UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS "ESPE" CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN PROGRAMACION INTEGRATIVA DE COMPONENTES WEB

Nombre: Andrés Revelo

NRC: 16496

Fecha: 20/ Junio/2024

Aplicaciones Web JS con POO

Introducción

En este manual, exploraremos el desarrollo de una aplicación web utilizando el paradigma de Programación Orientada a Objetos (OOP) en JavaScript. La Programación Orientada a Objetos es un paradigma de programación que utiliza "objetos" – estructuras de datos que contienen datos (campos) y métodos (funciones) – y sus interacciones para diseñar aplicaciones y programas informáticos. Este enfoque permite una mejor organización del código, facilitando su mantenimiento, reutilización y escalabilidad.

• Estructura del Proyecto

La estructura de directorios y archivos para el proyecto es la siguiente:

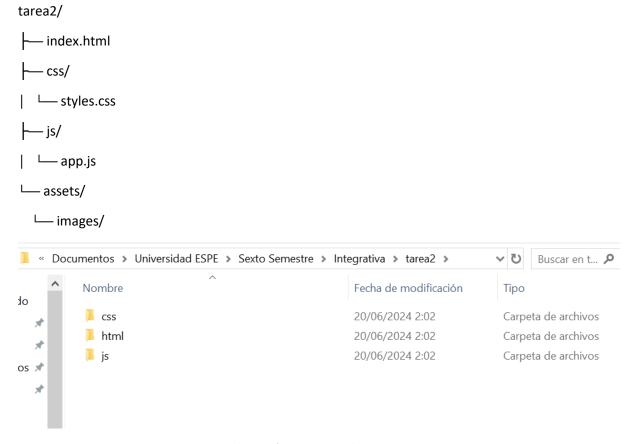


Ilustración 1 Directorio de carpetas

Desarrollo

Para este ejercicio, propondré una aplicación web simple que gestione un sistema de biblioteca. La aplicación permitirá agregar, eliminar y mostrar libros en una biblioteca utilizando principios de OOP como clases, herencia, agregación y composición.

En las siguientes secciones, detallaremos cada paso del desarrollo de la aplicación, desde la estructura del proyecto hasta la implementación de las funcionalidades utilizando HTML, CSS y JavaScript. Al seguir este manual, podrás adquirir una comprensión práctica de cómo aplicar los principios de OOP en el desarrollo de aplicaciones web con JavaScript.

-Código HTML

Desarrollamos nuestro código de HTML, esto para generar el aspecto visual de nuestra página, aquí definimos el contenido de igual forma. Este archivo define la estructura básica de la página, incluye el título, el encabezado, un botón interactivo y un pie de página. También enlaza los archivos CSS y JavaScript.

```
X Bienvenido
               index.html X
                               # styles.css
                                              JS app.js
html > ⇔ index.html > ⇔ html > ⇔ body > ⇔ script
       <!DOCTYPE html>
      <html lang="es">
       <head>
          <meta charset="UTF-8">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
          <title>Biblioteca</title>
          <link rel="stylesheet" href="../css/styles.css">
          <div class="container">
              <header>
                  <h1>Gestión de Biblioteca</h1>
              </header>
              <main>
                  <div class="book-form">
                      <h2>Agregar Libro</h2>
                      <input type="text" id="title" placeholder="Título">
                      <input type="text" id="author" placeholder="Autor">
                      <button id="addBookBtn">Agregar Libro</button>
                  <div class="book-list">
                      <h2>Libros en la Biblioteca</h2>
                      © 2024 Biblioteca
 30
           <script src="../js/app.js"></script>
```

Ilustración 2 Código HTML

-Código CSS

Este archivo define estilos básicos para el cuerpo, encabezado, contenido principal y pie de página. Se utiliza CSS simple para mantener el diseño claro y accesible.

```
X Bienvenido
                                 # styles.css X
                                                 JS app.js
css > # styles.css > ...
       body {
           font-family: Arial, sans-serif;
           margin: 0;
           padding: 0;
           box-sizing: border-box;
       .container {
           width: 80%;
           margin: 0 auto;
           padding: 20px;
       header {
           background-color: #f8f9fa;
           padding: 20px;
           text-align: center;
       main {
           margin-top: 20px;
       .book-form, .book-list {
           margin: 20px 0;
       .book-form input {
           margin: 5px 0;
           padding: 10px;
```

Ilustración 3 Código CSS

-Interacción con JavaScript

Definimos nuestra clase libro, para poder agregar tanto el título como su autor

Ilustración 4 Código JavaScript

Definimos nuestra clase biblioteca con sus respectivos constructores

Ilustración 5 Clase Biblioteca

Generamos nuestra función displayBooks esto para actualizar dinámicamente una lista de libros en una página web. Cada libro se muestra como un elemento de lista con su título y autor, y se proporciona un botón de eliminación para cada libro. Cuando se hace clic en el botón de eliminación, se llama a la función this.removeBook(book.title) para eliminar el libro correspondiente. Es una forma común de mostrar y manipular datos en una interfaz web.

Ilustración 6 displayBooks

Por último generamos el evento para agregar libros

```
// Evento para agregar libros
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    const library = new Library();

document.getElementById('addBookBtn').addEventListener('click', () => {
    const title = document.getElementById('title').value;
    const author = document.getElementById('author').value;

if (title && author) {
    const book = new Book(title, author);
    library.addBook(book);
    document.getElementById('title').value = '';
    document.getElementById('author').value = '';
}

document.getElementById('author').value = '';
}
};
};
```

Ilustración 7 Evento agregar libros

-Resultado final

Agregamos un titulo con su autor



Ilustración 8 Función agregar libro

Podemos ver que se agrego correctamente el libro



Ilustración 9 Libro Agregado

Eliminamos el libro agregado



Ilustración 10 Función eliminar

Conclusión

Esta aplicación web básica demuestra la manipulación del DOM con JavaScript, el uso de CSS para el diseño y la estructura lógica del código mediante la separación por capas. Puedes expandir esta aplicación agregando más funcionalidad y mejorando el diseño.