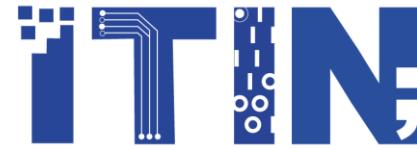




UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE



INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Manual del Usuario

Proyecto de Estructura HTML

Nombre: Kevin Panata

Ingeniero: José Sancho

NRC: 16496

FECHA: 17/06/2024



Índice

1. Introducción
2. Requisitos del Sistema
3. Instalación
4. Guía de Uso
 - Iniciar la Aplicación
 - Interfaz de Usuario
 - Funcionalidades Principales
5. Resolución de Problemas
6. Conclusiones
7. Referencias

Introducción

Bienvenido al manual del usuario de la "Aplicación Web Estructura HTML". Esta aplicación permite ingresar un texto y mostrarlo de manera interactiva en la pantalla, utilizando una interfaz atractiva y moderna con Bootstrap.

Requisitos del Sistema

Para utilizar esta aplicación, necesitarás:



- Google Chrome e internet para cargar Bootstrap.
- Visual Studio Code.

Instalación

No se requiere instalación para esta aplicación. Solo necesitas descargar los archivos del proyecto y abrir el archivo `index.html` en tu navegador web.

Guía de Uso

Iniciar la Aplicación

1. Descargar los Archivos del Proyecto:

- Asegúrate de tener todos los archivos necesarios en una carpeta llamada `my-web-app/`.

2. Abrir el Archivo Principal:

- Navega a la carpeta `my-web-app/` y abre el archivo `index.html` con tu navegador web preferido.

Interfaz de Usuario

La interfaz de la aplicación se compone de dos secciones principales:

1. Encabezado:



- **Título y Subtítulo:** La parte superior de la página tiene un fondo con una imagen llamativa, un título grande "Aplicación Web Creativa" y un subtítulo que te invita a explorar la funcionalidad de la aplicación.

2. Sección de Interacción:

- **Campo de Entrada:** Un cuadro de texto donde puedes ingresar el texto que deseas mostrar.
- **Botón "Enviar":** Un botón para enviar el texto ingresado.
- **Área de Salida:** Un área donde se mostrará el texto ingresado después de hacer clic en "Enviar".

Funcionalidades Principales

1. Ingresar Texto

- **Paso 1:** Escribe el texto que deseas mostrar en el cuadro de texto etiquetado como "Ingresa un texto".

2. Enviar Texto

- **Paso 2:** Haz clic en el botón "Enviar".

3. Ver el Resultado

- **Paso 3:** El texto ingresado se mostrará en el área de salida justo debajo del botón "Enviar".



Resolución de Problemas

Si encuentras algún problema mientras usas la aplicación, considera las siguientes soluciones:

- **El texto no se muestra al hacer clic en "Enviar":**
 - Asegúrate de haber ingresado algún texto en el cuadro de entrada.
 - Verifica que el archivo `js/script.js` está correctamente referenciado en el archivo `index.html`.
- **La página no se carga correctamente:**
 - Asegúrate de tener una conexión a Internet para cargar los recursos de Bootstrap.
 - Verifica que todos los archivos están ubicados en las carpetas correctas según la estructura del proyecto.

Conclusión

La creación de la aplicación web por capas utilizando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap ha sido un ejercicio fundamental para entender los principios de desarrollo web estructurado y modular. A través de este proyecto, se han destacado varios puntos clave:



Organización y Estructura: La separación por capas (HTML, CSS, JS) permite mantener un código más limpio y fácil de mantener. Diseño Responsivo: La integración de Bootstrap ha permitido crear una interfaz de usuario que se adapta automáticamente a diferentes tamaños de pantalla, mejorando así la accesibilidad y la experiencia del usuario final. Interactividad y Funcionalidad: El uso de JavaScript para manipular el DOM ha proporcionado funcionalidades interactivas, como la entrada de texto y la visualización dinámica en la interfaz, mejorando la usabilidad de la aplicación.

Referencias:

- Google Developers. (n.d.). Introduction to Web Components. Retrieved from <https://developers.google.com/web/fundamentals/web-components>
- Mozilla Developer Network (MDN). (n.d.). Using Web Components. Retrieved from https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Web_Components/Using_web_components
- Bocutiu, D. (2021). Web Components in Action. Manning Publications.
- Carver, B. (2018). Web Components: From Zero to Hero. Packt Publishing.
- O'Reilly Media. (n.d.). Web Components Resources. Retrieved from <https://www.oreilly.com/topics/web-components>
- Lardon, B. (2020). Learn Web Components: Everything You Need to Know About Web Components and the Future of Web Development. Apress.