

Jorge Sanz Alcaine

680182

TABLA DE RESULTADOS

11		No	odos Gene	rados	 H		b*		
11	dll	BFS	IDS	A*h(1)	A*h(2)	BFS	IDS	A*h(1)	A*h(2)
11	2	8	11	6	6	2,37228	2,85410	2,00000	2,00000
Ϊİ	3	19	33	10	8	2,26427	2,81349	1,73737	1,57822
H	411	37	93	13	11	2,13149	2,79099	1,53266	1,44903
11	5	68	269	17	14	2,04475	2,80665	1,44020	1,36549
11	6	127	812	26	19	2,00310	2,84236	1,44115	1,34204
11	7	218	2202	33	22	1,94998	2,82121	1,39682	1,29006
	8	367	6131	51	30	1,90802	2,81606	1,41325	1,29253
	9	632	18289	75	37	1,88280	2,83526	1,41736	1,27688
	10	1048	50671	111	47	1,85570	2,82833	1,42273	1,27134
	11	1664		165	59	1,82630		1,42833	1,26609
	12	2702		263	84	1,80641		1,44342	1,28025
11	13	4292		423	128	1,78669		1,45734	1,30110
	14	6961		621	161	1,77312		1,45795	1,29619
	15	11174		989	200	1,76027		1,46779	1,29091
	16	16788		1500	288	1,74136		1,47115	1,30140
	17	27277		2378	394	1,73365		1,47847	1,30576
	18	42078		3662	586	1,72152		1,48222	1,31698
	19	63562		5616	752	1,70878		1,48518	1,31470
	20	93231		9161	1007	1,69479		1,49294	1,31602
	21	127212		13023	1313	1,67609		1,48908	1,31527
11	22	176154		21399	1762	1,66055		1,49643	1,31662
11		225779		30497	2444	1,64064		1,49295	1,32003
	24	288278		47442	2894	1,62239		1,49575	1,31315

El cuadro anterior representa el número de nodos generados y el factor de ramificación efectivo en cada búsqueda, para profundidades de entre 2 y 24 pasos.

Para calcular los nodos generados en cada profundidad se genera un tablero de profundidad d con el método random(). Es necesario comprobar que la profundidad de este tablero es igual a la del camino óptimo, para ello se compara con el número de pasos del algoritmo A^* que es un algoritmo que busca caminos óptimos. Si el tablero generado no coincide en profundidad con el de A^* se genera otro tablero.

Se generan 100 tableros válidos y se calcula los nodos generados en cada uno de ellos para sacar luego la media. Con la media de los nodos generados en los 100 experimentos se calcula el factor de ramificación para cada una de las profundidades.