# ระบบร้านอาหารออนไลน์กรณีศึกษาร้าน BLACK HOUSE

# Online restaurant system case study of BLACK HOUSE restaurant

# นายมะเสาพิส สูแว รหัสประจำตัวนักศึกษา 5711425011 โปรแกรมวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์

#### บทคัดย่อ

ปัจจุบันในโลกที่เราดำรงชีวิตอยู่นี้มีหลายอาชีพที่จะช่วยเราหาเงินมาใช้จ่าย แต่ก็ปฏิเสธไม่ได้ว่าอาชีพ การค้าขายเป็นอาชีพที่หลายคนใฝ่ฝันอยากประกอบการ ไม่ว่าจะเป็นร้านค้าขายของชำ ร้านค้าขายผลไม้ หรือ ร้านค้าขายอาหาร ซึ่งปัจจุบันหลายอาชีพก็มีการนำระบบสารสนเทศเข้ามาช่วยในการทำงาน ทั้งนี้ก็เพื่อช่วยให้ ทำงานได้สะดวกรวดเร็วในการทำงาน ร้านค้าขายอาหารก็เช่นเดียวกันก็มีการนำระบบมาใช้เหมือนกัน เช่น KCF, Mister Donut เป็นต้น แต่ก็บอกได้ว่าร้านค้าขายอาหารมีน้อยมากที่ใช้ระบบสารสนเทศระบบร้านอาหารออนไลน์เป็นระบบ ที่ช่วยในการจัดการและอำนวยความสะดวกให้แก่พนักงานเพื่อให้ทำงานได้เต็มที่ด้วยความสะดวกและรวดเร็วเพื่อศึกษา ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมภาษา PHP ร่วมกับโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล MySQL ในการจัดเก็บฐานข้อมูลค่าใช้จ่ายรายรับ รายจ่ายของร้านอาหารแล้วทำการประมวลผลออกเป็นรายงาน และเพื่อพัฒนาระบบให้ช่วยในการจัดการข้อมูลต่างภายใน ร้าน โดยสามารถแบ่งการทำงานได้เป็น 4 ส่วน คือ 1) ส่วนของผู้จัดการร้านสามารถเข้าสู่ระบบ สามารถกำหนดสิทธ์การเข้า ใช้งานของพนักงาน สามารถจัดการกับรายการอาหาร สามารถเพิ่มรายการอาหาร สามารถป้อมข้อมูลค่าใช่จ่ายภายในร้าน สามารถดูรายงานบัญชีรายรับรายจ่ายประจำเดือนและประจำปี สามารถดูรายการอาหารยอดนิยมประจำเดือน ดูรายงาน การสั่งซื้อวัตถุดิบในการทำอาหารของพนักงานห้องครัว 2) ส่วนของพนักงานบริการหน้าร้าน สามารถเข้าสู่ระบบ สามารถ จัดการกับออเดอร์และออกใบเสร็จให้ลูกค้า 3) ส่วนของพนักงานห้องครัว สามารถเข้าสู่ระบบ สามารถดูออเดอร์ลูกค้า สามารถเสนอรายการเมนูใหม่ สามารถสั่งซื้อวัตถุดิบและอุปกรณ์ในการทำอาการ สามารถจัดการสถานะรายการอาหาร กรณีวัตถุดิบหมด 4) ส่วนของพนักงานซื้อ สามารถดูรายการสั่งซื้อของพนักงานห้องครัวทำการสั่ง สามารถทำการยืนยันการ สั่งซื้อออเดอร์และอัปรูปภาพเพื่อเป็นหลักฐาน โดยมีการทดสอบระบบในการใช้งานระบบทุกส่วนงานของระบบทั้ง การเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหา แสดงผลข้อมูล รวมไปถึงความสามารถอื่นๆ ของระบบ โดยในแต่ละส่วนงานจะมีผู้ใช้ ระบบซึ่งเป็นผู้ที่ทำหน้าที่ในการจัดการข้อมูลที่แตกต่างกันออกไปและผลการตรวจคือระบบใช้งานได้จริง

### 1. บทน้ำ

ปัจจุบันในโลกที่เราดำรงชีวิตอยู่นี้มีหลาย อาชีพที่จะช่วยเราหาเงินมาใช้จ่าย แต่ก็ปฏิเสธไม่ได้ ว่าอาชีพการค้าขายเป็นอาชีพที่หลายคนใฝฝันอยาก ประกอบการ ไม่ว่าจะเป็นร้านค้าขายของชำ ร้านค้า ขายผลไม้ หรือร้านค้าขายอาหาร ซึ่งปัจจุบันหลาย อาชีพก็มีการนำระบบสารสนเทศเข้ามาช่วยในการ ทำงาน ทั้งนี้ก็เพื่อช่วยให้ทำงานได้สะดวกรวดเร็วในการ ทำงาน ร้านค้าขายอาหารก็เช่นเดียวกันก็มีการนำระบบ

มาใช้เหมือนกัน เช่น KCF, Mister Donut เป็นต้น แต่ ก็บอกได้ว่าร้านค้าขายอาหารมีน้อยมากที่ใช้ระบบ สารสนเทศ

ร้านอาหารประกอบด้วยเจ้าของร้านที่มี หน้าที่ดูแลและควบคุมพนักงานของร้าน พนักงาน หน้าร้านที่มีหน้าที่รับออเดอร์จากลูกค้า และเชฟหรือ พนักงานที่อยู่ในห้องครัวซึ่งทำหน้าที่ทำอาหารตามออ เดอร์ที่ลูกค้าสั่งมา ซึ่งกระบวนการทำงานปัจจุบันคือ พนักงานต้องเดินไปหาลูกค้าเพื่อรับออเดอร์จากลูกค้าแล้ว ก็ต้องเดินไปส่งใบออเดอร์ให้พนักงานในห้องครัว ซึ่งทำ ให้พนักงานหน้าร้านต้องเดินไปมาจะส่งผลให้ลูกค้า ต้องรอนานกรณีที่ลูกค้ามาเยอะ และในส่วนของ พนักงานในห้องครัวก็ต้องเช็ควัตถุดิบในสต็อกว่า จำนวนคงเหลือหรือจะต้องสั่งชื้อเพิ่มแล้วไปเสนอให้ เจ้าของร้านอนุมัติ และในส่วนเจ้าของร้านเมื่อต้องการ รายงานการขายรายวันก็ต้องไปดูในบิลการสั่งอาหารลูกค้า แล้วจะเกิดอะไรขึ้นถ้ามีระบบร้านอาหารมาช่วยในการ ดำเงินงานล่ะ

ลองจินตนาการว่าพนักงานหน้าร้านไม่ต้องเดิน ไปส่งออเดอร์ในห้องครัวเพียงแค่ใช้แทบเลตรับออเดอร์ แล้วส่งให้พนักงานในห้องครัวดูจากหน้าจอคอมแล้วทำ ตามออเดอร์ และเมื่อจะเช็คสต็อกหลังร้านก็ใช้ระบบมา ช่วยคำนวณแล้วส่งให้เจ้าของร้านอนุมัติ และในส่วนของ เจ้าของร้านที่สามารถดูรายงานการขายรายวันหรือราย เดือนผ่านระบบโดยที่ไม่ต้องไม่คำนวณเอง จากขอความที่ กล่าวข้างต้นจะเห็นได้ชัดว่าระบบร้านอาหารสามารถ อำนวยความสะดวกในการทำงานได้มาก และด้วยเหตุนี้จึง ทำให้กระผมอยากสร้างระบบนี้ขึ้นมาเพื่อใช้งานได้จริง

# 2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อให้เข้าใจหลักการและกระบวนการ ดำเนินการของระบบการร้านอาหาร
- 2.2 เพื่อศึกษาการพัฒนาระบบด้วยภาษ HTMl5, PHP, JQuery และการจัดเก็บข้อมูลโดยใช้ระบบ การจัดการฐานข้อมูล MySQL
- 2.3 เพื่อศึกษาสถาปัตยกรรมของ Web Database
- 2.4 เพื่อสร้างระบบการร้านอาหารที่มีเนื้อหา การเรียนการสอนในเรื่องการเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์

#### 3. ขอบเขตการศึกษา

- 3.1 ผู้จัดการร้าน
  - 3.1.1 สามารถจัดการพนักงาน

- 3.1.2 สามารถจัดการรายการอาหาร
- 3.1.3 สามารถใส่ค่าใช้จ่ายในร้าน
- 3.1.4 สามารถดูเมนูยอดนิยมของแต่ละเดือน
- 3.1.5 สามารถดูรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย ประจำเดือนและรายปี
  - 3.1.6 สามารถดูรายงานการสั่งซื้อวัตถุดิบในร้าน
  - 3.1.7 สามารถดูและอนุมัติเมนูใหม่
  - 3.2 พนักงานบริการหน้าร้าน
    - 3.2.1 สามารถล็อกอินเข้าสู่ระบบ
    - 3.2.2 สามารถดูรายการอาหาร
    - 3.2.3 สามารถดูรายการอาหารแนะนำของร้าน
- 3.2.4 สามารถส่งออเดอร์ลูกค้าให้ห้องครัว ผ่านแท็บเล็ต
- 3.2.5 สามารถจัดการออเดอร์ลูกค้ากรณี ลูกค้าต้องสั่งเพิ่มหรือแก้ไขเมนู
  - 3.2.6 ออกใบเสร็จให้ลูกค้า
  - 3.3 พนักงานห้องครัว
    - 3.3.1 สามารถดูเมนูออเดอร์ลูกค้า
    - 3.3.2 สามารถกำหนดสถานะออเดอร์
- 3.3.3 สามารถสั่งซื้ออุปกรณ์หรือวัตถุดิบใน การทำอาหาร
  - 3.3.4 สามารถเสนอเมนูอาหารใหม่
  - 3.4 พนักงานซื้ออุปกรณ์วัตถุดิบ
- 3.4.1 สามารถดูรายการการสั่งซื้ออุปกรณ์ หรือวัตถุดิบ
- 3.4.2 สามารถใส่รายละเอียดและรูปภาพ ใบเสร็จการซื้ออุปกรณ์และวัตถุดิบ

# 4. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 4.1 เข้าใจหลักการและกระบวนการดำเนินการ ของระบบการร้านอาหาร
- 4.2 ได้ทราบการพัฒนาระบบด้วยภาษ HTMl5 PHP JQuery และการจัดเก็บข้อมูลโดยใช้ระบบการ จัดการฐานข้อมูล MySQL
  - 4.3 ได้ทราบสถาปัตยกรรมของ Web Database
- 4.4 ได้สร้างระบบการร้านอาหารที่มีเนื้อหาการ เรียนการสอนในเรื่องการเขียนโปรแกรมบนเว็บไซต์

# 5. เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

ในการทำโครงงานครั้งนี้มีเครื่องมือและอุปกรณ์ ที่ใช้อยู่ 2 ประเภท ดังนี้

- 5.1 ฮาร์ดแวร์
- 5.1.1 หน่วยประมวลผลกลาง Intel Core i7-4720HQ
  - 5.1.2 ฮาร์ดดิสก์ HDD 1 TB. (7200 rpm.)
- 5.1.3 หน่วยความจำหลักไม่น้อยกว่า 256 เมกะไบต์
  - 5.1.4 ซีดีรอม DVD RW+Super Muti Layer.
- 5.1.5 อุปกรณ์ที่ต่อพ่วง ได้แก่ เมาส์ คีย์บอร์ด หูฟัง และ เครื่องพิมพ์
  - 5.2 ซอฟต์แวร์
- 5.2.1 ระบบปฏิบัติการ Microsoft Windows 10 Pro
  - 5.2.2 Apache Web Server
  - 5.2.3 PHP Script Language
  - 5.2.4 MySQL Database

5.2.5 phpMyAdmin Database

Manager

- 5.2.6 โปรแกรม Sublime Text 3 สำหรับ สร้างเอกสาร HTML และ PHP
- 5.2.7 โปรแกรม Web Browser สำหรับ เปิดเว็บเพจ
- 5.2.8 โปรแกรม Microsoft office Word 2016 สำหรับสร้างเอกสาร
  - 5.2.9 Navicat Premium
  - 5.2.10 Bootstrap Framework
  - 5.2.11 JQuery framework
- 5.2.12 Adobe Photo Shop เพื่อตกแต่ง รูปภาพ

# 6. นิยามศัพท์

- 6.1 ผู้จัดการร้าน คือ เจ้าของร้าน ซึ่งมีหน้าที่ จัดการและดูแลการทำงานของพนักงานในร้านเพื่อให้ ร้านอาหารนั้นมียอดขายที่ดีขึ้น
- 6.2 พนักงานห้องครัว คือ พนักงานที่ทำงาน อยู่ในห้อง ซึ่งมีหน้าที่ทำอาหารต่างๆ ที่ลูกค้าทำการ สั่งออเดอร์
- 6.3 การจัดการออเดอร์ คือ การจัดการเกี่ยวกับ เรื่องรายการอาหารที่ลูกค้าทำการสั่ง แล้วมีการจัดการ เช่น เพิ่ม ลบ แก้ไข เป็นต้น
- 6.4 รายงานยอดการชาย คือ การนำข้อมูลการชายประจำวัน หรือประเดือนมาทำการคำนวน และสรุปเป็นสารสนเทศ เช่น บัญชีรายรับรายจ่ายประจำเดือน บัญชีรายรับรายจ่าย ประจำปี เป็นต้น

### 7. ขั้นตอนในการดำเนินงาน

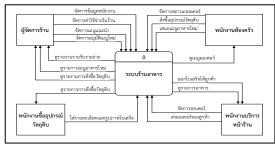
#### 7.1 การวางแผนระบบ

ในการจัดทำโครงงานระบบเก็บข้อมูลและ คำนวณร่ายรับรายจ่ายของ ได้มีวิธีการวางแผนจัดทำระบบ โดยการศึกษาเริ่มตั้งแต่ กลยุทธ์การค้าร้านอาหาร และจาก การค้นหาในอินเตอร์เน็ต การจัดเก็บข้อมูลของการทำงาน ของพนักงานเป็นการเก็บข้อมูลในรูปแบบของงานเอกสาร ซึ่ง ข้อมูลอาจเกิดการสูญหายได้ อีกทั้งยังเป็นการอำนวยความ สะดวกแก่เจ้าหน้าที่ และเมื่อนำระบบเข้าไปใช้ระบบสามารถ ใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ โครงงานระบบร้านอาหาร ออนไลน์เป็นระบบที่ช่วยการทำงานของพนักงาน ที่สามารถ จัดการข้อมูลรายรับรายจ่ายของร้านและข้อมูลต่างๆที่ เกี่ยวข้อง ทำให้ระบบสามารถใช้งานได้อย่างมีประสิทธิภาพ ถูกต้องแม่นยำ และรวดเร็ว

#### 7.2 การวิเคราะห์ระบบ

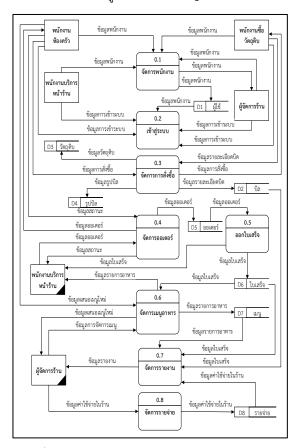
การวิเคราะห์ระบบ เป็นขั้นตอนการดำเนินงาน ระบบปัจจุบัน ซึ่งเมื่อกำหนดความต้องการของระบบจากการ สัมภาษณ์ถึงความต้องการของเจ้าของร้านและพนักงานของ ร้าน โดยนำข้อมูลดังกล่าวมาวิเคราะห์รายละเอียดเพื่อทำการ พัฒนาเป็นแบบจำลองซึ่งประกอบด้วยแผนภาพบริบท (Context Diagram) แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram) ทำให้ทราบถึงรายละเอียดขั้นตอนการดำเนินงาน ส่วนประกอบ ที่เกี่ยวข้องความสัมพันธ์กับระบบร้านอาหาร ออนไลน์

# แผนภาพบริบท (Contact Diagram) ดังภาพที่ 1



ภาพที่ 1 แผนภาพบริบท (Contact diagram)

# แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram) ดังภาพที่ 2



ภาพที่ 2 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)

#### 7.3 การออกแบบระบบ

หลังจากการวิเคราะห์ระบบแล้ว ผู้พัฒนาได้ออกแบบระบบโดยการออกแบบระบบ ตรวจสอบโครงสร้างระบบร้านอาหาร ในขั้นตอนนี้จะเริ่ม ด้วยการออกแบบส่วนต่างๆ ได้แก่ การออกแบบอินพุต การออกแบบเอาต์พุต การออกแบบข้อมูล การออกแบบ รายงานต่างๆ

#### 7.4 การพัฒนาระบบ

ในระยะของการพัฒนาระบบร้านอาหาร ออนไลน์ ในการจัดทำระบบนี้จะเป็นการศึกษาในส่วนของ โปรแกรมภาษา PHP และ HTML5 ร่วมกับโปรแกรมการ จัดการฐานข้อมูล MySQL มาใช้ในการจัดการระบบ ร้านอาหารออนไลน์ โดยได้นำโปรแกรม PHP และ HTML5 มาช่วยจัดการในส่วนของการแสดงผลและใน ระหว่างการพัฒนานั้นจะมีการทดสอบการใช้งานร่วมไป ด้วยเพื่อความถูกต้องแม่นยำ ใช้งานง่าย สะดวกและ รวดเร็ว โดยมีขั้นตอนในการดำเนินงานดังนี้

- 1) พัฒนาโปรแกรมจากที่ได้ทำการวิเคราะห์ และออกแบบ
- 2) เลือกภาษา PHP และ MySQL มาพัฒนาและ เขียนโปรแกรม
  - 3) ทดสอบโปรแกรมโดยผู้ดูแลระบบ
- 4) ทำคู่มือประกอบการใช้ระบบการจัดเอกสาร สำหรับเจ้าหน้าที่ และนักพัฒนาโปรแกรม
- 5) การนำระบบลองติดตั้งโดยใช้งานจริงเพื่อ ตรวจสอบความถูกต้องของระบบงานโดยให้ผู้ที่ใช้งานจริงเป็นคน ทดสอบ

# 7.5 การบำรุงรักษา

เมื่อได้ระบบงานที่ผ่านการพัฒนาและมั่นใจใน ประสิทธิภาพการทำงานของระบบแล้วก็จะต้องนำระบบมาใช้ งานจริงโดยนำระบบมาใช้งานจริงนั้นจะต้องคำนึงถึงผลกระทบ ต่อผู้ใช้โดยสมาชิกภายในกลุ่มที่ได้รับมอบหมายให้เป็น ผู้ดูแลระบบต้องมีการบำรุงรักษาอยู่เป็นระยะเพื่อประเมิน ความเสียหายและความพึงพอใจในระบบงานของผู้ใช้หรือมีสิ่ง ใดที่อาจต้องแก้ไข เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปทำการปรับปรุงระบบ เพื่อนำมาใช้งานต่อไป

# 8. ปัญหาและอุปสรรค

8.1 ปัญหาที่เกิดจากการทำงาน คือ ปัญหาที่เกิด จากการทำงานผิดพลาดของโปรแกรมที่เกิดขึ้นเพื่อทำ การปรับปรุงแก้ไขการทำงานของระบบให้เป็นไปอย่าง ถูกต้องใช้เวลาค่อนข้างมากในการแก้ไข โดยในการแก้ไข ปัญหาดังกล่าวจำเป็นต้องทำการศึกษาห้าวิธีบน อินเทอร์เน็ต และขอคำแนะนำจากรุ่นพี่ อาจารย์และผู้ที่ สามารถให้ความรู้ได้

8.2 ปัญหาที่เกิดจากการเก็บรวบรวมข้อมูล คือ ผู้จัดทำต้องไปเก็บรวบรวมข้อมูลที่ร้านอาหาร ซึ่ง ร้านอาหารดังกล่าวตั้งอยู่ต่างจังหวัดจึงทำให้ต้องเสีย ค่าใช้จ่ายในการเดินทางมาก และต้องใช้เวลาอย่างมากใน การเดินทาง

8.3 ปัญหาการวิเคราะห์ข้อมูลและออกแบบ ฐานข้อมูล คือ มีความผิดพลาดในการวิเคราะห์และออกแบบ ฐานข้อมูล ทำให้เสียเวลาในการปรับปรุงแก้ไขฐานข้อมูล จึง ก้องศึกษาในเรื่องการวิเคราะห์และออกแบบระบบจาก เอกสาร หนังสือแบะระบบงานอื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง รวมไป ถึงการขอคำแนะนำจากผู้ที่มีความรู้ในการวิเคราะห์และ ออกแบบระบบ จึงสามารถทำโครงงานสำเร็จลุล่วงตาม วัตถุประสงค์

#### 9. ข้อดีและข้อจำกัด

9.1 ข้อดี คือ ระบบที่พัฒนาขึ้นมีการจัดการกับ การรับส่งข้อมูลระหว่างพนักงาน ทำให้สะดวกและ ประหยัดเวลาในการทำงาน และยังเก็บข้อมูลการขายแต่ ละวันเพื่อทำการประมวลผลออกเป็นรายงานต่างๆ เพื่อให้ ตรวจสอบยอดการขายได้สะดวกไม่ต้องคำนวณด้วยต้น เอง ระบบจะจัดการให้อัตโนมัติ

9.2 ข้อจำกัด คือในการนำไปใช้งานจริงจำเป็นต้อง ซื้ออุปกร์ เช่น แท็บเล็ตให้กับพนักงานบริการหน้าร้าน เครื่องคอมคอมพิวเตอร์กับจอมอนิเตอร์ให้กับพนักงานเพื่อ สามารถเข้าใช้งานระบบ ซึ่งทำให้ต้องใช้ต้นทุนมาก

#### 10. ข้อเสนอแนะ

10.1 ผู้จัดทำโครงงานควรมีความรู้พื้นฐานทกา ด้านโปรแกรมภาษา PHP และระบบการจัดการ ฐานข้อมูล MySQL เป็นอย่างดี เพื่อให้การพัฒนาระบบ ร้านอาหารออนไลน์สามารถดำเนินไปได้อย่างรวดเร็วและ มีประสิทธิภาพ

10.2 ผู้จัดทำโครงงานควรวิเคราะห์และออกแบบ ระบบให้มีความถูกต้องชัดเจน เพื่อให้การพัฒนาระบบ ร้านอาหารออนไลน์สามารถใช้งานได้จริง

9.3 ก่อนการใช้งานระบบร้านอาหารออนไลน์ ควรศึกษาคู่การใช้งานให้เข้าใจเพื่อให้สามารถใช้ระบบได้ อย่างมีประสิทธิภาพ

#### 11. อ้างอิง

กิตติ ภักดีวัฒนะกุล. (2557). PHP ฉบับโปรแกรมเมอร์.

กรุงเทพ : เคทีพี คอมพ์ แอนด์ คอนซัลท์.

ชนนิกานต์ จุลมกร. (2555). **ปัจจัยที่มีผลต่อพฤติกรรม การซื้อสินค้า**. ค้นเมื่อ มกราคม 28, 2561
จาก:pioneer.netserv.chula.ac.th/~lpoom/db.doc.

ภควัฒน์ อยู่วัฒนา. (2556). ระบบร้านค้าออนไลน์.

ค้นเมื่อ มกราคม 24, 2561 จาก : http://webcache.googleusercontent.co m/search?q=cache:WX4qUvzupWEJ

วิกิพีเดีย สารานุกรมเสรี. (2558). **ภาษา PHP**.

ค้นเมื่อ มกราคม 25, 2561 จาก : https://th.wikipedia.org/wiki/ภาษาพีเอชพี.

วิภาวรรณ มโนปราโมทย์. (2557). **ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อ** 

**การซื้อสินค้าออนไลน์**. ค้นเมื่อ 28, 2561 จาก: http://dspace.bu.ac.th/bitstream/123456 789/1231/1/wipawan\_mano.pdf

ศุภชัย จิวะรังสินีและขจรศักดิ์ สังเจริญ. (2558). **ระบบ** 

ฐานข้อมูล Oracle Database 10g Express Edition. กรุงเทพ : TrainLyst.

สิรีธร ทุมมี. (2556). ระบบการขายนาฬิกา. ค้นเมื่อ มกราคม 25, 2561 จาก : www.researchsystem.siam.edu/images/coop/IT\_De partment/07 ref.pdf.