

Scaling Analog Input 0-10 VDC pada controller M221 (SoMachine Basic)

What is the purpose

Mengerti cara scaling (mengubah range) dalam program SoMachine Basic pada nilai pembacaan sensor analog 0-10 VDC pada controller M221

What units are related

1. M221 controller

Details

Application note ini dibagi dalam beberapa bagian:

Section	Judul
1	Daftar Komponen
2	Penjelasan Topology
3	Langkah Konfigurasi

Section 1: Daftar Komponen

Tabel Komponen

Komponen yang digunakan pada pengujian

Komponen	Type	Keterangan
M221 Controller	• TM221C****	M221 type apapun (Brick atau Book)
	• TM221M****	DOOK)

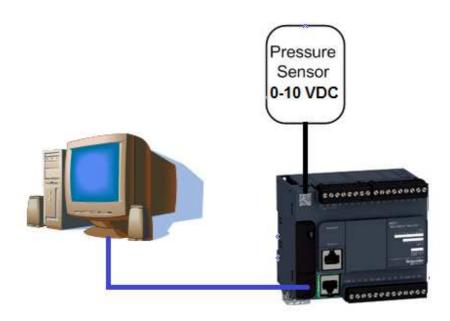
Continued on next page



Section 2: Penjelasan Topology

Penjelasan diagram topology

Diagram topology





Section 3: Langkah Konfigurasi

Setup

Penjelasan cara pemrogramman untuk scaling Analog Input channel pada controller M221 (alamat %IW0.0 dan %IW0.1)

Step	Action	Information
1	Untuk melihat alamat analog input yang ada SoMachine Basic, pilih tab "Configuration" pada bagian kiri, pilih MyController (TM221*****) > Analog inputs	Kedua analog input pada modul base controller (%IW0.0 dan %IW0.1) memiliki resolusi yang 1000 point dan range-nya tidak dapat diubah yaitu 0 sampai 1000.
2	Di bawah ini terdapat contoh program untuk mengubah range pembacaan %IW0.0 dari Pressure Transmitter PT_101 yaitu dari 0 sampai 1000 menjadi 200 sampai 10000. Pilih tab "Programming" buat program sesuai gambar di bawah. Dasar penghitungannya menggunakan rumus Y=AX+B, di mana: - X adalah nilai yang diterima dari %IW0.0, - Y adalah hasil scaling, - A dan B adalah konstanta penghitungan, yang nilainya adalah sebagai berikut: - untuk mendapatkan Y=200 dari X=0, maka: Y=AX + B 200=A*0 + B maka B=200 - untuk mendapatkan Y=10000 dari X=1000, maka: Y=AX+B 10000=A*1000 + 200	Nilai pembacaan %IW0.0 disalin ke register integer %MW0 Sebelum dioperasikan dengan pembagian atau perkalian dengan bilangan pecahan, maka nilai %MW, harus diubah menjadi bilangan Real disimpan ke register Float %MF. Ini karena bilangan pecahan hanya bisa disimpan dalam register Float. Perintah yang digunakan adalah INT_TO_REAL. Symbol %IW0.0 adalah "PT_101". Symbol %MW0 adalah "X". Hasil penghitungan (hasil pengubahan range) ada di %MF5, diberi symbol "Y_REAL".

