

User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

- человека, использующего систему (заказчик);
- то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
- то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: оформление отчета по заказам

Как администратор:

Я хочу иметь обновляемую информацию

Чтобы я мог просматривать и отслеживать прогресс по этим проблемам

Сценарий: добавлен новый заказ

Дано: данные от продавца

И старшего смены

Когда он добавлен

Тогда добавлена запись о новом заказе

Сценарий: неактивная бронь

Дано: данные от старшего смены

Когда они получены

Тогда неактивная бронь удаляется и заносится запись об этом

Сценарий: интерфейс печати штрихкода неисправен

Дано: данные от продавца и/или старшего по смене

Когда они получены

Тогда появляется запрос разработчику с целью помощи в исправлении проблемы

И исправление проблемы прошло успешно