# Javaプログラマ育成コース 第五回 例外とJava I/O

ソフトシンク株式会社 代表取締役 周 順彩 zhousc@soft-think.com



# 目次

- ファイルI/O
- ストリームI/O
- 例外
- I/Oエラー処理
- 演習
- 練習課題
- ▼ 次回の予習タスク

#### Java I/O

#### ◆ <u>インプット&アウトプット(I/O)</u>

JavaのI/O(キーボードやファイルからのデータ取り込み、コンソールやファイルへデータの書き込むなど)用のクラスは、java.ioパッケージにまとめている。

#### ◆ I/O 種類

▶ テキストファイルの入出力

File, FileReader, FileWriter, BufferedReader, BufferedWriter

▶ バイナリファイルの入出力

FileInputStream, FileOutputStream, BufferedInputStream, BufferedOuputStream, InputStreamReader, OutputStreamWriter

▶ オブジェクトの入出力(シリアライズ/デシリアライズ)

Serializable, ObjectOutput, ObjectOutputStream, ObjectInput, ObjectInputStream

▶ その他

PrintWriter, PrintStream, java.lang.System.in

## ファイルI/O

#### ◆ Fileクラス

ファイルの読書きを行う前に、プログラム中でファイルを表し、OSに依存しない形 でファイルシステム(ファイル、ディレクトリ)を操作できるクラス。

- ▶ ファイル、ディレクトリの表現
- ファイル、ディレクトリ存在チェック
- ▶ ファイル、ディレクトリの作成
- ▶ ファイル、ディレクトの属性変更
- ▶ ファイルリストの取得

# Java I/O注意事項

- ◆ 文字化け
- ◆ バッファーの取り扱い
- ◆ シリアライズの除外

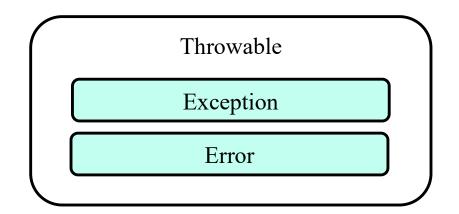
## 例外

#### ▶ 例外

例外とは、アプリケーションの実行中に発生する予期せぬ現象 例外が発生することを例外がスローされるといい、例外によりプログラムの標準の実行制 御フローが変更される。Javaには、例外処理のための非常に包括的で柔軟なシステムが 用意されている。

#### Exception \( \mathbb{E}\) Error

Exception: 例外は通常、アプリケーションを実行することでアプリケーション内部で発生 Error:アプリケーションそのものではなく、JVMで発生



## Exception

#### ◆ チェックされる例外

必ず例外処理をしなければならない例外。Exceptionクラスまたはそのサブクラス。 コンパイルによってチェックされる。

#### ◆ 実行時例外

RuntimeExceptionクラスとそのサブクラス。チェックされる例外とは対照的に、実行時例外はコンパイラでチェックされない。

#### ◆ 標準例外

Null Pointer Exception

IndexOutOfBoundsException

ClassCastException

**IOException** 

File Not Found Exception

ClassNotFoundException

AssertionError

StackOverflowError

OutOfMemoryError

# Tryブロック、catchブロック、finallyブロック

```
try {
 //例外が発生する可能性がある分:
}catch(例外クラス 変数名[, 例外クラス 変数名]){
 //例外が発生した時に行う処理
finally
 //例外が発生してもしなくても、必ず行う処理
try {
 // SomeException例外が発生するコードを含む処理
} catch (SomeException e) {
 // SomeException例外を捕捉した場合の処理
} finally {
 // trv...catchブロックを終了する際に必ず実行すべき処理
```

## I/Oエラー処理

- ◆ IO例外対処
- ◆ <u>try-with-resources</u>

```
try (BufferedReader br =new BufferedReader(new FileReader(path))) {
   String line = br.readLine();
   //...
}
```

# 演習

◆ CSVファイルの読み書き、Javaオブジェクトの読み書き

## 練習課題

- ◆ 四則演算器の拡張
  - ▶ 式にエラーがある場合は、エラーを出力する(例外処理仕組み)
  - ▶ 計算式をファイルから読み込むことを可能とする(コマンドラインからの入力はそのま) ま)
  - ▶ 行単位に計算し、結果をファイルに書き出す

# 次回の予習タスク

◆ Java新機能と逆コンパイル