



Suresh Sapkota

UX designer

- Sapkota.suresh79@gmail.com
- LinkedIn: [suresh-sapkota-022b0812b/](https://www.linkedin.com/in/suresh-sapkota-022b0812b/)
- 46591622

□ Språk

Nepali Morsmål

Norsk Flytende muntlig og skriftlig

Engelsk Flytende muntlig og skriftlig

Hindi Flytende muntlig og skriftlig

Urdu Flytende muntlig

□ Data Ferdigheter

Prototyping verktøy: Figma, Miro, Xmind, Fritzing, Fusion 360

HTML, Java, SQL, Android studio- Grunnnivå

Grafisk Design Photoshop, InDesign, Illustrator

Microsoft office: Word, Excel, PowerPoint

Annet: Photoshop, iMovie, Adobe Premiere Pro

□ Fritidsinteresser

Reise, trene, sykle, utforske naturen, og delta i sosiale aktiviteter.

Profil

Jeg ser på meg selv som en fleksibel, ansvarsbevisst og strukturert person med kombinasjon av tekniske og kreative ferdigheter. Jeg har stor interesse for brukervennlighet, bærekraft og universell utforming av IT-løsninger. Fra skoleprosjekter har jeg god erfaring med å jobbe både i team og individuelt. Jeg stiller sterkt som lagspiller, er lett å kommunisere med og er svært ivrig til å tilegne meg ny kunnskap.

Utdannelse

Juni 2019 –
Juni 2021

Master i Design, Bruk og Interaksjon **Universitetet i Oslo**

Mastergraden i Informatikk: design, bruk og interaksjon har gitt meg dypere forståelse for relasjonen mellom design, samfunn og teknologi. Jeg har fått en dypere forståelse for kvalitative og kvantitative forskningsmetoder, samt fått mulighet til å diskutere og analysere informasjonssystemers praksis i organisasjoner. I tillegg til dette har jeg fått grundig forståelse for viktigheten av *Research Through Design* som bidrar til bærekraftig fremtid.

Master oppgaven i «Repair and the Transition to Sustainability» er basert på hvordan reparasjon av Electrical og Electronics Equipment (EEE) kan bidra til sirkulær økonomi på Universitetet i Oslo, og kan bidra til å redusere forbruk av EEE og utvinning av råvarer.

August 2014 -
Juni 2018

Bachelor i Design Bruk og Interaksjon **Universitetet i Oslo**

God forståelse av forskningsmetoder i HCI, Kunnskaper om prinsipper for brukermedvirkning, brukerorientert design, interaksjonsdesign: prototype, bruker testing, og kvalitative og kvantitative analyse av data, redegjøre for valg av tilnærming til problemet, valg av metoder, verktøy og teknikker. Samt har jeg tilegnet meg kunnskap innenfor SQL, databaser, databasehåndteringssystemer (DBMSer), testing av programvare, enkle hendelse håndterings programmer i Java, store og komplekse informasjonssystemer og arduino.

August 2012 -
juni 2013

Videregående 3.år **Elvebakken VGs Oslo** Studiespesialisering

August 2011-
juni 2012

Norskkurs **Sogn Videregående Oslo**

August 2009 -
juni 2011

Videregående **National School of Science Nepal**

Naturfag, Kjemi, biologi- med fokus på grunnnivå praksis i alle tre retninger

Arbeidserfaring

2018- d.d.	Butikkmedarbeider, Deltid Holtet Matsenter AS Oslo Har ansvar for kassabetjening, kundebehandling, svare kunder og leverandør på telefon, være telling, og varefylling.
2016 – 2019	Tolk Tolkenett Oslo og Bærum Oversetting av samtaler (Norsk-Nepalsk)
2016 - 2019	Barista SIO, mat og drikke Universitet i Oslo område Håndtering av kaffemaskin og kvern, kasseansvar, rydding, låseansvarlig, kundeservice, videreføring av beskjeder til driftsansvarlig.
2013 - 2017	Servitør Vognmand Nilsen Oslo Ta imot bestilling, servere mat, godt samarbeid mellom kollegaer og kjøkkensjef, hyggelig prat med kunder, rydding og oppdekking av serveringslokalet.
Okt. 2015 - Nov. 2015	Avisbud Aftenposten Oslo Utlevering av aviser
Okt. 2015	Valgdag medarbeider Oslo Kommune Oslo Ta imot stemmeseddel, henvise til lokale, veiledning av stemmeprosessen, sjekke identifikasjon, telle stemmesedler.

Frivillig

Økonomisk ansvarlig	Økonomisk ansvarlig, NRNA-Norway Administrere og forvalte de økonomiske eiendelene i Non-Resident Association of Nepal (NRNA), Norway
Sosiale Arrangementer	Arrangerte dokumentar film for veldedig arbeid i Nepal. Organisert og visst film for en større gruppe (> 200). Arbeidsoppgavene var bestilling av dokumentar filmen, designe billetter, og å organisere lokalet.
Karriere Veileder	Dagen@ifi Veilede og henvise verter til spesifikke arbeidsplass, dele ut premiere, kontrollere identifikasjon, brannvakt og diverse oppgaver.
Organisasjon	Design av plakater og billetter, filming og fotografering i programmer organisert av nepalsk forening.

Prosjekter

Aug. 2020- Mai 2021	<p><u>Repair and the Transition to Sustainability</u></p> <p>Oppgaven utforsker design tiltak med mål om en bærekraftig forbruk av elektronikk i akademiske institusjoner, da i mitt tilfelle det nye livsvitenskapsbygget ved forskningsparken. Tiltakene eller designintervensjonene som ble gjort i studiet er diskutert med IT-ingeniører ved Universitetet i Oslo. Prosjektet vil jeg derfor si kan være med på å åpne muligheter for bærekraftig forbruk av elektronikk, dette ved reparere brukte og bortskaffede enheter ved institusjoner, som igjen kan bidra til både økonomiske, men ikke minst sosiale fordeler.</p> <p>Mer på: https://www.duo.uio.no/handle/10852/87714</p>
Jan. 2018- Mai 2018	<p><u>Bruksorientert design prosjekt ved Universitet i Oslo</u></p> <p>Design prosjekt som ble utarbeidet ved emnet IN1060, Bruksorientert design. Prosjekt var et teamarbeid med 4 andre medstudenter, hvor vi hadde som mål å bistå lærere med å motivere elever i møte med læringsutfordringer, og stimulere til læring gjennom bruk av Quiz-konkurranse og sosial samhandling.</p> <p>Mer på: https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/IN1060/v18/prosjekter-2018/reunited/index.html?fbclid=IwAR2VfE890r7krGZnazvhpBj2Lkt0IDJJqKHKwJh4QEIvh2Shl1ogE25hlGI</p>
Jan. 2016- Mai 2016	<p><u>Design prosjekt ved Universitet i Oslo</u></p> <p>Design prosjekt som ble utarbeidet ved emnet INF 1510, Bruksorientert design. Prosjekt var et teamarbeid med 3 andre medstudenter, hvor vi utarbeidet en teknologisk enhet som hadde som mål å gi eldre lett tilgang til visuell kommunikasjon ved hjelp av eksisterende plattformer som Skype.</p> <p>Mer på: https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/INF1510/v16/prosjekter/easytube/index.html</p>
Aug. 2014- Des. 2014	<p><u>Interaksjonsdesign prosjekt ved Universitet i Oslo</u></p> <p>Interaksjonsdesign prosjekt som ble utarbeidet ved emnet INF2260, Interaksjonsdesign. Prosjekt var et teamarbeid med 2 andre medstudenter og i samarbeid med SINTEF. Målet var å ta i bruk Google Glass til å dra nytte av og forbedre kommunikasjon mellom hovedsentraler og nødetat patruljer ved bruk av bilder, video og lyd.</p> <p>Mer på: https://www.uio.no/studier/emner/matnat/ifi/INF2260/h14/presentations/GCom/?fbclid=IwAR332_oYgJS_KsbqbIeFkNERj_7I7bm65580jzphsUQm4Exq0JxRMF7y48c</p>



Referanser

Oppgis etter forespørsel