2. 아래의 코드를 실행했을 때 왼쪽과 같은 결과가 나오는데, 오른쪽과 같은 결과가 나오 도록 Queue 를 사용하여 데이터를 전달하시오.

소스 코드

```
from listQueue import ListQueue
import threading
import time
import queue
class Producer:
    def __init__(self, items):
       self.__alive = True
       self.items = items
       self.pos = 0
       self.worker = threading.Thread(target=self.run)
    def get_item(self):
       if self.pos < len(self.items):</pre>
           item = self.items[self.pos]
           self.pos += 1
           return item
       else:
            return None
    def run(self):
       while True:
           time.sleep(0.2)
           if self.__alive:
               item = self.get_item()
               if item == None:
                   continue
               print("Arrived", item[1])
               globalQueue.put(item)
           else:
               break
    def start(self):
       self.worker.start()
    def finish(self):
       self.__alive = False
       self.worker.join()
class Consumer:
   def __init__(self):
```

```
self.__alive = True
       self.worker = threading.Thread(target=self.run)
   def run(self):
       while True:
           time.sleep(0.5)
           if self.__alive:
               if not globalQueue.empty():
                   print("Boarding : ", globalQueue.get()[1])
           else:
               break
       print("Consumer is dying.")
   def start(self):
       self.worker.start()
   def finish(self):
       self.__alive = False
       self.worker.join()
if name == " main ":
   customers = []
   with open("H:/ds_2024-main/producer_consumer/customer.txt", 'r') as file:
       lines = file.readlines()
       for line in lines:
           customer = line.split()
           customers.append(customer)
   # FIFO
   names = queue.Queue()
   globalQueue = queue.Queue()
   \#names = []
   for c in customers:
       names.put(c[1])
   producer = Producer(names)
   # Priority
   producer = Producer(customers)
   consumer = Consumer()
   producer.start()
   consumer.start()
   time.sleep(30) #의도적으로 늘림
   producer.finish()
   consumer.finish()
```

실행화면

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\me> & "C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared,
Arrived Alice
Arrived Bob
Boarding: Alice
Arrived Charlie
Arrived David
Boarding: Bob
Arrived Eva
Arrived Frank
Arrived Grace
Boarding: Charlie
```

간단한 설명

여러 쓰레드가 참조 할 수 있는 공용 큐를 두고, 생산자는 원소를 생산하고 소모자는 원소를 소모하도록 했습니다.

3. customers 리스트에는 고객의 등급 정보가 함께 포함되어 있다 (일반: 1, 골드: 2, 플래티넘: 3). 아래의 A 항공사의 규칙대로 탑승을 하도록 Producer 와 Consumer 의코드를 수정하시오.

소스코드

```
from listQueue import ListQueue
import threading
import time
import queue
class Producer:
   def __init__(self, items):
       self. alive = True
       self.items = items
       self.pos = 0
       self.worker = threading.Thread(target=self.run) #쓰레드 생성(?) 아마도
   def get_item(self):
       if self.pos < len(self.items):</pre>
           item = self.items[self.pos]
           self.pos += 1
           return item
       else:
```

```
return None
   def run(self):
       while True:
          time.sleep(0.2)
          if self.__alive:
              item = self.get_item()
              if item == None:
                  continue
              print("Arrived", item) #버그 다발 지역(왜인지는 몰루? 내 직감이 이
부분을 말함)
              #print("Arrived", item[1])
              globalQueue.put(((-(int)(item[0])), item[1]))
          else:
              break
   def start(self):
       self.worker.start()
   def finish(self):
       self.__alive = False
       self.worker.join() #join
class Consumer:
   def __init__(self):
       self.__alive = True
       self.worker = threading.Thread(target=self.run)
   def run(self):
       while True:
          time.sleep(0.5) #디버깅에 용이하도록 의도적으로 늘림 + 크래쉬
걱정떄문에 늘림
          if self. alive:
              if not globalQueue.empty():
                  item =globalQueue.get()
                  print("Boarding : ", -(int)(item[0]) , item[1])
                  #print("Boarding :", item[1]) #버그 조심!
           else:
              break
       print("Consumer is dying.")
   def start(self):
       self.worker.start()
   def finish(self):
       self. alive = False
```

```
self.worker.join()
if __name__ == "__main__":
   customers = []
   with open("H:/ds_2024-main/producer_consumer/customer.txt", 'r') as
file: #경로조심
       lines = file.readlines()
       for line in lines:
          customer = line.split()
          customers.append(customer)
   # FIFO
   customerList = queue.Queue()
   globalQueue = queue.PriorityQueue() #여러 쓰레드가 참조할 글로벌 큐 선언 ->
내부 구조가 뭐지? RW lock 인가? 아니면 LockFreeQueue? 뭐지?
                                   #사실상 무조건 크래쉬 터저야 정상인데
파이썬이라 상관 없는건가?
   #names = []
   for c in customers:
       customerList.put(c)
   producer = Producer(customerList)
   # Priority
   producer = Producer(customers)
   consumer = Consumer()
   producer.start()
   consumer.start()
   time.sleep(30) #의도적으로 늘림
   producer.finish()
   consumer.finish()
```

실행결과

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\me> & "C:/Program Files (x86)/M

Arrived ['2', 'Alice']

Arrived ['1', 'Bob']

Boarding : 2 Alice

Arrived ['1', 'Charlie']

Arrived ['2', 'David']

Boarding : 2 David

Arrived ['3', 'Eva']

Arrived ['3', 'Frank']

Arrived ['3', 'Grace']

Boarding : 3 Eva
```

간단한 설명

공용 큐를 우선순위 큐로 바꿔주었습니다.

파이썬의 우선순위 큐 내부 정렬 규칙을 맘대로 바꿀 수 없어서 우선순위가 큰 값이 먼저 나오도록 해주기 위해서 큐에 입력을 [-3, Eva] 와 같은 방식으로 입력하여 가장 작게 만들어서 먼저 나오도록 해주 었습니다. 복잡한 기교를 할 필요 없이 간단하게 구현했습니다.