

HAL-Template

1 简介

- 开发工具: Keil V5.38a, VsCode
- 软件环境: Window11
- 硬件环境: 大疆RoboMaster开发板C型(STM32F407IGHX)
- 编译工具: Arm Compiler V5.06u7, C/C++编译

2 目录结构

```
HAL-Template
├──Application/API
├──Application/Tasks
├──BSP
├──Components/Algorithm
├──Components/Controller
├──Components/Device
├──Core
├──Docs
├──Drivers
├──MDK-ARM
├──Middlewares
├──Third_Party
└──USB_DEVICE
```

3 模块功能说明

3.1 IMU 惯性测量单元

- 模块参考[哈尔滨工程大学创梦之翼战队惯导姿态解算项目](#)。
- 详情见[Quaternion](#)。

适配常见问题:

1. STM32CubeMX添加DSP库

- (a) 点击[Software Packs]/[Select Components], 在弹出的[Software Packs Component Selector]窗口中, 勾选 [STMicroelectronics.X-CUBE-ALGOBUILD]/[DSP Library Library]/[DSP Library 1.3.0];
- (b) 关闭[Software Packs Component Selector]窗口, 在[Middle and Software Packs]/[X-CUBE-ALGOBUILD]栏勾选 [DSP Library Library];
- (c) 此时在工程中默认添加的LIB文件为 `arm_cortexM4l_math.lib` (Little endian on Cortex-M4), 而实际需求为 `arm_cortexM4lf_math.lib` (Little endian and Floating Point Unit on Cortex-M4), 后者支持浮点单元。

2. malloc函数内存申请失败

在startup_stm32f407xx.s中分配的堆空间只有0x0200个字节，而在初始化扩展卡尔曼时所申请的空间超过了0x0200，需要在STM32CubeMX的[Project Manager]/[Project]/[Linker Settings]栏修改Minimum Heap Size的值以达到使用需求，修改后可在startup_stm32f407xx.s文件中的Heap_Size体现。

3.2 MiniPC通信

- 使用MicroUSB连接STM32和上位机
- 在./Device/Src/minipc.c中封装了适配rm_serial_driver(! 注意：仍在更新中)的数据交互函数
 - 其中

```
void MiniPC_RecvFrameInfo(uint8_t* Buf, uint32_t *Len)
```

函数在Application/User/USB_DEVICE/App/usbd_cdc_if.c的

```
static int8_t CDC_Receive_FS(uint8_t* Buf, uint32_t *Len)
```

函数中调用,实现了上位机数据的接收。

- 此外

```
void MiniPC_SendFrameInfo(MiniPC_SendPacket_Typedef *SendPacket)
```

函数应在RTOS任务中以500Hz的频率实现下位机数据的发送。

3.3 弹道解算

- 模块参考弹道解算。
- 在./Application/API/Src/api_trajectory.c中存在待测参数：
 - Bullet_Coefficient: 弹道系数;
 - Camera_Muzzle_Height: 相机相对yaw轴电机的垂直距离，单位/m;
 - Camera_Muzzle_Push: 相机相对yaw轴电机的前推距离，单位/m;
 - System_BiasTime: 系统造成的总延时：通信延时和击发延时，单位/s;
- 解算部分在./Application/Tasks/Src/Vision_Task.c中以500Hz的频率进行，
 - !!!!!!!!!!!!!!!!!!!! 注意!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

在

```
void SolveTrajectory_Update(SolveTrajectory_Typedef *SolveTrajectory,
                           float pitch,
                           float yaw,
                           float target_yaw,
                           float v_yaw,
                           float r1,
                           float r2,
                           float dz,
                           float bullet_speed,
                           float armor_type)
```

函数更新弹道解算参数时，请根据云台RoboMaster开发板C型的安装位置输入对应的位姿数据

!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! 注意!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

由

```
void SolveTrajectory_Transform(MiniPC_SendPacket_Typedef *MiniPCTXData,
                               MiniPC_ReceivePacket_Typedef *MiniPCRXData,
                               SolveTrajectory_Typedef *SolveTrajectory)
```

函数解算得出云台期望姿态。

4 贡献

- 完善项目过程中，请尽量遵循以下设计原则和规范：
 - **API** 应用接口层对应应用接口，是一类功能的抽象，请不要在该层相关文件中定义实体变量；该层调用各组件层以实现功能；
 - **Bsp** 板级支持包面向底层组件，是唯一允许直接出现STM32HAL库函数的代码层；
 - 请不要跨层调用；
 - 请注意**代码规范**，建议参考[Google C++风格指南](#).
- 欢迎提交Issues和Pull Requests帮助我们改进。