UI для DAM TACTIC для проекта Dolly 3d

Для написания UI были использованы:

Front-end часть: разработана на фреймворке Refine

Back-end часть: разработана на ЯП Python

Back-end.

https://github.com/sanychta/query classes

Фреймворк Refine не имеет привязки к определенному API, то есть не зависит от того с какой базой будет работать разработчик. Есть только определенные требования к дата провайдеру, а точнее методы, которые реализуют взаимодействие с API сервера.

Метод «getList» используется для получения списка ресурсов с функциями сортировки, фильтрации и пагинации. Он принимает в качестве параметров «ресурс», «сортировщики», «разбиение на страницы» и «фильтры» и возвращает данные и общее количество.

Метод «create» создает новую запись с параметрами «resource» и «variables».

Метод «update» обновляет запись с параметрами «resource», «id» и «variables».

Метод «deleteOne» удаляет запись с параметрами «resource» и «id».

Метод «getOne» получает запись с параметрами «resource» и «id».

Mетод «getApiUrl» возвращает значение apiUrl.

Метод «getMany» получает записи с параметрами «resource» и «ids».

Этот метод «createMany» позволяет нам создавать несколько элементов в ресурсе.

Этот метод «deleteMany» позволяет нам удалять несколько элементов в ресурсе.

Этот метод «updateMany» позволяет нам обновлять несколько элементов в ресурсе.

Все эти методы реализованы в бэкенд части на ЯП Python в модуле «query\_classes.py» в виде классов, которые принимая входные параметры из дата провайдера выполняет сложные запросы на серверных API TACTIC и возвращает данные в формате JSON.

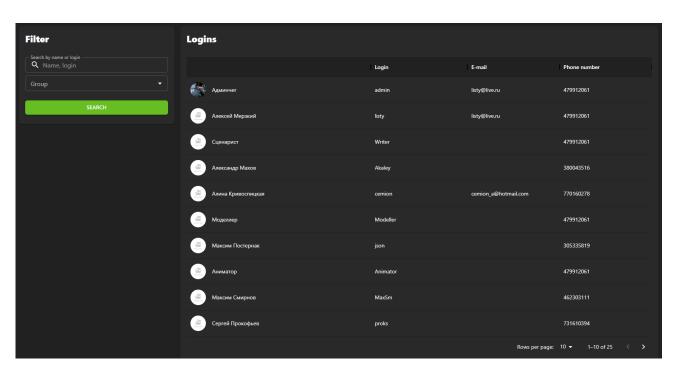
Front-end.

https://github.com/sanychta/UI-for-DAM-TACTIC

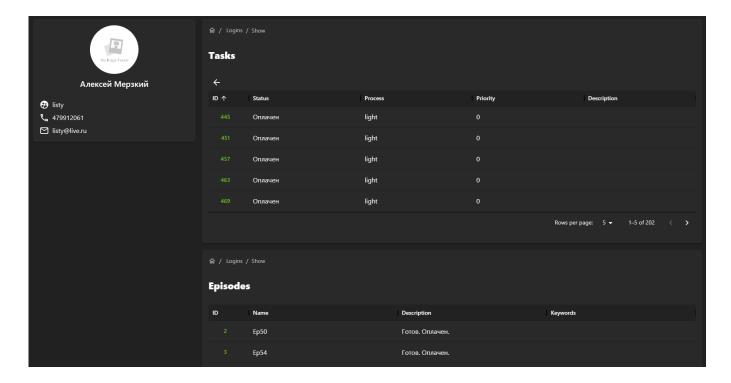
Данная часть реализована на фреймворке Refine.

Refine — это фреймворк на основе React, который позволяет быстро разрабатывать веб-приложения. Он устраняет повторяющиеся задачи, необходимые для операций CRUD, и предоставляет стандартные отраслевые решения для критически важных частей проекта, таких как аутентификация, контроль доступа, маршрутизация, работа в сети, управление состоянием.

## Форма пользователей с фильтром:

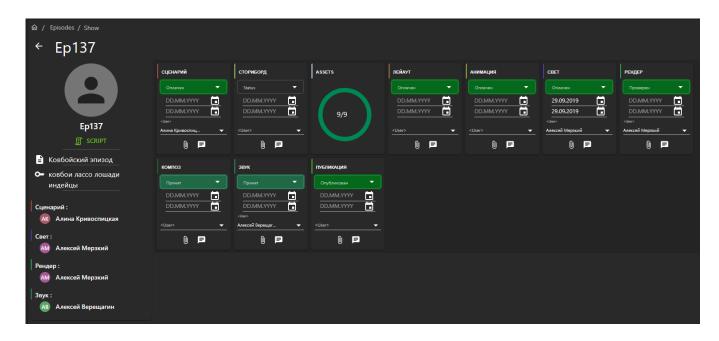


Форма выбранного пользователя с подробной информацией, задачами и эпизодами, над которыми работает пользователь.



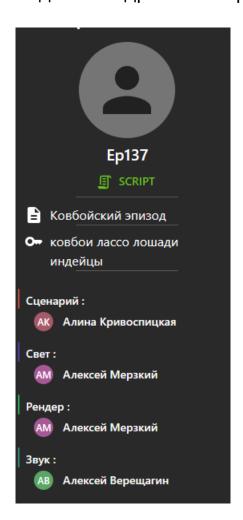
Так же можно открыть и просмотреть подробную информацию о выбранной задаче или эпизоде.

Форма просмотра эпизода

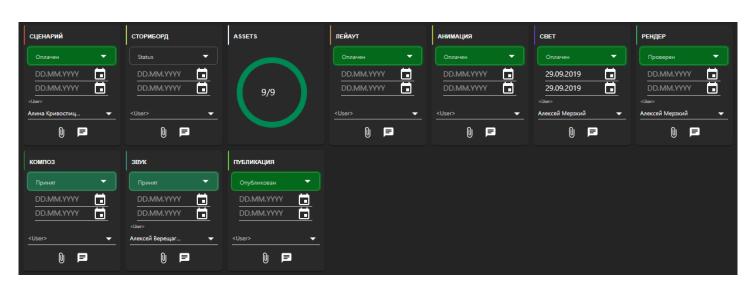


### Здесь использованы два виджета:

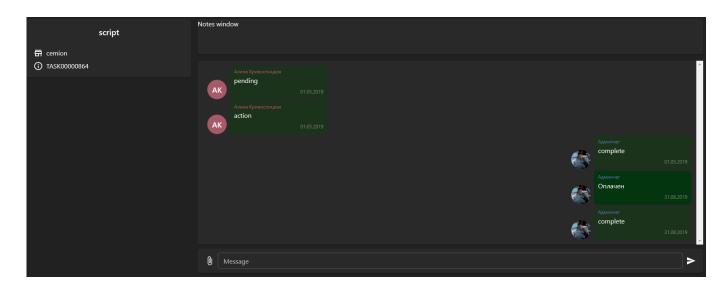
Виджет с подробной информацией об эпизоде



Виджет с текущими задачами.

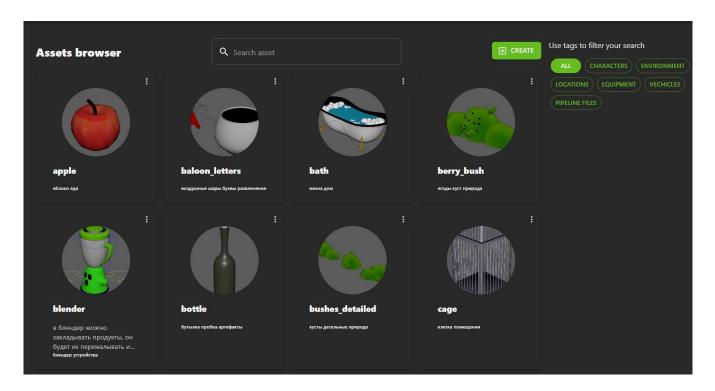


Форма просмотра задачи.



Здесь информация о задаче и виджет переписки и смены статусов, который написан с нуля.

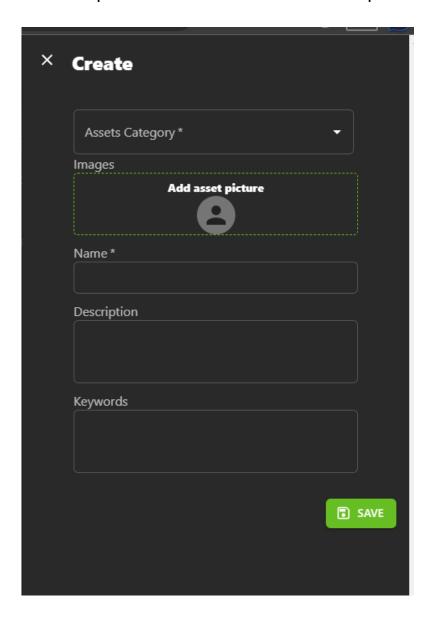
Форма браузера ассетов.



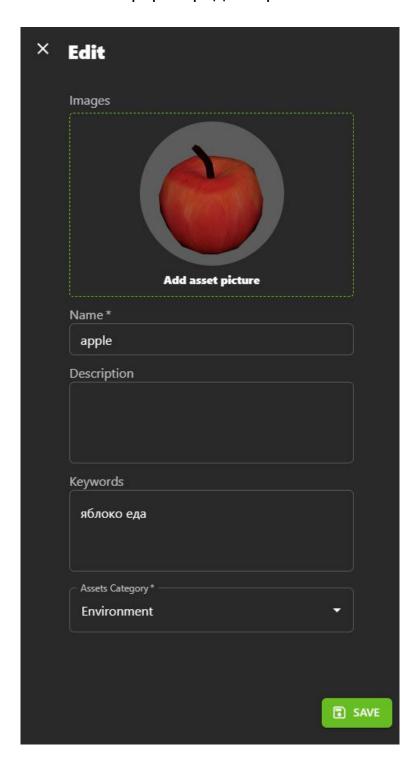
Каждый элемент реализован в виде виджета.



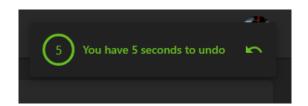
Так же при нажатии кнопки Create открывается форма создания.



Так же есть форма редактирования.

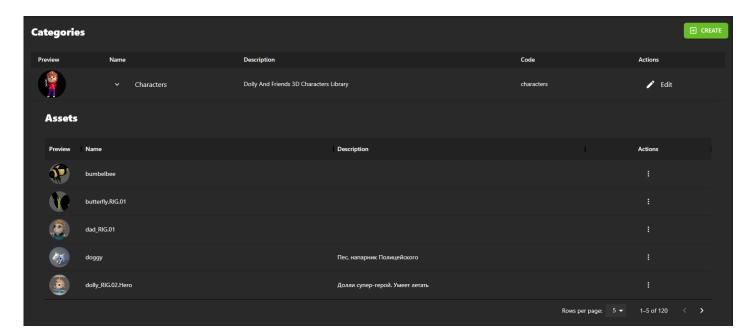


При удалении есть возможность отменить действие.

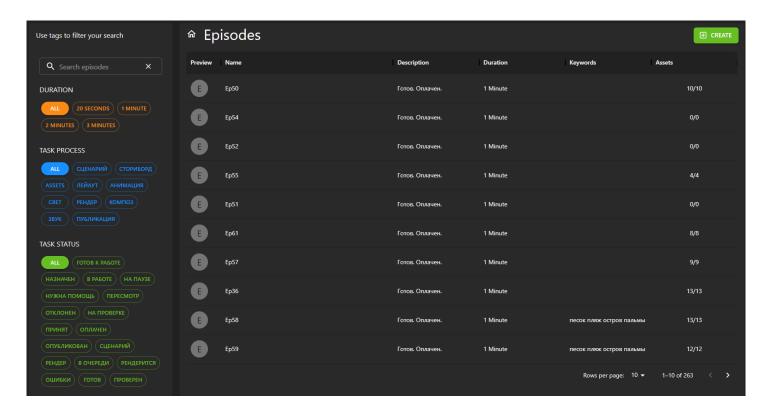


# Просмотр списка категорий, с возможностью просмотра связанный с категорией ассетов

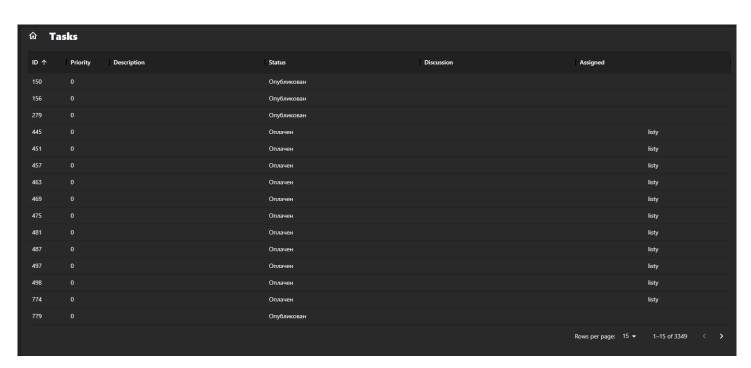
Categories				<b>⊕</b> CREATE
Preview	Name	Description	Code	Actions
	> Characters	Dolly And Friends 3D Characters Library	characters	🖍 Edit
	> Locations	Ready to use Sets	locations	🖍 Edit
	> Environment	A bunch of Set Dressings	objects/environment	🖍 Edit
	> Equipment	All possible useful assets for Characters interactions	objects/equipment	🖍 Edit
	> Vechicles	All transport means	objects/vehicles	🖍 Edit
No. Engin Forest	> Pipeline Files	Assets that contains files specific for the Project Pipeline	pipeline	🖍 Edit
			Rows per page: 10 🕶	1–1 of 1   (



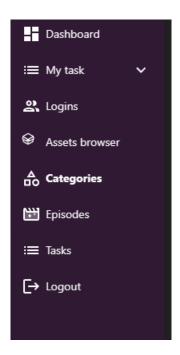
#### Форма просмотра списка эпизодов с поиском и фильтрацией



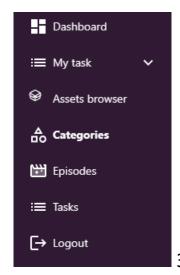
### Форма просмотра списка задач



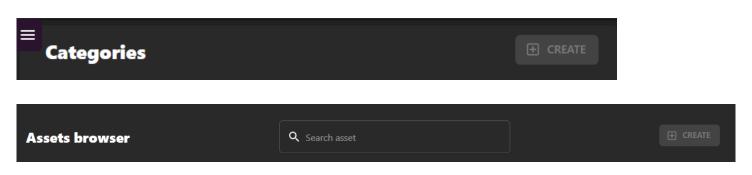
#### Основное меню



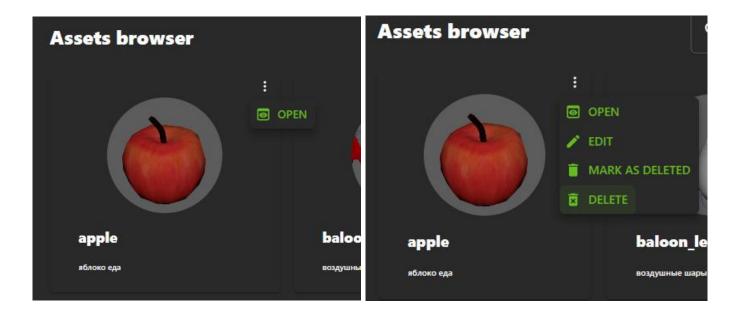
Так же присутствует система авторизации, при этом если права пользователя ограничены на сервере, то часть функций и меню для такого пользователя будут недоступны.



Здесь у пользователя нет доступа к странице пользователей.



Отсутствует возможность создания и редактирования



Отсутствуют пункты меню, доступные для администратора.