归并排序利用插入排序优化

对于归并排序的优化,除了<u>采用一次性内存分配策略</u>外,还可以对小规模数组采用插入排序以提高效率。

相比较而言,插入排序的原地、迭代实现的性质使得其对于小规模数组的排序更具优势。那么,一个值得思考的问题是,当子问题规模为多大时,适合采用插入排序?

考虑一个理想化的模型:有n/k个具有k个元素的列表,我们需要对每个列表采用插入排序,再利用标准合并过程完成整个排序。那么我们可以得到如下的分析:

- (0) 对每个列表排序的最坏时间是 $\Theta(k2)$,则n/k个列表需要 $\Theta(nk)$ 的渐进时间。
- (1) 合并这些列表需要 $\Theta(n\log(n/k))$ 的时间:最初合并n/k个规模为k的列表需要 $cn/k*k=\Theta(n)$,再利用数学归纳法可证每次合并都需要 $\Theta(n)$,并且需要 $\log(n/k)$ 次合并。或者也可以通过递归树尽心分析。
- (2) 总时间为 $\Theta(nk+nlog(n/k))$,我们可以利用这个总渐进时间,导出k取值的界

$$\Theta(nk + nlog_k^n) = \Theta(n(k + logn - logk))$$

= $\Theta(nlogn) \Rightarrow k_{max} = \Theta(logn)$

由反证法可以得到,k的阶取值不能大于Θ(logn),并且这个界可以保证<u>插排</u>优化的渐进时间不会慢于原始归并排序。

由于对数函数的增长特点,结合实际排序规模,k得实际取值一般在10~20间。 在归并中利用插入排序不仅可以减少递归次数,还可以减少内存分配次数(针对于原始版本)。

为了比较实际效果,我分别写了四个版本的代码,分别对应:原始版本,插排优化,内存分配策略优化,内存分配策略+插排优化。并且对1000W和1亿个随机数进行了测试,得到了如下结果

A A	В	С	D	E	F
	次数	原始归并	插排优化	一次性内存分配策略	一次性策略+插排优化
数据规模1000₩					
	1	41	4	3	2
	2	42	4	3	2
	3	42	5	2	2
	4	41	4	3	2
	5	41	4	3	2
	AVG	41.4	4.2	2.8	2
数据规模1Y					
)	1	N/A	61	28	23
	2	N/A	61	28	23
3	3	N/A	63	28	24
3	4	N/A	61	28	23
Ł	5	N/A	61	28	23
5	AVG	N/A	61.4	28	23. 2

考虑到数据规模,插排优化的k的取值为20。N/A表示未进行测试。

对于1000W的规模,优化版本的时间均可以控制在5S内,而原始版本需要40S+。并且优化内存分配策略的版本效率比起插排优化有微弱的优势。

对于1亿的数据规模(我放弃了测试原版性能,因为时间真的太长了...),内存分配的优化比起插入排序要更加明显,而结合二者的优化也只比前者快了几秒。另外,在1亿的数据规模测试中,我试探性地把k从20调到了25,发现对于同时采用插排优化和内存优化测了的版本基本上只快了1S。

所以可以预见的是,对于更大规模的数据,动态内存分配是一个很大的瓶颈,我们可以稍稍计算下n个元素的合并需要多少次内存分配。

利用归纳可以很容易的算出:

$$c = \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \frac{n}{8} + \dots + 2 + 1$$

$$= n \left(\frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + n \right)$$

$$= n - 1$$

也就是说,原始的归并排序对于n个元素需要Θ(n)的分配。这个瓶颈是很明显的。

上面的测试比起科学严谨还差一些,不过还是能够说明一些问题的。

package xwq.sort; import xwq.util.StdIn; import xwq.util.StdOut;

/**

- * 优化后的归并排序
- * 使用插入排序优化
- * copy操作由原来的循环复制改为使用
- * java API:System.arraycopy(Object src,int srcPos,Object dest,int destPos,int length)
 */

public class MergeSortX {

private static int CUTOFF = 10;//插入排序临界值

```
public static void sort(Comparable[] a) {
    Comparable[] acopy = new Comparable[a.length];
    sort(a,acopy,0,a.length-1);
  }
  private static void sort(Comparable[] a,Comparable[] acopy,int low,int high) {
    if(low >= high) return;
    //插入排序优化
    if((high-low+1) <= CUTOFF) {</pre>
      insertSort(a,low,high);
      return;
    }
    int mid = (low+high)/2;
    sort(a,acopy,low,mid);
    sort(a,acopy,mid+1,high);
    merge(a,acopy,low,mid,high);
  }
  //合并两个已经递增有序的数组a[low,mid], a[low+1,high]
  private static void merge(Comparable[] a,Comparable[] acopy,int low,int mid,int
high) {
    //for(int i = low; i < = high; i + +)
    // acopy[i] = a[i];
    //copy待排序部分数组到辅助数组
    //System.arraycopy(Object src,int srcPos,Object dest,int destPos,int length)
    //使用System.arraycopy快于使用循环复制
    System.arraycopy(a, low, acopy, low, high-low+1);
    //左半待合并数组a[low,mid],右半待合并数组a[low+1,high]
    int i = low; //待合并左半部分数组起点位置
    int j = mid+1;//待合并右半部分数组起点位置
    int k = low; //合并数组起点位置
```

```
while(k<=high) {</pre>
    //左半数组已全部插入
    if(i>mid) a[k++] = acopy[j++];
    //右半数组已全部插入
    else if(j>high) a[k++] = acopy[i++];
    //左半数组目前所指向的元素值<右半数组所指向的元素值
    else if(less(acopy[i],acopy[i])) a[k++] = acopy[i++];
    //左半数组目前所指向的元素值>=右半数组所指向的元素值
    else a[k++] = acopy[j++];
 }
}
//插入排序
private static void insertSort(Comparable[] a,int low, int high) {
  for(int i = low+1; i < = high; i++) {
    Comparable insert = a[i];
    int pos = i-1;
    while(pos>=low && less(insert,a[pos])) {
       a[pos+1] = a[pos];
       pos--;
    }
    a[pos+1] = insert;
  }
}
//v<w
private static boolean less(Comparable v,Comparable w) {
  return v.compareTo(w) < 0;
}
//输出排序数组
public static void print(Comparable a[]) {
  for(int i = 0; i < a.length; i + +)
    StdOut.print(a[i]+" ");
```

```
}

//测试函数

public static void main(String[] args) {

   String[] a = StdIn.readAllStrings();
   sort(a);
   print(a);
}
```

作者: 清文

来源: CSDN

原文: https://blog.csdn.net/qing0706/article/details/50560679

版权声明:本文为博主原创文章,转载请附上博文链接!