



FACULTAD DE INGENIERÍA, UNAM

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN 2025-2
PROYECTO FINAL

DESARROLLO DE APLICATIVO: YaQuedamos



24/05/2025 - CDMX

PRESENTADO POR

Laparra Miranda Sandra
Sánchez Manzano Mariana
Sánchez Sánchez Santiago

PROFESOR

Marduk Perez de Lara Dominguez

CÓMPUTO MÓVIL

REQUERIMIENTOS Y FUNCIONALIDADES BÁSICAS

Reglas de Negocio:

- Registro e inicio de sesión seguro (JWT, Keychain).
- Perfiles personalizados con intereses y experiencia.
- Creación y participación en actividades públicas o privadas.
- Actividades categorizadas (deportes, cultura, sociales, etc.).
- Reporte de problemáticas comunitarias.
- Enfoque social, sin fines de lucro.

Requerimientos Funcionales (Backlog en Anexo A):

- Funcionalidades base: autenticación, gestión de perfiles, actividades y grupos.
- Navegación entre vistas como Feed, Actividades, Perfil.

Requerimientos No Funcionales Destacados:

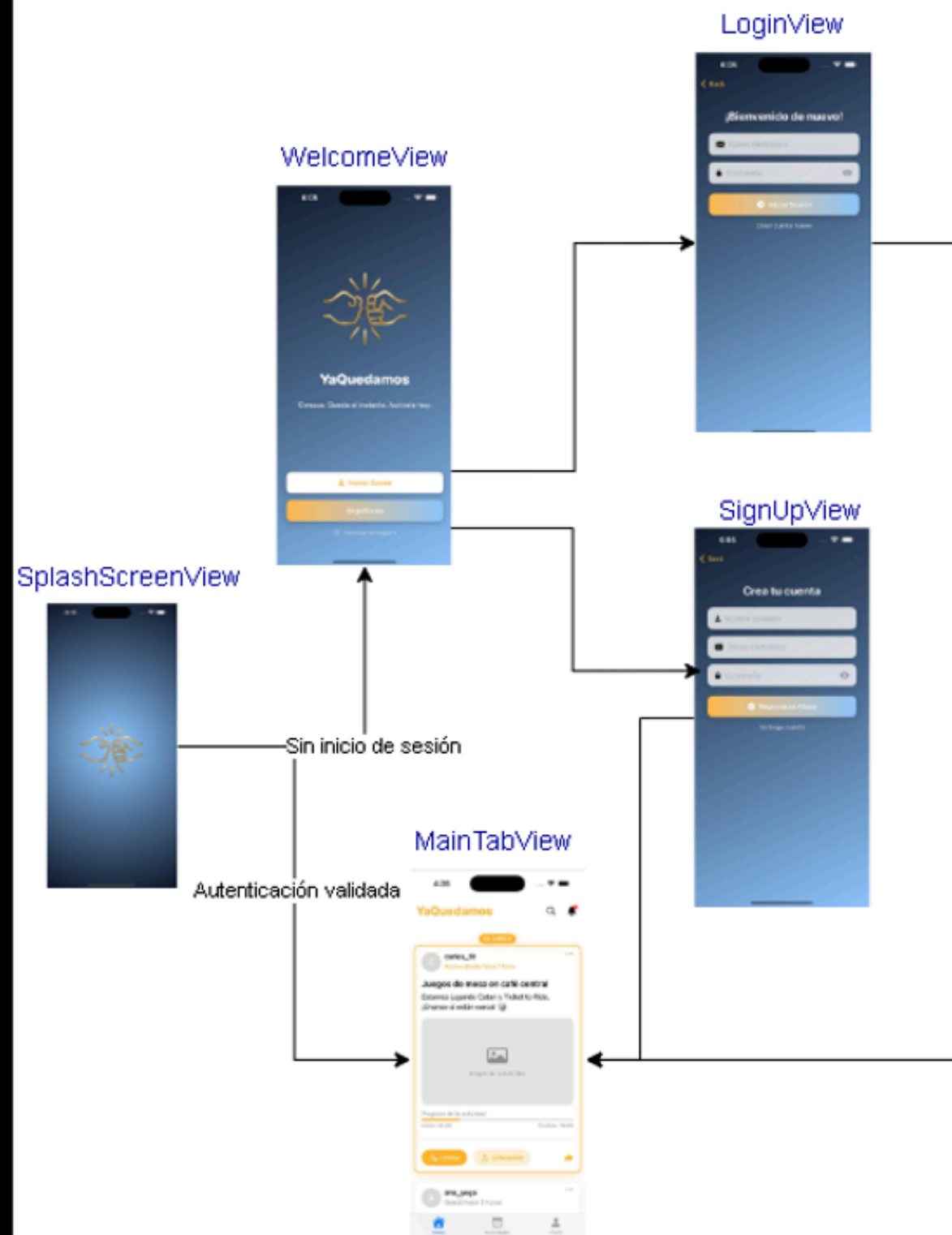
- Seguridad: JWT, Keychain, cifrado de datos.
- Usabilidad: UI limpia, modo oscuro, accesibilidad.
- Escalabilidad y rendimiento: arquitectura desacoplada, listas virtualizadas.
- Compatibilidad: iOS 17+, adaptable a Android en futuro.
- Internacionalización y analítica integrada.

MVP (Producto Mínimo Viable):

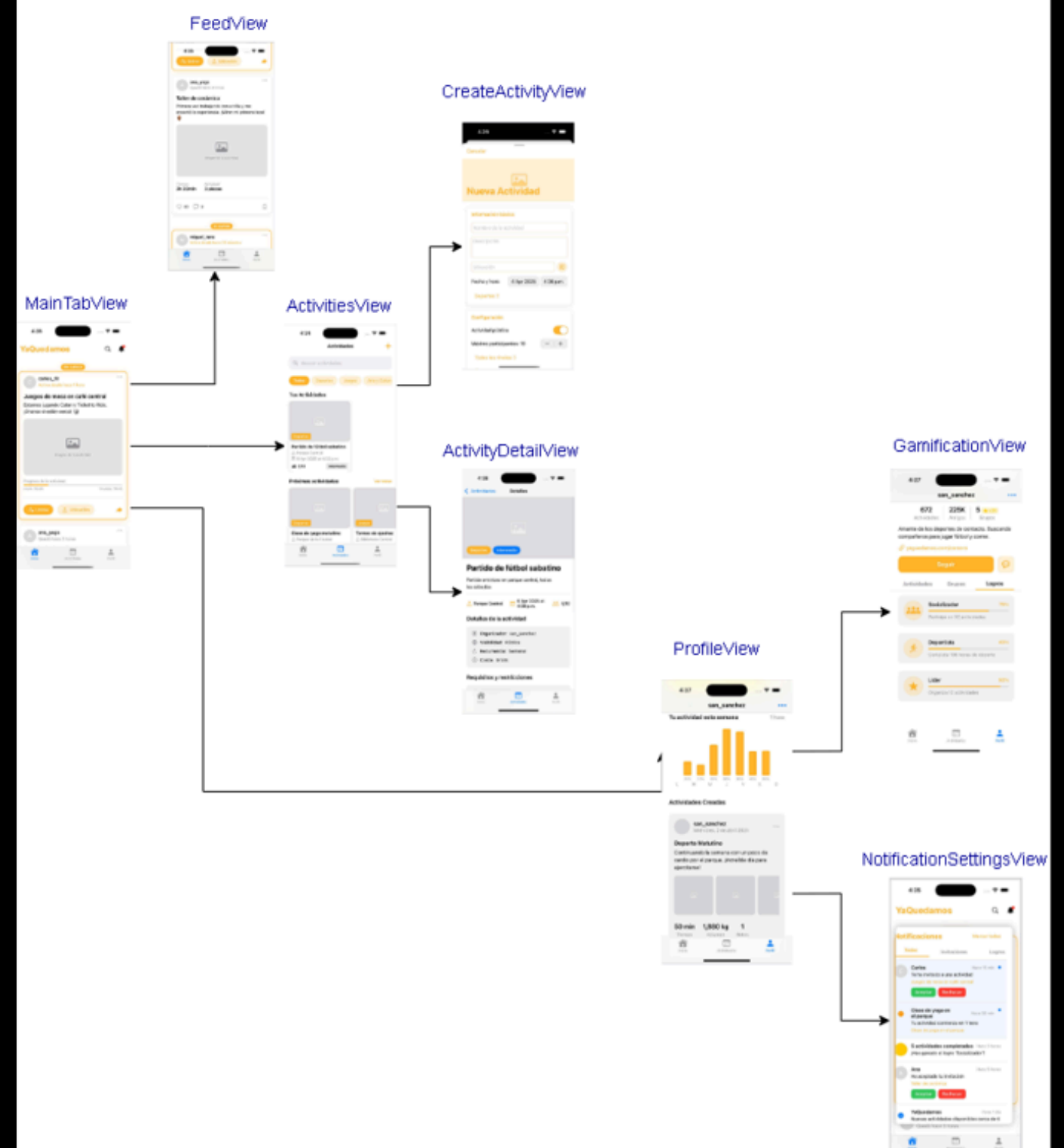
- Registro/login.
- Crear y ver actividades con mapa.
- Filtro por categorías.
- Feed inicial con publicaciones dummy.
- Perfil editable.
- Navegación básica (Inicio, Actividades, Perfil).
- Animaciones y soporte para modo oscuro.

Wireframe

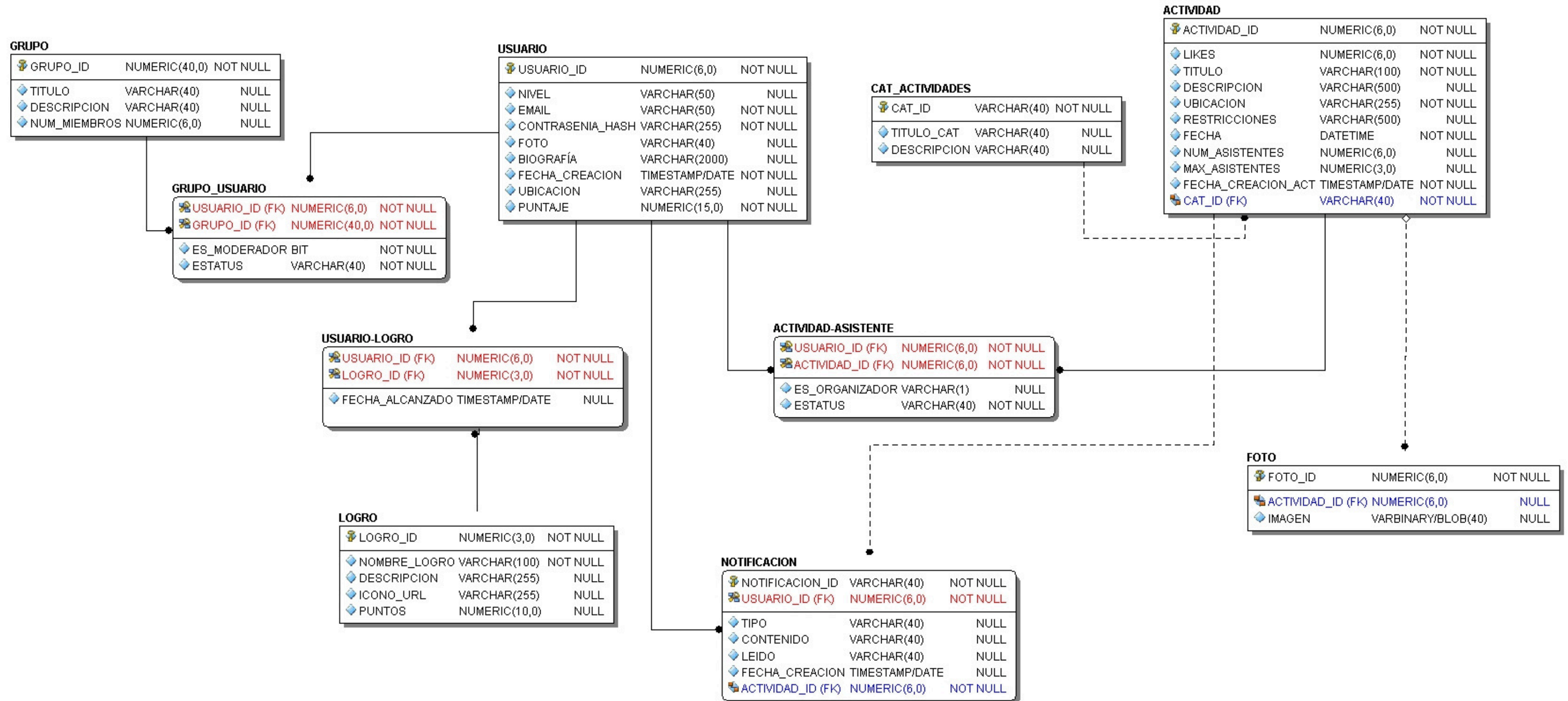
Login Process



Main Process



Modelo Relacional de BD



DEMO



YaQuedamos

ESTIMACIÓN DE COSTOS

Estimación de Costos (MXN)

Concepto	Costo Estimado
Trabajo de desarrollo (3 pers.)	\$60,000
Diseño UI/UX	\$8,000
Firebase (plan gratuito)	\$0
Licencia Apple Developer	\$2,300
Hosting, dominios, etc.	\$2,000
Total Aproximado	\$72,300

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES (GANTT SIMPLIFICADO)

Plan de Trabajo – 4 semanas (Metodología Ágil, por sprints)

Semana	Santiago (Dev)	Mariana (Datos/API)	Sandra (UX/UI)
1	Splash/LoginView en Xcode	Modelo de datos	Diseño base de wireframes
2	ActivitiesView/CreateView	Relaciones y estructura de BD	Análisis de flujo y prototipos
3	Lógica de navegación	Endpoints y pruebas dummy	Documentación de pantallas
4	Pruebas y ajustes finales	Backup y validaciones	Ensamble visual y presentación