

SANTIAGO MONTOYA ANGARITA

# Le Grande Chouque

---

## Guía de uso de la Aplicación

Universidad EAFIT

08/06/2013

# Índice:

---

- 1. Pantalla de Inicio**
- 2. Adelantar el Reloj**
- 3. Agregar Un Vehículo**
  - 3.1 Placa Incorrecta**
  - 3.2 Tiempo de estadía Incorrecto**
    - 3.2.1 Hora de Salida Incorrecta**
    - 3.2.2 Minutos de Salida Incorrectos**
    - 3.2.3 Hora en el tiempo de estadía menor a la hora del reloj**
  - 3.3 No selecciona Tipo de Vehículo**
  - 3.4 Identificación Incorrecta**
- 4. Retiro de un Vehículo**
- 5. Desalojar**
- 6. Reiniciar**
- 7. GUI**
- 8. Como Compilar**

Comentarios:

-Partimos del supuesto de que está ejecutando la aplicación por primera vez, pasa ver como compilar consulte el archivo README.txt o vaya al final de este documento

### 1. Pantalla de Inicio:

Después de iniciar el sistema le aparecerá la siguiente ventana, en ella además tiene los controles básicos de manejo de la misma, como lo son los botones de minimizar, maximizar y cerrar. El tamaño por default de la aplicación es el estándar para las pantallas de más baja resolución (800x600), sin embargo pueda maximizarla sin ningún problema y ella conservara su aspecto por lo que es recomendable que trabaje a pantalla completa, para efectos prácticos del manual trabajaremos en la resolución por defecto.

Ventana al abrir:

The screenshot displays the 'LE GRANDE CHOUQUE' application window. The main title is 'LE GRANDE CHOUQUE' in yellow. The central form is titled 'Registrar Vehículo' and 'Nuevo Vehículo'. It contains several input fields and buttons:

- PLACA:** A text field with the placeholder 'XXX###'.
- TIPO VEHICULO:** A dropdown menu with options: 'Automovil', 'Campero', and 'Camioneta'.
- IDENTIFICACION:** A text field with the placeholder '#####'.
- Numero Parqueo:** A text field with the placeholder '####'.
- TIEMPO ESTADIA:** A time selection field with 'HH' and 'MM' inputs.
- Hora Entrada:** A large time display showing 'HH:MM'.

On the left side of the window, there are two buttons: 'Ingresar Vehículo' and 'Retirar Vehículo'. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Cancelar', 'Nuevo', and 'Guardar'.

On the right side of the window, there is a sidebar with the following information:

- ACTIVO HORA:** A large digital clock showing '0:0'.
- Adelantar:** Two buttons with greater-than symbols (>).
- Lugares Disponibles:** A large blue number '6340'.
- en Sotano:** A small number '00'.
- Desalojar:** A button.
- Reiniciar:** A button.
- Proximo en Salir:** A section with 'Placa: XXX###' and 'a las: HH:MM'.

Pantalla Completa:

LE GRANDE CHOUQUE

Registrar Vehículo

**Nuevo Vehículo**

Numero Parqueo: #####

**PLACA:**

**TIPO VEHICULO:**   
Campero  
Camioneta

**IDENTIFICACION:**

**TIEMPO ESTADIA:**  :

**Hora Entrada:** **HH:MM**

**ACTIVO HORA**  
0:0  
Adelantar:  
> >  
Lugares Disponibles:  
6340  
en Sotano: 00  
Desalojar  
Reiniciar  
Proximo en Salir  
Placa: XXX###  
a las: HH:MM

## 2. Adelantar el Reloj:

Al iniciar el sistema este ya se encuentra en capacidad de recibir vehículos, adelantar el reloj es sumamente sencillo, si deseamos adelantar en valores de hora presionamos el primer botón abajo el texto “Adelantar:” en el panel lateral derecho, para adelantar en valores de minutos presionamos el segundo botón seguido al de horas.

Horas:

**Nuevo Vehículo**

Numero Parqueo: #####

**PLACA:**

**TIPO VEHICULO:**   
Campero

**TIEMPO ESTADIA:**  :

**Hora Entrada:** **1:0**

**Adelantar:**  
> >  
Lugares Disponibles:  
6340  
en Sotano: 00  
Desalojar

Y se adelantara 1 unidad, en el panel derecho y en el tab de registro.

**Nuevo Vehículo**

Numero Parqueo: #####

**PLACA:**

**TIPO VEHICULO:**   
Campero

**TIEMPO ESTADIA:**  :

**Hora Entrada:** **1:0**

**Adelantar:**  
> >  
Lugares Disponibles:  
6340  
en Sotano: 00  
Desalojar

Con los minutos el proceso es idéntico, solo que con el segundo botón:

The screenshot shows the 'Nuevo Vehículo' registration form. The 'PLACA' field contains 'XXX###'. The 'TIPO VEHICULO' dropdown is set to 'Automovil'. The 'TIEMPO ESTADIA' field shows '1:0'. A callout bubble with the text 'Click Aquí' and an arrow points to the right arrow button in the 'Adelantar' section. The 'Lugares Disponibles' section shows '6340 en Sotano: 0'.

Y se adelantara 1 unidad, en el panel derecho y en el tab de registro.

The screenshot shows the 'Nuevo Vehículo' registration form after clicking the 'Adelantar' button. The 'TIEMPO ESTADIA' field now shows '1:1'. The 'Lugares Disponibles' section remains '6340 en Sotano: 0'.

### 3. Agregar Un Vehículo:

-Se llenan cada uno de los campos(al dar click en el campo se seleccionara todo, así puede escribir directamente sobre el sin tener que borrar el texto por defecto) y da click en el botón guardar.

The screenshot shows the 'Registrar Vehículo' form. The 'PLACA' field contains 'ASF123'. The 'TIPO VEHICULO' dropdown is set to 'Camper'. The 'TIEMPO ESTADIA' field shows '1:1'. The 'IDENTIFICACION' field contains '42822222'. A callout bubble with the text 'Da Click en Guardar' and an arrow points to the 'Guardar' button. The 'Cancelar' and 'Nuevo' buttons are also visible.

**Registrar Vehículo**

## Nuevo Vehículo

**PLACA:**

ASF123

**Numero Parqueo:** 10003

**TIPO VEHICULO:**

Automovil

**Campero**

Camioneta

**TIEMPO ESTADIA:**

12 : 34

**Hora Entrada:**

**1:1**

**IDENTIFICACION:**

42822222

EN TORRE

Cancelar
Nuevo
Guardar

Se mostrara en pantalla tanto el número de parqueo que se le asignó al vehículo, como el lugar en donde se encuentra:

“EN TORRE”:

EN TORRE

“EN SOTANO”:

EN SOTANO

Ó “SIN ESPACIO” y Numero Parqueo “No Entro”, si no puede ingresar.

**Numero Parqueo:** No Entro

**PLACA:**

ASF123

**TIEMPO ESTADIA:**

1:1

**Adelantar:**

> >



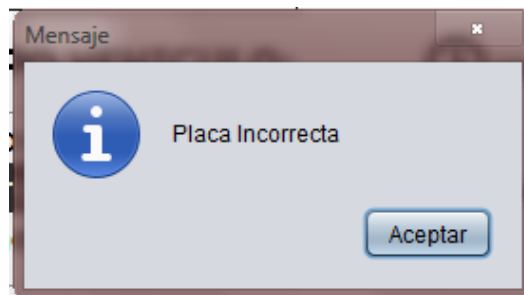
### 3.1 Placa Incorrecta:

El formato de la placa deben ser Tres Letras en MAYUSCULA y Tres Números, como se muestra en el formato XXX### donde XXX son tres letras y ### son tres números, dándonos un total de 17576000 placas posibles, cualquiera que no sea de ese tipo marcara una alerta y el sistema no registrara nada.

Ejemplos placas incorrectas:

<b>PLACA:</b> <div>ASF13</div>	<b>PLACA:</b> <div>AS123</div>	<b>PLACA:</b> <div>NOSEQU</div>
<b>PLACA:</b> <div>123456</div>	<b>PLACA:</b> <div>XXX###</div>	<b>PLACA:</b> <div>N\$S123</div>

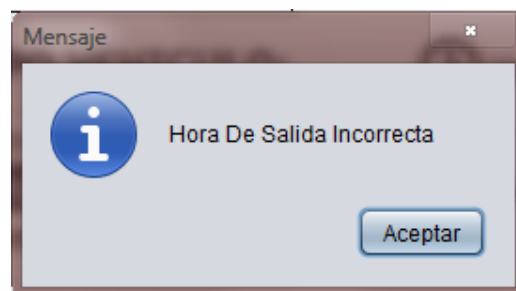
Saltara la Alerta y no hará nada en el sistema.



### 3.2 Tiempo de estadía Incorrecto:

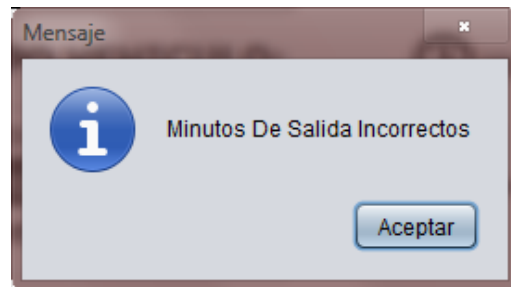
#### 3.2.1 Hora de Salida Incorrecta:

La Hora de Salida debe ser el formato HH, donde HH es un número entero entre 0 a 23

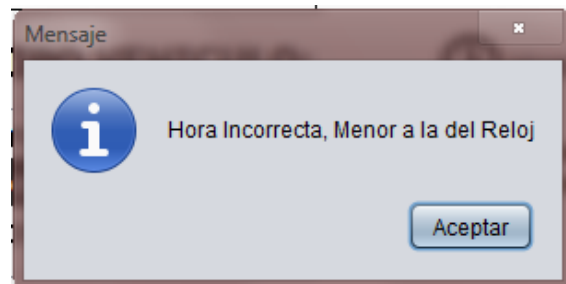


#### 3.2.2 Minutos de Salida Incorrectos

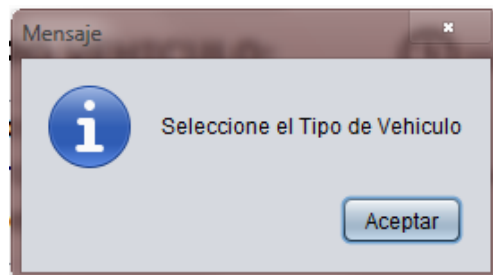
El Minuto de Salida debe ser el formato MM, donde MM es un numero entero entre 0 y 59



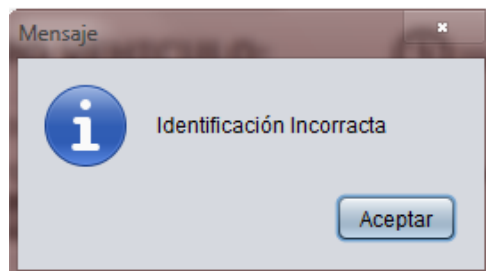
**3.2.3** Hora en el tiempo de estadía menor a la hora del reloj:  
La Hora de del Tiempo de estadía debe ser mayor a la hora del reloj



**3.3** No selecciona Tipo de Vehículo:  
Se debe seleccionar un tipo de vehículo, de no seleccionar ninguno saldrá la alerta



**3.4** Identificación Incorrecta:  
La identificación debe ser un número entero  $>0$  y  $< 2 \times 10^9$





#### 4. Retiro de un Vehículo:

Se accede a la segunda pestaña del panel lateral izquierdo “Retirar Vehículo”

The screenshot shows a web application window titled "LE GRANDE CHOUQUE". On the left, a sidebar contains two buttons: "Ingresar Vehículo" and "Retirar Vehículo", with the latter being selected. The main content area is titled "Retirar Vehículo" and "Retiro de Vehiculo". It features a form with a label "Numero Parqueo:" followed by a text input field containing "#####", a dropdown menu labeled "Numero de Parqueo", and a "Retirar" button. Below the form is a large black button with a document icon and the text "Nuevo". On the right side of the window, a sidebar displays system status: "ACTIVO HORA 1:1", "Adelantar:" with two right arrow buttons, "Lugares Disponibles: 6216", "en Sotano: 1...", "Desalojar" and "Reiniciar" buttons, and "Proximo en Salir" with "Placa: ASF123" and "a las: 12:34".

En ella hay un campo de texto ##### allí se debe colocar el número de parqueo del vehículo y presionar el botón retirar.

This screenshot shows the confirmation screen after a vehicle has been successfully removed. The title is "Retirado". The text on the screen reads: "El Vehiculo del registro numero 10003", "Ha sido retirado exitosamente", and "El Cobro total es de: 2950.0\$". At the bottom, there is a large black button with a document icon and the text "Nuevo". The sidebar on the left is partially visible, showing the "Retirar Vehículo" button.

Aparecerá si el vehículo fue retirado, el número con el que se retiró y el monto total que debe pagar, luego se selecciona el boto “Nuevo” para borrar los datos del vehículo anterior.

Para casos excepcionales y perdida de la colilla con el número de parqueo, también se puede retirar por la placa del vehículo e igualmente generara el cobro, se debe aclarar que para retirar por placa el cliente debe presentar la identificación y un comprobante de ser el dueño del carro en cuestión, para retirar por la placa simplemente se debe cambiar en el slide a placa y en lugar el número de parqueo se escribe la placa.

The screenshot shows a web interface titled "Retirar Vehículo" with a sub-header "Retiro de Vehiculo". Below the header, there is a form with "Numero Parqueo:" containing the text "ASF123", a dropdown menu labeled "Placa", and a "Retirar" button. The main content area displays "Retirado" in large bold text, followed by the message "El Vehiculo con placa ASF123 ha sido retirado exitosamente" and "El Cobro total es de: 2950.0\$". At the bottom, there is a dark button with a document icon and the text "Nuevo".

El sistema además de “Retirado” muestra otros estados al tratar de retirar un vehículo.

The screenshot shows a web interface with a form containing "Numero Parqueo:" with the value "10003", a dropdown menu labeled "Numero de Parqueo", and a "Retirar" button. The main content area displays "No Encontrado" in large bold text.

Si no lo encuentra en la torre (por la placa o el número de parqueo)

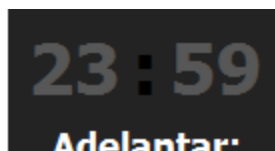
Two side-by-side screenshots of the interface showing error states. The left screenshot shows "Numero Incorrecto" in large bold text, with the form fields "Numero Parqueo:" (containing "ASF123") and "Numero de Parqueo" visible. The right screenshot shows "Placa Incorrecta" in large bold text, with the form fields "Numero Parqueo:" (containing "10003") and "Placa" visible.

Número Incorrecto ó Placa incorrecta si escribe el campo mal.

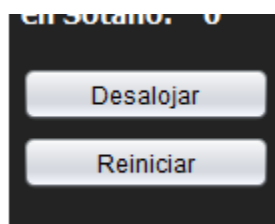
##### 5. Desalojar:

Solo funciona si el reloj se encuentra a las 23:59, de otra forma no realiza nada.

Se activa colocando el reloj a las 23:59 y dando el botón “Desalojar”  
Hora en 23:59



Dar en el boton Desalojar

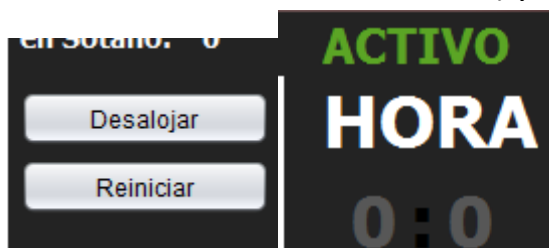


Cambia a INACTIVO y Lugares y Sotano completo.

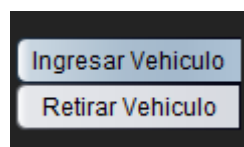


#### 6. Reiniciar:

Funciona después de dar el botón Desalojar, vuelva a activar la admisión de vehículos en el sistema y reinicia el reloj (además de facturar las deuda de los clientes) y cambia a Activo



#### 7. GUI



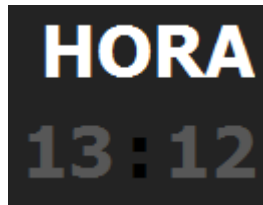
Seleccionar pestaña de trabajo



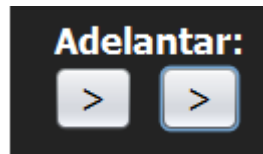
Registrar Vehículo \_\_\_\_\_ Titulo



Estado del sistema



Hora del sistema



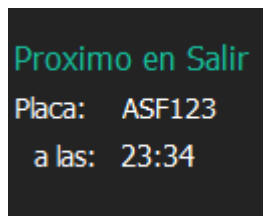
Adelantar el reloj



Lugares Disponibles y # de vehículos en sótano



Botones de Acción



Datos del próximo vehículo en salir.

## 8. Como Compilar

La forma de compilar es muy sencilla, en la carpeta "LeGrandeChouque" se encuentran los archivos .java e imágenes usadas en la GUI Con el IDE Bluej (en otros idea es una proceso similar mientras conserve el árbol de clases) Se selecciona el menú "Project", luego la opción "Open Non Bluej..." se selecciona la carpeta del CD "LeGrandeChouque", da en el botón "Compile" y luego sobre la clase "Ventana" se ejecuta el método estatifico "main()", no se ingresa ningún argumento y ya el programa se ejecuta.