
C 언어

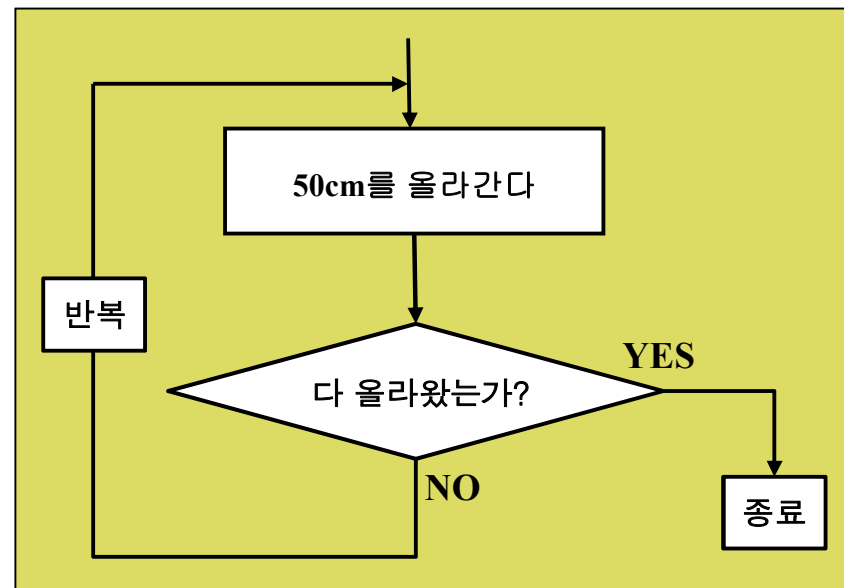
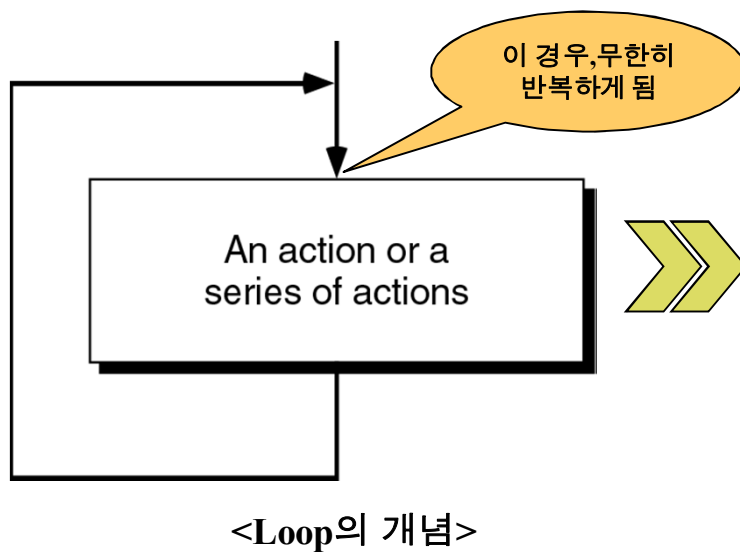
반복문

- **for**
- **while**

Concept of a loop

반복문은 어떤 조건에 도달할 때까지 특정 상태(condition)를 만족하는 동안 동일한 작업을 반복하여 수행할 수 있도록 해준다.

우물의 깊이는 3m이고 달팽이는 하루에 50cm를 올라갑니다.
만약 달팽이가 미끄러지지 않는다면 달팽이는 몇 일만에 우물을 벗어날 수 있을까요?

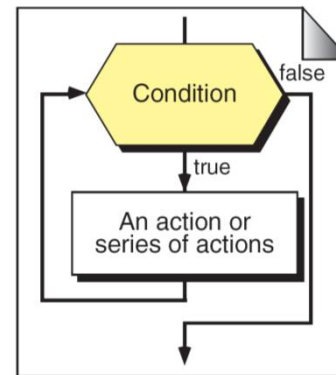


Pretest and Post-test Loops

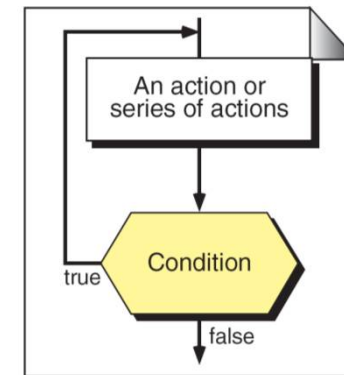
Pretest loop

- loop control expression 체크
- **true** → loop안의 statements를 실행 & loop의 첫 단계로 돌아감
- **false** → loop를 중단

Condition 에 따라서 statement가 실행되지 않을 가능성이 있다.



(a) Pretest Loop

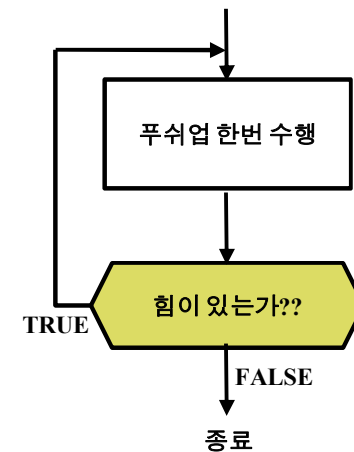
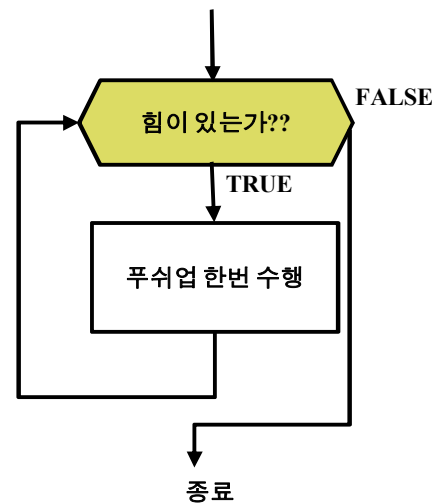


(b) Post-test Loop

Post-test loop

- loop 안의 statements를 먼저 실행
- loop control expression 체크
- **true** → loop의 첫 단계로 돌아감
- **false** → loop를 중단

Condition 에 상관없이 statement는 최소한 1회 이상 실행된다.



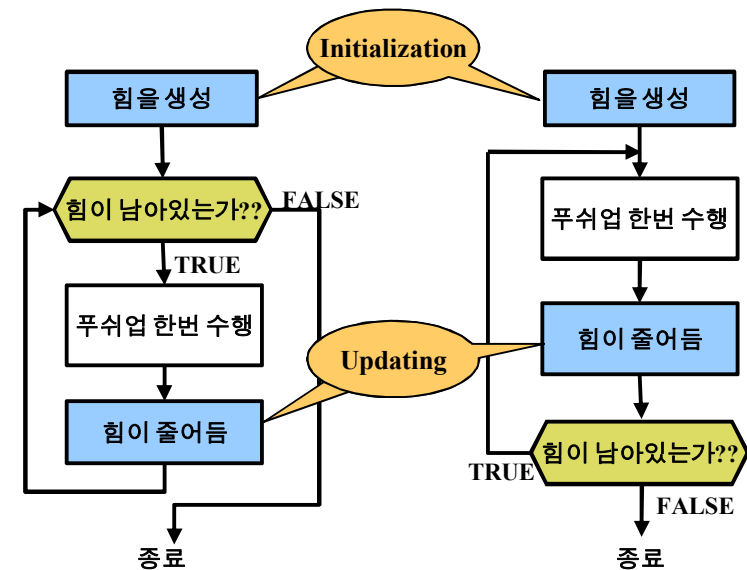
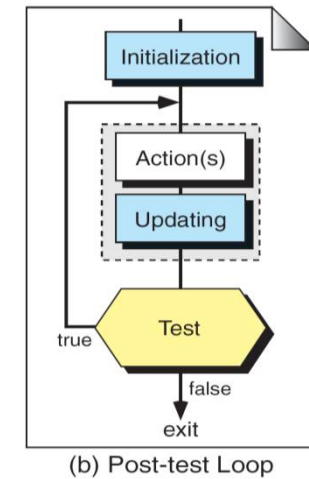
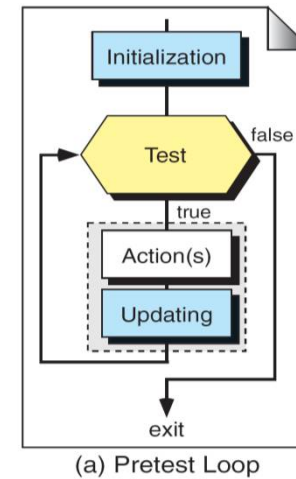
Initialization & Updating

Initialization

- Loop가 시작되기 전에,
loop initialization(초기화)가 필요
- 일반적으로 제어변수(control variable)값을 할당

Updating

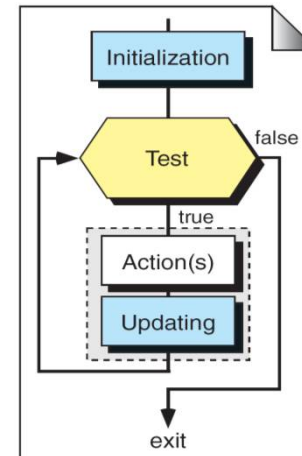
- loop body에서 condition의 변화가 필요
➔ 무한 루프를 피하기 위해서
- Loop Condition에 변화를 줌으로서,
제어조건을 FALSE로 바꿈
➔ 루프 종료



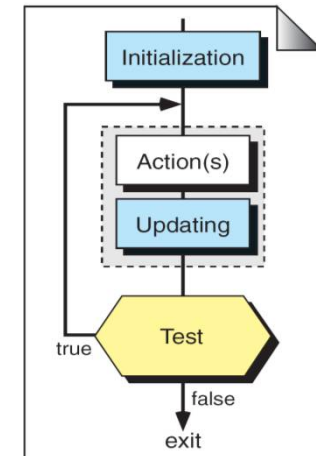
Event- & Count-controlled Loops

Event-Controlled Loops

- loop control expression 의 값을 true 에서 false로 바꾸는 어떤 **event**가 발생
- 반복횟수를 알 수 없음.
→ 별도의 count변수 필요



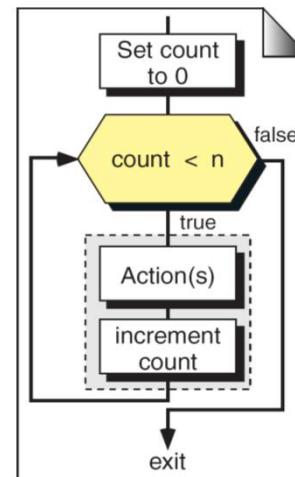
(a) Pretest Loop



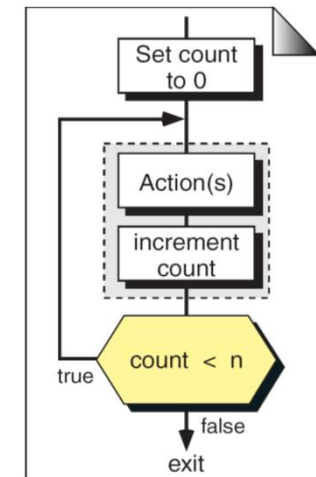
(b) Post-test Loop

Count-Controlled Loops

- 반복횟수를 condition으로 사용
- count 변수의 값을 증가 또는 감소시키면서 원하는 횟수만큼 반복했을 때 중지



(a) Pretest Loop



(b) Post-test Loop

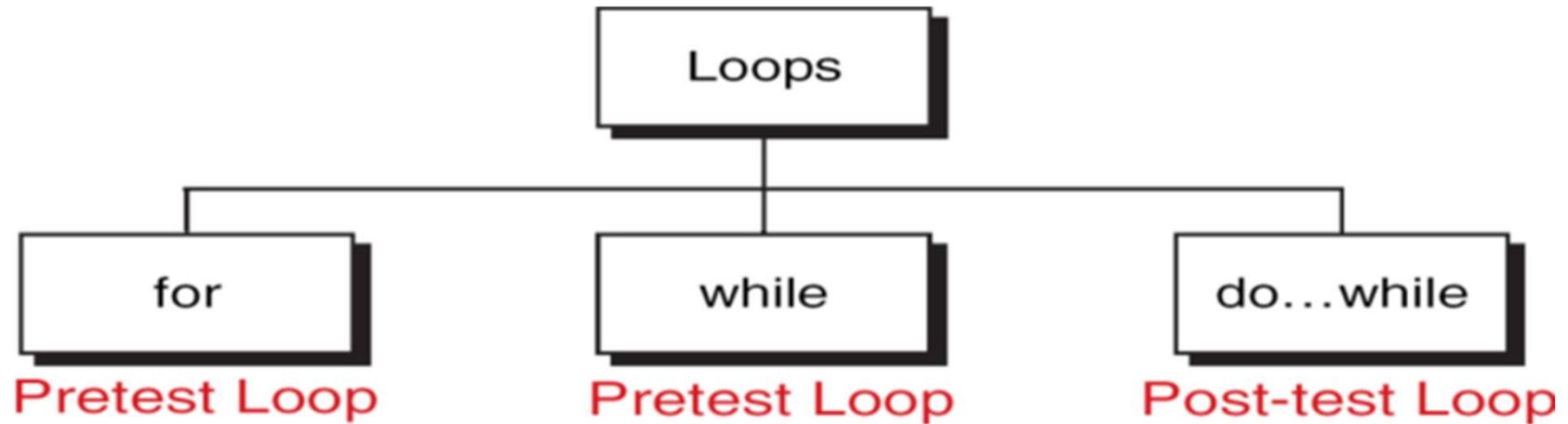
Event- & Count-controlled Loops

Loop Comparison

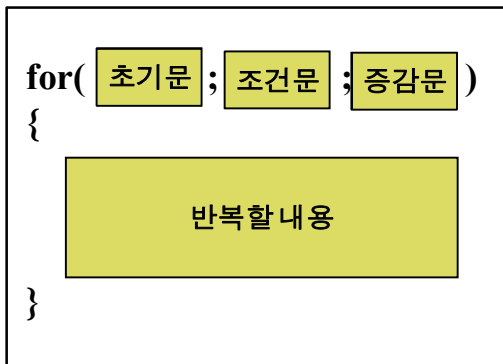
- 반복을 n 번 수행한다고 할 때, Pretest Loop과 Post-test 반복횟수 비교

	Pretest Loop	Post-test Loop
Initialization	1	1
Number of tests	$n+1$	n
Action execute	n	n
Updating executed	n	n
Minimum iteration	0	1

Loops in C

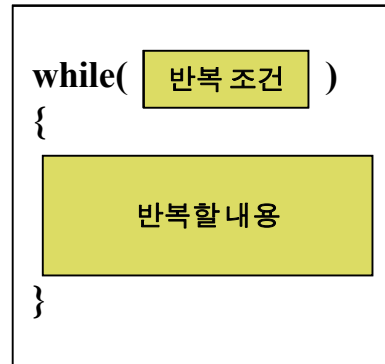


<for문>



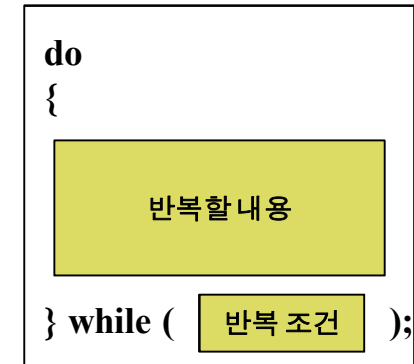
최초 “초기문”을 실행하고, “조건문”을 만족하면
“반복할내용”과 “증감문”을 차례로 실행한다.

<while문>



“반복 조건”이 만족되는 동안
“반복할내용”을 반복 실행한다.

<do while문>



일단 루프를 한번 실행 후,
“반복조건”이 만족되는 동안
“반복할내용”을 반복실행한다.

실습예제

0부터 10까지의 총합을 구하는 프로그램을 작성하시오

- 실행결과예시

0부터 10까지의 총합은 55

The *for* Loop

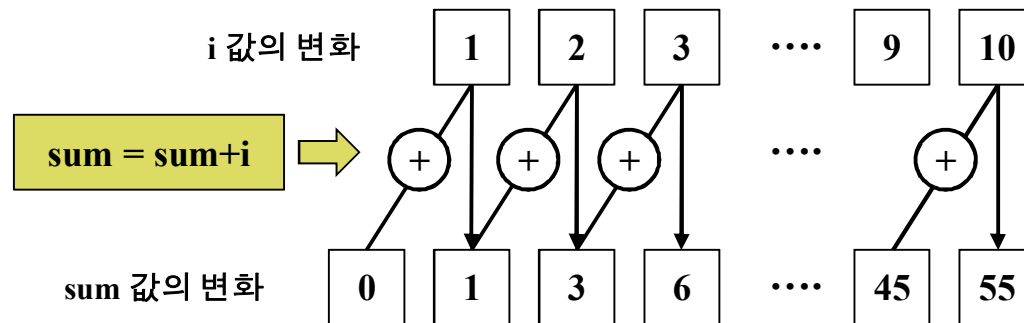
예제 프로그램 - for loop

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int i, sum=0;
6
7     for(i=0; i<=10; i++)
8         sum+=i;
9
10    printf("sum=%d\n", sum);
11    return 0;
12 }
```

```
[root@mclab c-lang]# vi chap6-2.c
[root@mclab c-lang]# gcc -o chap6-2 chap6-2.c
[root@mclab c-lang]# ./chap6-2
sum=55
[root@mclab c-lang]#
```

1부터 10까지 더하는 프로그램

→ i 를 1부터 10까지 증가시키면서 sum에 더해준다.



실습예제 1

1이상의 정수 $n1$ 과 $n2$ 를 입력 받는다. 그리고 $n1$ 부터 입력 받은 정수 $n2$ 까지의 합을 계산해서 그 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- INPUT

정수를 입력하세요. 1 5

- OUTPUT

$1+2+3+4+5 = 15$

- 실행결과예시

정수를 입력하세요: 2 6
 $2+3+4+5+6 = 20$

실습예제 2

1이상의 정수 $n1$ 과 $n2$ 를 입력 받는다. 그리고 $n1$ 부터 입력 받은 정수 $n2$ 까지의 합을 계산해서 그 결과를 출력하되, 3의 배수이거나 5의 배수이면 총 합에서 제외 시키는 는 프로그램을 작성하시오.

- INPUT

정수를 입력하세요. 1 7

- OUTPUT

$1+2+4+7 = 14$

- 실행결과예시

정수를 입력하세요: 1 7

3는 합에서 제외

5는 합에서 제외

6는 합에서 제외

$1+2+4+7 = 14$

The *for* Loop

예제 프로그램 - nested for loop

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int i, j;
6     for(i=2; i<3; i++)
7     {
8         for(j=1; j<10; j++)
9             printf("%d * %d = %d\n", i, j, i*j);
10    }
11    return 0;
12 }
```

구구단 2 - 3단 출력하는 프로그램
→ for 문이 중첩되어 사용되고 있다.

```
2 * 1 = 2
2 * 2 = 4
2 * 3 = 6
2 * 4 = 8
2 * 5 = 10
2 * 6 = 12
2 * 7 = 14
2 * 8 = 16
2 * 9 = 18
```

실습예제 3

출력하고 싶은 구구단의 단수를 입력 받아서 해당 되는 단의 구구단을 출력하시오

- INPUT

- ◆ 단수를 입력하세요. 9

- OUTPUT

- ◆ $9 * 1 = 9$
- ◆ $9 * 2 = 18$

- 실행결과예시

구구단 중에서 출력하고 싶은 단을 입력하시오: 9

$9 * 1 = 9$

$9 * 2 = 18$

$9 * 3 = 27$

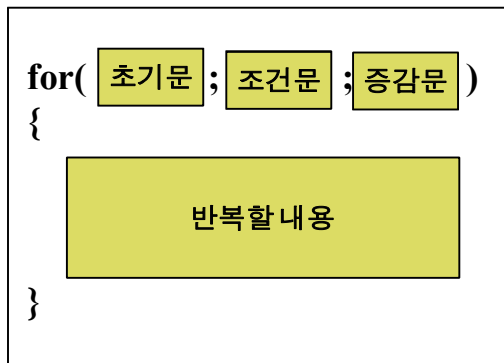
...

The *for* Loop

for문 구조

- 초기문 (Initilization), 조건문 (Limit-test expression), 증감문 (Updating expression)
- 각 구문별로 세미콜론(;) 으로 구분
 - ◆ 괄호() 안에 세미콜론은 반드시 필요하다.
 - ◆ 괄호() 안에 각 세 부분은 생략되어도 문법 오류는 발생하지 않음

☞ `for (; ;) { };`



```
for ( i=0 ; i<10 ; i++)  
{  
    printf("Hello World!\n");  
}
```

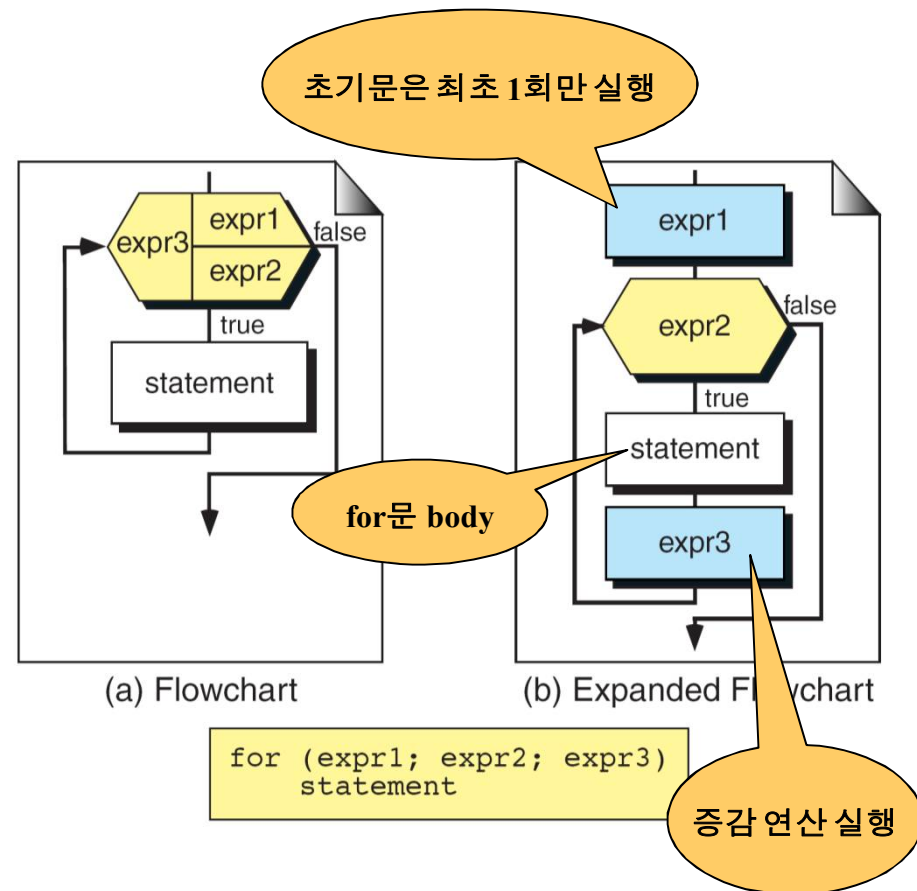
[for문의 몸체(body)]
한 문장으로 구성되는 경우,
블록형태를 취하지 않아도 됨

The *for* Loop

for 문의 실행순서

- ① 초기화(expr1)를 실행한다.
- ② 조건검사(expr2)를 실행한다.
- ③ 조건이 참이면
loop body (statement)를 수행한다.
expr3을 수행하고 ②로 돌아간다.
- ④ 조건이 거짓이면 for문을 종료한다.

```
for ( expr1 ; expr2 ; expr3 )  
{  
    statement  
}
```



실습예제 4

하나의 정수를 입력 받고, 입력 받은 수에 해당하는 구구단을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 입력 받는 정수는 0, 2~9 사이의 범위를 갖고, 그 이외의 수가 들어오면 에러 메시지를 출력, 0을 입력 받으면 2~9단 전부 출력한다.

■ 실행결과예시

Number : 3

Result :

3 * 1 = 3

3 * 2 = 6

...

The *while* Loop

예제 프로그램 – while loop

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int height = 0;
6     int days = 0;
7     int depth;
8
9     printf("Input the depth of well(cm) : ");
10    scanf("%d", &depth);
11
12    while(height < depth)
13    {
14        height = height + 50;
15        days = days + 1;
16    }
17
18    printf("Total days: %d\n", days);
19 }
```

```
[root@mclab c-lang]# vi chap6-1.c
[root@mclab c-lang]# gcc -o chap6-1 chap6-1.c
[root@mclab c-lang]# ./chap6-1
Input the depth of well(cm) : 300
Total days: 6
[root@mclab c-lang]#
```

달팽이 우물 탈출 일수 구하는 프로그램

1) 우물의 높이에 미치지 못하면

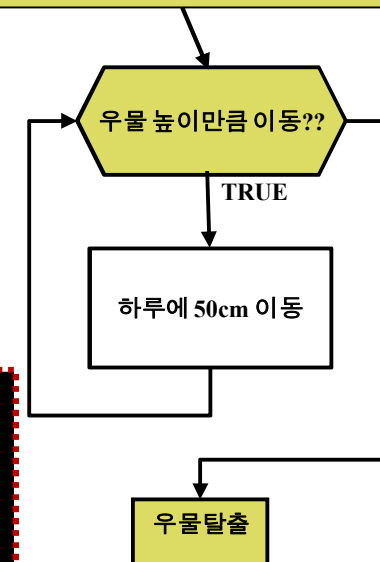
(height < depth)

→ while 문의 내용을 반복 실행

2) 우물의 높이에 도달하면

(height >= depth)

→ while문 종료 & 총 소요일수 출력



The *while* Loop

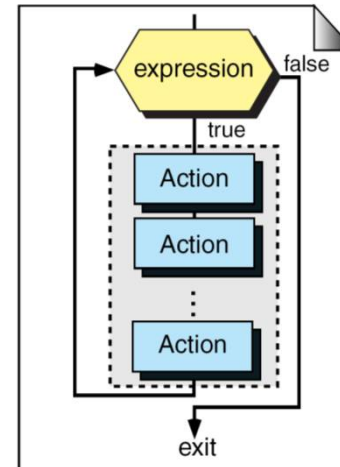
■ while 문 구조

기본원리

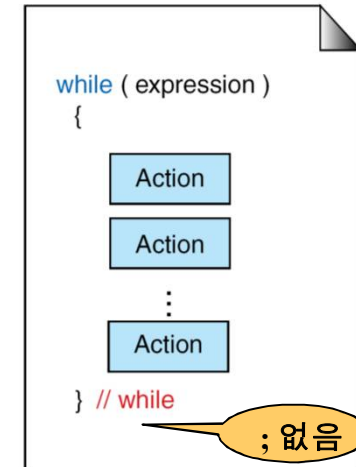
특정 조건을 주고 그 조건이 만족될 때까지
계속해서 반복을 시킨다

```
while( i < 10 )  
{  
    printf("Hello World!\n");  
    i++;  
}
```

[while문의 몸체(body)]
한 문장으로 구성되는 경우,
블록형태를 취하지 않아도 됨



(a) Flowchart



(b) C Language

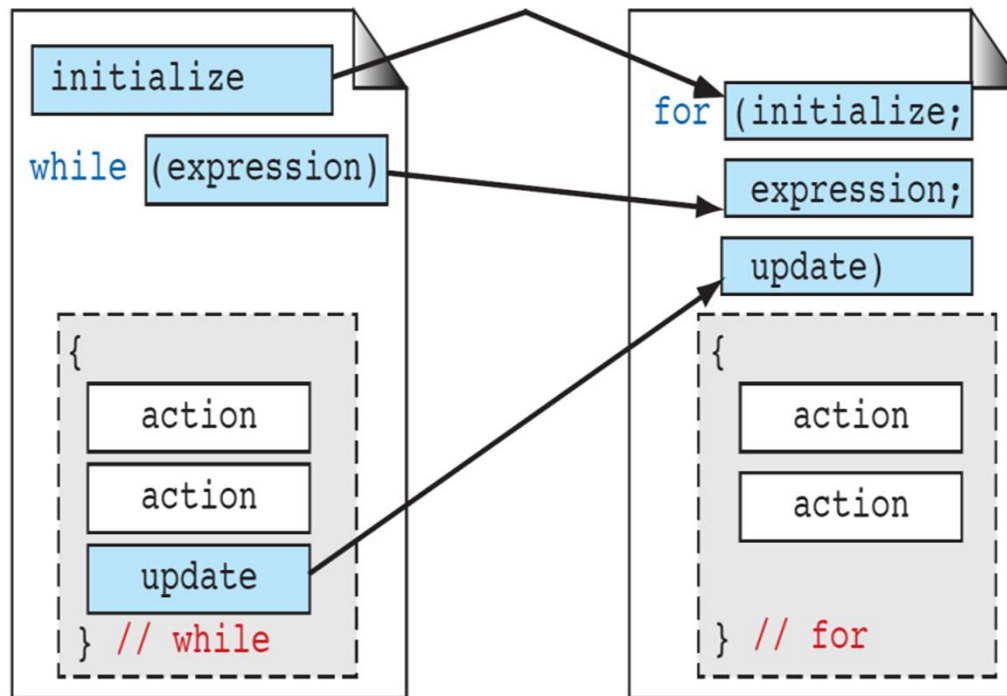
■ while 문 실행순서

- 조건문인 $i < 10$ 을 검사하여 i 가 조건을 만족하면(true) 반복문의 몸체(body)에 당하는 문장이나 블록을 실행한다.
- 모든 몸체를 실행하면 다시 조건문을 검사하는 첫 번째 과정을 반복한다.
- 첫 번째 과정에서 조건을 만족하지 않으면(false) while문을 종료한다.

The *for* Loop

for와 while loop의 비교

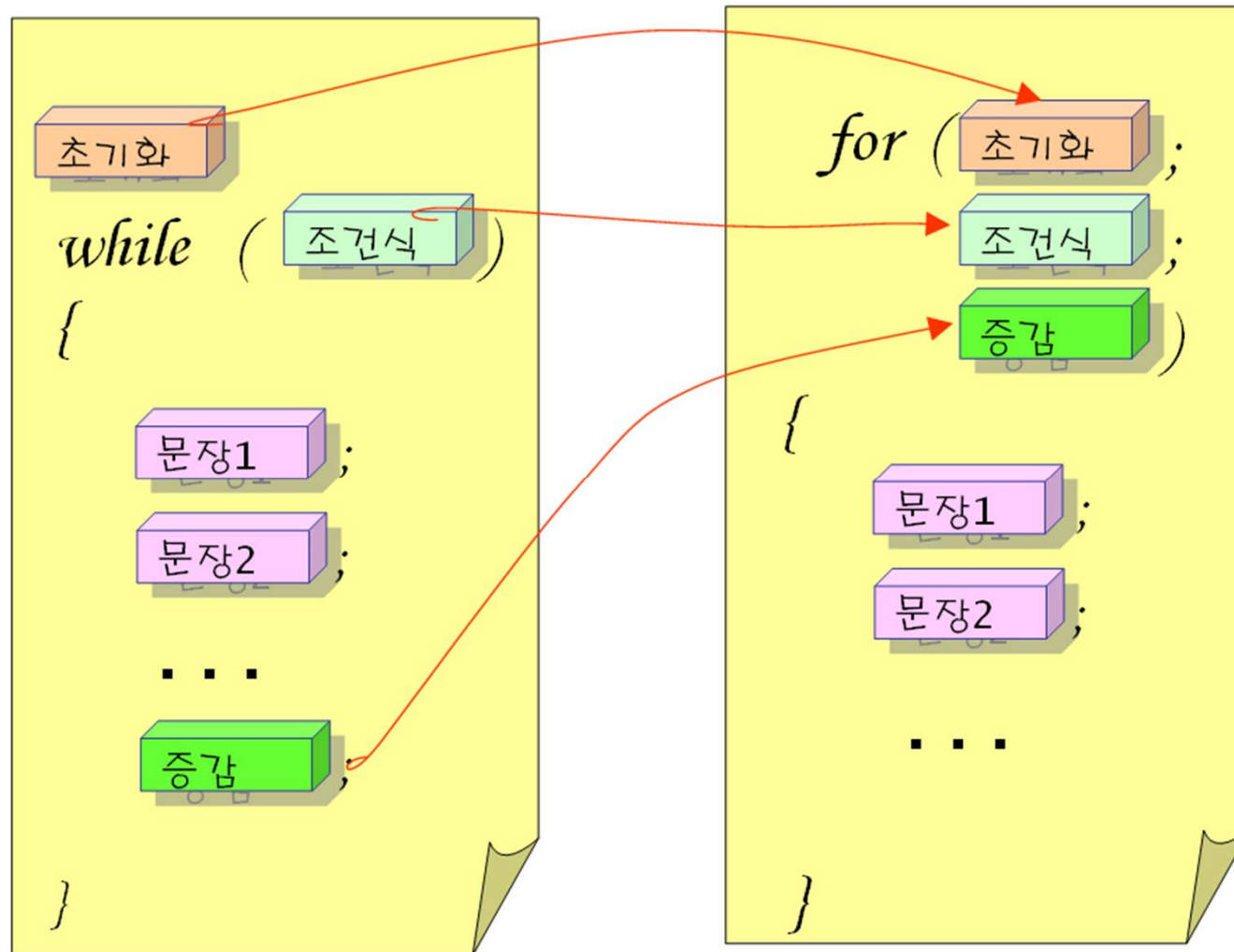
- for loop은 while loop과 동일한 역할을 수행하지만 readability 가 좋으며 counting loop에 자연스럽다.



```
i=1;
sum=0;
while(i<=20)
{
    scanf("%d",&a);
    sum += a;
    i++;
} //while
```

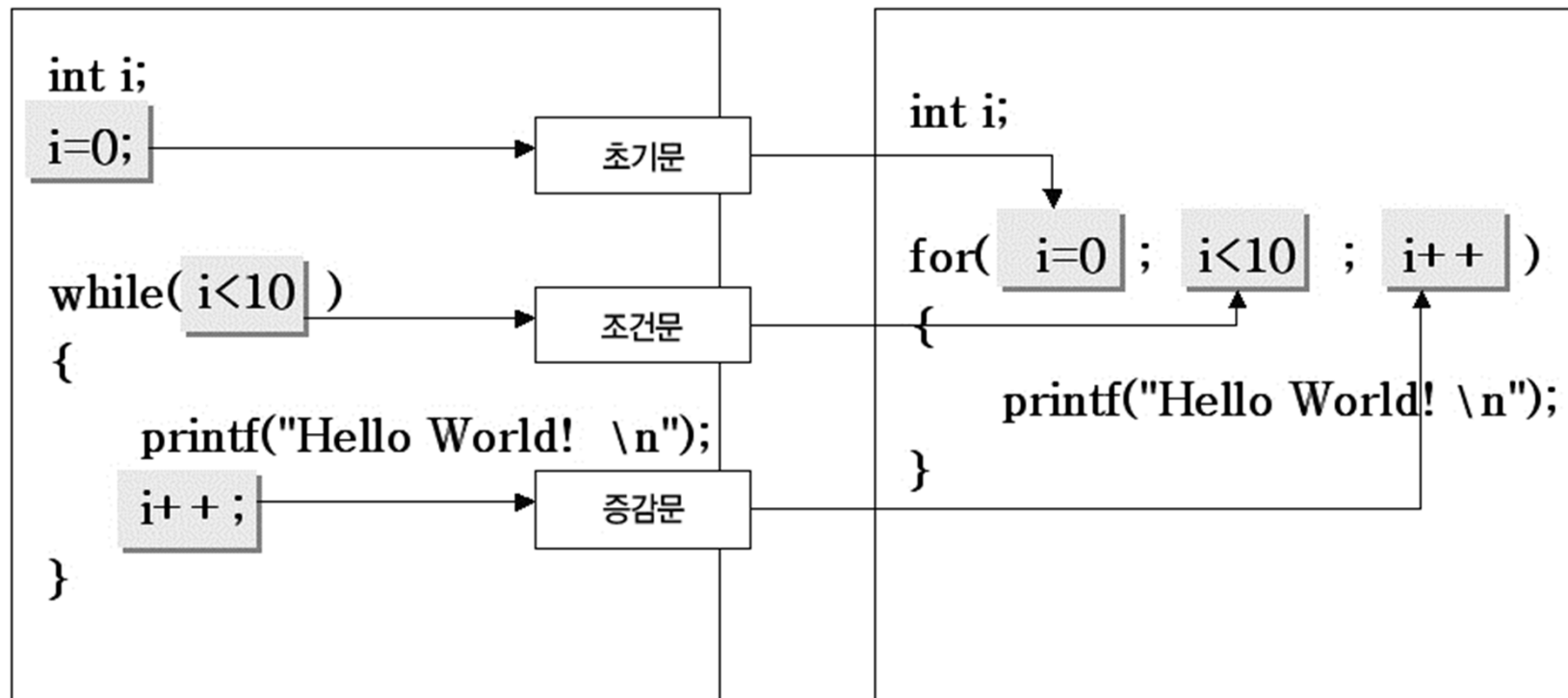
```
sum = 0;
for (i = 1; i <=20 ; i++)
{
    scanf("%d",&a);
    sum += a;
} // for
```

while 과 for 의 비교



The *for* Loop

for와 while 비교



The *do..while* Loop

예제 프로그램 – do..while loop

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int total = 0;
6     int val = 0;
7
8     do {
9         printf("Input number(Quit : 0) : ");
10        scanf("%d", &val);
11        total+=val;
12    }while(val != 0);
13
14    printf("Total : %d\n",total);
15    return 0;
16 }
```

사용자가 입력하는 수를 계속해서 더하는 프로그램

- 1) 먼저 사용자로부터 숫자를 입력받음
 - 2) 입력받은 값으로 진행할 것인지 말 것인지 결정
- 최소한 한 번의 실행이 필요한 상황에서는
do ~ while 문이 while 문 보다 자연스럽다.

```
Input number(Quit : 0) : 2
Input number(Quit : 0) : 4
Input number(Quit : 0) : -5
Input number(Quit : 0) : 3
Input number(Quit : 0) : 1
Input number(Quit : 0) : 0
Total : 5
```

The *do..while* Loop

while 문은 조건이 만족되지 않으면 루프를 한번도 실행하지 않는다.

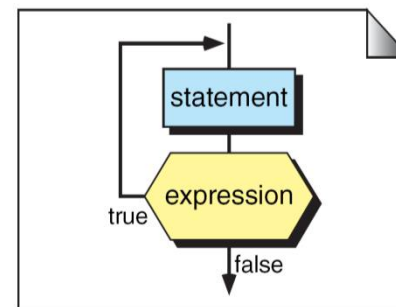
do..while 문은 반드시 한번은 루프를 실행하도록 되어있다.

➔ **Post-test Loop**

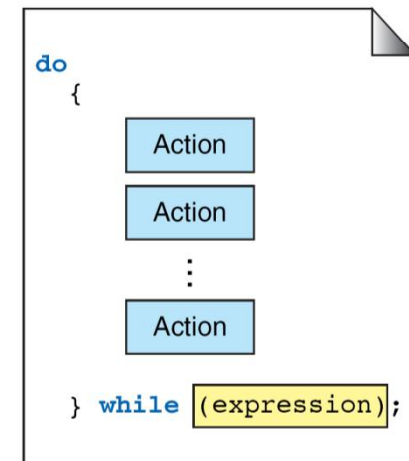
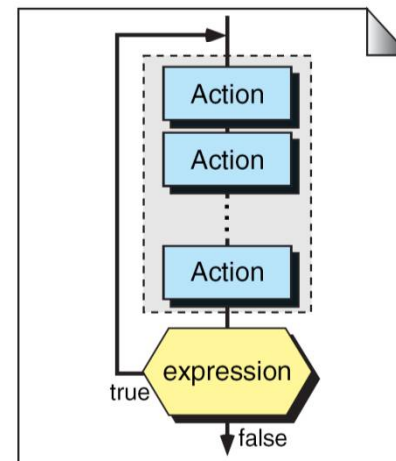
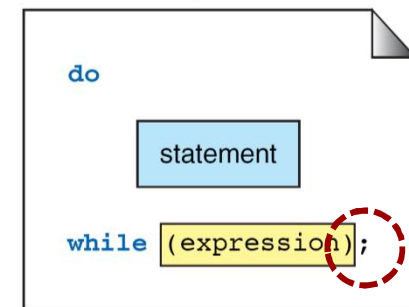
경우에 따라서는 **while** 문보다 **do..while** 문을 사용하는 것이 훨씬 자연스러운 경우가 있다

while(expression) 끝에 세미콜론(;)을 반드시 붙여야 한다!!!

Flowchart



Sample Code



Other Statements Related to Looping

예제 프로그램 - break와 continue

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void)
4 {
5     int i, sum = 0;
6
7     for(i=0; ; i++) {
8         if(i>=100)
9             break;
10        else if(i%4 == 0)
11            continue;
12        sum+=i;
13    }
14    printf("sum=%d\n", sum);
15 }
```

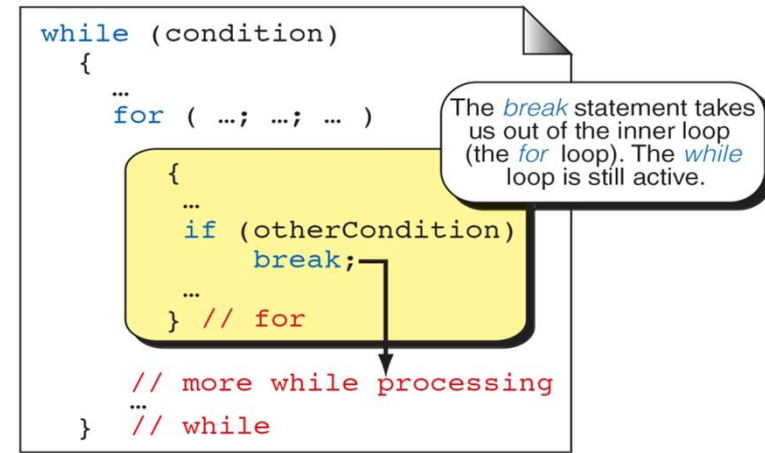
sum=3750

1과 99사이의 4의 배수가 아닌 숫자들의 합을 구하는 프로그램

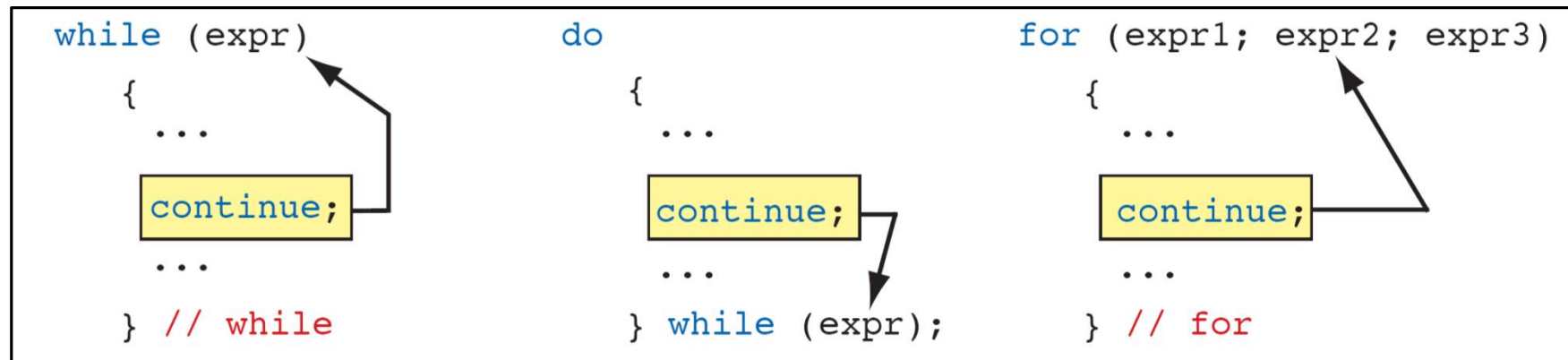
- 1) for 문에서 조건식이 없으므로 기본적으로는 무한루프를 돌게 되어 있다.
- 2) i가 100보다 커지는 경우 break를 만나 루프를 빠져나옴.
- 3) 4의 배수인 경우에는 continue를 만나서 sum에 더해지지 않는다.

Other Statements Related to Looping

break : 가장 가까워서 감싸고 있는 반복문 하나를 빠져 나오게 한다.
주로 제한조건이 반복문, 조건문의 중간에 만족하였을 때 사용



continue : 돌던 루프의 남아있는 부분을 그냥 건너뛰는 것.
- while이나 do-while문은 검사식(conditional expression)으로 제어 이동
- for문은 변경식(update expression)으로 제어 이동



실습예제 5

다음의 수학식을 계산하는 코드를 작성하시오.

$$\sum_{i=10}^{100} \sum_{j=0}^{50} (i^2 + j^2)$$

■ 실행결과예시

```
int partial=0, sum=0;

for(int i=1; i<=100; i++){
    for(int j=1;j<=50;j++){
        partial = i*i + j*j;
        sum += partial;
    }
}
```

실습예제 6-팩토리얼 구하기

팩토리얼 값을 계산하여 보자. 팩토리얼이란 다음과 같이 정의된다

$$n! = 1 \times 2 \times 3 \times \cdots \times n$$

- INPUT

- ◆ 정수를 입력하세요. 20

- OUTPUT

- ◆ 20!은 2432902008176640000

- 실행결과예시

정수를 입력하시오:20

20!은 2432902008176640000입니다.

Recursion

예제 프로그램 - recursion

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int factorial(int n);
4
5 int main(void) {
6     int a;
7     printf("Input a number : ");
8     scanf("%d", &a);
9
10    printf("%d! = %d\n", a, factorial(a));
11 }
12
13 int factorial(int n) {
14     if(n==0)
15         return 1;
16     else
17         return n * factorial(n-1);
18 }
```

```
Input a number : 5
5! = 120
```

함수 factorial() 안에서 factorial()를 호출하는 프로그램

- 1) 호출할 때 인자는 매번 1씩 줄어들기 때문에 언젠가는 factorial(0)을 호출하게 된다.
- 2) factorial(0)은 1을 반환한다.
- 3) 호출된 순서를 거꾸로 올라가며 factorial값을 구한다.

실습예제 7

Fibonacci 수열은 앞의 두개의 원소를 합하여 뒤의 원소를 만드는 수열이며, 다음과 같이 정의한다. 정의: $f_0 = 0, f_1 = 1, f_{i+1} = f_i + f_{i-1}$ (for $i=1, 2, \dots$), 예: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ...

반복문을 이용하여 **Fibonacci** 수열을 구하는 프로그램을 작성하시오.

■ 실행결과예시

실습예제 8

사용자에게서 받은 문자열에서 자음과 모음의 개수를 출력하는 프로그램을 작성하시오. (Hint: 문자열 객체에 포함된 `length()`, `charAt()` 메소드를 활용, 소문자만 고려하며 모음은 'a', 'e', 'i', 'o', 'u')

- 실행결과예시



실습예제 9

키보드에서 영문자 하나를 읽어서 모음과 자음을 구분하고 개수도 세는 프로그램을 작성하여 보자.

- 실행결과예시

