

Prof. Ing. Mardulce Pérez de Lara Domínguez

Alumna: Sánchez Manzano Mariana

Cómputo Móvil

Epis. 3

Semestre: 2025-2

20/feb/2025

## ## Tarea 1. Análisis del documental App The Human Story ##

El documental, estrenado en 2017, es un documental que sigue la historia de varios desarrolladores de apps para el iPhone, desde sus inicios e historias de éxito, hasta sus momentos de flaqueza y, en algunos casos, retiradas del mercado.

Dentro de estas historias también se retrata la misma historia de las aplicaciones móviles: cómo el primer gran paso fue la presentación de iPhone por parte de Steve Jobs en 2004, lo que revolucionó la forma de usar y entender la tecnología móvil; hasta el lanzamiento de la App Store, también de Apple, como medio y cuna del desarrollo de aplicaciones de todo tipo y semillero de ideas innovadoras y de gran impacto.

Quizás, una de las citas más interesantes es la que dice algo como "somos las aplicaciones que consumimos", entendiéndose que si el mercado solo ofrece aplicaciones de baja calidad, el consumidor termina por aceptarlas y esperarlas, volviéndose un ciclo vicioso. Con eso de las apps freemium, o llenas de tantos ads que abundan en la actualidad, no puedo dejar de pensar en el impacto social de esta tecnología en el contexto actual.

Sobre el mercado actual de las apps en el documental hacían énfasis en la problemática de las apps gratuitas que devaloraban el trabajo de la industria en general y creaban un modelo de negocio basado en compras dentro de la app, suscripciones y/o desarrollos rápidos de baja calidad. Creo que actualmente la cosa es más crítica aún porque la gente no compra apps nuevas de desarrolladores que recién entran, si no que usan las mismas apps de siempre de las grandes empresas y se inhibe la innovación.

De lo que he visto parece que la tendencia es que las apps ahora incluyan algo de Inteligencia Artificial. Creo que este mercado se podría saturar muy pronto, pero por el momento es un boom de innovación renovada. Por el año, este tema no se incluyó en la película.

También veo que el mercado de las apps se vuelve complementario a algún servicio, más que un fin en sí. Los bancos te piden descargar su app, pero ese no es su negocio central. Lo mismo para varios servicios médicos, de oficinas o hasta de algunos negocios en Internet, cuyo fuerte sigue siendo su página y no la app. La cosa es que al ser un servicio complementario, suele ser gratuito.

Seré honesta, mi idea para aprender a desarrollar apps no es volverme muy rica o siquiera trabajar tiempo completo de esto. Veo las apps como un medio para crear soluciones a la medida que, si se publica, podría beneficiar a varios. Llevo mi teléfono celular a todas lados y creo que el potencial como solución a todo tipo de problemas cotidianos es enorme.

Sobre las apps que utilizo, además de las típicas como WhatsApp, Gmail, Youtube, etc, están otras de desarrolladores pequeños que, sin embargo cumplen perfectamente para lo que necesito: Un contador de Tiempo que con presionar un botón puedo llevar muy fácil el tiempo que le dedico a cada actividad. Un widget que solo es una lista de cosas que hacer y ya. Un bloc de notas que permite enlistar anotaciones de una forma directa e intuitiva. Un administrador de Podcasts que reúne podcasts. Lo que tienen todas en común es que cumplen una función específica sin meter características ajenas y que como tal, la funcionalidad de la app es todo su negocio, aunque en algunos casos es completamente gratuita.

Como conclusión, el mundo del desarrollo de apps puede ser muy emocionante, pero el mercado es un poco complicado, desafiante y muy compeltido por las grandes empresas. Particularmente, me interesa resolver problemas con soluciones bien delimitadas y funcionales por medio del desarrollo móvil. Todavía hay muchas cosas pendientes de ver, pero creo que

esta industria seguirá en crecimiento y con mucho potencial. El problema va a ser obtener dinero como independiente, je.

Me quedo con varias reflexiones y diferentes puntos de vista que se muestran en el documental sobre lo que es el desarrollo de apps, éxitos, fracasos, perseverancia y perseguir la chuleta.

### Referencias

Story & Pixel (2017), App: The Human Story [Video de Vimeo]

