

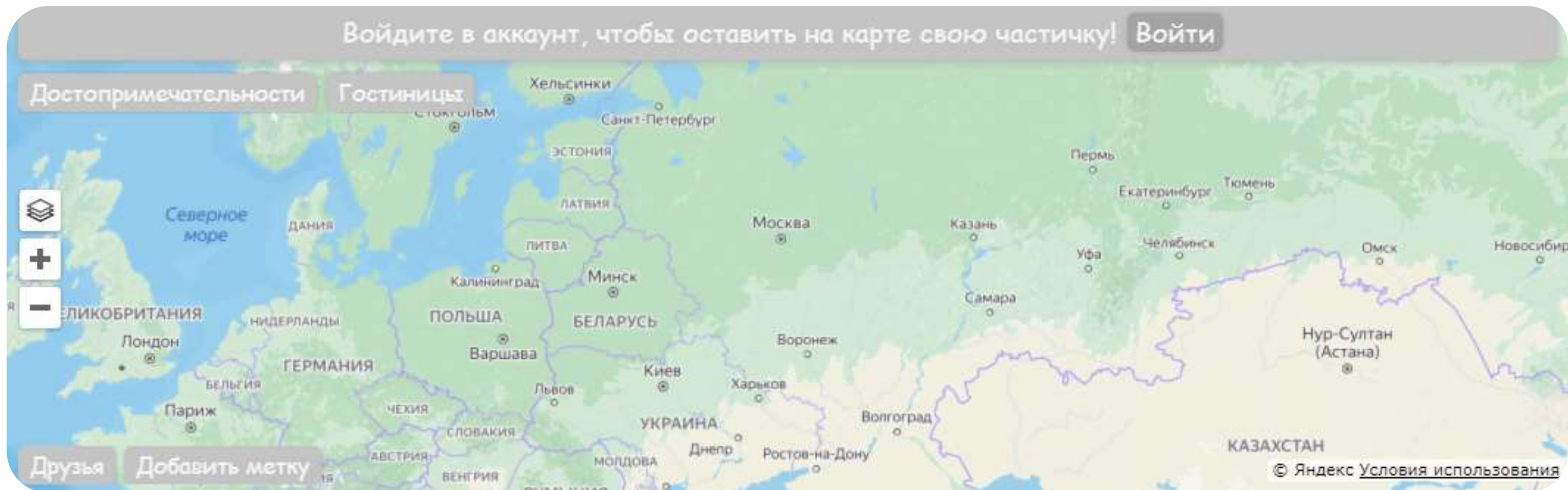
A faded world map serves as the background for the entire slide. The continents are visible in light beige and green tones against a pale blue background representing the oceans.

# ОНМАР – ЖИЗНЬ НА КАРТЕ

Автор и руководитель работы: Кейер Александр Петрович, 10А, ГБОУ Школа № 199

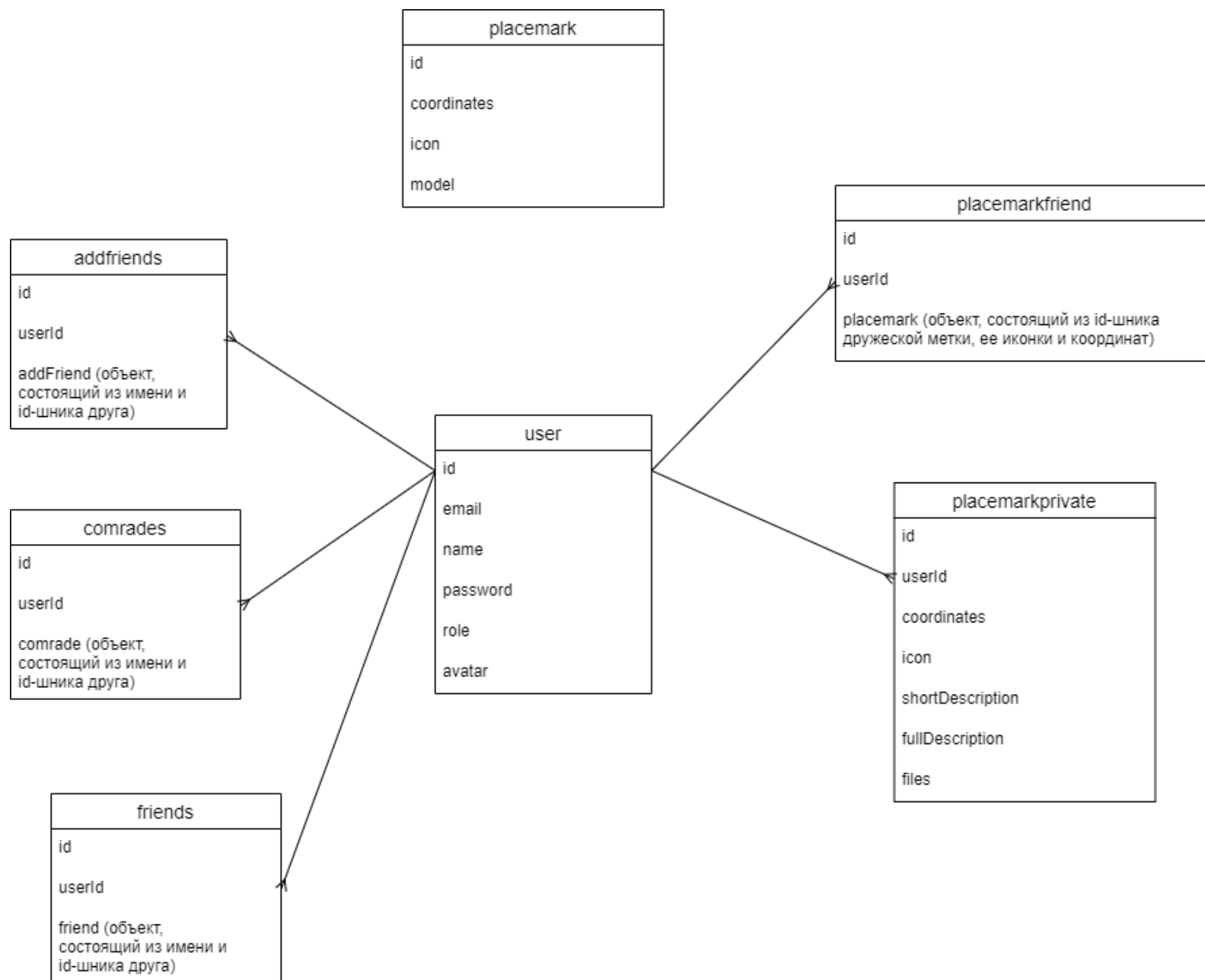
# Цель

Разработать функциональное веб-приложение для ПК, в котором зарегистрированные пользователи могут добавлять на карту метки и сохранять связанные с ними данные в различных форматах, а также любые пользователи могут получить доступ к просмотру 3D-моделей различных объектов, например, достопримечательностей.



# Задачи

1. Изучение имеющихся на рынке приложений, схожих по целям и функционалу, использование полученной информации при разработке собственного веб-приложения.
2. Формализация требований и разработка ТЗ.
3. Проработка структуры веб-приложения.
4. Создание дизайна.
5. Написание фронтенда и бэкенда приложения.
6. Тестирование веб-приложения, получение обратной связи от пользователей.
7. Доработка приложения и выводы.
8. Ввод веб-приложения в эксплуатацию.



- Страница доавления описания метки.
1. возможность выбрать иконку метки.
  2. Краткое описание. (появляется после клика на метке)
  3. Полное описание. (появляется после двойного клика на метке)
  4. Возможность прикрепить различные файлы.
  5. Возможность выбрать друзей, которые будут видеть эту метку (Выберите друзей, которые смогут видеть вашу метку)

addmetatag

Назад

Добавить метку

Выберите иконку метки



Краткое описание

(появляется после клика на метке)

Краткое описание...

Полное описание

(появляется после двойного клика на метке)

Полное описание...

Фото и видео

(прикрепите любые фото и видео)

Выберите друзей, которые смогут видеть  
вашу метку

sanyuchilas

kolyanchik

Добавить метку

© 2022, ООО "SANYUCHILAS PRODUCTION"  
Все права защищены

Друзья

1. ID пользователя для добавления в друзья
2. Возможность добавить в друзья других пользо
3. Возможность фильтровать доступные метки д
4. Возможность удалить из друзей

friends

Назад

Ваш ID - 5

Ваши друзья

sanyuchilas

Удалить

Показать его метки

Запросы в друзья

kolyanchik

Принять

Отклонить

Добавить в друзья

valera

Отменить

Введите ID...

Добавить друга

© 2022, ООО "SANYUCHILAS PRODUCTION"  
Все права защищены

Войдите в аккаунт, чтобы оставить на  
карте свою частичку!

Войти

Достопримечательности

...

...

© 2022, ООО "SANYUCHILAS PRODUCTION"  
Все права защищены

Проводник

(РАБОЧАЯ ОБЛАСТЬ) БЕ...

src

client

build

node\_modules

public

src

assets

components

models

add\_placemark\_model

AddPlacemarkModel...

AddPlacemarkModel.mo...

RowSelectFriends.jsx

RowSelectFriends.modul...

friends\_model

FriendsModal.jsx

FriendsModal.module.css

RowAddFriends.jsx

RowRequestFriends.jsx

RowFriends.module.css

RowYourFriends.jsx

AlertModal.jsx

AlertModal.module.css

UI

AppRouter.jsx

Map.jsx

MyFooter.jsx

http

http.js

placemarkAPI.js

userAPI.js

pages

Auth.jsx

Auth.module.css

Main.jsx

Main.module.css

PlaceMark.jsx

PlaceMark.module.css

router

routes.js

store

1.karStrova.js

ВРЕМЕННАЯ ШКАЛА AddPlacemarkModel...

FULLY IMPLEMENTED FUNCT... 2 дн.

Файл сохранен 3 дн.

Отмена или повтор

Файл сохранен

Файл сохранен

AddPlacemarkModel.jsx

onmap > client > src > components > models > add\_placemark\_model > AddPlacemarkModel.jsx

```
25 const [longActive, setLongActive] = useState(false)
26 const [addValid, setAddValid] = useState(true)
27
28 const navigate = useNavigate()
29
30 const addPlacemark = async () => {
31   const formData = new FormData()
32
33   files.forEach(file => {
34     formData.append('files', file)
35   })
36   formData.append('coordinates', JSON.stringify(global.clickCoords ||
37     global.mapCenter))
38   formData.append('icon', icon)
39   formData.append('shortDescription', shortDescription)
40   formData.append('fullDescription', fullDescription)
41   formData.append('userId', user.id)
42   formData.append('selectFriendsId', JSON.stringify(selectFriendsId))
43
44   onIdle()
45
46   let placemark = await createOne(formData)
47
48   addPlacemarks(global.ymaps, navigate, [placemark])
49
50   global.mapCenter = global.myMap.getCenter()
51   global.mapZoom = global.myMap.getZoom()
52
53   setIcon(null)
54   setSelectFriendsId([])
55 }
56
57 const removeActiveTextarea = event => {
58   if (event.target.className !== 'active') {
59     setShortActive(false)
60     setLongActive(false)
61     Array.from(document.querySelectorAll('textarea')).map(textArea =>
62       textArea.classList.remove('active'))
63   }
64 }
65
66 useEffect(() => {
67   files.length > 50 ? setAddValid(false) : setAddValid(true)
68   for (let file of files) {
69     if (file.error) {
```

ВХОДЯЩИЕ ДАННЫЕ

ТЕРМИНАЛ

ОБЗОР ОТЛАДКИ

powershell + - [X]

Windows PowerShell  
(C) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.  
  
Попробуйте новую кроссплатформенную оболочку PowerShell (<https://aka.ms/powershell>)  
  
PS C:\Users\User\Desktop\Прочее\Папки\ЕГЭ\Решая проблемы\инфа\тип мкр\python>



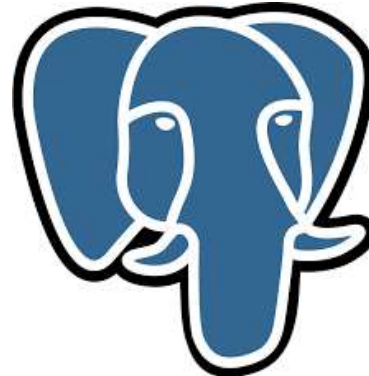
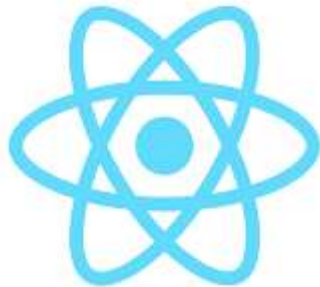
# Оснащение и оборудование

## Среда разработки

- ПК с установленным ПО (Visual Studio Code, Figma, Google Chrome)
- Характеристики: RAM – 16GB, CPU – 8 ядер, ОС – Windows 10 Pro 64bit, SSD – 500GB

## Среда эксплуатации

- Базы данных PostgreSQL
- Платформа Node JS
- Различные фреймворки (React JS, Express JS и т.д.)
- VPS: RAM – 1GB, CPU – 1 ядро, ОС – Ubuntu 20.04.4 LTS, SSD – 10GB, аренда – 500р/мес



# Демонстрация

[https://disk.yandex.ru/i/jWKlC5hkA6\\_gSw](https://disk.yandex.ru/i/jWKlC5hkA6_gSw)



# Результаты работы/выводы

Было создано и протестировано удобное и простое в использовании веб-приложение, в котором зарегистрированные пользователи могут добавлять на карту метки и сохранять связанные с ними данные в различных форматах, а также любые пользователи могут получить доступ к просмотру 3D-моделей различных объектов, например, достопримечательностей.

В рамках проделанной работы создано ядро приложения и сделан задел для дальнейшего наращивания функциональности проекта.

# Перспективы дальнейшей разработки темы

1. Добавить больше достопримечательностей в базу данных.
2. Разработка и внедрение подсистемы информационной безопасности.
3. Для мобильных устройств создать отдельное оптимизированное под них приложение.
4. Добавить на сайт 3D-модели различных достопримечательностей, для более быстрой их загрузки и комфортного просмотра данных моделей.
5. Добавить больше взаимодействия между пользователями.
6. Добавить возможность редактировать созданный профиль, улучшить дизайн, веб-приложения, добавить прогресс загрузки файлов, фильтрация различных типов меток и т. д.

Назад

Ваш ID - 1

Ваши друзья

client

Удалить

Метки

Запросы в друзья

Добавить в друзья

ID друга...

Добавить друга

Назад

Ваша метка

Изменить координаты метки

Изменить иконку метки

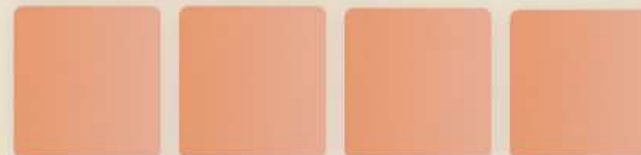


Приложение запускается на экране входа в систему

Изменить краткое описание

Приложение запускается на экране входа в систему. При ListTasksScreen входе в систему я ListTasksScreen this.props.navigate() в Li

Изменить полное описание



Добавить файлы

Удалить метку

<https://onmap.tk>

<https://github.com/sanyuchilas/onmap-client>

<https://github.com/sanyuchilas/onmap-server>