C

- 함수 포인터
  - 함수 포인터 배열
  - 함수 포인터 매개변수
- 포인터
- 배열
  - 일배열
    - 문자(배)열
      - NULL('\0') 문자로 끝나는 char 배열
      - char data[6]= {'h', 'a','p','p','y',0};
      - char data[6]= {'h', 'a','p','p','y','\0'};
      - char data[6]="happy";
      - char data[]="happy";
    - 문자열 함수
      - strlen : string length
      - strcpy : string copy
      - strcat : string concate
      - strcmp : string compare
  - 이배열
- 함수
  - 일반함수
  - 매크로함수
    - #define OUT_PRT ????
  - 입력 함수
    - getchar
    - getc
    - scanf
    - fscanf
    - fgetc
    - sscanf
  - 출력 함수
    - putchar
    - putc
    - puts
    - printf
      - printf("[%5d] [%05d] [%-5d]", 10, 23, 45);
      - printf("%8.4f", 23.4567);
        - 전체: 8칸
        - 정수: 3칸
        - 소수: 4칸
        - dot : 1칸
    - fprintf
    - sprintf
- 반복문
  - for
- 파일 종류
  - 헤더파일(.h)
  - 소스파일(.c)
  - 목적파일(.obj)
  - 라이브러리파일(.lib)
  - 실행파일(.exe)
- 전처리(#)
  - #으로 시작
    ;을 사용하지 않음
  - #include
    - 파일 전처리기
    - #include <stdio.h>
    - #include "stdio.h"
  - #define
    - 치환 전처리기
    - 상수 치환이나 명령문 치환에 사용
    - #define MAX_COUNT 3
  - #pragma
- 자료형
  - 변수 — 변하는 값 / 메모리 공간
  - 상수 — 변하지 않는 값
  - 기본 자료형
    - int
    - char
    - double
  - 정의 자료형
    - struct
    - union
    - enum
- 연산자
  - 대입 연산자 — =
  - 산술 연산자 — %
  - 증감연산자
    - ++
    - --
  - 비교연산자
  - 논리연산자
    - and : &&
    - or : ||
  - 부정연산자 — ! : 아니다
- 조건문
  - if ~ else
  - 연속 if

- format
  - %s : 문자열
  - %c : 문자
  - %d : 정수
  - %f : 실수
  - %u : 유니코드
  - %c : 8진수
  - %x : 16진수
  - %e : 지수
  - %E
  - %p
- 제어문자
  - \n : 캐럿을 다음 줄로. 줄바꿈
  - \r : 캐럿을 줄의 처음으로
  - \t : 캐럿 탭 들려쓰기
  - \b : 캐럿을 한 칸 앞으로 이동
  - \a : beep 발생
  - \" : 큰 따옴표 출력
  - \' : 작은 따옴표 출력