Use case id og navn	U1 – Tilmelding af svømmere			
Hændelse	Svømmer ønsker at tilmeldes			
Kort beskrivelse	Svømmeren går ind på systemets hjemmeside og tilmeldes til det næste stævne.			
Aktører	Svømmere			
Relaterede use cases	U4 – Oplysning om deltagerne.			
(includes og extends)	Her kan de frivilige finde informationen som			
	svømmeren inputtede da han tilmeldte sig.			
Interessenter	Svømmer Svømmer			
Præbetingelse	Svømmer vil meldes til næste stævne			
Postbetingelse	Svømmer er tilmeldt til næste stævne			
Normalforløb	Aktør	System		
	 Går ind på systemets hjemmeside for tilmelding. Svømmer indtaster persondata oplysninger i system. Svømmer indtaster hvilken disciplin han vil deltage i. Svømmer godkender allle oplysninger. 	 Spørger om svømmer vil tilmeldes systemet. System checker om svømmer er allerede tilmeldt. System modtager oplysningen og gemmer i system. System gemmer alt information omkring svømmer afslutter forbindelsen 		

		med
		svømmer.
Alternativt forløb	2.a Hvis svømmer er allere stævne kommer syster "Denne person er allere lukker forbindelsen.	n med meddelelsen,

ID	Krav	Prioritet
	Funktionelle	
K1	System skal kunne tilmelde svømmere	
К2	K2 System skal kunne planlægge snævne	
К3	K3 System skal kunne registrerer resultater	
	System skal kunne vise oplysninger over svømmere og kunne adskillide dem baseret på	
K4	parameter	М
K5	K5 System skal kunne lave rækker i henhold til alder og køn.	
K6 System skal kunne checke mod fremmødte svømmere		S
System skal kunne automatisk opdele svømmere baseret på deres tilmelding i de discipliner og rækker der er, samt opdele dem til locationer		М
К8	System skal kunne lave en planliste	S
К9	System skal kunne sortere resultaterne efter disciplin	М
K10	System skal kunne registrerer klubber og ledere med information såsom Adresse og telefonnummer	S
	Ikke-Funktionelle	

Svømmestævne

