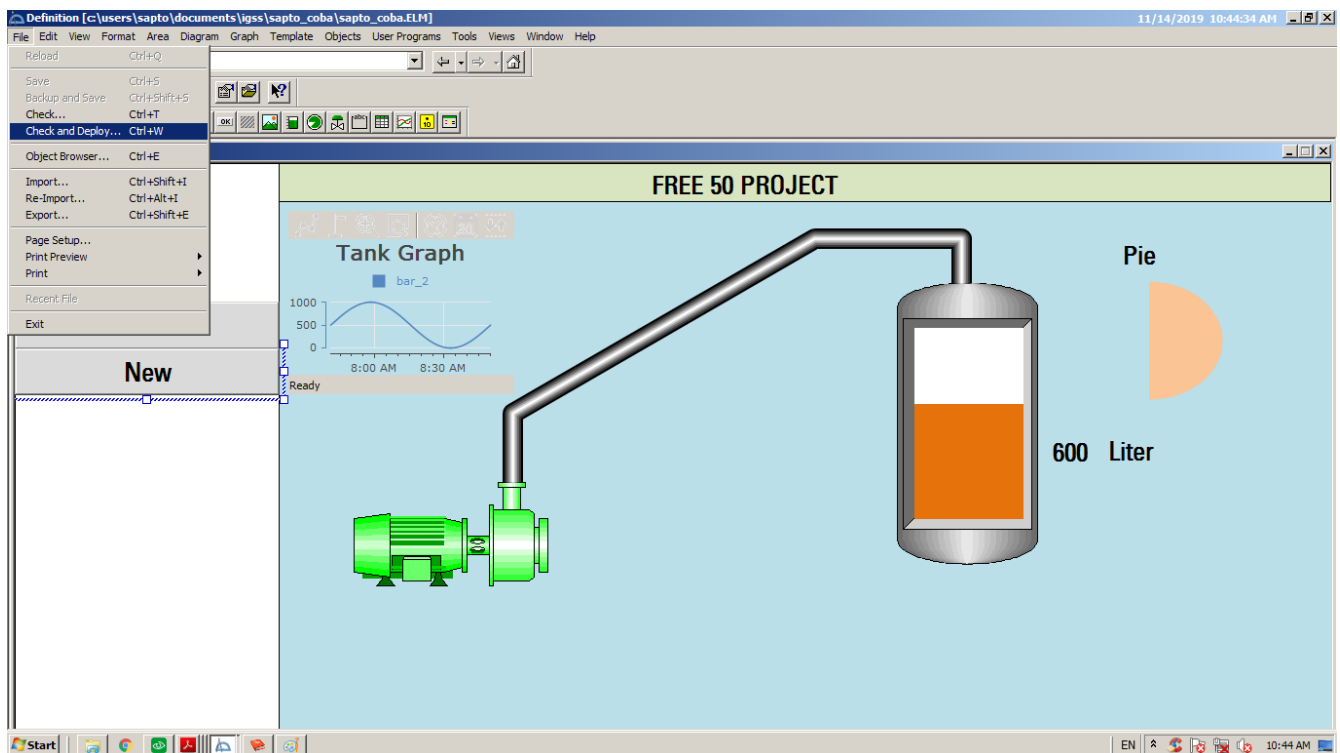
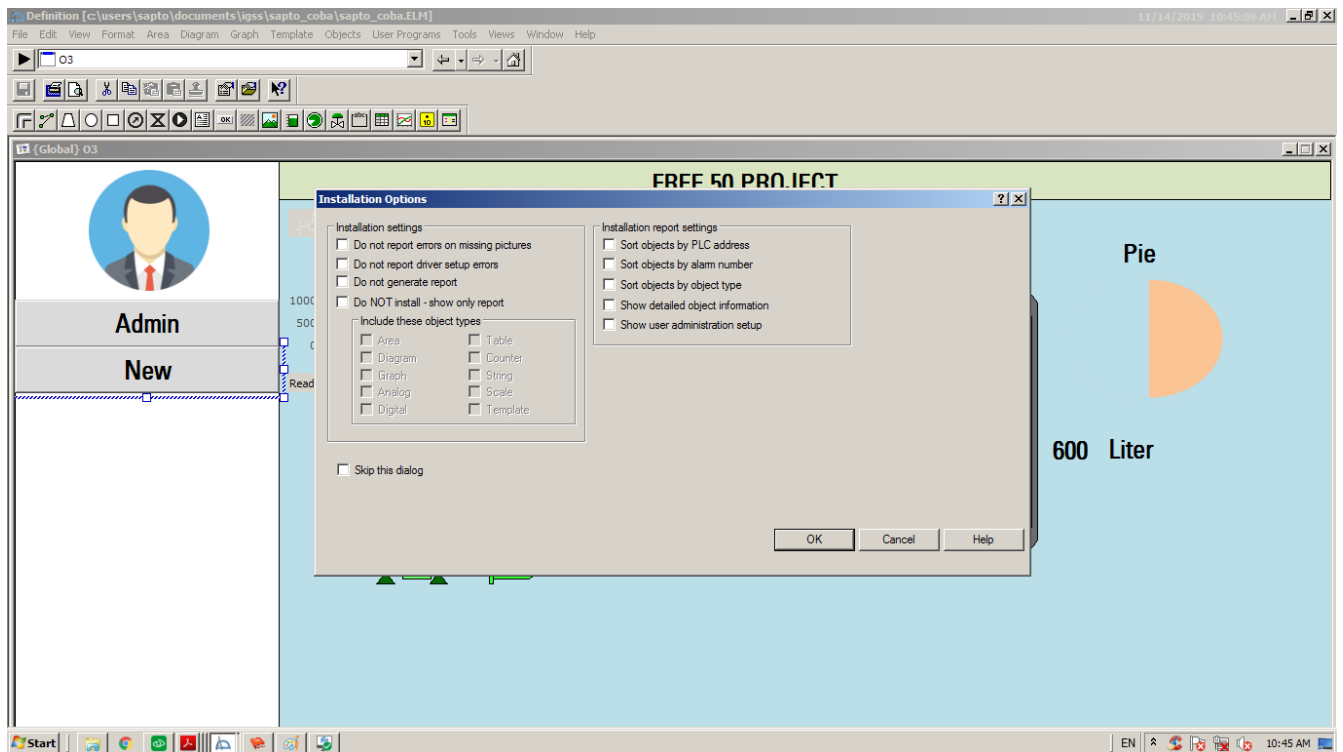


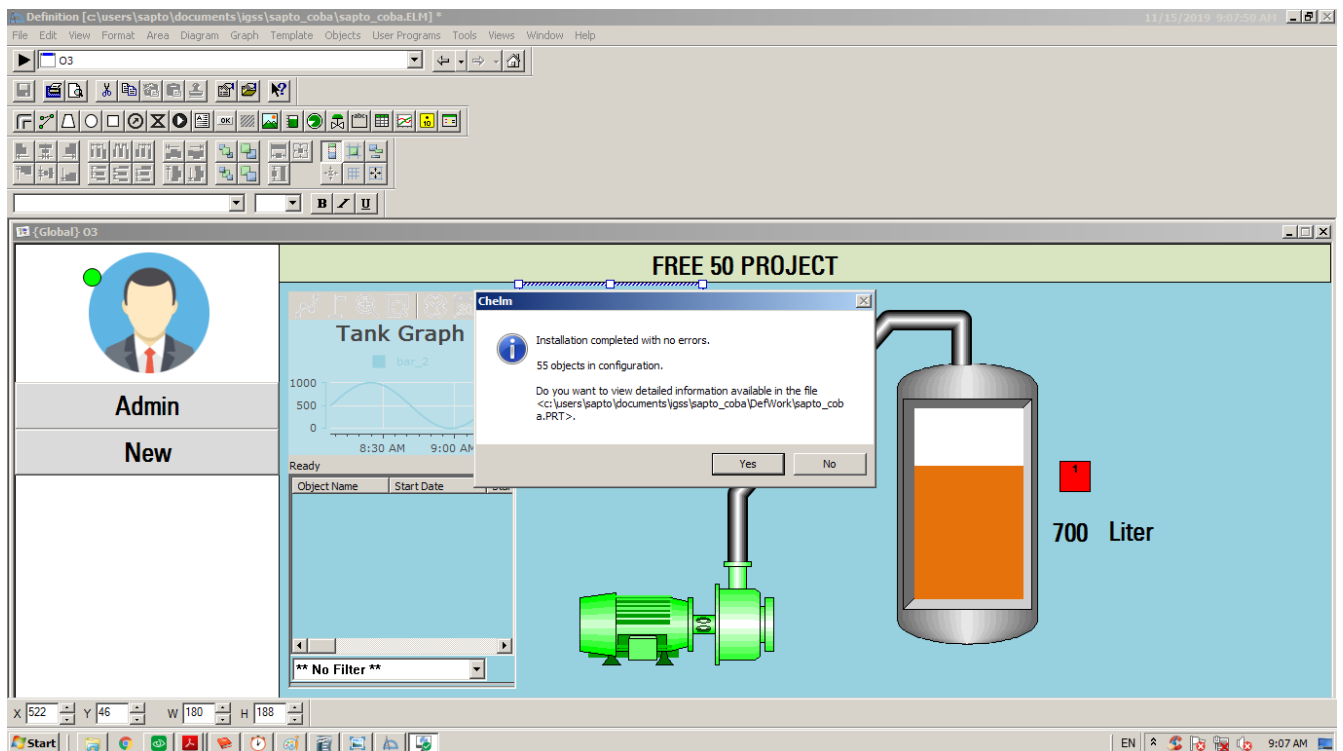
Klik Start Untuk Menjalankan Project yang telah dibuat



Setelah membuat sebuah Project dan mau menjalankannya pastikan untuk melakukan Check and Deploy Pada Project

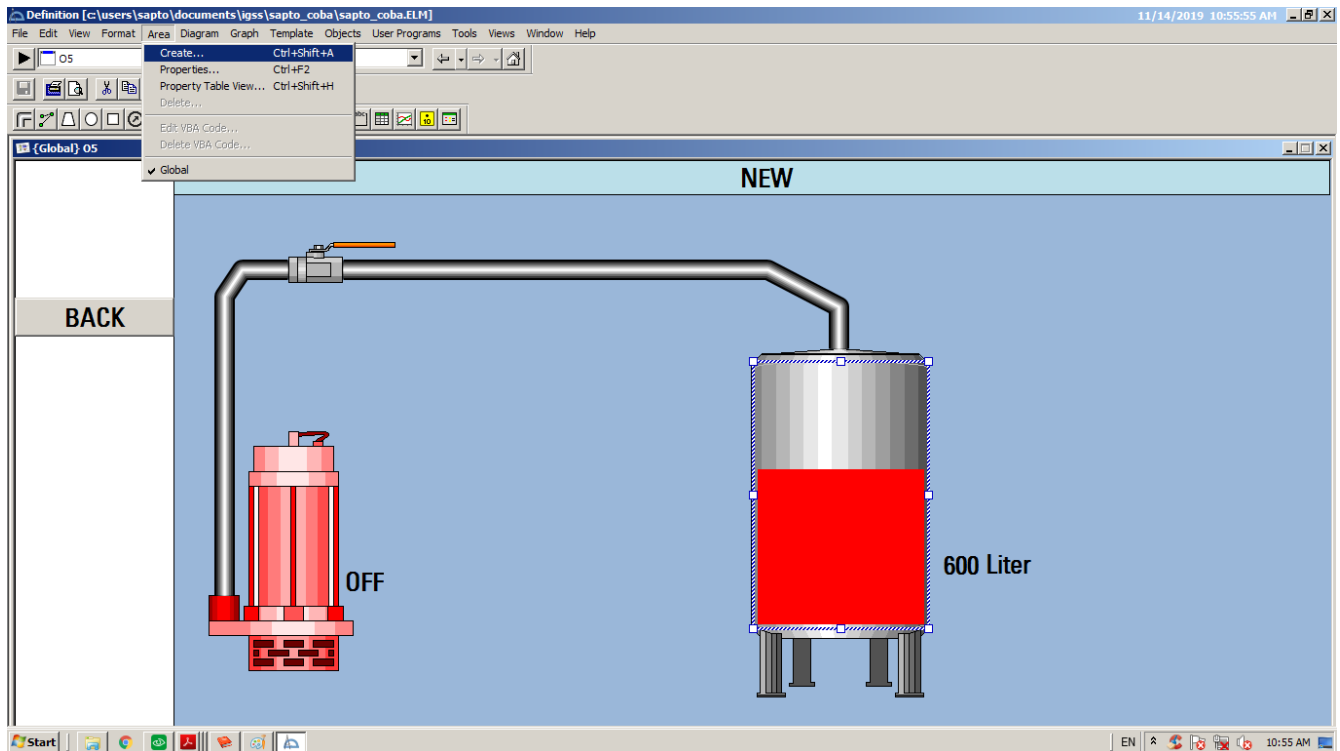


Jika Tombol Check and Deploy tadi di tekan maka akan muncul pop up ini ,Klik OK

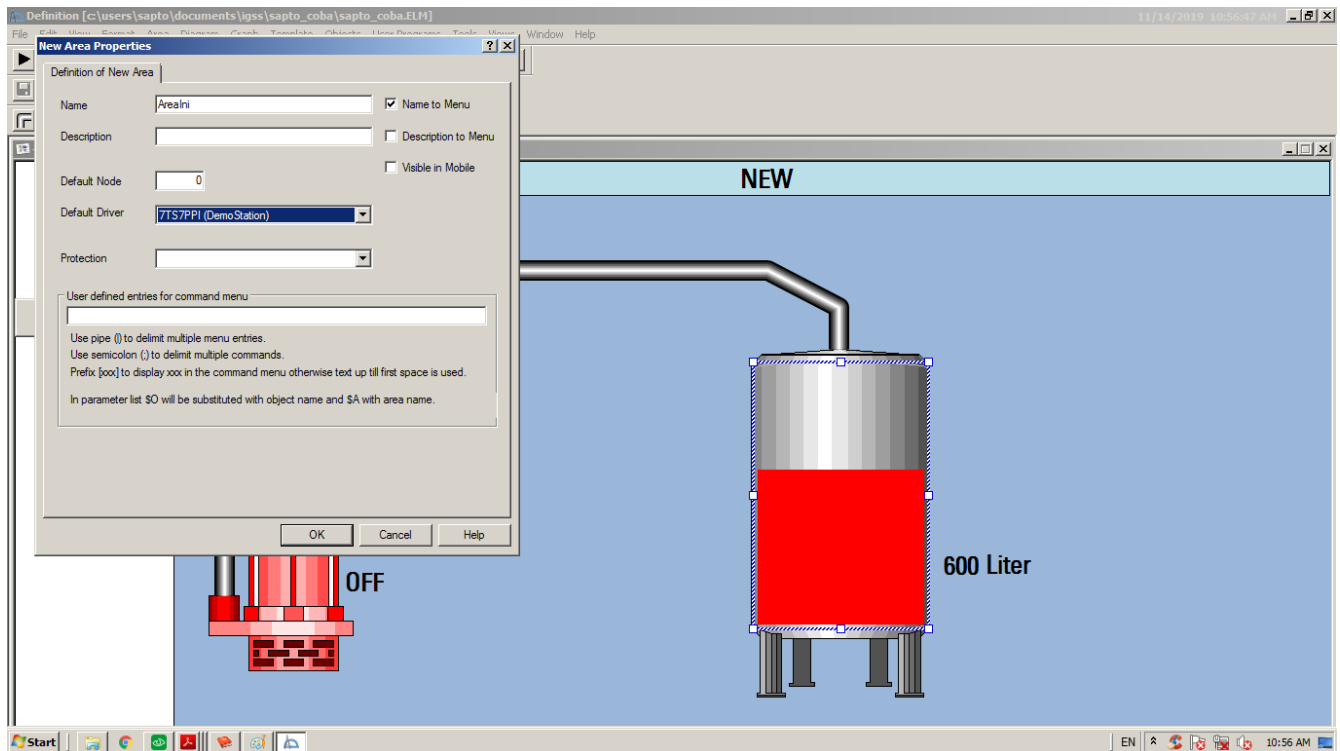


Setelah diklik OK maka akan muncul pop up yang berbeda ,Klik No saja lalu Exit

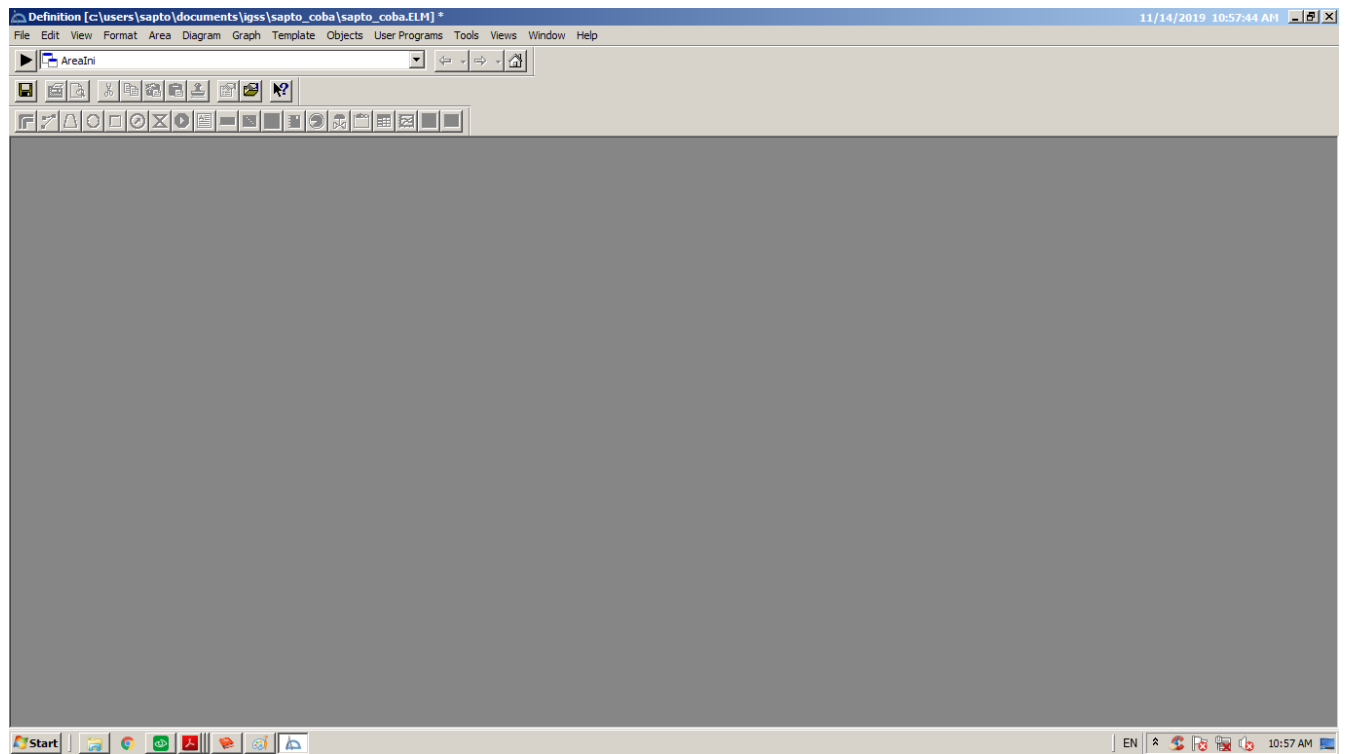
# Create Area



Klik area kemudian tekan Create untuk membuat area baru...Kalau untuk Area yang ada di gambar ini adalah area default atau bawaan ketika kita membuka Definition pada Design Mode

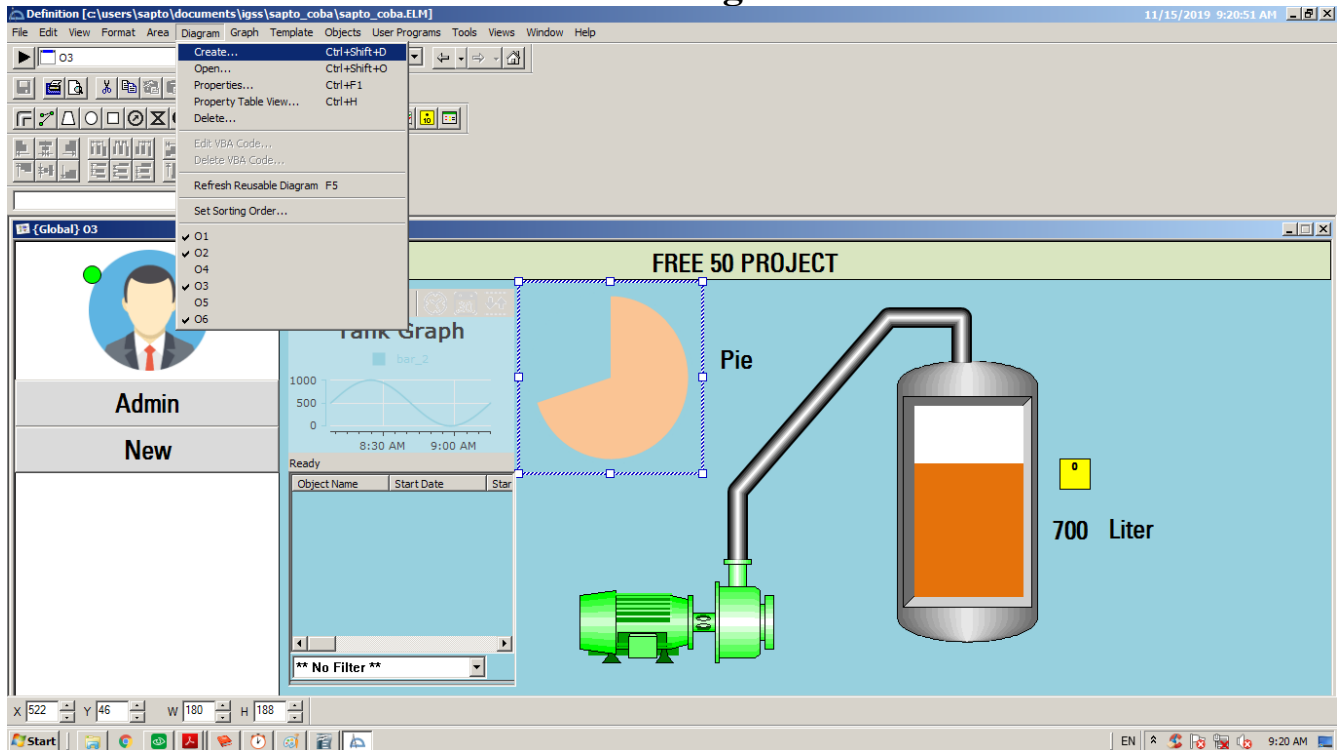


Setelah itu , masukan nama area yang akan dibuat dan kemudian setting juga hal hal yang diinginkan kemudian Klik OK

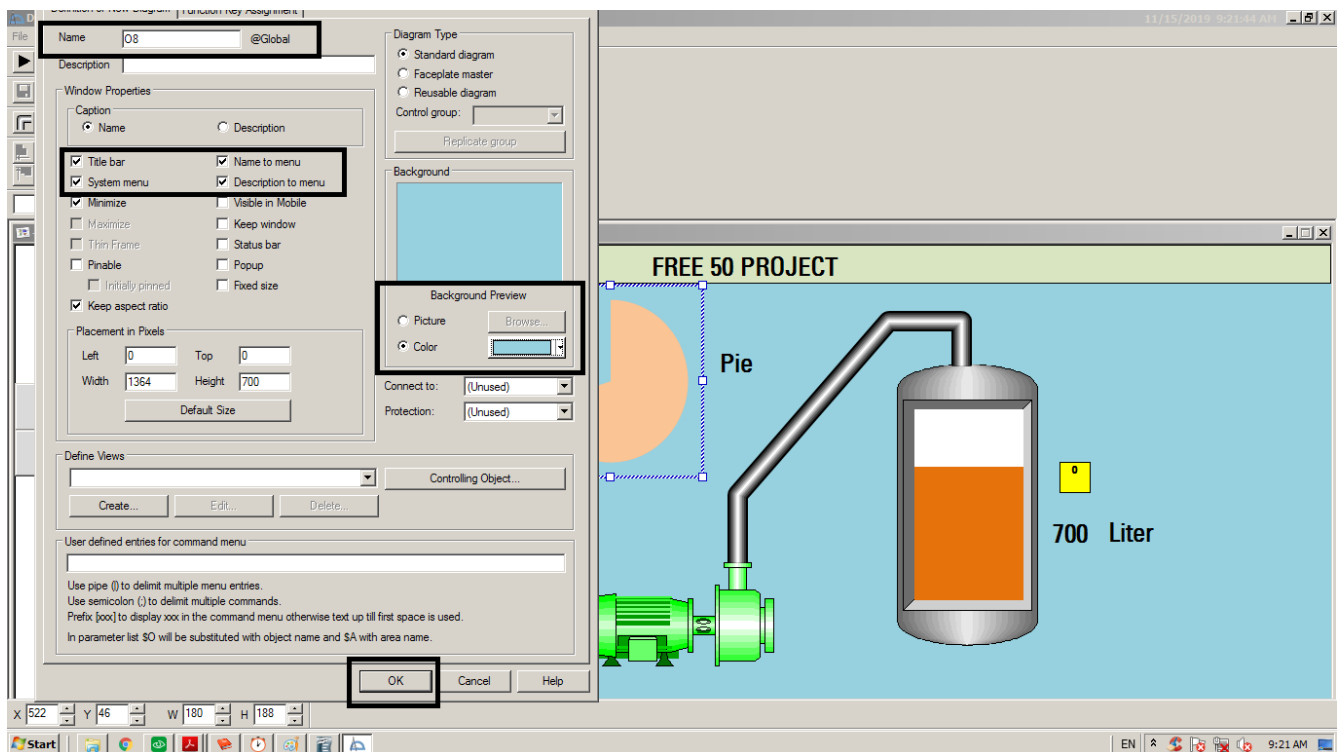


Selamat Area anda berhasil dibuat ,Selanjutnya Membuat /Create Diagram

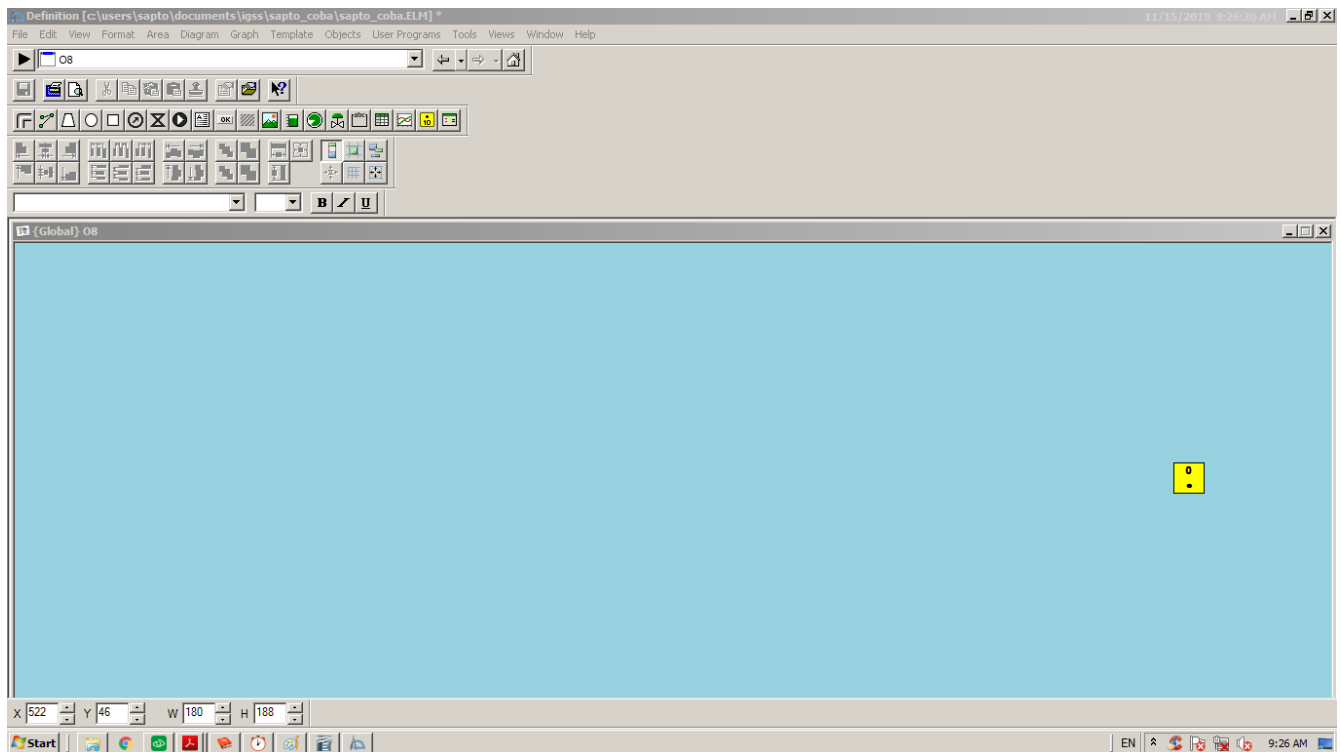
# Create Diagram



Pada Menu Klik Diagram ,Kemudian Create

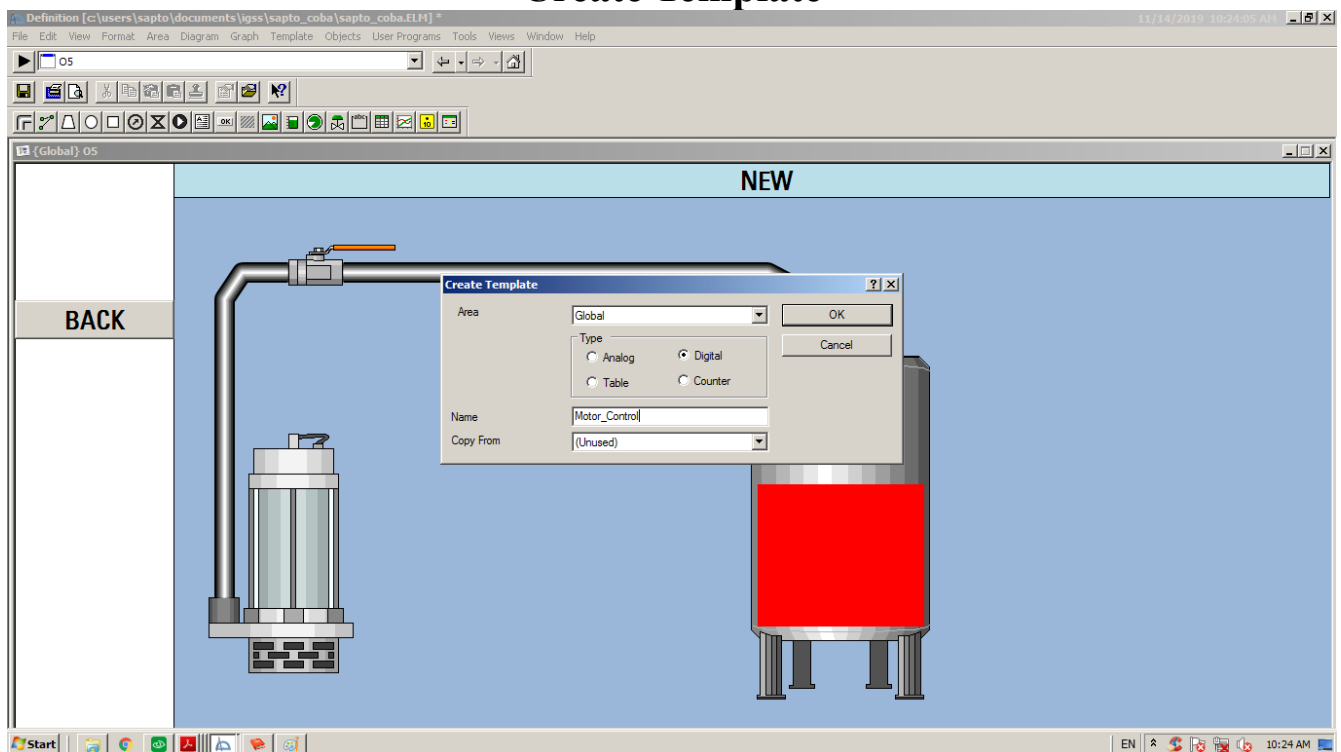


Selanjutnya kita dapat mengatur nama Background dan type diagram yang akan dibuat , Pada kesempatan kali ini dibuat Standart Diagram

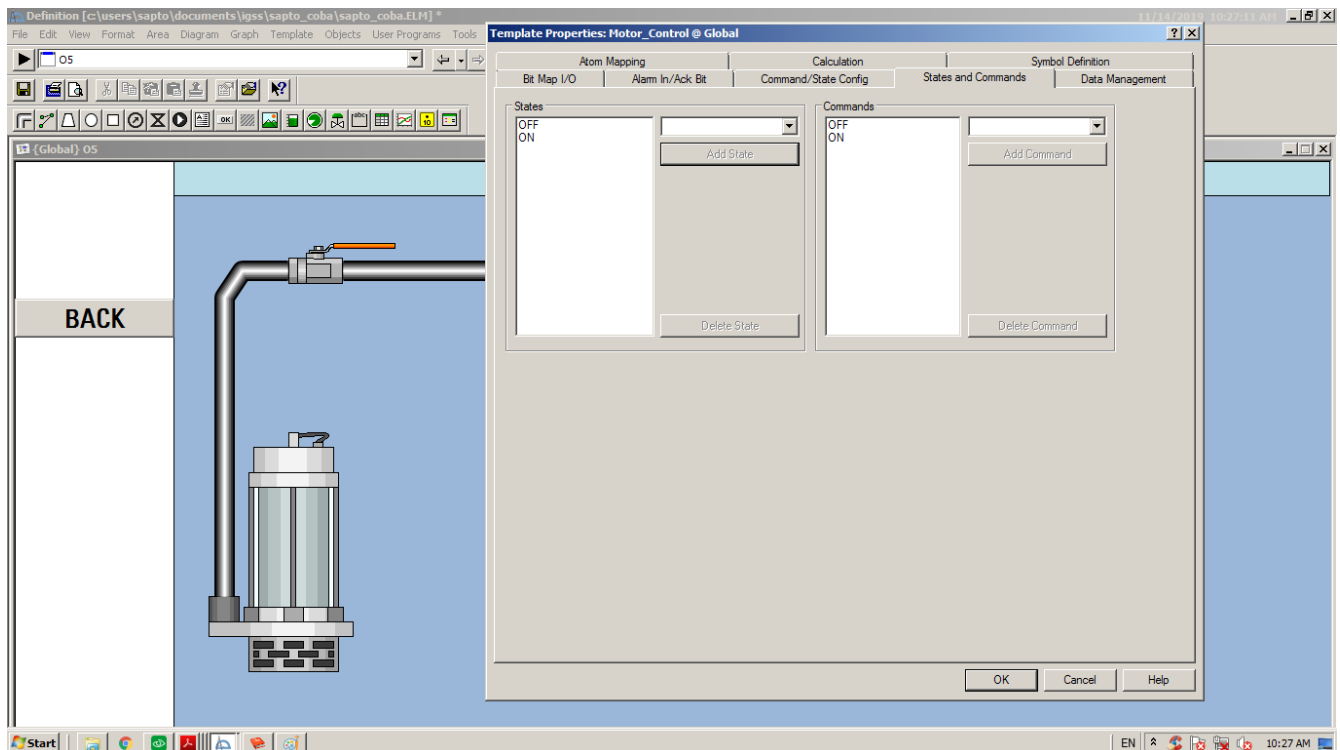


Selamat Diagram berhasil dibuat ,selanjutnya kita dapat menambahkan object object yang dibutuhkan

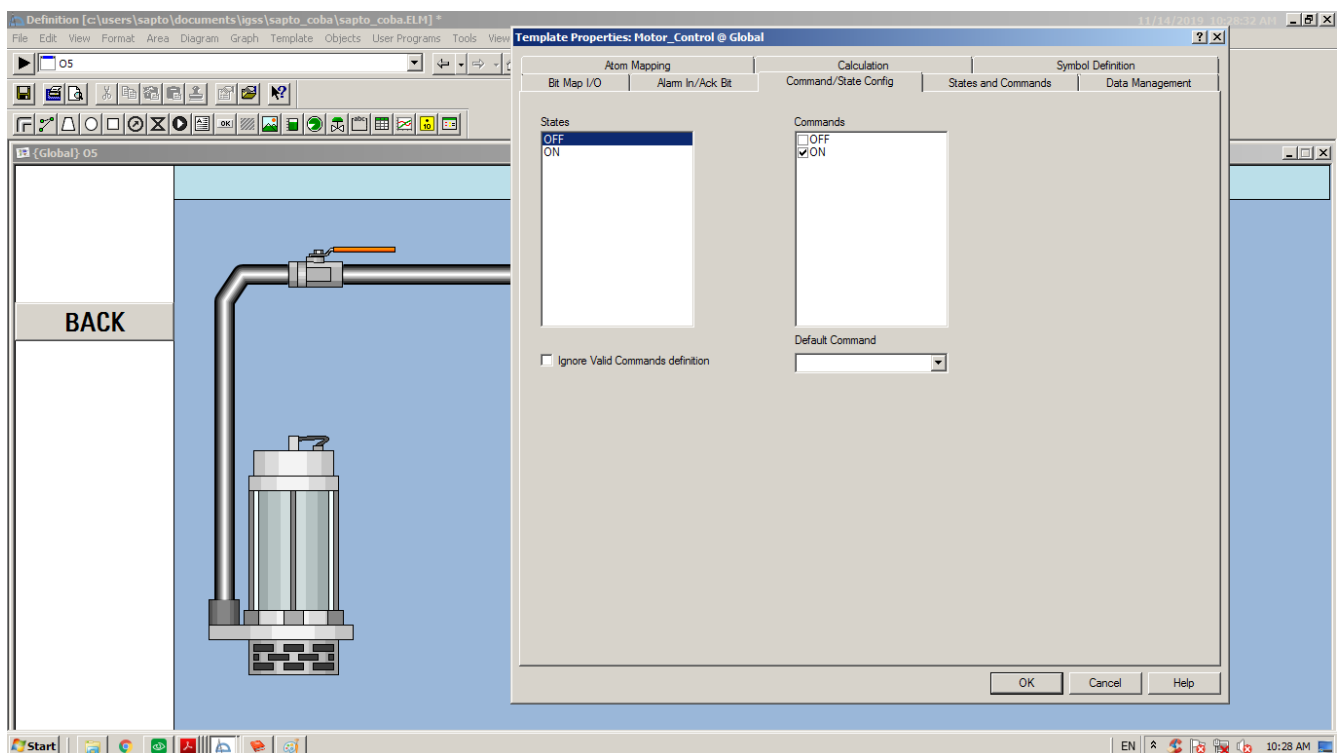
## Create Template



Pada Definition Klik Template lalu pilih Create ,Setelah Create ditekan maka akan muncul Pop Up ini Kemudian masukan nama ,type,Area yang dikehendaki kemudian klik OK

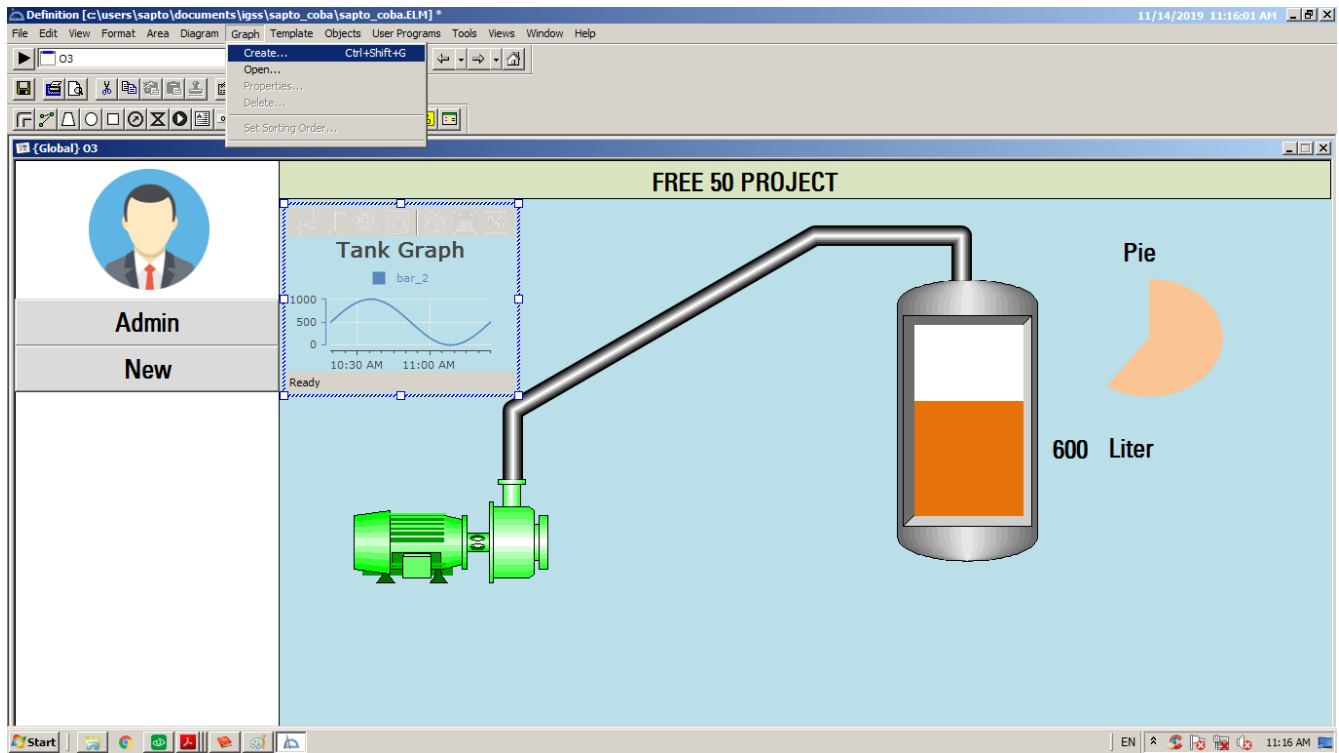


Kemudian atur Data management ,States and Command ,Atom Mapping dan hal hal yang dibutuhkan lainnya pada Template yang kita buat

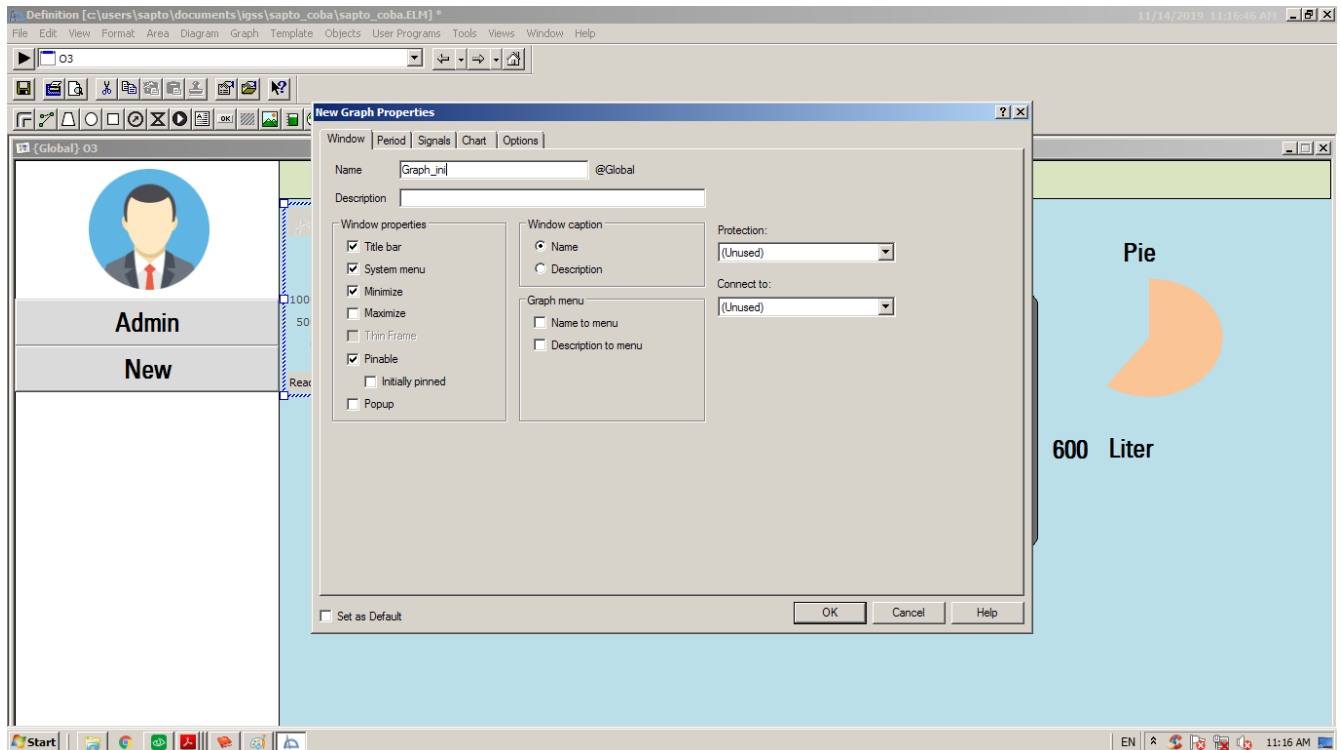


Jangan lupa juga untuk mengatur Command and State yang akan ditanpikan pada Supervise Mode Klik OK dan selamat template berhasil dibuat dan kemudian kita dapat menghubungkan ini dengan Animated Symbol,Object dan yang lainnya

# Membuat Graph

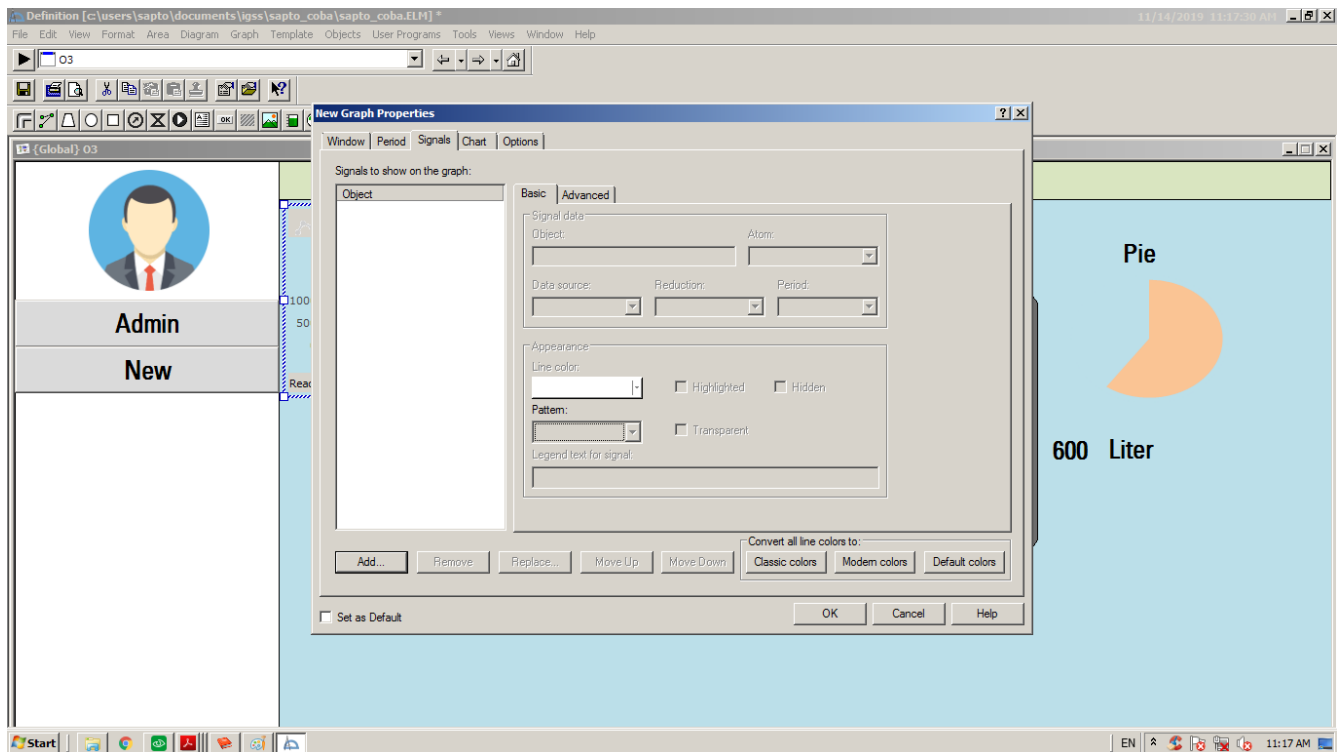


Pada layar Definition pilih Graph Kemudian klik Create

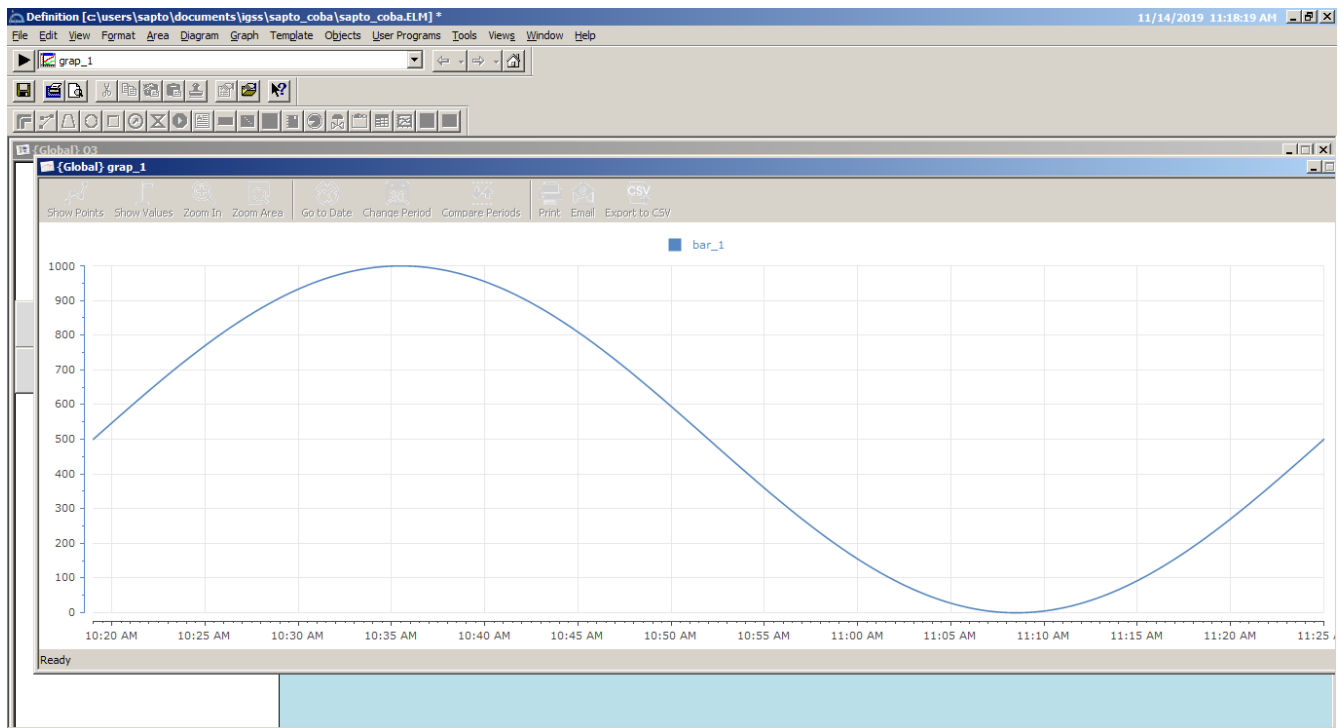


Setelah itu akan muncul Properti Properti yang harus diatur Seperti nama dari Graph yang akan dibuat





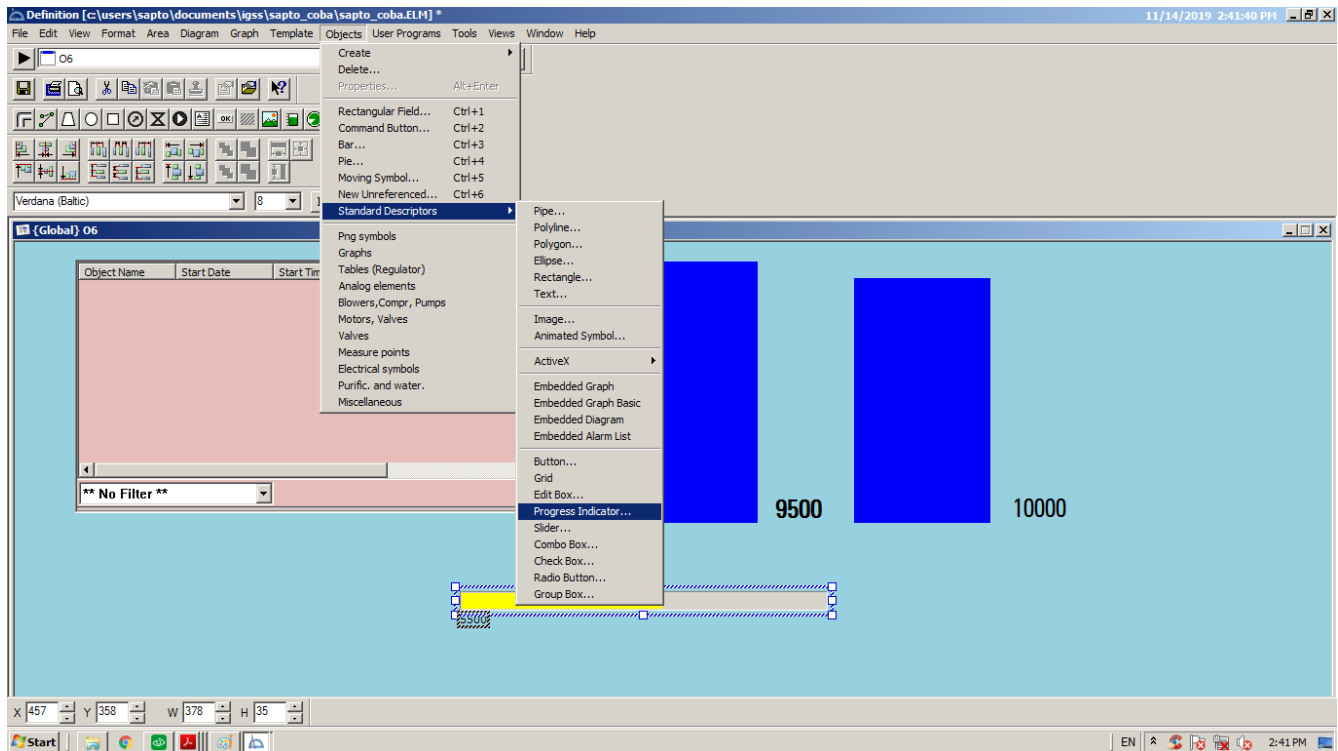
Pilih Signal dan disini kita dapat menambahkan Objek yang akan terhubung pada Graph yang kita buat



Setelah semua pengaturan berhasil disetting kemudian Klik OK dan maka akan muncul Graph yang baru kita buat .

Untuk kembali ke bagian Properties yang tadi ( bilamana ada hal yang ingin ditambahkan ) Klik kanan lalu pilih Properties

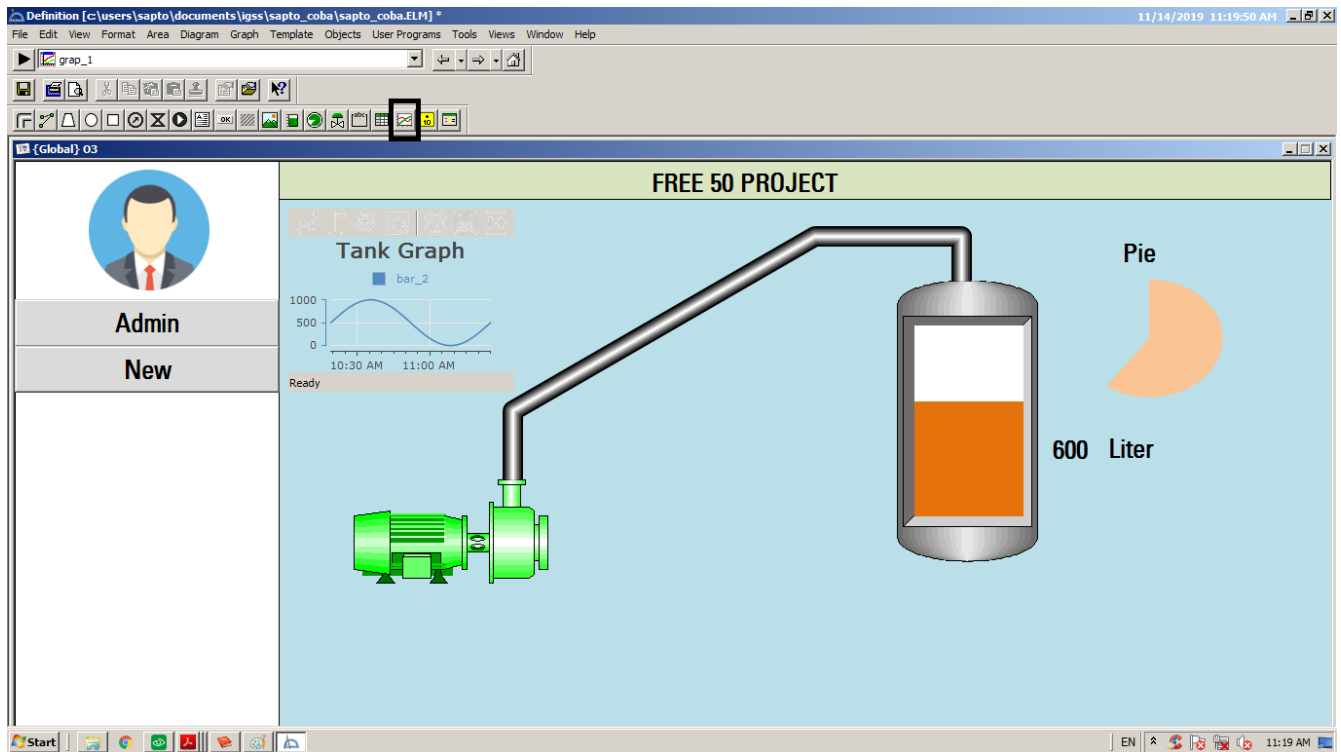
# Membuat Progress Bar



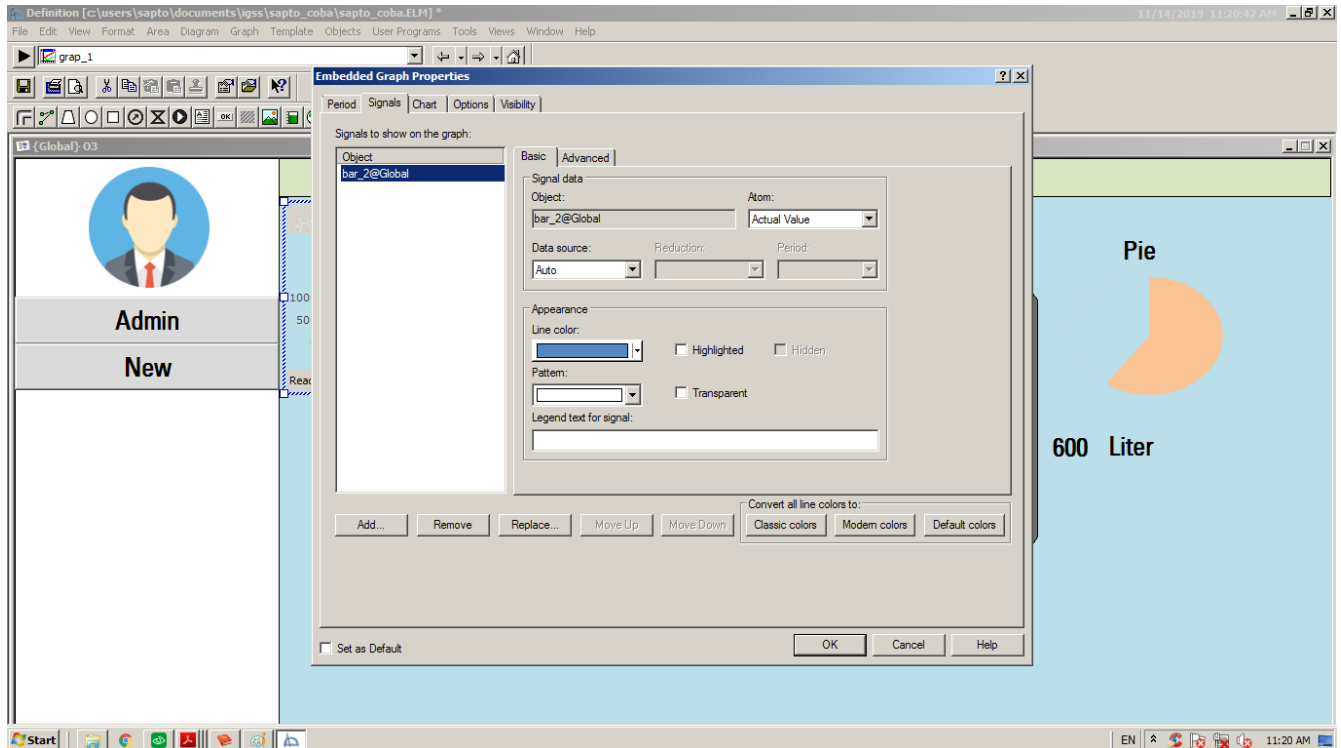
Untuk membuat sebuah proggres bar maka kita dapat masuk ke halaman Object ,Kemudian pilih Standart Descriptors dan Proggres bar .

Setelah dipilih maka untuk settingannya sama seperti Object Object biasa .

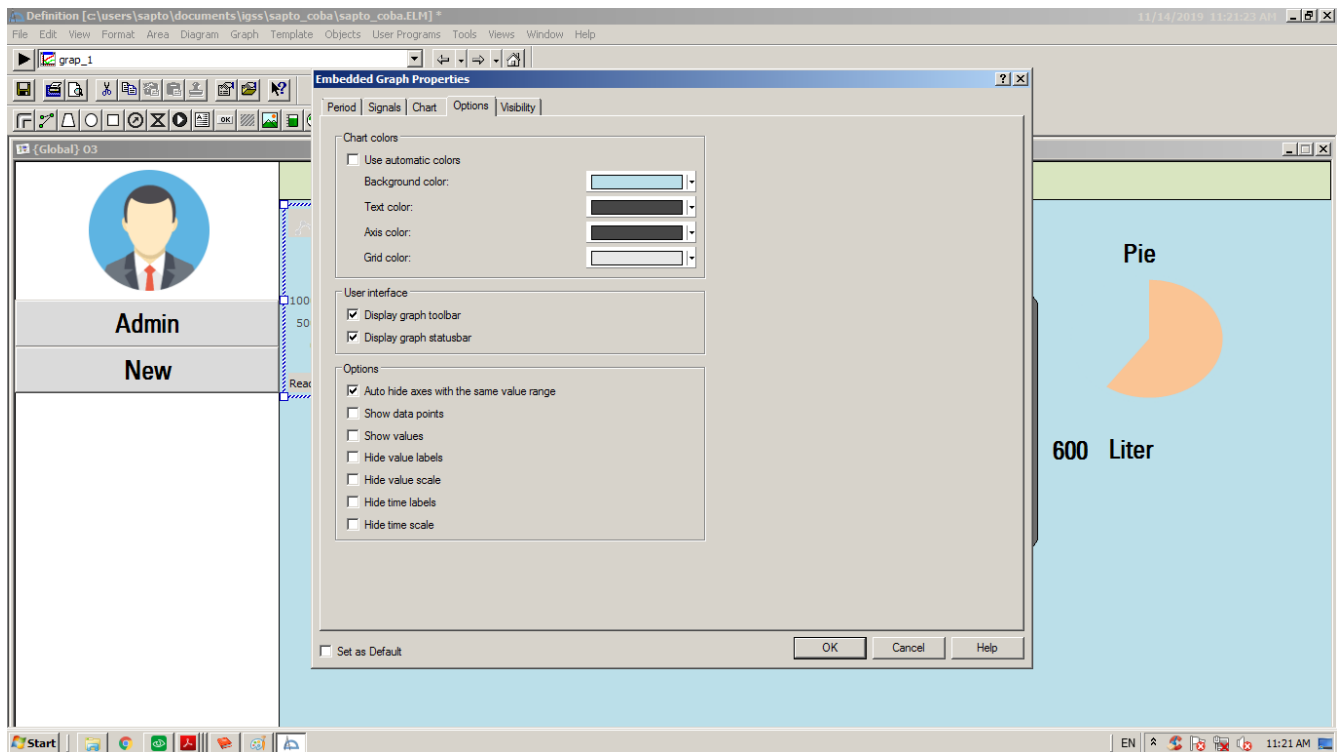
# Membuat Embedded Graph



Embedded Graph adalah Graph yang bisa ditempelkan pada area project yang dibuat Untuk membuatnya klik ikon diatas

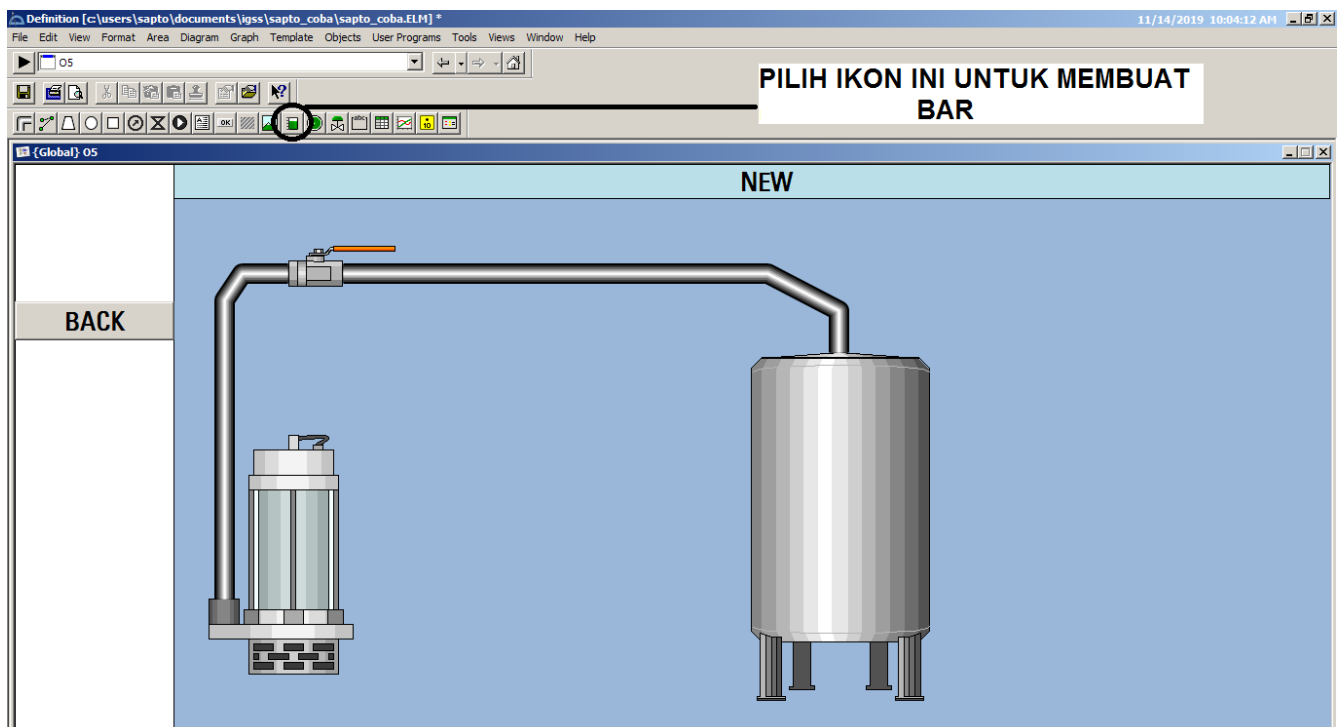


Kemudian add Object yang akan terhubung pada Object ini .

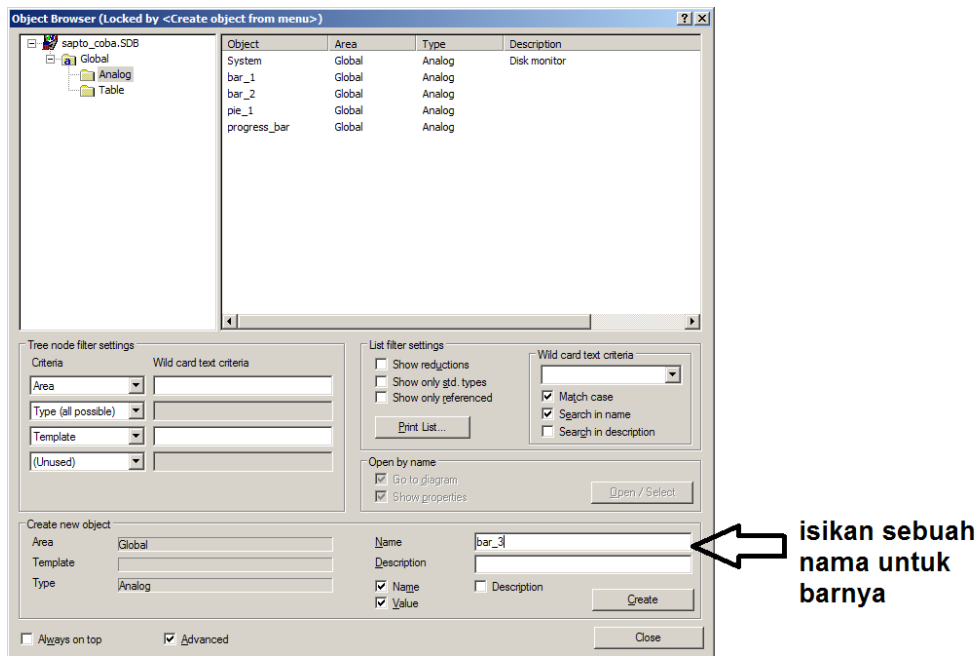


Pada Embedded graph ini kita dapat pula mengatur Background Colournya dapat disesuaikan dengan Warna diagram setelah Semua Properties telah diatur selanjutnya Klik OK

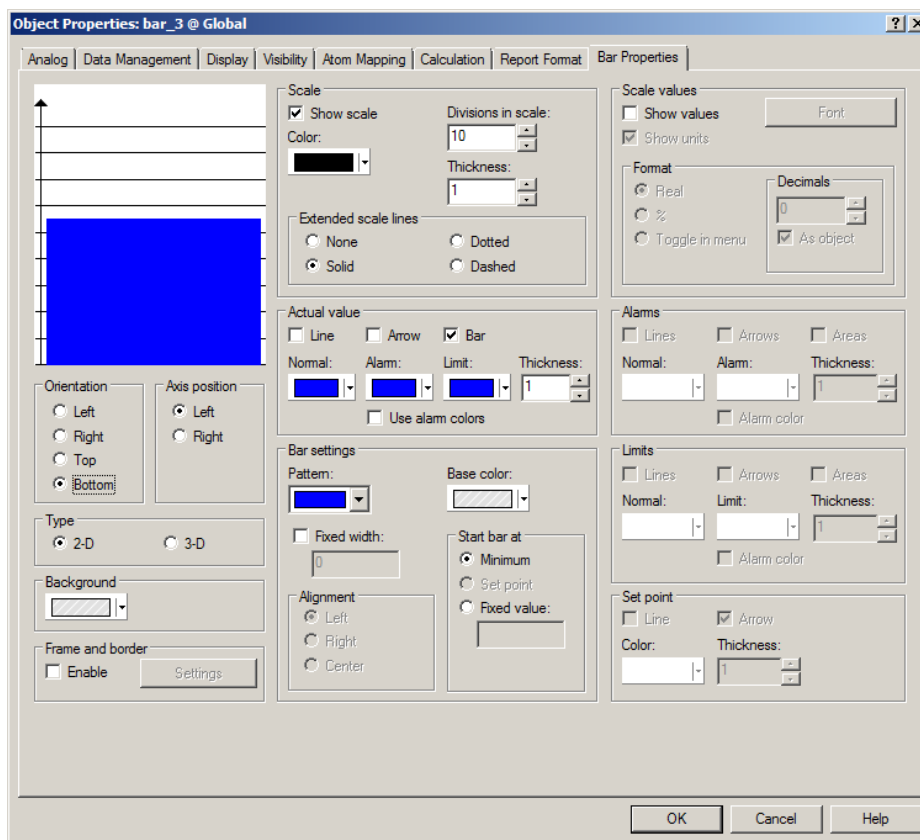
## Membuat Bar



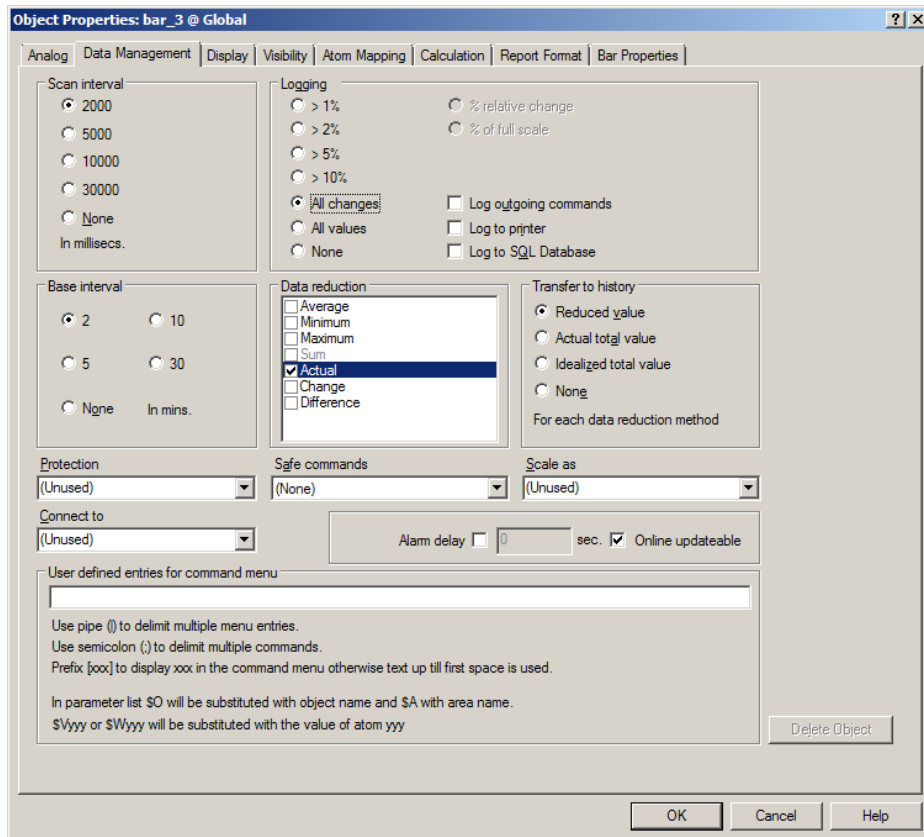
Untuk membuat bar klik ikon pada gambar



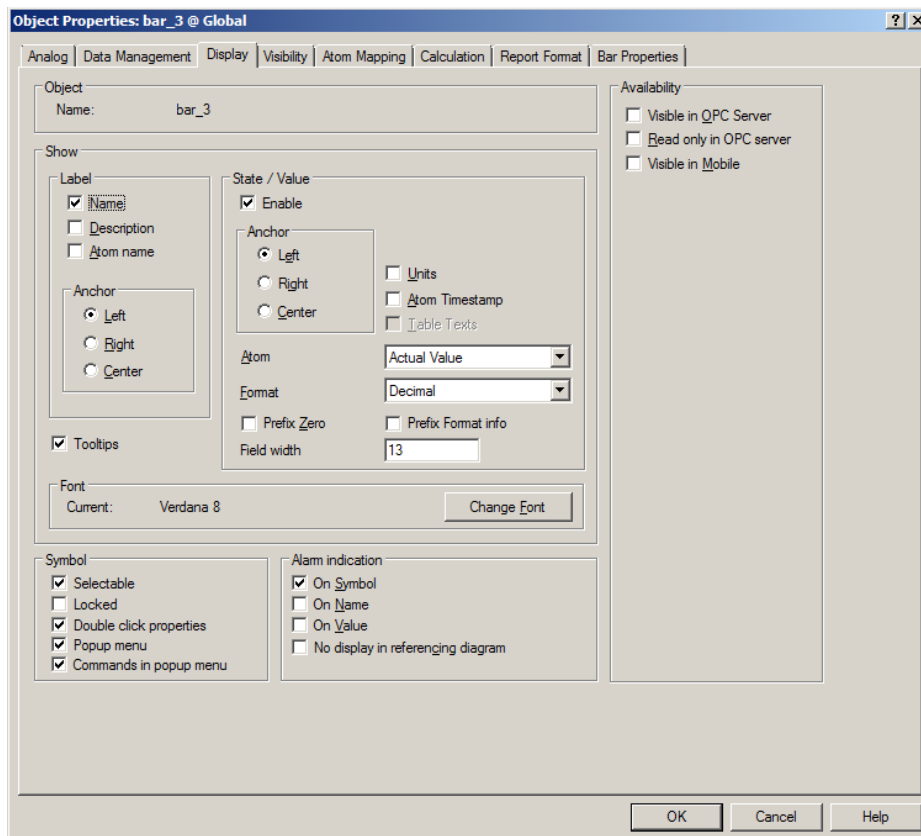
Kemudian masukan Nama untuk Object bar yang akan dibuat



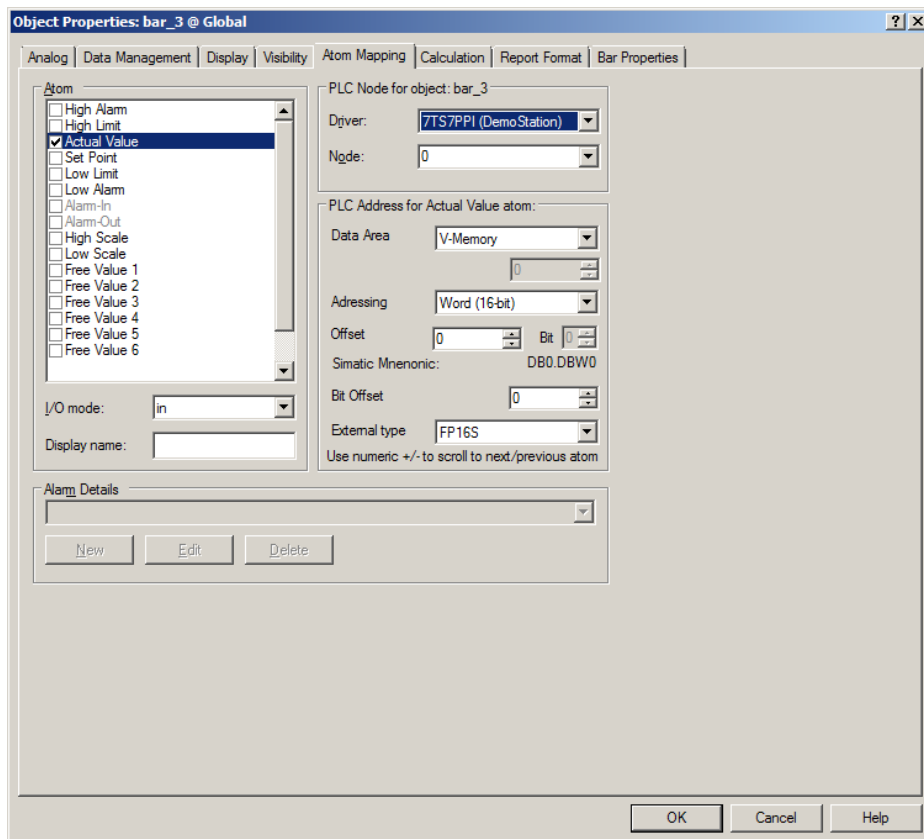
Setelah itu maka akan muncul Object Properties dari bar yang akan dibuat ,Selanjutnya kita bisa ubah bar ini sesuai dengan keinginan.



Pada data management dapat diatur seperti gambar diatas

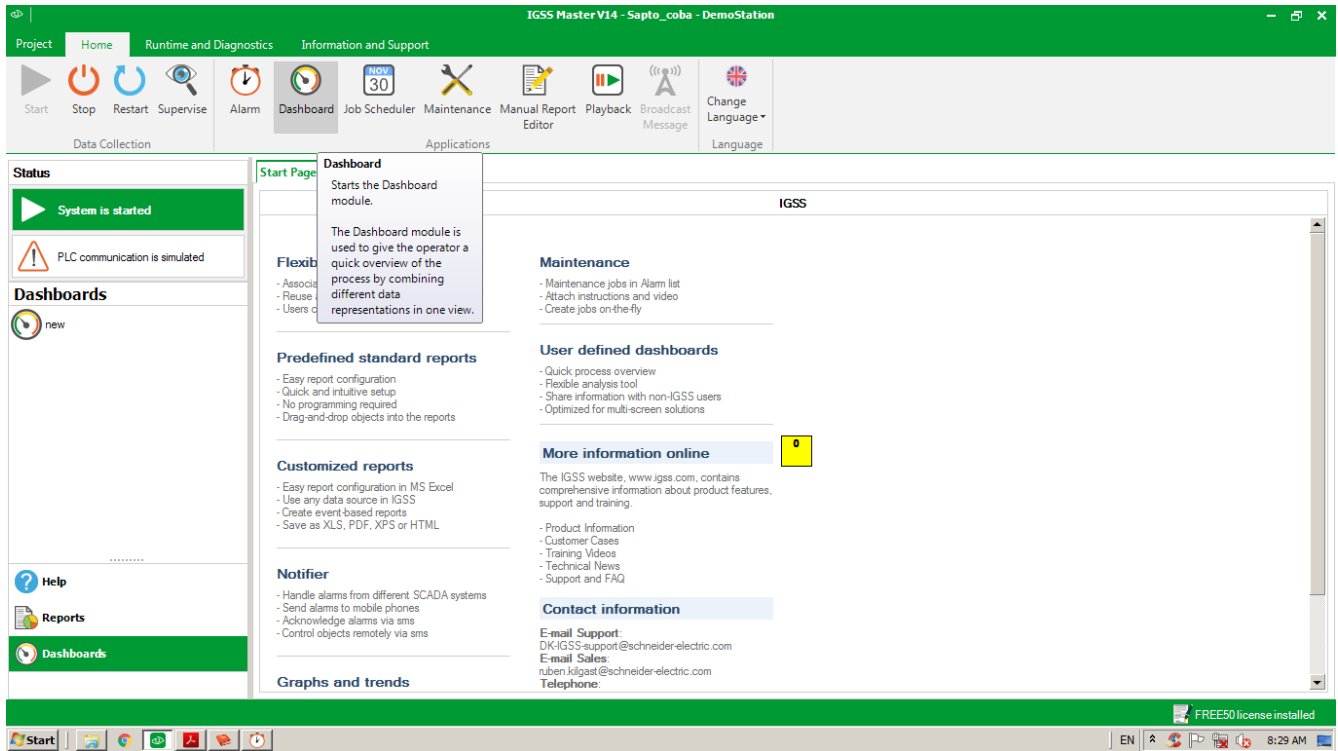


Pada display kita bisa aktifkan label dan State/Value bilamana dibutuhkan



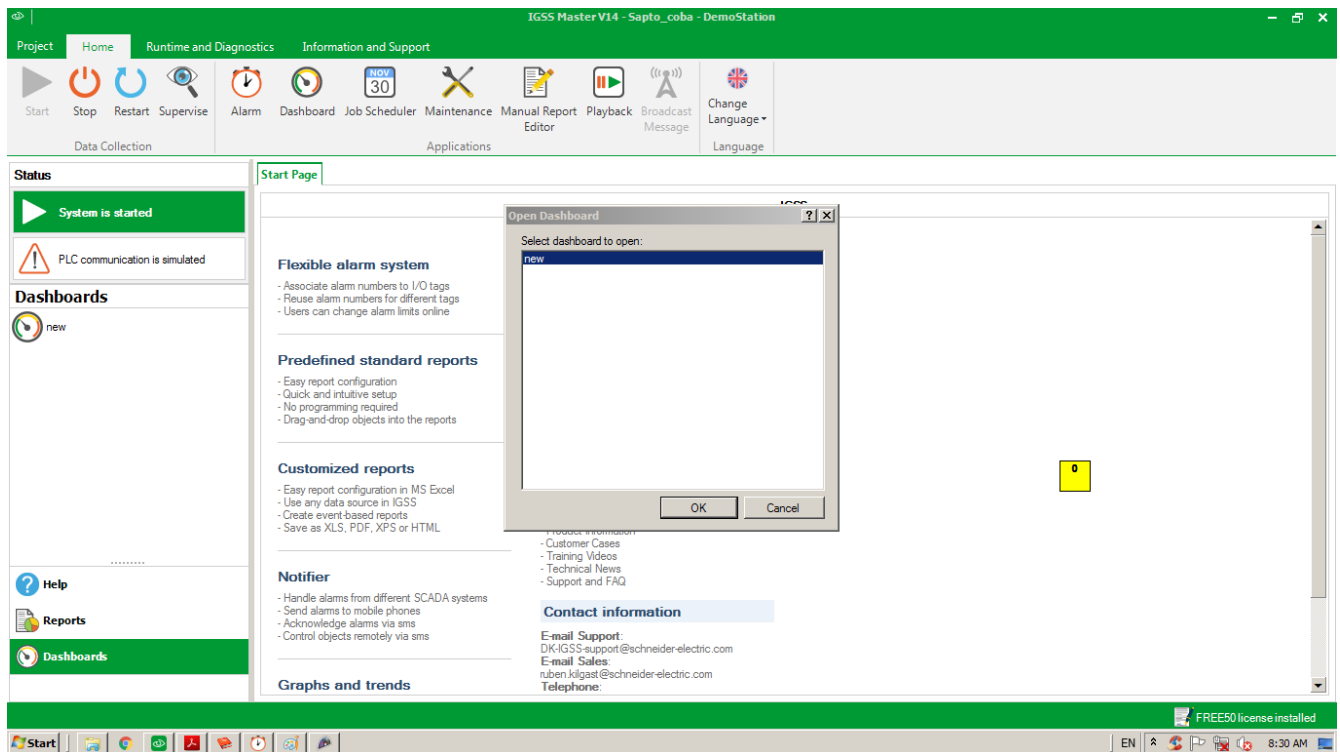
Pada Atom Mappingnya kita dapat mengatur kemana bar ini akan terhubung(Alamat PLC)  
Setelah itu jangan lupa juga atur I/O mode ...bisa local,in,out,in/out dan juga masukan nama Atau  
Display Namanya.

# Membuat DashBoard

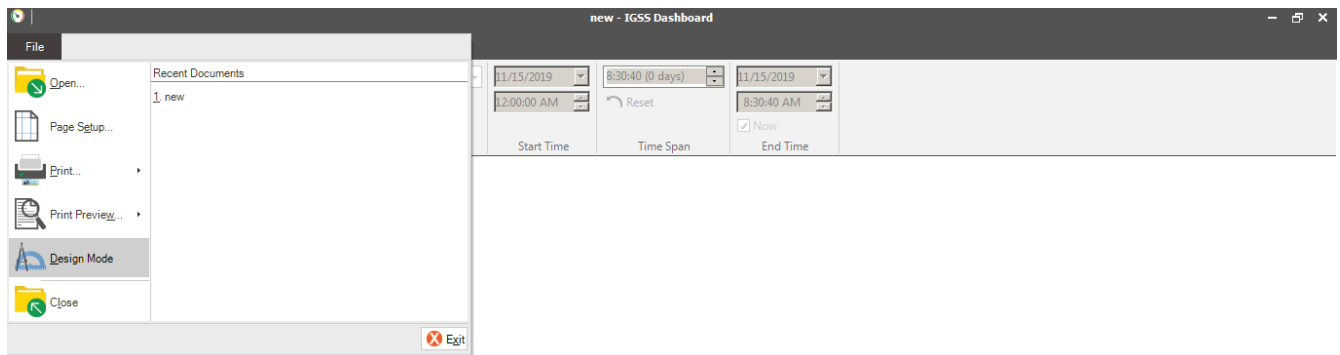


Untuk membuat DashBoard dari Project yang telah kita buat maka langkah pertama yang harus dilakukan adalah Klik Start, kemudian jika telah masuk ke Supervise pilih exit dan tekan DashBoard

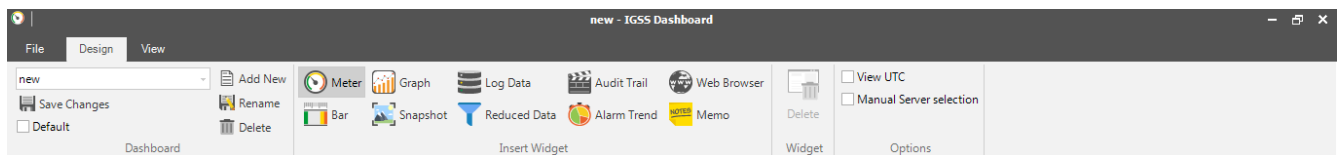




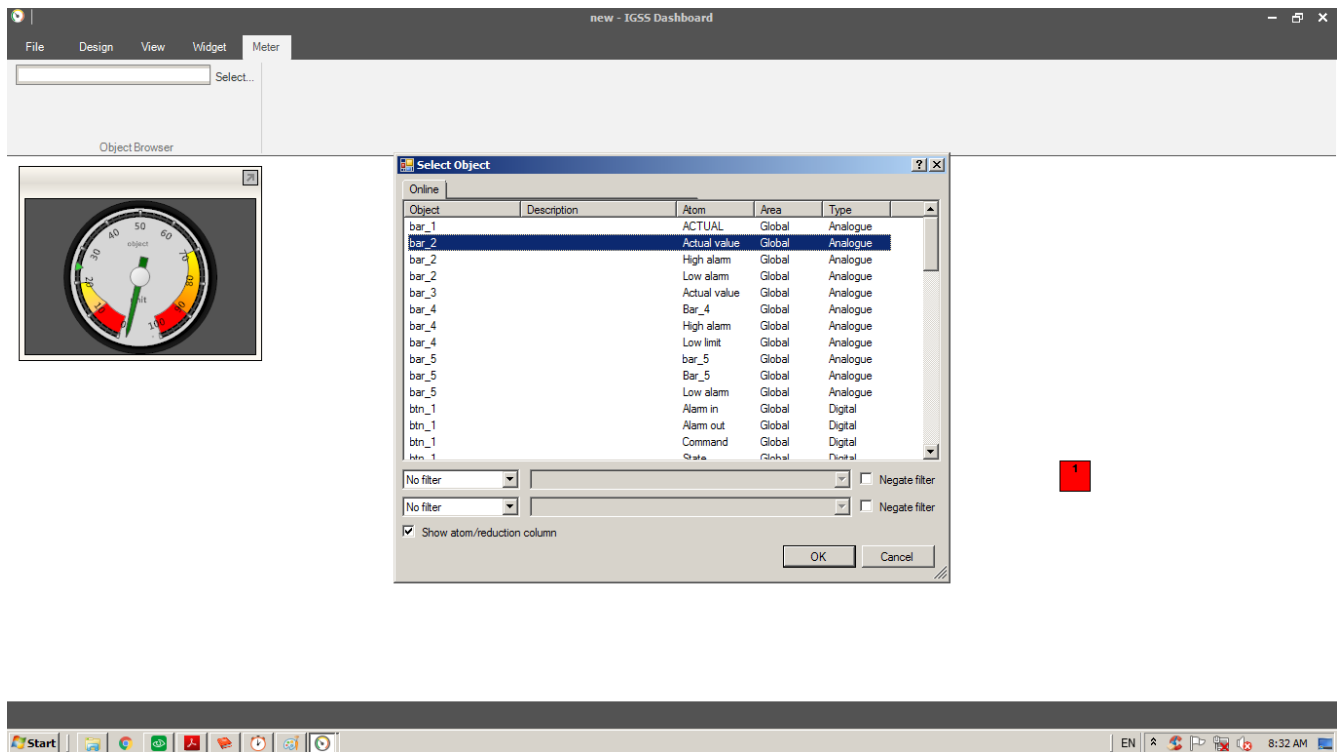
Jika sebelumnya kita pernah membuat sebuah DashBoard maka kita tinggal OK



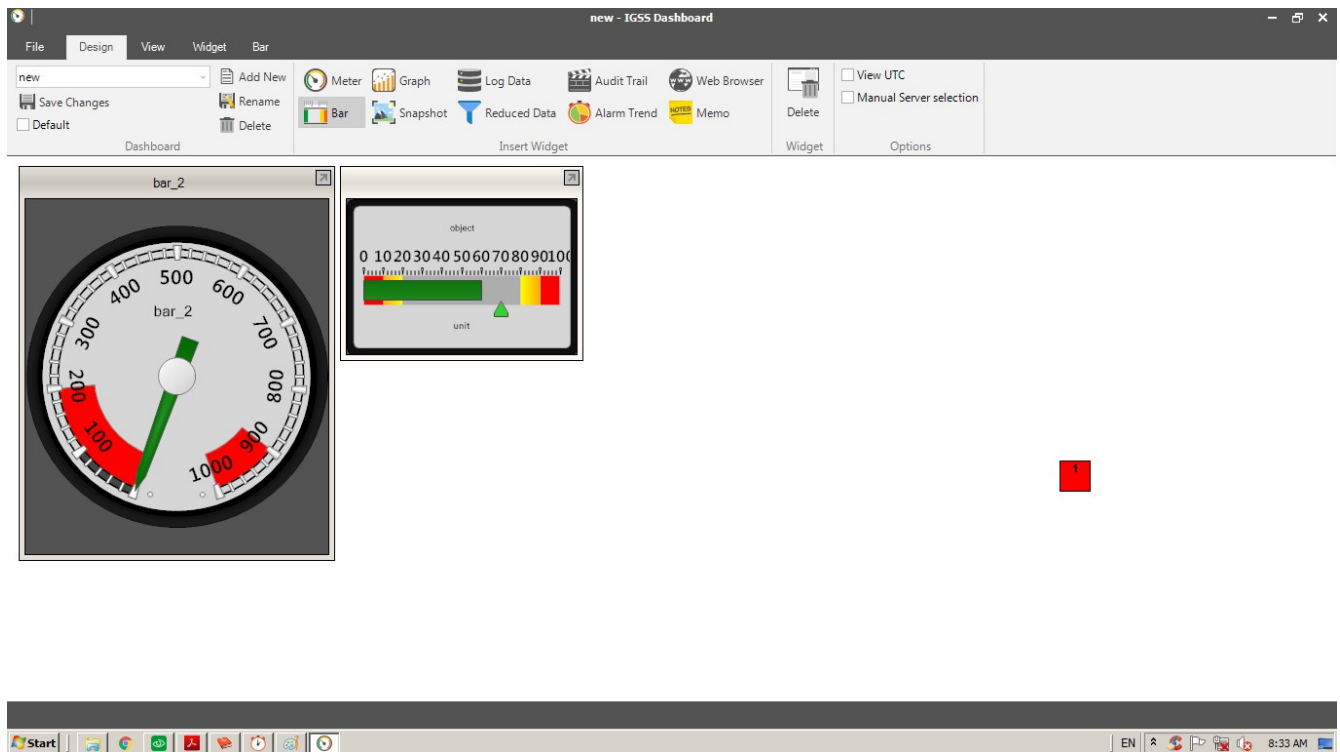
Selanjutnya maka akan muncul tampilan seperti ini , jika telah masuk pada tampilan ini kemudian kita pilih File dan Design Mode



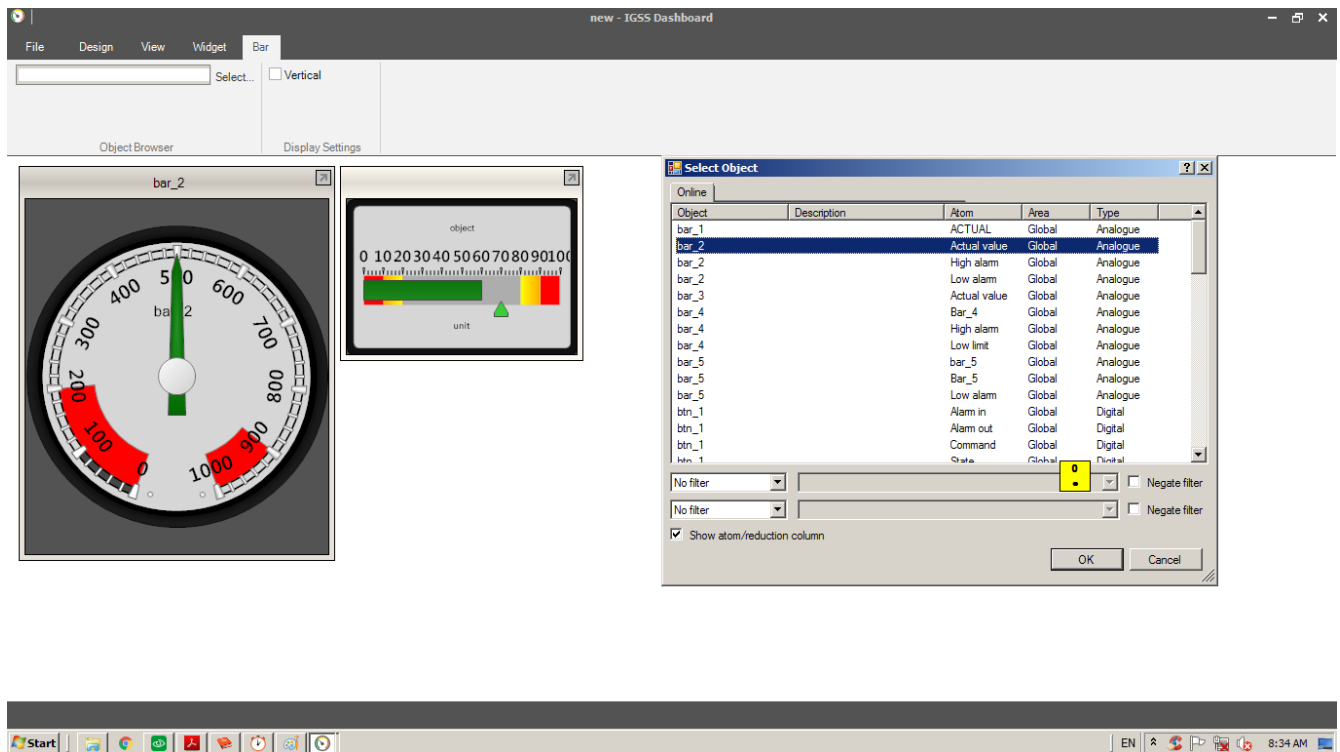
Setelah dipilih Design Mode , kita akan coba untuk membuat sebuah meter .



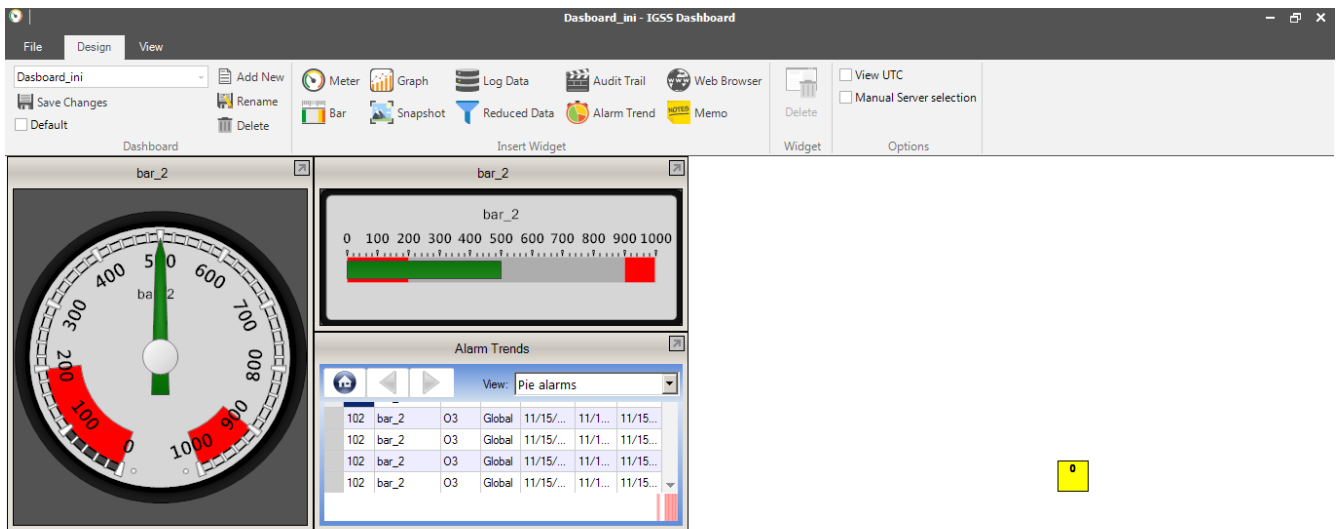
Setelah muncul meter yang kita buat maka kita dapat masuk ke bagian Meter dan klik Select



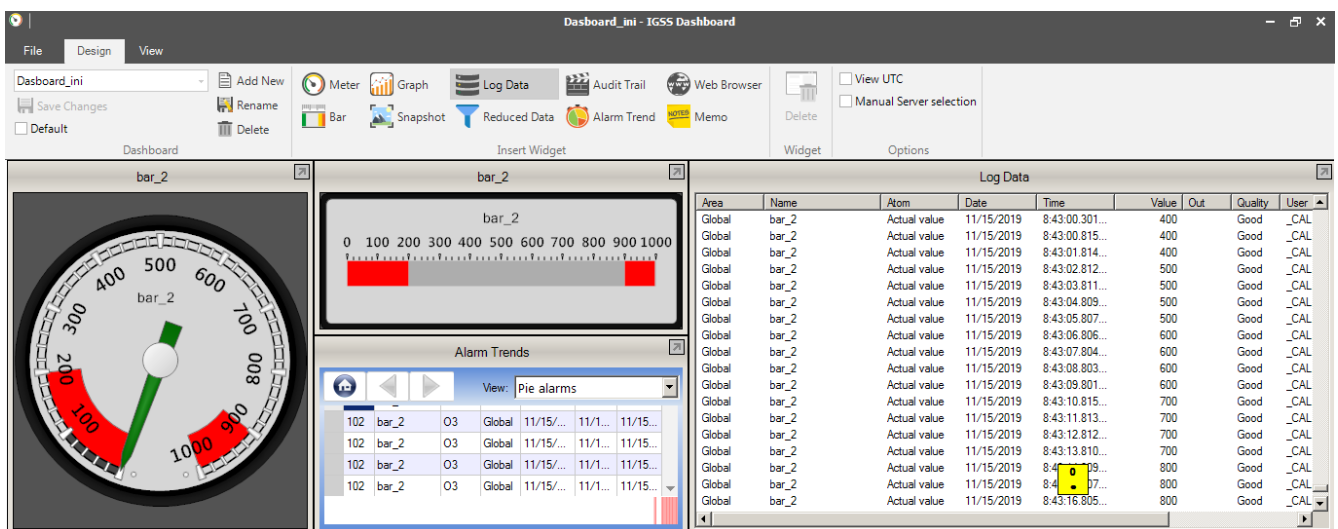
Selajutnya kita akan membuat sebuah Bar ,setelah ikon barnya ditekan maka akan muncul gambar barnya



Selanjutnya kita masuk ke halaman bar dan pilih select dan pilih objek yang akan kita hubungkan ke bar kita, pada contoh diatas saya memilih bar\_2 dengan Atom Actual Value

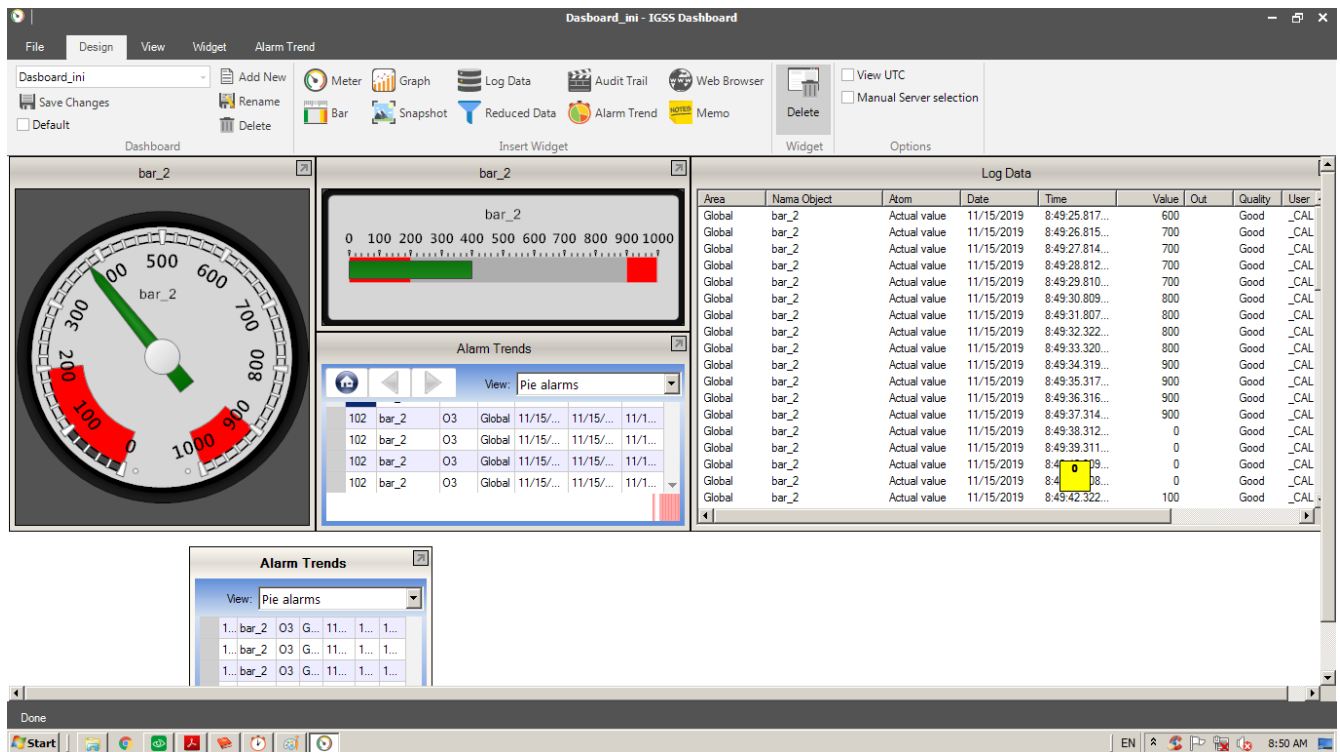


berikut ini adalah tampilan meter dan bar yang sudah dihubungkan ke Object yang ada pada project kita



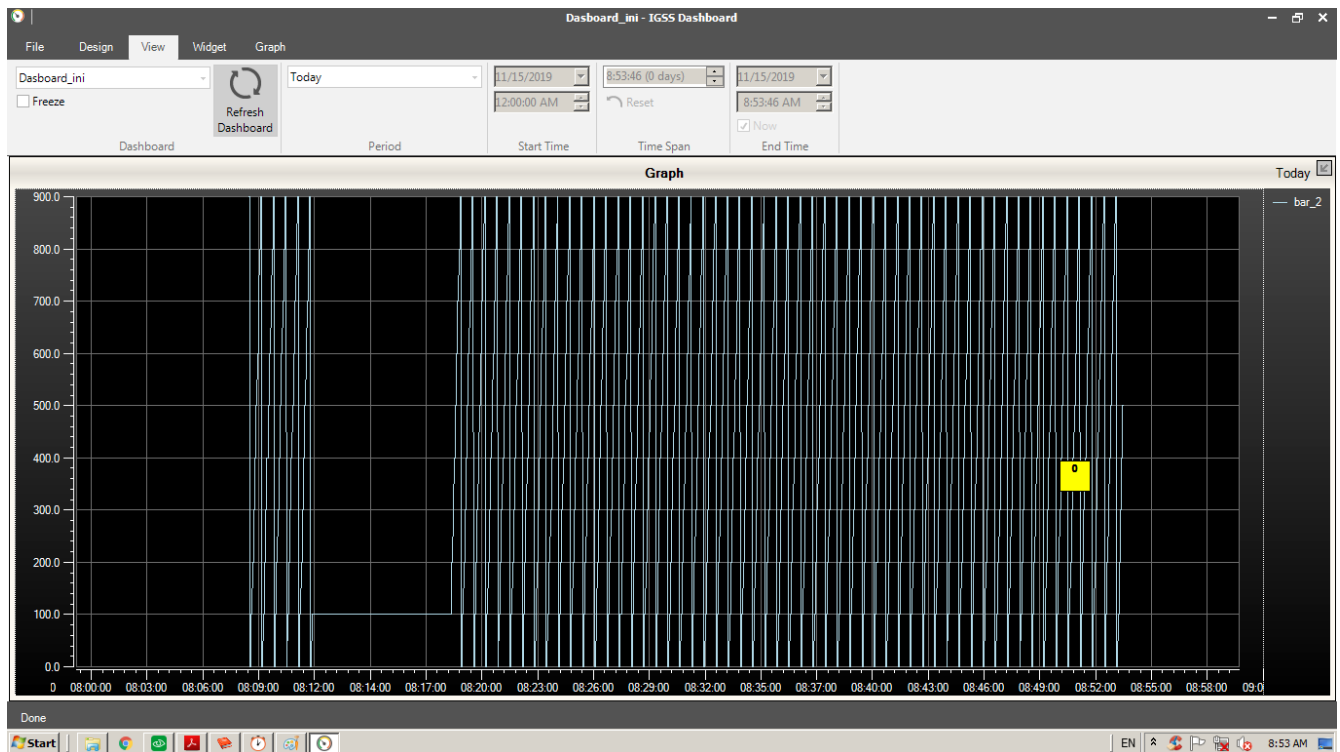
Sekanjutnya kita akan membuat sebuah Log Data..Untuk membuat sebuah Log Data ini kita cukup dengan menekan Ikon Log Data yang ada maka akan muncul Log Datanya





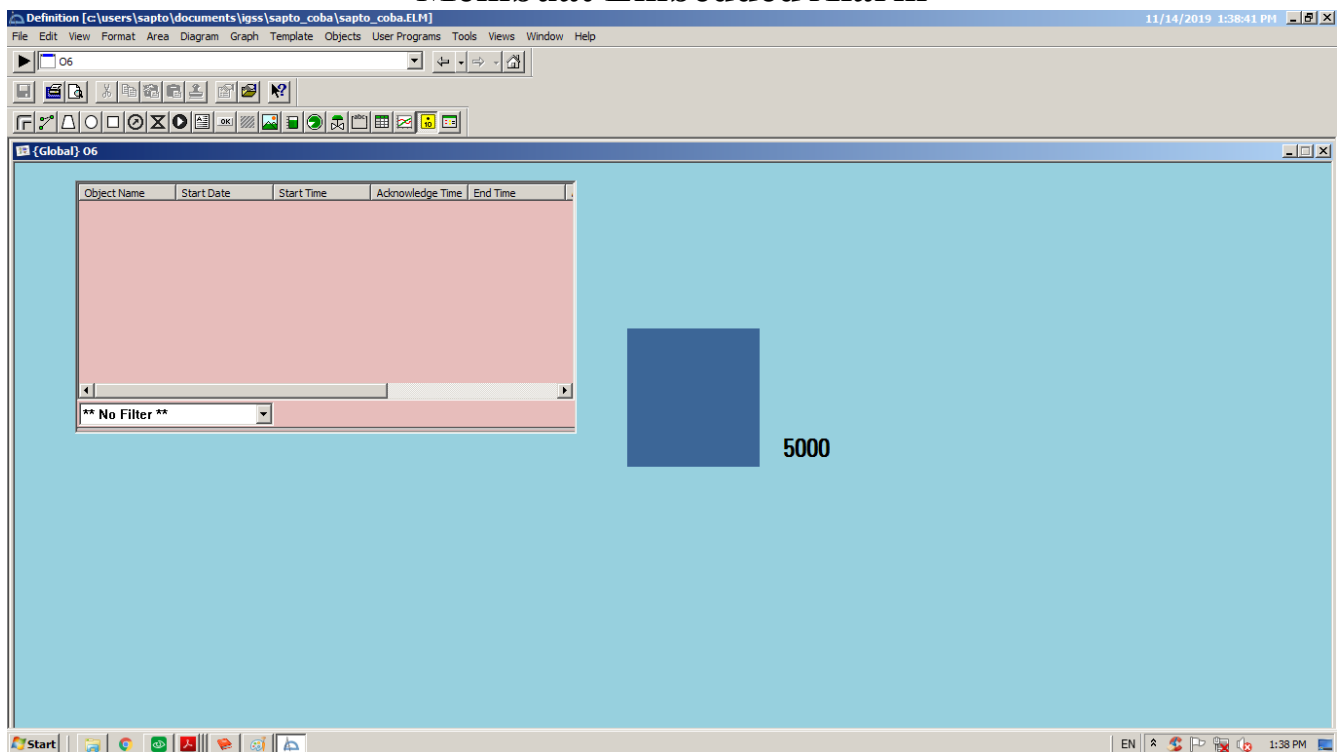
Pada dashboard jika kita ingin menghapus object yang telah dibuat maka kita cukup untuk menekan delete



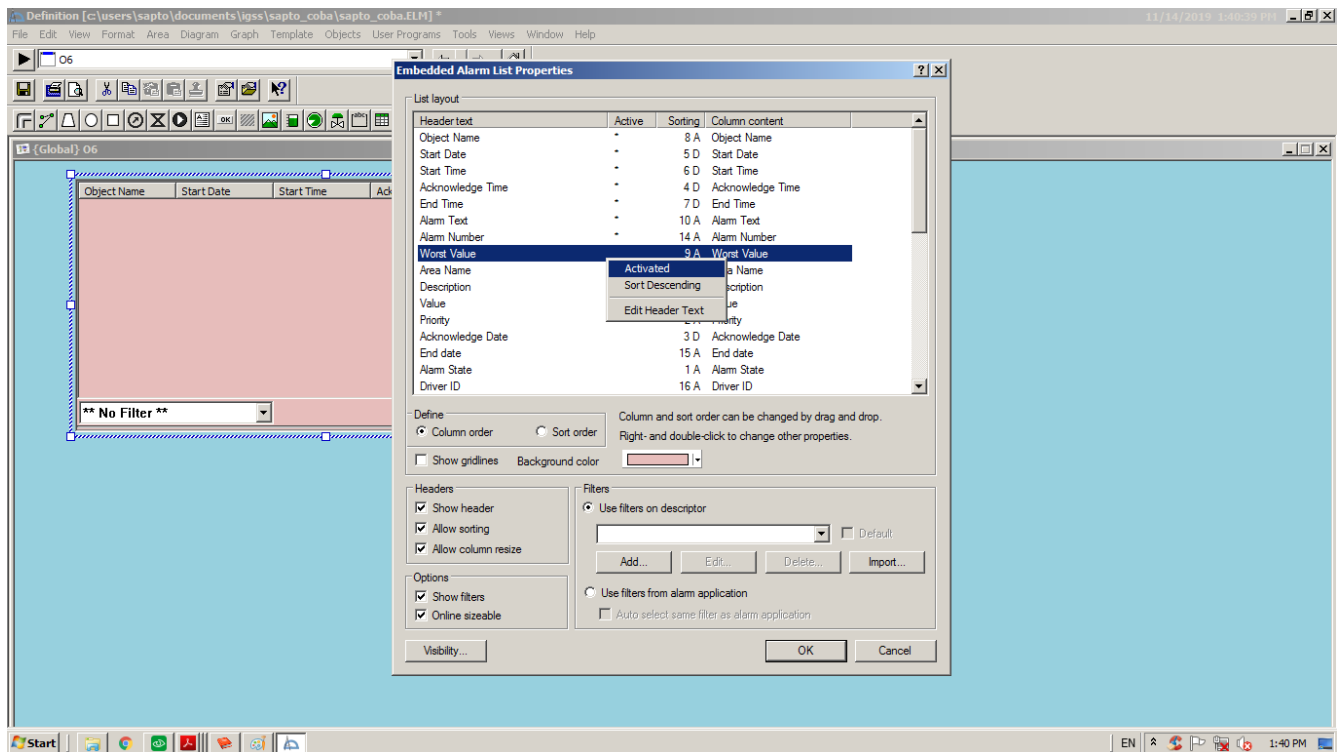


ini adalah contoh graph yang dibuat pada dashboard .

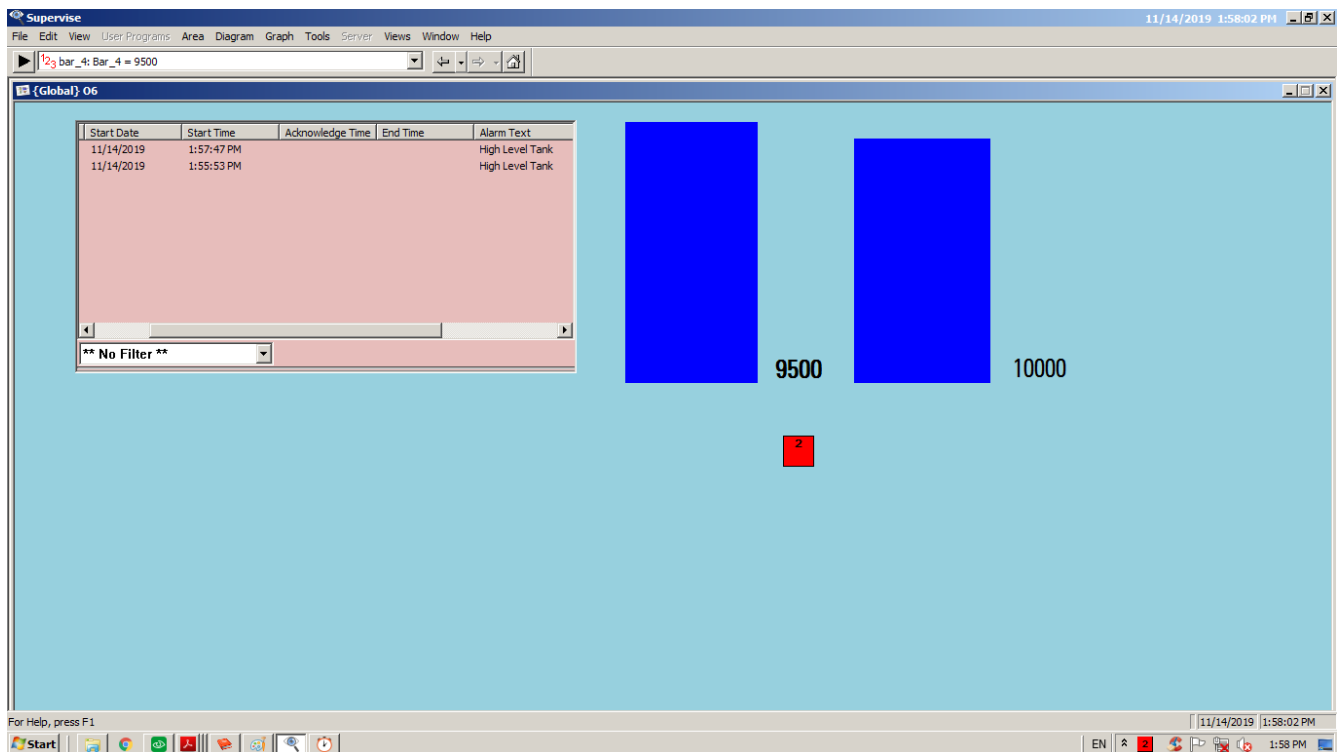
## Membuat Embedded Alarm



Untuk membuat Embedded Alarm kita perlu memilih Ikon Embedded alarm yang ada pada toolbar

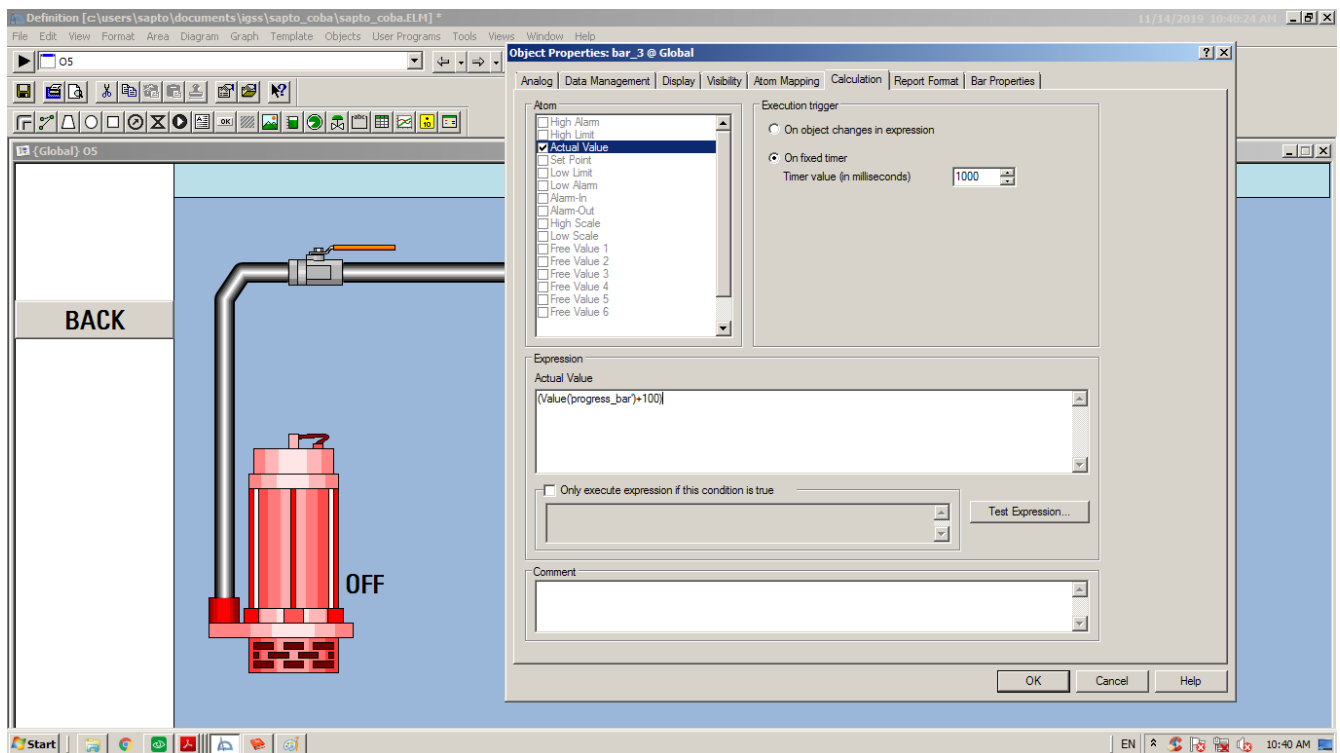


Selanjutnya pada halaman Propertiesnya kita dapat mengatur layout yang akan ditampilkan pada Embedded alarm dengan cara klik kanan pada list yang akan ditampilkan kemudian pilih activated dan setelah itu kita pilih OK



Ini adalah contoh Embedded yang sudah dibuat dan dimonitoring lewat Supervise Mode

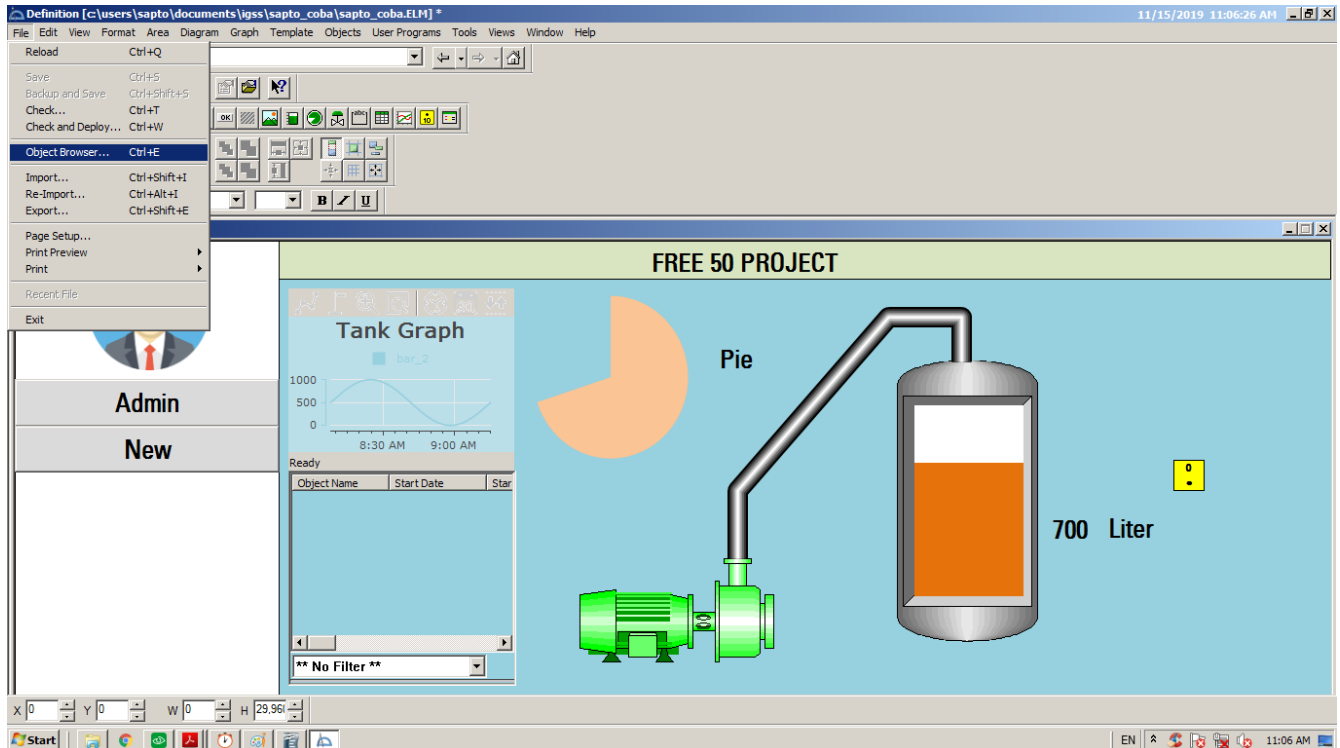
# Menggunakan Calculation



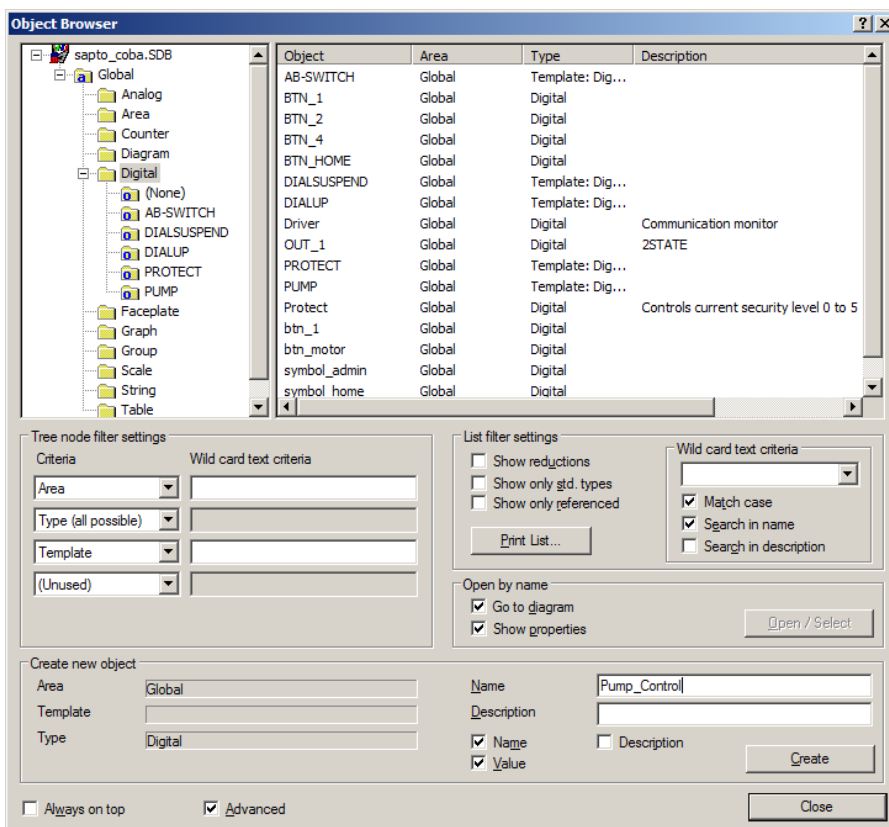
Calculation disini digunakan untuk mengubah value daripada object yang kita buat setela kita memasukan sebuah Calculation maka kita dapat mengetes expressionnya .

Pada gambar diatas ini akan berlangsung keadaan sebagai berikut “Object Progress bar akan bertambah 100 setiap 1 detik”

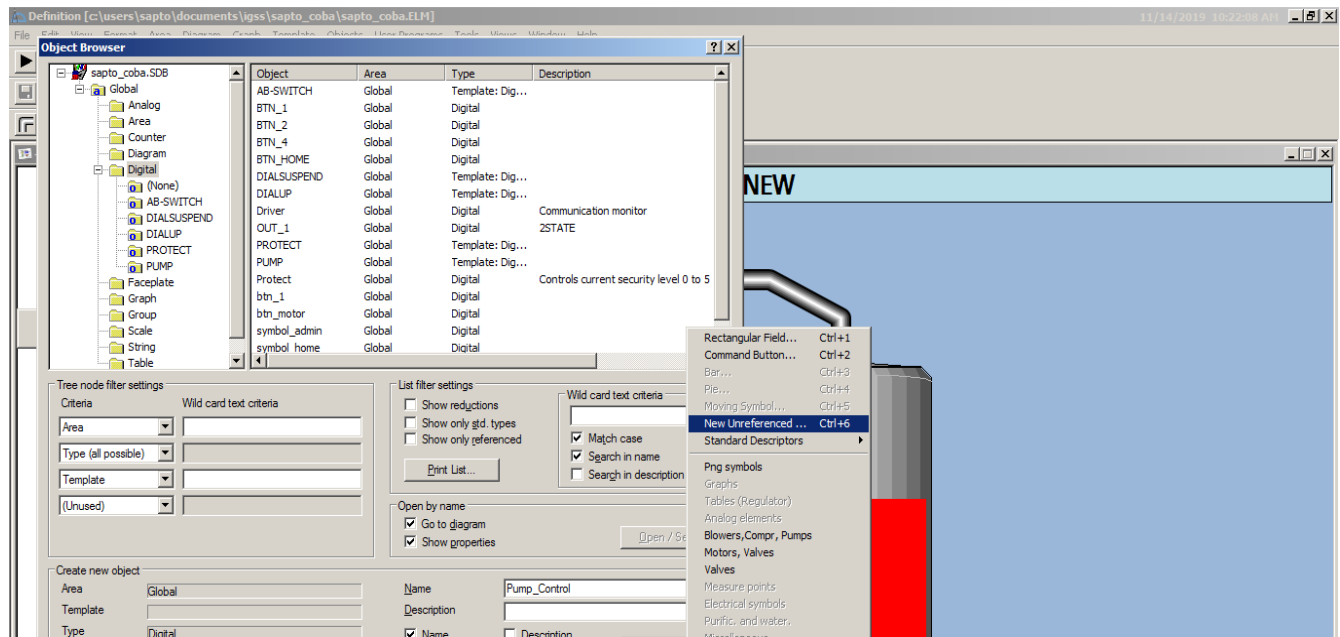
# Membuat Object Digital



Pilih File dan kemudian Object browser



lalu pada bagian digital masukan nama object yang akan dibuat dan kemudian tekan create



Setelah ditekan Create maka kita dapat memilih simbol apa yang akan dihubungkan ,jika pada contoh diatas saya memilih new unreferenced