# Что такое команда проекта?

Над одним ИТ-проектом всегда работает группа специалистов разного профиля, которые вовлечены в общую работу над ним. Принято называть такую группу специалистов **командой проекта**.

Обычно это временная группа, которая создается на период выполнения проектных задач. В нее по необходимости могут быть включены внешние исполнители и консультанты.

Основная задача команды — **наметить и выполнить все цели**.

По [данным исследований](https://financesonline.com/35-essential-project-management-statistics-analysis-of-trends-data-and-market-share/) компании FinancesOnline:

* 39% проектных команд состоят из 6–10 человек;
* 30,5% команд включают более 10 человек;
* 30,5% составляют группы от 1 до 5 участников.

**Что отличает команду проекта от группы с общими интересами?**

Для эффективной работы важно правильно организовывать задачи. В любом проекте есть структурированные рабочие группы, состоящие из специалистов разных отделов, но объединенных общей целью. Это программисты, аналитики, дизайнеры, маркетологи, контент-менеджеры — список может меняться в зависимости от конкретного проекта.

Когда группа людей с общими интересами превращается в настоящую команду? Это происходит, если каждый участник может:

* понимать объем и характер работы, которую предстоит проделать;
* планировать выполнение порученных задач;
* учитывать сроки, ресурсы и бюджет;
* вовремя сообщать менеджеру проекта о проблемах, рисках и изменениях;
* своевременно делиться статусом задач;
* сотрудничать с другими членами команды.

Если кандидат способен выполнять эти условия, менеджер может смело брать его в свою команду. При этом не так важно, будет ли он работать в офисе или предпочтет удаленный режим: [статистика в управлении проектами](https://blog.ganttpro.com/ru/upravlenie-proektami-statistika/) показывает, что всё больше проектных команд включают удаленных сотрудников.

Пандемия коронавируса и социальное дистанцирование в начале 2020 года вынудили многие компании перевести сотрудников на удаленную работу, так называемый «home office». Это оказалось хорошей идеей, и многие организации в большинстве стран мира так и не вернулись к стандартной работе в офисах.

Сферы ответственности членов команды описываются в документах, которые принято называть **должностными инструкциями**. В них определяются:

:info:**Роль** — идентична выполняемой функции. Например, роль дизайнера — выполнять разработку дизайн-макетов приложения.

:info:**Полномочия** — право принимать решения, принимать готовые результаты и влиять на других членов команды для выполнения работ проекта. Члены команды осуществляют свою деятельность лучше, когда уровень полномочий каждого из них соответствует их индивидуальной сфере ответственности.

:info:**Ответственность** — назначенные обязанности и работа, которую член команды должен выполнить для завершения операций проекта.

:info:**Компетентность** — навыки и способности, необходимые для выполнения назначенных операций в рамках ограничений проекта. Если члены команды проекта не обладают необходимыми