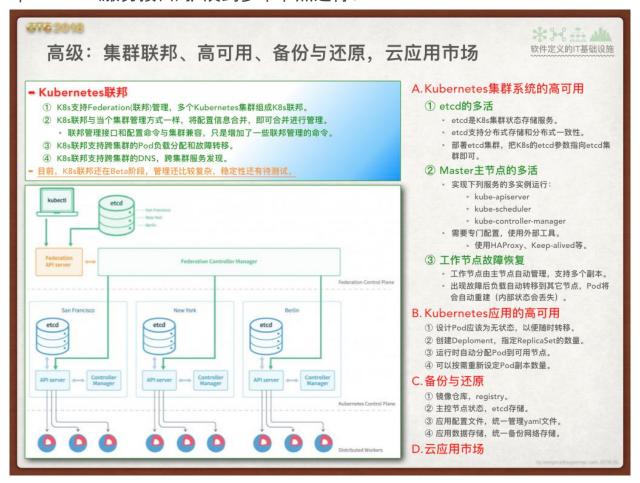
### Kubernetes探秘-多master节点容错部署

Kubernetes的master服务主要包括etcd(数据存储)、control-manager(控制器)、scheduler(调度器)、apiserver(服务接口),我们将其部署到多节点实现容错。在《<u>Kubernetes探秘-etcd节点和实例扩容</u>》中,已经将etcd服务扩展到多个节点。这里我们将control-manager(控制器)、scheduler(调度器)、apiserver(服务接口)扩展到多个节点运行。



# 1、多master节点部署

control-manager(控制器)和scheduler(调度器)通过apiserver(服务接口)来进行集群容器实例的管理,通过向apiserver中的Endpoint加锁的方式来进行leader election, 当目前拿到leader的实例无法正常工作时,别的实例会拿到锁,变为新的leader。缺省情况下election=true,默认安装即支持多实例的自动选主。

• 说明:各个节点的kubelet会自动启动/etc/kubernetes/manifest/\*.yaml里定义的pod,作为static pod运

行。

首先,使用kubeadm部署第一个主节点。

第二步, 安装副节点。

- 使用kubeadm部署多个副节点。
- 或者先用kubeadm join部署为工作节点。
- 然后将/etc/kubernetes/manifest下的文件复制到各个副节点对应目录,以及上级对应的\*.conf文件。文件包括:
  - etcd. yaml (之前已经修改,不能覆盖)
  - kube-apiserver.yaml
  - kube-controller-manager.yaml
  - kube-scheduler.yaml
- 重启kubelet服务,运行命令: systemctl restart kubelet。
- 此时,在Kubernetes的Dashboard中可以看到上面的pod,但是不能进行删除等操作。

# 2、apiserver的负载均衡

通过上面的方法设置多个master服务后, kube-apiserver的URL主地址全部指向的是第一个master节点IP地址,仍然存在单点失效的风险。为了实现多点容错,有几种方案(原理都是一样的,只是实现方式不同):

第一种,外部负载均衡器。

使用外部的负载均衡器分配的高可用IP作为apiserver的服务地址,所有的外部访问以及scheduler.conf、controller-manager.conf中的server参数均指向该地址,然后将该地址映射到具体的内部服务器IP上,由外部负载均衡器来分配访问负载。

• 在上面的各master节点上使用高可用IP作为服务地址,如--

apiserver-advertise-address=10.1.1.201.

- 参考: 多网卡Ubuntu服务器安装Kubernetes
- 把副节点的IP地址加入负载均衡器。
- 将所有节点的scheduler.conf、controller-manager.conf中的server 参数指向该高可用IP。

这种方式部署较为简单、但依赖云服务商提供的负载均衡器。

#### 如果自己安装负载均衡器设备或软件、需要确保其本身是高可用的。

第二种,虚拟IP+负载均衡。

使用keepalived实现虚拟IP, 主节点不可用时将IP自动漂移到其它节点,工作节点基本不受影响。k8s集群按照虚拟IP进行配置,与第一种方案类似,但通过简单的软件即可实现k8s集群主节点的容错。

虚拟IP(实际上是直接修改真实IP)每一时刻只运行于单个节点上。因此,其它的副节点上的apiserver服务处于standby模式。

通过添加HAProxy等做apiserver的负载均衡,之上再用keepalived做多节点的虚拟IP,可以将多节点变为支持负载均衡的互备模式。

- 在每一个副节点运行keepalived,配置为同一组和IP地址加入负载均衡器。
- 将所有节点的scheduler.conf、controller-manager.conf中的server 参数指向该高可用IP。
- 注意, kubeadm安装的kubernetes证书只能支持本机单节点授权。这种模式可能需要更换新的授权证书。

### 第三种, 多主分治+反向代理。

每个节点单独运行,通过etcd共享数据。

- 各个节点的scheduler.conf、controller-manager.conf的server参数指向本地apiserver。
- 部署nginx做反向代理,外部访问通过反向代理服务分发到各个apiserver。
- 各个节点完全自治,授权证书也不相同,需要反向代理进行处理。
- 反向代理应该是高可用的,与第一种方式类似。

### 3、Kube-dns高可用

kube-dns并不算是Master组件的一部分,可以跑在Node节点上,并用Service向集群内部提供服务。但在实际环境中,由于默认配置只运行了一份kube-dns实例,在其升级或是所在节点当机时,会出现集群内部dns服务不可用的情况,严重时会影响到线上服务的正常运行。

为了避免故障,请将kube-dns的replicas值设为2或者更多,并用anti-affinity将他们部署在不同的Node节点上。这项操作比较容易被疏忽,直到出现故障时才发现原来是kube-dns只运行了一份实例导致的故障。

## 更多参考

- Kubernetes 1.13.1的etcd集群扩容实战技巧
- Kubernetes的etcd数据查看和迁移
- etcd集群备份和数据恢复
- Kubernetes探秘一配置文件目录结构
- Kubernetes探秘-etcd节点和实例扩容
- Kubernetes探秘—etcd状态数据及其备份
- etcd动态扩容,

https://blog.csdn.net/ShouTouDeXingFu/article/details/81172308

- 快速建立Kubernetes集群,从零开始
- kube-keepalived-vip,

https://github.com/kubernetes/contrib/tree/master/keepalived-vip

• 使用 keepalived 部署高可用 Kubernetes Master,

https://lonf.me/2017/02/15/high-availability-Kubernetes-Master/