

Qu'est-ce que Bootstrap?

Conçue par deux développeurs faisant partie de la mouvance de développeurs qui gravitent autour de Twitter, Mark Otto et Jacob Thornton, et avait le nom de Twitter Blueprint en 2010

En août 2011, Twitter place Bootstrap sous licence open source. En février 2021, Bootstrap était le dixième projet le plus populaire sur GitHub

Bootstrap est un framework CSS. Un framework correspond à un ensemble de librairies regroupées dans un but précis et possédant des règles internes que doivent suivre les utilisateurs.

Pourquoi utiliser Bootstrap?

Bien que Bootstrap fasse gagner du temps aux développeurs en leur évitant de devoir gérer les modèles de façon répétitive, son objectif premier est de créer des sites réactifs. Il permet à l'interface utilisateur d'un site web de fonctionner de manière optimale sur toutes les tailles d'écran, que ce soit sur des téléphones à petit écran ou des ordinateurs de bureau à grand écran.

Bootstrap fait gagner du temps aux utilisateurs en leur proposant un ensemble d'éléments préconçus.

Il permet de réaliser des design complexes et robustes en un rien de temps en utilisant les classes Bootstrap adaptées

Bootstrap propose un ensemble de règles et d'outils qui vont nous permettre de créer des pages 100% responsive et compatibles avec la grande majorité des versions des différents navigateurs.

Comment utiliser Bootstrap?

Bootstrap est un framework, c'est-à-dire un ensemble de fichiers. Pour utiliser Bootstrap, nous allons donc simplement devoir utiliser ces fichiers. On va pouvoir faire cela de deux façons.

Soit:

Télécharger les fichiers Bootstrap (CSS et JavaScript) sur le site https://getbootstrap.com/puis les lier à nos fichiers HTML comme n'importe quel autre fichier CSS et JavaScript

Soit:

Utiliser un CDN (Content Delivery Network ou réseau de distribution de contenu) et inclure le lien vers les fichiers dans nos fichiers HTML.

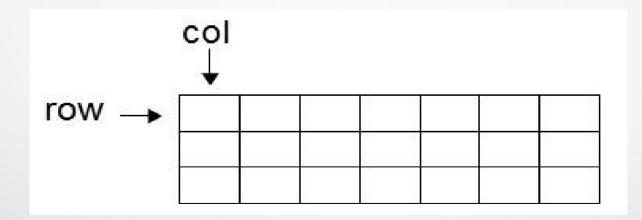
Fonctionnement de bootstrap

On commencera toujours par définir un ou plusieurs conteneurs avec les classes .container ou .container-fluid dans lesquels on placera le reste de notre contenu HTML.

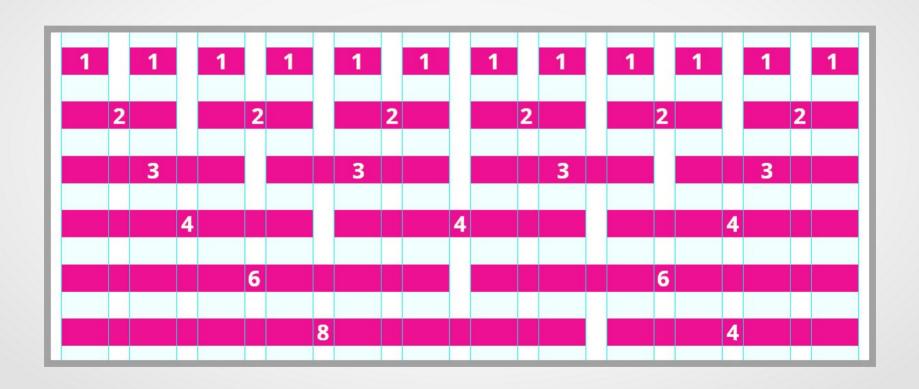
Bootstrap permet de créer des grilles de 12 colonnes en utilisant les propriétés du flexbox.

L'axe principal défini par Bootstrap est l'axe horizontal et les lignes vont ainsi servir de conteneurs aux colonnes.

Pour définir une nouvelle ligne de grille, on va utiliser la classe **.row**.



Dans le système de grille de Bootstrap, les lignes(row) doivent absolument être placées dans des conteneurs et ne sont utilisées que dans le but de servir elles-mêmes de conteneurs pour les colonnes(col) de la grille.



Le responsive

L'un des intérêts d'utiliser Bootstrap est qu'il possède de nombreux outils permettant d'adapter nos designs en fonction de la taille de l'écran (ou plus exactement de la fenêtre) de nos visiteurs.

On va pouvoir spécifier qu'une ligne doit posséder tel nombre de colonnes personnalisées qui vont chacune occuper tel nombre de colonnes de base pour une taille de fenêtre donnée puis que ces colonnes personnalisées doivent être réorganisées et occuper plutôt la place de tel autre nombre de colonnes de base pour cette colonne, telle autre nombre pour telle autre, etc.

Pour faire cela, on va pouvoir utiliser les classes .col-sm, .col-md, .col-lg et .col-xl en plus de .col

	Extra small (< 576px)	Small (>= 576px)	Medium (>= 768px)	Large (>= 992px)	Extra large (>= 1200px)
	col	col-sm	col-md	col-lg	col-xl
Largeur maximale du conteneur	Auto	540px	720px	960px	1140px

Il y a encore beaucoup de choses à dire sur bootstrap! La meilleure façon de découvrir toutes ces choses c'est de pratiquer!