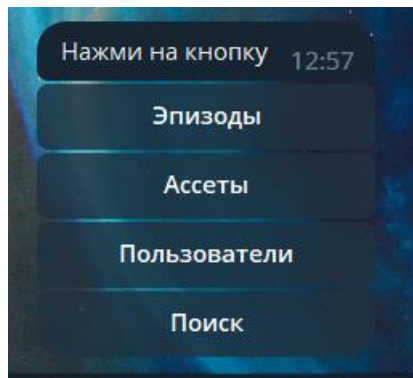
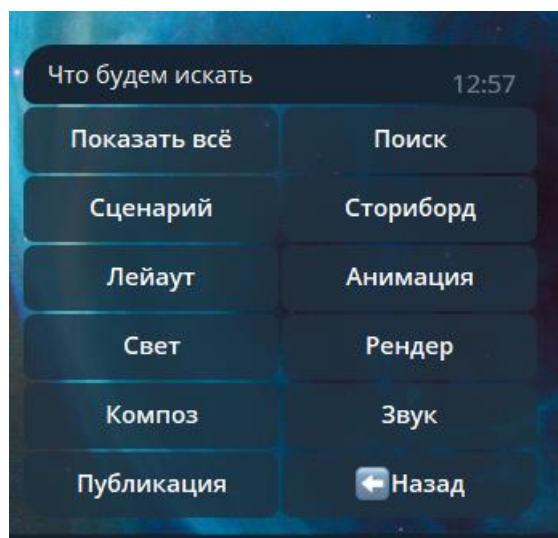


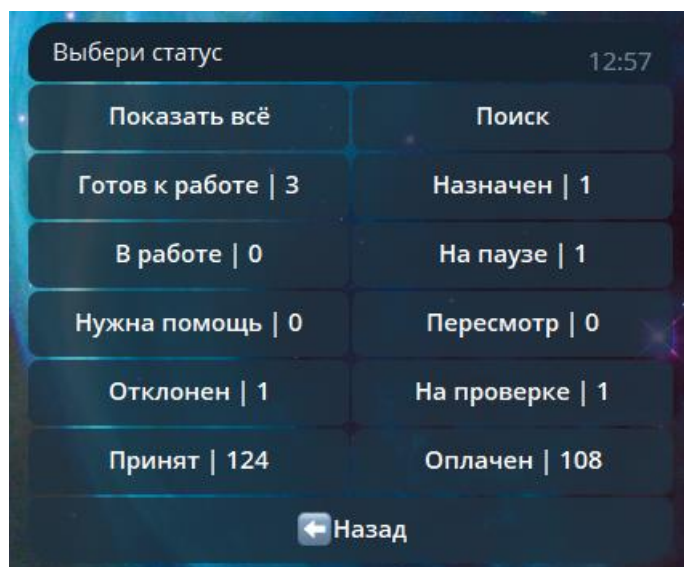
Основное меню после запуска бота



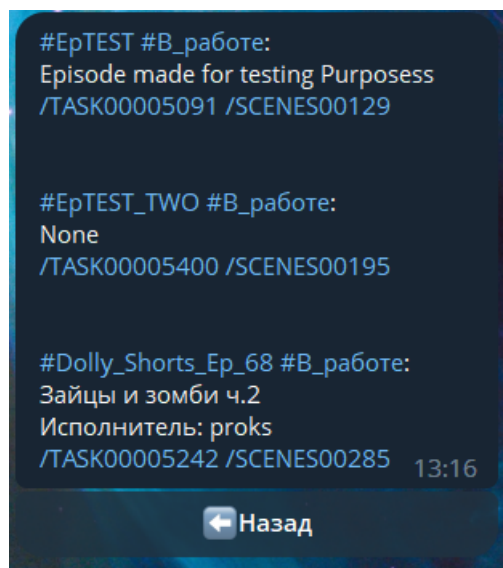
При нажатии на пункт «Эпизоды», отображается список процессов для данного проекта



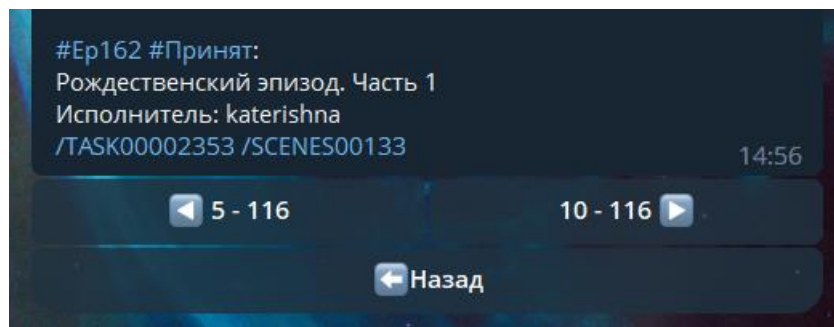
После выбора процесса, выводится список возможных статусов эпизодов и количество эпизодов



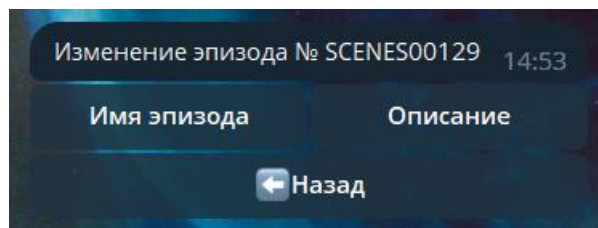
После выбора статуса выводится список эпизодов, в формате: #Название #Статус: Описание. /код задачи /код эпизода



По умолчанию на экран выводится список из пяти эпизодов, для перехода к другим эпизодам есть кнопки навигации, которые скрываются и отображаются автоматически



При нажатии на код эпизода можно изменить название или описание



При нажатии на код задачи открывается описание задачи и меню для редактирования задачи

#ЕрTEST Episode made for testing Purposess  
/SCENES00129

Изменение задачи № TASK00005091:  
Назначен:  
Описание:  
Статус: В работе  
Начало: 2022-02-13 03:00:00  
Конец: 2022-02-12 00:00:00

14:56

Статус

Описание

Назначен

Начало

Конец

← Назад

Отсюда можно изменить:

Статус задачи

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем"  
/SCENES00131

Задача №TASK00002326  
Назначен:  
Описание:  
Статус: *Принят*  
Начало:  
Конец:

Выбери статус

13:08

Готов к работе

Назначен

В работе

На паузе

Нужна помощь

Пересмотр

Отклонен

На проверке

Принят

Оплачен

← Назад

Описание

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем" /SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Введи новое описание

13:08

Назад

Назначить задаче пользователя или заменить

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем" /SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Выбери группу

13:08

Animator	Composer
Lighter	Modeller
Rigger	Scriptwriter
Sound	Storyboard
Supervisor	<div>Назад</div>

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем" /SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Выбери пользователя

13:08

Аниматор	Александр Махов
Максим Смирнов	Сергей Прокофьев
Кирилл Мериин	Александра Старикова
Анна Костина	<div>Назад</div>

Поменять дату начала и окончания работы над задачей

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем" /SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Введи новую дату BID START с клавиатуры (например 12.05.2022 или 10 августа 22) или выбери год: 13:08

2023

2024

Сегодня

← Назад

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем" /SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Год: 2023

Выбери месяц 13:08

янв

фев

мар

апр

мая

июн

июл

авг

сен

окт

ноя

дек

Сегодня

← Назад



#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем"  
/SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Год: 2023

Месяц: 5

Выбери дату

13:08

Пн:1	Вт:2	Ср:3	Чт:4	Пт:5	Сб:6	Вс:7
Пн:8	Вт:9	Ср:10	Чт:11	Пт:12	Сб:13	Вс:14
Пн:15	Вт:16	Ср:17	Чт:18	Пт:19	Сб:20	Вс:21
Пн:22	Вт:23	Ср:24	Чт:25	Пт:26	Сб:27	Вс:28
Пн:29	Вт:30	Ср:31	Сегодня	← Назад		

#Ер160 Продолжение 154го эпизода. Ребята прибежали к свинке чтобы найти решение своих "кубических проблем"  
/SCENES00131

Задача №TASK00002326

Назначен:

Описание:

Статус: Принят

Начало:

Конец:

Введи новую дату BID END с клавиатуры (например 12.05.2022 или 10 августа 22) или выбери год:

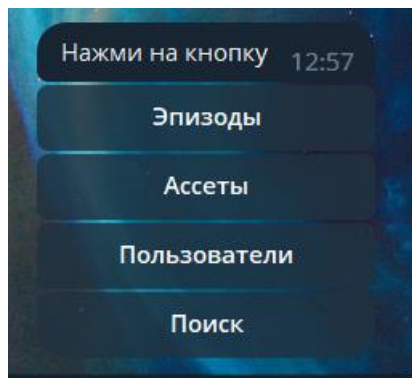
13:08

2023

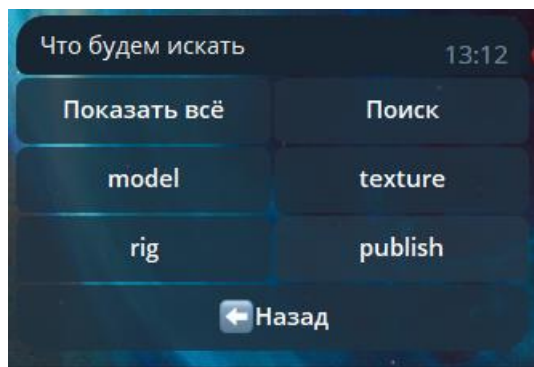
2024

Сегодня

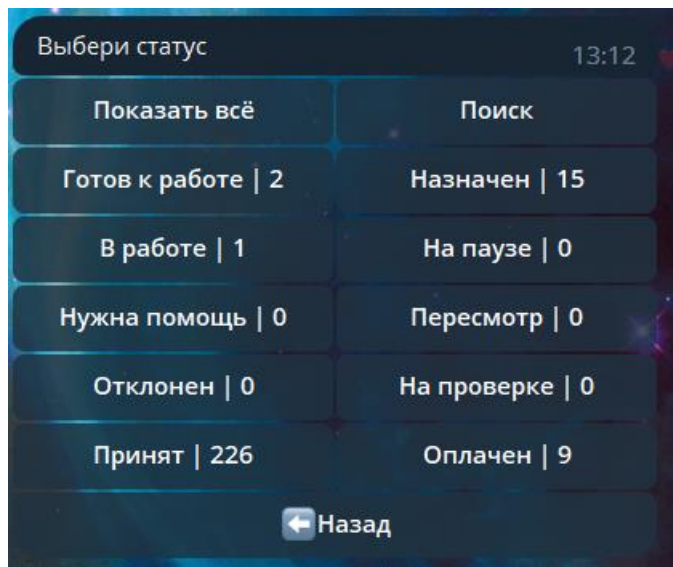
← Назад



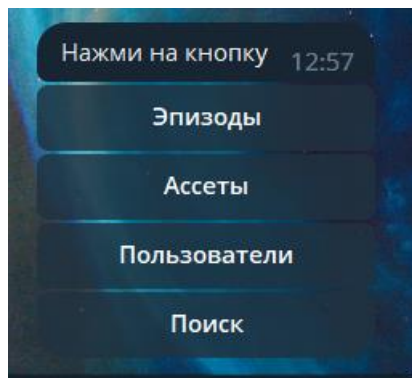
После нажатия на кнопку «Аксеты», также нужно выбрать процесс



После чего, также отобразится список со статусами и количеством задач



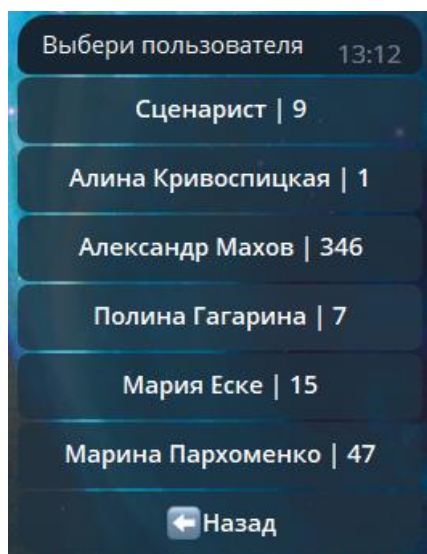
Далее все действия как в эпизодах



При выборе пункта «Пользователи». Отобразится список групп пользователей



После выбора группы, отобразятся пользователи и количество задач выполняемые пользователем



Далее все действия как в эпизодах



#Ер162 #Оплачен:  
Рождественский эпизод. Часть 1  
Исполнитель: ggpolly  
/TASK00002355 /SCENES00133


#Ер163 #Оплачен:  
Исполнитель: ggpolly  
/TASK00002429 /SCENES00135


#Ер164 #Оплачен:  
Исполнитель: ggpolly  
/TASK00002455 /SCENES00137

#Ер165 #Оплачен:  
Minecraft Incident 3  
Исполнитель: ggpolly  
/TASK00002497 /SCENES00138

#Ер170 #Принят:  
Вторая часть детективной истории с печеньками.  
Продолжительность чуть больше 2х минут (2:20-2:25)  
Исполнитель: ggpolly  
/TASK00002652 /SCENES00141

13:12

5 - 7 

 Назад