

Sarah Reszow

Lebenslauf

Mozartstraße 15
66111 Saarbrücken
M +49 176 72819110
T (0681) 688 500 89
E sreszow@gmail.com

Schulische Ausbildung

M.Sc., *Universität des Saarlandes, n/a.* **seit 10/2016**
Studium der Informatik
B.Sc., *Universität des Saarlandes, 2,2.* **10/2011–09/2016**
Studium der Medieninformatik

Bachelorarbeit

Titel: *A Hyper-responsive Sequential Storytelling System*

Supervisor: Marco Speicher, DFKI Saarbrücken

Beschreibung: A context-based storytelling system that allows the user to switch between different mediums and continue their story experience seamlessly.

Kenntnisse

Berufserfahrung

Studentische Mitarbeiterin, *Urban Timetravel S.A.* **seit 07/2011**
Entwicklung von mobilen AR Anwendungen im Tourismusbereich, Unity3D und Xamarin.

Studentische Mitarbeiterin, *DFKI*, **11/2018–09/2018**
Saarbrücken.
Erweiterung von Visualisierung-Software und Webentwicklung für die Motion Synthesis Group, Unity3D und Angular/node.js.

Studentische Mitarbeiterin, *Eyeled GmbH.* **04/2016–10/2018**
Unterstützung bei Entwicklung von Webanwendungen, Software-Testing, Dokumentation, HTML/CSS/LESS, PHP, Wordpress und AngularJS.

Studentische Hilfskraft, *UdS.* **12/2011–04/2016**
Lehrstuhl für BWL, insbesondere Organisations- und Personalmanagement an der Universität des Saarlandes
Aufgaben: Verwaltung von Webseiten, Erstellung von iPhone Apps mit Titanium.

Studentische Hilfskraft, *DFKI, Saarbrücken.* **03/2014–07/2015**
Lehrstuhl Automotive UI
Aufgaben: Verwaltung und Erstellung von Webseiten

Praktika

Berufspraktikum, *Eyeled GmbH.* **04/2018–07/2018**
Praktikum im Bereich der Webentwicklung und UX-Design
Aufgaben: Verwaltung und Erweiterung von Webanwendungen, gestalten von UI-Elementen, Erstellen von Dokumentation, Implementierung von WordPress-Plugins.

SoPra 2013, *Universität des Saarlandes*.

09/2013–10/2013

Softwarepraktikum, organisiert vom Lehrstuhl für Softwaretechnik.

Aufgaben: Schreiben eines Roboter-Simulationsprogramms im Team. Programmiersprache: Java

Sprachen

Deutsch: Muttersprache

Englisch: Fließend

Französisch: Grundkenntnisse

Skills

Programmiersprachen: C#, C++, Python, Java

Skriptsprachen/Sonstige: CSS/LESS, HTML, JavaScript, PHP, WordPress

Engines/IDEs: Titanium Studio, Unity3D

Software: Adobe Creative Suite, Mudbox, Blender

Interessen

Zeichnen

Handarbeit