



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Programación Integrativa

Nombre

Jean Michael Saltos Palacios.

NRC

16496

Fecha

20/06/2024

Tarea 1.1

Manual Paso a Paso

Objetivo:

El objetivo de este manual es proporcionar una guía detallada para la creación de una aplicación web que permita a los usuarios registrar información personal, incluyendo la opción de cargar y previsualizar una foto con tamaño definido.

Requisitos Previos

- Conocimientos básicos de HTML, CSS y JavaScript.
- Un editor de código como Visual Studio Code.
- Navegador web actualizado (se recomienda Google Chrome, Mozilla Firefox, o Microsoft Edge).
- Opcional: Compilador de Sass si se utiliza para los estilos CSS.

Paso 1: Estructura de Archivos

1. Crear los archivos necesarios:

- index.html: Para la estructura principal de la página web.
- styles.scss (o styles.css si no se utiliza Sass): Para los estilos CSS.
- script.js: Para la lógica de interacción y manipulación del DOM en JavaScript.
- upload.js: Nuevo archivo para manejar la carga y previsualización de la foto seleccionada.

Paso 2: Codificación del HTML

1. Editar index.html:

- Agregar un formulario con campos para nombre, email, teléfono y foto.
- Incluir una sección para mostrar un mensaje de confirmación y previsualización de la foto cargada.

```
<div class="form-group">
  <label for="foto">Foto:</label>
  <input type="file" id="foto" accept="image/*" class="form-control-file">
  <small class="form-text text-muted">Selecciona una foto con tamaño máximo de 1MB.</small>
</div>
<button type="submit" class="btn btn-primary">Registrarse</button>
```

Paso 3: Estilización con CSS/Sass

1. Editar styles.scss:

- Definir estilos para el formulario, secciones y previsualización de la foto.
- Utilizar clases de Bootstrap para facilitar el diseño responsive y la estructura de la página.

```
header {
  position: fixed;
  top: 0;
  width: 100%;
  z-index: 1000; /* Para que esté encima del contenido */
}

main {
  padding: 20px;
}

section {
  background-color: #fff;
  padding: 20px;
  margin-bottom: 20px;
  border-radius: 5px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
}
```

Paso 4: Interactividad con JavaScript

1. Editar upload.js:

- Implementar la lógica para manejar la carga de la foto seleccionada.
- Mostrar una previsualización de la foto cargada en el área designada.

```
if (!archivo || !tipoImagen.test(archivo.type)) {
  alert('Por favor selecciona una imagen válida.');
```

```
  return;
}

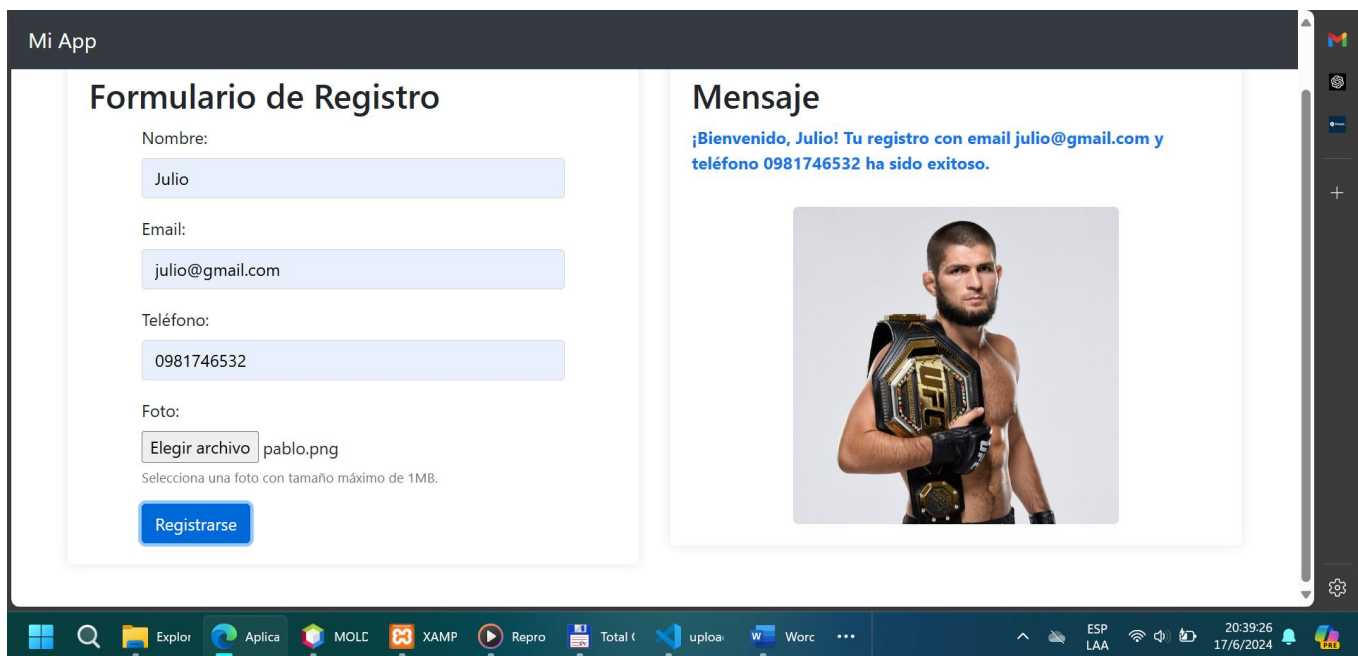
if (archivo.size > 1024 * 1024) {
  alert('La imagen debe ser menor a 1MB.');
```

```
  return;
}
```

Paso 5: Prueba y Depuración

1. Verificación y Prueba:

- Abrir index.html en un navegador web.
- Probar la funcionalidad de carga de foto seleccionando una imagen válida y verificando la previsualización.
- Validar que las alertas de error se muestren correctamente para archivos no válidos o excediendo el tamaño permitido.



Conclusión

Este manual ha proporcionado una guía detallada para crear una aplicación web con un campo para cargar y previsualizar una foto, utilizando HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap. Se ha enfatizado la estructura por capas y el cumplimiento de estándares W3C para una mejor práctica de desarrollo web.

Recomendaciones Adicionales

- Realizar pruebas exhaustivas en diferentes dispositivos y navegadores para asegurar la compatibilidad y funcionamiento correcto.
- Explorar otras opciones de validación de formulario y mejoras en el diseño y experiencia de usuario.
- Mantener el código organizado y documentado para facilitar futuras actualizaciones y mantenimiento.