Grobkonzept ProgLang

Gültig ab 23. August 2019

Klassifizierung: Internal

**Inhaltsverzeichnis**

1 Beschreibung 3

1.1 Benutzer 3

1.2 Artikel 3

1.3 Posts 3

1.4 Aufgaben 3

2 Zielgruppe 3

3 Technologie 3

# Beschreibung

## Benutzer

Benutzer können neue Accounts über dem online Interface erstellen. Wenn ein Benutzer ein Account hat, sollten sie neue Posts und Aufgaben erstellen können. Jeder Benutzer hat eine Vertrauenswürdigkeit Level (VL). Wenn man länger auf der Webseite ist und niemals gegen die Regeln der Webseite verstösst haben bekommt man eine höhere VL. Man könnte auch sein VL durch Verifikation erhöhen zum Beispiel, wenn man seine Telefonnummer registriert und eine validierte E-Mail-Adresse. Je mehr man zur Community beiträgt, desto mehr darf man machen. Wenn man sich nicht an die Regeln hält, kann man gebannt werden.

## Artikel

Zu jeder Programmiersprache auf der Webseite gibt es ein Artikel. Im Artikel werden die Geschichte, Syntax und einige Fakten zur Sprache dokumentiert. Diese Artikel können nur von vertraulichen Benutzern erstellt und bearbeitet werden. Es sollte auch eine Anleitung im Artikel haben, wie man mit der Sprache programmiert. Änderungen können durch mittelvertrauliche Benutzer gemacht werden, aber diese Änderungen können von einem Moderator entfernt werden.

## Posts

Neben dem Artikel sollte es auch ein Link zu einer Forum Seite haben. Auf diesem Forum können alle User mit einem durchschnittlichen oder überdurchschnittlichen VL kleine Posts erstellen. Für Jedes Artikel gibt es ein kleines Forum. Es sollte auch möglich sein, Bilder hochzuladen. Alle Benutzer dürfen diese Posts entweder positiv oder negativ bewerten. Wenn ein Benutzer viele positiv bewertete Posts hat, bekommen sie auch eine höhere VL.

# Zielgruppe

Die Webseite ist hauptsächlich an junge Informatiker gezielt. Es sollte als Informationsquelle, Hilfeforum und auch als Unterhaltungsmedia dienen. Die Älteren Benutzern mit mehr Erfahrung können Artikel schreiben und neue Informatiker auf dem Forum helfen. Den jungen Benutzern können lustige Bilder und Interessante Informationen zu den verschiedenen Themen Teilen. Es sollten Erfahrene und auch unerfahrene willkommen sein. Es sollte relativ einfach sein, jede Programmiersprache auf der Webseite

zu lernen.

# Technologie

|  |  |
| --- | --- |
| **Projektmanagement:** | Scrum |
| **Seitenlayout:** | HTML |
| **Seitenstyle:** | Sassy |
| **Datenübertragung:** | PHP |
| **SQL Server:** | MySQL |
| **Webserver:** | Apache |
| **Artikel Markup:** | AsciiDoc |