

ANEXO C: Documentación Técnica por Pantalla

WelcomeView: Bienvenida / Acceso a la Aplicación

Descripción General: La pantalla de bienvenida tiene como objetivo principal introducir la aplicación a nuevos usuarios y ofrecerles las opciones para iniciar sesión si ya tienen una cuenta, registrarse como nuevos usuarios, o explorar la aplicación con funcionalidades limitadas sin necesidad de registro inmediato. Presenta el logo, un eslogan y botones claros de acción.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Introducción a la Aplicación:** Presenta el nombre y el eslogan de la aplicación.
- **Inicio de Sesión:** Permite a los usuarios existentes acceder a sus cuentas.
- **Registro de Nuevos Usuarios:** Guía a los nuevos usuarios a través del proceso de creación de una cuenta.
- **Continuar sin Registro:** Ofrece una opción para explorar la aplicación con un acceso limitado, sin necesidad de crear una cuenta de inmediato.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"5:15 PM" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario

Contenido Principal				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Ilustración/Ícono	Gráfico de dos puños chocando (fist bump)	Imagen/Ilustración	Permanente	Integrado en la aplicación
Nombre de la Aplicación	"YaQuedamos"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Eslogan de la Aplicación	"Conoce. Queda al instante. Actívale hoy."	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "Iniciar Sesión"	Texto "Iniciar Sesión" con icono de persona	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "Registrarse"	Texto "Registrarse"	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Opción "Continuar sin registro"	Texto "Continuar sin registro" con icono de flecha	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Iniciar Sesión:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Iniciar Sesión".
 - **Resultado:** La aplicación navega a una pantalla de inicio de sesión donde el usuario ingresaría sus credenciales (ej., correo electrónico/nombre de usuario y contraseña). La aplicación enviaría estas credenciales a sus sistemas para autenticar al usuario y, si son válidas, le permitiría acceder a su cuenta.
- **Registrarse:**

- **Acción:** El usuario toca el botón "Registrarse".
- **Resultado:** La aplicación navega a una pantalla de registro donde el usuario proporcionaría la información necesaria para crear una nueva cuenta (ej., nombre, correo electrónico, contraseña). Esta información se enviaría a los sistemas de la aplicación para crear un nuevo perfil de usuario.
- **Continuar sin Registro:**
 - **Acción:** El usuario toca la opción "Continuar sin registro".
 - **Resultado:** La aplicación permite al usuario acceder a una versión limitada de la aplicación (ej., ver actividades públicas, explorar grupos) sin necesidad de una cuenta. Los datos mostrados serían públicos y no personalizados.
- **Navegación Implícita:**
 - **Acción:** Después de iniciar sesión o registrarse con éxito.
 - **Resultado:** La aplicación navegaría a la pantalla principal (Inicio) del usuario, mostrando su feed personalizado y actividades.

LoginView: Inicio de Sesión

Descripción General: La pantalla de "Inicio de Sesión" permite a los usuarios existentes autenticarse con sus credenciales. Es una interfaz sencilla que solicita el correo electrónico y la contraseña, y también ofrece una opción para crear una nueva cuenta en caso de que el usuario aún no tenga una.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Autenticación de Usuario:** Permite a los usuarios ingresar su correo electrónico y contraseña para acceder a su cuenta.
- **Visibilidad de Contraseña:** Un icono para mostrar u ocultar la contraseña, mejorando la usabilidad y seguridad.
- **Navegación de Retorno:** Permite al usuario volver a la pantalla anterior (pantalla de bienvenida).
- **Creación de Nueva Cuenta:** Ofrece un enlace directo a la pantalla de registro para usuarios que aún no tienen una cuenta.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"5:15 PM" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Botón "Back"	Flecha y texto "Back"	Icono / Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Contenido Principal				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Mensaje de Bienvenida	"¡Bienvenido de nuevo!"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Campo de "Correo electrónico"	"Correo electrónico" (placeholder)	Texto	Dinámico (ingresado por el usuario)	Ingresado por el usuario

Campo de "Contraseña"	"Contraseña" (placeholder)	Texto	Dinámico (ingresado por el usuario)	Ingresado por el usuario
Icono de Visibilidad de Contraseña	Ojo	Icono	Permanente	Funcionalidad de la aplicación
Botón "Iniciar Sesión"	Texto "Iniciar Sesión" con flecha	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Enlace "Crear cuenta nueva"	"Crear cuenta nueva"	Texto / Enlace	Permanente	Integrado en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Ingresar Credenciales:**
 - **Acción:** El usuario escribe su correo electrónico en el campo correspondiente.
 - **Acción:** El usuario escribe su contraseña en el campo correspondiente.
 - **Resultado:** El texto ingresado se almacena temporalmente en el campo de entrada.
- **Mostrar/Ocultar Contraseña:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono del ojo junto al campo de contraseña.
 - **Resultado:** El texto en el campo de contraseña alterna entre visible y oculto.
- **Iniciar Sesión:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Iniciar Sesión".
 - **Resultado:** La aplicación envía el correo electrónico y la contraseña ingresados a sus sistemas para verificar la autenticidad del usuario. Si las credenciales son correctas, el usuario accede a la pantalla principal de la aplicación. En caso contrario, se mostraría un mensaje de error (ej., "Credenciales incorrectas").
- **Volver a la Pantalla Anterior:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Back" (flecha y texto) en la esquina superior izquierda.
 - **Resultado:** La aplicación regresa a la pantalla de bienvenida.
- **Crear Cuenta Nueva:**
 - **Acción:** El usuario toca el enlace "Crear cuenta nueva".
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de registro, donde el usuario puede comenzar el proceso de creación de una nueva cuenta.

SignUpView: Crear Cuenta

Descripción General: La pantalla de "Crear Cuenta" permite a los usuarios registrarse ingresando su nombre completo, correo electrónico y una contraseña. Está diseñada para ser un proceso de registro directo, y también ofrece una opción para que los usuarios que ya tienen una cuenta puedan volver a la pantalla de inicio de sesión.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Registro de Usuario:** Permite a los usuarios ingresar la información necesaria para crear una nueva cuenta.
- **Visibilidad de Contraseña:** Un icono para mostrar u ocultar la contraseña ingresada, mejorando la usabilidad y seguridad.
- **Acceso a Inicio de Sesión:** Ofrece un enlace directo a la pantalla de inicio de sesión para usuarios que ya tienen una cuenta.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"5:15 PM" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Botón "Back"	Flecha y texto "Back"	Icono / Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Contenido Principal				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de la Pantalla	"Crea tu cuenta"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Campo de "Nombre completo"	"Nombre completo" (placeholder)	Texto	Dinámico (ingresado por el usuario)	Ingresado por el usuario
Campo de "Correo electrónico"	"Correo electrónico" (placeholder)	Texto	Dinámico (ingresado por el usuario)	Ingresado por el usuario
Campo de "Contraseña"	"Contraseña" (placeholder)	Texto	Dinámico (ingresado por el usuario)	Ingresado por el usuario
Icono de Visibilidad de Contraseña	Ojo	Icono	Permanente	Funcionalidad de la aplicación
Botón "Registrarse Ahora"	Texto "Registrarse Ahora" con icono de marca de verificación	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Enlace "Ya tengo cuenta"	"Ya tengo cuenta"	Texto / Enlace	Permanente	Integrado en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Ingresar Datos del Usuario:**
 - **Acción:** El usuario escribe su nombre completo en el campo correspondiente.
 - **Acción:** El usuario escribe su correo electrónico en el campo correspondiente.
 - **Acción:** El usuario escribe su contraseña en el campo correspondiente.
 - **Resultado:** El texto ingresado se almacena temporalmente en los campos de entrada.
- **Mostrar/Ocultar Contraseña:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono del ojo junto al campo de contraseña.
 - **Resultado:** El texto en el campo de contraseña alterna entre visible y oculto.
- **Registrarse Ahora:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Registrarse Ahora".

- **Resultado:** La aplicación envía la información ingresada (nombre, correo, contraseña) a sus sistemas para crear la nueva cuenta de usuario. Si el registro es exitoso, el usuario sería redirigido a la pantalla principal de la aplicación. En caso de fallas (ej., correo ya registrado, contraseña no cumple requisitos), se mostraría un mensaje de error.
- **Volver a la Pantalla Anterior:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Back" (flecha y texto) en la esquina superior izquierda.
 - **Resultado:** La aplicación regresa a la pantalla de bienvenida o a la pantalla anterior desde la que se accedió a esta interfaz.
- **Ya Tengo Cuenta:**
 - **Acción:** El usuario toca el enlace "Ya tengo cuenta".
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de "Inicio de Sesión", donde el usuario puede autenticarse con su cuenta existente.

MainTabView: Pantalla Principal / Inicio

Descripción General: La pantalla principal de la aplicación "YaQuedamos" muestra un feed de actividades "en curso" y pasadas, permitiendo a los usuarios descubrir y unirse a eventos cercanos o de interés. La interfaz es limpia y fácil de navegar, con un enfoque en la información clave de cada actividad.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Actividades:** Muestra un listado de actividades, destacando las que están "EN CURSO".
- **Detalle de Actividad:** Presenta información relevante sobre cada actividad, incluyendo el anfitrión, descripción, juegos/temática, progreso, hora de inicio y fin.
- **Interacción con Actividades:** Permite a los usuarios "Unirse" a una actividad, ver la "Ubicación" y compartirla o interactuar de otras maneras (el icono de flecha indica compartir).
- **Navegación Principal:** Ofrece acceso a otras secciones de la aplicación a través de una barra de navegación inferior (Inicio, Actividades, Perfil).
- **Búsqueda y Notificaciones:** Incluye iconos para buscar actividades y ver notificaciones en la parte superior derecha.
- **Creación de Actividades:** Los usuarios pueden crear sus propias actividades.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
"YaQuedamos"	Nombre de la aplicación	Texto	Permanente	Valor definido por los creadores de la app
Icono de Lupa	Búsqueda de actividades	Icono	N/A	Comportamiento propio de la app
Icono de Campana	Notificaciones	Icono	N/A	Comportamiento propio de la app
Hora actual	"4:35" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	Información del propio celular o dispositivo

Tarjeta de Actividad "EN CURSO"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Etiqueta "EN CURSO"	Estado de la actividad	Texto	Dinámico (mientras la actividad está activa)	Sistema interno de la app de la aplicación (estado de la actividad)
Avatar/Foto de Perfil	Avatar/Foto del anfitrión	Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Nombre de Usuario (anfitrión)	"carlos_fit"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Estado/Actividad del anfitrión	"Activa desde hace 1 hora"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Sistema interno de la app de la aplicación / Última actividad del usuario
Título de la Actividad	"Juegos de mesa en café central"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Creado por el usuario anfitrión
Descripción de la Actividad	"Estamos jugando Catan y Ticket to Ride. ¡Únanse si están cerca!"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Creado por el usuario anfitrión
Imagen de la Actividad (Placeholder)	Placeholder para imagen de la actividad	Imagen (Placeholder)	N/A	Opcional, subida por el anfitrión
Progreso de la actividad	"Progreso de la actividad" (etiqueta)	Texto	Permanente	Valor fijo en el código
Barra de Progreso	Visualización del progreso	Gráfico/Barra	Dinámico (basado en tiempo)	Sistema interno de la app de la aplicación (cálculo de tiempo)
Inicio de la Actividad	"Inició: 15:23"	Hora (HH:MM)	Permanente (una vez establecida)	Creado por el usuario anfitrión
Fin de la Actividad	"Finaliza: 19:23"	Hora (HH:MM)	Permanente (una vez establecida)	Creado por el usuario anfitrión
Botón "Unirse"	Llamada a la acción para unirse	Botón / Texto	Dinámico (disponible si el usuario no está unido)	Comportamiento propio de la app
Botón "Ubicación"	Llamada a la acción para ver ubicación	Botón / Texto	Dinámico (disponible si hay ubicación)	Comportamiento propio de la app
Icono de Compartir	Llamada a la acción para compartir la	Icono	Permanente	Comportamiento propio de la app

	actividad			
Tarjeta de Actividad Pasada				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Avatar/Foto de Perfil	Avatar/Foto del anfitrión	Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Nombre de Usuario (anfitrión)	"ana_yoga"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Estado/Actividad del anfitrión	"Quedó hace 3 horas"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Sistema interno de la app de la aplicación / Última actividad del usuario

Barra de Navegación Inferior				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono/Texto "Inicio"	Navegación a la pantalla actual	Icono / Texto	Permanente	Valor fijo en el código / Funcionalidad de la aplicación
Icono/Texto "Actividades"	Navegación a la lista de todas las actividades	Icono / Texto	Permanente	Valor fijo en el código / Funcionalidad de la aplicación
Icono/Texto "Perfil"	Navegación al perfil del usuario	Icono / Texto	Permanente	Valor fijo en el código / Funcionalidad de la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Datos:**
 - La pantalla carga un feed de actividades desde el backend, priorizando las actividades "EN CURSO".
 - La información del usuario (avatar, nombre) se carga desde el perfil del usuario anfitrión.
 - La información de la actividad (título, descripción, horarios, ubicación) se carga desde la base de datos de actividades.
- **Actualización de Datos:**
 - El progreso de la actividad se actualiza dinámicamente en tiempo real o en intervalos regulares.
 - El estado de la actividad ("EN CURSO", "Quedó hace X tiempo") se actualiza a medida que cambia el tiempo.
 - Las notificaciones en el icono de la campana se actualizarían cuando haya nuevas alertas.
- **Interacción del Usuario (Operaciones):**
 - **Clic en "Unirse":** El usuario se inscribe en la actividad. Esto enviaría una solicitud al backend para registrar la participación y posiblemente actualizar el contador de participantes.
 - **Clic en "Ubicación":** Abre un mapa o una aplicación de mapas con la ubicación de la actividad. Esto implicaría la recuperación de coordenadas geográficas.
 - **Clic en el icono de Compartir:** Abre la hoja de compartir del sistema operativo para permitir al usuario compartir los detalles de la actividad a través de otras aplicaciones.

- **Clic en el avatar/nombre del anfitrión:** Navega al perfil del usuario anfitrión.
- **Desplazamiento (Scroll):** Carga más actividades a medida que el usuario se desplaza hacia abajo.
- **Clic en iconos de navegación inferior:** Cambia a las pantallas de "Actividades" o "Perfil".
- **Clic en icono de Lupa:** Abre una pantalla de búsqueda de actividades.
- **Clic en icono de Campana:** Abre la pantalla de notificaciones.
- **Clic en la tarjeta de actividad:** Podría expandir la tarjeta para ver más detalles o navegar a una pantalla de detalles de la actividad dedicada.

SearchView: Búsqueda de Amigos / Selector de Usuarios

Descripción General: Esta pantalla es una superposición a la pantalla principal de la aplicación. Su función principal es permitir al usuario buscar otros usuarios registrados en la plataforma y realizar alguna acción con el usuario seleccionado, como seguirlo, enviarle un mensaje, o invitarlo a una actividad.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Búsqueda de Usuarios:** Proporciona un campo de texto para que el usuario ingrese criterios de búsqueda (nombres, nombres de usuario).
- **Visualización de Resultados de Búsqueda:** Muestra una lista de usuarios que coinciden con la búsqueda o una lista de sugerencias iniciales (por ejemplo, amigos recientes o populares).
- **Selección de Usuario:** Permite al usuario hacer clic en un resultado de la búsqueda para seleccionarlo.
- **Integración con la Pantalla Principal:** Se superpone a la pantalla principal, manteniendo el contexto visual de la actividad subyacente.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:35" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Campo de Búsqueda	"Buscar amigos..." (placeholder) / Texto ingresado	Texto	Dinámico (mientras el usuario escribe)	Ingresado por el usuario

Resultados de Búsqueda (Lista de Usuarios)				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el usuario)	Datos de perfil de otros usuarios en la aplicación
Nombre de Usuario	"carlos_fit", "ana_yoga", "miguel_runs"	Texto	Permanente (mientras exista el usuario)	Datos de perfil de otros usuarios en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Entrada de Texto en el Campo de Búsqueda:**
 - **Acción:** El usuario escribe en el campo "Buscar amigos...".
 - **Resultado:** A medida que el usuario escribe, la aplicación filtra o busca en tiempo real (o tras presionar "Enter") y actualiza la lista de resultados de usuarios que coinciden con el texto ingresado. Los datos de los usuarios se obtienen de la base de datos de usuarios de la aplicación.
- **Selección de un Usuario de la Lista:**
 - **Acción:** El usuario toca o hace clic en uno de los nombres de usuario en la lista de resultados (ej. "carlos_fit").
 - **Resultado:** Dependiendo del contexto, esta acción podría:
 - Navegar al perfil de ese usuario.
 - Permitir invitar a ese usuario a una actividad (como la que se ve en el fondo).
 - Iniciar una conversación o enviar un mensaje a ese usuario.
 - Cerrar esta pantalla superpuesta y rellenar un campo en la pantalla principal con el nombre del amigo seleccionado.
- **Cierre de la Superposición:**
 - **Acción:** Tocar fuera de la superposición.
 - **Resultado:** La pantalla de búsqueda de amigos se cierra, revelando completamente la pantalla principal que estaba debajo.

CreateActivityView: Nueva Actividad / Crear Evento

Descripción General: Esta pantalla es un formulario que permite a los usuarios crear y configurar una nueva actividad dentro de la aplicación "YaQuedamos". Se divide en secciones para la información básica de la actividad y su configuración, ofreciendo campos de entrada y controles interactivos para definir los detalles del evento.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Creación de Actividades:** Permite a los usuarios definir todos los atributos de un nuevo evento.
- **Entrada de Información Detallada:** Ofrece campos para el nombre, descripción, ubicación, fecha y hora de la actividad.
- **Selección de Categoría/Tipo:** Permite clasificar la actividad (ej., "Deportes").
- **Configuración de Visibilidad y Participación:** Permite establecer si la actividad es pública o privada, y definir un límite de participantes.
- **Control de Nivel/Habilidad:** Permite especificar el nivel de los participantes para la actividad (ej., "Todos los niveles").
- **Cancelación:** Ofrece una opción para descartar la creación de la actividad.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:36" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Botón "Cancelar"	Opción para descartar la nueva actividad	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación (UI estándar)
Icono de Imagen (Placeholder)	Placeholder para imagen de la actividad	Imagen (Placeholder)	N/A	Opcional, el usuario podría subir una imagen
Título de la Pantalla	"Nueva Actividad"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Sección "Información básica"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de Sección	"Información básica"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Campo "Nombre de la actividad"	Placeholder "Nombre de la actividad" / Texto ingresado	Texto	Dinámico (mientras el usuario escribe)	Ingresado por el usuario
Campo "Descripción"	Placeholder "Descripción" / Texto ingresado	Texto (multilínea)	Dinámico (mientras el usuario escribe)	Ingresado por el usuario
Campo "Ubicación"	Placeholder "Ubicación" / Texto ingresado	Texto	Dinámico (mientras el usuario escribe)	Ingresado por el usuario o seleccionado del mapa
Icono de Mapa	Indica la funcionalidad de selección de ubicación	Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Etiqueta "Fecha y hora"	Indicador de los campos de fecha y hora	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Campo "Fecha"	"4 Apr 2025" (ejemplo) / Fecha seleccionada	Fecha	Dinámico (seleccionado por el usuario)	Selector de fecha del sistema / Ingresado por usuario
Campo "Hora"	"4:36 p.m." (ejemplo) / Hora seleccionada	Hora (HH:MM)	Dinámico (seleccionado por el usuario)	Selector de hora del sistema / Ingresado por usuario
Campo "Deportes" (Categoría)	"Deportes" (ejemplo) / Categoría seleccionada	Texto / Menú Desplegable	Dinámico (seleccionado por el usuario)	Lista predefinida de categorías en la aplicación

Sección "Configuración"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de Sección	"Configuración"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
"Actividad pública"	Etiqueta para el control de privacidad	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Toggle (Interruptor)	Control para activar/desactivar la privacidad pública	Booleano	Dinámico (controlado por el usuario)	Controlado por el usuario
"Máximo participantes:"	Etiqueta para el límite de participantes	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Valor de Máx. Participantes	"10" (ejemplo) / Número seleccionado	Entero	Dinámico (controlado por el usuario)	Controlado por el usuario
Botón "-"	Disminuir el número de participantes	Botón / Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "+"	Aumentar el número de participantes	Botón / Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Campo "Todos los niveles"	"Todos los niveles" (ejemplo) / Nivel seleccionado	Texto / Menú Desplegable	Dinámico (seleccionado por el usuario)	Lista predefinida de niveles en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Ingreso de Texto:**
 - **Acción:** El usuario escribe en los campos "Nombre de la actividad", "Descripción" y "Ubicación".
 - **Resultado:** El texto ingresado se almacena temporalmente como datos de la nueva actividad.
- **Selección de Fecha:**
 - **Acción:** El usuario toca el campo de fecha ("4 Apr 2025").
 - **Resultado:** Se abre un selector de fecha del sistema operativo o de la aplicación, permitiendo al usuario elegir una fecha. La fecha seleccionada se muestra en el campo.
- **Selección de Hora:**
 - **Acción:** El usuario toca el campo de hora ("4:36 p.m.").
 - **Resultado:** Se abre un selector de hora del sistema operativo o de la aplicación, permitiendo al usuario elegir una hora. La hora seleccionada se muestra en el campo.
- **Selección de Categoría (Deportes):**
 - **Acción:** El usuario toca el campo "Deportes".
 - **Resultado:** Se despliega una lista de categorías predefinidas (ej., "Fútbol", "Senderismo", "Juegos de Mesa", "Cultura", etc.). El usuario selecciona una, y el campo se actualiza con la categoría elegida.
- **Selección de Ubicación mediante Mapa:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de mapa junto al campo "Ubicación".
 - **Resultado:** Se abre una interfaz de mapa (integrada o externa) que permite al usuario seleccionar una ubicación exacta. La dirección o las coordenadas de la ubicación se rellenan en el campo "Ubicación".
- **Control de Actividad Pública:**
 - **Acción:** El usuario activa o desactiva el interruptor ("toggle").
 - **Resultado:** El estado de la actividad (pública o privada) se guarda.
- **Ajuste de Máximo de Participantes:**
 - **Acción:** El usuario toca los botones "+" o "-".
 - **Resultado:** El número en el campo "Máximo participantes" aumenta o disminuye, respectivamente, dentro de un rango predefinido.
- **Selección de Nivel:**
 - **Acción:** El usuario toca el campo "Todos los niveles".
 - **Resultado:** Se despliega una lista de niveles predefinidos (ej., "Principiante", "Intermedio", "Avanzado", "Profesional"). El usuario selecciona uno, y el campo se actualiza.
- **Acción "Cancelar":**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Cancelar".
 - **Resultado:** Se descarta toda la información ingresada en el formulario y la aplicación regresa a la pantalla anterior (pantalla principal).
- **Acción "Crear Actividad" (Implícita):**

- **Acción:** Una vez que todos los campos obligatorios están rellenos se cuenta con un botón "Crear" o "Guardar" al final de la pantalla.
- **Resultado:** La información de la nueva actividad se envía a los sistemas de la aplicación para ser guardada y la actividad se publica, haciéndose visible para otros usuarios según su configuración (pública/privada).

GroupView: Perfil de Usuario - Grupos

Descripción General: Esta pantalla es una sub-sección del perfil del usuario (indicado por "san_sanchez" en la parte superior y el icono de "Perfil" seleccionado en la barra de navegación inferior). Muestra un listado de grupos disponibles en la aplicación, con información relevante sobre cada uno, y permite al usuario unirse a grupos o ver su estado actual si ya es miembro.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Grupos:** Muestra una lista de grupos disponibles en la plataforma.
- **Información Detallada del Grupo:** Presenta el nombre del grupo, una métrica de "puntos" o relevancia (estrella amarilla con número), número de miembros y el número de actividades semanales.
- **Estado de Membresía del Grupo:** Indica si el usuario ya está unido a un grupo ("Unido") o si puede unirse ("Unirse").
- **Navegación entre Secciones del Perfil:** Permite cambiar entre "Actividades", "Grupos" y "Logros" dentro del perfil del usuario.
- **Edición de Perfil/Opciones:** El icono de los tres puntos en la esquina superior derecha del nombre del usuario indica opciones de edición de perfil y configuraciones.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:37" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Nombre de Usuario	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que está viendo la pantalla
Icono de Opciones de Perfil	Indica menú de opciones o edición de perfil	Icono	N/A	Funcionalidad de la aplicación

Pestañas de Navegación del Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Pestaña "Actividades"	Navegación a las actividades del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Grupos"	Navegación a la sección de grupos (actual)	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Logros"	Navegación a la sección de logros del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación

Lista de Grupos				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono del Grupo	Representación visual del tipo de grupo	Imagen / Icono	Permanente (mientras exista el grupo)	Creado por la aplicación o el administrador del grupo
Nombre del Grupo	"Corredores CDMX", "Fútbol Sabatino", etc.	Texto	Permanente (mientras exista el grupo)	Nombres definidos por los creadores de los grupos
Puntuación del Grupo	"125" (ejemplo, con estrella)	Número entero	Dinámico (basado en la actividad del grupo)	Cálculos internos de la aplicación (algoritmo de puntos)
Número de Miembros	"1,250 miembros" (ejemplo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con miembros)	Recuento de usuarios en la base de datos del grupo
Actividades Semanales	"5 actividades esta semana" (ejemplo)	Número entero	Dinámico (recuento semanal)	Recuento de actividades del grupo en la última semana
Botón de Estado/Acción	"Unido" o "Unirse"	Texto / Botón	Dinámico (depende de la membresía del usuario)	Estado de membresía del usuario en la base de datos del grupo

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga Inicial de Grupos:**
 - **Acción:** Al cargar la pantalla, la aplicación solicita una lista de grupos.
 - **Resultado:** Se muestran los grupos disponibles, junto con sus atributos (nombre, miembros, actividades semanales, puntuación) y el estado de membresía del usuario actual (si ya está "Unido" o puede "Unirse"). Los datos se obtienen de la información de grupos guardada por la aplicación.
- **Filtrado/Búsqueda de Grupos:**
 - **Acción:** Muestra una barra de búsqueda en esta imagen.
 - **Resultado:** Al escribir, la lista de grupos se filtraría para mostrar solo los que coinciden con los criterios.
- **Unirse a un Grupo:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Unirse" de un grupo (ej., "Yoga en el Parque").
 - **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para registrar al usuario como miembro de ese grupo. Tras la confirmación, el botón cambiaría de "Unirse" a "Unido". Los datos de membresía del usuario se actualizan en la información de la aplicación.
- **Visualizar Detalles del Grupo:**
 - **Acción:** El usuario toca en la tarjeta de un grupo (en cualquier parte que no sea el botón "Unirse"/"Unido").
 - **Resultado:** Se navega a una pantalla de detalles del grupo, donde se puede ver la descripción completa, los miembros, un feed de actividades del grupo, y opciones de publicación o chat dentro del grupo.
- **Desplazamiento (Scroll):**
 - **Acción:** El usuario desliza la pantalla hacia arriba o hacia abajo.
 - **Resultado:** La aplicación carga más grupos en la lista a medida que el usuario se desplaza, obteniendo más información de la aplicación.
- **Cambio de Pestaña de Perfil:**

- **Acción:** El usuario toca las pestañas "Actividades" o "Logros".
- **Resultado:** La pantalla cambia para mostrar la información correspondiente a la sección seleccionada del perfil del usuario.
- **Opciones de Perfil:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de los tres puntos junto a su nombre de usuario.
 - **Resultado:** Se despliega un menú con opciones relacionadas con la configuración y edición del perfil del usuario.

GamificationView: Perfil de Usuario - Logros

Descripción General: Esta pantalla es una sub-sección del perfil del usuario (indicado por "san_sanchez" y el icono de "Perfil" seleccionado en la barra de navegación inferior). Presenta un resumen estadístico del usuario, una breve biografía, un enlace a su perfil web (si lo tiene) y una lista de logros o insignias obtenidos, con su progreso asociado.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Perfil de Usuario:** Muestra la información clave de un usuario.
- **Resumen Estadístico:** Presenta métricas como el número de actividades y amigos.
- **Información de Biografía/Descripción:** Permite al usuario tener una breve descripción personal.
- **Enlace Externo:** Incluye un enlace a un perfil web o sitio relacionado.
- **Seguimiento de Usuario:** Permite a otros usuarios "Seguir" al perfil actual.
- **Mensajería Directa:** Un icono de burbuja de diálogo para enviar mensajes al usuario.
- **Visualización de Logros:** Muestra una lista de insignias o logros que el usuario ha obtenido o está en proceso de obtener, junto con su progreso.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:37" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Nombre de Usuario	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario al que pertenece la pantalla
Icono de Opciones de Perfil	Indica menú de opciones o edición de perfil	Icono	N/A	Funcionalidad de la aplicación

Estadísticas de Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Número de Actividades	"672" (ejemplo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con actividades)	Datos de actividad del usuario en la aplicación
Etiqueta "Actividades"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Número de Amigos	"225K" (225.000) (ejemplo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con amigos)	Datos de conexiones del usuario en la aplicación
Etiqueta "Amigos"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Número de Grupos	"5" (ejemplo, con estrella y +25)	Número entero	Dinámico (se actualiza con grupos)	Datos de membresía de grupos del usuario en la aplicación
Etiqueta "Grupos"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Biografía y Enlace				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Biografía de Usuario	"Amante de los deportes de contacto. Buscando compañeros para jugar fútbol y correr."	Texto	Permanente (editable por el usuario)	Ingresado por el usuario (en su perfil)
Enlace de Perfil	"yaguedamos.com/careers"	URL	Permanente (editable por el usuario)	Ingresado por el usuario (en su perfil)

Botones de Interacción				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Botón "Seguir"	Acción para seguir al usuario	Texto / Botón	Dinámico (cambia si ya se sigue)	Funcionalidad de la aplicación
Icono de Mensaje	Acción para enviar mensaje al usuario	Icono / Botón	Permanente	Funcionalidad de la aplicación

Pestañas de Navegación del Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Pestaña "Actividades"	Navegación a las actividades del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Grupos"	Navegación a la sección de grupos del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Logros"	Navegación a la sección de logros (actual)	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación

Lista de Logros				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono de Logro	Representación visual del logro	Imagen / Icono	Permanente (mientras exista el logro)	Definido por la aplicación
Título del Logro	"Socializador", "Deportista", "Líder"	Texto	Permanente (mientras exista el logro)	Definido por la aplicación
Progreso del Logro	"75%", "40%", "90%"	Porcentaje / Número	Dinámico (se actualiza con la actividad del usuario)	Cálculos internos de la aplicación (basado en reglas de logro)
Descripción/Requisito	"Participa en 50 actividades", "Completa 100 horas de deporte", "Organiza 10 actividades"	Texto	Permanente	Definido por la aplicación
Barra de Progreso	Visualización gráfica del progreso	Gráfico/Barra	Dinámico (se actualiza con la actividad del usuario)	Cálculos internos de la aplicación (basado en reglas de logro)

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga Inicial del Perfil:**
 - **Acción:** Al cargar la pantalla, la aplicación recupera la información del perfil del usuario.
 - **Resultado:** Se muestran las estadísticas del usuario (actividades, amigos, grupos), su biografía, enlace, y la lista de logros con su progreso actual. Los datos se obtienen de la información del perfil y el historial de actividad del usuario en la aplicación.
- **Clic en el Enlace de Perfil:**
 - **Acción:** El usuario toca el enlace "yaguedamos.com/careers".
 - **Resultado:** El navegador web predeterminado del dispositivo se abre y navega a la URL especificada.
- **Clic en el Botón "Seguir":**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Seguir".
 - **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para registrar que el usuario actual sigue a este perfil. El texto del botón podría cambiar a "Siguiendo" o "Dejar de seguir" y el contador de seguidores se actualizaría. Los datos de seguimiento se guardan en la información de la aplicación.
- **Clic en el Icono de Mensaje:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de la burbuja de diálogo.
 - **Resultado:** Se abre una pantalla de chat o mensajería directa con el usuario del perfil.
- **Cambio de Pestaña de Perfil:**
 - **Acción:** El usuario toca las pestañas "Actividades" o "Grupos".
 - **Resultado:** La pantalla cambia para mostrar la información correspondiente a la sección seleccionada del perfil del usuario.
- **Visualización de Detalles del Logro:**
 - **Acción:** El usuario toca una de las tarjetas de logro.

- **Resultado:** Se abre una ventana emergente con más detalles sobre ese logro específico, incluyendo sus beneficios (si los hay) o los siguientes hitos para alcanzar.

ActivityDetailView 1: Detalles de Actividad

Descripción General: Esta pantalla muestra toda la información relevante de una actividad particular. Se accede a ella, al hacer clic en una tarjeta de actividad desde la pantalla principal o desde la lista de actividades. Ofrece una vista completa del evento, incluyendo su propósito, ubicación, horarios, organizador y reglas.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización Detallada de Actividad:** Presenta todos los atributos clave de una actividad específica.
- **Información Esencial del Evento:** Muestra el título, descripción, categoría, nivel, ubicación, fecha, hora y el número de participantes actuales versus el máximo.
- **Detalles Adicionales de la Actividad:** Incluye información sobre el organizador, visibilidad, recurrencia y costo.
- **Sección de Requisitos y Restricciones:** Un área dedicada para cualquier regla o requisito especial del evento.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:38" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Botón "Actividades"	Botón de retroceso a la pantalla anterior	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Título de la Pantalla	"Detalles"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Contenido Principal de la Actividad				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Imagen de Actividad (Placeholder)	Placeholder para imagen de la actividad	Imagen (Placeholder)	N/A	Opcional, subida por el organizador
Etiqueta de Categoría	"Deportes"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Etiqueta de Nivel	"Intermedio"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Título de la Actividad	"Partido de fútbol sabatino"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad

Descripción de la Actividad	"Partido amistoso en parque central, todos los sábados"	Texto (multilínea)	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Icono de Ubicación	Representa la ubicación	Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Ubicación de la Actividad	"Parque Central"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Icono de Calendario	Representa la fecha y hora	Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Fecha y Hora de la Actividad	"6 Apr 2025 at 4:38 p.m."	Fecha y Hora	Permanente (una vez establecida)	Definido por el organizador al crear la actividad
Icono de Participantes	Representa el número de participantes	Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Conteo de Participantes	"5/10" (Participantes actuales / Máximo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con uniones/salidas)	Recuento de participantes en la base de datos de la actividad

Sección "Detalles de la actividad"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Etiqueta de Sección	"Detalles de la actividad"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Organizador	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario organizador de la actividad
Visibilidad	"Pública"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Recurrencia	"Semanal"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad
Costo	"Gratis"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador al crear la actividad

Sección "Requisitos y restricciones"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato

Etiqueta de Sección	"Requisitos y restricciones"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Contenido de Requisitos	(Área en blanco, esperando texto)	Texto (multilínea)	Dinámico (editable por el organizador)	Definido por el organizador al crear la actividad

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Detalles de la Actividad:**
 - **Acción:** Al acceder a esta pantalla (ej., haciendo clic en una actividad), la aplicación carga los datos específicos de esa actividad.
 - **Resultado:** Todos los campos de información se rellenan con los datos guardados de la actividad.
- **Visualizar Ubicación en Mapa:**
 - **Acción:** Tocar la ubicación "Parque Central" (o el icono de ubicación).
 - **Resultado:** Se abre una aplicación de mapas (ej., Google Maps) con la ubicación exacta del evento. Esto implicaría el uso de datos de coordenadas geográficas asociados a la ubicación.
- **Visualizar Perfil del Organizador:**
 - **Acción:** Tocar el nombre del organizador "san_sanchez".
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de perfil del organizador, permitiendo ver su información pública.
- **Unirse a la Actividad:**
 - **Acción:** Al final, fuera de la vista actual existe un botón para que el usuario pueda registrar su participación.
 - **Resultado:** Al unirse, la aplicación envía una solicitud para registrar al usuario como participante. El contador de participantes ("5/10") se actualizaría y la membresía del usuario se reflejaría en la actividad.
- **Regresar a la Pantalla Anterior:**
 - **Acción:** Tocar el botón de retroceso "Actividades".
 - **Resultado:** La aplicación cierra la pantalla de detalles y regresa a la pantalla de la que provino.

ActivityDetailView 2: Detalles de Actividad (Requisitos, Ubicación y Acciones)

Descripción General: Esta es la continuación de la pantalla de detalles de una actividad, que se accede al desplazarse hacia abajo desde la vista superior. Proporciona información crucial sobre los requisitos para participar en la actividad, muestra un mapa interactivo con la ubicación del evento y presenta botones de acción para que el usuario pueda unirse, invitar a otros o acceder al chat de la actividad.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Requisitos y Restricciones:** Muestra una lista clara de condiciones o elementos necesarios para participar en la actividad.
- **Visualización de Ubicación en Mapa:** Presenta un mapa interactivo con la ubicación exacta de la actividad.
- **Acceso a Navegación:** Ofrece una opción para obtener direcciones hacia la ubicación de la actividad.
- **Unirse a la Actividad:** Permite al usuario registrarse como participante en el evento.
- **Invitar a Otros Usuarios:** Facilita la invitación de amigos a la actividad.
- **Acceso al Chat de la Actividad:** Proporciona un canal de comunicación para los participantes del evento..
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:38" (ejemplo)	Hora	Actual (en tiempo)	El propio teléfono o dispositivo

		(HH:MM)	real)	del usuario
Botón "Actividades"	Botón de retroceso a la pantalla anterior	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Título de la Pantalla	"Detalles"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Sección "Requisitos y restricciones"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Etiqueta de Sección	"Requisitos y restricciones"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Edad mínima	"16+ años"	Texto / Número	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador de la actividad
Requerimientos (Título)	"Requerimientos:"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Lista de Requerimientos	"Traer balón", "Ropa deportiva"	Lista de Textos	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el organizador de la actividad

Sección "Ubicación"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Etiqueta de Sección	"Ubicación"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Mapa	Vista de mapa con marcador de ubicación	Imagen / Mapa	Dinámico (basado en la ubicación)	Servicio de mapas (ej., Google Maps, Apple Maps)
Marcador de Ubicación	"Partido de fútbol sabatino" en el mapa	Texto / Icono	Permanente (mientras exista la actividad)	Datos de la actividad
Calles y Lugares cercanos	"Calle Simón Bolívar", "Palacio de la Autonomía", etc.	Texto	Permanente	Servicio de mapas
Botón "Cómo llegar"	Enlace para obtener indicaciones de ruta	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación

Acciones Principales				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Botón "Unirse a la actividad"	Acción para que el usuario se una al evento	Texto / Botón	Dinámico (disponible si no está unido)	Funcionalidad de la aplicación

Botón "Invitar"	Acción para invitar a otros usuarios	Texto / Botón	Permanente	Funcionalidad de la aplicación
Botón "Chat"	Acción para acceder al chat de la actividad	Texto / Botón	Permanente	Funcionalidad de la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Requisitos y Ubicación:**
 - **Acción:** Al cargar esta parte de la pantalla (ya sea por scroll o acceso directo), la aplicación recupera los requisitos y la información de ubicación de la actividad.
 - **Resultado:** Los campos de requisitos se rellenan y el mapa muestra la ubicación especificada. Los datos se obtienen de la información de la actividad guardada por la aplicación.
- **Tocar el Mapa / Botón "Cómo llegar":**
 - **Acción:** El usuario toca el área del mapa o el botón "Cómo llegar".
 - **Resultado:** Se abre la aplicación de mapas predeterminada del dispositivo (ej., Google Maps, Apple Maps) con la ubicación de la actividad cargada y, si es posible, con la opción de calcular una ruta desde la ubicación actual del usuario.
- **Clic en el Botón "Unirse a la actividad":**
 - **Acción:** El usuario toca este botón.
 - **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para registrar al usuario como participante de la actividad. Si la operación es exitosa, el botón podría cambiar a "Unido" o "Salir de la actividad", y el contador de participantes se actualizaría. Se actualizaría la información de participación del usuario en la aplicación.
- **Clic en el Botón "Invitar":**
 - **Acción:** El usuario toca este botón.
 - **Resultado:** Se abre una nueva pantalla o un selector que permite al usuario seleccionar amigos de su lista de contactos en la aplicación para enviarles una invitación a la actividad. La información de los amigos se carga desde los contactos del usuario en la aplicación.
- **Clic en el Botón "Chat":**
 - **Acción:** El usuario toca este botón.
 - **Resultado:** Se abre la pantalla de chat específica para esta actividad, donde los participantes pueden comunicarse entre sí. El historial de mensajes se carga desde el chat de la actividad.
- **Regresar a la Pantalla Anterior:**
 - **Acción:** Tocar el botón de retroceso "Actividades".
 - **Resultado:** La aplicación cierra la pantalla de detalles y regresa a la pantalla de la que provino.

ActivitiesView: Actividades / Explorar Actividades

Descripción General: La pantalla "Actividades" es el lugar donde los usuarios pueden encontrar y gestionar los eventos y quedadas. Ofrece una barra de búsqueda, filtros por categoría y secciones separadas para las actividades en las que el usuario ya participa ("Tus Actividades") y las que están por venir ("Próximas actividades").

1. Funcionalidad Implementada:

- **Búsqueda de Actividades:** Permite a los usuarios buscar actividades específicas.
- **Filtrado por Categoría:** Habilita el filtrado de actividades por diferentes temáticas (Deportes, Juegos, Arte y Cultura, etc.).
- **Visualización de "Tus Actividades":** Muestra una lista de actividades en las que el usuario está inscrito o participa.
- **Visualización de "Próximas Actividades":** Presenta una lista de eventos futuros disponibles para que los usuarios se unan.
- **Navegación para Crear Actividad:** Un botón directo para iniciar el proceso de creación de una nueva actividad.

- **Navegación Detallada:** Permite ver los detalles completos de una actividad específica.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:34" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Título de la Pantalla	"Actividades"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "Crear Actividad"	Icono de "+" para añadir una nueva actividad	Icono / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación

Barra de Búsqueda				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Campo de Búsqueda	Placeholder "Buscar actividades" / Texto ingresado	Texto	Dinámico (mientras el usuario escribe)	Ingresado por el usuario

Filtros de Categoría				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Botón "Todos"	Filtro para mostrar todas las actividades	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "Deportes"	Filtro para actividades de deportes	Texto / Botón	Permanente	Lista de categorías de la aplicación
Botón "Juegos"	Filtro para actividades de juegos	Texto / Botón	Permanente	Lista de categorías de la aplicación
Botón "Arte y Cultura"	Filtro para actividades de arte y cultura	Texto / Botón	Permanente	Lista de categorías de la aplicación

Sección "Tus Actividades"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de Sección	"Tus Actividades"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Tarjeta de Actividad (Ejemplo)				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato

Imagen de Actividad (Placeholder)	Placeholder para imagen de la actividad	Imagen (Placeholder)	N/A	Opcional, subida por el organizador
Etiqueta de Categoría	"Deportes"	Texto	Permanente	Definido por el organizador
Título de la Actividad	"Partido de fútbol sabatino"	Texto	Permanente	Definido por el organizador
Ubicación	"Parque Central"	Texto	Permanente	Definido por el organizador
Fecha y Hora	"6 Apr 2025 at 4:32 p.m."	Fecha y Hora	Permanente	Definido por el organizador
Participantes	"5/10" (actuales/máximo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con uniones/salidas)	Recuento de participantes en la actividad
Nivel de Dificultad	"Intermedio"	Texto	Permanente	Definido por el organizador

Sección "Próximas actividades"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de Sección	"Próximas actividades"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Botón "Ver todas"	Enlace para ver un listado completo de actividades	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación

Tarjetas de Actividad (Ejemplos)				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Imagen de Actividad (Placeholder)	Placeholder para imagen de la actividad	Imagen (Placeholder)	N/A	Opcional, subida por el organizador
Etiqueta de Categoría	"Deportes", "Juegos"	Texto	Permanente	Definido por el organizador
Título de la Actividad	"Clase de yoga matutino", "Torneo de ajedrez"	Texto	Permanente	Definido por el organizador
Ubicación	"Parque de la Ciudad", "Biblioteca Central"	Texto	Permanente	Definido por el organizador

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Búsqueda de Actividades:**
 - **Acción:** El usuario escribe texto en el campo "Buscar actividades".

- **Resultado:** La aplicación filtra las listas de actividades ("Tus Actividades" y "Próximas actividades") para mostrar solo aquellas que coinciden con el texto de búsqueda. Los datos de las actividades se recuperan de la base de datos de actividades de la aplicación.
- **Aplicar Filtro de Categoría:**
 - **Acción:** El usuario toca uno de los botones de categoría (ej., "Deportes").
 - **Resultado:** La aplicación muestra solo las actividades que pertenecen a la categoría seleccionada, tanto en "Tus Actividades" como en "Próximas actividades". Los datos de las actividades se filtran según su categoría.
- **Ver Detalles de Actividad:**
 - **Acción:** El usuario toca una tarjeta de actividad (ej., "Partido de fútbol sabatino").
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de "Detalles de Actividad", cargando toda la información de esa actividad específica.
- **Crear Nueva Actividad:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de "+" en la esquina superior derecha.
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de "Nueva Actividad", permitiendo al usuario crear un nuevo evento.
- **Ver Todas las Próximas Actividades:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Ver todas" en la sección "Próximas actividades".
 - **Resultado:** La aplicación navega a una vista más completa de todas las próximas actividades disponibles, posiblemente con opciones de filtrado y ordenamiento adicionales.

FeedView: Pantalla Principal / Inicio (Feed de Actividades Pasadas)

Descripción General: Esta sección de la pantalla principal presenta un feed de publicaciones o resúmenes de actividades que ya han concluido. Permite a los usuarios compartir y ver experiencias pasadas, incluyendo descripciones, imágenes y métricas relacionadas con la actividad, así como interactuar con estas publicaciones.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Publicaciones de Actividades Pasadas:** Muestra tarjetas con resúmenes de eventos que ya finalizaron.
- **Información de la Publicación:** Presenta el nombre del usuario que publica, el tiempo transcurrido desde la actividad, una descripción, una imagen y métricas específicas de la actividad.
- **Interacción con Publicaciones:** Permite a los usuarios dar "Me gusta" (corazón), comentar y guardar/marcar una publicación.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:35" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario

Tarjeta de Actividad Pasada				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato

Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que hizo la publicación
Nombre de Usuario	"ana_yoga"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que hizo la publicación
Tiempo desde la Actividad	"Quedó hace 3 horas"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Registro de la actividad en la aplicación
Título de la Publicación	"Taller de cerámica"	Texto	Permanente (mientras exista la publicación)	Creado por el usuario al publicar la actividad pasada
Descripción de la Publicación	"Primera vez trabajando con arcilla y me encantó la experiencia. ¡Miren mi primera taza!"	Texto (multilínea)	Permanente (mientras exista la publicación)	Creado por el usuario al publicar la actividad pasada
Imagen de la Actividad	Imagen de la actividad (ej., la taza de cerámica)	Imagen	Permanente (mientras exista la publicación)	Subida por el usuario al publicar la actividad pasada
Métrica "Tiempo"	"2h 30min"	Duración	Permanente (registro de la actividad)	Registro de la duración de la actividad en la aplicación
Métrica "Actividad"	"3 piezas"	Texto / Número	Permanente (registro de la actividad)	Información específica de la actividad (ej., resultado)
Icono "Me gusta" (Corazón)	Indica la cantidad de "Me gusta"	Icono	Permanente	Funcionalidad de la aplicación
Contador de "Me gusta"	"42"	Número entero	Dinámico (se actualiza con interacciones)	Recuento de "Me gusta" en la publicación
Icono de Comentario	Indica la cantidad de comentarios	Icono	Permanente	Funcionalidad de la aplicación
Contador de Comentarios	"3"	Número entero	Dinámico (se actualiza con interacciones)	Recuento de comentarios en la publicación
Icono de Guardar/Marcar	Opción para guardar o marcar la publicación	Icono	Permanente	Funcionalidad de la aplicación

Tarjeta de Actividad "EN CURSO"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato

Etiqueta "EN CURSO"	Estado de la actividad	Texto	Dinámico (mientras la actividad está activa)	Registro del estado de la actividad en la aplicación
Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Nombre de Usuario	"miguel_runs"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario anfitrión
Estado/Actividad del anfitrión	"Activa desde hace 30 minutos"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Registro de la actividad del usuario en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Publicaciones:**
 - **Acción:** Al cargar la pantalla, la aplicación recupera las publicaciones de actividades pasadas.
 - **Resultado:** Las tarjetas de publicación se rellenan con la información (usuario, descripción, imagen, métricas) obtenida de la base de datos de publicaciones de la aplicación.
- **Dar "Me gusta":**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de corazón.
 - **Resultado:** El contador de "Me gusta" aumenta en uno, y la aplicación registra el "Me gusta" del usuario. Esto se actualiza en los sistemas de la aplicación.
- **Comentar en la Publicación:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de burbuja de diálogo (comentario).
 - **Resultado:** Se abre una interfaz para escribir un comentario, y el contador de comentarios podría actualizarse. Los comentarios se guardan en los sistemas de la aplicación.
- **Guardar/Marcar Publicación:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de guardar/marcar.
 - **Resultado:** La publicación se añade a una sección de publicaciones guardadas en el perfil del usuario.
- **Ver Perfil del Usuario:**
 - **Acción:** El usuario toca el avatar o el nombre de usuario ("ana_yoga").
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de perfil del usuario que realizó la publicación.
- **Interacción con Tarjetas "EN CURSO":**
 - **Acción:** El usuario toca una tarjeta de actividad "EN CURSO" (como la de "miguel_runs").
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de detalles de esa actividad en curso.

NotificationSettingsView: Notificaciones

Descripción General: La pantalla de "Notificaciones" centraliza todas las alertas y mensajes importantes para el usuario dentro de la aplicación. Está organizada por pestañas para facilitar la visualización de diferentes tipos de notificaciones, como invitaciones, recordatorios de actividades y logros obtenidos.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Notificaciones:** Muestra un listado cronológico de diferentes tipos de notificaciones.
- **Filtrado de Notificaciones:** Permite al usuario filtrar las notificaciones por categorías (Todas, Invitaciones, Logros).
- **Gestión de Invitaciones:** Proporciona opciones para "Aceptar" o "Rechazar" invitaciones a actividades.
- **Marcado de Notificaciones:** Permite marcar todas las notificaciones como leídas.

- **Navegación al Detalle:** Permite al usuario acceder a la actividad o logro al que se refiere la notificación.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:35" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Título de la Pantalla	"Notificaciones"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Icono de Lupa	Búsqueda de notificaciones	Icono	N/A	Funcionalidad de la aplicación
Botón "Marcar todas"	Acción para marcar todas como leídas	Texto / Botón	Permanente	Integrado en la aplicación

Pestañas de Filtro				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Pestaña "Todas"	Filtro para ver todas las notificaciones	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Invitaciones"	Filtro para ver solo invitaciones	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Logros"	Filtro para ver solo notificaciones de logros	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación

Lista de Notificaciones				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que envía la invitación
Nombre de Usuario	"Carlos"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que envía la invitación
Mensaje de Invitación	"Te ha invitado a una actividad"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Nombre de Actividad Invitada	"Juegos de mesa en café central"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Datos de la actividad
Tiempo de	"Hace 15 min"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo	Momento en que se

Notificación			transcurrido)	generó la notificación
Punto de Notificación Nueva	Indicador visual de notificación no leída	Punto (gráfico)	Dinámico (mientras no se marque como leída)	Estado de lectura de la notificación
Botón "Aceptar"	Acción para aceptar la invitación	Texto / Botón	Dinámico (mientras la invitación está pendiente)	Funcionalidad de la aplicación
Botón "Rechazar"	Acción para rechazar la invitación	Texto / Botón	Dinámico (mientras la invitación está pendiente)	Funcionalidad de la aplicación

Notificación de Recordatorio de Actividad				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono/Avatar de Actividad	Representación de la actividad (ej., clase de yoga)	Icono / Imagen	Permanente (mientras exista la actividad)	Datos de la actividad
Título de Actividad	"Clase de yoga en el parque"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Datos de la actividad
Mensaje de Recordatorio	"Tu actividad comienza en 1 hora"	Texto	Dinámico (se actualiza con el tiempo)	Integrado en la aplicación / Cálculo de tiempo
Tiempo de Notificación	"Hace 30 min"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Momento en que se generó la notificación
Enlace/Detalle	"Clase de yoga en el parque" (repite el título)	Texto	Permanente	Datos de la actividad

Notificación de Logro				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono de Logro	Representación visual del logro	Icono / Imagen	Permanente	Definido por la aplicación
Mensaje de Logro	"5 actividades completadas"	Texto	Permanente	Definido por la aplicación
Título del Logro	"¡Has ganado el logro 'Socializador'!"	Texto	Permanente	Definido por la aplicación
Tiempo de Notificación	"Hace 2 horas"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Momento en que se generó la notificación

Notificación de Aceptación de Invitación				
--	--	--	--	--

Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que aceptó la invitación
Nombre de Usuario	"Ana"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario que aceptó la invitación
Mensaje de Aceptación	"Ha aceptado tu invitación"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Nombre de Actividad	"Taller de cerámica"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Datos de la actividad
Tiempo de Notificación	"Hace 5 horas"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Momento en que se generó la notificación

Notificación de Novedades de la Aplicación				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Icono de Información	Representa una notificación informativa	Icono	Permanente	Integrado en la aplicación
Origen de la Notificación	"YaQuedamos"	Texto	Permanente	La propia aplicación
Mensaje de Novedad	"Nuevas actividades disponibles cerca de ti"	Texto	Dinámico (se actualiza con nuevas actividades)	Notificaciones push / Contenido de la aplicación
Tiempo de Notificación	"Hace 1 día"	Texto / Duración	Dinámico (tiempo transcurrido)	Momento en que se generó la notificación
Detalles Adicionales	"Quedó hace 3 horas" (parece un detalle adicional de la actividad principal)	Texto	Dinámico (tiempo transcurrido)	Datos de la actividad

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Notificaciones:**
 - **Acción:** Al cargar la pantalla o cambiar de pestaña, la aplicación recupera las notificaciones del usuario.
 - **Resultado:** Las notificaciones se muestran en un listado, ordenadas cronológicamente, con sus detalles relevantes. Los datos provienen de los sistemas de notificación de la aplicación.
- **Filtrar Notificaciones:**
 - **Acción:** El usuario toca una de las pestañas ("Todas", "Invitaciones", "Logros").
 - **Resultado:** La lista de notificaciones se actualiza para mostrar solo las notificaciones que pertenecen a la categoría seleccionada.
- **Aceptar Invitación:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Aceptar" en una notificación de invitación.

- **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para registrar al usuario como participante en la actividad. El botón "Aceptar" y "Rechazar" de esa notificación podrían desaparecer o cambiar a un estado de "Aceptado". La membresía del usuario en la actividad se actualiza.
- **Rechazar Invitación:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Rechazar" en una notificación de invitación.
 - **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para declinar la invitación. Los botones podrían desaparecer.
- **Marcar Todas como Leídas:**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Marcar todas".
 - **Resultado:** Todas las notificaciones en la lista se marcan como leídas (el punto azul de "nueva" desaparecería). El estado de lectura de las notificaciones se actualiza en la información del usuario en la aplicación.
- **Tocar una Notificación (excepto botones):**
 - **Acción:** El usuario toca el área de una notificación que no es un botón de acción.
 - **Resultado:** Dependiendo del tipo de notificación, la aplicación podría navegar a:
 - Los detalles de la actividad (para invitaciones aceptadas/rechazadas, o recordatorios).
 - La sección de logros del perfil (para notificaciones de logros).
 - Una pantalla de detalles o información adicional (para notificaciones generales de la aplicación).

ProfileView: Perfil de Usuario - Actividades

Descripción General: Esta pantalla es una sub-sección del perfil del usuario (indicado por "san_sanchez" y el icono de "Perfil" seleccionado en la barra de navegación inferior). Muestra un resumen del perfil del usuario, incluyendo sus estadísticas generales de actividades y amigos, una biografía, un enlace a un perfil externo, opciones para seguir o enviar mensajes, y una visualización gráfica de su actividad semanal reciente.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Perfil de Usuario:** Muestra la información clave de un usuario.
- **Resumen Estadístico:** Presenta métricas como el número de actividades, amigos y grupos.
- **Información de Biografía/Descripción:** Permite al usuario tener una breve descripción personal.
- **Enlace Externo:** Incluye un enlace a un perfil web o sitio relacionado.
- **Seguimiento de Usuario:** Permite a otros usuarios "Seguir" al perfil actual.
- **Mensajería Directa:** Un icono de burbuja de diálogo para enviar mensajes al usuario.
- **Gráfico de Actividad Semanal:** Muestra visualmente la intensidad de la actividad del usuario a lo largo de la semana.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:37" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Nombre de Usuario	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario al que pertenece la pantalla
Icono de Opciones de Perfil	Indica menú de opciones o edición de perfil	Icono	N/A	Funcionalidad de la aplicación

Información General del Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Ubicación del Usuario	"Ciudad de México"	Texto	Permanente (configurable por usuario)	Perfil del usuario
Puntuación/Relevancia	"875" (con estrella amarilla)	Número entero	Dinámico (basado en la actividad del usuario)	Cálculos internos de la aplicación (algoritmo de puntos)
Número de Actividades	"672" (ejemplo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con actividades)	Datos de actividad del usuario en la aplicación
Etiqueta "Actividades"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Número de Amigos	"225K" (225.000) (ejemplo)	Número entero	Dinámico (se actualiza con amigos)	Datos de conexiones del usuario en la aplicación
Etiqueta "Amigos"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Número de Grupos	"5" (ejemplo, con estrella y +25)	Número entero	Dinámico (se actualiza con grupos)	Datos de membresía de grupos del usuario en la aplicación
Etiqueta "Grupos"	Descripción del número	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Biografía de Usuario	"Amante de los deportes de contacto. Buscando compañeros para jugar fútbol y correr."	Texto	Permanente (editable por el usuario)	Ingresado por el usuario (en su perfil)
Enlace de Perfil	"yaguedamos.com/carers"	URL	Permanente (editable por el usuario)	Ingresado por el usuario (en su perfil)

Botones de Interacción				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Botón "Seguir"	Acción para seguir al usuario	Texto / Botón	Dinámico (cambia si ya se sigue)	Funcionalidad de la aplicación
Icono de Mensaje	Acción para enviar mensaje al usuario	Icono / Botón	Permanente	Funcionalidad de la aplicación

Pestañas de Navegación del Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato

Pestaña "Actividades"	Navegación a la sección de actividades (actual)	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Grupos"	Navegación a la sección de grupos del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Logros"	Navegación a la sección de logros del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación

Gráfico de Actividad Semanal				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título del Gráfico	"Tu actividad esta semana"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Etiqueta de Tiempo	"1 hora" (ejemplo)	Texto / Duración	Dinámico (configurable/calculado)	Integrado en la aplicación / Cálculo de la actividad
Barras de Gráfico	Representación visual de la actividad diaria	Gráfico / Barra	Dinámico (se actualiza semanalmente)	Datos de actividad diaria del usuario en la aplicación
Porcentajes de Actividad	"28%", "63%", "95%", "90%", "49%", "50%"	Porcentaje	Dinámico (se actualiza semanalmente)	Datos de actividad diaria del usuario en la aplicación
Días de la Semana	"L", "M", "M", "J", "V", "S", "D"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga Inicial del Perfil:**
 - **Acción:** Al cargar la pantalla de perfil, la aplicación recupera la información del usuario.
 - **Resultado:** Se muestran las estadísticas del usuario (actividades, amigos, grupos), su biografía, enlace, y los datos para el gráfico de actividad semanal. Los datos se obtienen de la información del perfil y el historial de actividad del usuario en la aplicación.
- **Clic en el Enlace de Perfil:**
 - **Acción:** El usuario toca el enlace "yaguedamos.com/careers".
 - **Resultado:** El navegador web predeterminado del dispositivo se abre y navega a la URL especificada.
- **Clic en el Botón "Seguir":**
 - **Acción:** El usuario toca el botón "Seguir".
 - **Resultado:** Se envía una solicitud a la aplicación para registrar que el usuario actual sigue a este perfil. El texto del botón podría cambiar a "Siguiendo" o "Dejar de seguir" y el contador de amigos se actualizaría. Los datos de seguimiento se guardan en la información de la aplicación.
- **Clic en el Icono de Mensaje:**
 - **Acción:** El usuario toca el icono de la burbuja de diálogo.
 - **Resultado:** Se abre una pantalla de chat o mensajería directa con el usuario del perfil.
- **Cambio de Pestaña de Perfil:**

- **Acción:** El usuario toca las pestañas "Grupos" o "Logros".
- **Resultado:** La pantalla cambia para mostrar la información correspondiente a la sección seleccionada del perfil del usuario.

ReportesView: Perfil de Usuario - Actividades Creadas

Descripción General: Esta pantalla es una sub-sección del perfil del usuario (indicado por "san_sanchez" y el icono de "Perfil" seleccionado en la barra de navegación inferior). Muestra un gráfico de la actividad semanal del usuario y un feed de las actividades que este ha creado, destacando sus detalles clave y logros asociados a ellas.

1. Funcionalidad Implementada:

- **Visualización de Gráfico de Actividad Semanal:** Muestra una representación visual de la actividad del usuario a lo largo de la semana.
- **Visualización de "Actividades Creadas":** Presenta un listado de actividades que el usuario ha organizado o iniciado.
- **Detalle de Actividad Creada:** Muestra el título, descripción, y métricas específicas (tiempo, volumen, retos) de cada actividad creada.
- **Barra de Navegación Inferior:** Consultar la documentación de la 'Pantalla de Inicio' para los detalles completos de la barra de navegación inferior, ya que es un componente común en toda la aplicación.

2. Información Mostrada y Tipos de Datos:

Cabecera				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Hora actual	"4:37" (ejemplo)	Hora (HH:MM)	Actual (en tiempo real)	El propio teléfono o dispositivo del usuario
Nombre de Usuario	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario al que pertenece la pantalla
Icono de Opciones de Perfil	Indica menú de opciones o edición de perfil	Icono	N/A	Funcionalidad de la aplicación

Gráfico de Actividad Semanal				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título del Gráfico	"Tu actividad esta semana"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
Etiqueta de Tiempo	"1 hora" (ejemplo)	Texto / Duración	Dinámico (configurable/calculado)	Integrado en la aplicación / Cálculo de la actividad
Barras de Gráfico	Representación visual de la actividad diaria	Gráfico / Barra	Dinámico (se actualiza semanalmente)	Datos de actividad diaria del usuario en la aplicación
Porcentajes de Actividad	"28%", "22%", "63%", "95%", "90%", "49%", "50%"	Porcentaje	Dinámico (se actualiza semanalmente)	Datos de actividad diaria del usuario en la aplicación

Días de la Semana	"L", "M", "M", "J", "V", "S", "D"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación
-------------------	--------------------------------------	-------	------------	----------------------------

Pestañas de Navegación del Perfil				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Pestaña "Actividades"	Navegación a la sección de actividades (actual)	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Grupos"	Navegación a la sección de grupos del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación
Pestaña "Logros"	Navegación a la sección de logros del usuario	Texto / Pestaña	Permanente	Integrado en la aplicación

Sección "Actividades Creadas"				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Título de Sección	"Actividades Creadas"	Texto	Permanente	Integrado en la aplicación

Tarjeta de Actividad Creada				
Elemento de la Interfaz	Información Mostrada	Tipo de Dato	Vigencia del Dato	Origen del Dato
Avatar/Inicial del Usuario	Inicial del nombre de usuario o avatar	Texto / Imagen	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario creador (él mismo)
Nombre de Usuario	"san_sanchez"	Texto	Permanente (mientras exista el perfil)	Perfil del usuario creador (él mismo)
Fecha de Publicación	"Miércoles, 2 de abril 2025"	Fecha	Permanente (fecha de creación)	Fecha de creación de la actividad
Título de la Actividad	"Deporte Matutino"	Texto	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el usuario al crear la actividad
Descripción de la Actividad	"Continuando la semana con un poco de cardio por el parque. ¡Increíble día para ejercitarse!"	Texto (multilínea)	Permanente (mientras exista la actividad)	Definido por el usuario al crear la actividad
Imágenes de la Actividad	Tres placeholders de imágenes	Imágenes (Placeholder)	N/A	Opcional, subidas por el usuario

Métrica "Tiempo"	"50 min"	Duración	Permanente (registro de la actividad)	Datos de la actividad
Métrica "Volumen"	"1,880 kg"	Texto / Número	Permanente (registro de la actividad)	Datos de la actividad (ej., peso levantado)
Métrica "Retos"	"1"	Número entero	Permanente (registro de la actividad)	Datos de la actividad (ej., retos completados)

3. Operaciones Esperadas con los Datos:

- **Carga de Gráfico de Actividad Semanal:**
 - **Acción:** Al cargar esta sección del perfil, la aplicación recupera los datos de actividad del usuario para la última semana.
 - **Resultado:** El gráfico de barras se actualiza para reflejar la actividad diaria del usuario, mostrando los porcentajes correspondientes. Los datos provienen del historial de actividad del usuario en la aplicación.
- **Carga de Actividades Creadas:**
 - **Acción:** Al cargar esta sección del perfil, la aplicación recupera la lista de actividades que el usuario ha creado.
 - **Resultado:** Las tarjetas de actividades se rellenan con la información (título, descripción, fecha, métricas, imágenes) obtenida de la base de datos de actividades creadas por el usuario en la aplicación.
- **Ver Detalles de Actividad Creada:**
 - **Acción:** El usuario toca una tarjeta de actividad (ej., "Deporte Matutino").
 - **Resultado:** La aplicación navega a la pantalla de "Detalles de Actividad", cargando toda la información de esa actividad específica.
- **Cambio de Pestaña de Perfil:**
 - **Acción:** El usuario toca las pestañas "Grupos" o "Logros".
 - **Resultado:** La pantalla cambia para mostrar la información correspondiente a la sección seleccionada del perfil del usuario.