

```
JEREMIAS SAPP  
Legajo : FAI - 2532  
MAIL: jeremiassappia@gmail.com  
USUARIO: sappiajeremias  
CARRERA: TUDW
```

```
MANUEL NAGEL  
LEGAJO: FAI- 2595  
MAIL: juanmanage@gmail.com  
USUARIO: manuelNagel  
CARRERA: TUDW
```

DIRECCION DE REPOSITORIO DE GITHUB:

<https://github.com/sappiajeremias/tateti>

Estructuras de datos utilizadas en tateti.php :

1. En la función iniciarTablero() línea 27 se utiliza una estructura de tipo Multidimensional donde los 3 elementos del arreglo \$tableroTateti representan a las filas y cada elemento dentro de cada fila representa a cada una de las 3 columnas

	COLUMNA 1	COLUMNA 2	COLUMNA 3
FILA 1			
FILA 2			
FILA 3			

2. En la función imprimirResultado(\$juego) línea 340 podemos ver una estructura de tipo Asociativa donde cada índice es reemplazado por un valor elegido por el programador, este valor puede ser un entero o puede tomar un valor de tipo String. Esta estructura también se puede observar en la línea 434 cuando se genera el juego final que retorna el programa.

Valores de cada elemento	\$juego[]	"jere"	"manu"	6	0
Indices		"jugadorCruz"	"jugadorCirculo"	"puntosCruz"	"puntosCirculo"

3. En la función cargarJuegos() creamos un arreglo para cargar 10 juegos ya definidos previamente.

coleccionJuegosPre[]					
		"jugadorCirculo"	"jugadorCruz"	"puntosCirculo"	"puntosCruz"
0		Jere	Juan	1	1
1		Juan	Manu	6	0
2		Manu	Jere	0	6
3		Agus	Manu	5	0

Funciones de PHP utilizadas:

- a. uasort: Ordena un arreglo en base a una función definida por el usuario, manteniendo el contenido con su índice correspondiente.
- b. strcmp: Compara dos strings y retorna un entero en base al resultado, -1, 0 o 1.
- c. count: Cuenta la cantidad de elementos de un arreglo.
- d. strtoupper: Cambia todas las letras de un string a mayúsculas.