

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное образовательное  
учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет  
«Высшая школа экономики»**

Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова

Департамент прикладной математики

**Отчёт  
по лабораторной работе №10  
по курсу «Алгоритмизация и программирование»  
Задание № 13**

| ФИО студента                | Номер группы | Дата           |
|-----------------------------|--------------|----------------|
| Кейер Александр<br>Петрович | БПМ-231      | 6 июня 2024 г. |

Москва, 2024

# 1 Задание (вариант № 13)

| Номер<br>варианта | Постановка задачи:  |   |
|-------------------|---|---|
|                   | <p>Многочлен с целыми коэффициентами можно представить в виде списка. Задать многочлен от <math>X</math> <u>односвязным списком</u>. Элемент списка содержит показатель степени <math>X</math> и ненулевой коэффициент при этой степени (в списке не должно быть элементов с одинаковыми степенями). Составить программу, включающую помимо указанных в задании функций, функции создания и вывода списка на экран. Список или списки должны отображаться на экране до обработки и после.</p> | <p>Постановка задачи:</p> <p>Вводится строка из строчных латинских букв, слова разделены пробелами, признак конца ввода - точка. При выполнении задания предложение организовать в виде <u>двухсвязного списка</u> слов.</p> <p>Программа должна содержать функции формирования исходного списка, вывода списка до и после модификации и реализации непосредственно варианта задания.</p> |
| 13                | <p><math>L = (-1)^n / (X^n - X^{n-1} - X^{n-2})</math></p> <p>Написать функцию, формирующую многочлен (список) из двух многочленов <math>L1, L2</math> по следующему правилу: в новый многочлен включаются те элементы, степени которых входят в оба многочлена, при этом выбирается наибольший из коэффициентов. Например,<br/> <math>L1 = 2x^2 - 4x^3 + 7</math> и<br/> <math>L2 = -5x^2 + x^3 + x - 3x^5</math>, тогда<br/> <math>L = 2x^2 - 3x^5</math></p>                               | <p>Перед минимальным словом (в лексикографическом смысле) вставить элемент с его инверсией.</p>   |

## 2 10.1

```
1  #include <stdio.h> // Input/output library.
2  #include <stdlib.h> // Memory allocation.
3  #include <assert.h> // Assertion library.
4  #include <string.h> // String functions library.
5
6  struct M {
7      long a;
8      unsigned n;
9  };
10 typedef struct M M;
11
12 struct PListItem {
13     struct M* valueP;
14     struct PListItem* nextP;
15 };
16 typedef struct PListItem PListItem;
17
18 struct PList {
19     PListItem* headP;
20 };
21 typedef struct PList PList;
22
23 long parseStringToLongInt(char* s) {
24     long out = 0;
25     int placeholder10 = 1;
26     int sLength = strlen(s);
27     int k = 1;
28
29     if (s[0] == '-') {
30         k = -1;
31     }
32
33     for (int i = sLength - 1; i >= 0; i--) {
34         if (s[i] == ' ' || s[i] < '0' || s[i] > '9') {
35             continue;
36         }
37
38         out += k * placeholder10 * (s[i] - '0');
39         placeholder10 *= 10;
40     }
41
42     return out;
43 }
```

```

44
45 void printPList(PList* pListP) {
46     PListItem* cur = pListP->headP;
47
48     if (cur == NULL) {
49         printf("unfortunately this polynomial list is
incorrect or empty =(\n");
50     }
51
52     char tmp = '+';
53
54     while (cur != NULL) {
55         if (cur->valueP->a < 0) {
56             tmp = 0;
57         } else {
58             tmp = '+';
59         }
60
61         printf("%c%ldx^%u", tmp, cur->valueP->a, cur->valueP
->n);
62
63         cur = cur->nextP;
64     }
65
66     printf("\n");
67 }
68
69 PListItem* findWithSameN(PList* pList, int n) {
70     PListItem* cur = pList->headP;
71
72     while (cur != NULL) {
73         if (cur->valueP->n == n) {
74             return cur;
75         }
76
77         cur = cur->nextP;
78     }
79
80     return NULL;
81 }
82
83 PListItem* clearPListItem(PListItem* pListItem) {
84     PListItem* nextP = pListItem->nextP;
85
86     free(pListItem->valueP);

```

```

87     free(pListItem);
88
89     return nextP;
90 }
91
92 PList* clearPList(PList* pList) {
93     PListItem* cur = pList->headP;
94
95     while (cur != NULL) {
96         cur = clearPListItem(cur);
97     }
98
99     free(pList);
100    pList = NULL;
101
102    return pList;
103 }
104
105 void clearMonomWithA0(PList* pList) {
106     PListItem* cur = pList->headP->nextP;
107     PListItem* prev = pList->headP;
108
109     while (cur != NULL) {
110         if (cur->valueP->a == 0) {
111             prev->nextP = cur->nextP;
112             clearPListItem(cur);
113         } else {
114             prev = prev->nextP;
115         }
116
117         cur = prev->nextP;
118     }
119
120     if (pList->headP->valueP->a == 0) {
121         cur = pList->headP;
122         pList->headP = pList->headP->nextP;
123         clearPListItem(cur);
124     }
125 }
126
127 PList* parsePStringToPList(char* pStringP) {
128     PList* out = (PList*)malloc(sizeof(PList));
129     out->headP = (PListItem*)malloc(sizeof(PListItem));
130     out->headP = NULL;
131

```

```

132     if (pStringP[0] == 0) {
133         return out;
134     }
135
136     PListItem* sameNCandidate = NULL;
137     PListItem* prev = NULL;
138     PListItem* cur = (PListItem*)malloc(sizeof(PListItem));
139     cur->valueP = (M*)malloc(sizeof(M));
140     cur->nextP = NULL;
141
142     char placeholderP[100] = "";
143
144     for (int i = 0; pStringP[i] != 0; i++) {
145         if (pStringP[i] == ' ') {
146             continue;
147         }
148
149         if ((pStringP[i] == '+' || pStringP[i] == '-')) {
150             if (placeholderP[0] != 0) {
151                 cur->valueP->n = parseStringToLongInt(
placeholderP);
152
153                 PListItem* sameNCandidate = findWithSameN(out,
cur->valueP->n);
154
155                 if (sameNCandidate == NULL) {
156                     if (out->headP == NULL) {
157                         out->headP = cur;
158                     } else {
159                         prev->nextP = cur;
160                     }
161
162                     prev = cur;
163                 } else {
164                     sameNCandidate->valueP->a += cur->valueP->a;
165                     clearPListItem(cur);
166                 }
167
168                 cur = (PListItem*)malloc(sizeof(PListItem));
169                 cur->valueP = (M*)malloc(sizeof(M));
170                 cur->nextP = NULL;
171             }
172
173             placeholderP[0] = pStringP[i];
174             placeholderP[1] = 0;

```

```

175     }
176
177     if (pStringP[i] == 'x') {
178         cur->valueP->a = parseStringToLongInt(placeholderP)
179     ;
180         assert(cur->valueP->a != 0);
181
182         placeholderP[0] = 0;
183     }
184
185     if (pStringP[i] <= '9' && pStringP[i] >= '0') {
186         placeholderP[strlen(placeholderP) + 1] = 0;
187         placeholderP[strlen(placeholderP)] = pStringP[i];
188     } else if (
189         pStringP[i] != 'x'
190         && pStringP[i] != '+'
191         && pStringP[i] != '-'
192         && pStringP[i] != '^'
193     ) {
194         out->headP = NULL;
195         return out;
196     }
197
198     cur->valueP->n = parseStringToLongInt(placeholderP);
199
200     sameNCandidate = findWithSameN(out, cur->valueP->n);
201
202     if (sameNCandidate == NULL) {
203         if (out->headP == NULL) {
204             out->headP = cur;
205         } else {
206             prev->nextP = cur;
207         }
208     } else {
209         sameNCandidate->valueP->a += cur->valueP->a;
210         clearPListItem(cur);
211     }
212
213     clearMonomWithA0(out);
214
215     return out;
216 }
217
218 void copyPListItem(PListItem* new, PListItem* cur) {

```

```

219     new->nextP = NULL;
220     new->valueP->a = cur->valueP->a;
221     new->valueP->n = cur->valueP->n;
222 }
223
224 PList* mixTwoPLists(PList* pListP1, PList* pListP2) {
225     PList* out = (PList*)malloc(sizeof(PList));
226
227     PListItem* cur1 = pListP1->headP;
228     PListItem* cur2 = pListP2->headP;
229
230     PListItem* prevGood = NULL;
231
232     out->headP = NULL;
233
234     while (cur1 != NULL) {
235         cur2 = pListP2->headP;
236
237         while (cur2 != NULL && cur2->valueP->n != cur1->
valueP->n) {
238             cur2 = cur2->nextP;
239         }
240
241         if (cur2 != NULL) {
242             PListItem* curGood = (PListItem*)malloc(sizeof(
PListItem));
243             curGood->valueP = (M*)malloc(sizeof(M));
244
245             if (cur2->valueP->a >= cur1->valueP->a) {
246                 copyPListItem(curGood, cur2);
247             } else {
248                 copyPListItem(curGood, cur1);
249             }
250
251             if (out->headP == NULL) {
252                 out->headP = curGood;
253             } else {
254                 prevGood->nextP = curGood;
255             }
256
257             prevGood = curGood;
258         }
259
260         cur1 = cur1->nextP;
261     }

```



```

262     return out;
263 };
264
265
266 void readPStringFromUser(int pi, char* pStringP) {
267     printf("Enter P%d: ", pi);
268
269     fflush(stdin);
270     fgets(pStringP, 100, stdin);
271     pStringP[strcspn(pStringP, "\n")] = 0;
272 }
273
274 int main() {
275     char* pStringP1 = (char*)malloc(100 * sizeof(char));
276     char* pStringP2 = (char*)malloc(100 * sizeof(char));
277
278     printf("Lab 10. Keyer, BAM231.\n");
279
280     readPStringFromUser(1, pStringP1);
281     readPStringFromUser(2, pStringP2);
282
283     PList* pListP1 = parsePStringToPList(pStringP1);
284     PList* pListP2 = parsePStringToPList(pStringP2);
285
286     printPList(pListP1);
287     printPList(pListP2);
288
289     PList* finalPList = mixTwoPLists(pListP1, pListP2);
290
291     printf("Polynomials mixin: ");
292     printPList(finalPList);
293
294
295     clearPList(pListP1);
296     clearPList(pListP2);
297     clearPList(finalPList);
298
299     finalPList->headP = NULL;
300
301     free(pStringP1);
302     free(pStringP2);
303
304     return 0;
305 }
306

```

## 3 10.1

```
1  #include <stdio.h> // Input/output library.
2  #include <stdlib.h> // Memory allocation.
3  #include <string.h> // String functions library.
4
5  struct WordListItem {
6      char* valueP;
7      struct WordListItem* nextP;
8      struct WordListItem* prevP;
9  };
10 typedef struct WordListItem WordListItem;
11
12 struct WordList {
13     WordListItem* headP;
14     WordListItem* tailP;
15 };
16 typedef struct WordList WordList;
17
18 // Function validating a string.
19 int isValid(char* s) {
20     for (int i = 0; s[i] != 0; i++) {
21         if ((s[i] < 'a' || s[i] > 'z') && s[i] != ' ' && s[i]
22             != ',') {
23             printf("String contains incorrect symbol: %c\n", s[
24 i]);
25             return 0;
26         }
27     }
28     return 1;
29 }
30
31 WordList* parseStringToWordList(char* s) {
32     WordList* out = (WordList*)malloc(sizeof(WordList));
33
34     WordListItem* cur = (WordListItem*)malloc(sizeof(
35 WordListItem));
36     out->headP = cur;
37     WordListItem* prev = NULL;
38
39     cur->valueP = (char*)malloc(sizeof(char) * 100);
40     cur->valueP[0] = 0;
41     cur->prevP = NULL;
```

```

41     for (int i = 0; s[i] != 0; i++) {
42         if (s[i] != ' ') {
43             cur->valueP[strlen(cur->valueP) + 1] = 0;
44             cur->valueP[strlen(cur->valueP)] = s[i];
45         } else {
46             prev = cur;
47
48             cur->nextP = (WordListItem*)malloc(sizeof(
WordListItem));
49             cur = cur->nextP;
50
51             cur->prevP = prev;
52             cur->valueP = (char*)malloc(sizeof(char) * 100);
53             cur->valueP[0] = 0;
54         }
55     }
56
57     cur->prevP = prev;
58     cur->nextP = NULL;
59
60     out->tailP = cur;
61
62     return out;
63 };
64
65 void printWordList(WordList* wordList) {
66     if (wordList->headP == NULL) {
67         printf("Incorrect word list was input");
68         return;
69     }
70
71     WordListItem* cur = wordList->headP;
72
73     printf("Next direction: ");
74
75     printf("%s", cur->valueP);
76     cur = cur->nextP;
77
78     while (cur != NULL) {
79         printf(" %s", cur->valueP);
80         cur = cur->nextP;
81     }
82
83     printf(".\n");
84

```

```

85     printf("Prev direction: ");
86
87     cur = wordList->tailP;
88
89     printf("%s", cur->valueP);
90     cur = cur->prevP;
91
92     while (cur != NULL) {
93         printf(" %s", cur->valueP);
94         cur = cur->prevP;
95     }
96
97     printf(".\n");
98 };
99
100 char* inverseWord(char* word) {
101     char* out = (char*)malloc(100 * sizeof(char));
102
103     int wordLength = strlen(word);
104
105     out[wordLength] = 0;
106
107     for (int i = 0; word[i] != 0; i++) {
108         out[wordLength - i - 1] = word[i];
109     }
110
111     return out;
112 }
113
114 WordListItem* findMinimumWordItem(WordList* wordList) {
115     WordListItem* out = wordList->headP;
116     WordListItem* good = out;
117     WordListItem* cur = good;
118
119     while (cur != NULL) {
120         if (strcmp(cur->valueP, good->valueP) <= 0) {
121             good = cur;
122         }
123         cur = cur->nextP;
124     }
125
126     return good;
127 }
128
129 void solution(char* s) {

```

```

130     WordList* wordList = parseStringToWordList(s);
131
132     WordListItem* minimumWordItem = findMinimumWordItem(
wordList);
133     WordListItem* insertItem = (WordListItem*)malloc(sizeof
(WordListItem));
134
135     insertItem->valueP = inverseWord(minimumWordItem->
valueP);
136
137     insertItem->prevP = minimumWordItem->prevP;
138     insertItem->nextP = minimumWordItem;
139
140     if (minimumWordItem->prevP) {
141         minimumWordItem->prevP->nextP = insertItem;
142     } else {
143         wordList->headP = insertItem;
144     }
145
146     minimumWordItem->prevP = insertItem;
147
148     printf("Modified string:\n");
149     printWordList(wordList);
150 }
151
152 // Function reading a string from stdin.
153 char* readingStringFromUser() {
154     printf("Please, enter correct string: ");
155
156     char* s = (char*)malloc(sizeof(char) * 100);
157
158     fflush(stdin);
159     fgets(s, 100, stdin);
160     s[strcspn(s, "\n")] = 0;
161     s[strcspn(s, ".")] = 0;
162
163     return s;
164 };
165
166 int main() {
167     char* s = readingStringFromUser();
168
169     if (!isValid(s)) {
170         return 1;
171     }

```

```

172
173     printf("Work with string: %s.\n", s);
174     solution(s);
175
176     free(s);
177     return 0;
178 }
179

```

## 4 Тесты

### 5 10.1

#### 5.1 Тест 1

```

Lab 10. Keyer, BAM231.
Enter P1: 2x^2-4x^5+7x^0
Enter P2: -5x^2+1x^3-3x^5
+2x^2-4x^5+7x^0
-5x^2+1x^3-3x^5
Polynomials mixin: +2x^2-3x^5

```

С базовым тестом все нормик и работает! Проверим корнер кейсы.

## 5.2 Тест 2

```
Lab 10. Keyer, BAM231.
Enter P1: 1x^2+2x^2+1x^3
Enter P2: 1x^2+3x^3
+3x^2+1x^3
+1x^2+3x^3
Polynomials mixin: +3x^2+3x^3
```

Тут, как и ожидалось, слагаемые в  $P_1$  с одинаковыми степенями сложились,

### 5.3 Тест 3

```

PS C:\Users\user\Desktop\hse\disciplines\AMM\lab09> .\10.1_
Lab 10. Keyer, BAM231.
Enter P1: a2^1
Enter P2: 2^3
unfortunately this polynomial list is incorrect or empty =(

```

Ругаемся, если введены неправильные символы или что-то противоречащее условиям задания.

## 6 10.2

### 6.1 Тест 1

```
PS C:\Users\User\Desktop\nse\disciplines\A
Please, enter correct string: abc lkj fgd
Work with string: abc lkj fgd.
Modifed string:
Next direction: cba abc lkj fgd.
Prev direction: fgd lkj abc cba.
PS C:\Users\User\Desktop\nse\disciplines\A
```

С базовым тестом все нормик и работает! Проверим corner кейсы.

### 6.2 Тест 2

```
PS C:\Users\User\Desktop\nse\disciplines\A
Please, enter correct string: lkj fgd abc
Work with string: lkj fgd abc.
Modifed string:
Next direction: lkj fgd cba abc.
Prev direction: abc cba fgd lkj.
```

Тут все, как и ожидалось.

### 6.3 Тест 3

```
PS C:\Users\User\Desktop\nse\disciplines\A
Please, enter correct string: вфы123
String contains incorrect symbol: в
```

Ругаемся, если введены неправильные символы или что-то противоречащее условиям задания.