

Spelregels

- Het doel van memorie is om zo snel mogelijk zoveel gelijke paren kaartjes te vinden. In de één speler mode krijg je een punt als je na een paar gelijk weer een nieuw paar vind. In de twee spelers modes is het de bedoeling dat je meer paren dan je tegenstander probeert te krijgen. Je mag elke beurt maar één kaartje omdraaien, daarna begint een nieuwe beurt, tenzij je twee gelijken vind.

Één speler modes

- In deze modes speel je tegen jezelf. Het doel is om zo snel mogelijk alle kaartjes van het bord te spelen. In de één speler modes kan je je highscore verbeteren om zo snel mogelijk alle kaartjes van het bord te krijgen. Je krijgt extra punten als je na een paar meteen een nieuw paar weg speelt. En krijgt minpunten als je geen paar vind.

Twee speler modes

- In deze modes speel kan je de gene tegen de gene zitten die naast je zit. Het is de bedoeling dat je de speler bent die de meeste paren heeft gevonden hierdoor win je het memorie spel en ben jij de terechte winnaar.