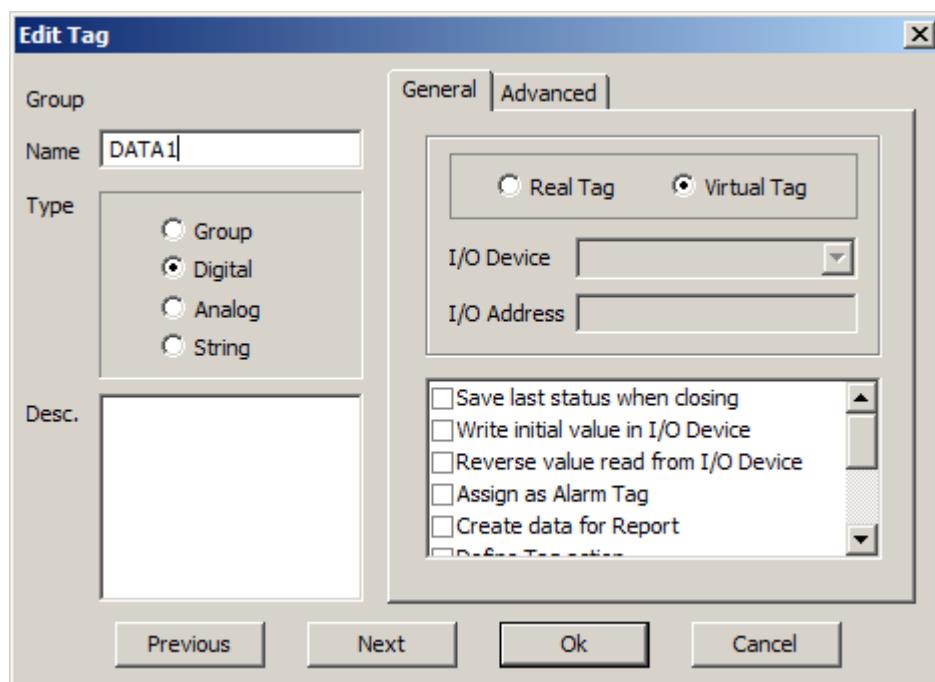
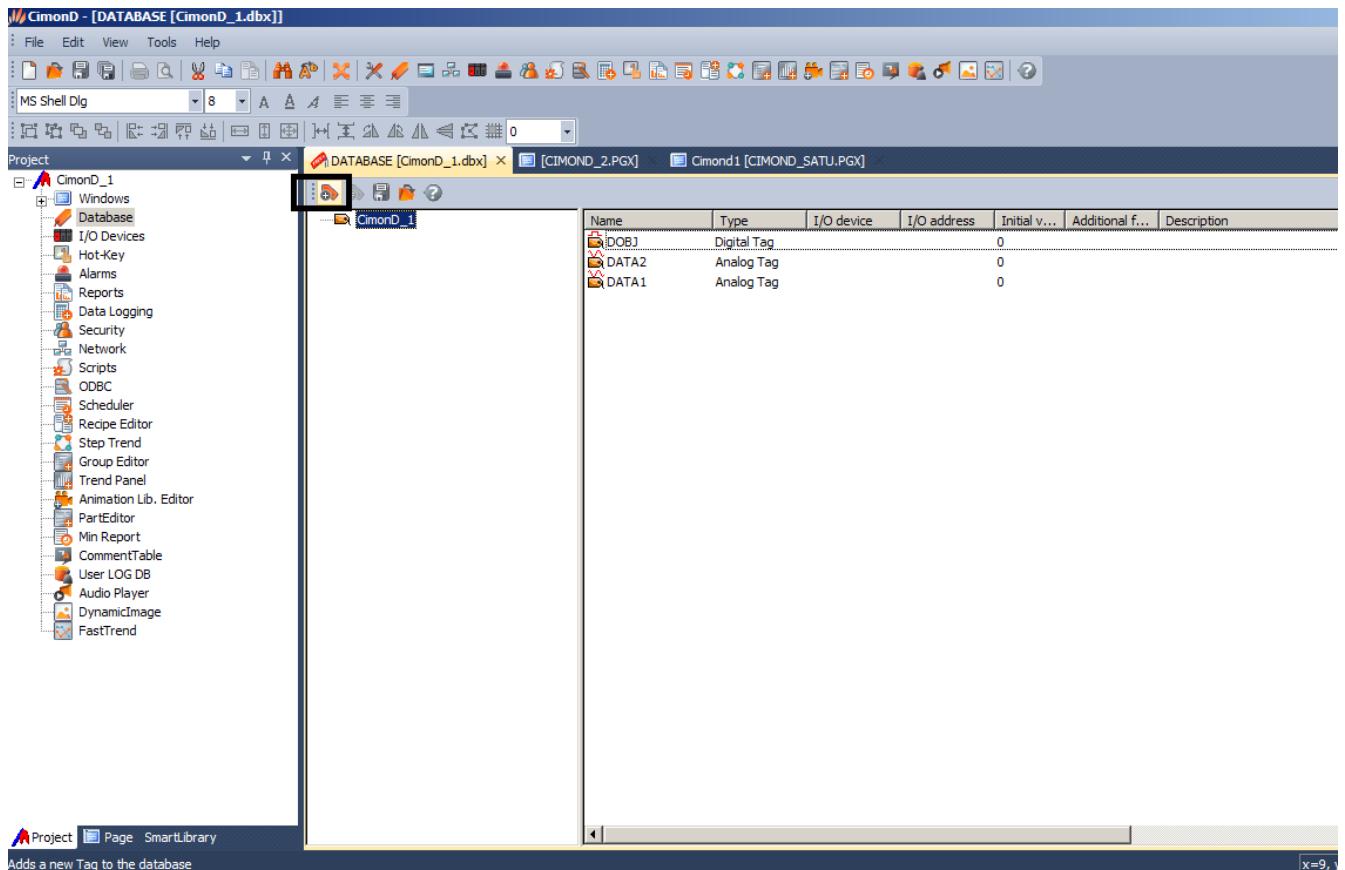


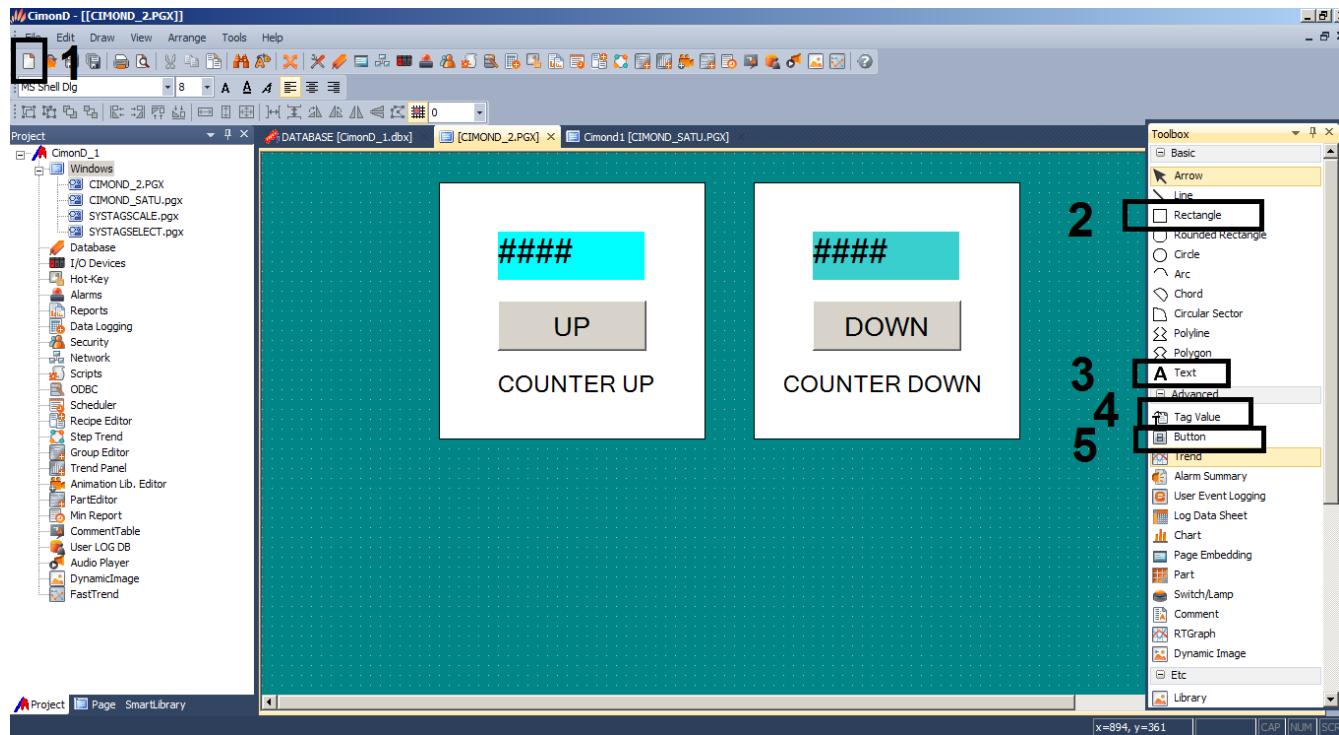
# Membuat Count UP Count Down Pada Cimond

Untuk Membuat Fitur ini kita pertama tama harus membuat Tag pada DATABASE

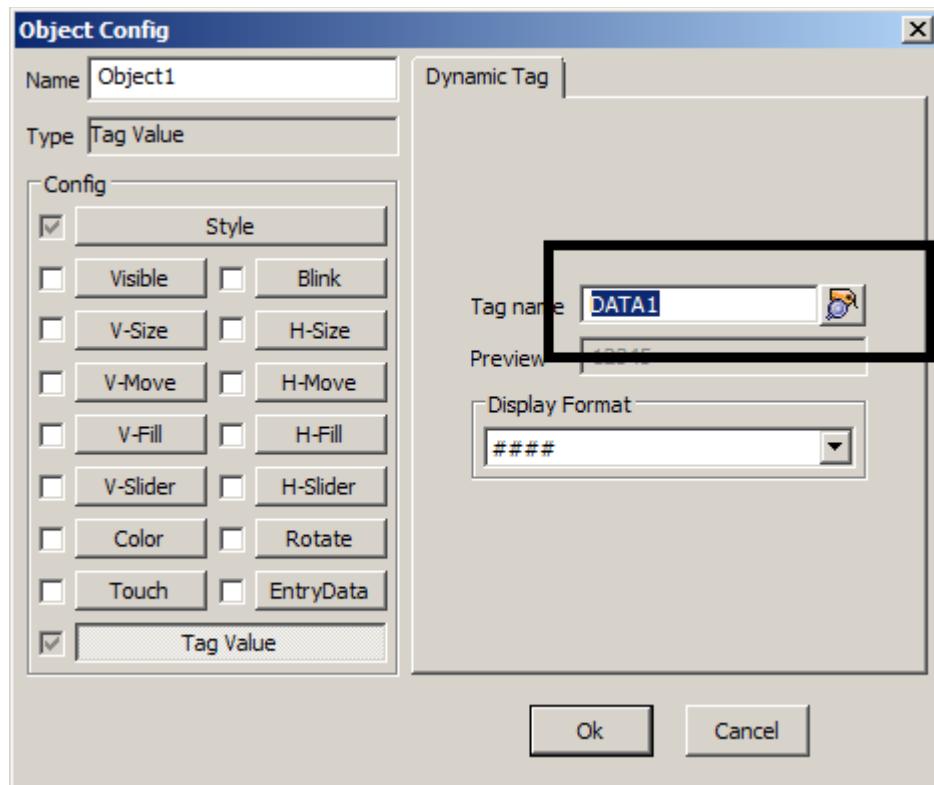


Klik ikon yang diberi tanda kotak diatas,Kemudian kita atur namanya serta type tag yang akan kita buat

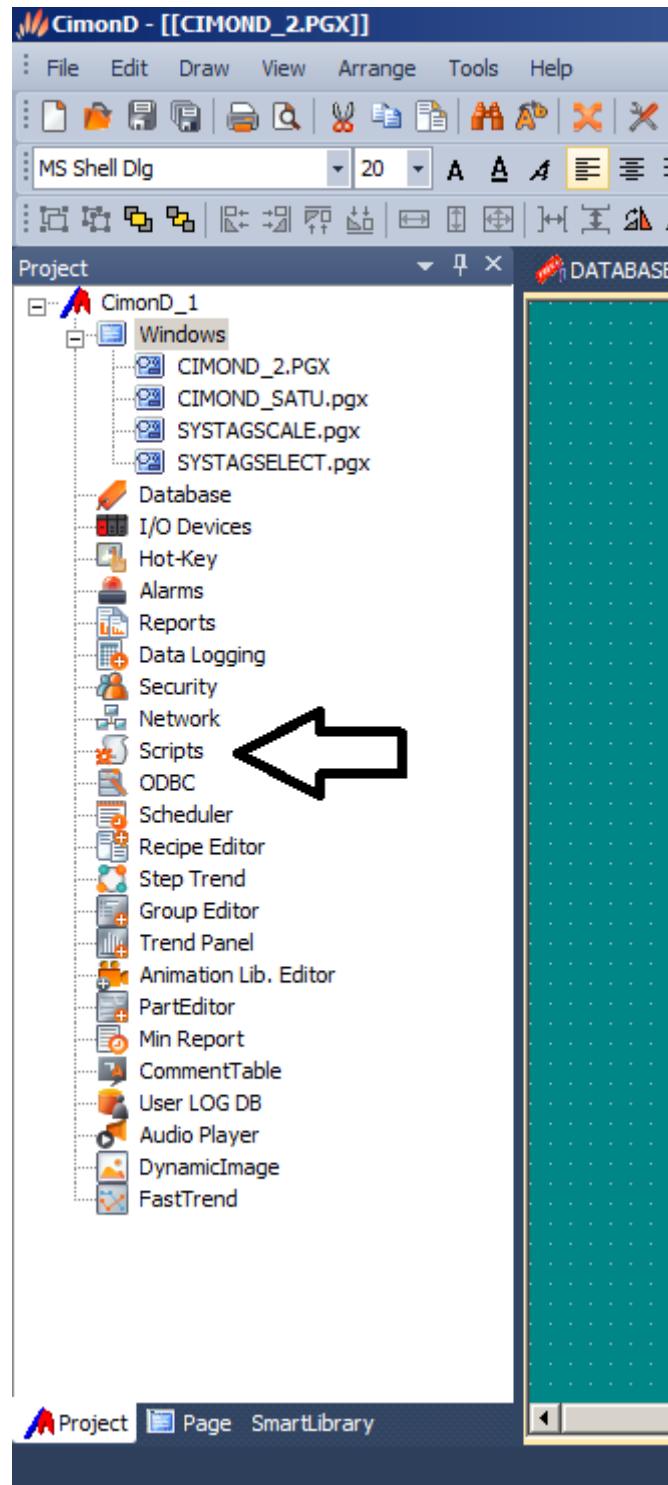
Pada Contoh diatas kita buat datanya dengan Nama Data1



Kemudian kita lanjut membuat Page ,Rectangle ,Text ,Tag Value dan Button

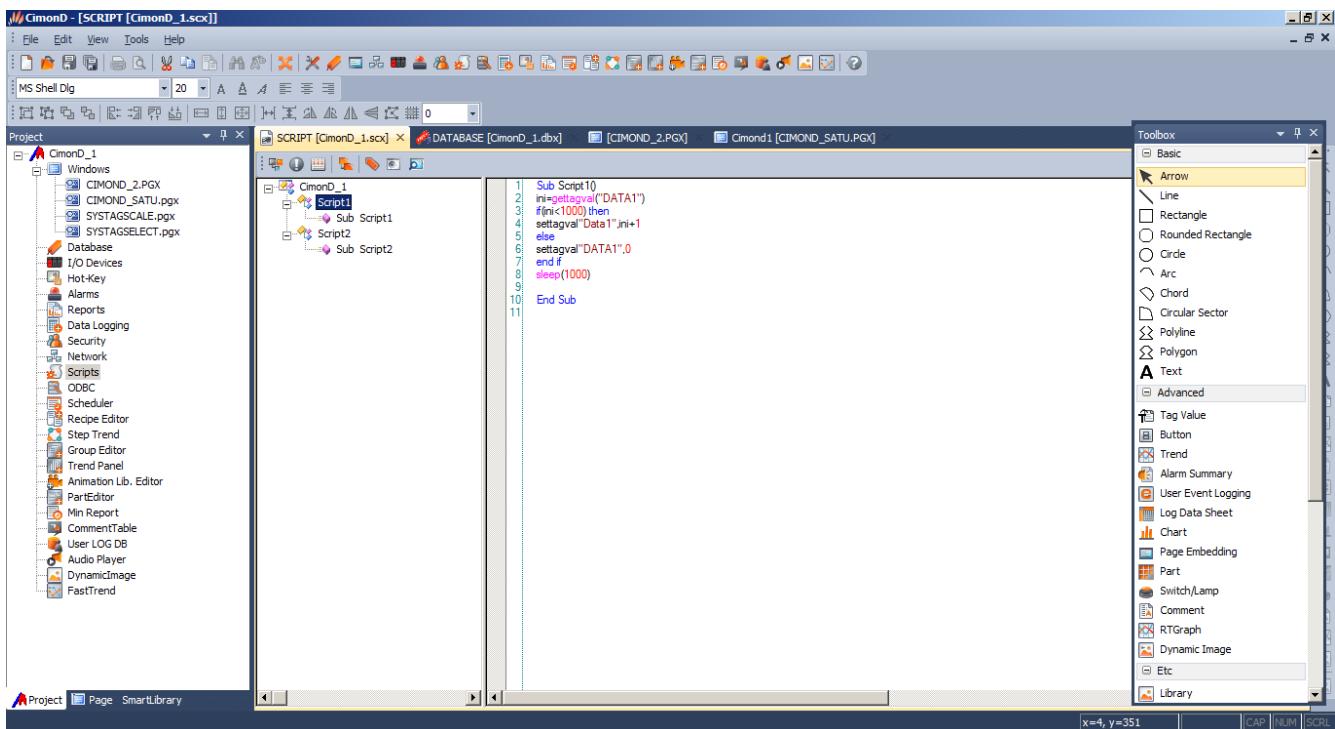


Kemudian atur sesuai seperti yang ada pada gambar ,hubungkan Tagvalue ke Data yang telah kita buat tadi dengan cara klik dua kali pada object TagValue



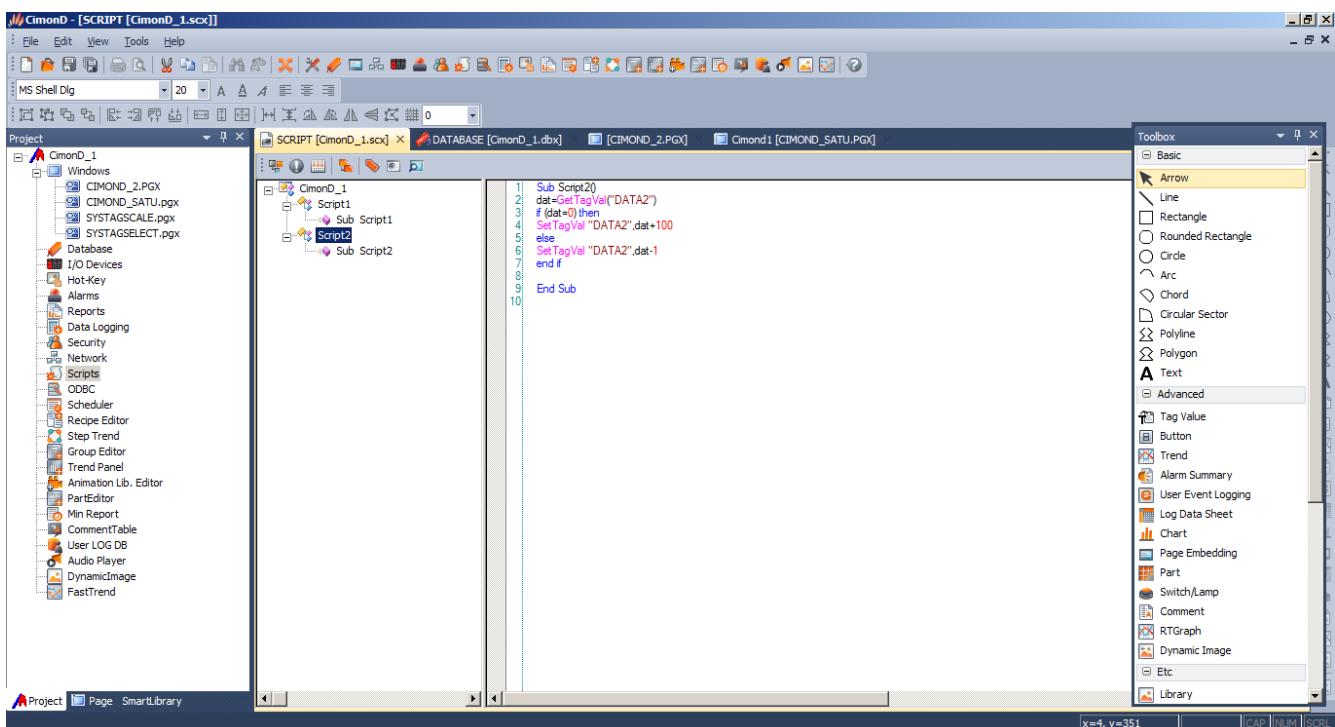
Setelah Keduanya disetting maka kita akan buat script untuk object diatas

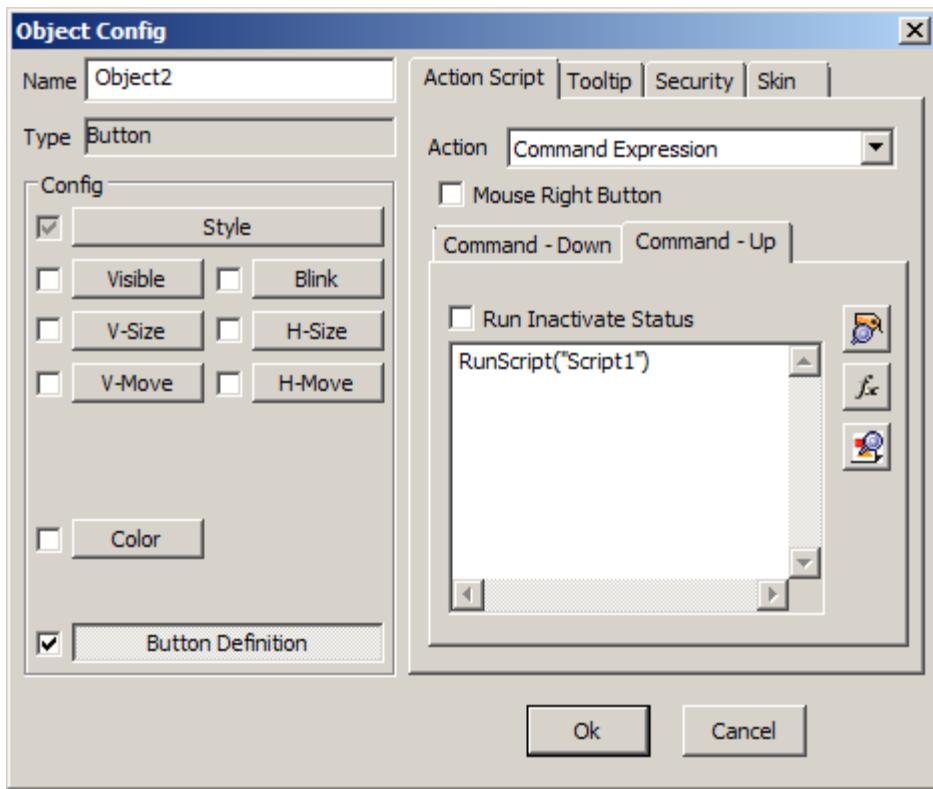
Klik ikon yang bertuliskan script diatas



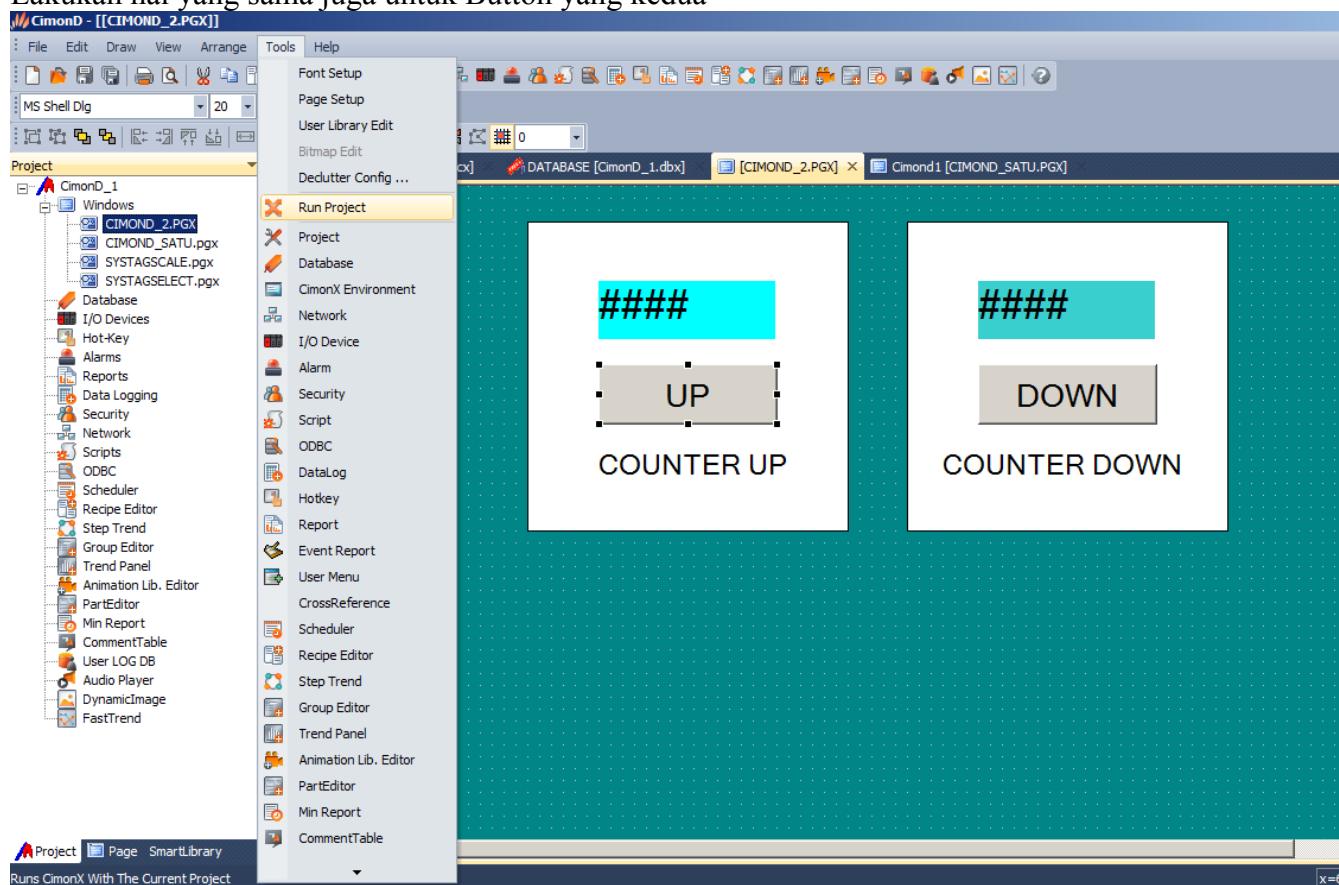
Setelah diklik ikon Script maka akan muncul seperti halaman diatas kemudian kita masukan script seperti diatas

Lakukan hal yang sama untuk Script2 (script yang untuk tagValue ke 2

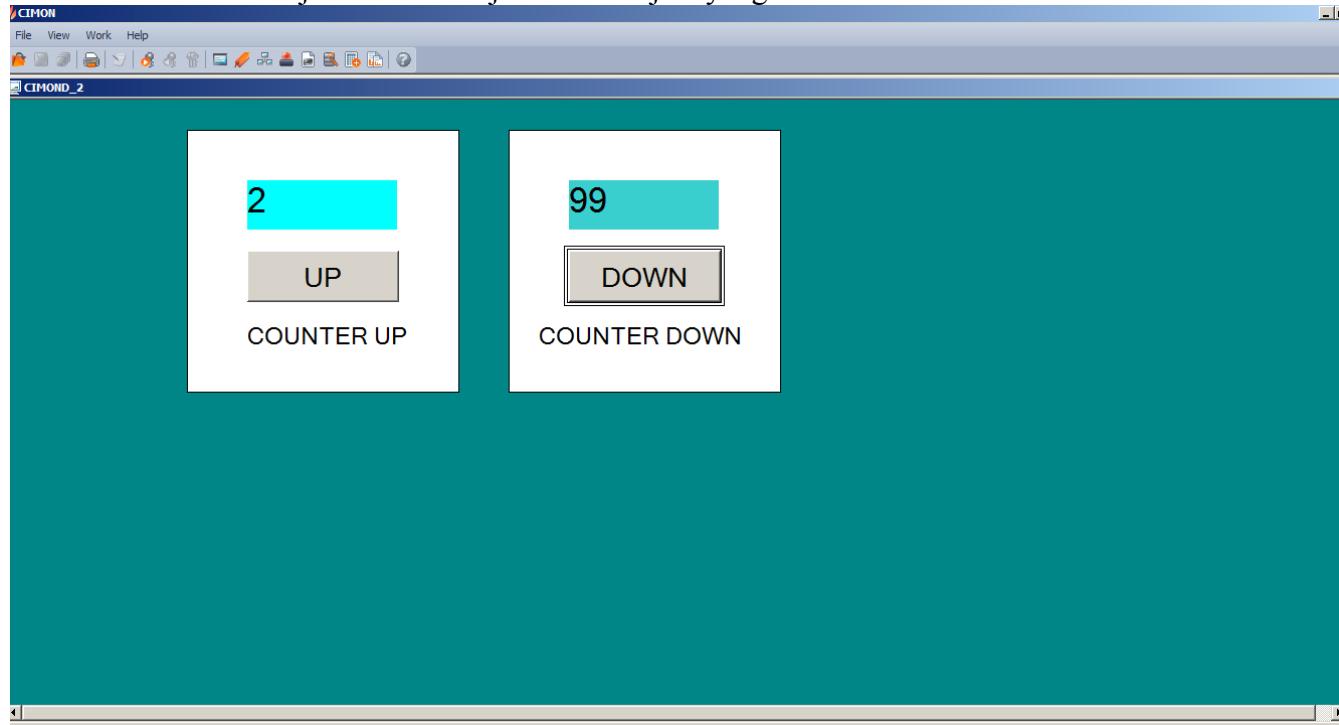




Setelah itu balik ke Button(Klik 2 kali) dan ubah actionnya menjadi CommandExpression . jalankan Script dengan menuliskan RunScript("Script1")  
Lakukan hal yang sama juga untuk Button yang kedua



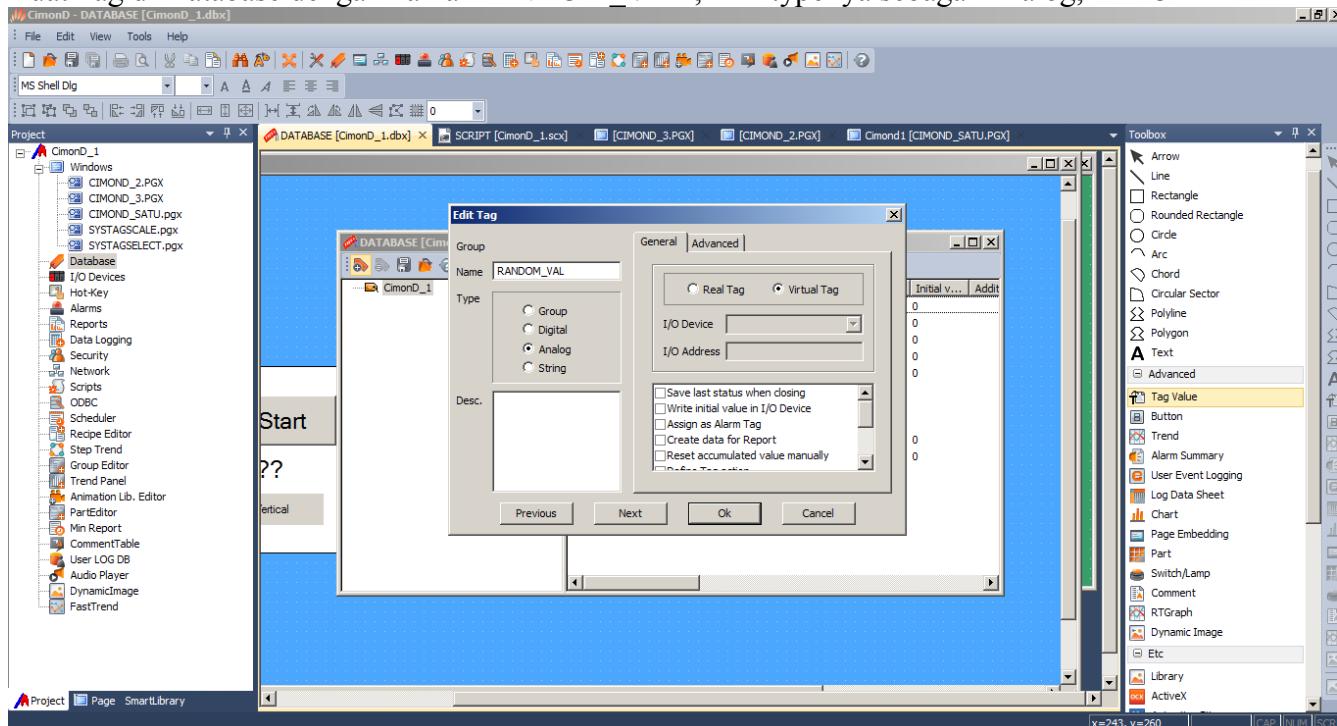
Klik Tool dan Run Project untuk menjalankan Project yang telah kita buat



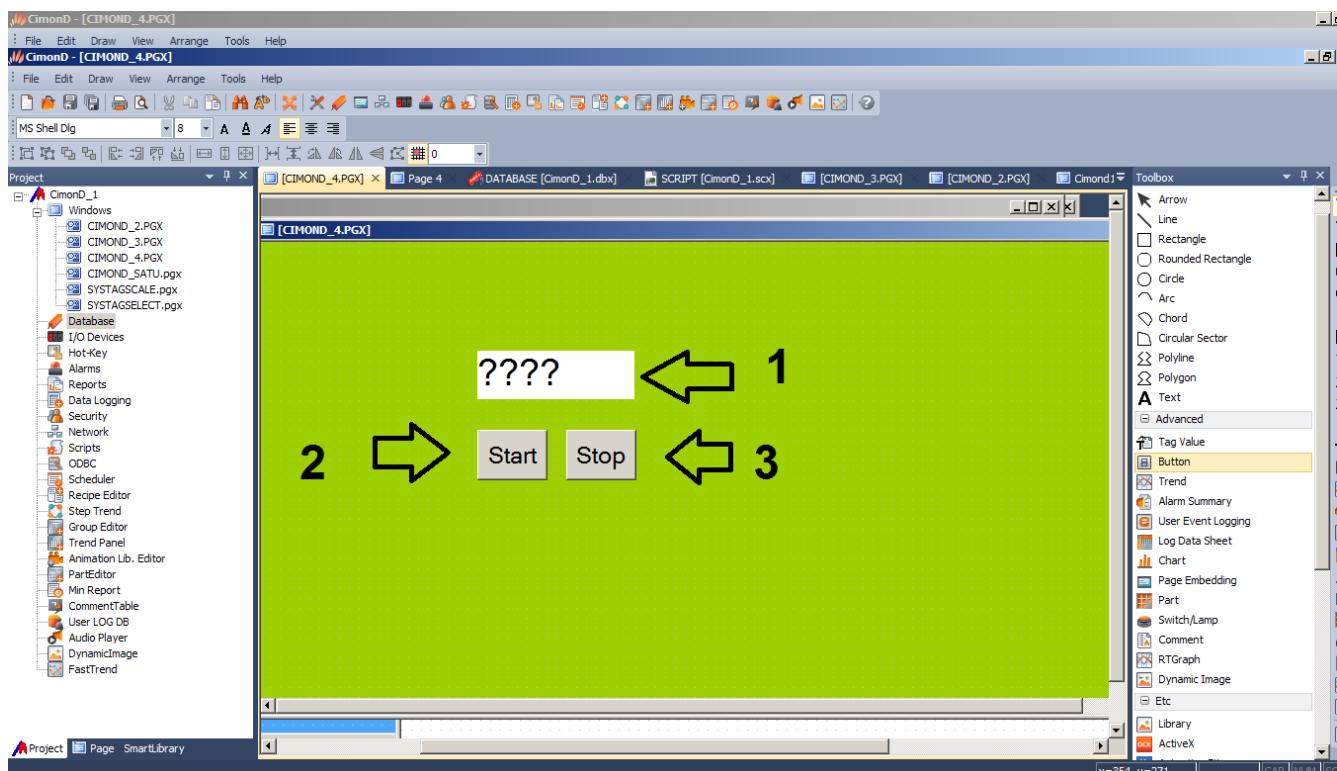
Selamat Project pertama kita sudah berhasil dibuat ,Untuk menjalankannya kita tekan Button Up dan Down maka data yang ada pada TagValue akan berubah.

# Menampilkan RandomValue

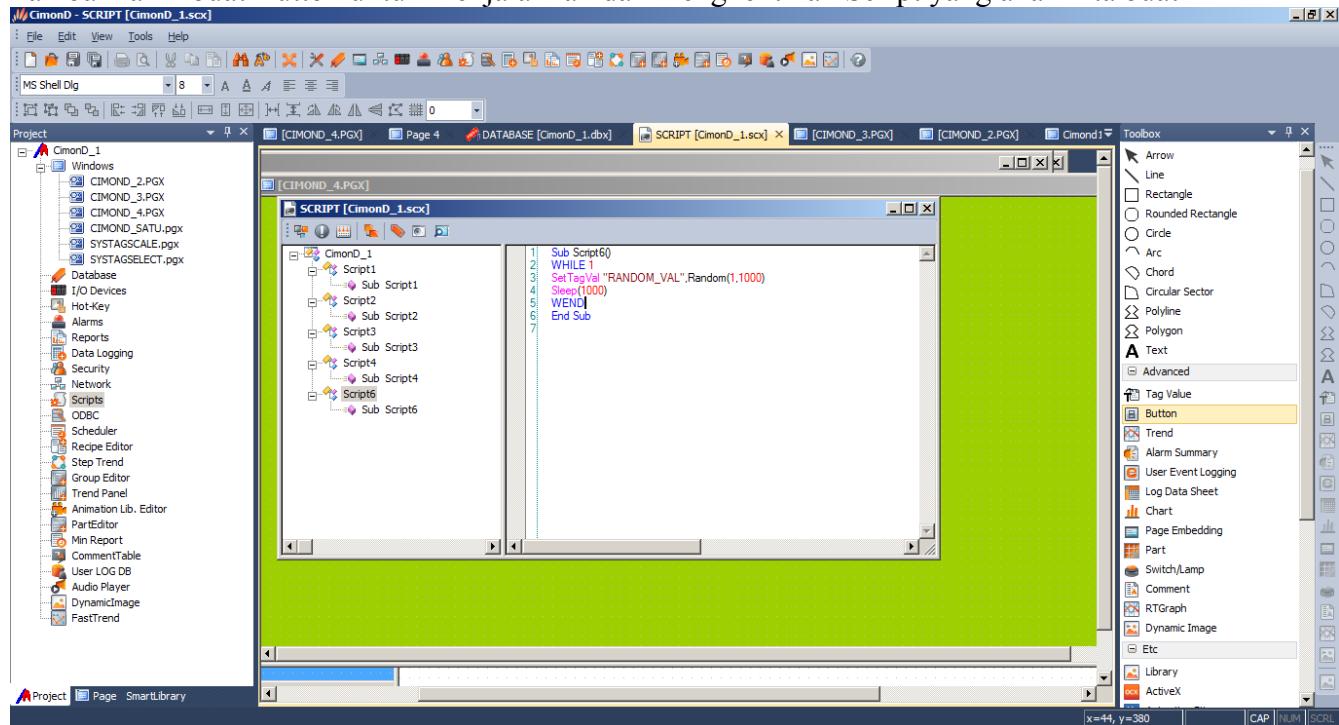
Untuk membuat Random Value Pertama yang harus kita lakukan adalah membuat Tag pada DataBase  
Buat Tag di Database dengan nama RANDOM\_VAL ,Pilih typenya sebagai Analog,Klik OK



Langkah Selanjutnya kita buat sebuah TagValue Untuk menampilkan Value dari Tag yang baru kita buat tadi

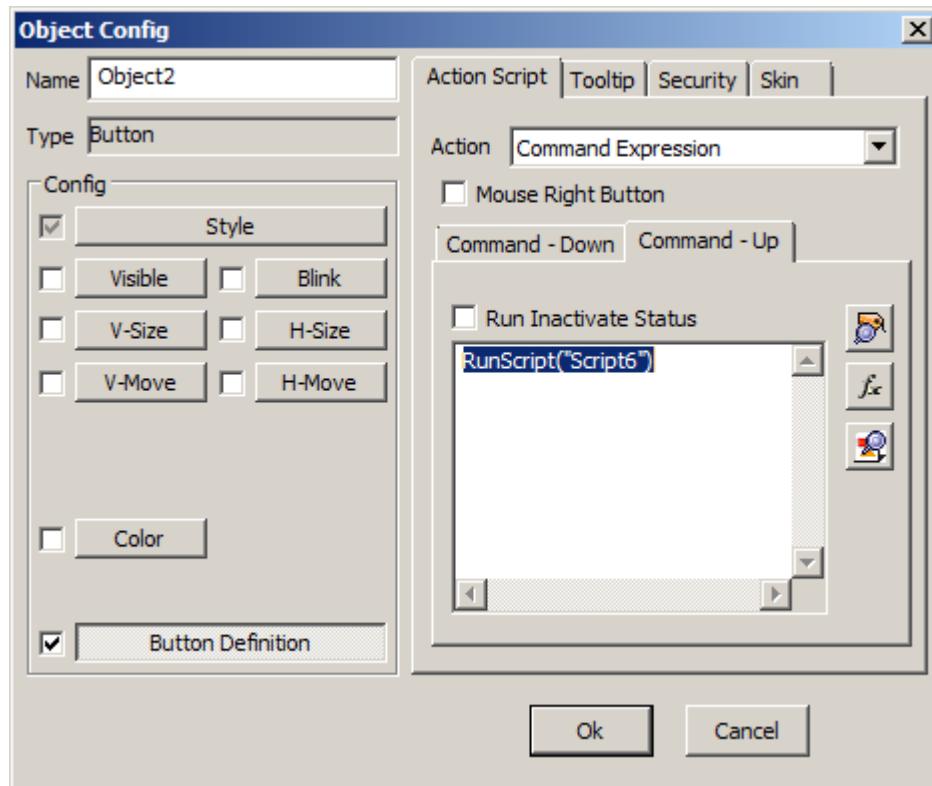


Tambahkan 2 buat Button untuk menjalankan dan menghentikan Script yang akan kita buat

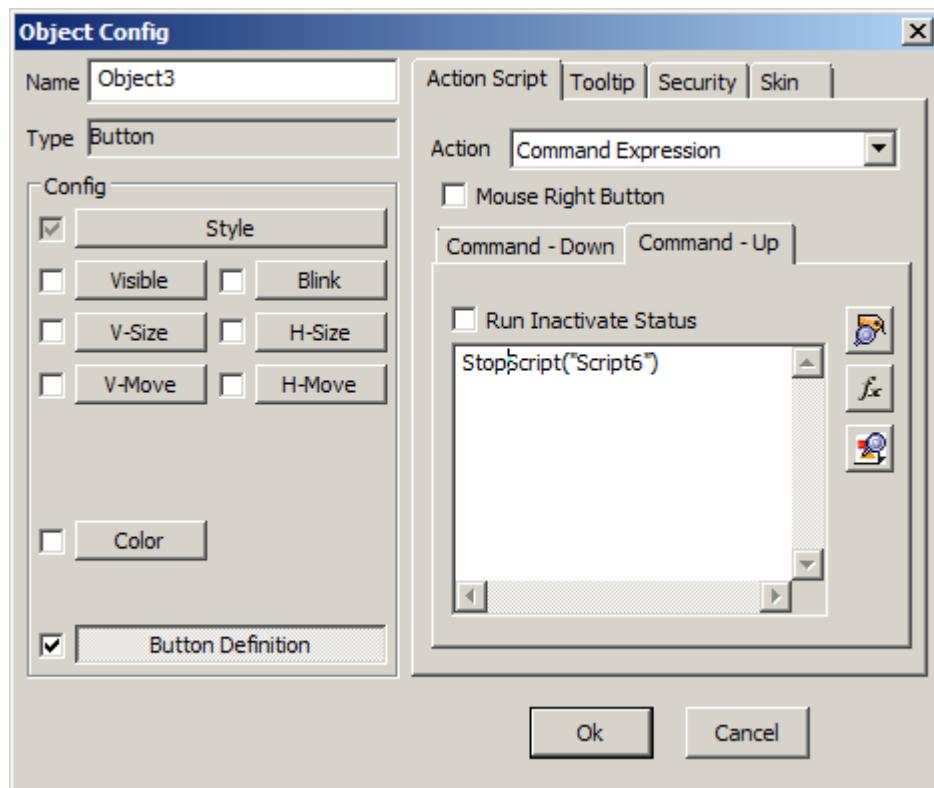


Masukan script sebagai berikut :

Script tersebut berarti bahwa kita akan mensetting Value dari Tag “RANDOM\_VAL” dengan nilai yang acak berdasar range 1~1000 ,Kemudian kita akan menjalankannya secara berulang dengan jeda 1 detik



Klik 2 kali pada Button Start dan kita Pilih untuk jalankan Script



Untuk Button Stop kita masukan Expression sebagai berikut untuk menStop Script yang kita buat tadi

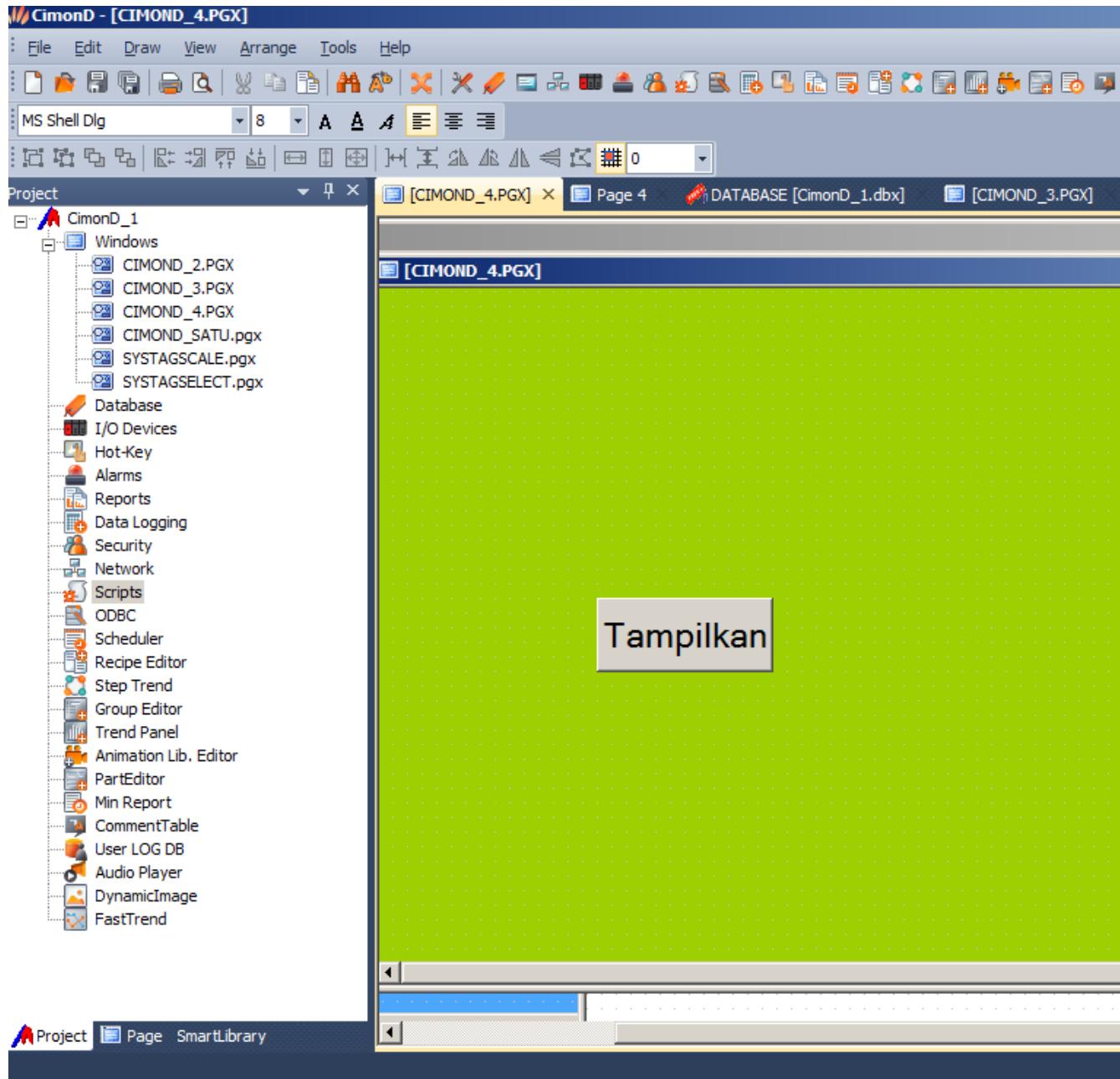


Klik Tools--->Run Project maka Project yang akan tampil sebagai berikut dan Jika kita menekan Tombol Start maka Value diatas akan berubah ubah

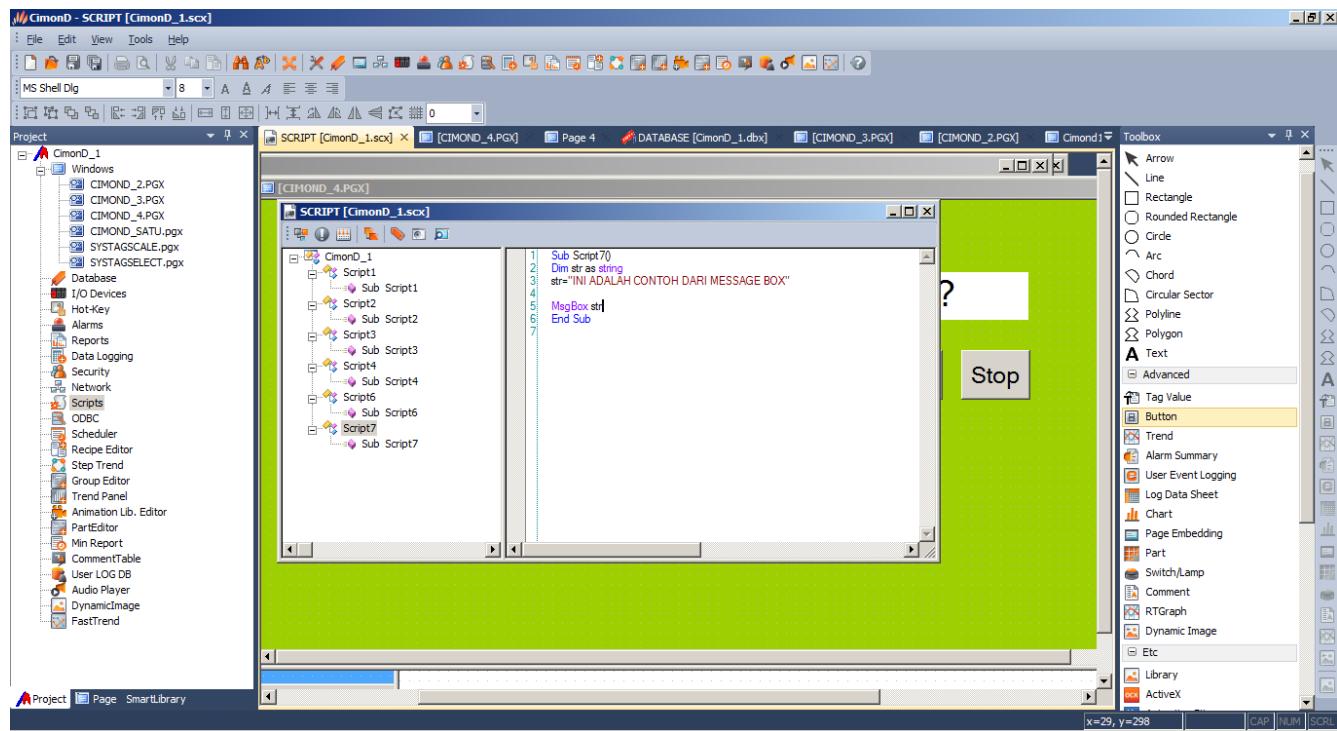
## Menampilkan Message Box

Message Box dapat digunakan Sebagai Penunjuk Pesan

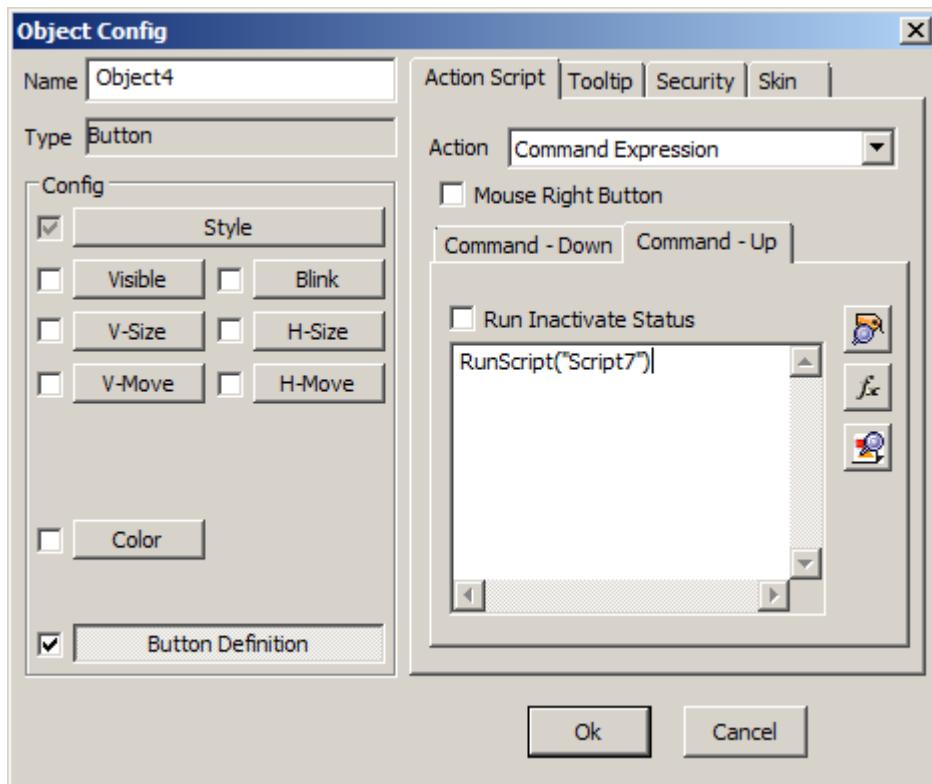
Untuk membuat Message Box pada Cimond langkah-langkahnya adalah sebagai berikut :



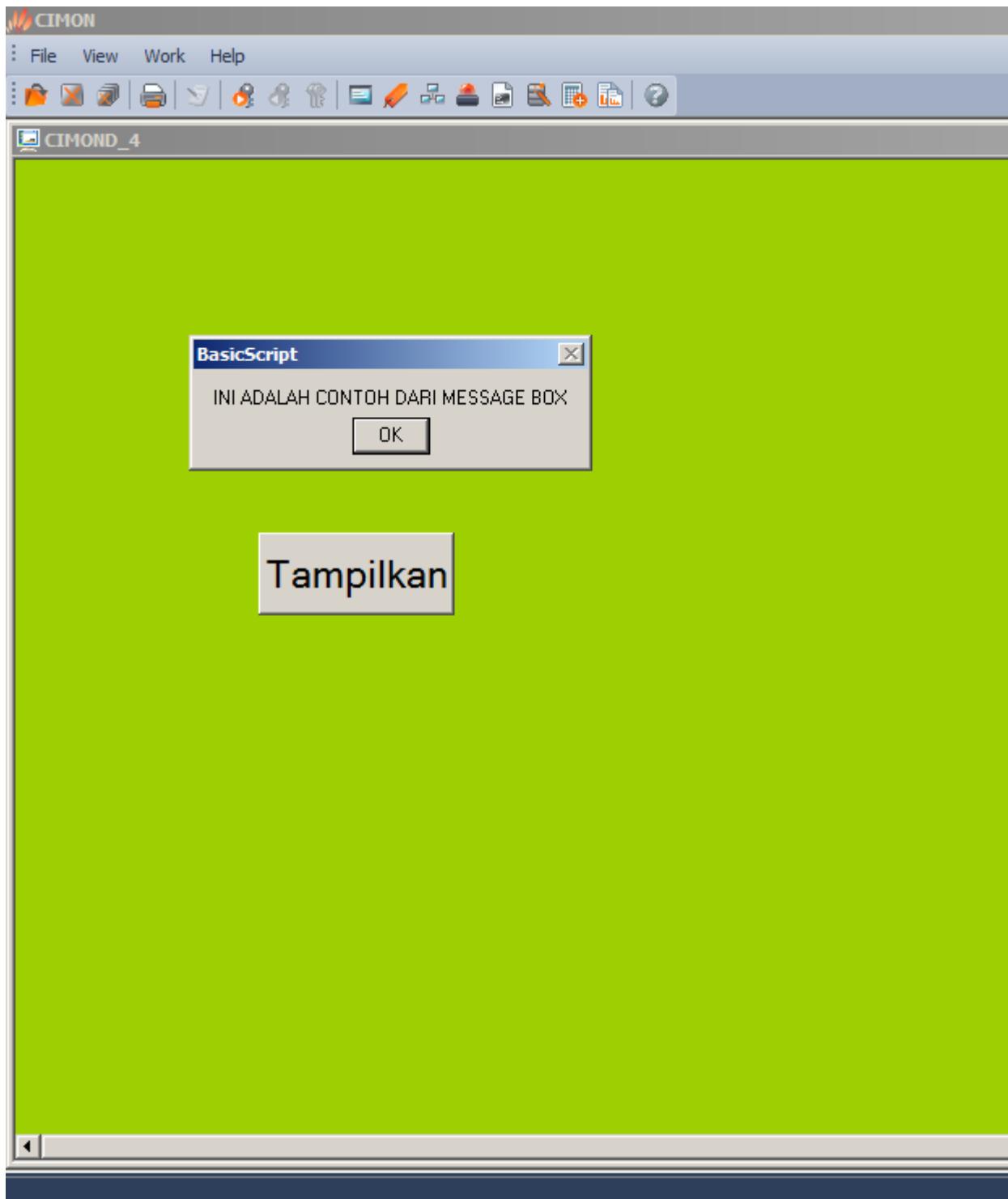
Pertama kita buat Button untuk menampilkan MessageBoxnya Kita beri Tittle "Tampilkan"



Klik add New Script dan kita masukan Script seperti diatas



Klik 2 kali pada Button dan beri Expression untuk menjalankan Script yang telah kita buat

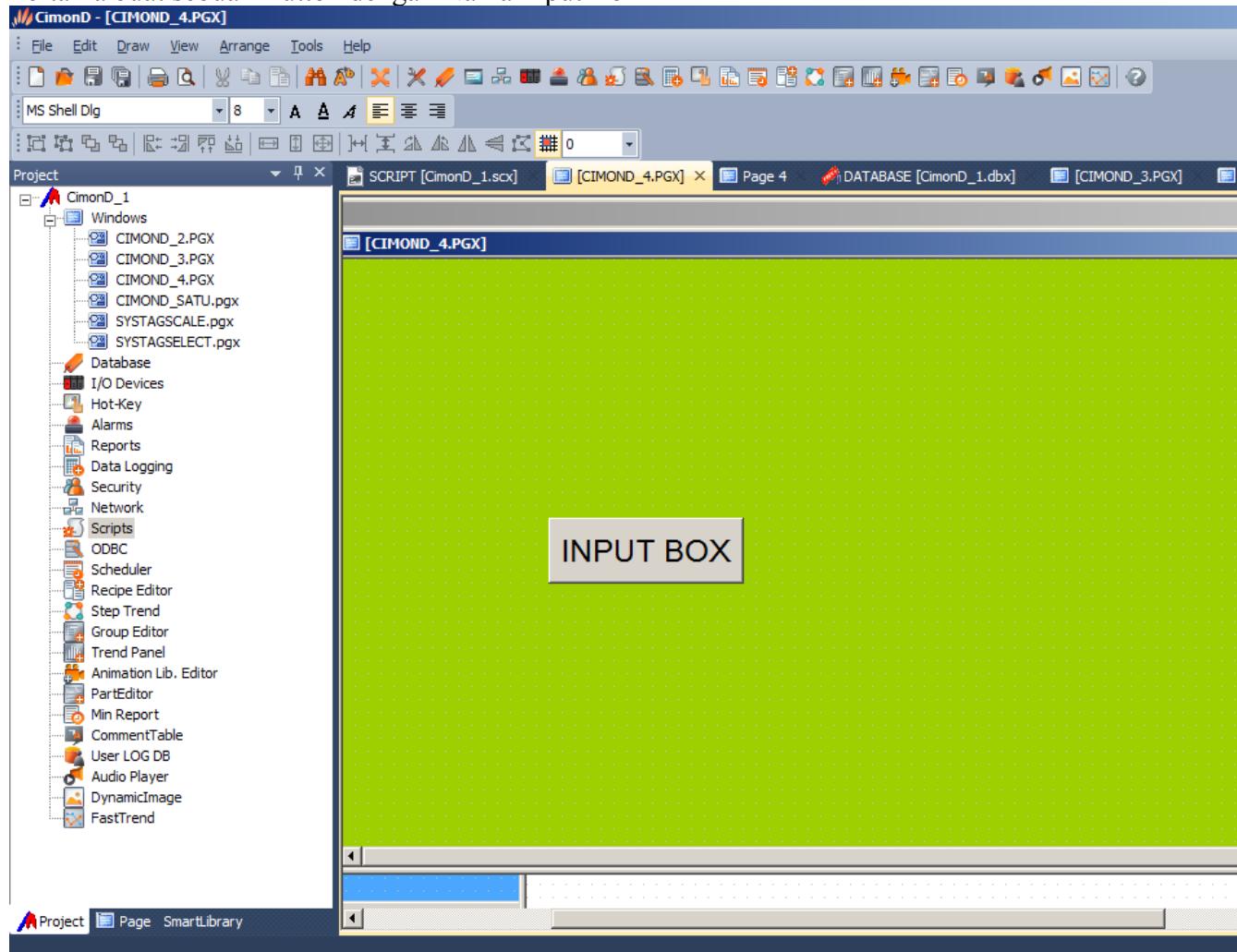


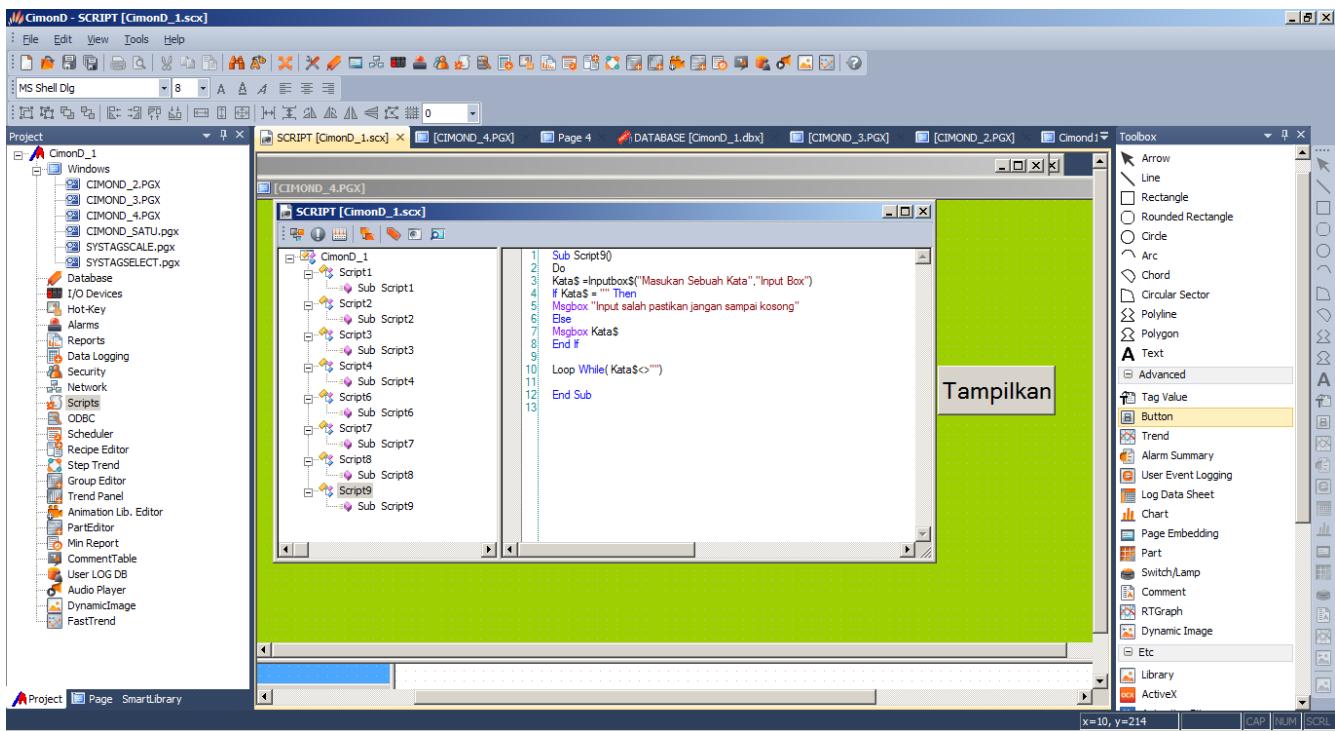
Klik Tools dan jalankan Run Project ,jika kita Klik Tampilkan maka akan muncul MessageBox  
Klik OK jika ingin menutupnya

# Membuat Input Box Pada Cimond

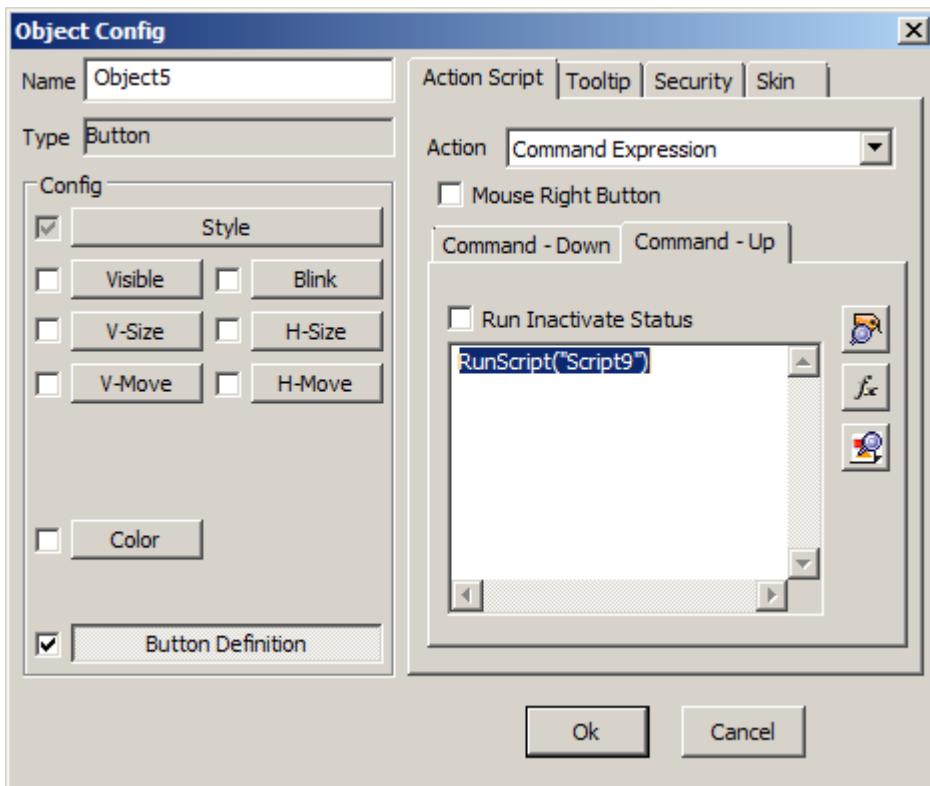
Untuk membuat Input Box Pada Cimond , langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

Pertama buat sebuah Button dengan Nama Input Box



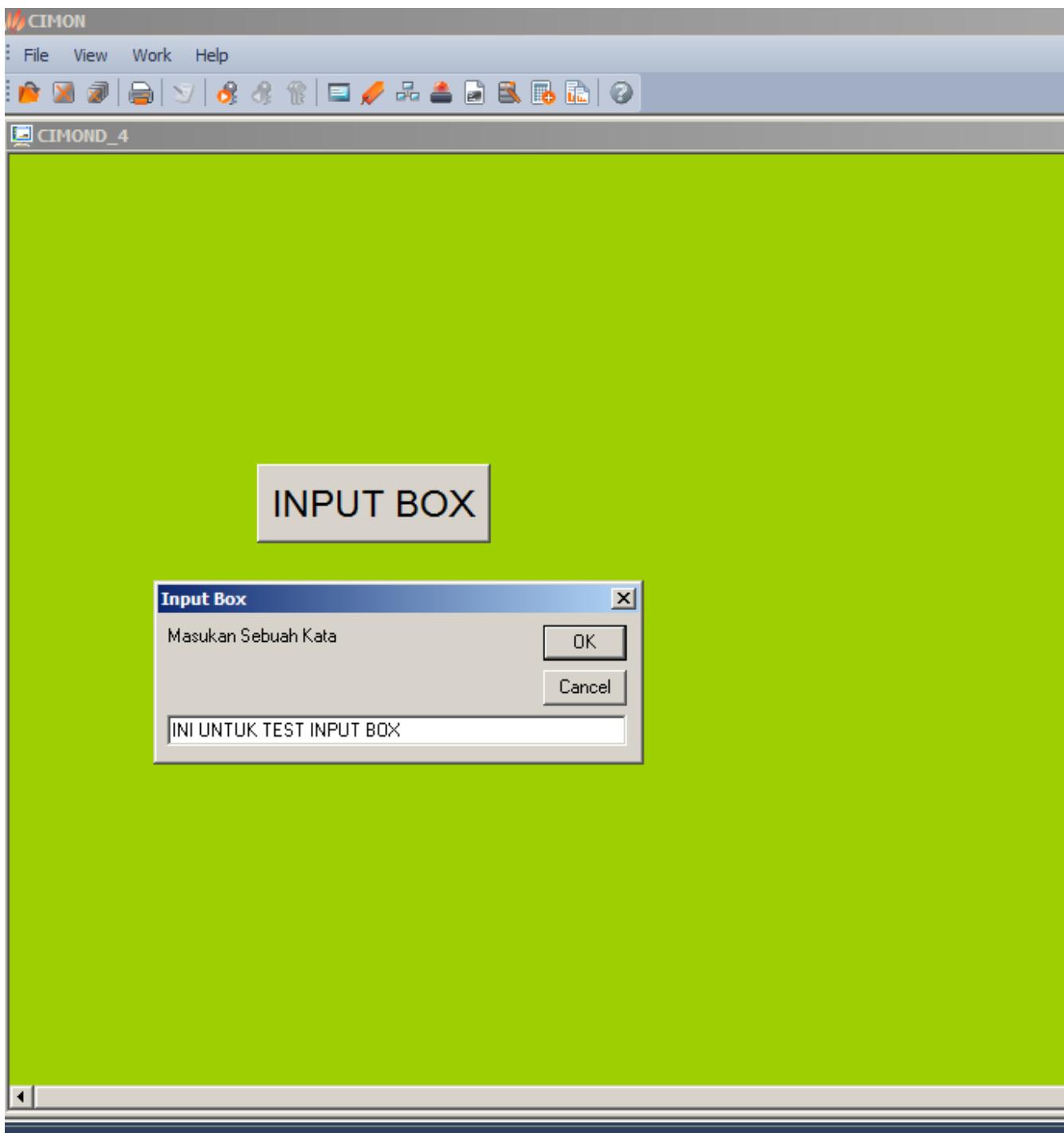


Kemudian masuk ke Script dan Masukan seperti Contoh diatas

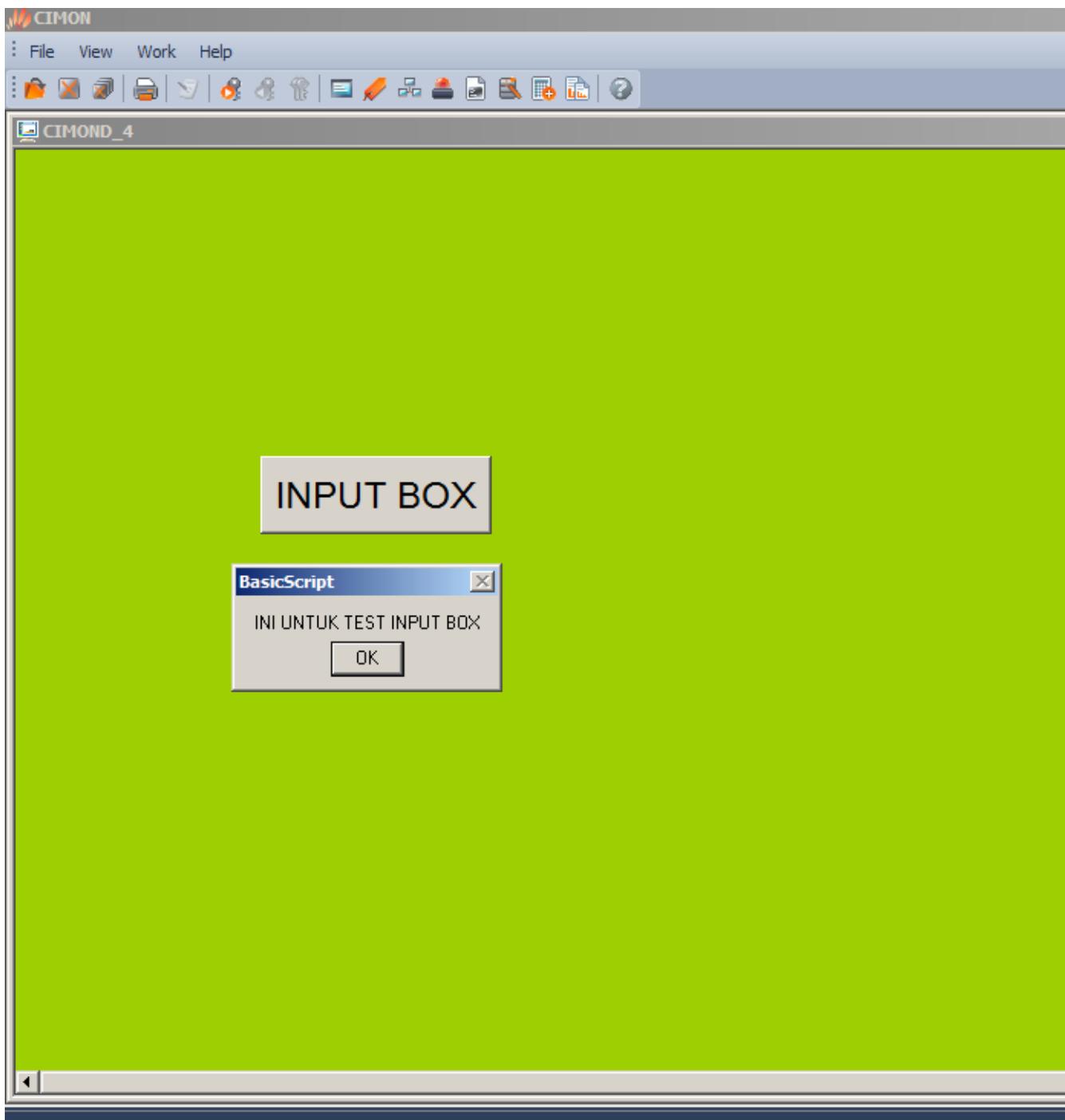


Jangan lupa untuk mensetting Button yang tadi kita buat untuk menjalankan Script

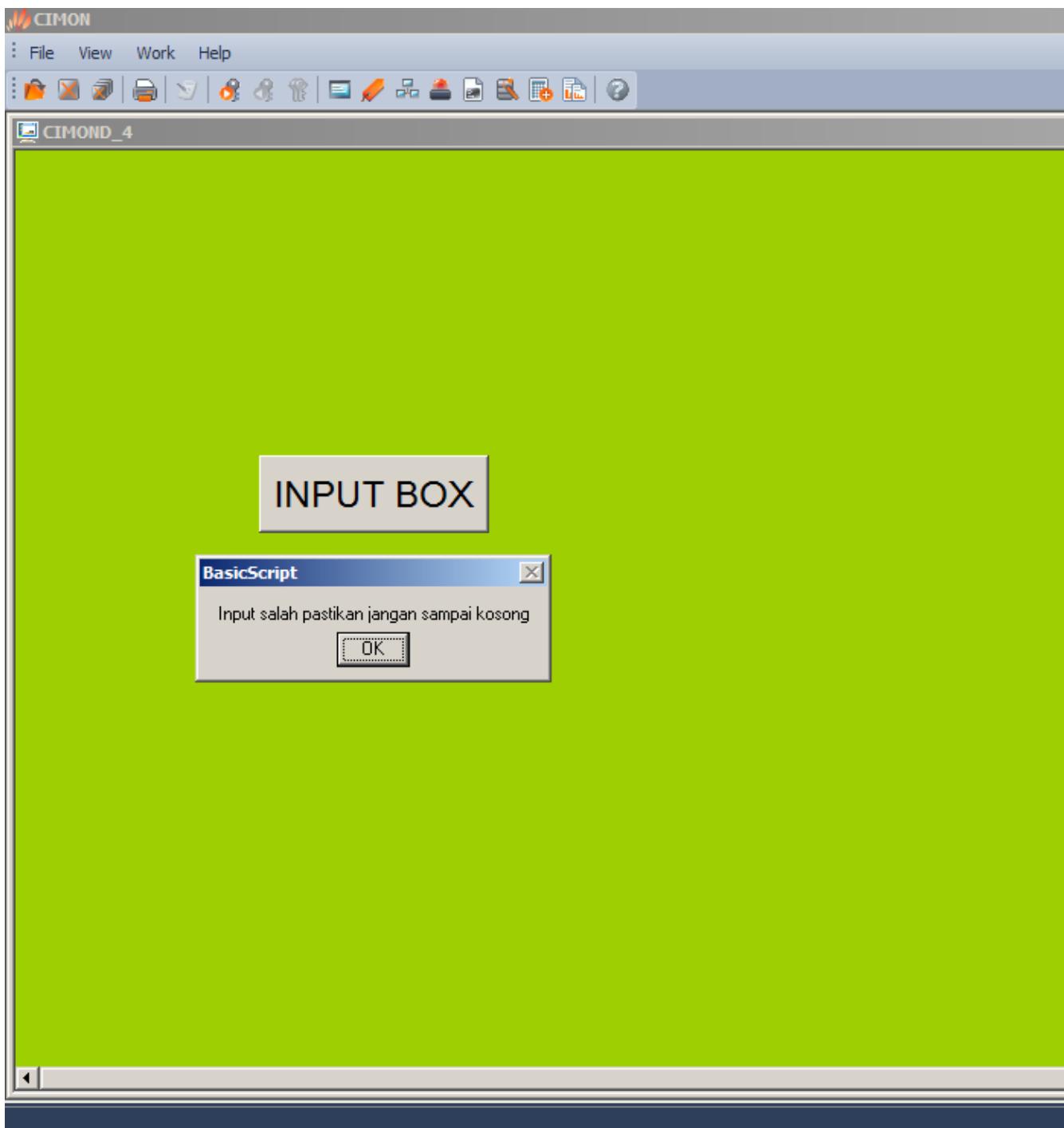




Kemudian Klik Tools dan Run Project ,Maka jika kita menekan Button Input Box Akan Muncul PopUp Seperti diatas ,Selanjutnya kita masukan sebuah kata



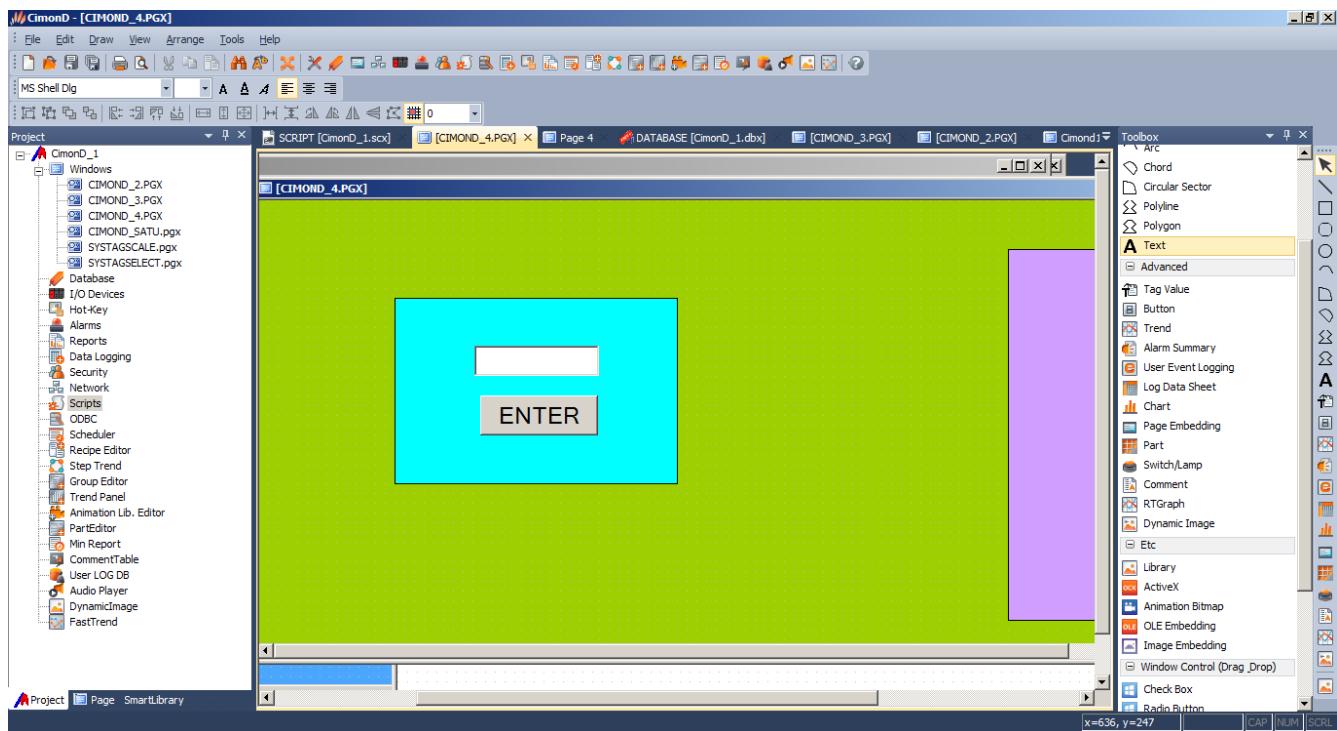
Ketika kita tekan OK maka akan Muncul MsgBox Sebagai Berikut ,Jika kita Klik OK pada MessageBox diatas maka akan muncul kembali sebuah Input Box seperti di awal



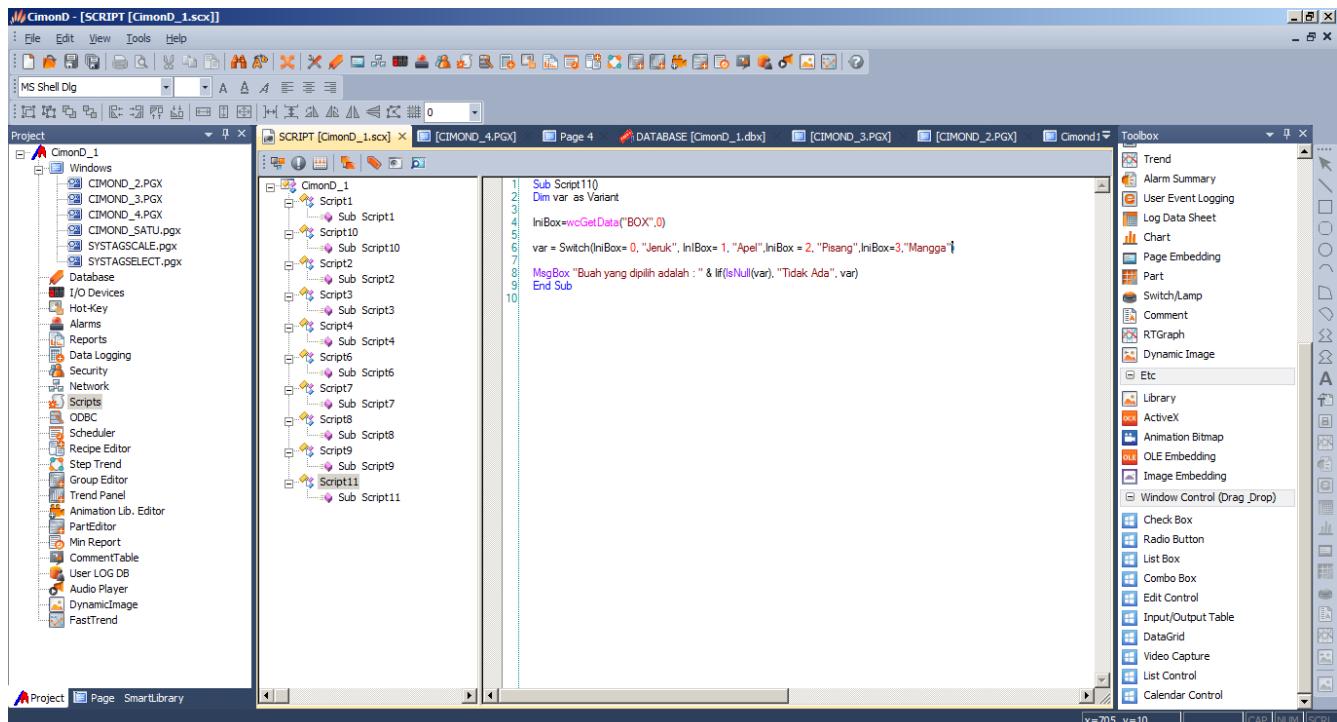
Jika kita tidak memasukan apapun maka yang terjadi adalah muncul Peringatan sebagai berikut

# Menggunakan EditBox

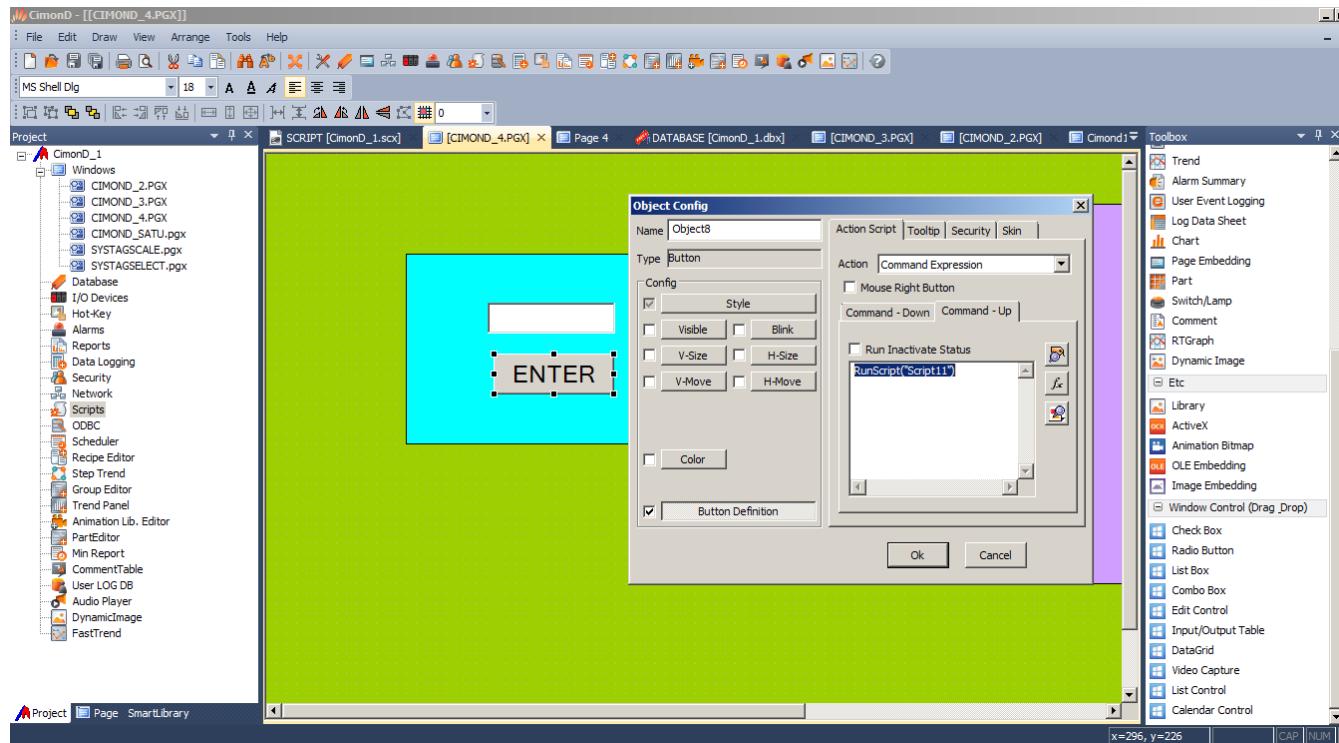
EditBox dapat digunakan untuk memasukkan data dalam format String .Untuk membuatnya pada Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



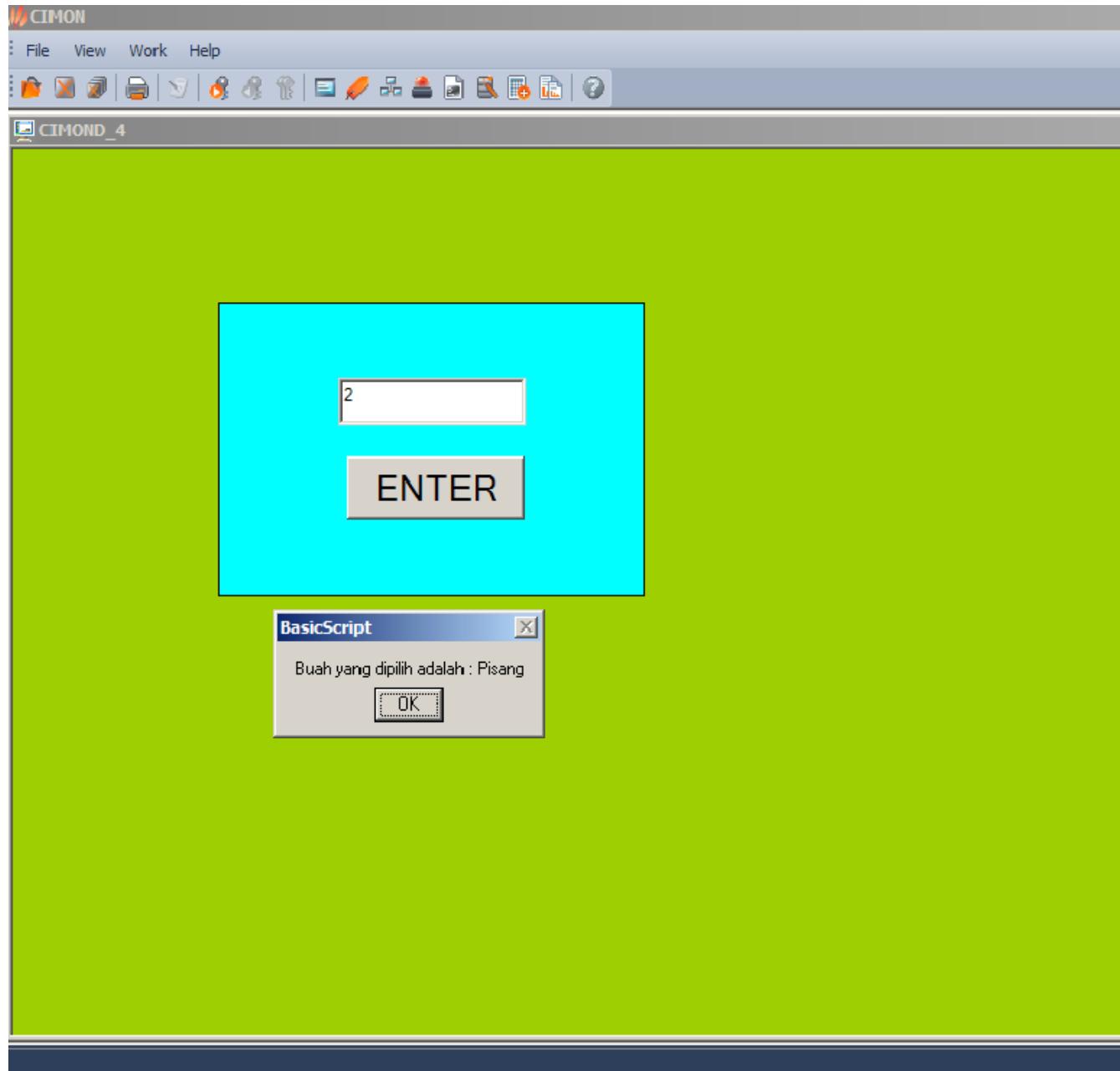
Pertama kita buat tampilan sebagai berikut,Drag and Drop EditBox lalu tambahkan Button Enter



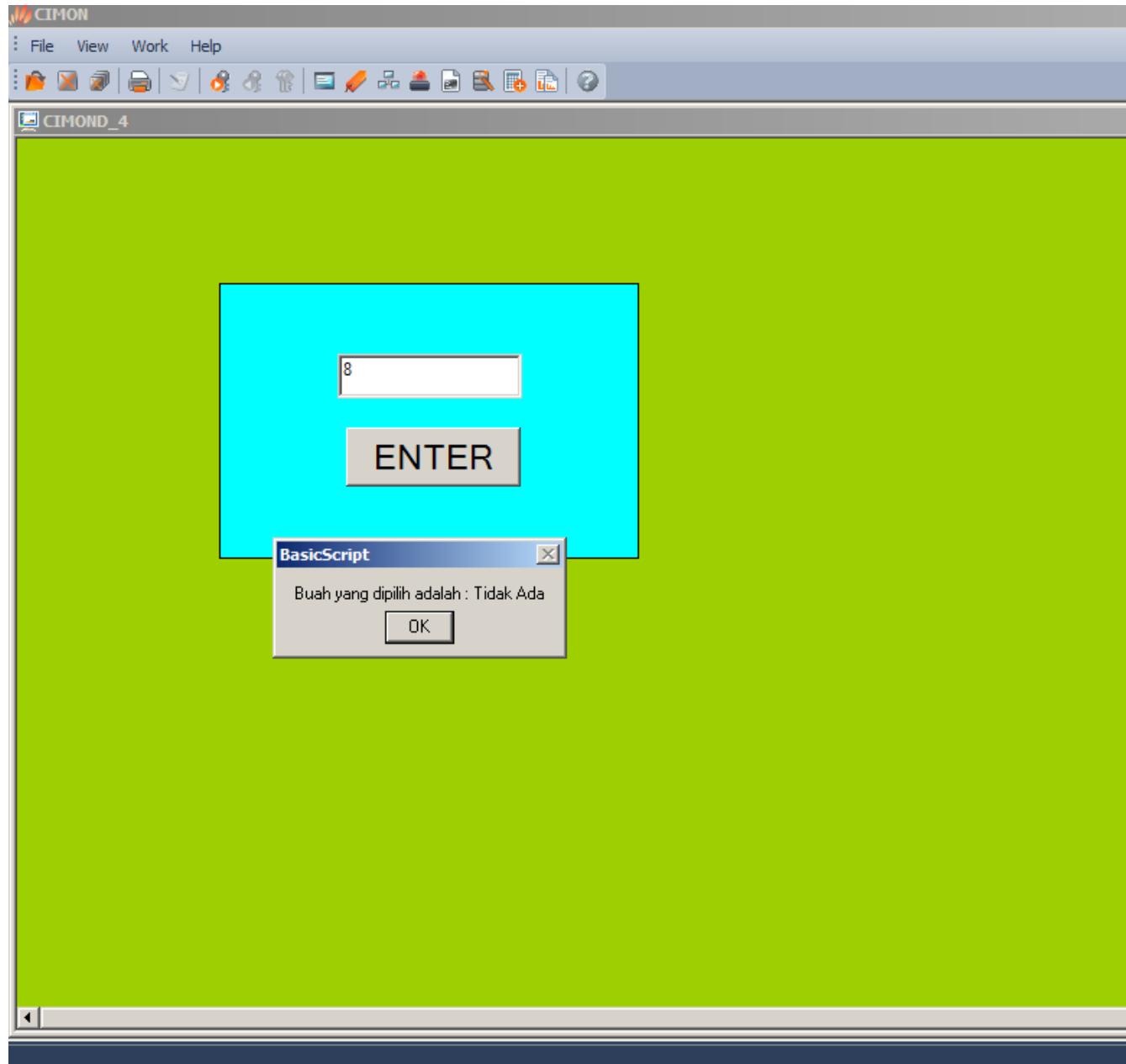
Masukan Script seperti yang ada pada gambar untuk menampilkan Nama nama Buah



Selanjutnya setting Button untuk menjalankan Script yang baru Kita buat tadi  
Klik Tools dan Run Project



Ketika kita masukan angka 2 pada EditBox dan kita tekan enter maka akan muncul sebagai berikut

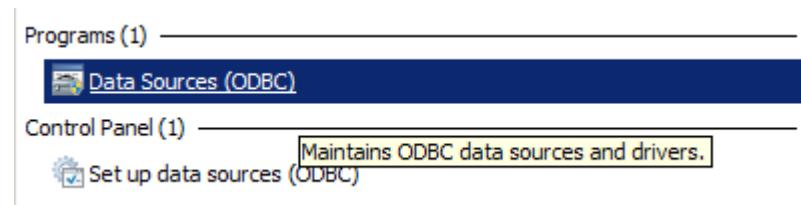


Jika kita memasukan Angka pada EditBox yang sebelumnya tidak kita setting maka Akan muncul Pesan tidak ada

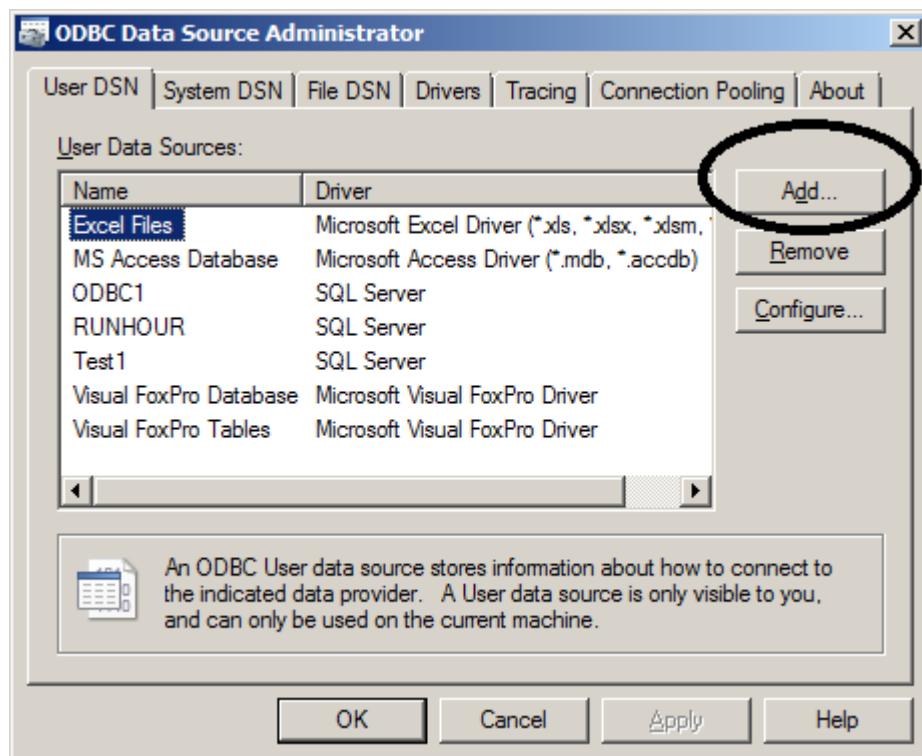
# MEMBUAT ODBC UNTUK CIMOND

Untuk melakukan penggunaan SQL Server ke Cimond hal yang harus kita lakukan adalah membuat ODBC

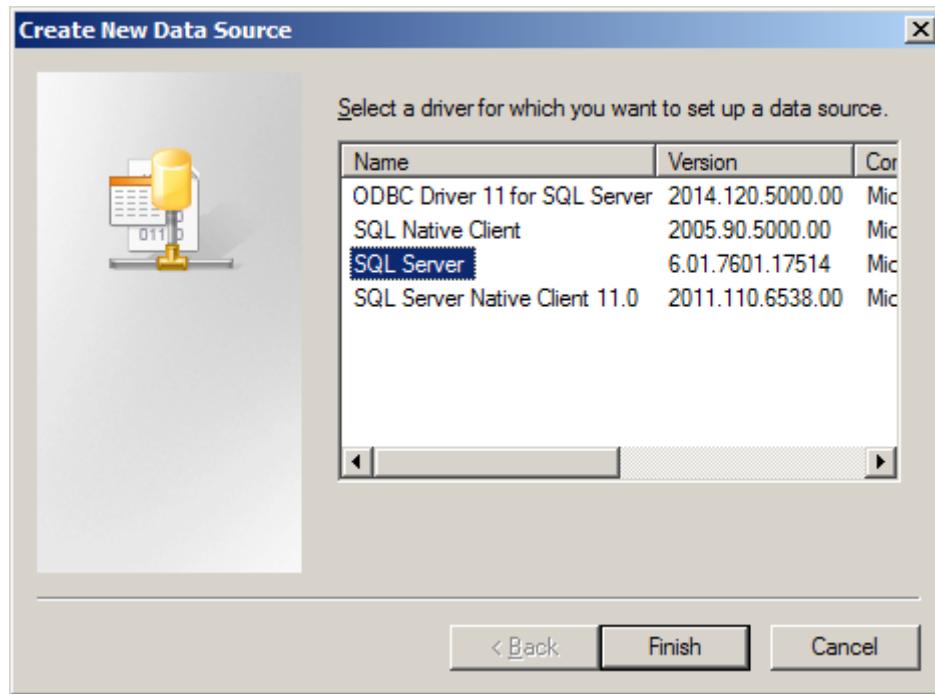
Untuk membuatnya langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



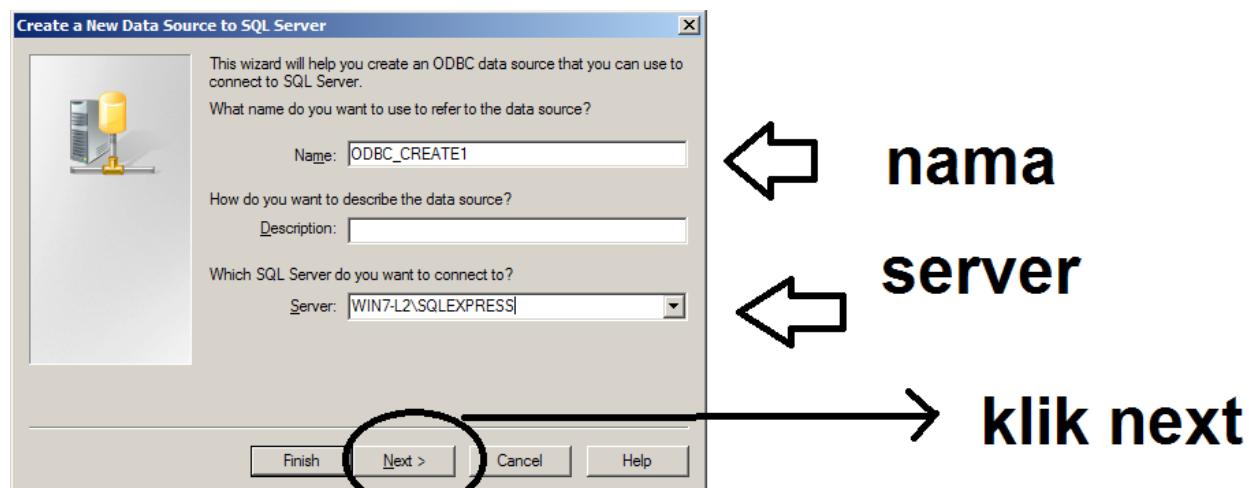
Cari DataSources pada computer dengan cara mengetikkan ODBC



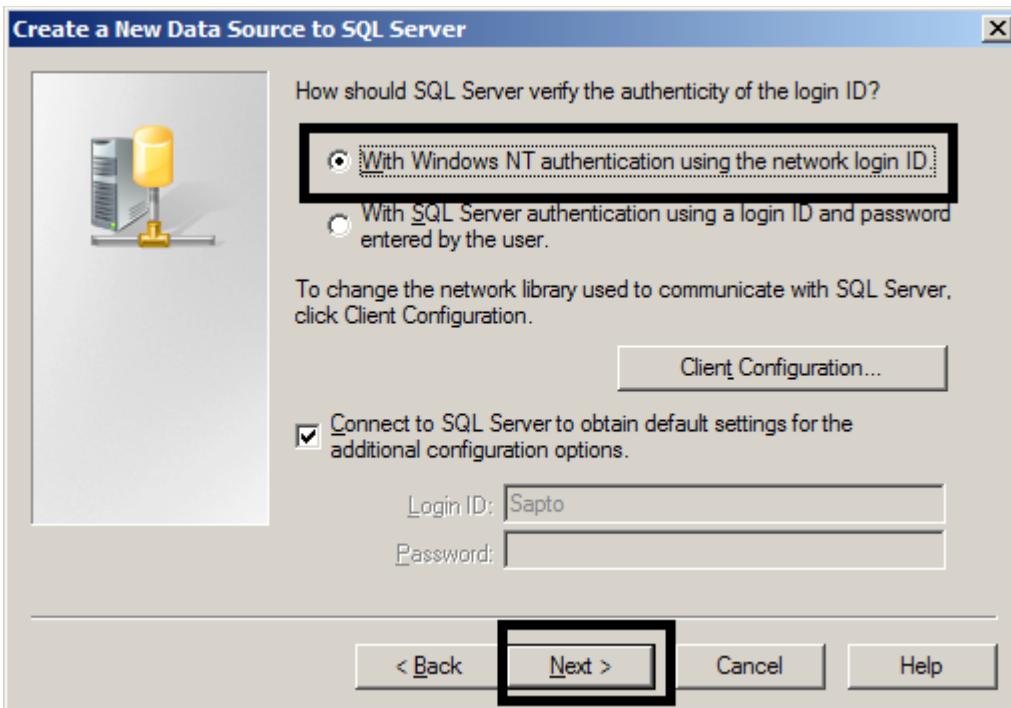
Selanjutnya maka akan muncul sebagai berikut jika kita buka Data Sourcesnya ,Kemudian Klik Add



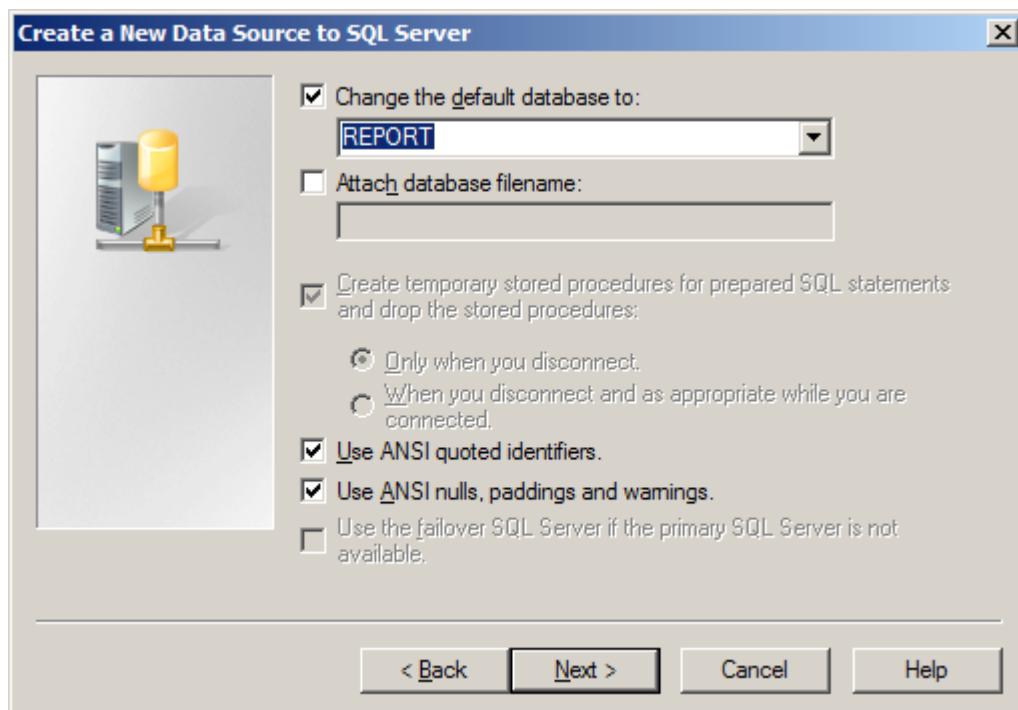
Karena kita akan menggunakan SQL Server maka kita pilih SQL Server



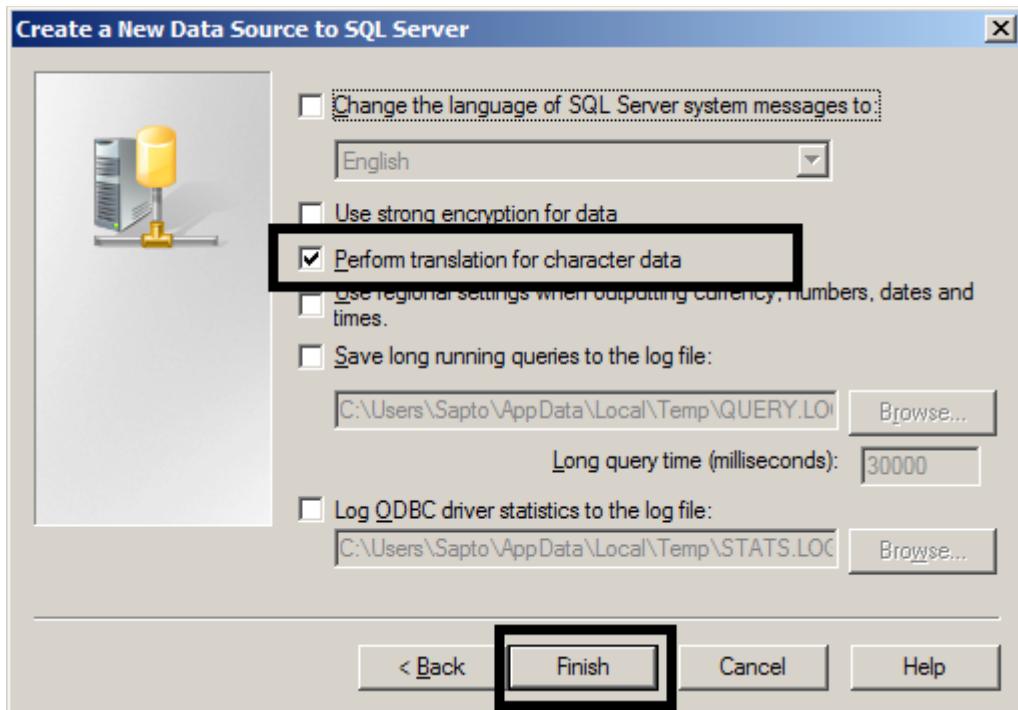
Masukan nama dan Server untuk DataSource kita dan Klik Next



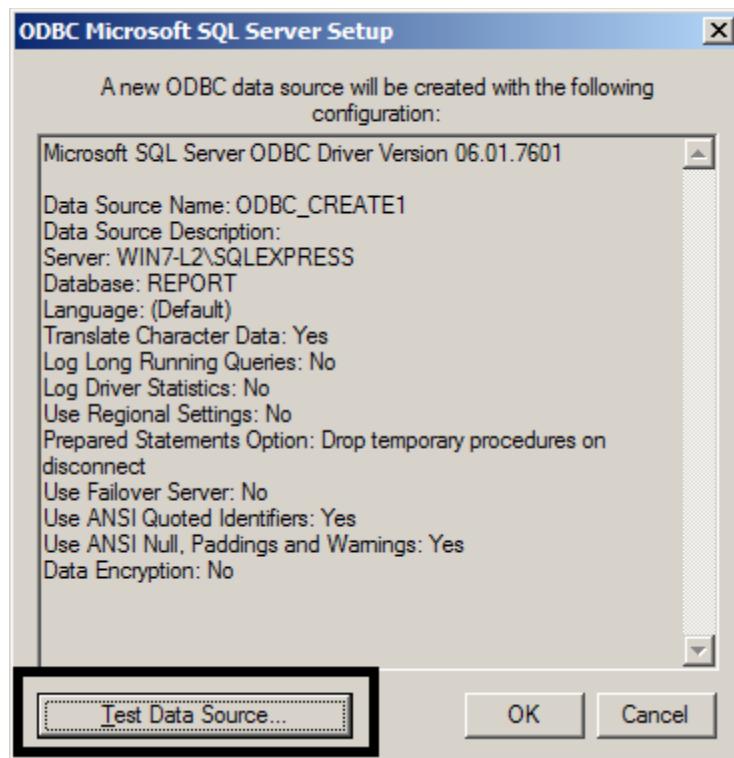
Kita pilih With Windows NT saja dan Klik Next



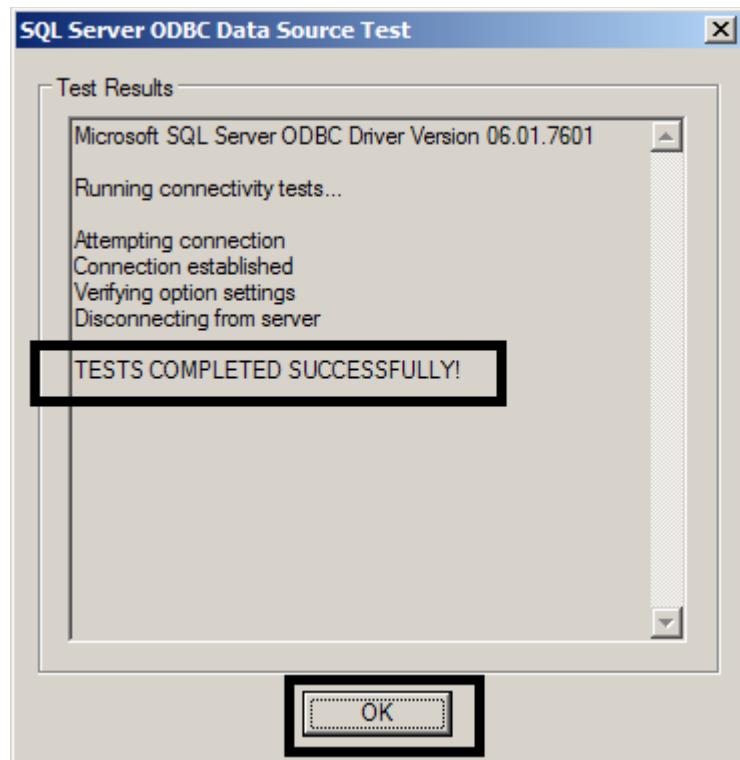
Jangan Lupa untuk memilih default Database yang akan kita hubungkan,Klik Next



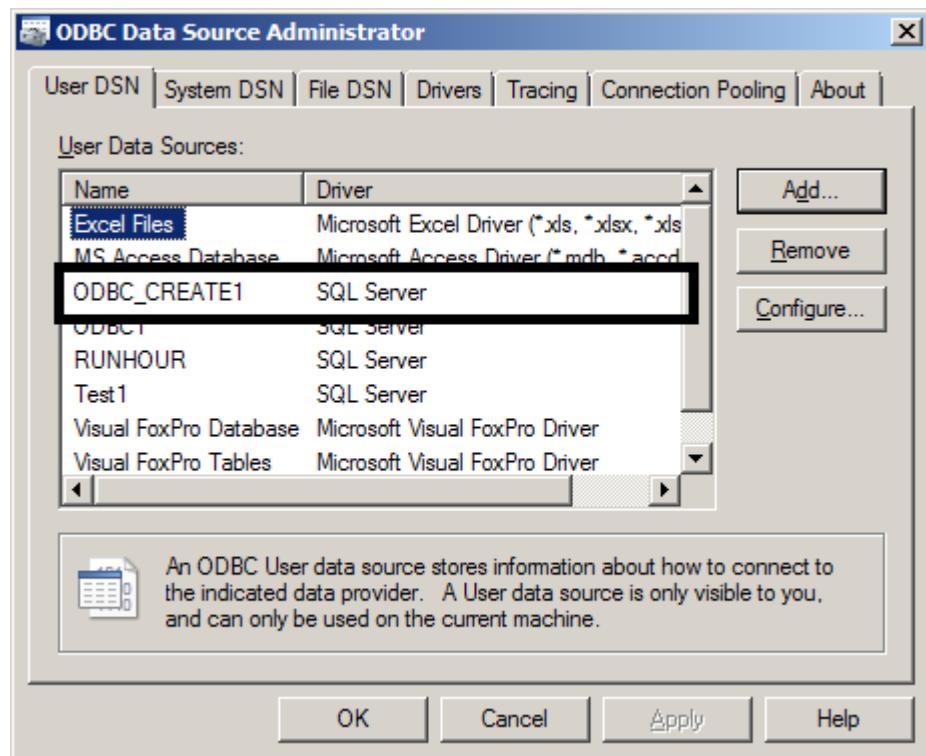
Klik Finish,



Maka akan muncul tampilan seperti diatas dan Klik Test Data Source

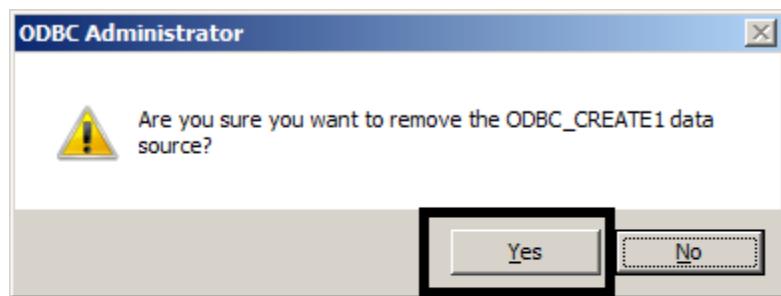


Jika Muncul tampilan seperti diatas berarti ODBC Kita Sudah dapat digunakan



Ini adalah tampilan jika ODBC kita telah berhasil dibuat

Jika ingin menghapusnya maka klik Remove

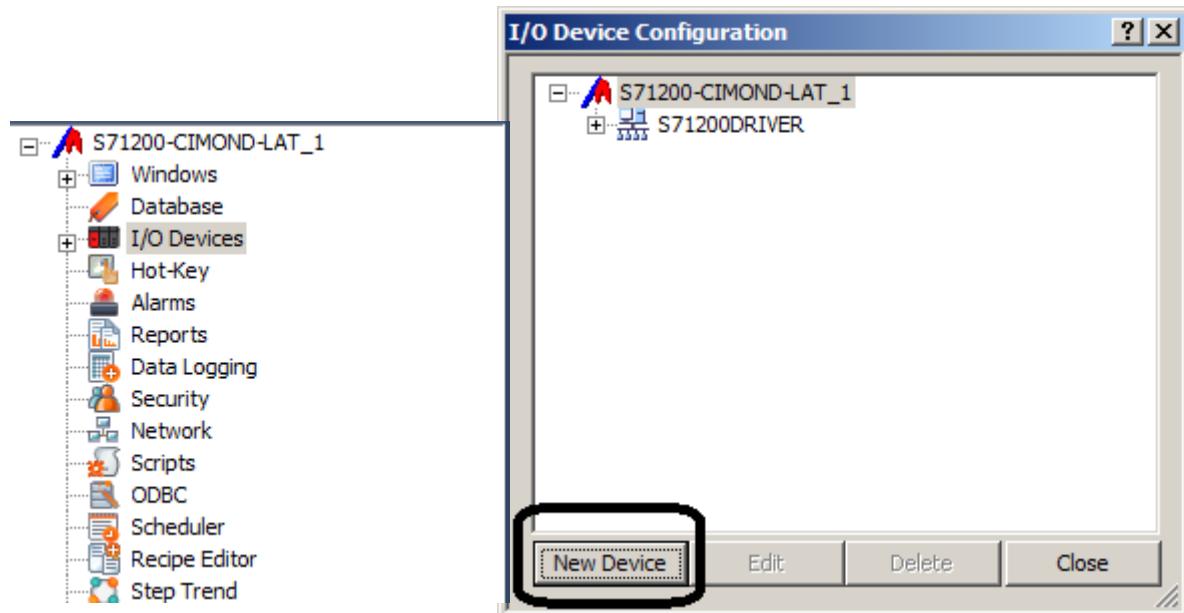


Jika muncul tampilan seperti diatas maka klik Yes  
Setelah di Klik Yes maka ODBC kita yang tadi dibuat telah hilang

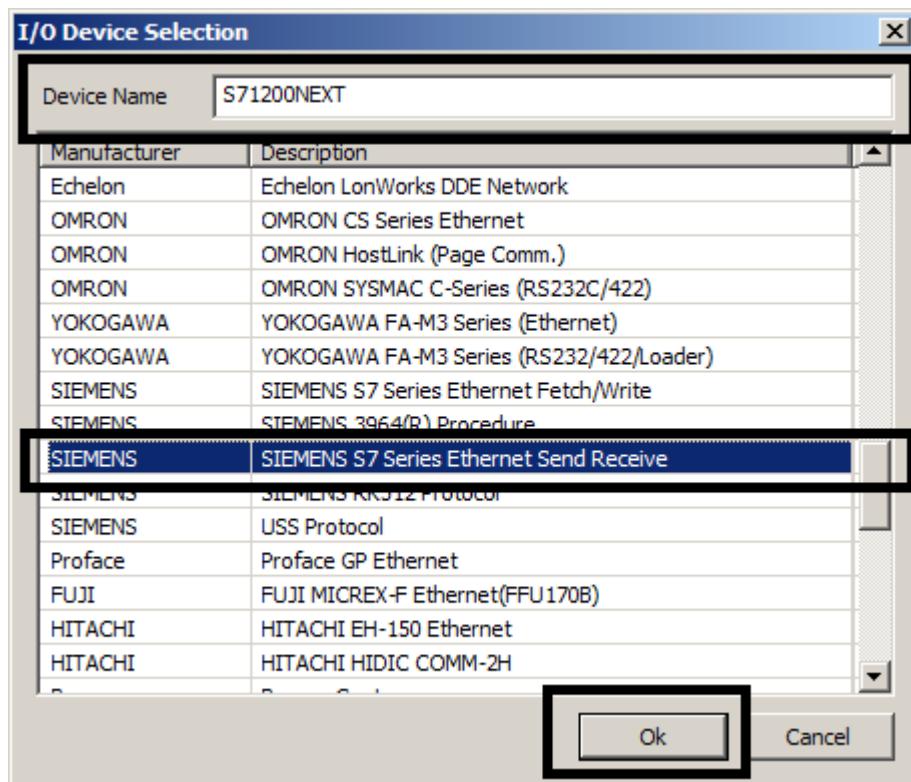
# Menambahkan I/O Device pada Cimond

I/O Device perlu ditambahkan jika kita akan menghubungkan Cimond dengan Device (PLC) dan mengontrol ataupun sekedar membaca data pada PLC

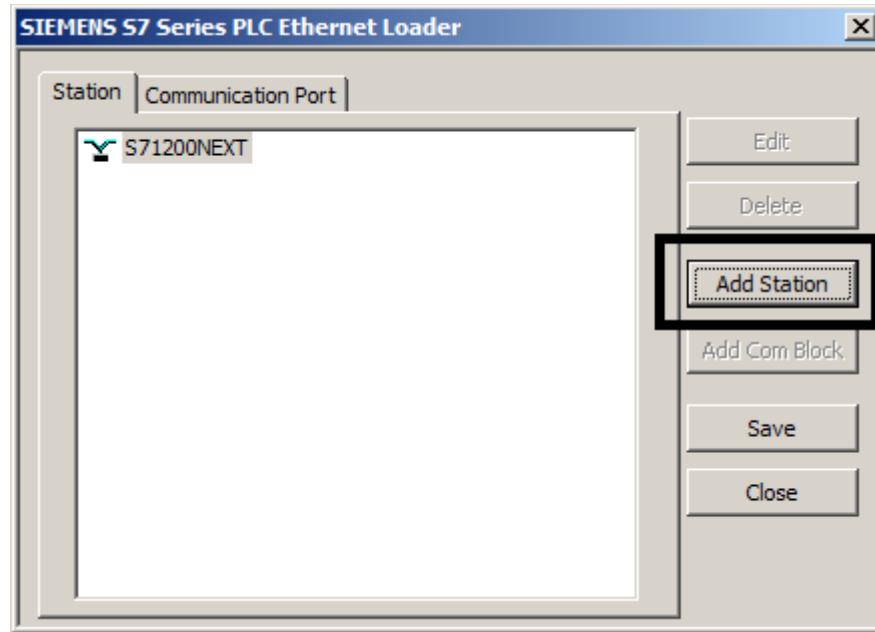
Langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :



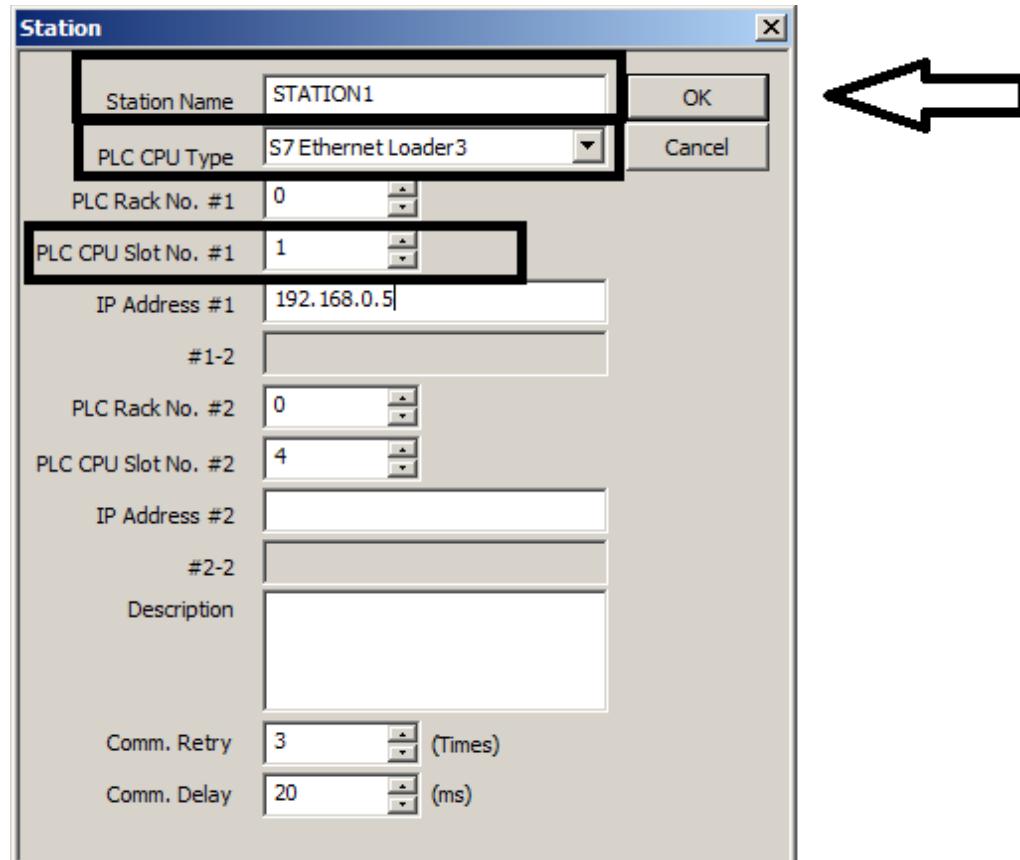
Klik 2 kali pada I/O Device kemudian akan muncul halaman seperti pada gambar bagian kanan. Untuk menambahkan sebuah device baru maka Klik New Device.



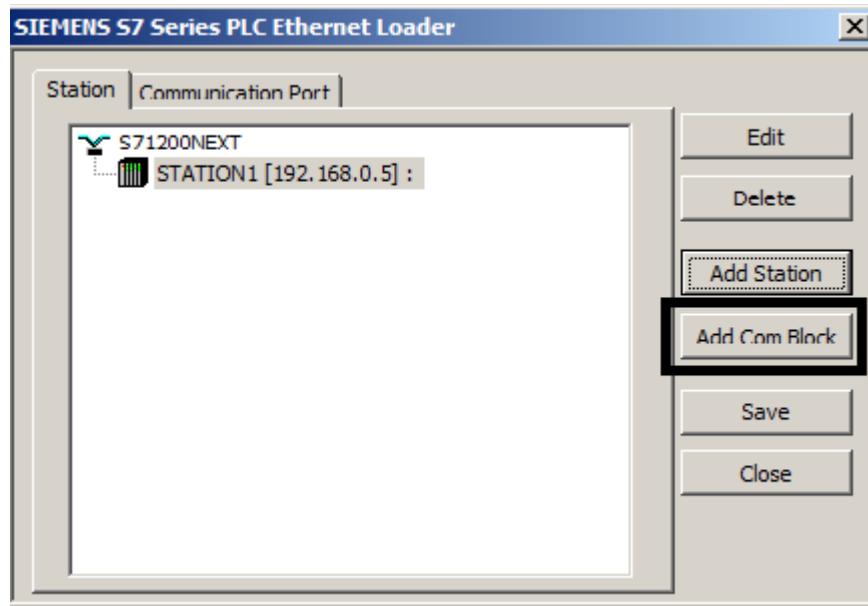
Selanjutnya ,Masukan nama Device yang mau kita buat dan pilih manufacturenya serta jenis Drivernya.Pada gambar diatas kita akan mencoba membuat I/O Device untuk PLC Siemens S71200,Setelah semuanya selesai maka Klik OK



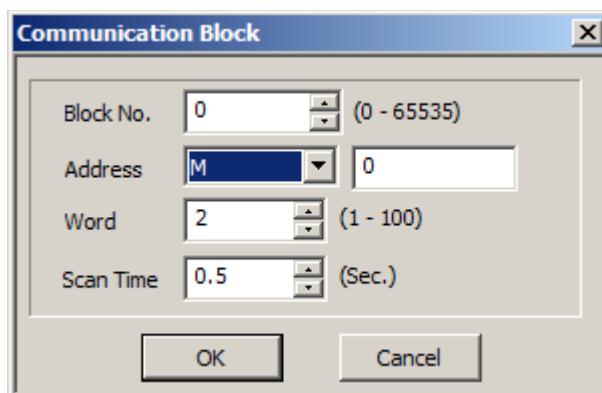
Jika muncul halaman seperti ini kita langsung saja Klik Add Station.



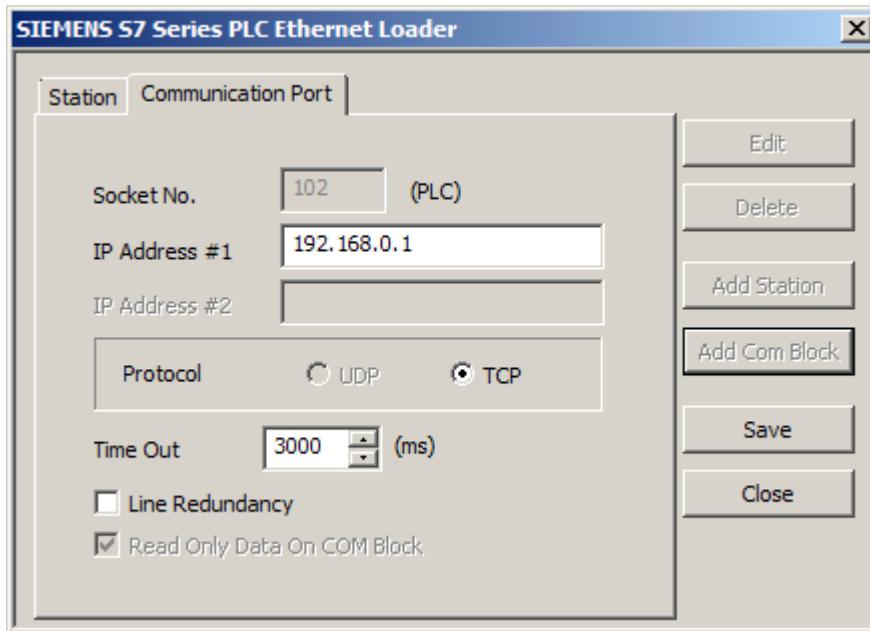
Dalam menambahkan sebuah Station Baru maka yang perlu kita masukan pertama kali adalah Nama Stationnya,Kemudian atur PLC CPU Type serta posisi Rack dan Slotnya.  
Untuk IP Adressnya kita masukan IP Address PLC.Klik OK



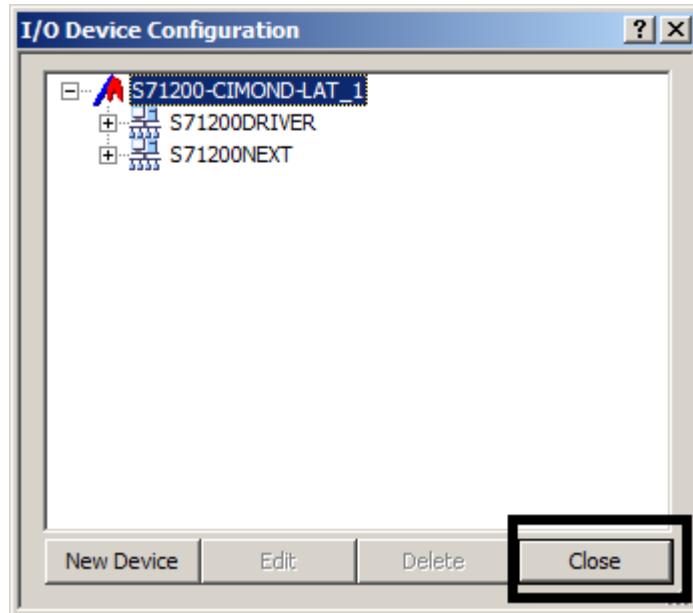
Setelah diKlik OK maka akan muncul tampilan halaman sebagai berikut.Klik Add Com Block untuk memulai menambahkan memori data PLC yang akan kita pakai pada Tag Database Cimond



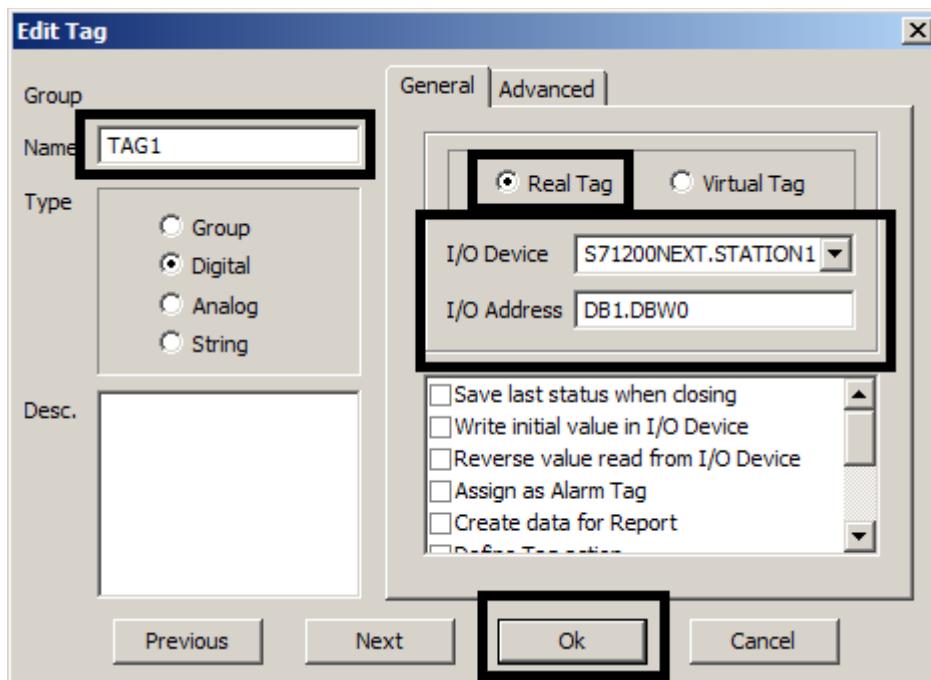
Masukan Addres tipenya Bisa M,C,I,DB .Setting juga panjang data yang akan kita gunakan.Jika sudah klik OK



Masuk ke halaman Communication Port (bagian atas) dan masukan IP address untuk Komputer yang kita gunakan. Setelah sudah klik Save untuk menyimpan Settingan dan Close



Maka pada bagian Awal akan muncul I/O Driver yang baru saja kita masukan ,Klik Close untuk Keluar dari Halaman diatas.Selanjutnya Kita akan membuat sebuah Tag pada DataBase Cimond dengan Adress dari Station kita tadi.

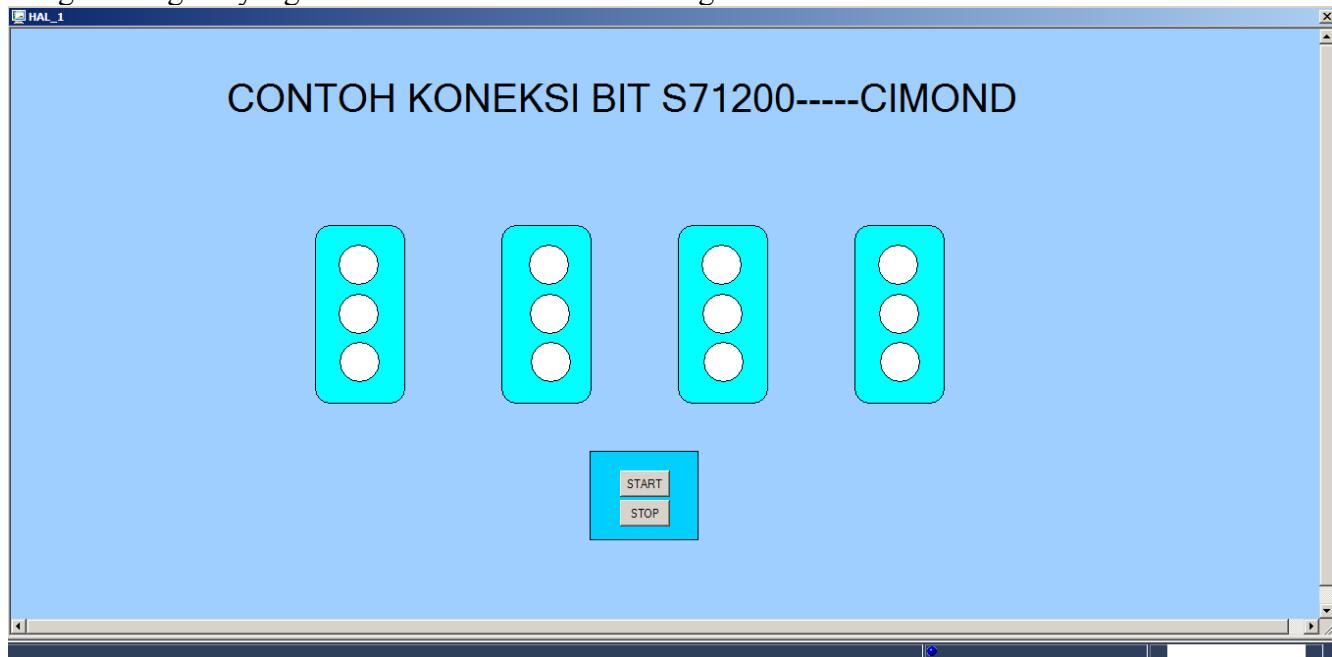


Klik 2 kali pada Database dan pilih New Tag ,maka akan muncul halaman seperti diatas  
Masukan nama untuk Tag yang akan kita buat,Pilih Typenya Digital Saja,Klik pada bagian Real Tag,dibagian I/O Device masukan alamat Driver kita tadi ,Serta sebagai Contoh kita masukan Address dari type DB.

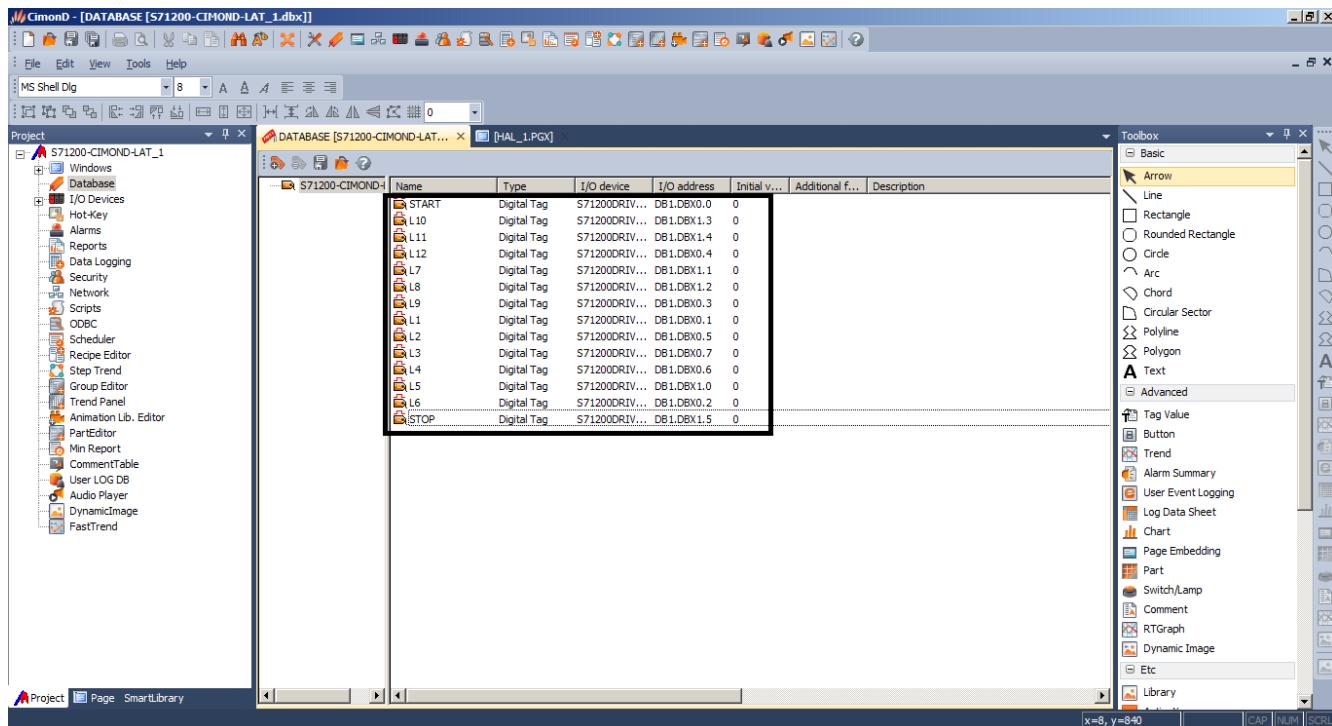
Klik OK ,Maka Selanjutnya kita bisa masukan Tag tersebut ke Object apapun yang kita ingin Kontrol.

# Mengontrol Bit Data PLC dengan Cimond

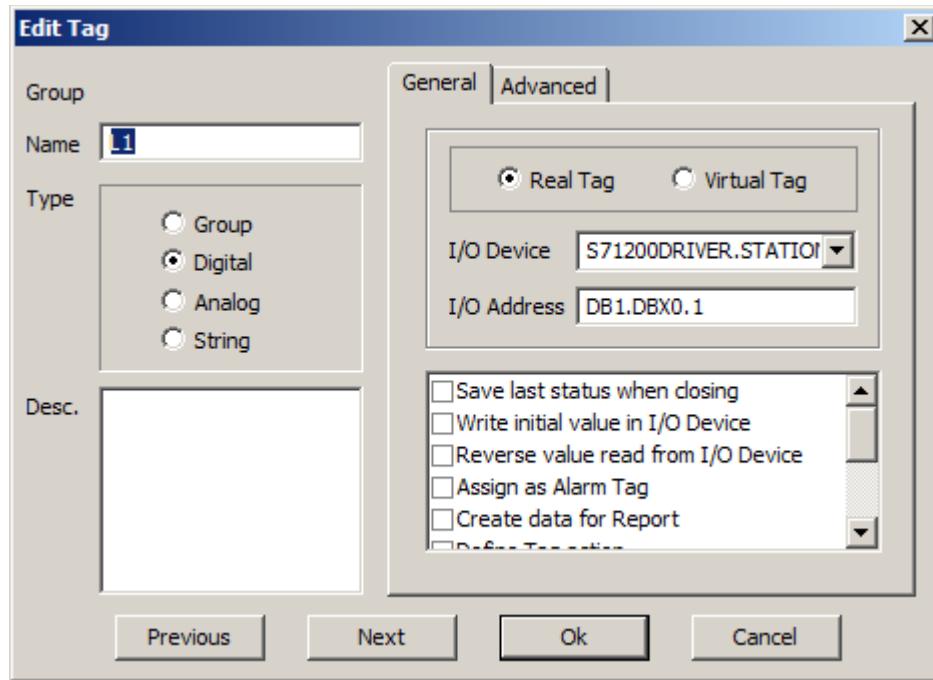
Langkah langkah yang harus kita lakukan adalah sebagai berikut :



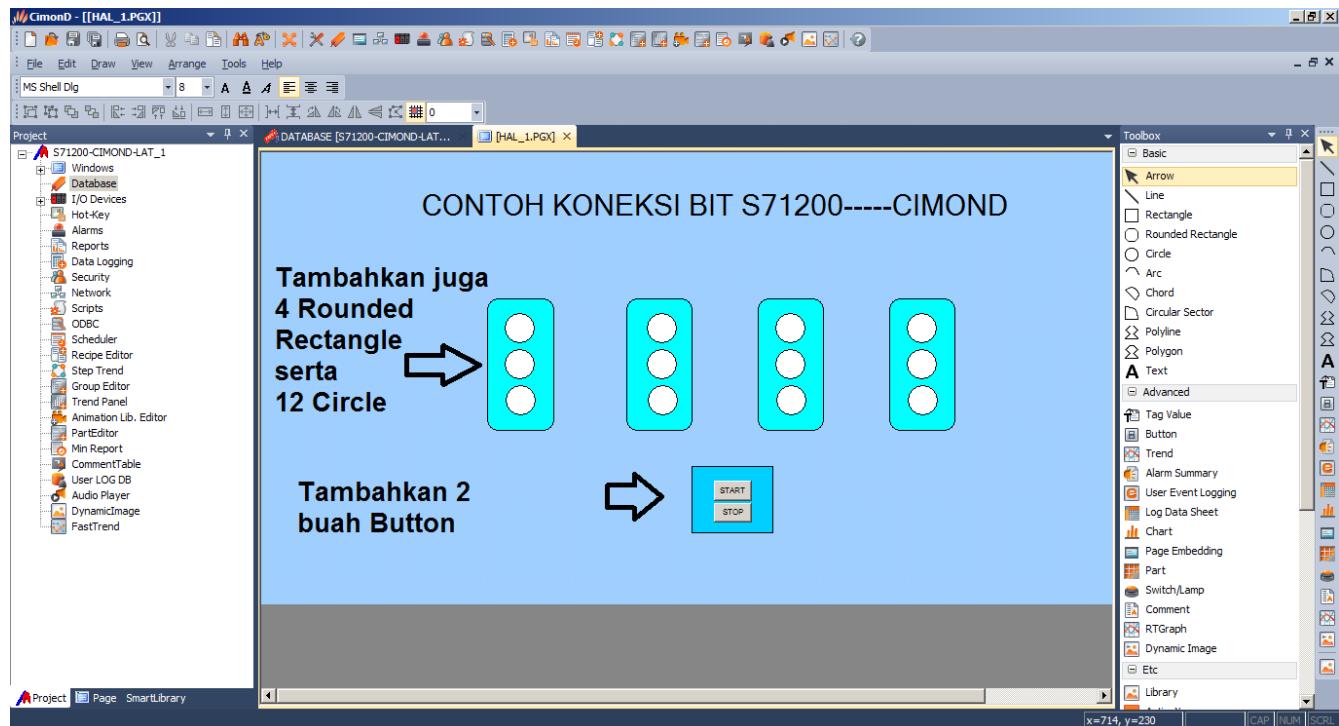
Sebagai gambaran awal kita akan mengontrol circle di atas dan mengubah warnanya berdasarkan Program pada PLC.



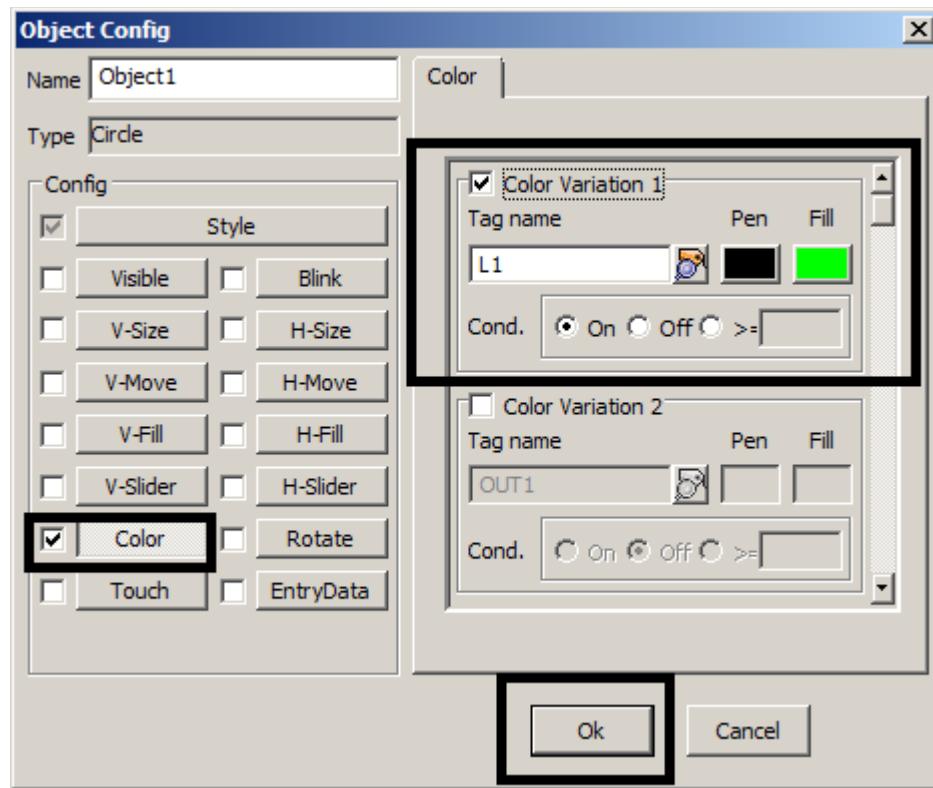
Tambahkan tag Pada Database ,Langkah awal kita bias buat Tag pada Cimond .Untuk namanya kita atur sebagai L1~L12 Serta START dan STOP.



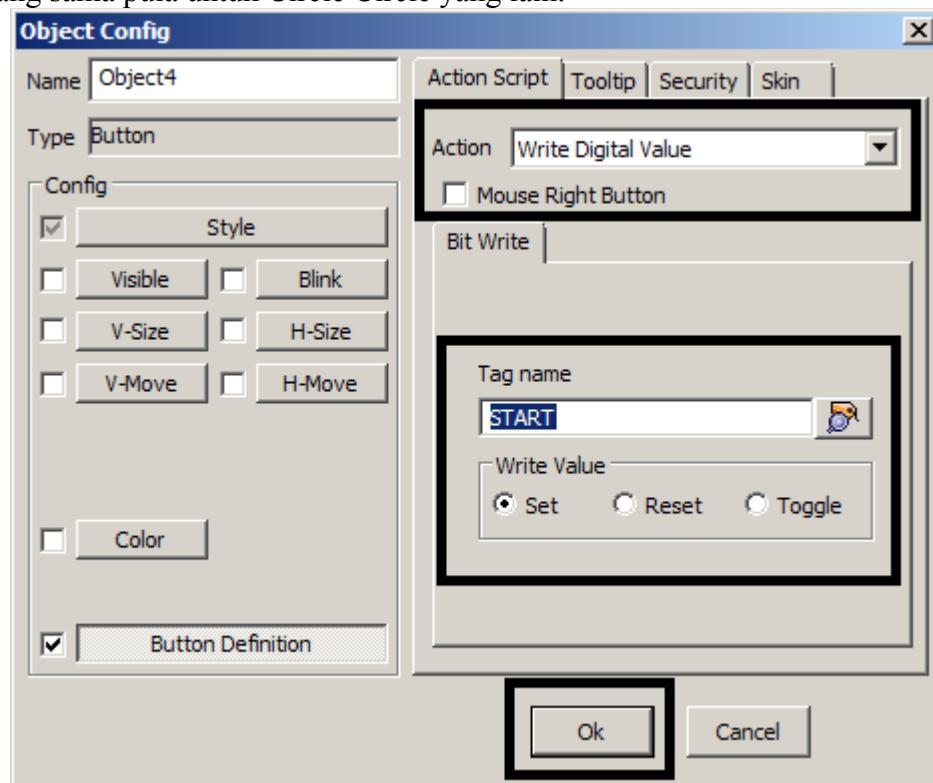
Pastikan bahwa kita memilih Device yang benar serta pula Address yang tepat sesuai dengan Address PLC yang akan kita Kontrol.



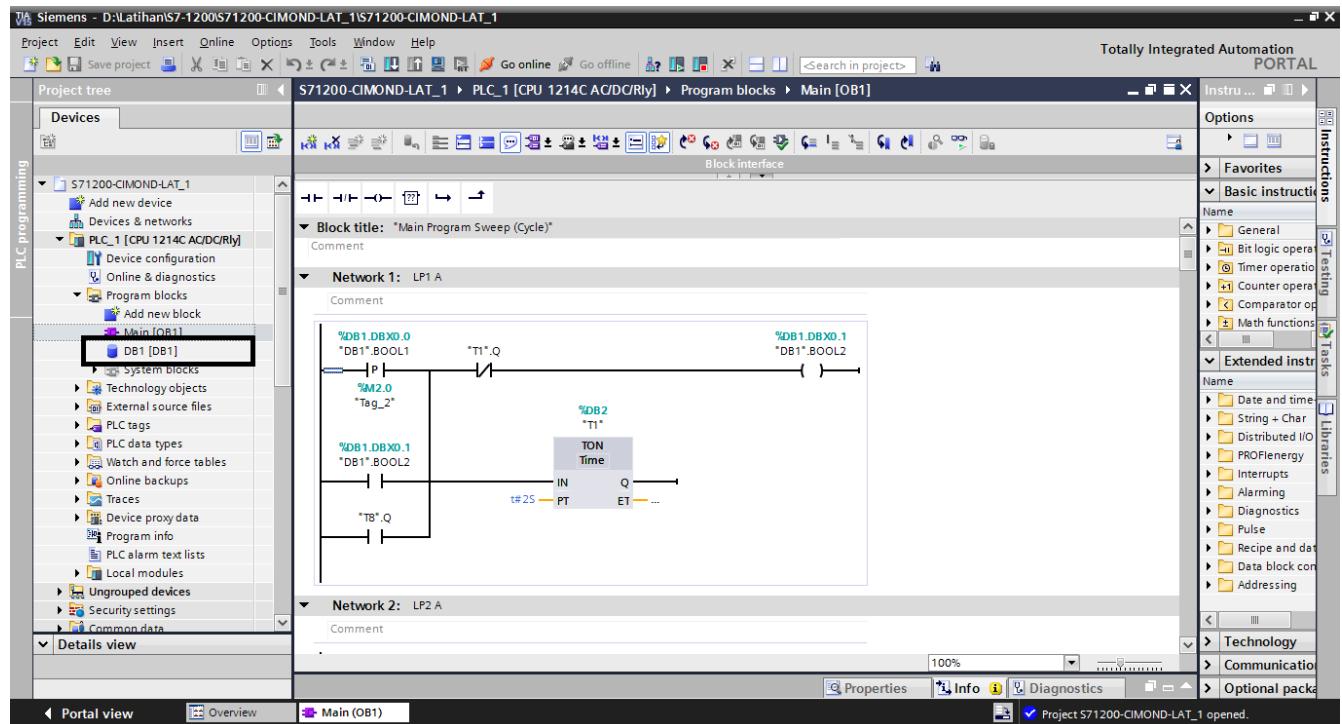
Buat 2 Buah Button dengan nama START dan STOP,



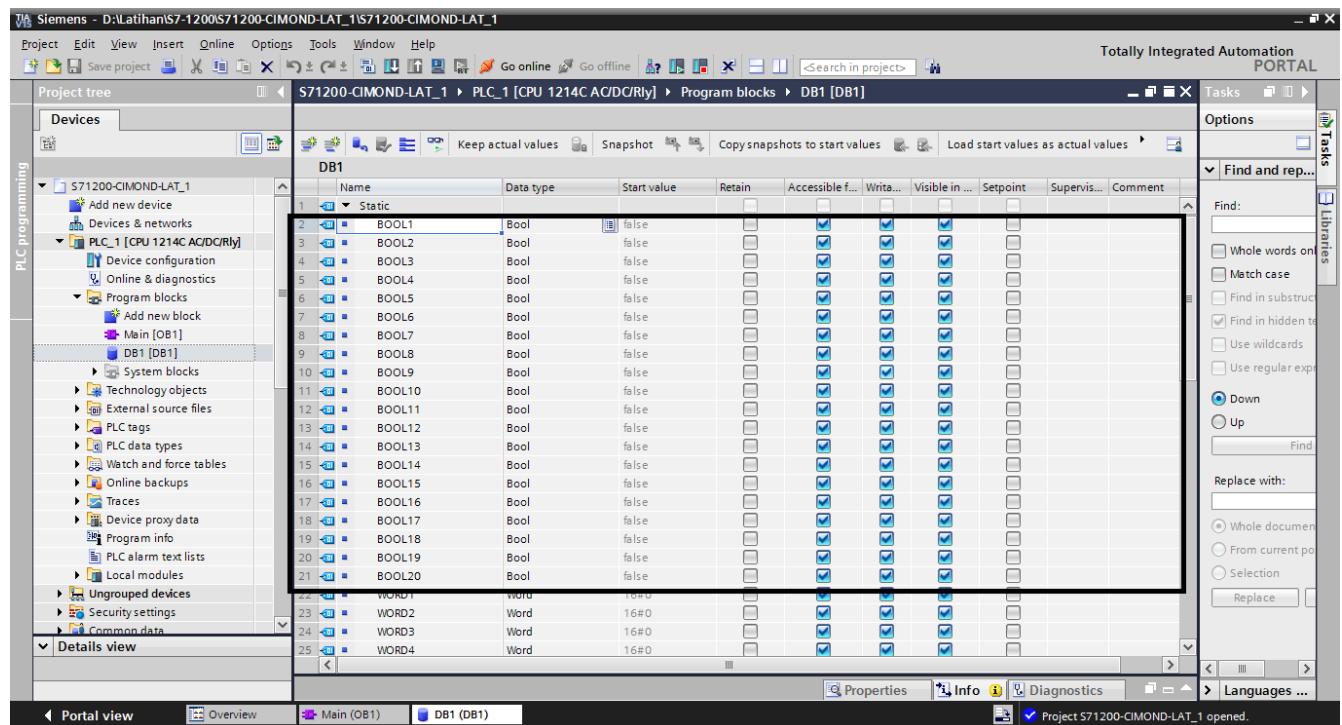
Untuk Circle Settingnya adalah sebagai berikut ,Centang pada Color Variation 1 dan masukan Tag L1 (Contoh) dan atur FILLnya dengan Warna yang kita suka,Setelah selesai Klik OK.  
Lakukan hal yang sama pula untuk Circle Circle yang lain.



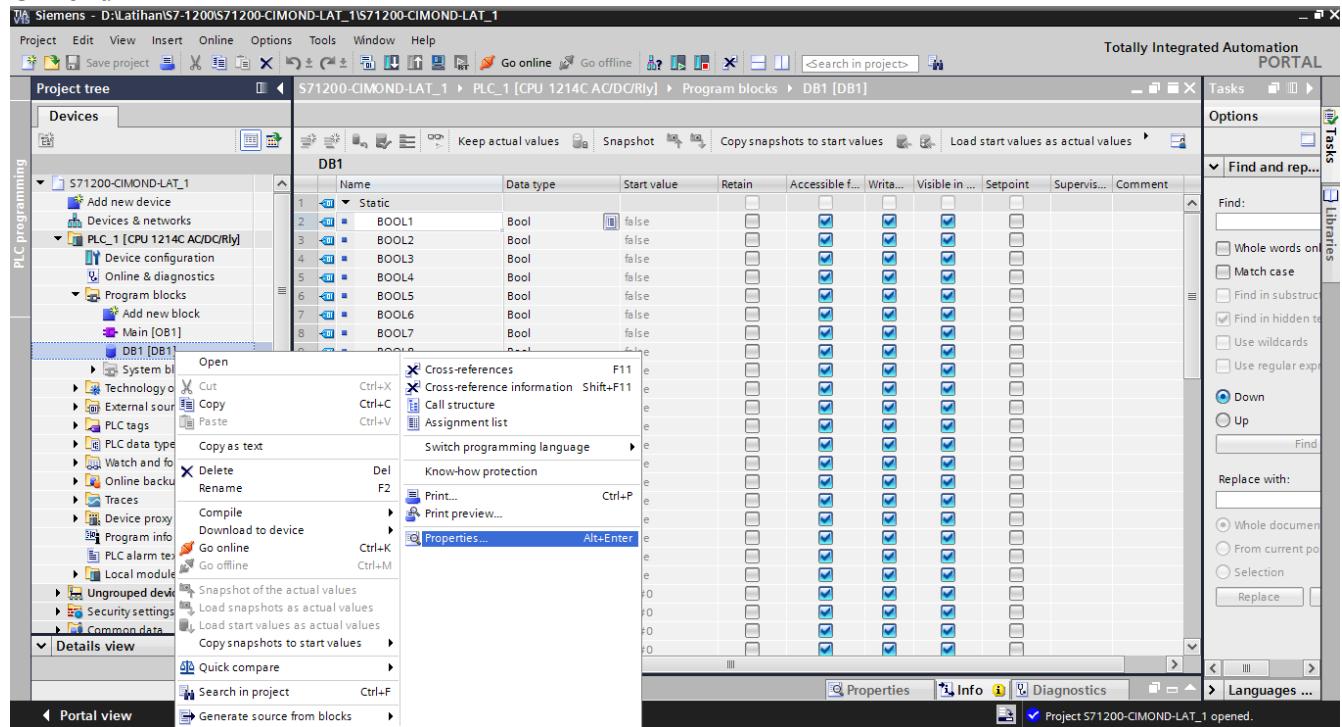
Untuk Buttonnya kita masukan Actionnya untuk Write Digital Value agar ketika kita tekan maka Tag yang kita hubungkan dengan button tersebut dapat ON. Lakukan hal yang sama juga untuk Button Stop.



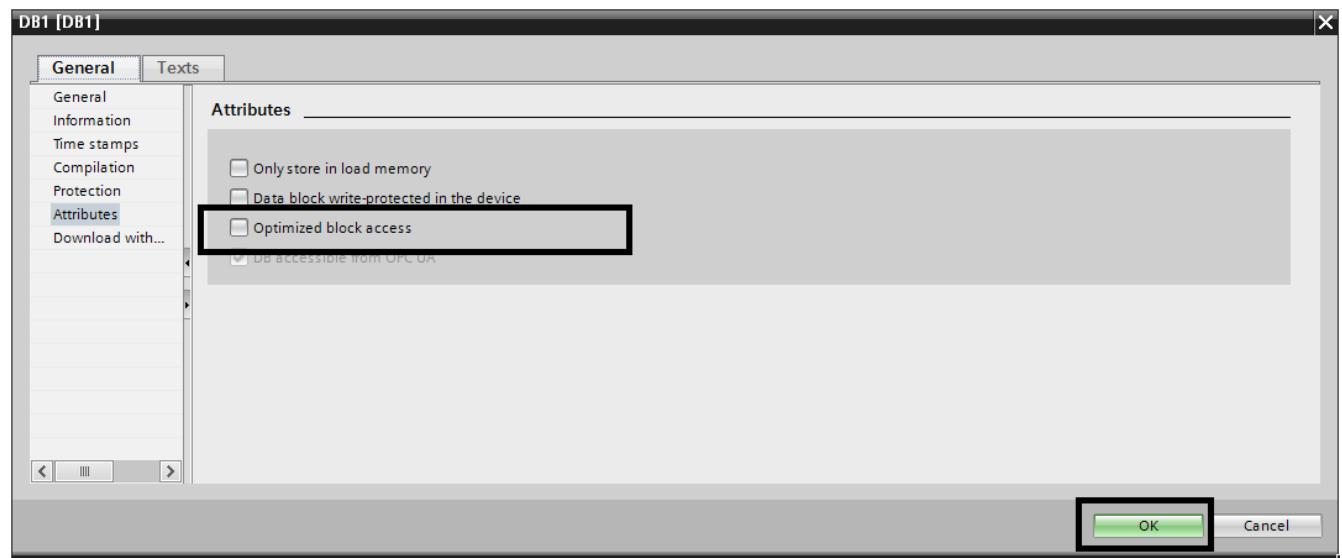
Masuk ke Program PLC ,Kita buat sebuah DB,Kita namakan sebagai DB1 ,Klik 2 Kali untuk melihat isinya.



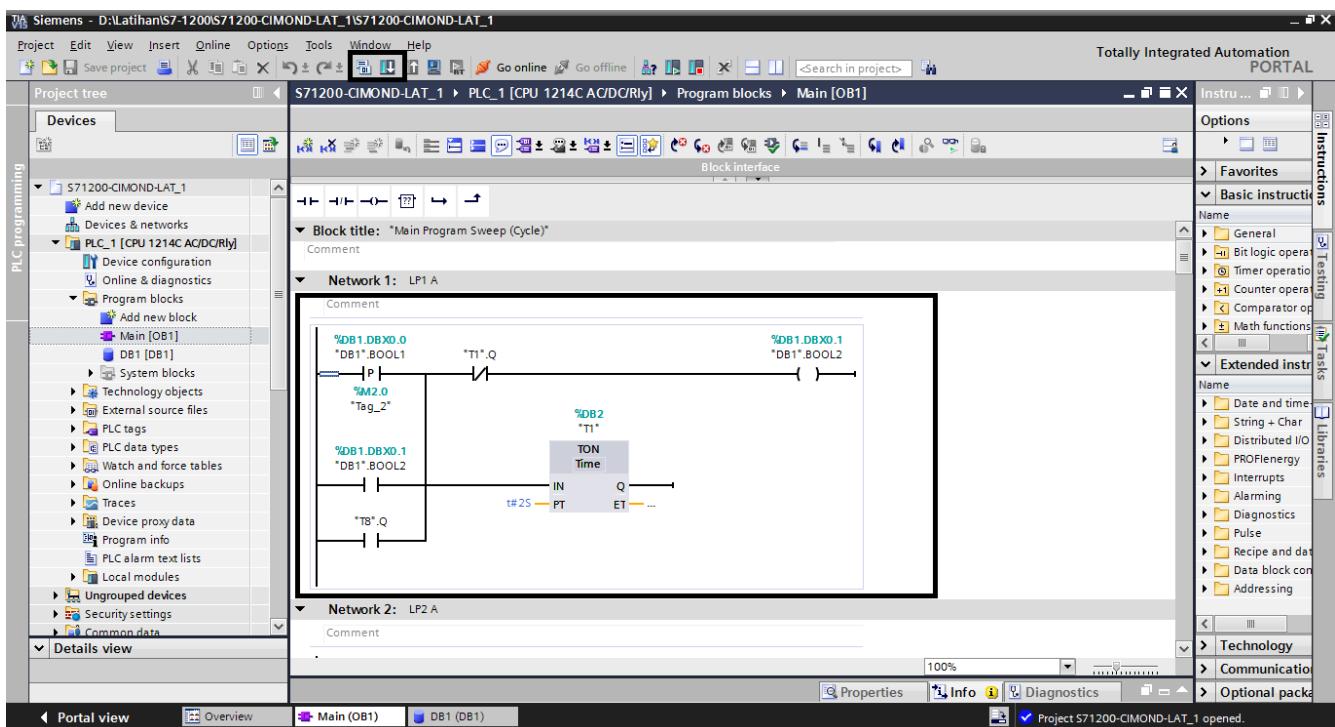
Buat Tag dengan nama BOOL1~20,Kemudian setelah itu kita atur agar DBnya dapat diakses melalui Cimond



Untuk mengaturnya maka Klik Kanan pada DB yang kita buat lalu Klik Properties

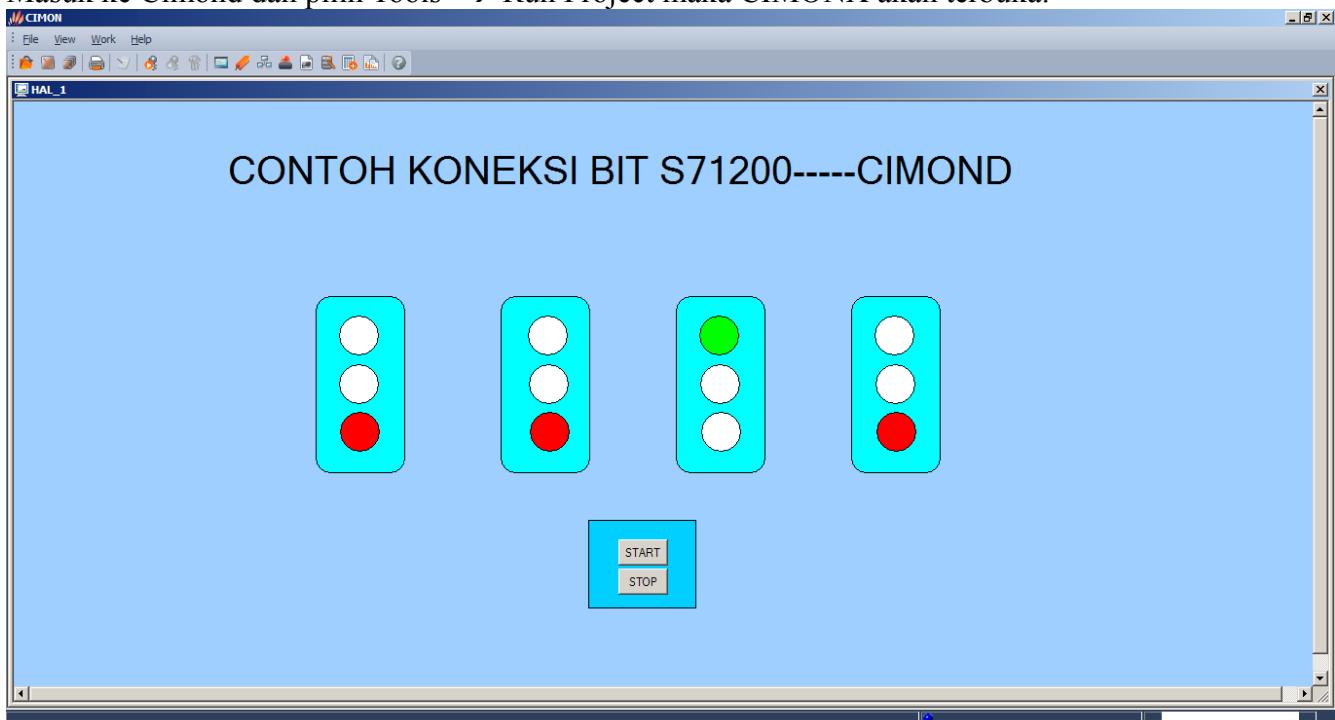


Untuk bagian yang Optimized block Access jangan Centang.Setelah itu klik OK dan jangan lupa untuk mengompile DB yang kita buat.



Kemudian ,Berkalau data yang kita buat pada DB tadi buat sebuah program sederhana untuk mengontrol BIT,pada gambar diatas sebagai contoh kita buat program sederhana Traffic Light. Setelah Program selesai dibuat maka kita tinggal Compile dan Download Programnya ke PLC.

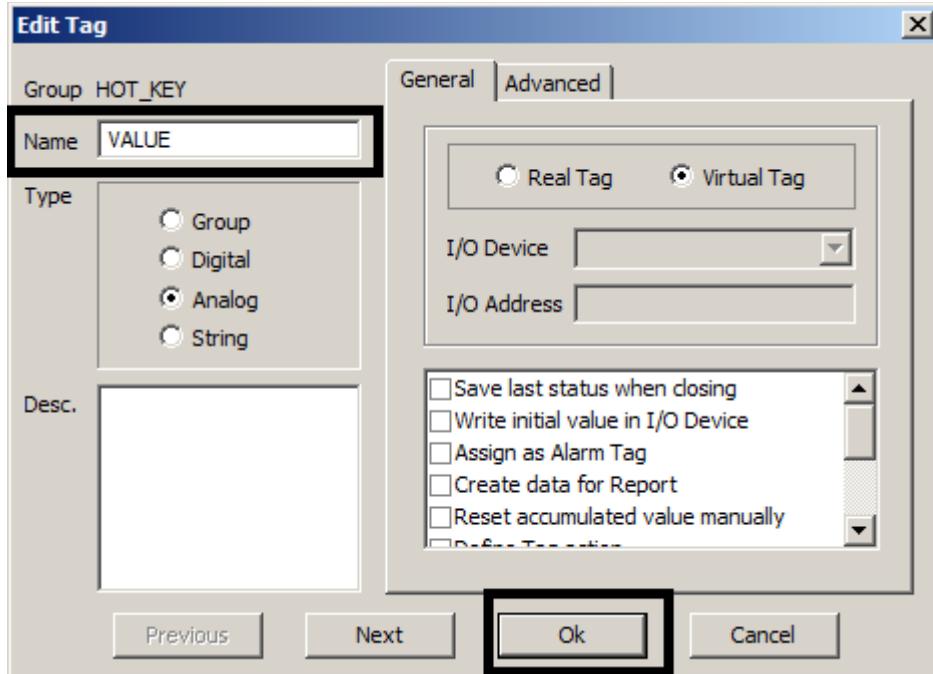
Masuk ke Cimond dan pilih Tools--> Run Project maka CIMONX akan terbuka.



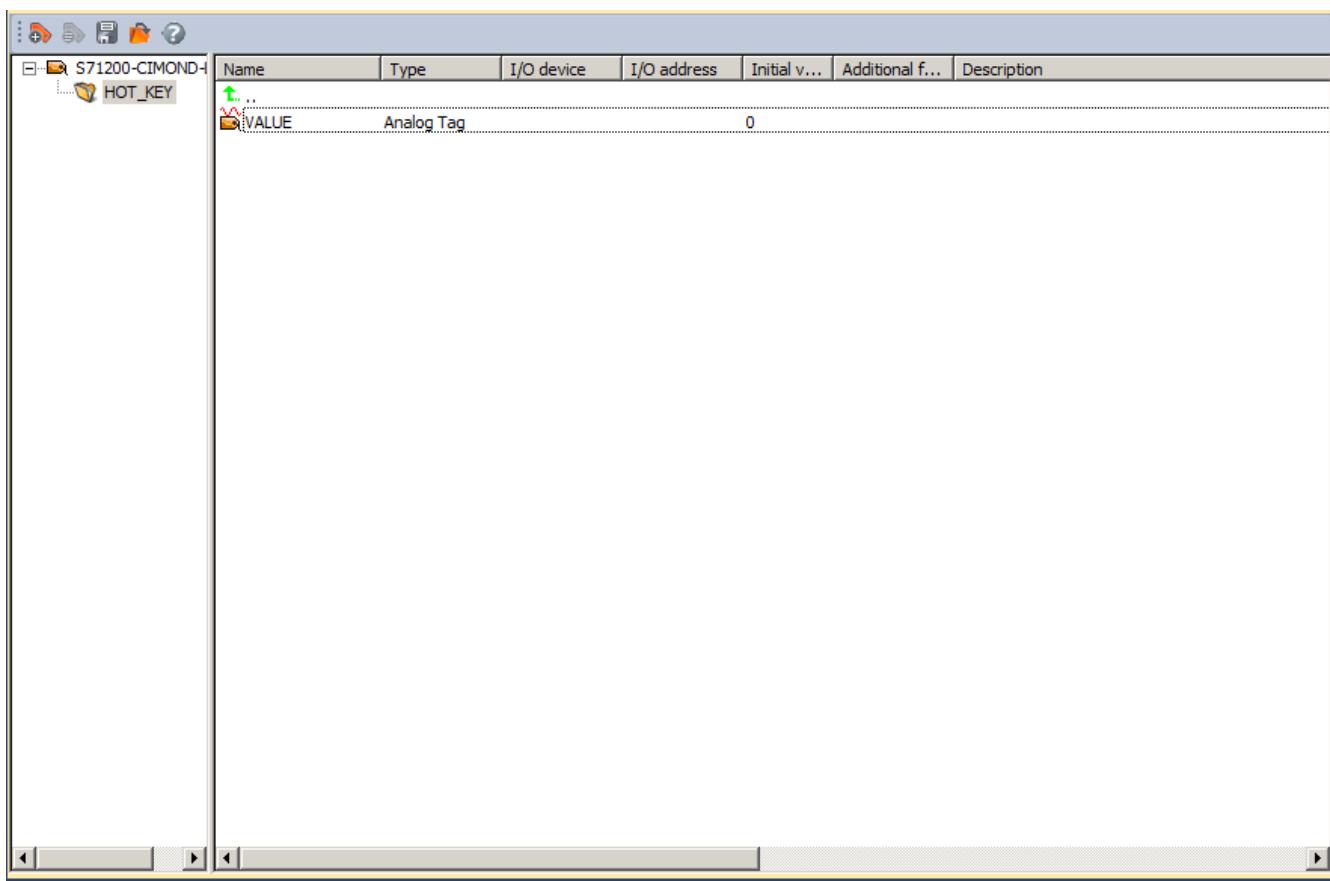
Untuk memulai menjalankannya Klik Start dan untuk menghentikannya Klik Stop.  
Selamat anda telah berhasil membuat Cimon terkoneksi data Bit PLC.

# Membuat HotKey Pada Cimond

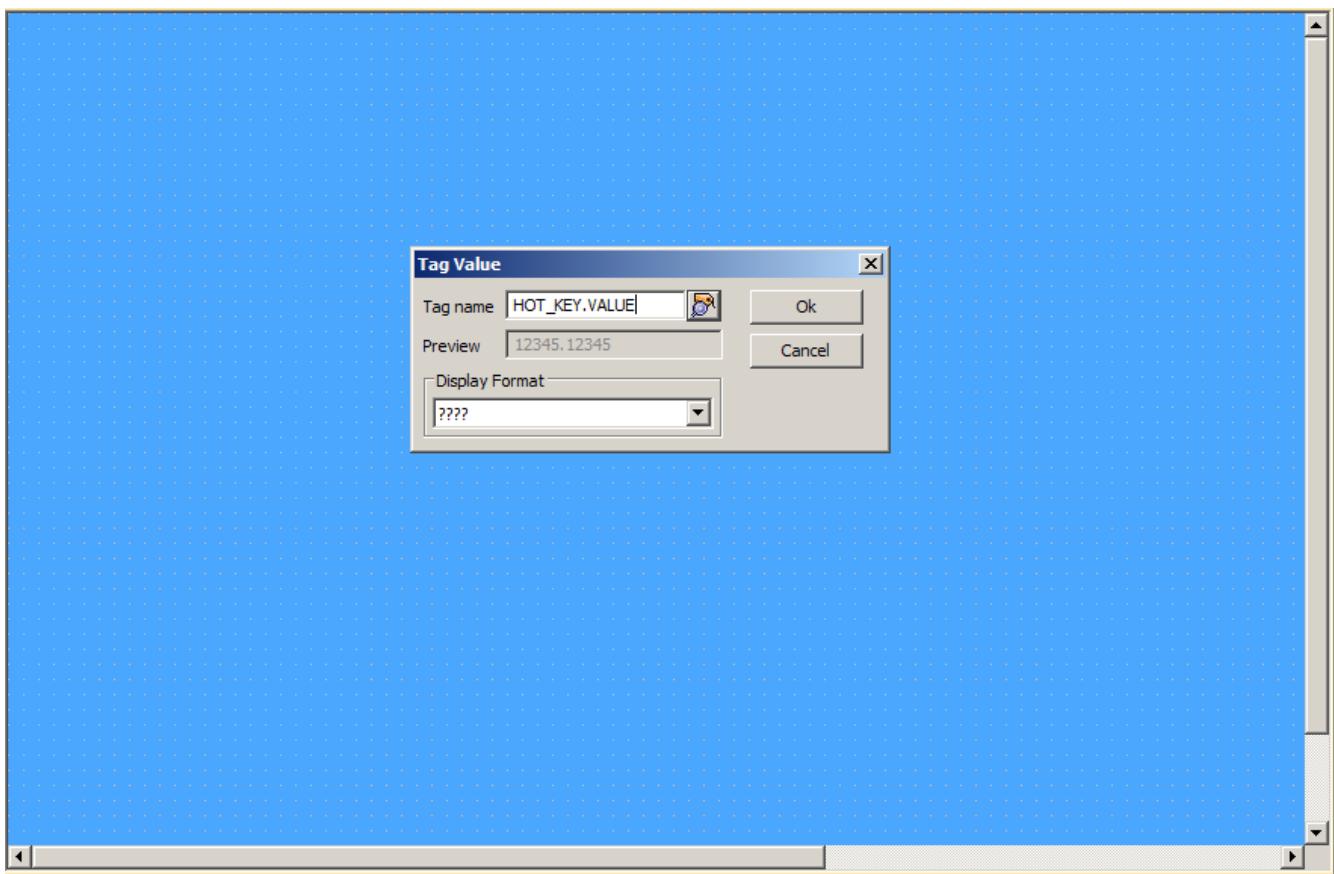
Hotkey adalah tombol Keyboard yang memudahkan kita untuk melakukan sesuatu untuk mengaktifkannya pada Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



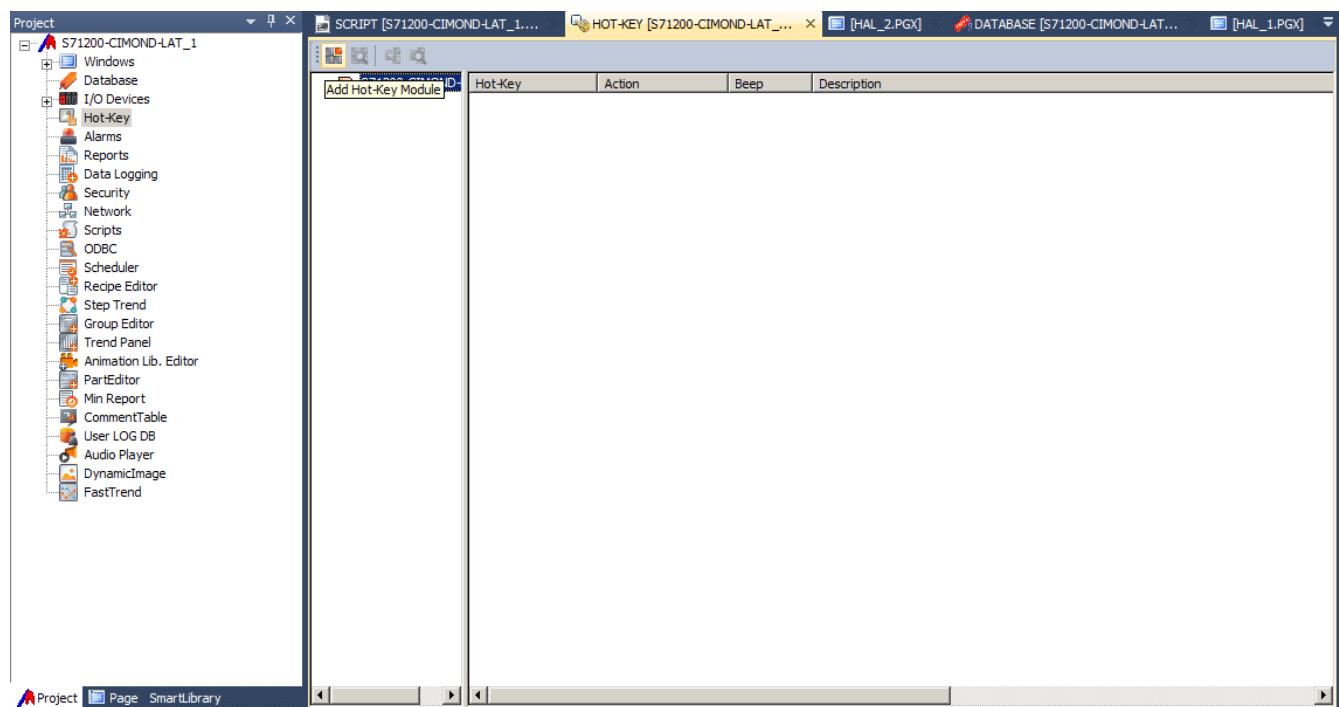
Buat sebuah Tag dengan Type Analog ,Virtual Tag , untuk nantinya kita Kontrol dengan Hotkey yang kita buat.



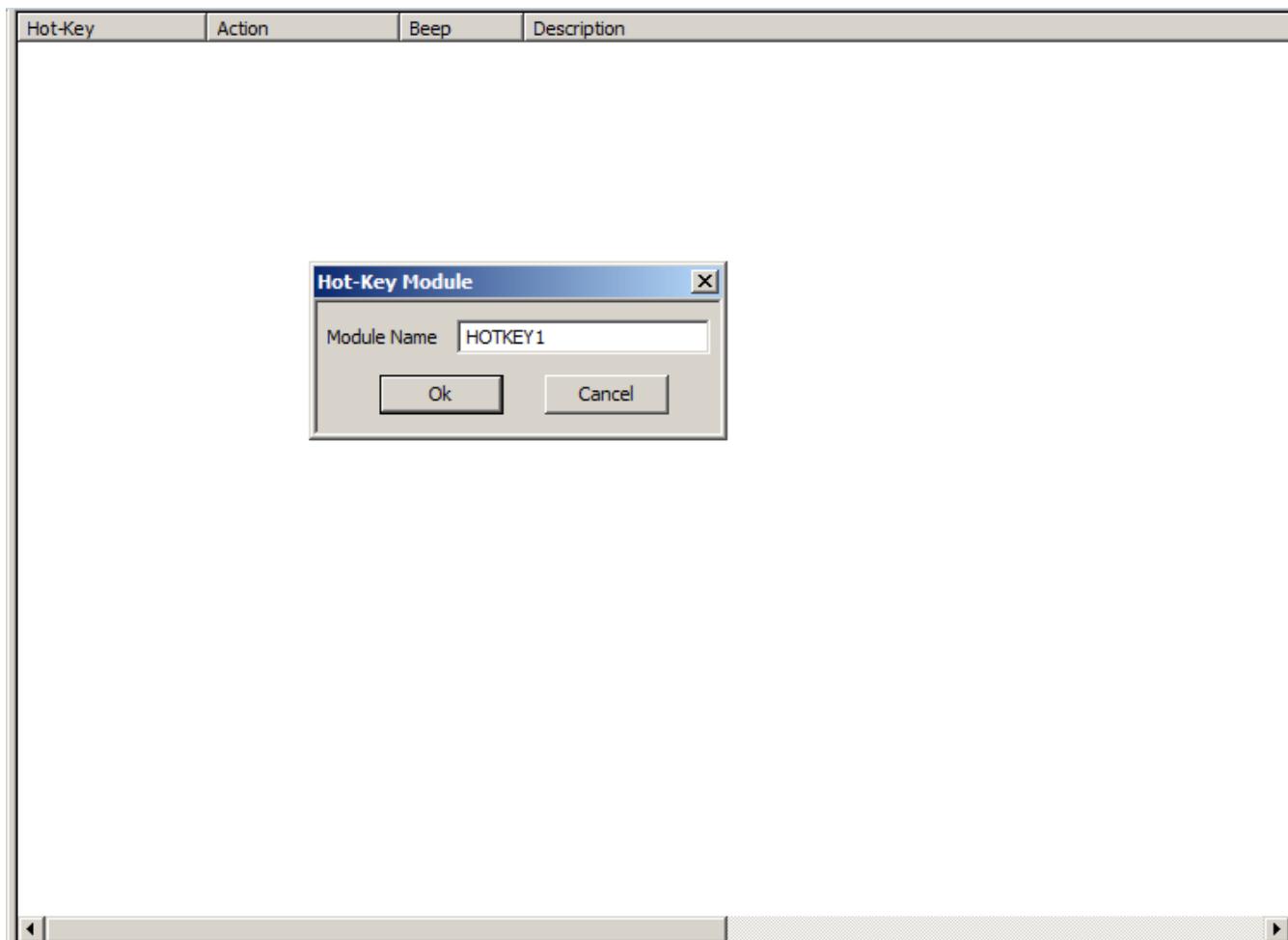
Setelah Tag berhasil kita buat maka kurang lebih hasilnya adalah sebagai berikut ,



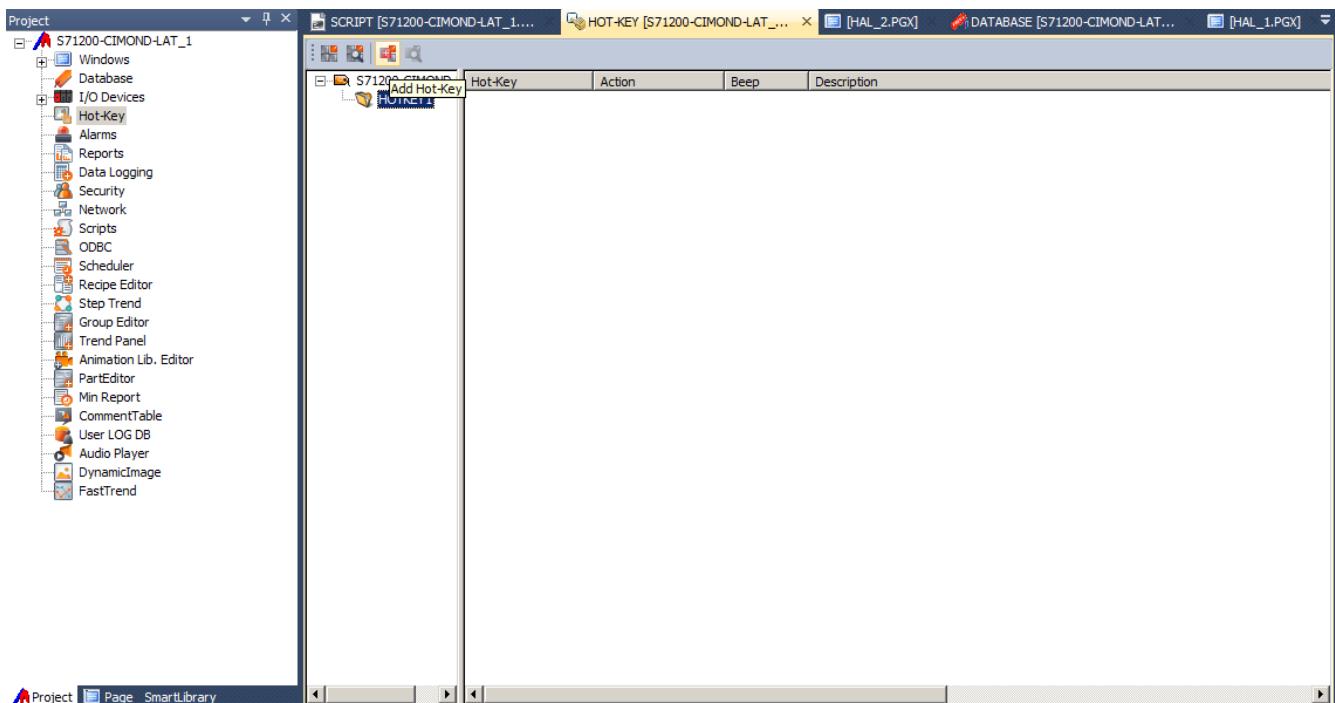
Masukan Tag tersebut ke dalam sebuah Tag Value ,Display Format pilih yang Default saja, setelah sudah Klik OK.



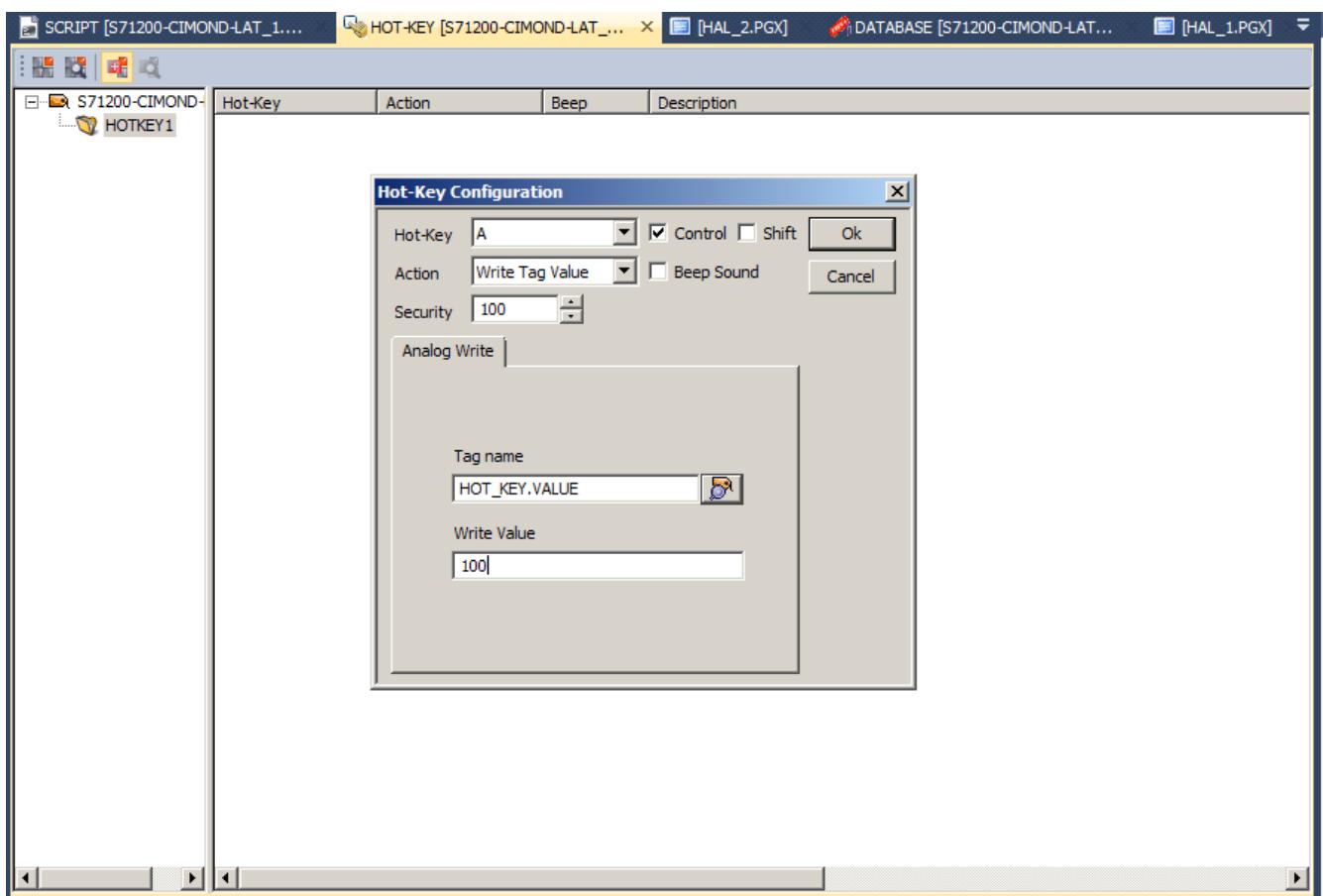
Klik 2 kali pada ikon Hot-Key yang berada pada bawah I/O Device ,Dan Klik Add Hot-Key Module.



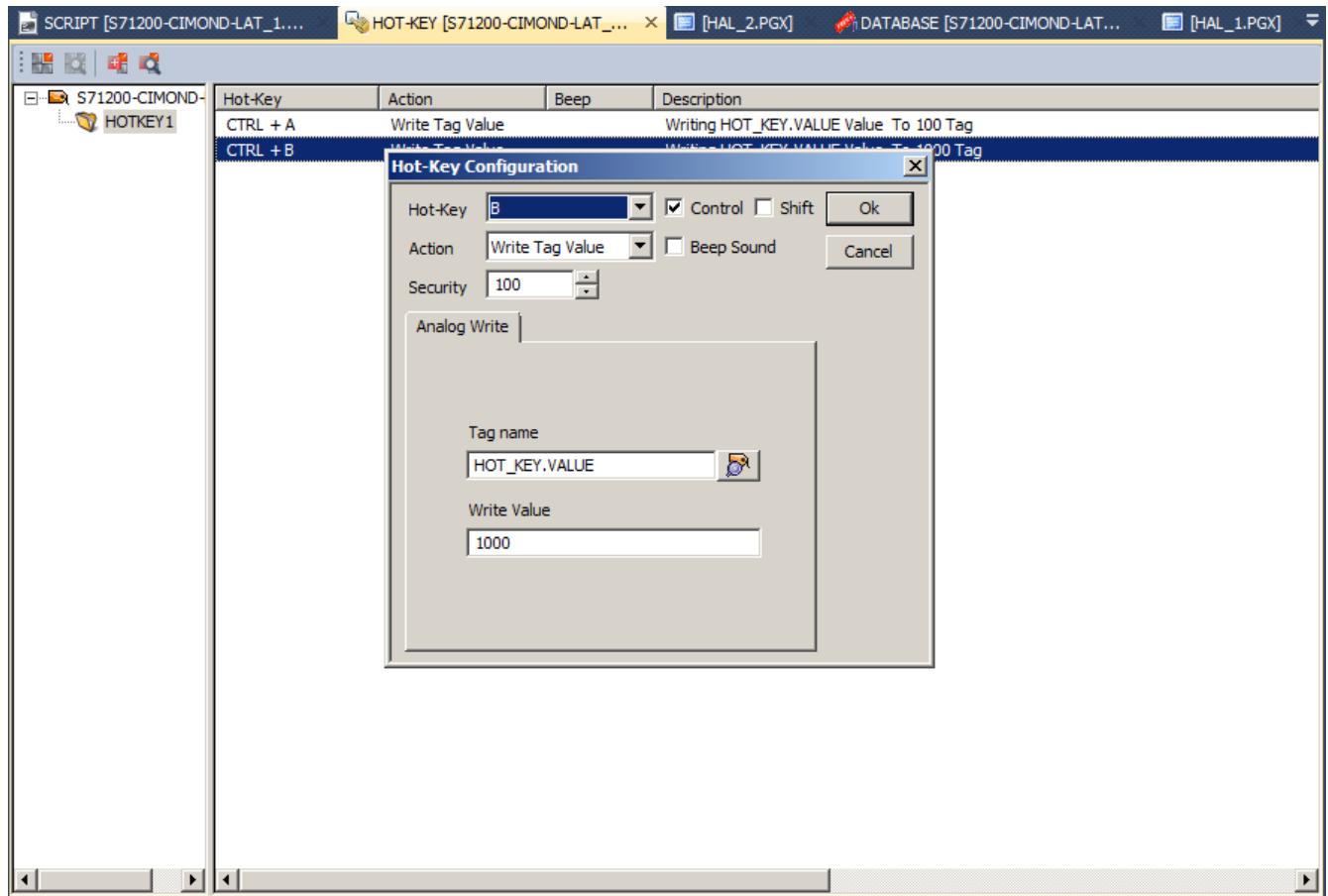
Masukan nama modul Hotkey yang akan kita buat sebagai contoh disini saya memasukan nama HOTKEY1,kemudian Klik OK.



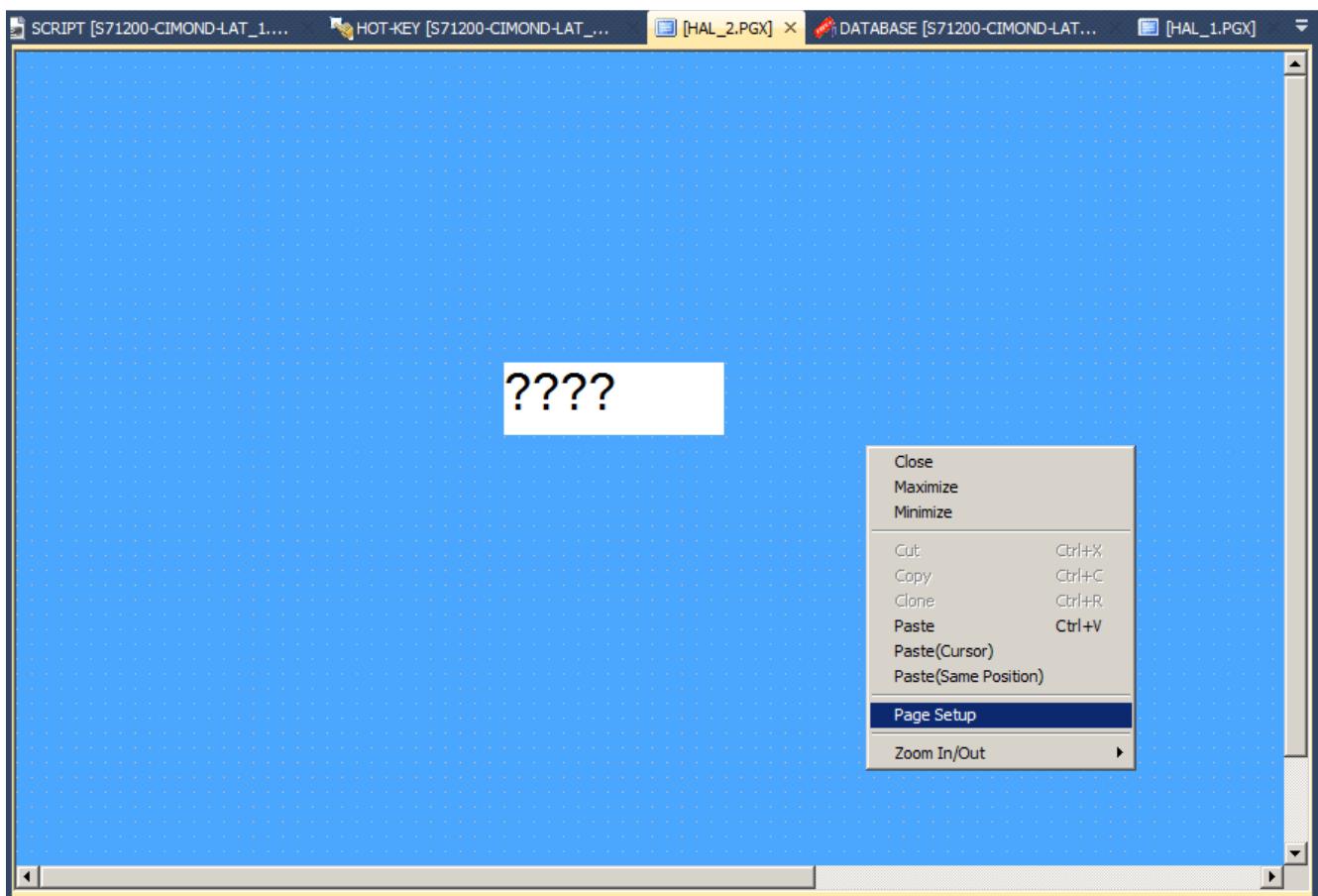
Module Hot-Key berhasil dibuat , selanjutnya klik Add Hot-Key



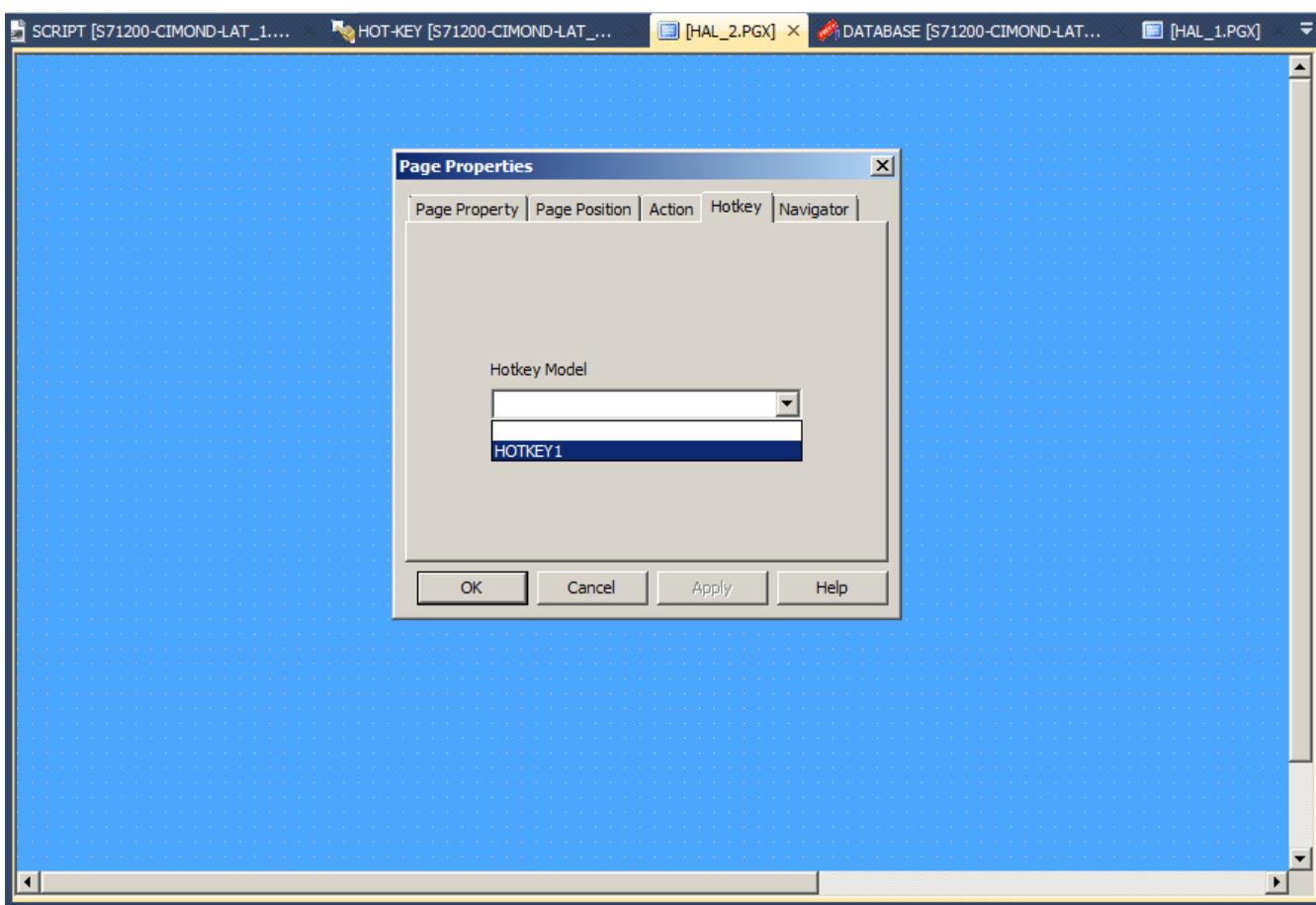
Pada gambar diatas maka disini kita akan membuat HOT-KEY CTRL+A ,Jika kita menekan CTRL+A pada saat Project Run maka TagValue yang tadi kita buat akan berubah nilainya menjadi 100



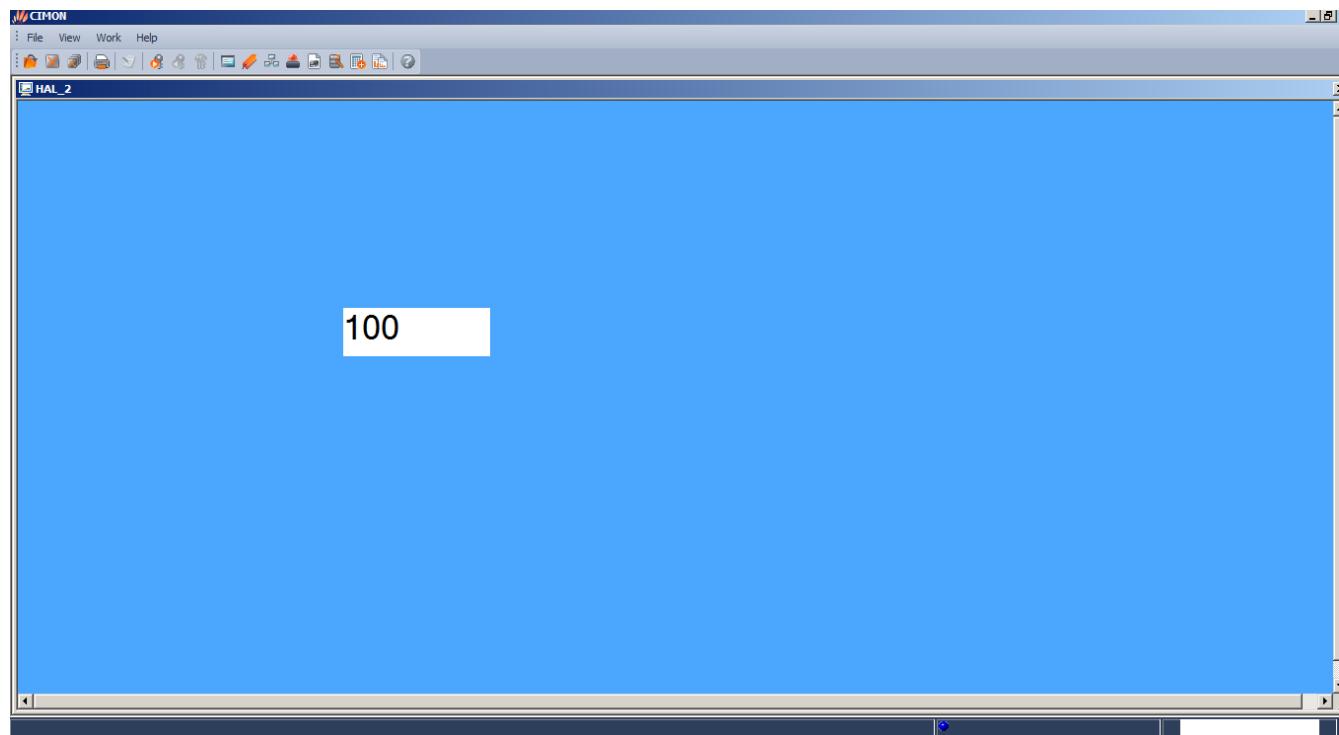
Kemudian kita buat lagi sebuah Hotkey jika kita menekan CTRL+B maka nilai dari Tag yang kita buat tadi akan berubah menjadi 1000 ,Klik OK



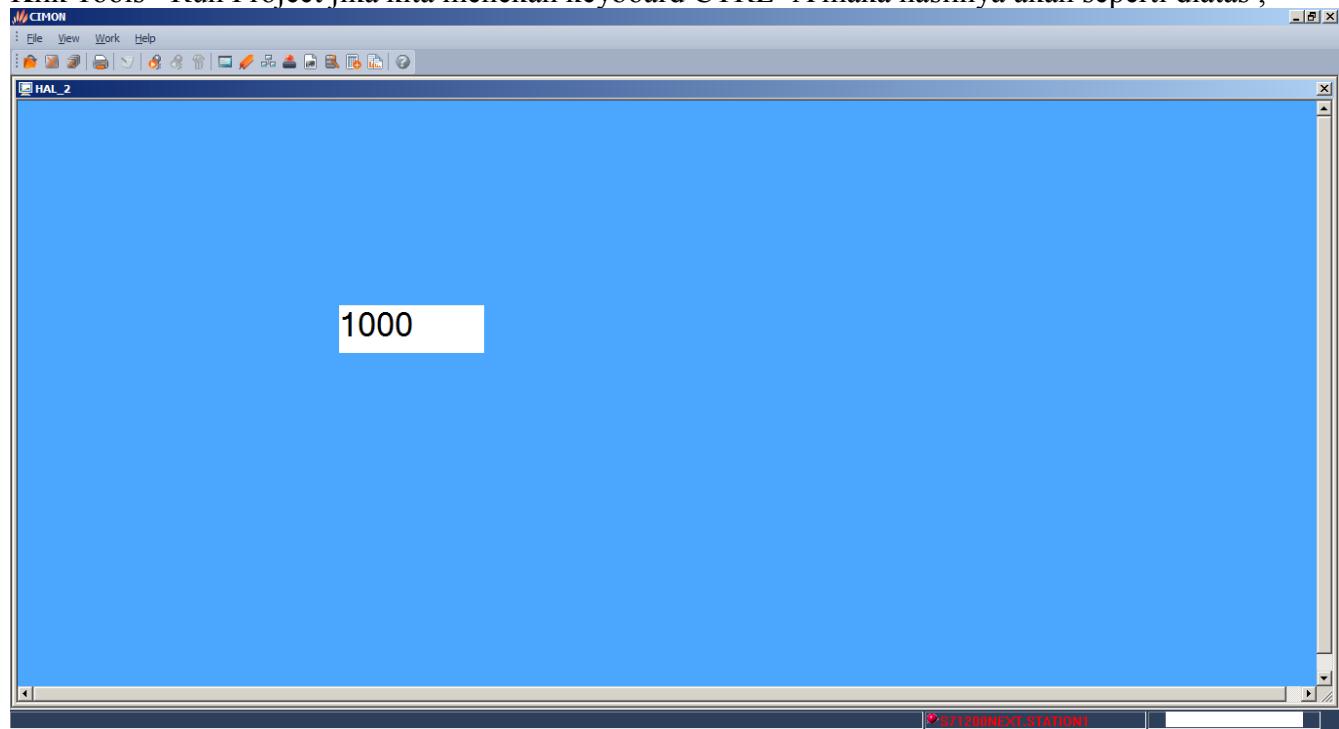
Masuk ke halaman yang tadi kita meletakkan Tag Valuenya dan Klik kanan pada halaman tersebut , Pilih Page Setup.



Pilih Hotkey module yang kita buat tadi dan Klik OK



Klik Tools ~Run Project jika kita menekan keyboard CTRL+A maka hasilnya akan seperti diatas ,



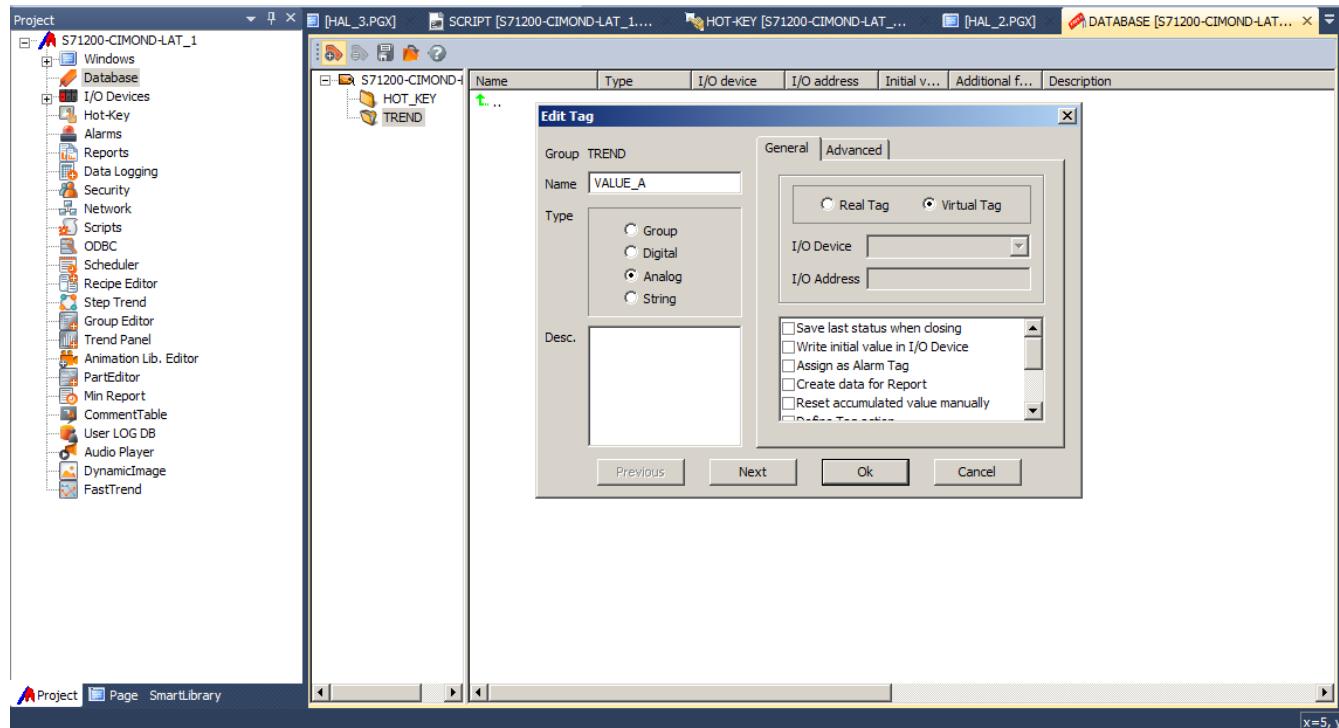
Dan jika kita menakan Keyboard CTRL+B maka hasilnya akan sebagai berikut.

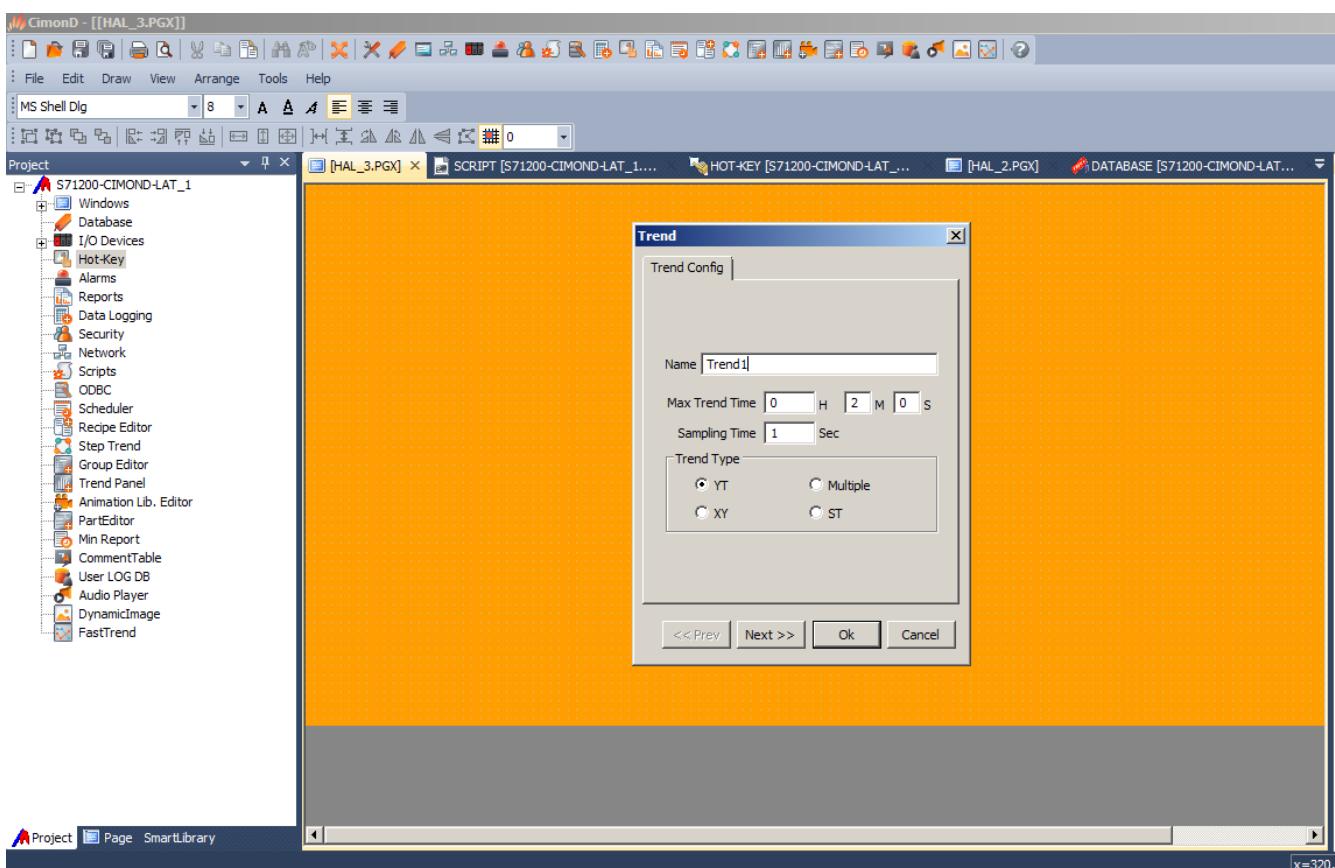
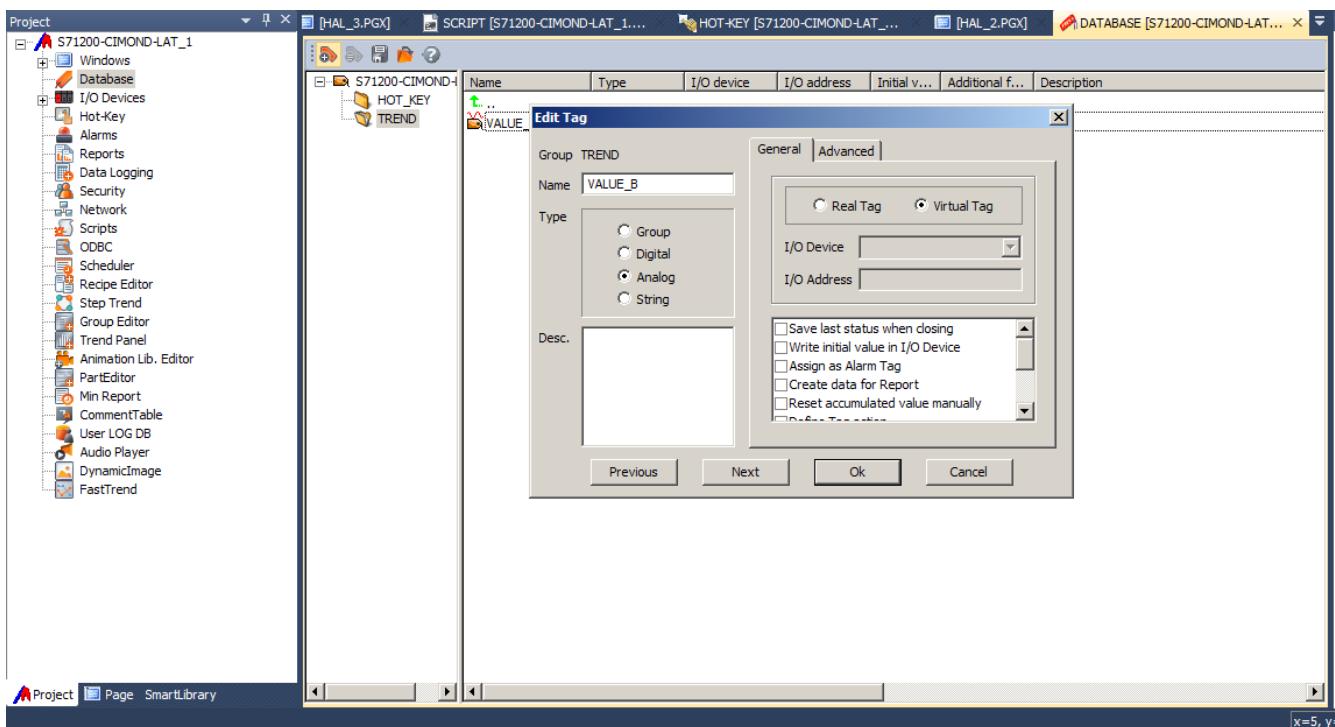
# Membuat Trend Graphic Pada Cimond

Trend Graphic adalah sebuah papan informasi tentang suatu keadaan pada suatu alat yang berupa paparan garis atau line.

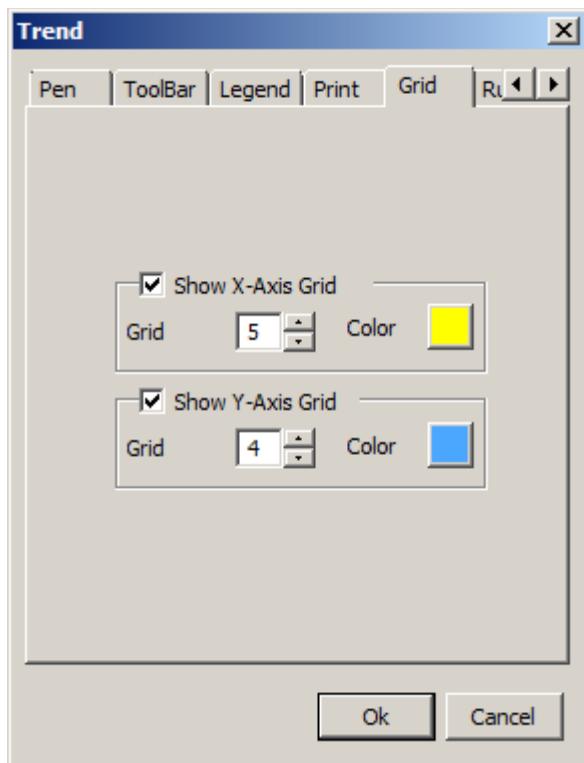
Untuk membuatnya langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

Buat 2 buah Tag dengan naman Value A dan Value B

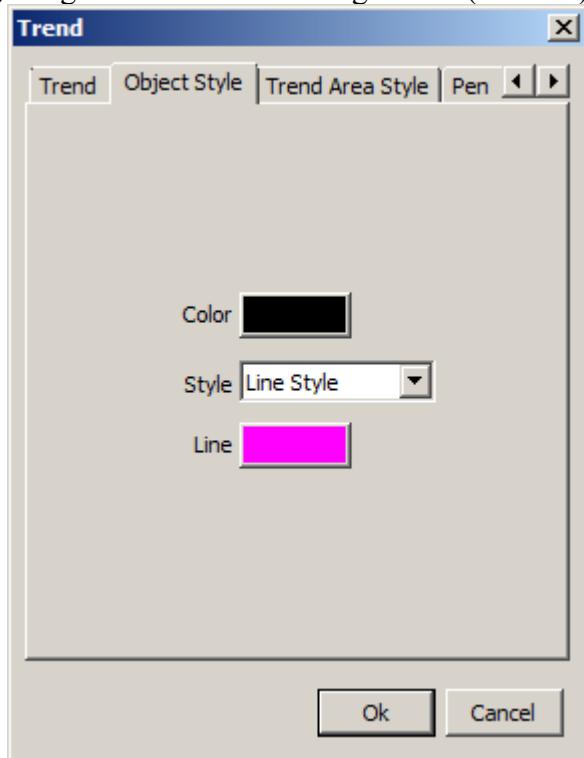




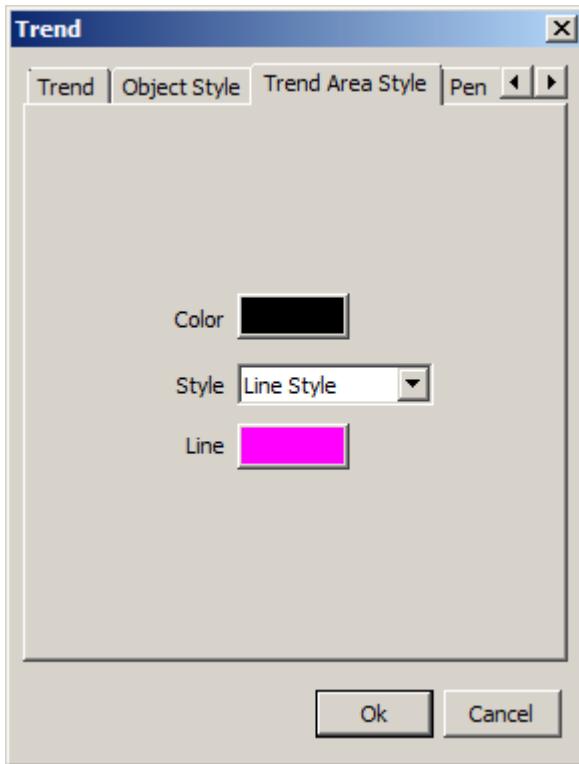
Buat sebuah Trend dengan nama Trend1 ,pilih type Trendnya type YT,Klik Next.



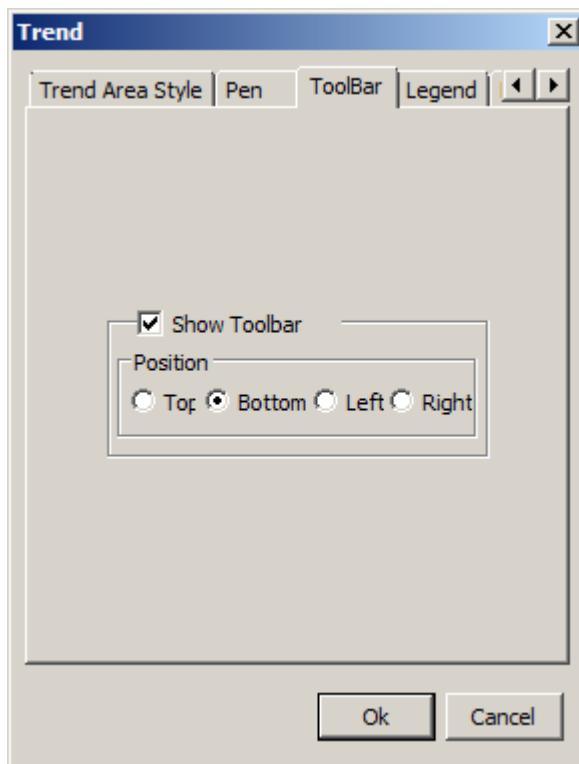
Setting untuk X(Horisontal) dengan 5 dan warna kuning serta Y(Vertikal) dengan 4 dan warna Biru



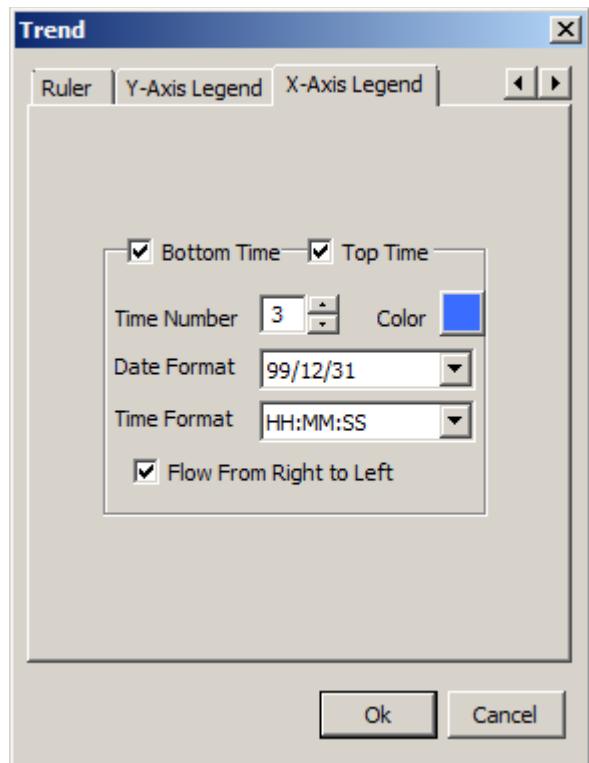
Pada bagian Object style(bagian keseluruhan Object Trend Kecuali Grid dan Trend ) Kita beri Warna hitam.



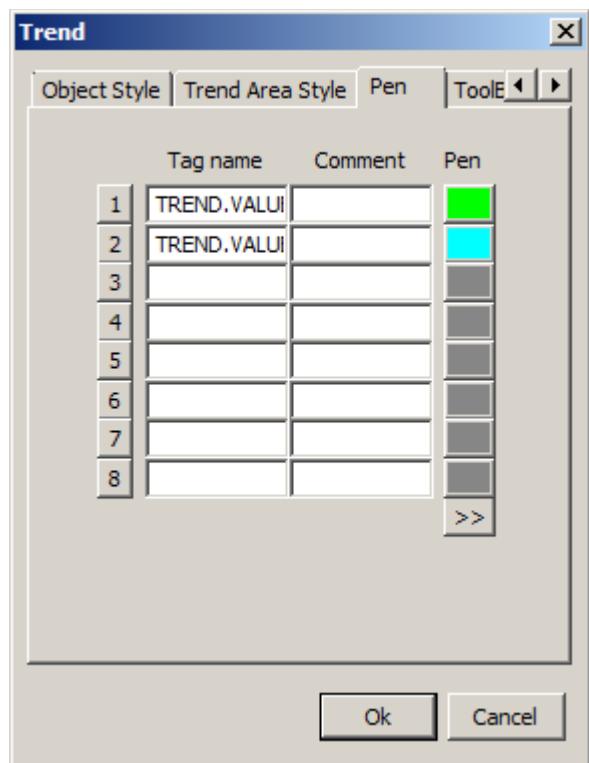
Untuk bagian Trend Area Style atau bagian dalam graphicnya kita beri juga warna yang sama.



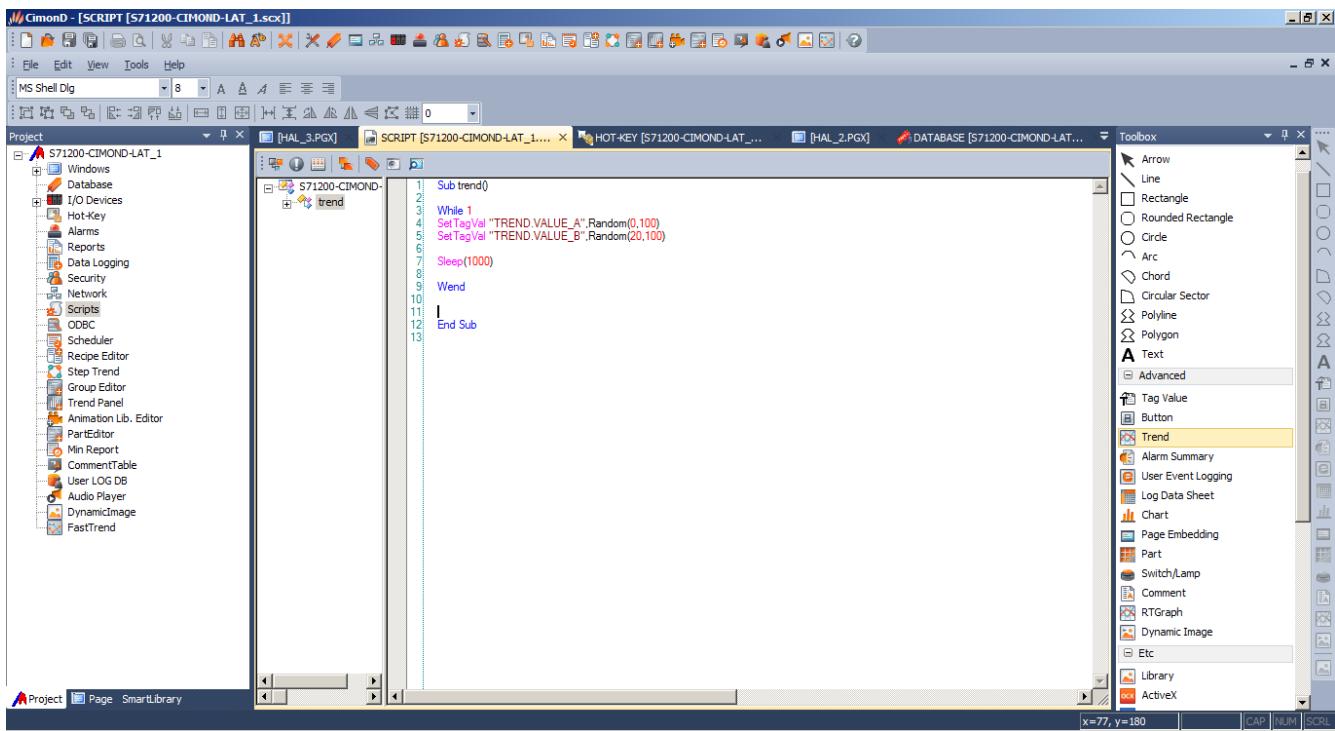
Pada bagian ToolBar Centang Show Toolbar dan letakkan dibagian mana saja yang kita inginkan ,pada gambar diatas kita letakkan pada posisi bawah (bottom)



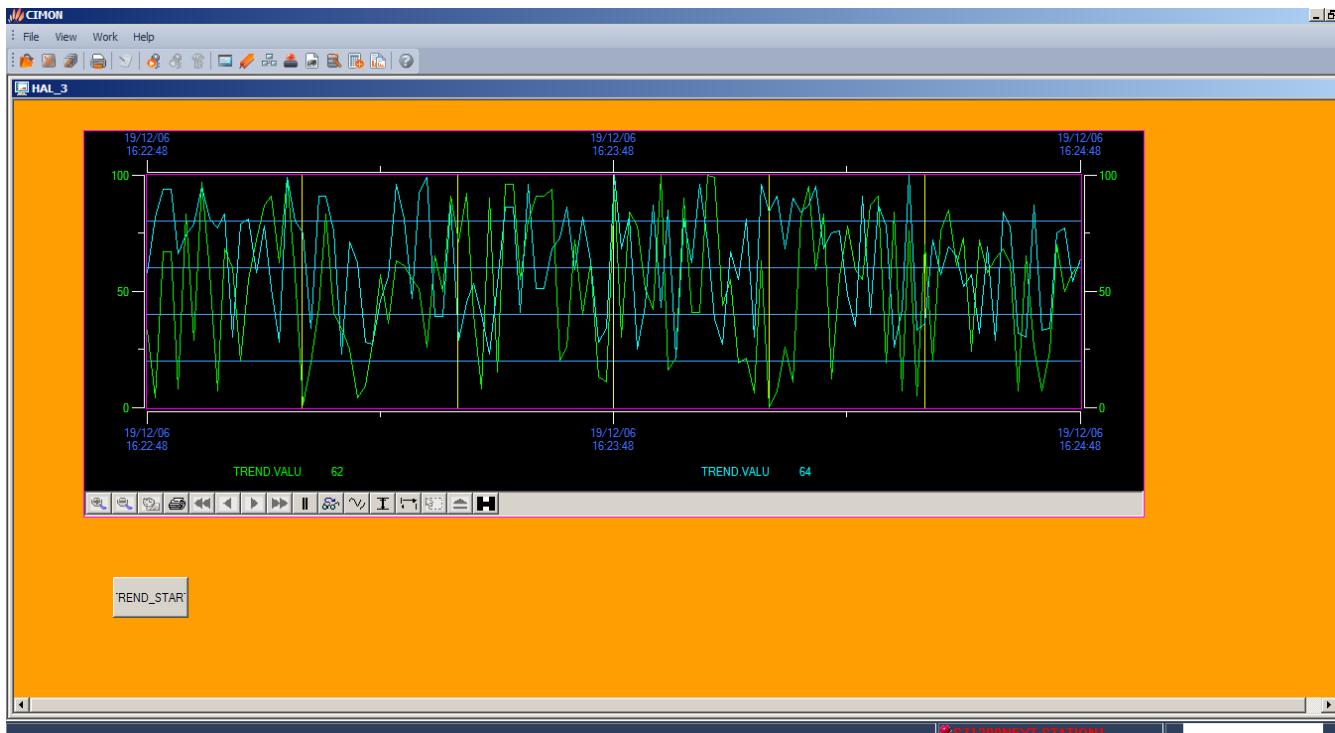
Pada bagian X-Axis Legend kita ubah warnanya menjadi biru agar kelihatan.



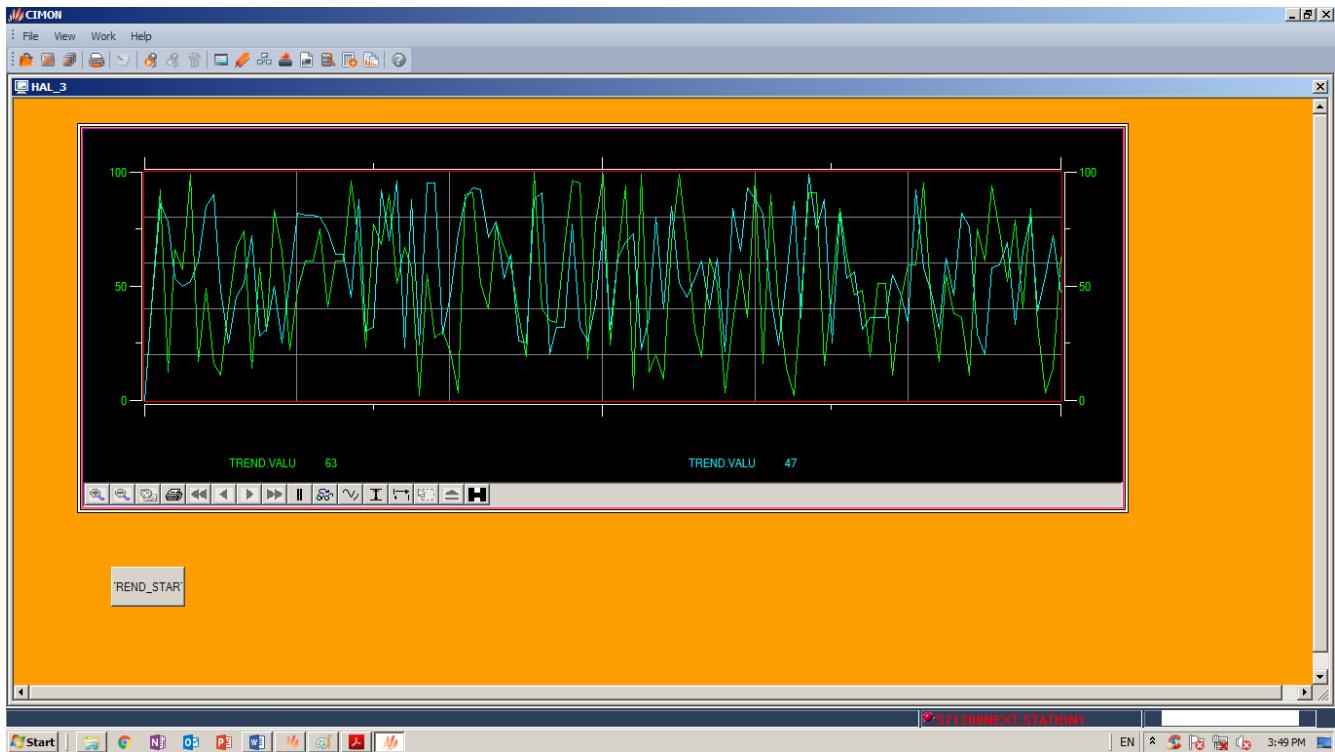
Pada bagian Pen masukan TagName yang kita buat tadi ,



Masuk ke bagian script ,SetTagVal dari Tag yang kita buat tadi dengan angka random (acak) dan dengan sebuah pengulangan jeda 1 second. Kemudian buat sebuah button untuk menjalankan Script ini.



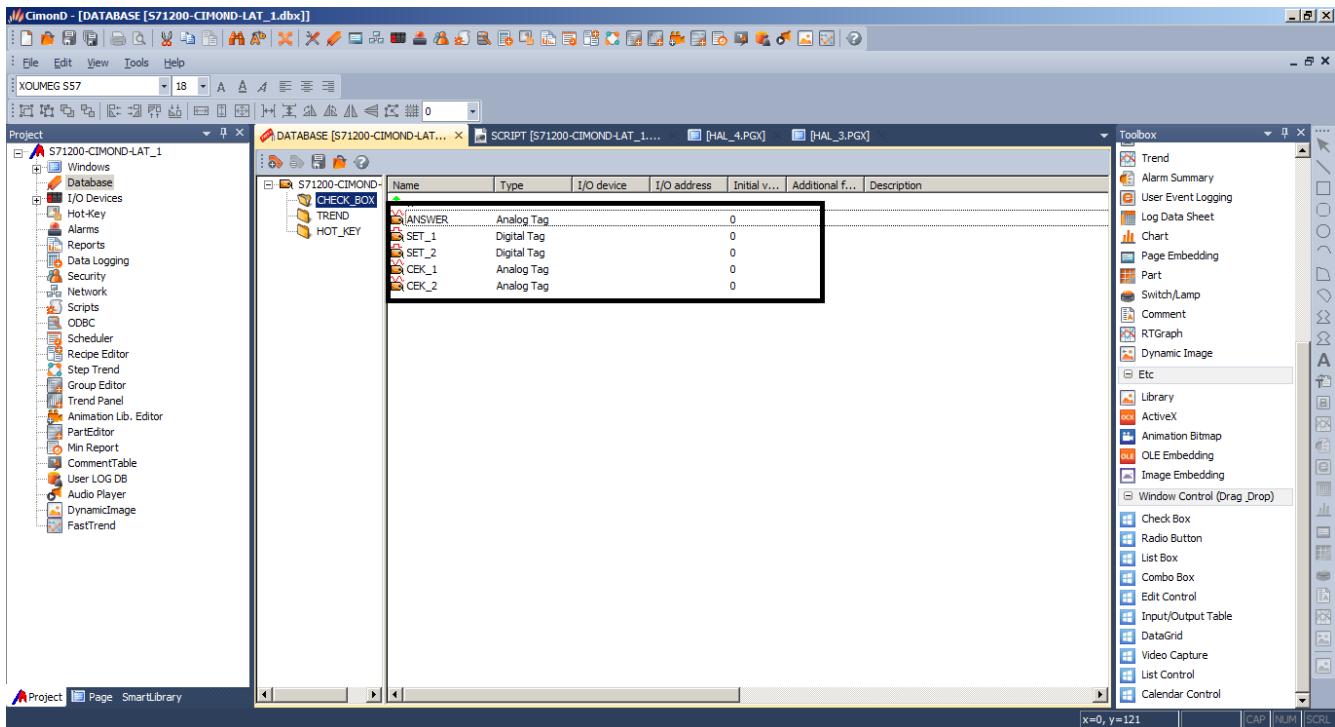
Jika sudah Klik Tools dan Run Project



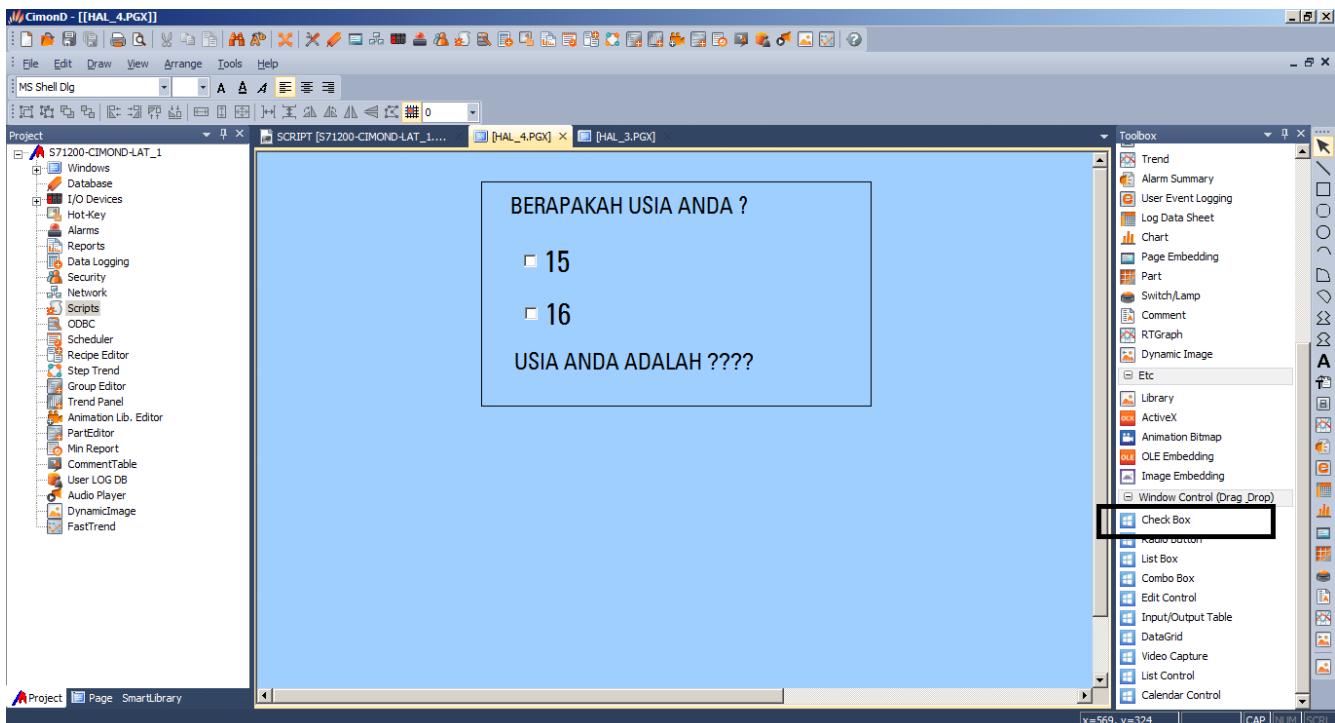
Maka hasilnya akan seperti pada gambar diatas selanjutnya kita dapat mengatur Min-Max Y-Axis melalui Toolbar yang ada

# Menggunakan CheckBox Pada Cimond

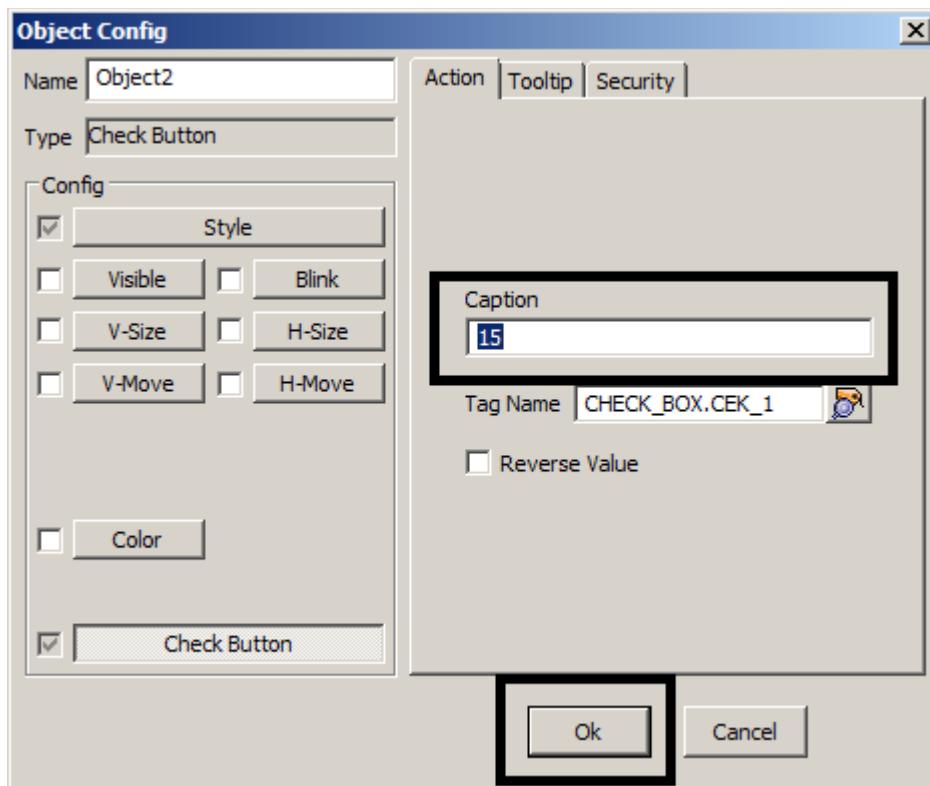
CheckBox biasanya digunakan untuk menyetujui suatu pernyataan, untuk membuatnya pada Cimond maka langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



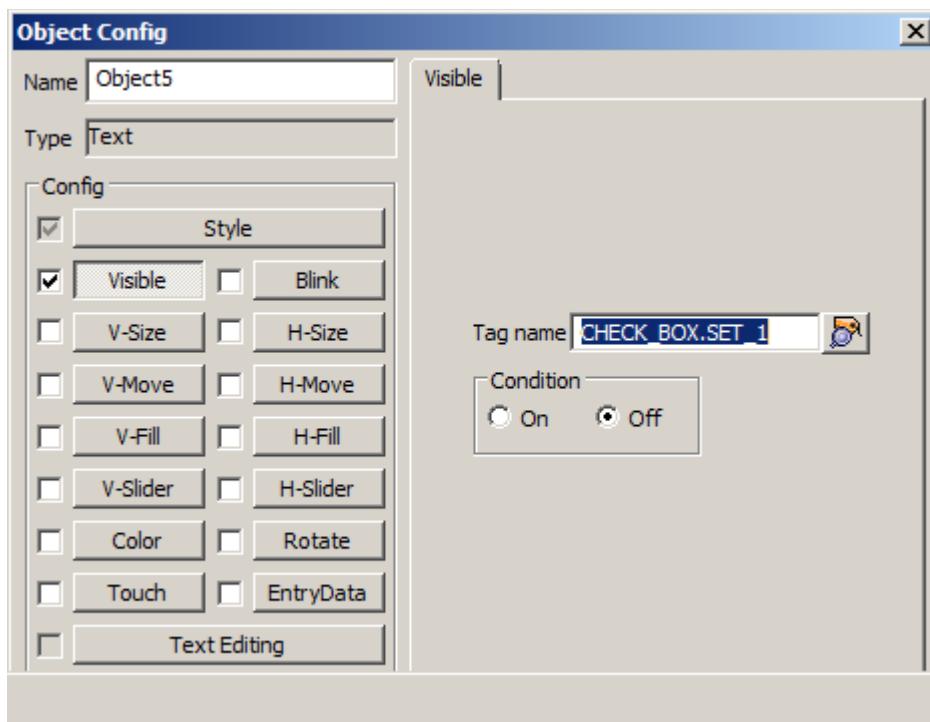
Buat Database yang berisi tag sebagai berikut ,untuk memudahkan maka pada contoh diatas tagnya dimasukan ke dalam Group.



Buat 2 buah Checkbox ,1 buah Tag Value dan Text ,Penempatannya dapat dilihat seperti gambar diatas



Untuk CheckBoxnya masukan Caption 15 dan Caption 16 ,Dan hubungkan dengan Tag pada Database tadi dengan Tag Cek\_1 dan Cek\_2.



Pada bagian Text dan TagValue maka kita atur Visiblenya agar jika tidak kita Pilih CheckBoxnya maka Text dan TagValuenya tidak muncul.

```

S71200-CIMOND-LAT_1
Windows
Database
I/O Devices
Hot-Key
Alarms
Reports
Data Logging
Security
Network
Scripts
ODBC
Scheduler
Recipe Editor
Step Trend
Group Editor
Trend Panel
Animation Lib. Editor
PartEditor
Min Report
CommentTable
User LOG DB
Audio Player
DynamicImage
FastTrend

Sub check()
    trend
    check
        Sub check()
            CEK1 = GetTagVal("CHECK_BOX.CEK_1")
            CEK2 = GetTagVal("CHECK_BOX.CEK_2")

            IF (CEK1=1) THEN
                SetTagVal "CHECK_BOX.ANSWER",15
            END IF

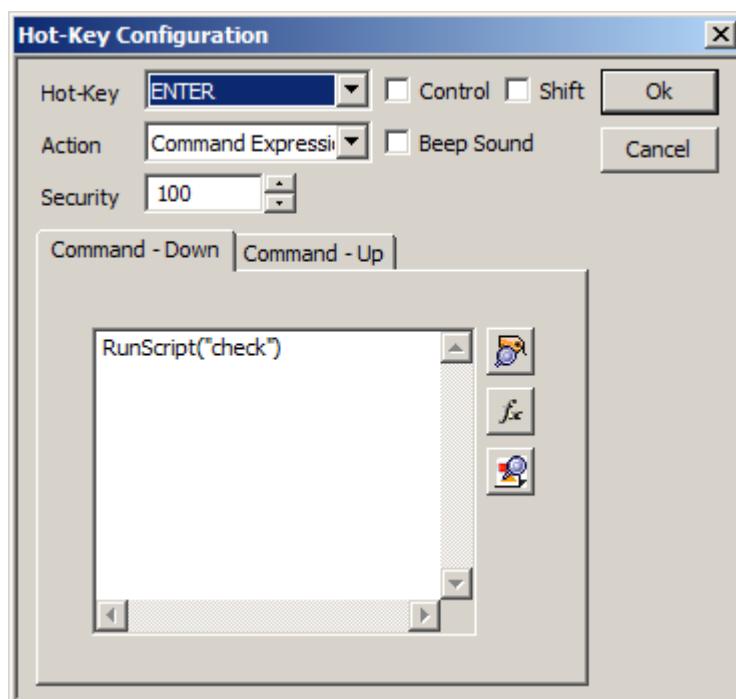
            IF (CEK2=1) THEN
                SetTagVal "CHECK_BOX.ANSWER",16
            END IF

            IF (CEK1=1) AND (CEK2=1) THEN
                SetTagVal "CHECK_BOX.SET_1",1
                msgbox "USIAMU TIDAK BISA DOUBLE"
            ELSE
                SetTagVal "CHECK_BOX.SET_1",0
            END IF

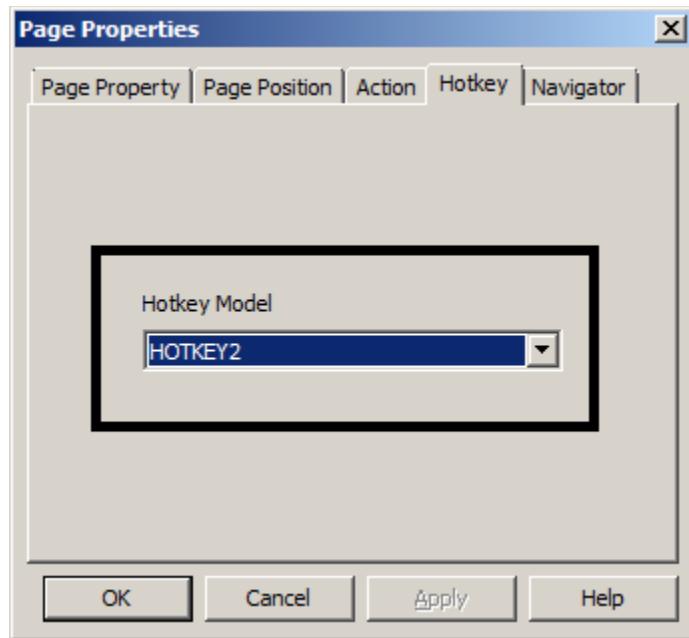
            IF (CEK1=0) AND (CEK2=0) THEN
                SetTagVal "CHECK_BOX.SET_1",1
            END IF
        End Sub
    End Sub
End Sub

```

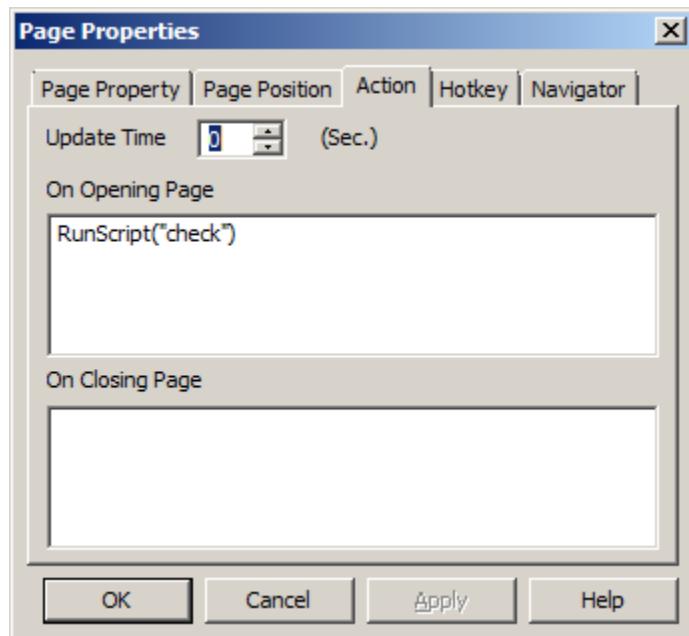
Masuk ke bagian Script dan buat sub bernama check ,masukan script seperti pada contoh diatas.



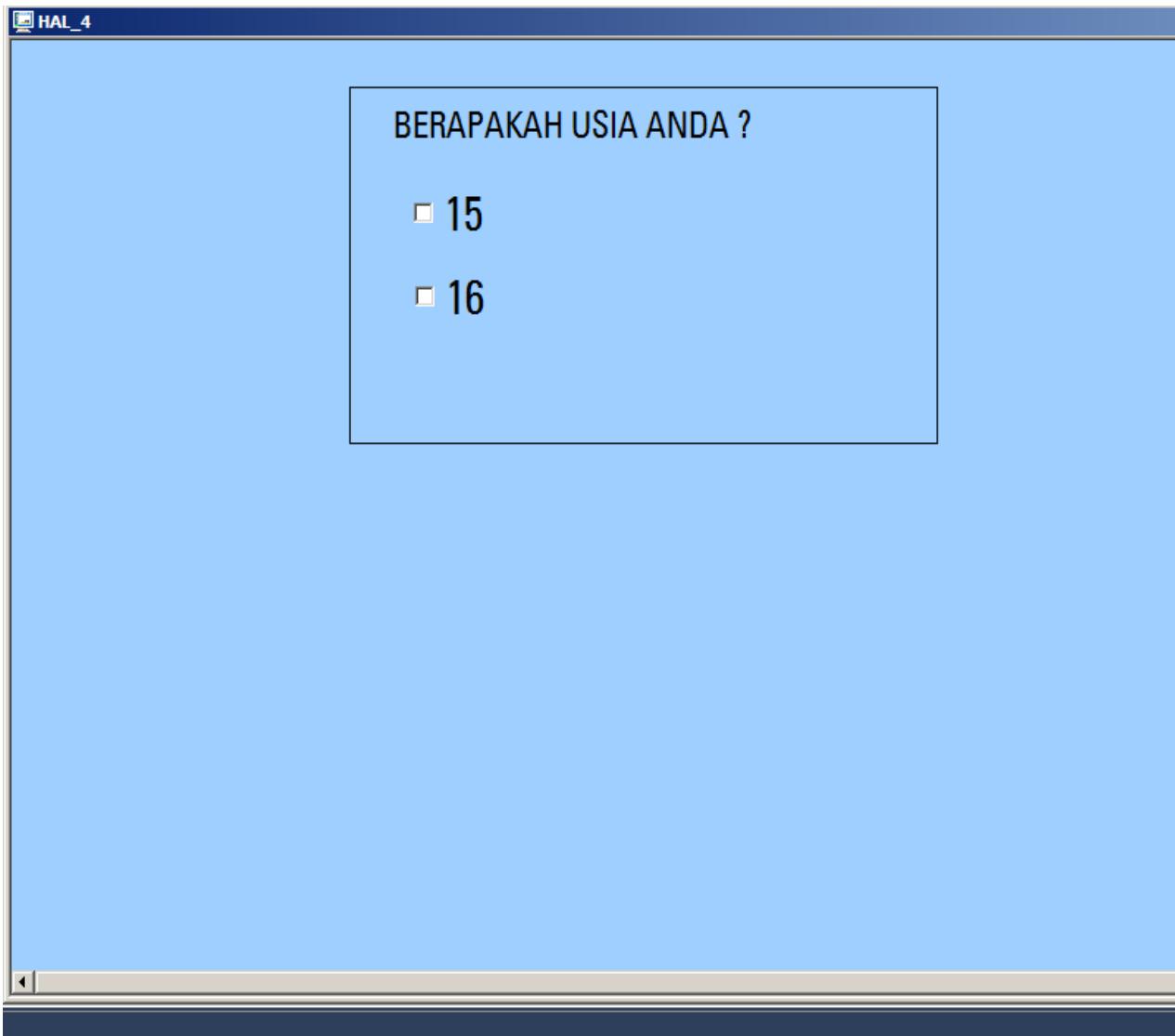
Untuk memudahkan kita menjalankan script yang kita buat maka kita buat sebuah HotKey Enter untuk menjalankan Script kita ,Maka jika kita menekan Enter pada saat Project Run ,Script kita akan berjalan.



Masuk ke halaman awal dan atur di PageSetupnya menggunakan Hotkey kita tadi.



Agar pada saat Project dijalankan maka script kita langsung berjalan maka masukan Comand seperti diatas.



Klik Tools dan RunProject maka tampilan awal project kita adalah seperti pada gambar diatas.

BERAPAKAH USIA ANDA ?

15

16

USIA ANDA ADALAH 15



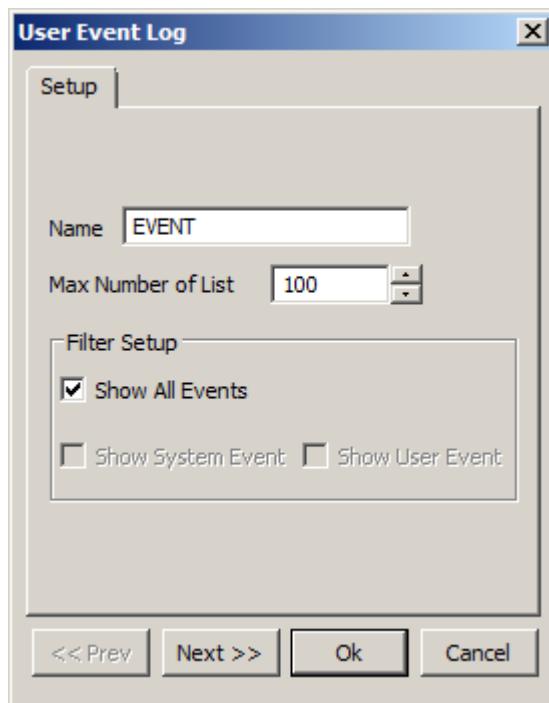
Jika kita mencentang CheckBox dengan Caption 15 dan menekan Enter maka hasilnya akan muncul Text yang menunjukan apa yang anda pilih.

**BERAPAKAH USIA ANDA ?** 15 16

Jika anda memilih atau mencentang 2 buah CheckBox secara bersamaan dan menekan enter ,maka akan muncul peringatan bahwa anda hanya bisa memilih salah satu.

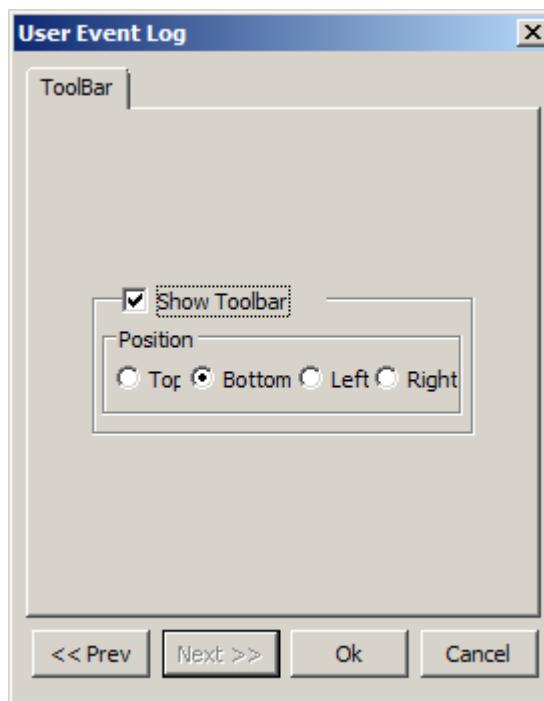
## Membuat User Event Logging di Cimond

UserEvent Logging dapat digunakan untuk menampilkan perubahan pada suatu OBJECT secara berkala untuk membuatnya langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

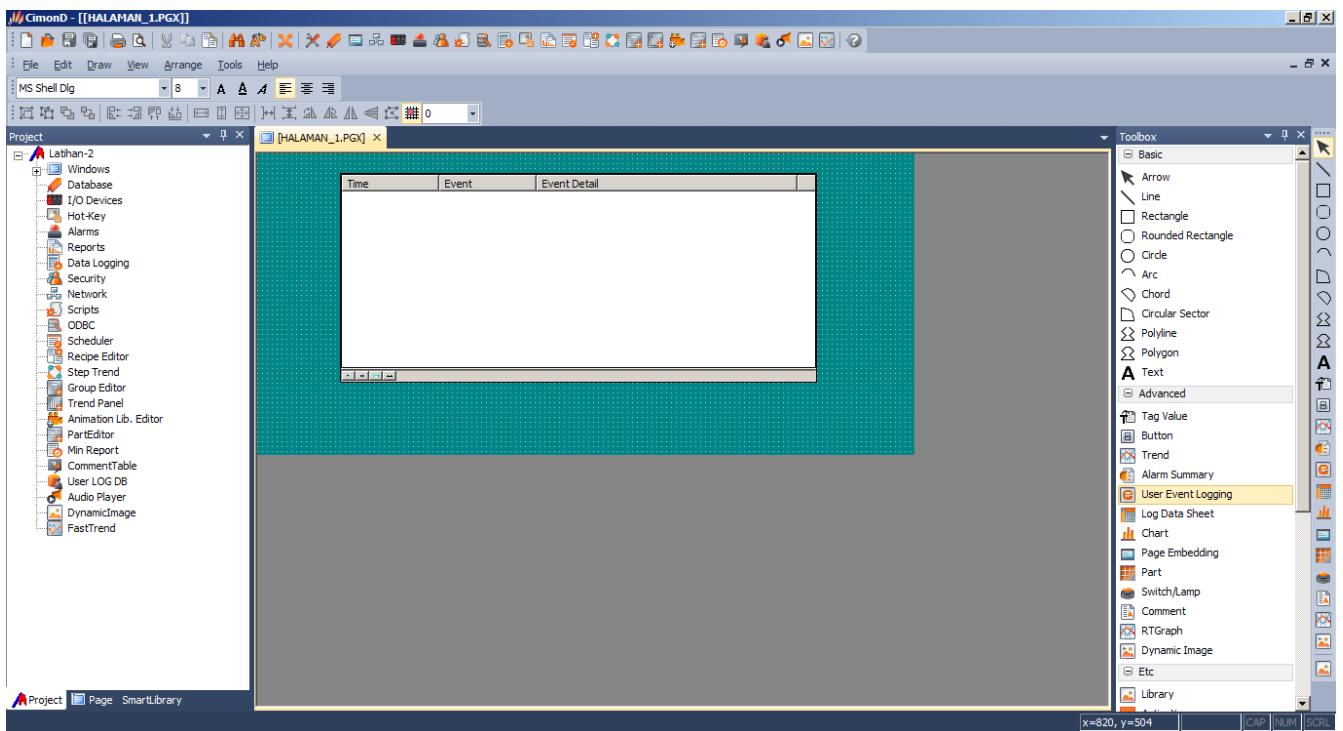


Buat seuba User Event Log yang berada pada ToolBar sebelah kanan bagian Advance Object Drag and Drop maka akan muncul tampilan seperti pada gambar diatas.

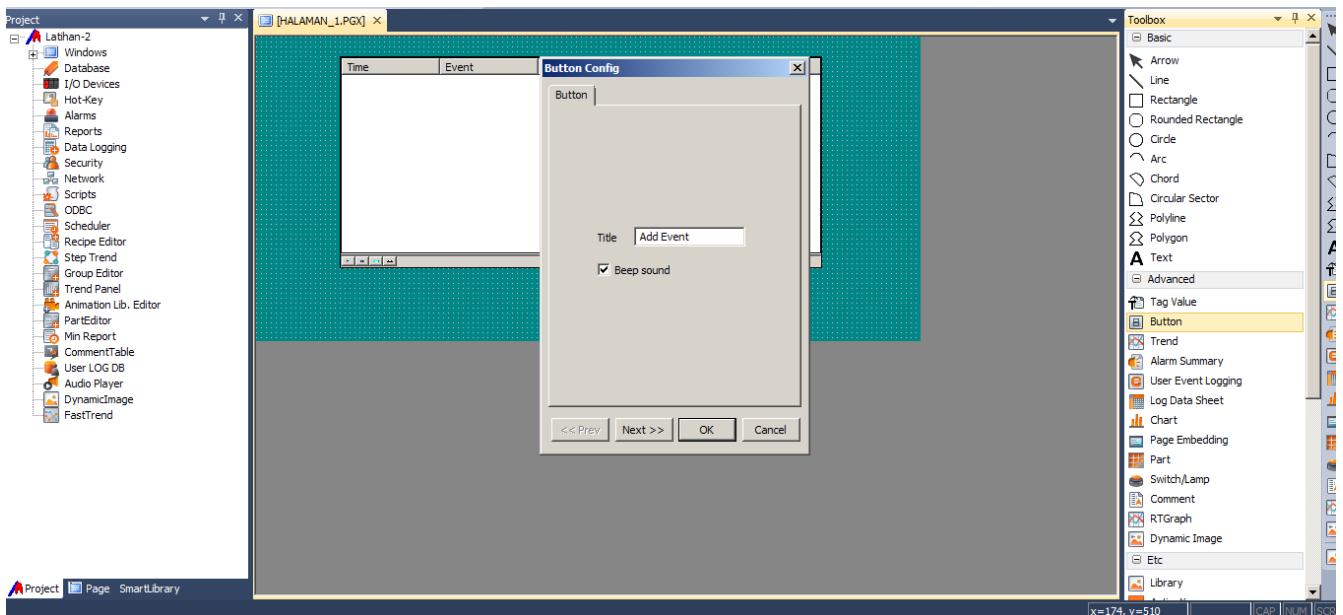
Pada gambar diatas ,masukan nama untuk User Event yang akan kita buat ,Pada contoh diatas kita masukan namanya sebagai Event.Klik Next



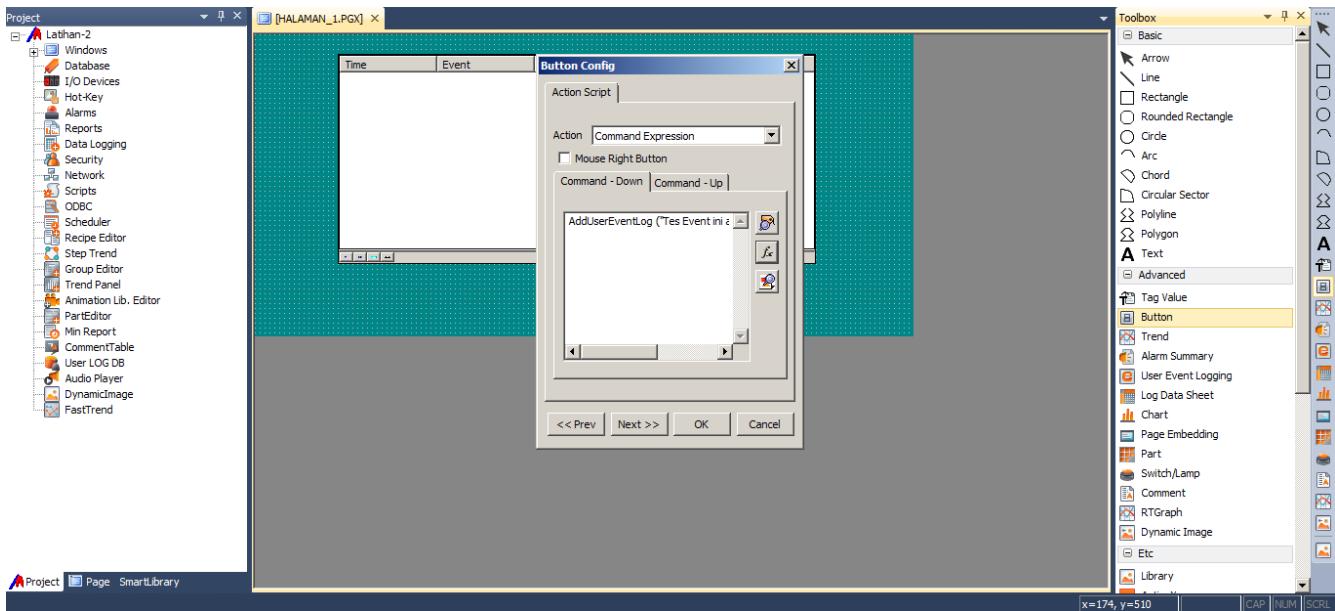
Setelah diklik next maka akan muncul tampilan sebagai berikut ,kita centang saja bagian show Toolbar dan pilih Bottom(Untuk menampilkan toolbar pada bagian bawah).



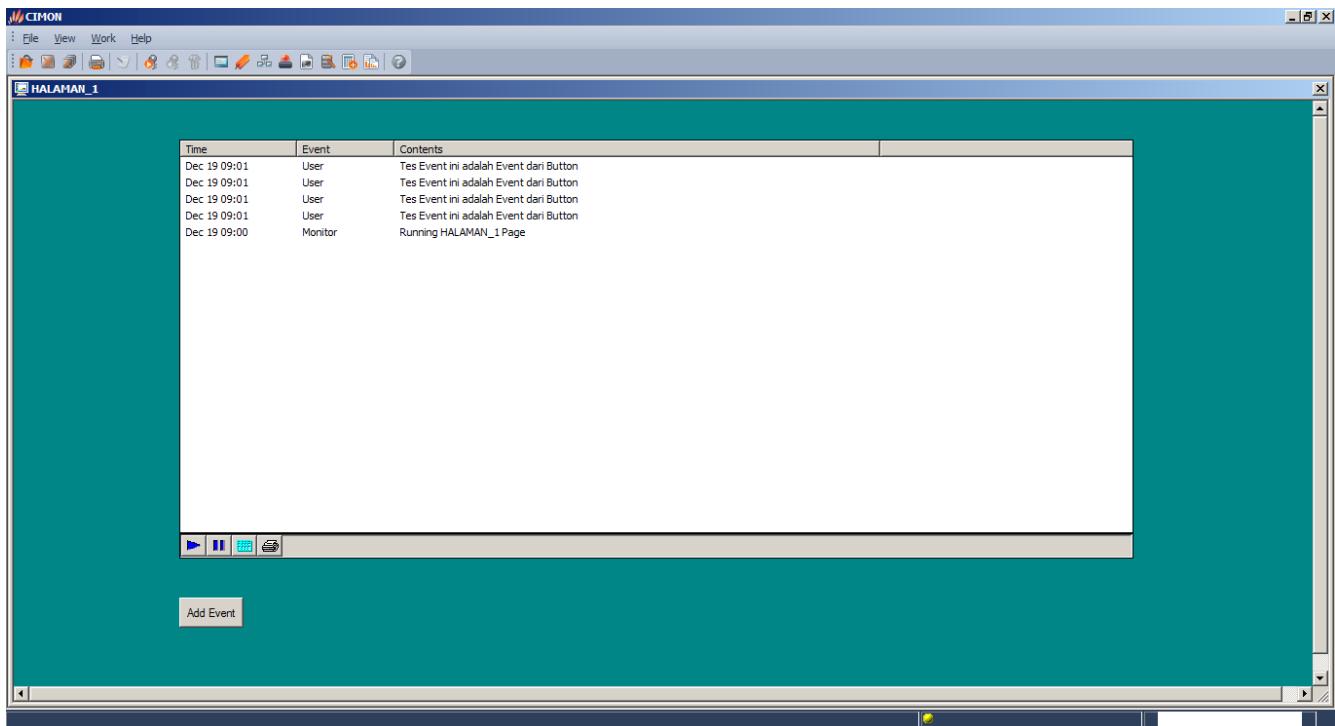
Setelah kita menekan OK maka hasilnya adalah sebagai berikut ,kita bisa atur ukuran dari User Event Log yang kita buat sesuai keinginan kita.



Selanjutnya kita coba untuk menambahkan Event dengan cara menekan Button ,maka kita tambahkan dahulu sebuah buttonnya.



Fungsi button disini adalah langsung menambahkan Event maka kita pilih Command Expression dan masukan Command “*AddUserEventLog("Tes Event ini adalah dari Button")*” Klik OK jika sudah.



Setelah kita Running Projectnya maka hasilnya akan muncul sebagai berikut jika kita menekan buttonnya

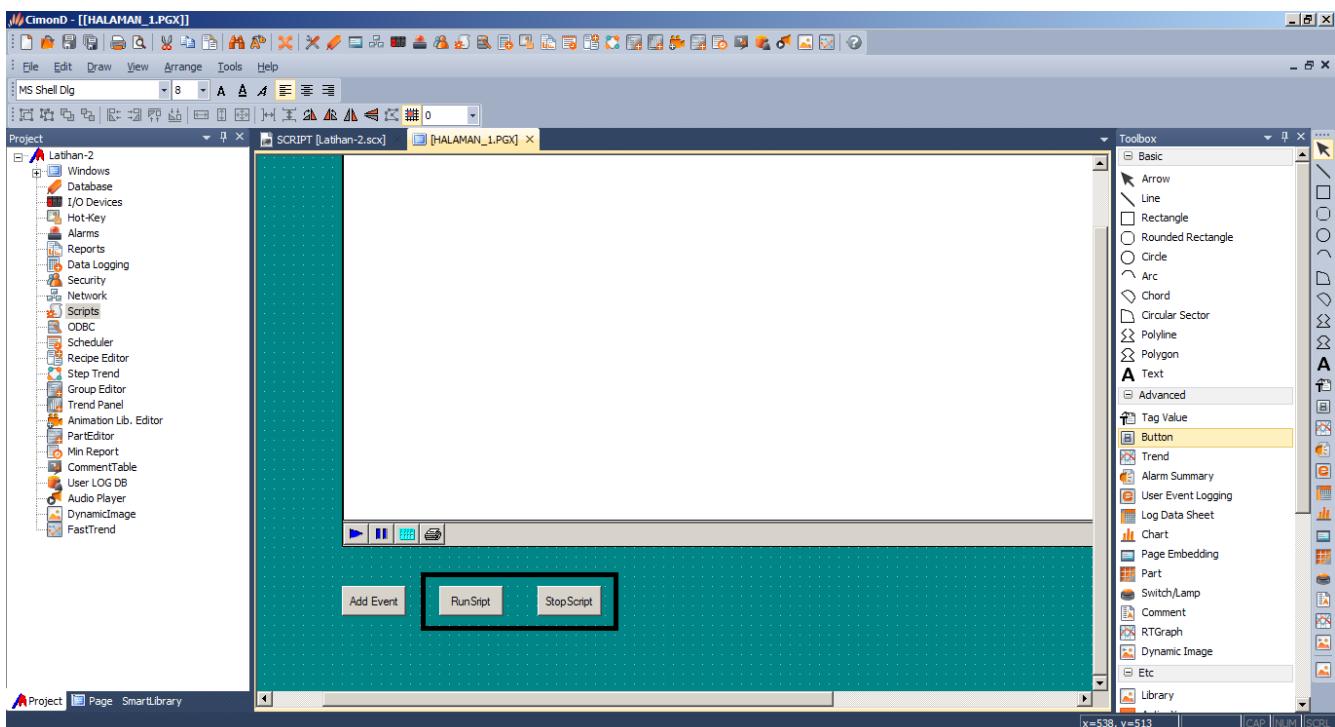
Selanjutnya kita akan coba menambahkan event secara otomatis menggunakan script. Double klik bagian Script dan masukan script seperti gambar di bawah ini.

The screenshot shows the CimonD software interface. On the left is a 'Project' tree view containing a folder 'Lathan-2' which includes 'Windows', 'Database', 'I/O Devices', 'Hot-Key', 'Alarms', 'Reports', 'Data Logging', 'Security', 'Network', 'Scripts', 'ODBC', 'Scheduler', 'Recipe Editor', 'Step Trend', 'Group Editor', 'Trend Panel', 'Animation Lib. Editor', 'PartEditor', 'Min Report', 'CommentTable', 'User LOG DB', 'Audio Player', 'DynamicImage', and 'FastTrend'. The main workspace is titled 'SCRIPT [Latihan-2.scx]' and contains a sub-project 'HALAMAN\_1.PGX'. Inside this sub-project, there is a script named 'TesEvent' with the following code:

```
Sub TesEvent()
    Dim numbEvent as integer
    numbEvent=0
    Dim Stringdata as string
    While 1
        numbEvent=numbEvent+1
        Stringdata = "Ini adalah Event ke- " &numbEvent
        AddUserEventLog(StringData)
        Sleep(2000)
    Wend
End Sub
```

The right side of the interface features a 'Toolbox' with various graphical and functional tools. The 'Button' tool is currently selected.

Script diatas adalah untuk menambahkan script dengan jeda 2 detik.



Kemudian tambahkan 2 button untuk Run dan Stop Script

Time	Event	Contents
Dec 19 09:14	Script	TestEvent Script Stopped
Dec 19 09:14	User	Ini adalah Event ke-12
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-11
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-10
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-9
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-8
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-7
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-6
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-5
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-4
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-3
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-2
Dec 19 09:13	User	Ini adalah Event ke-1
Dec 19 09:13	Script	TestEvent Script Run
Dec 19 09:13	Monitor	Running HALAMAN_1 Page

Below the table are three buttons: Add Event, Run Script, and Stop Script.

Setelah kita RunProject dan kita klik RunScript maka hasilnya akan sebagai berikut

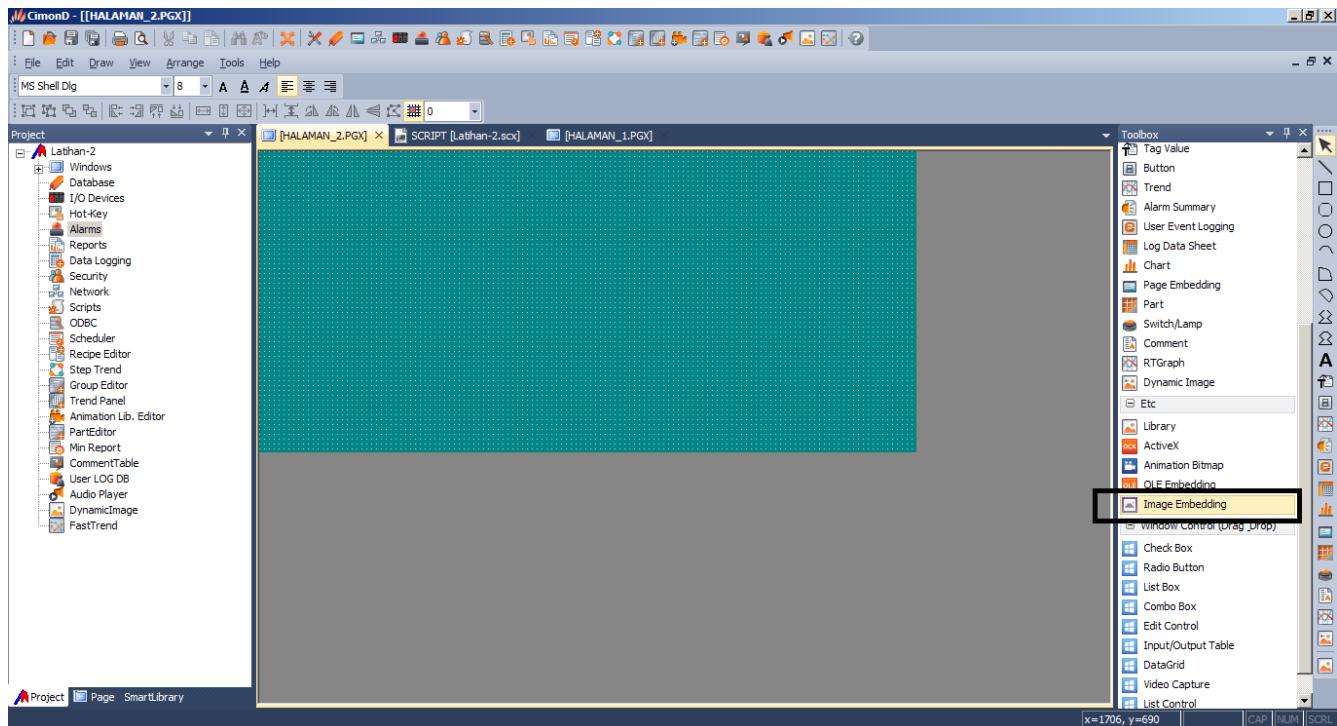
Time	Event	Contents
Dec 19 09:16	Script	TestEvent Script Stopped
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-10
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-9
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-8
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-7
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-6
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-5
Dec 19 09:16	User	Ini adalah Event ke-4
Dec 19 09:15	User	Ini adalah Event ke-3
Dec 19 09:15	User	Ini adalah Event ke-2
Dec 19 09:15	User	Ini adalah Event ke-1
Dec 19 09:15	Script	TestEvent Script Run
Dec 19 09:15	Monitor	Running HALAMAN_1 Page

Below the table are three buttons: Add Event, Run Script, and Stop Script.

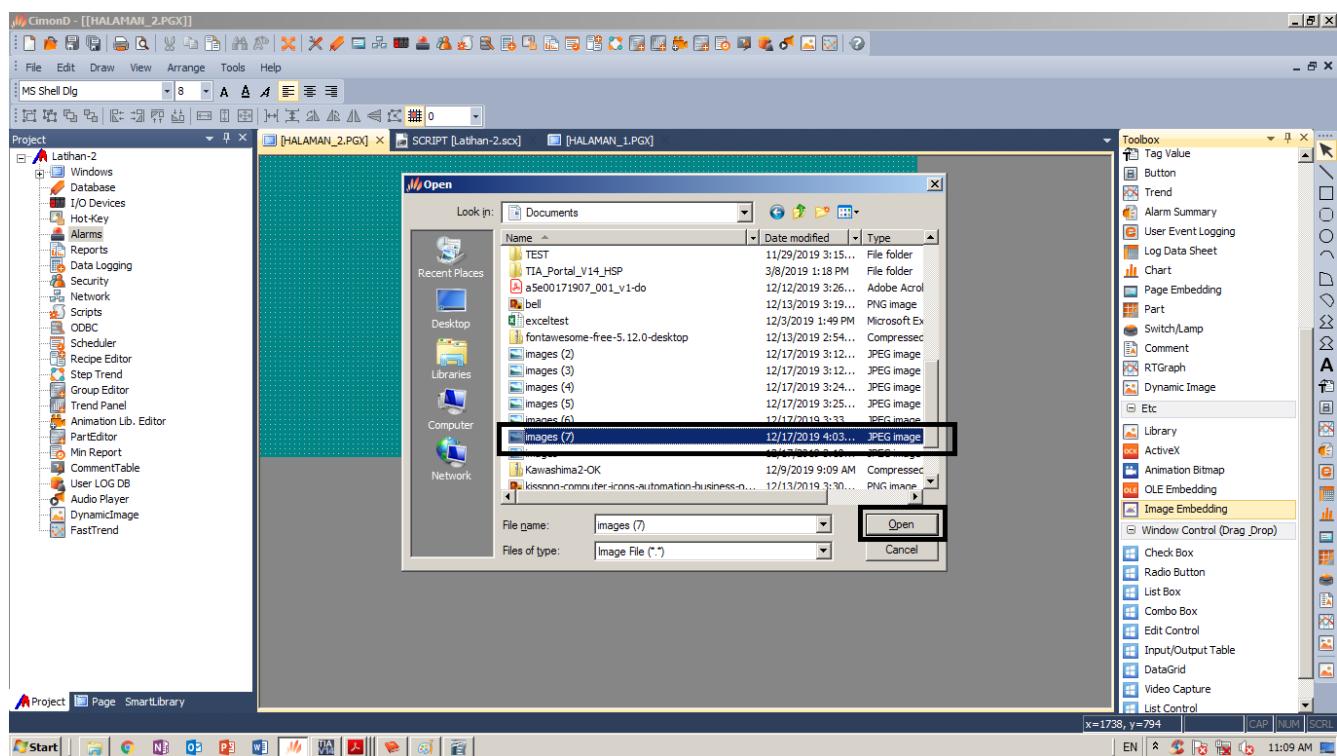
Ketika kita tekan stopScript Button maka event akan berhenti.

# Menggunakan Image Embedding

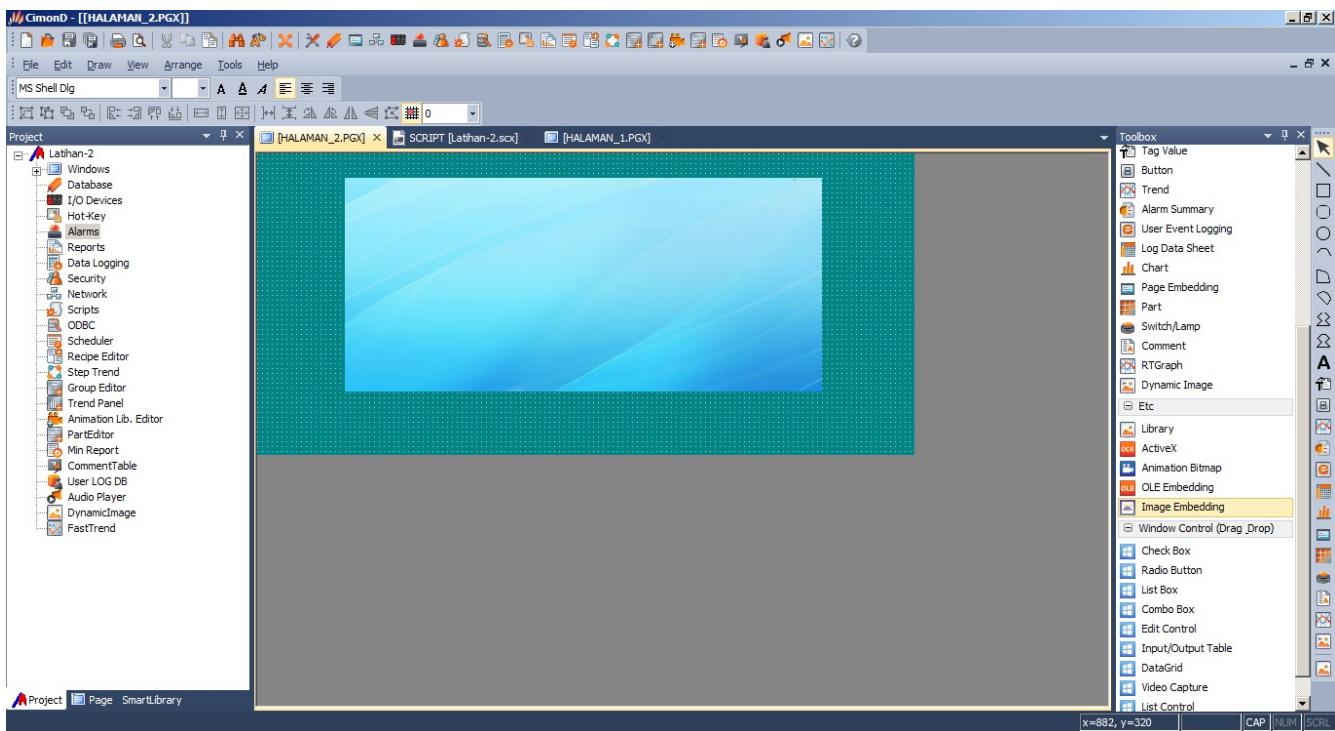
Image Embedding ini digunakan untuk menampilkan gambar pada CimonD



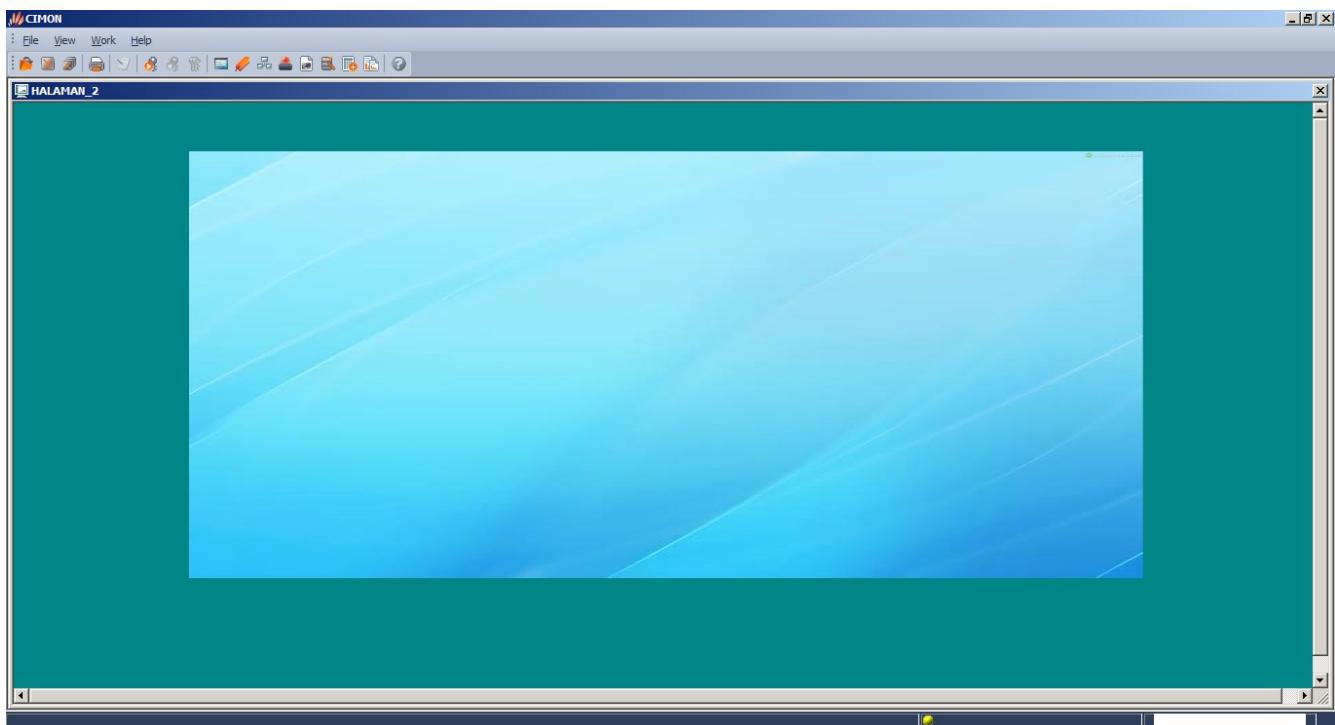
Klik image Embeding yang ada pada ToolBar bagian Kanan.



Selanjutnya maka akan muncul tampilan seperti diatas dan pilih gambar yang akan dimasukan.Kemudian klik Open.



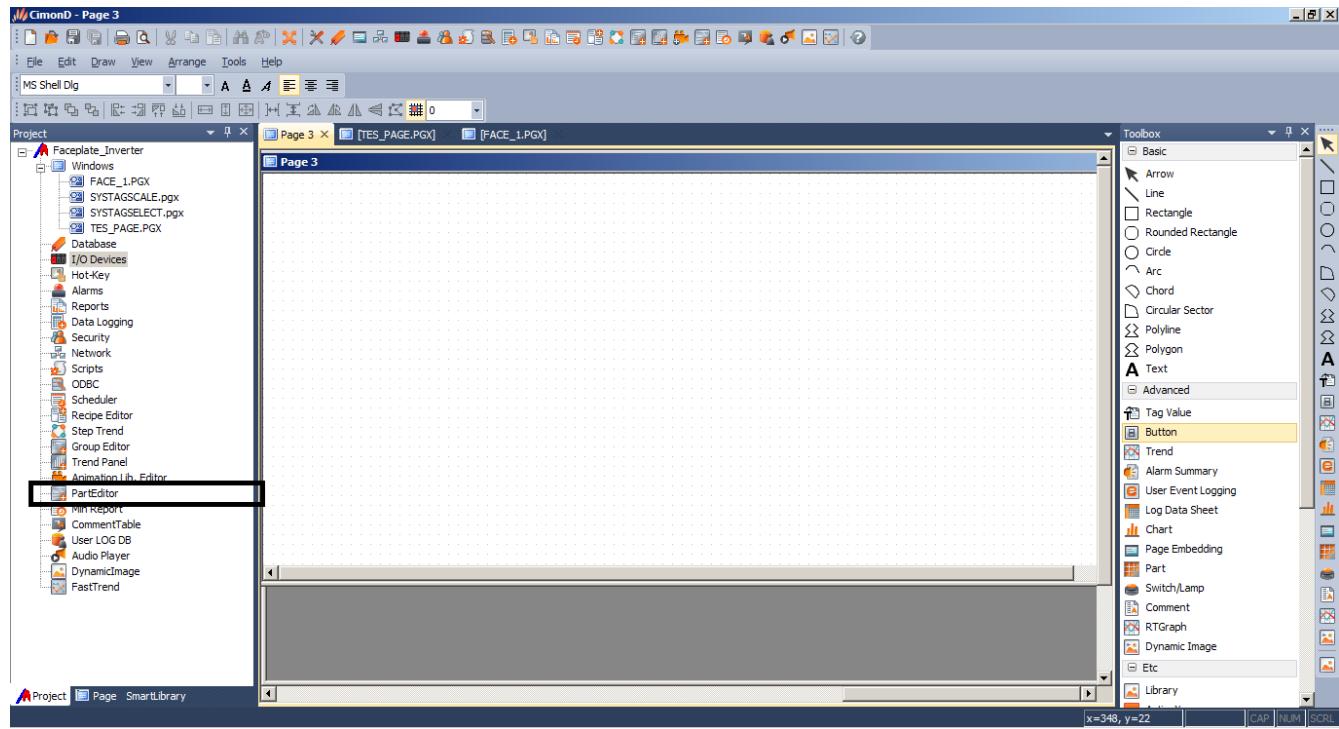
Kita bisa atur ukuran gambar yang ingin kita tampilkan pada saat Project Run , Misalnya untuk menampilkan gambar sebagai wallpaper maka yang bisa kita lakukan adalah mengatur gambarnya full screen.



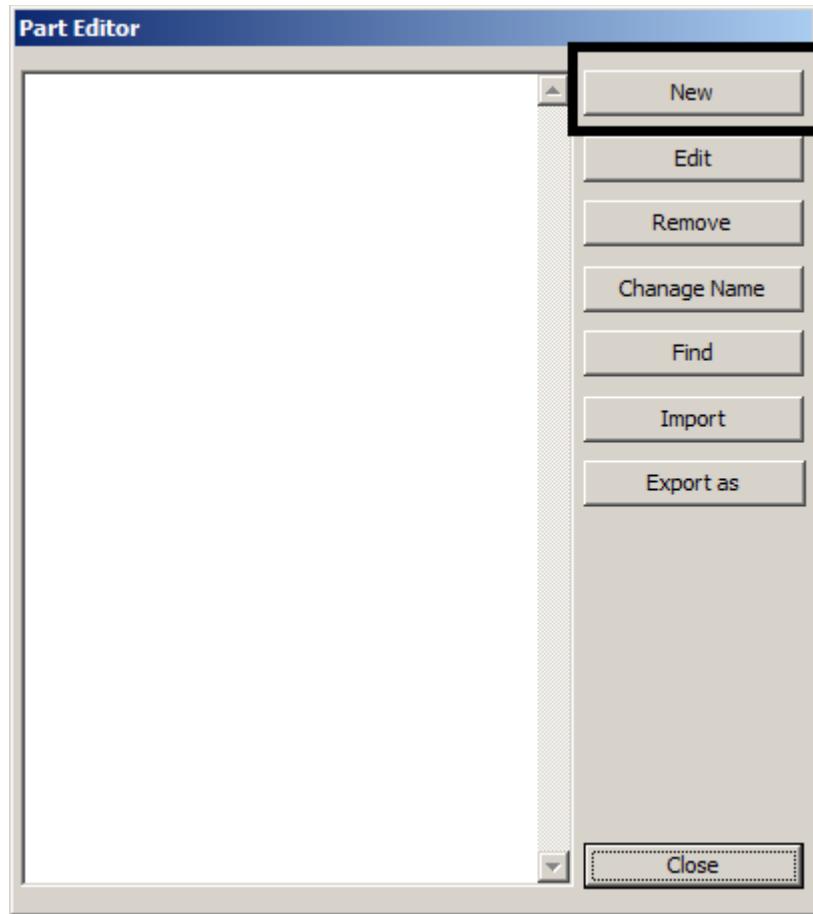
Setelah kita Edit Ukurannya ,gambar diatas adalah contoh image Embedding pada saat Project Run.

# Membuat FacePlate dengan Part Editor Pada Cimond

Faceplate dapat digunakan untuk membuat Object yang sama pada suatu project ,untuk membuatnya langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

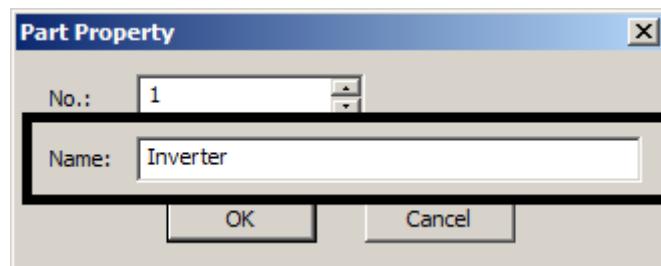


Masuk ke halaman Part Editor yang diberi tanda pada gambar diatas , Klik 2 Kali untuk membuka .

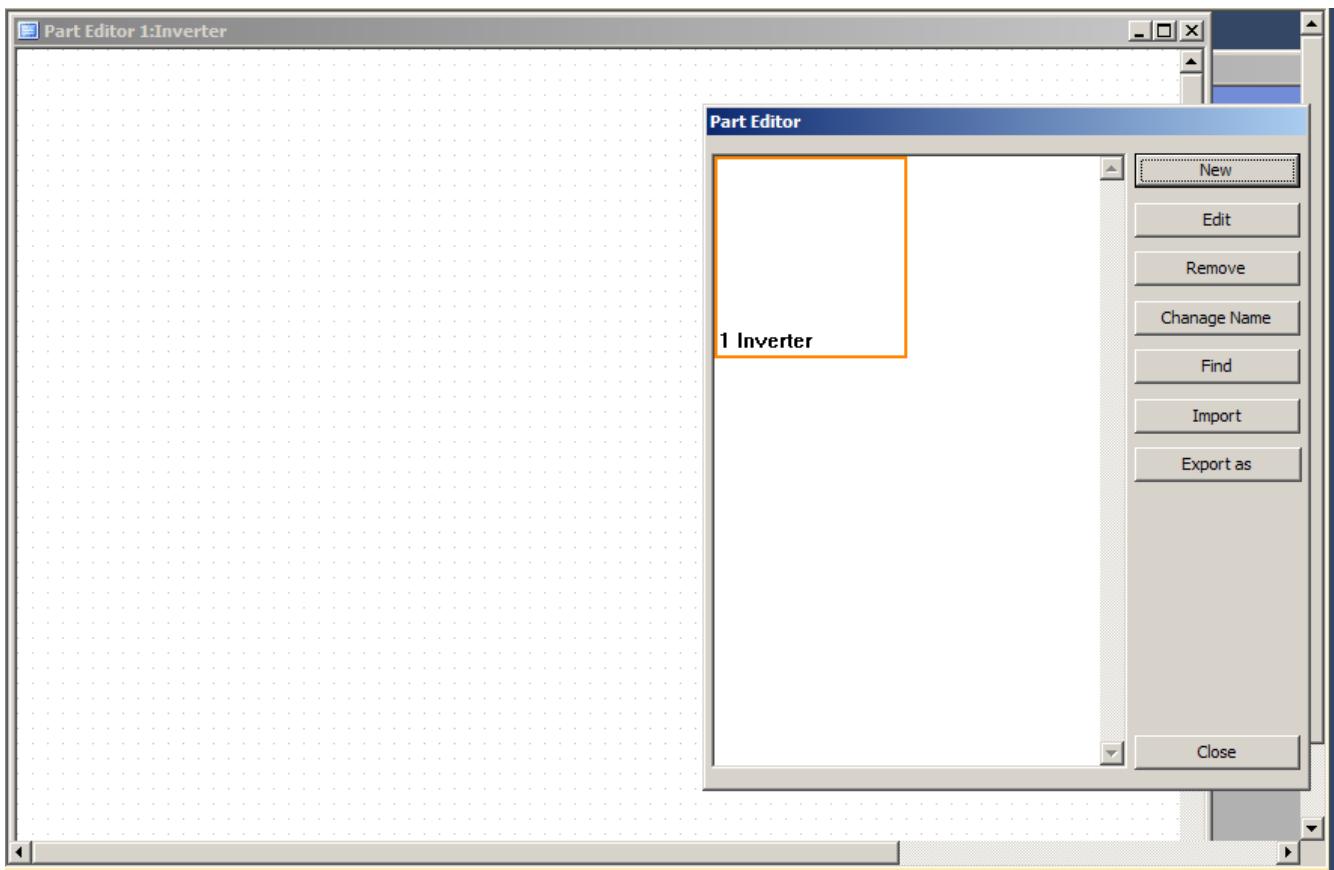


Setelah itu maka akan muncul halaman sebagai berikut ,Jika anda sebelumnya belum pernah membuat Par Editor .

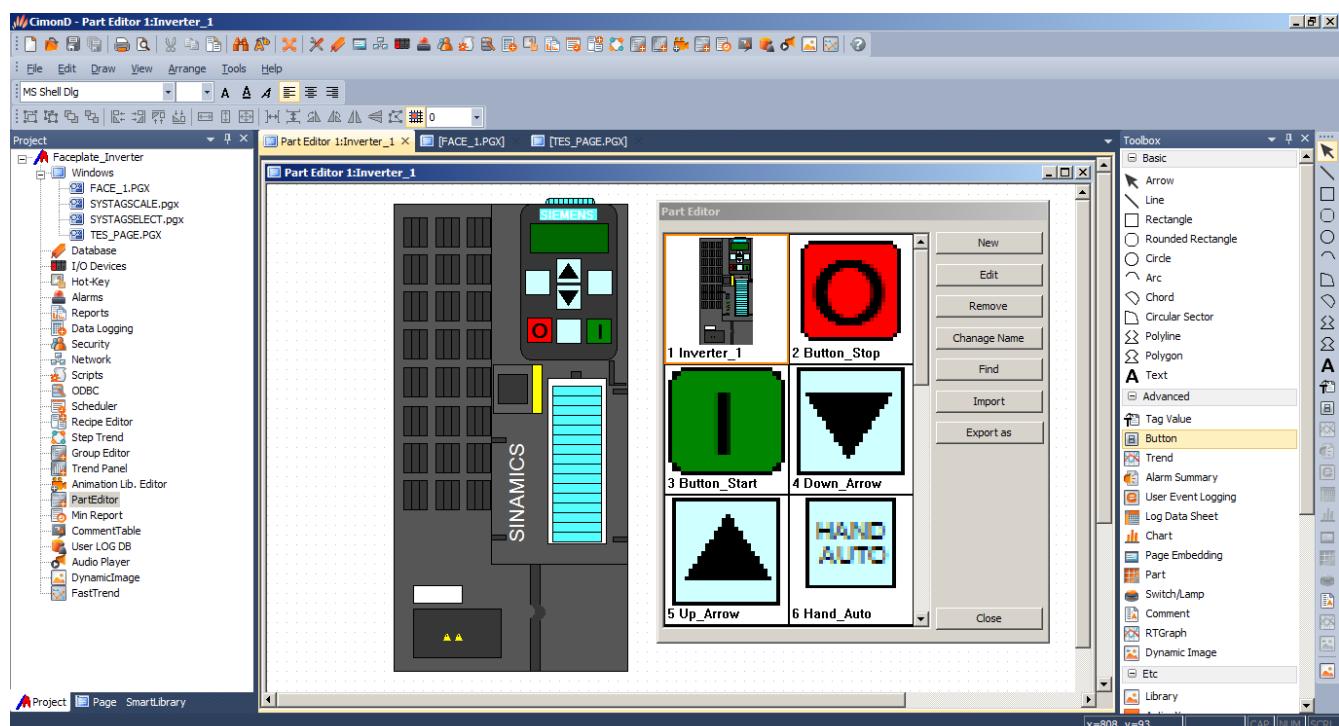
Klik New Untuk membuat Part baru.



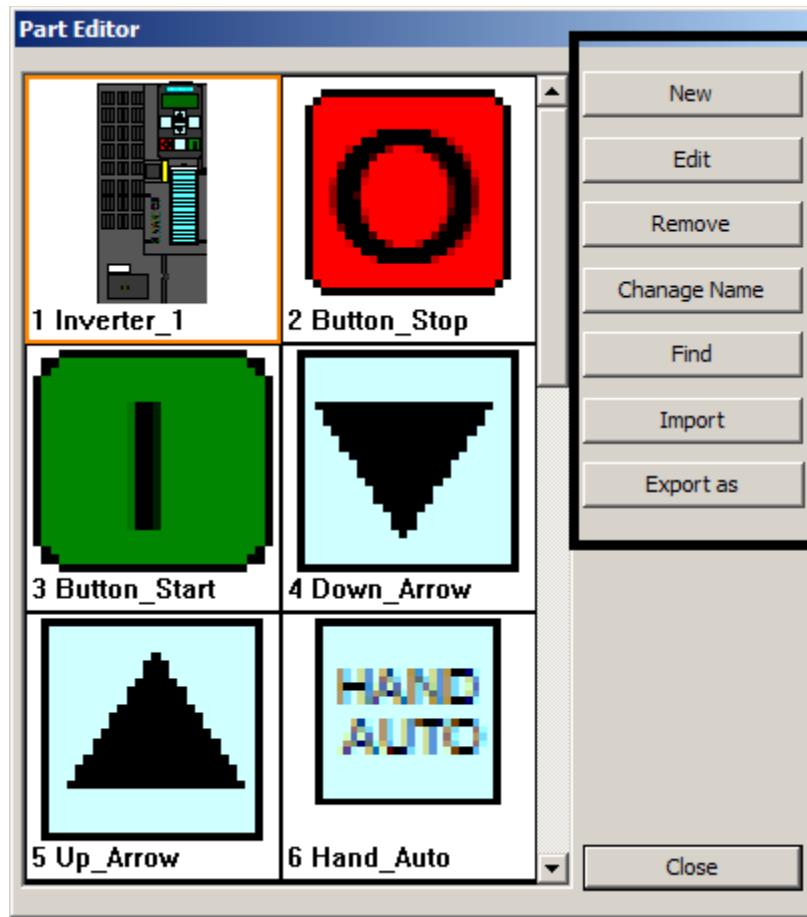
Pada kesempatan kali ini kita akan mencoba membuat Faceplate Inverter ,Maka Pada kolom nama kita masukan Inverter.



Setelah kita pilih Ok maka akan muncul Page atau halaman baru yang disana kita bisa mulai membuat object Partnya.



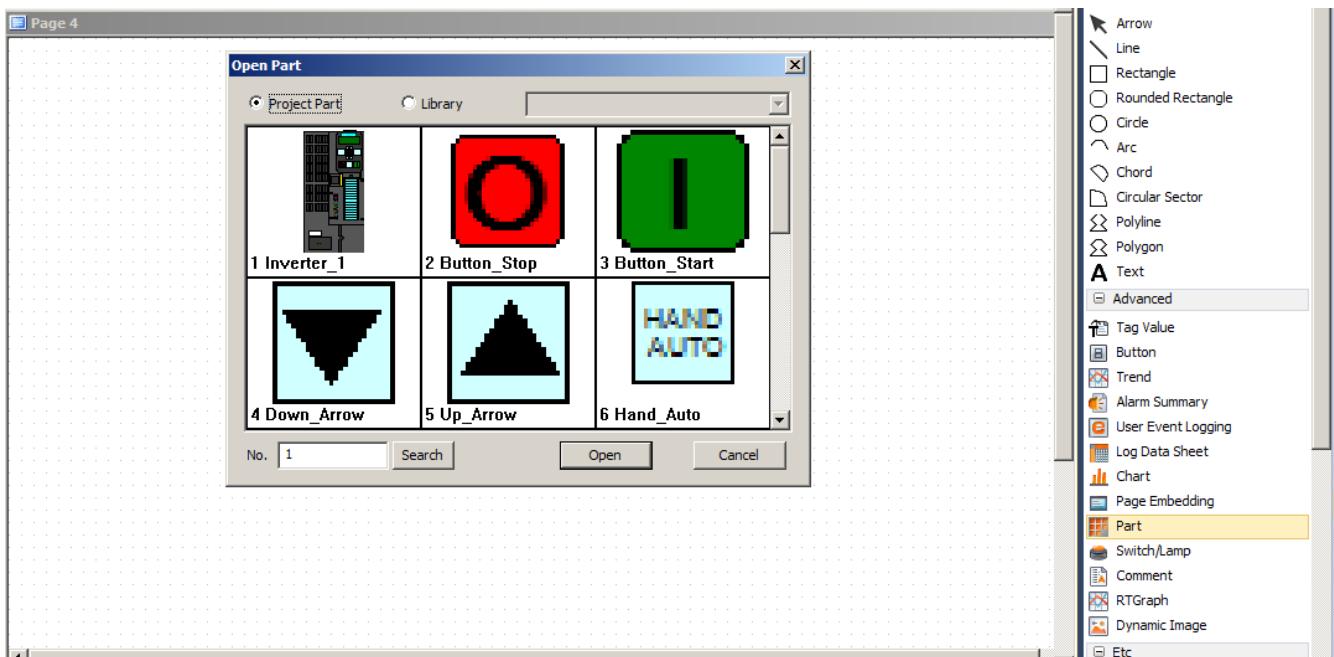
Berikut adalah Faceplate Part Editor yang coba saya buat ,lengkap dengan tombol tombolnya.



Selesai kita membuat partEditor kita bisa tekan Edit Untuk merefresh tampilan pada gambar diatas.

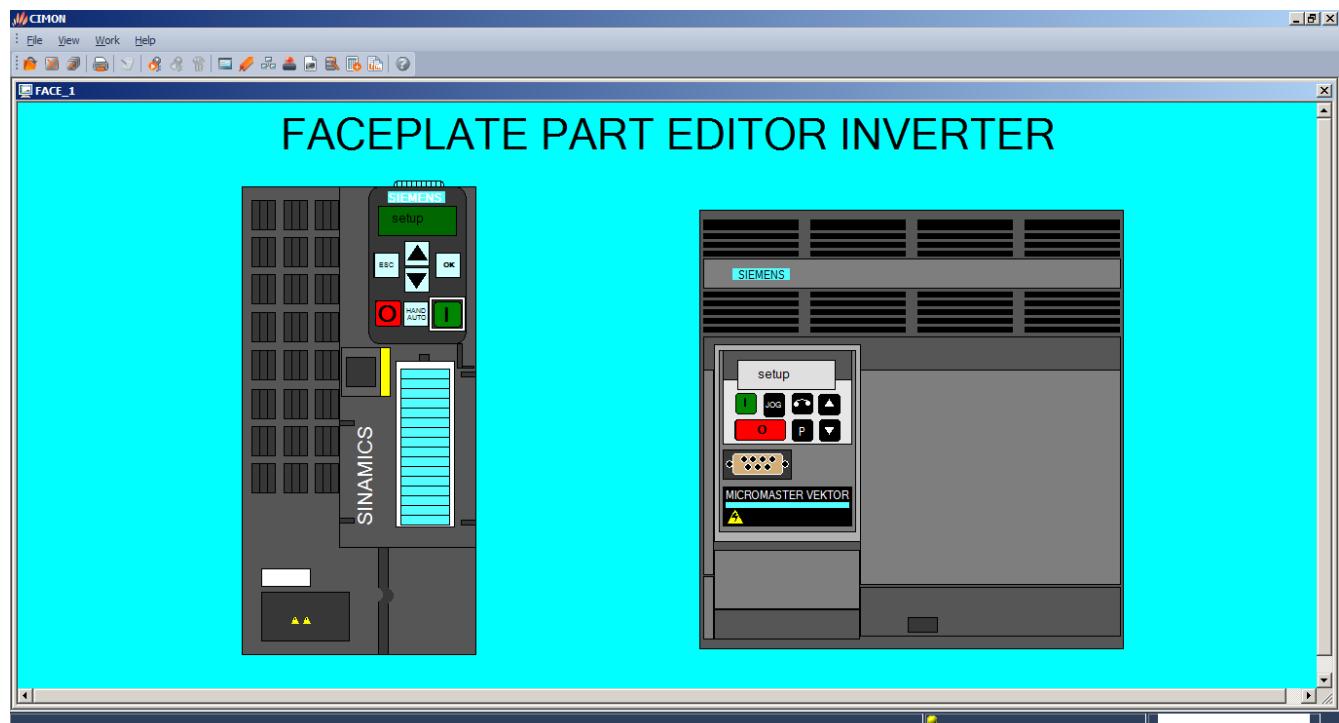
Jika kita ingin menghapus PartEditor yang telah kita buat maka yang perlu kita lakukan adalah dengan memilih terlebih dahulu PartEditor yang mana yang akan kita hapus dengan cara mengeklik pada gambar.Kemudikan tekan REMOVE.

Selanjutnya kita juga dapat mengimport dan Export part Editor serta juga mengganti namanya.



Untuk menambahkan Part Editor yang kita buat tadi caranya adalah dengan Klik Pada Part yang berada pada Toolbar dan arahkan cursor ke Page yang akan kita masukan Part ,Jika sudah maka akan muncul tampilan seperti pada gambar diatas.

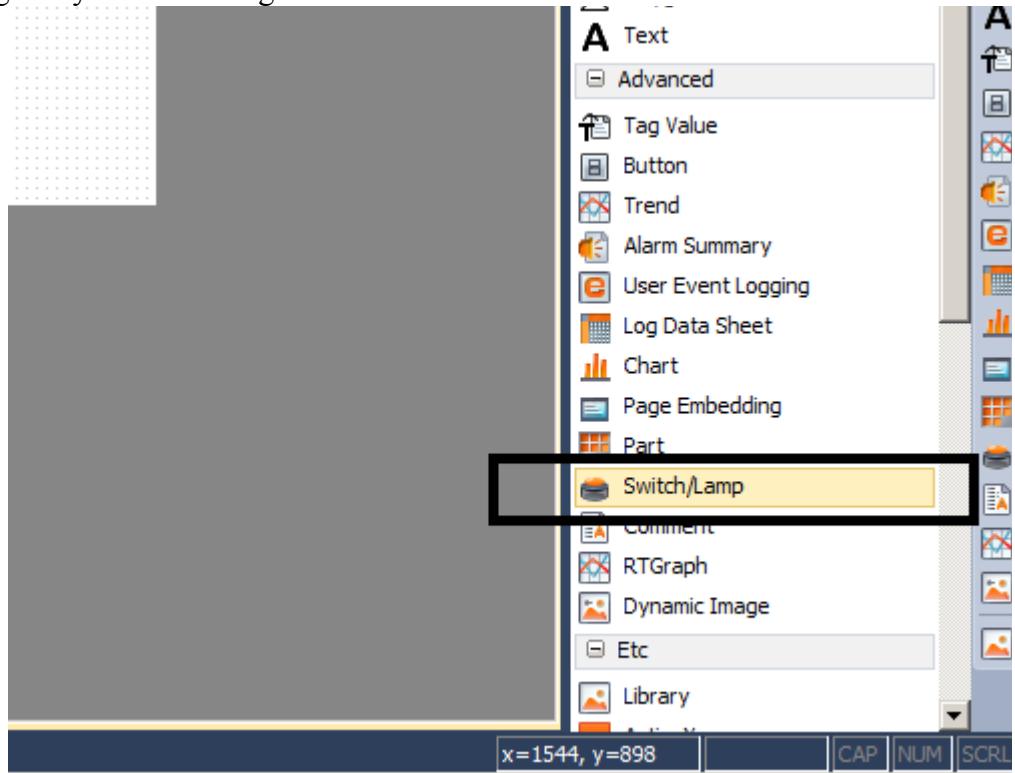
Nah ,Kita bisa pilih mana saja yang akan kita masukan .



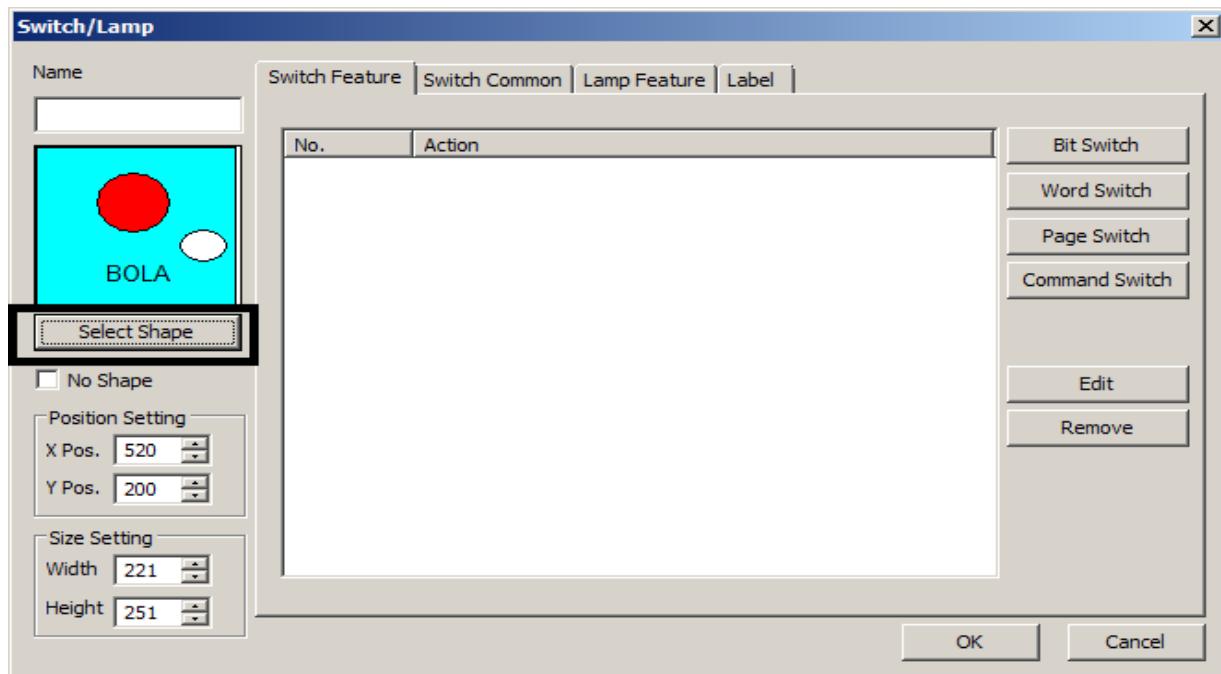
Berikut adalah gambar dari Part yang telah kita buat tadi,jika kita menjalankan Project yang kita buat.

## Membuat Object Switch/Lamp pada Cimond

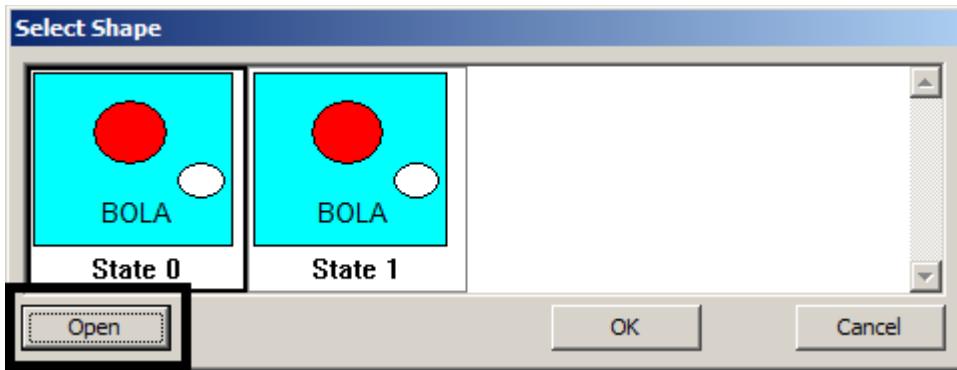
Object Switch dan lamp pada Cimond mempunyai beragam jenis dan bentuk untuk mulai membuatnya langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



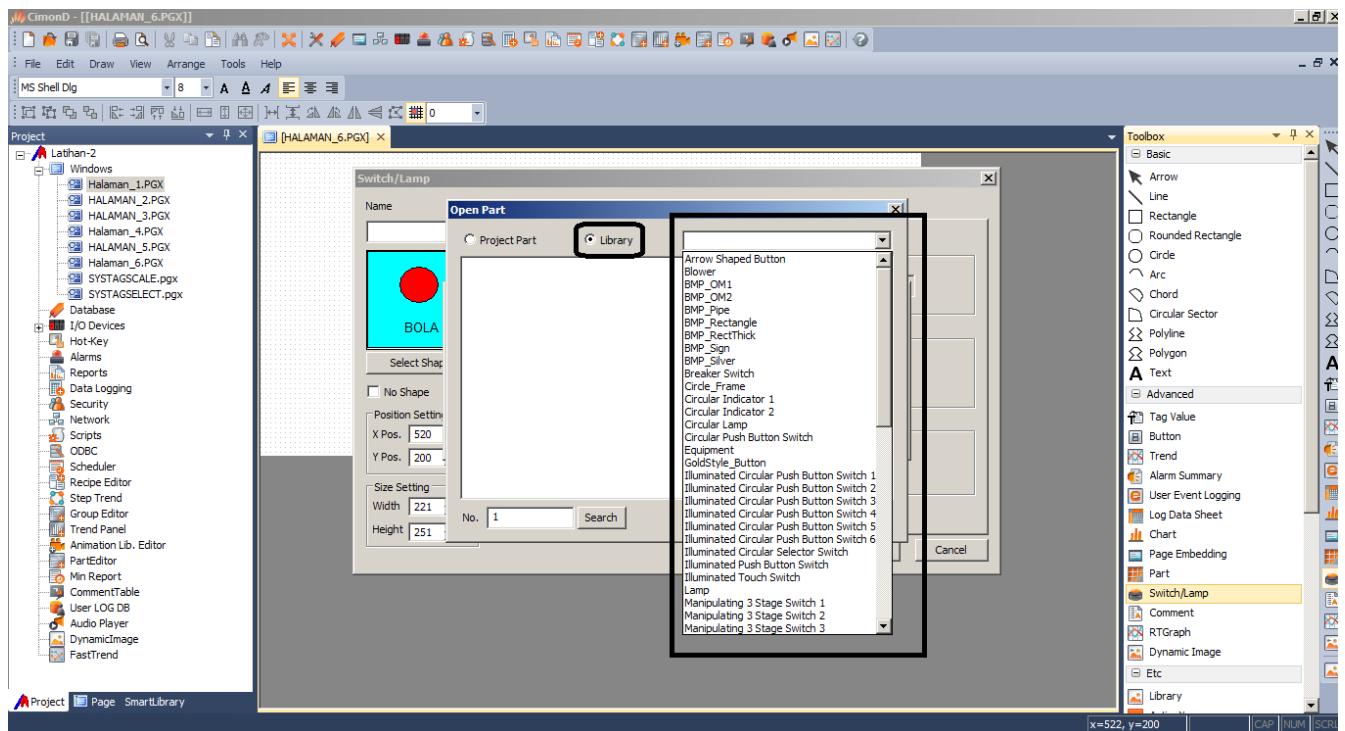
Klik pada Switch/Lamp pada gambar diatas,dan arahkan cursor ke Halaman yang telah anda buat.



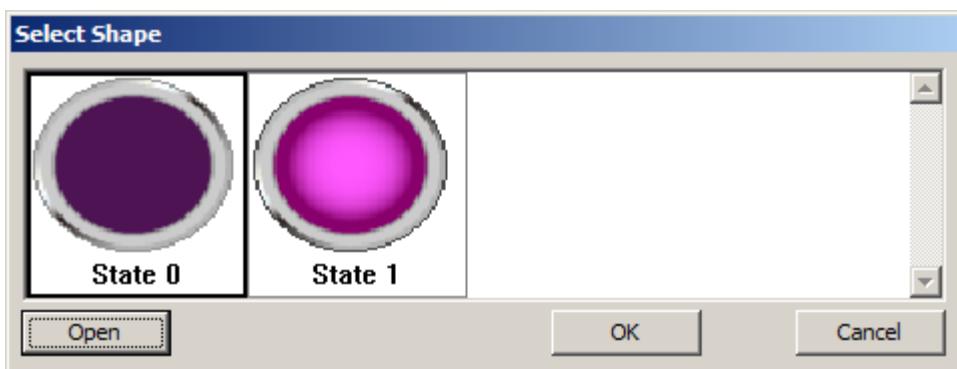
Maka akan muncul tampilan seperti pada gambar diatas dan kemudian Select Shape / gambar dari object Switch/Lamp



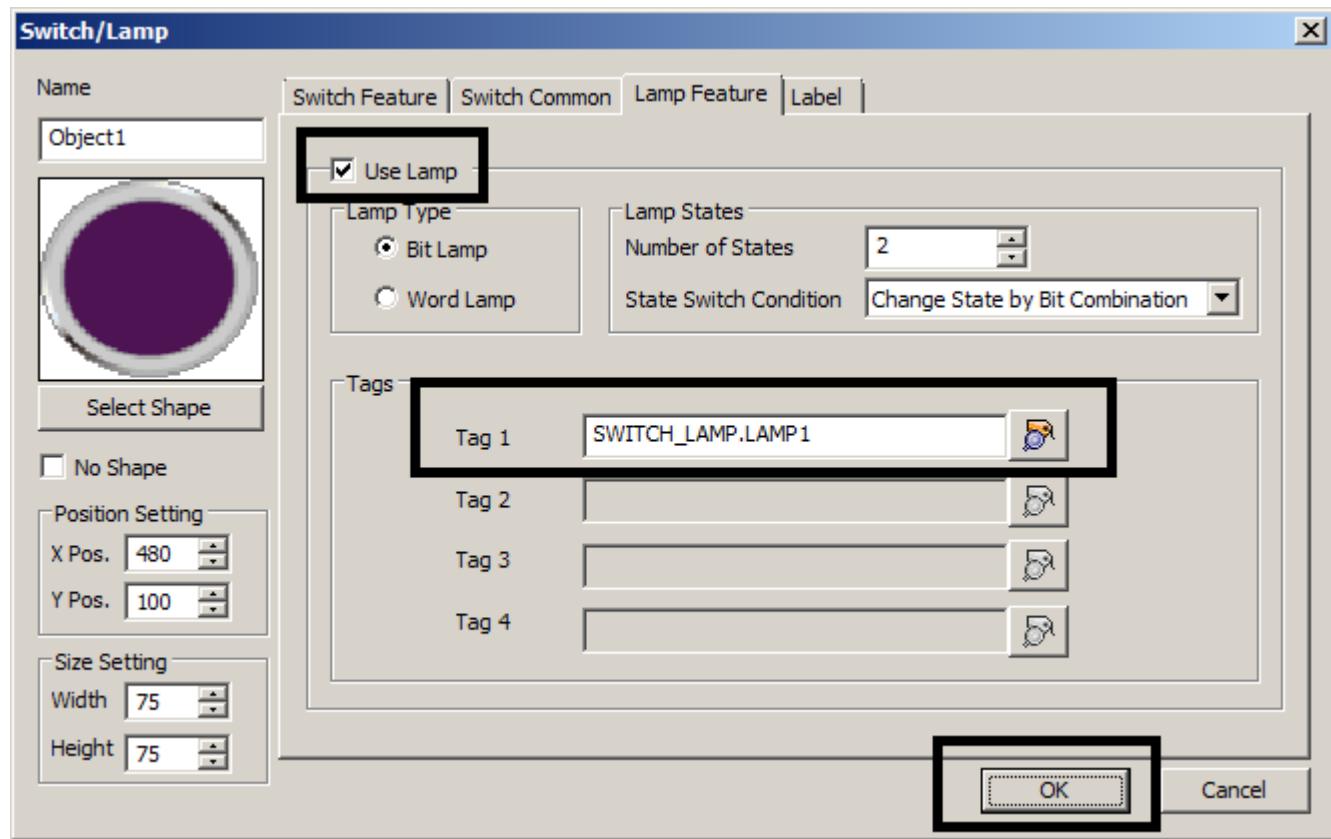
Setelah button Select Shape dibuat maka akan muncul tampilan sebagai berikut ,Kemudian kita klik Open untuk mengganti Shape.



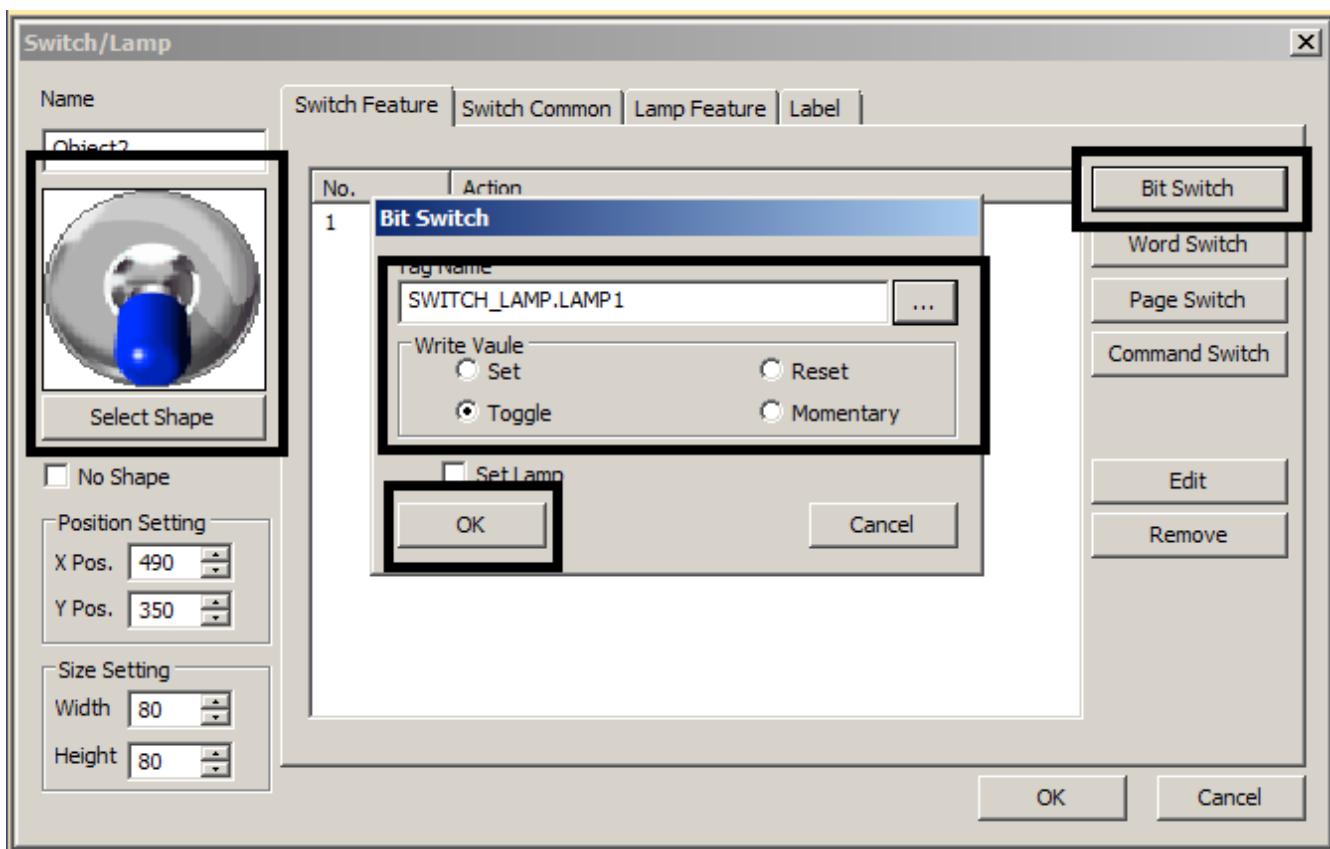
Pada tampilan diatas kita akan menggunakan gambar dari Library Cimond ,Klik pada radio button Library yang telah diberi tanda diatas.



Ini adalah Library lampu yang kita pilih,



Masuk ke bagian Lamp Feature dan Centang Use Lamp kemudian masukan Tag yang akan digunakan untuk menghidupkan Lamp.



Buat lagi Switch /Lamp dan Ubah Shapenya seperti pada gambar diatas ,Pilih Bit Switch dan Setting sebagai Toggle,Klik OK



Masuk pada Page Utama dan atur Posisinya seperti pada gambar.

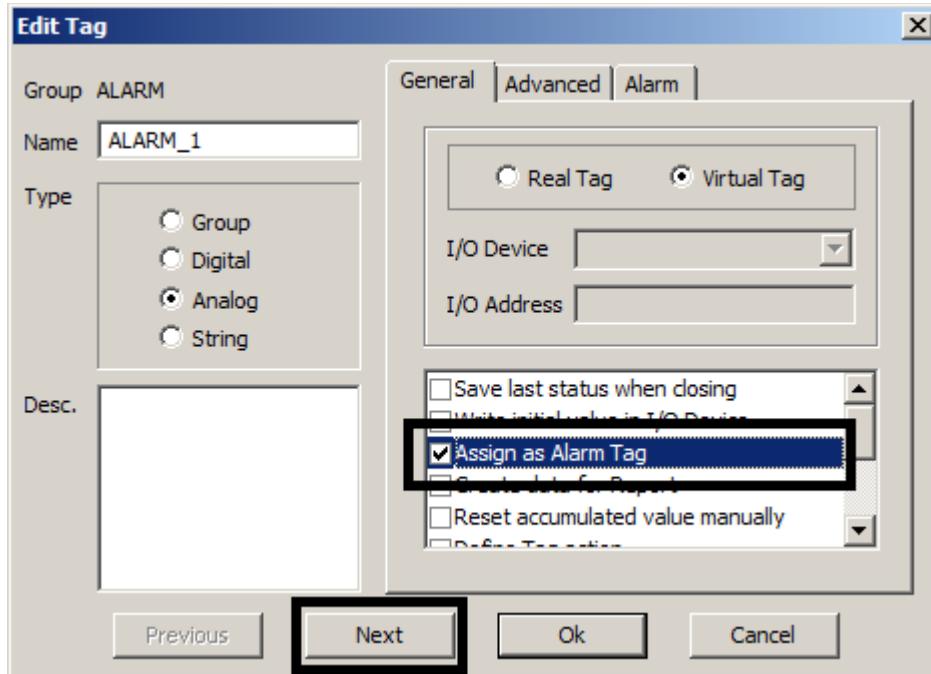


Klik Tools dan Run Project maka jika Switch diklik lamp akan menyala,  
Selamat anda berhasil membuat Switch dan Lamp Sederhana.

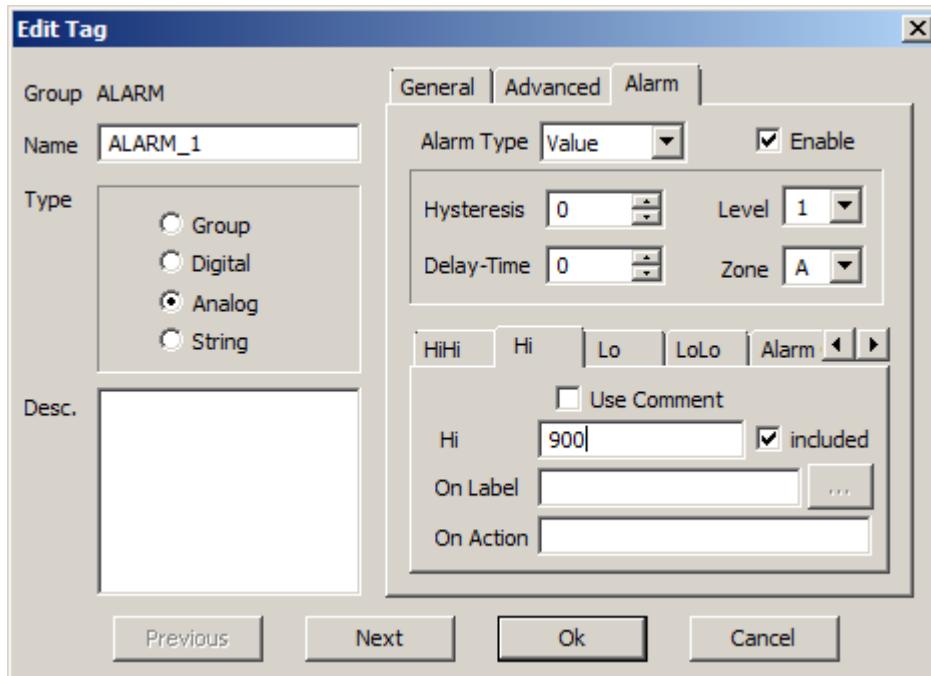
# Membuat Alarm di Cimond

Alarm biasa digunakan untuk sebagai penanda kejadian tertentu.

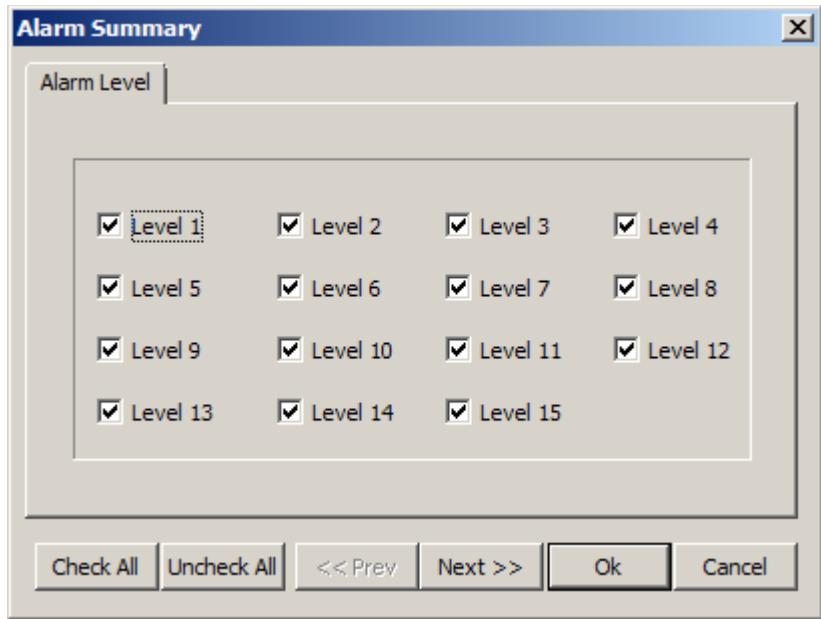
Untuk membuat Alarm di Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



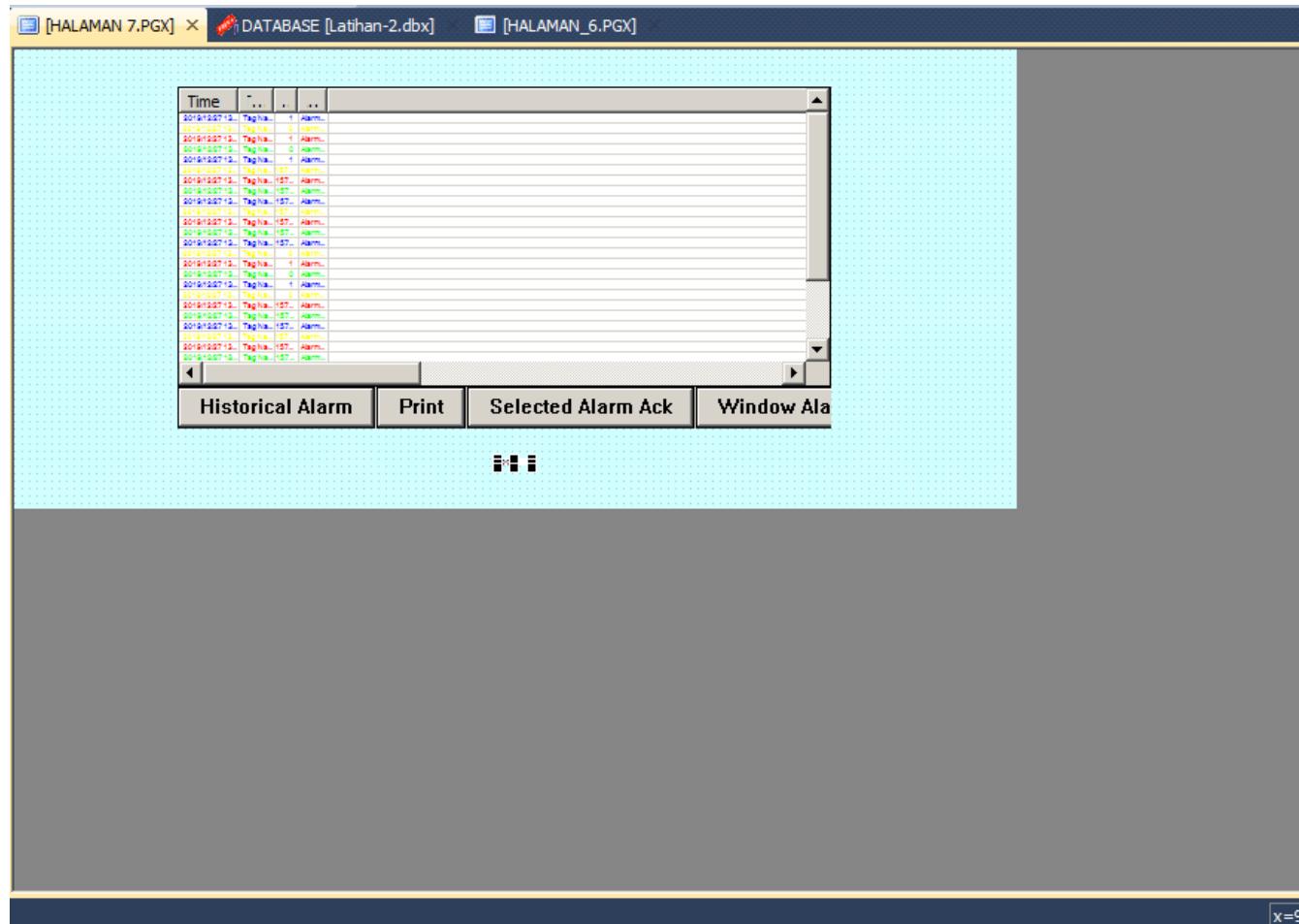
Buat sebuah Tag ,Atur tag yang kita buat pada Database dengan mencentang Assign as Alarm Tag.



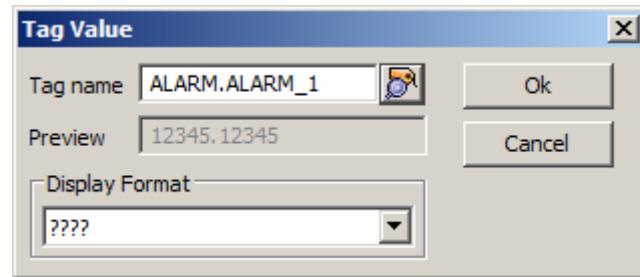
Masuk ke Tab Alarm kemudian kita masukan Nilai batas alarmnya,Untuk Description nya kita bisa masukan pada On Label ,



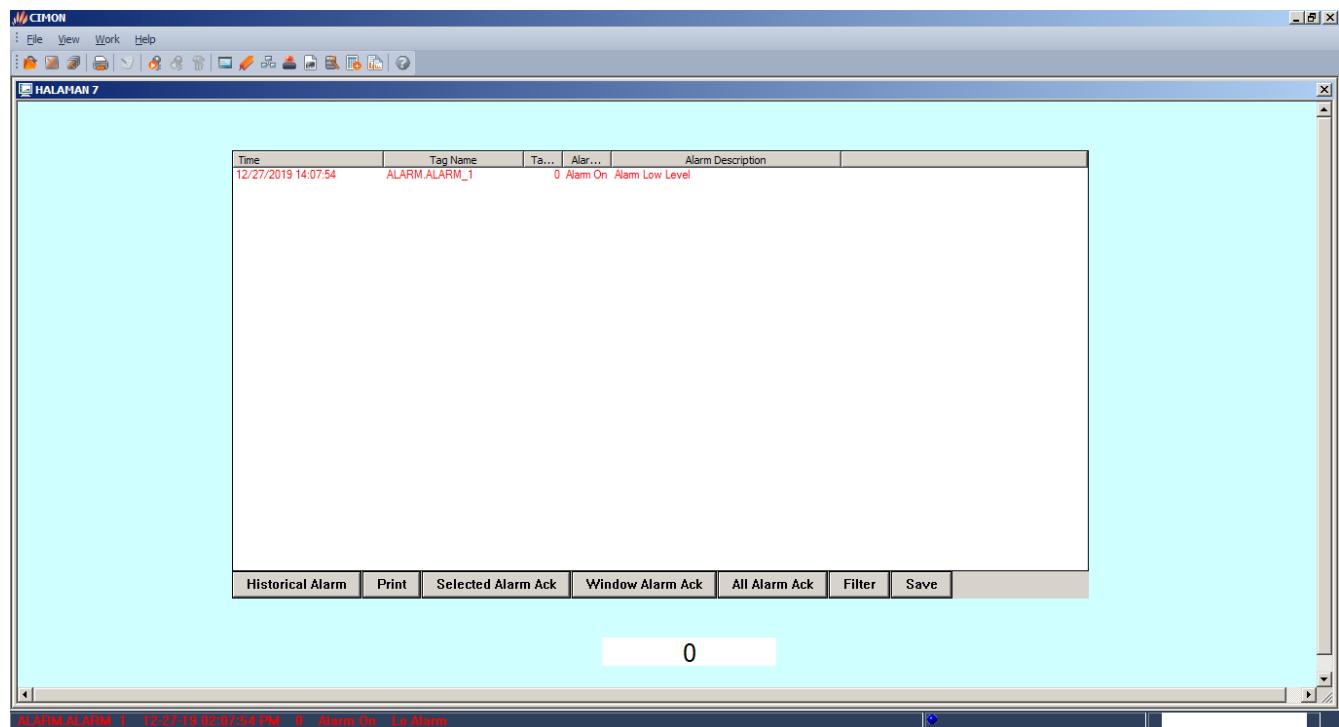
Buat sebuah Alarm Summary ,gambar diatas adalah tampilan ketika kita membuat Alarm Summary.



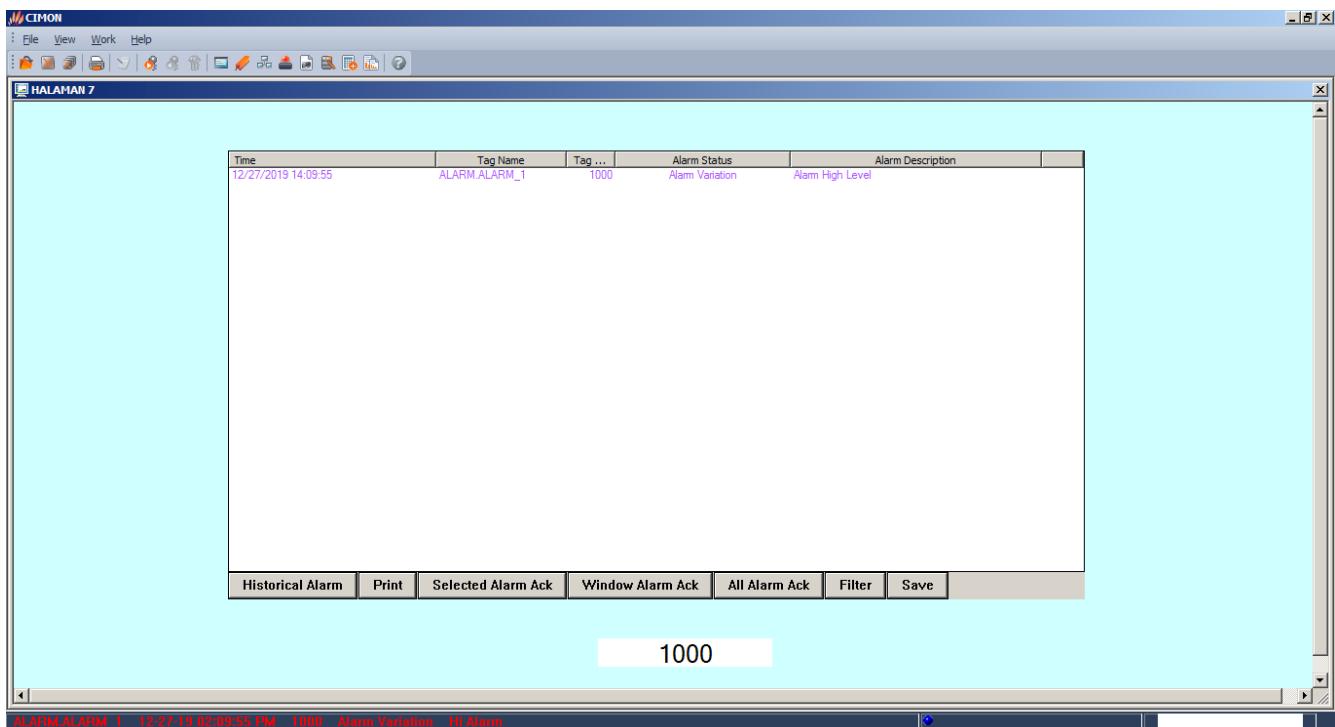
Setelah kita mengatur Properties dari alarm summary dan menekan tombol OK maka hasilnya adalah seperti gambar diatas.



Kemudian kita buat sebuah TagValue untuk mengubah ubah data dari Tag yang terhubung dengan alarm tadi.



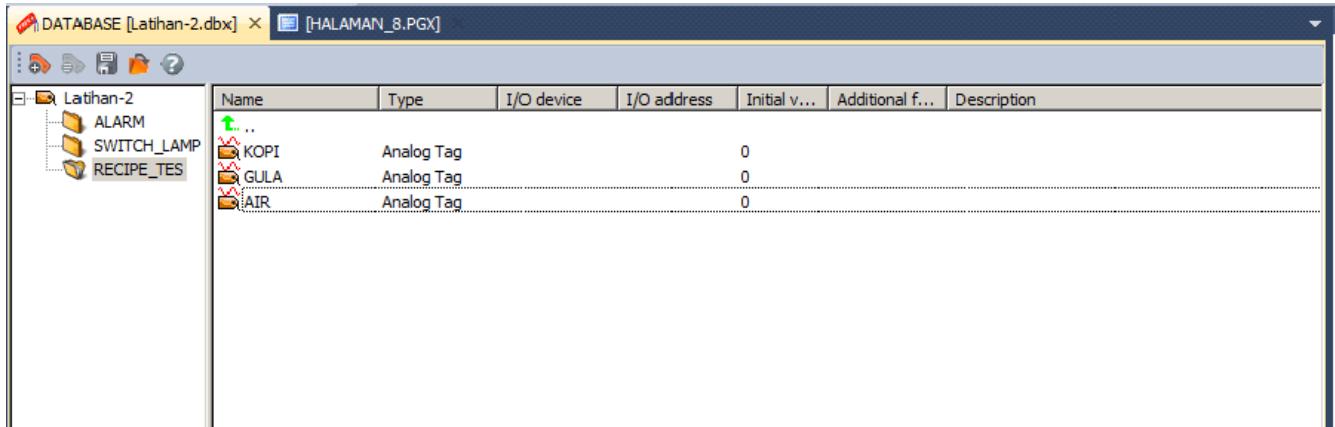
Klik Run Project maka akan muncul tampilan sebagai berikut jika data bernilai 0



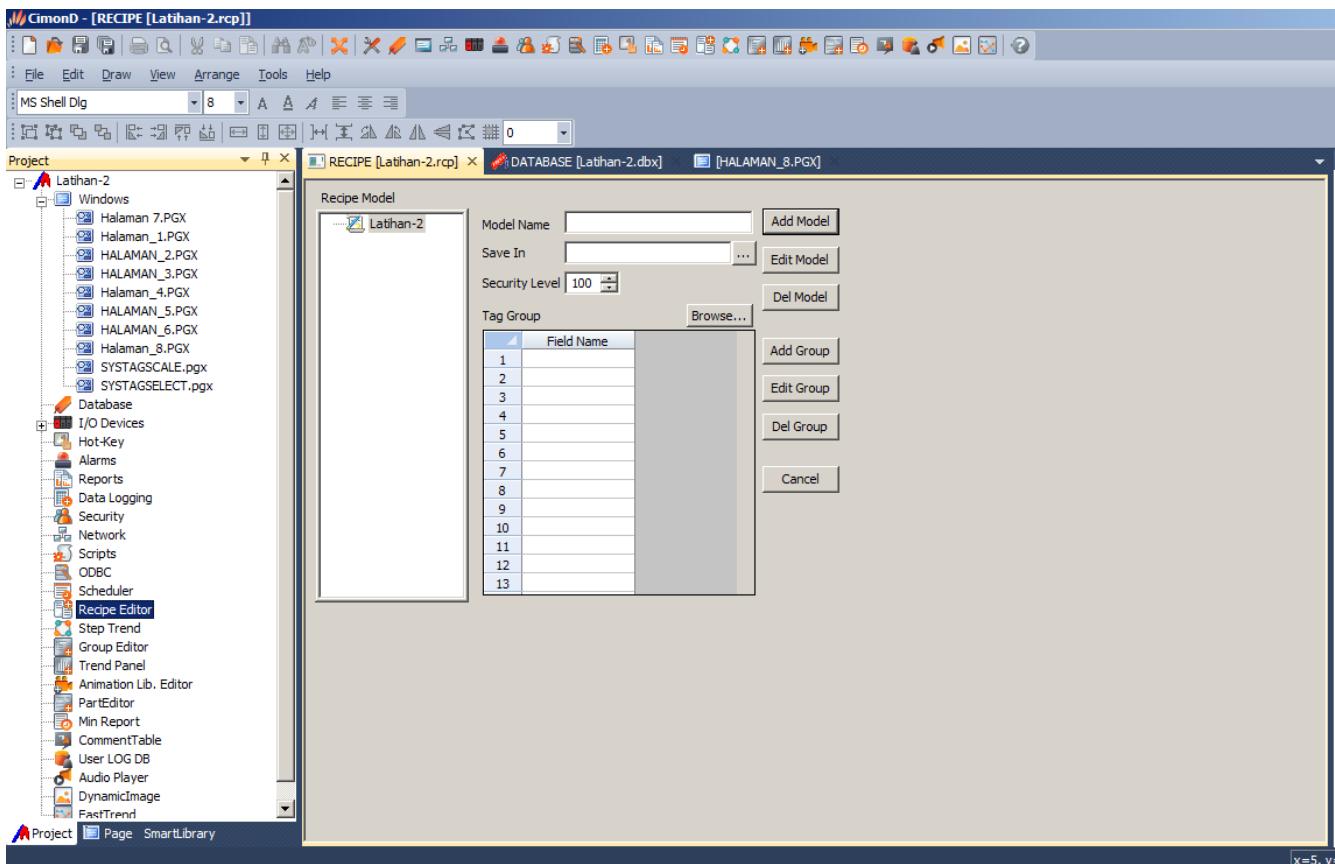
Jika kita mengubah nilai datanya menjadi 1000 maka akan muncul alarm yang berbeda. Selamat kita telah berhasil membuat contoh alarm pada Cimond Selanjutnya kita dapat menambahkan lebih banyak tag lagi untuk dihubungkan dengan alarm.

# Membuat Recipe Pada Cimond

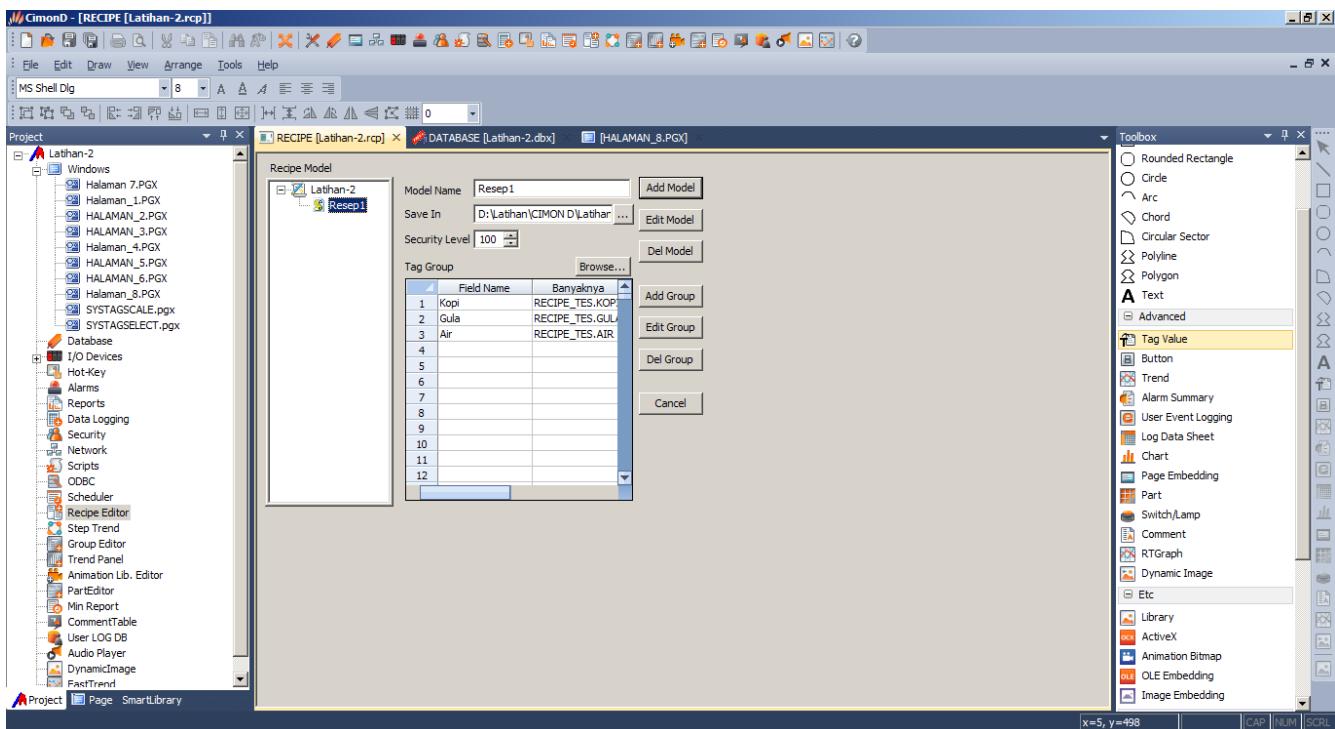
Recipe digunakan untuk menyimpan Catatan Settingan Data pada Suatu proses  
Untuk membuat Recipe Pada Cimond Langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



Pertama buat beberapa Tag pada Database ,dengan tipe Analog



Kemudian masuk ke halaman Recipe Editor yang berada pada Toolbar sebelah kiri.Jika sudah masuk ke halaman recipe Editor maka tampilannya akan seperti pada gambar diatas.

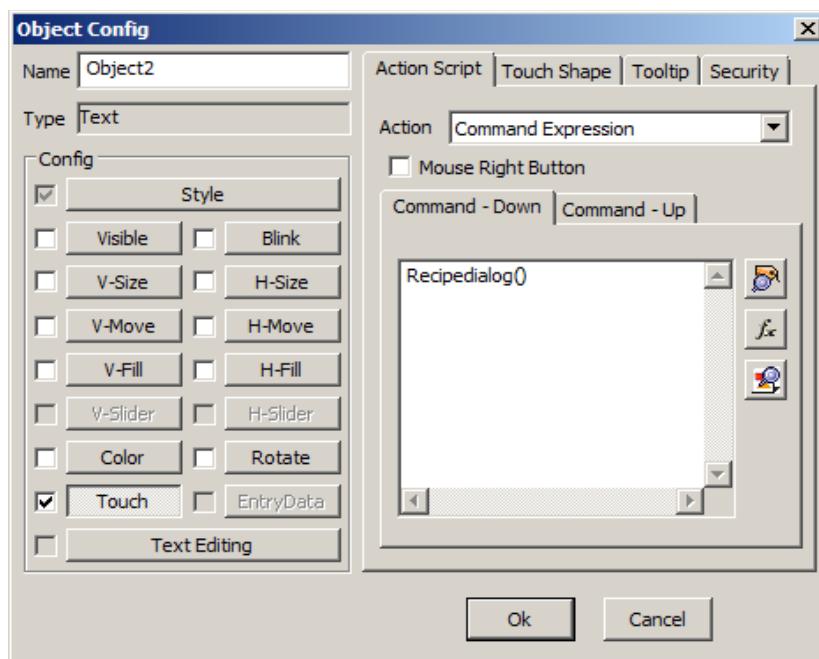


Masukan Model Name (Nama Recipe kita) pada contoh diatas kita masukan nama Resep1  
Kemudian pada bagian Save In ,pilih Folder tempat kita menyimpan data Recipe.  
Fieldname kita isi saja dengan nama Tag, dan kita perlu membuat grup baru dengan cara menkan tombol add grup,  
pada grup baru ini maka kita masukan alamat tag yang kita buat tadi.

Klik add Model dan Juga Edit Model Untuk menyimpan.



Buat tampilan pada halaman seperti pada gambar diatas ,Untuk TagValuenya kita masukan dengan Tag yang tadi,



Masukan Command berikut pada tulisan Open Resep



Klik Tools>Run Project maka jika kita menekan tulisan pada Open Resep maka akan muncul PopUp seperti pada gambar diatas.



Selanjutnya jika ingin mengubah nilai pada TagValue kita dapat membuka Recipe dengan tombol Open dan memasukannya ke dalam TagValue dengan tombol Write .Jika kita ingin menyimpannya maka gunakan tombol Save ,Jika ingin membaca Tagnya gunakan tombol Read.

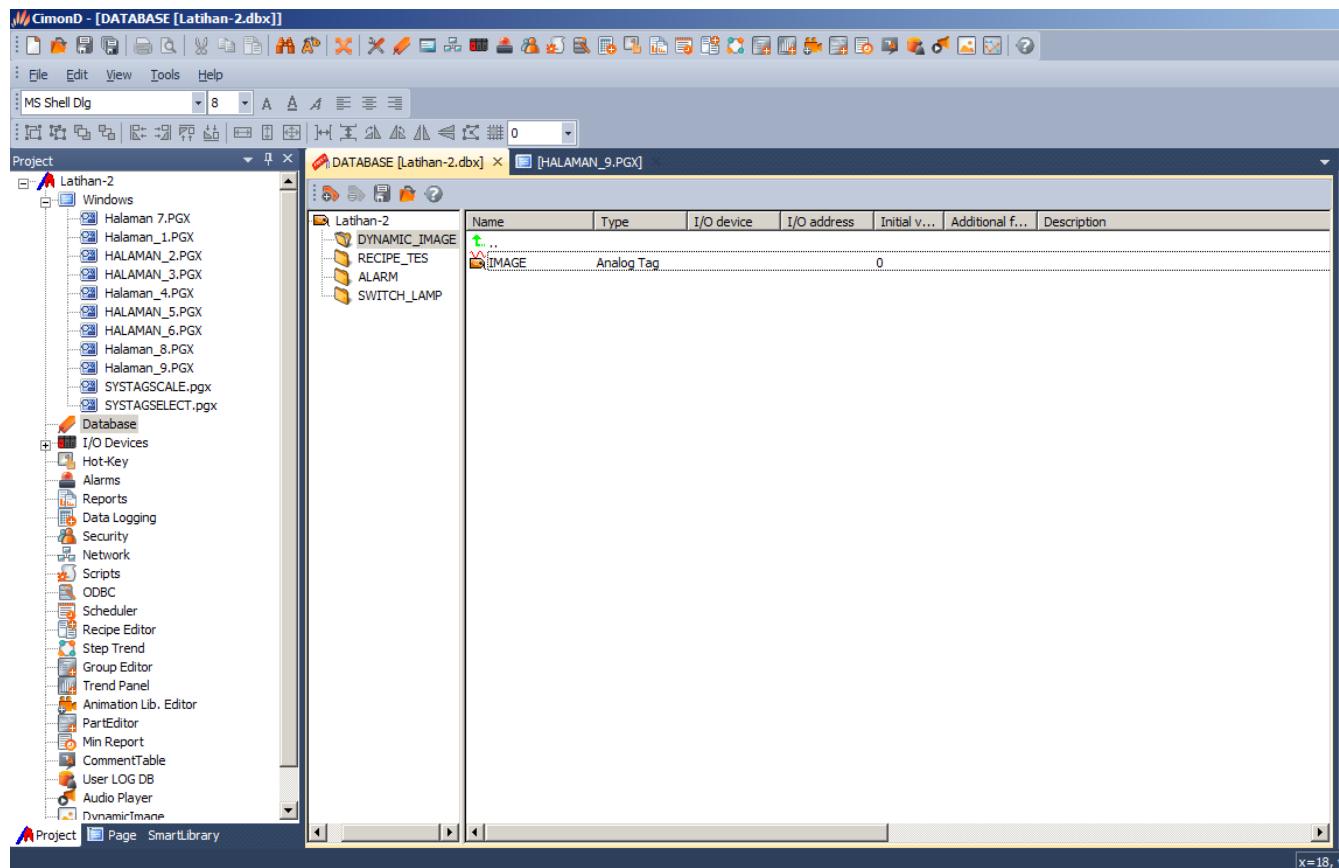


Berikut adalah gambar pada saat Recipe dibuka.

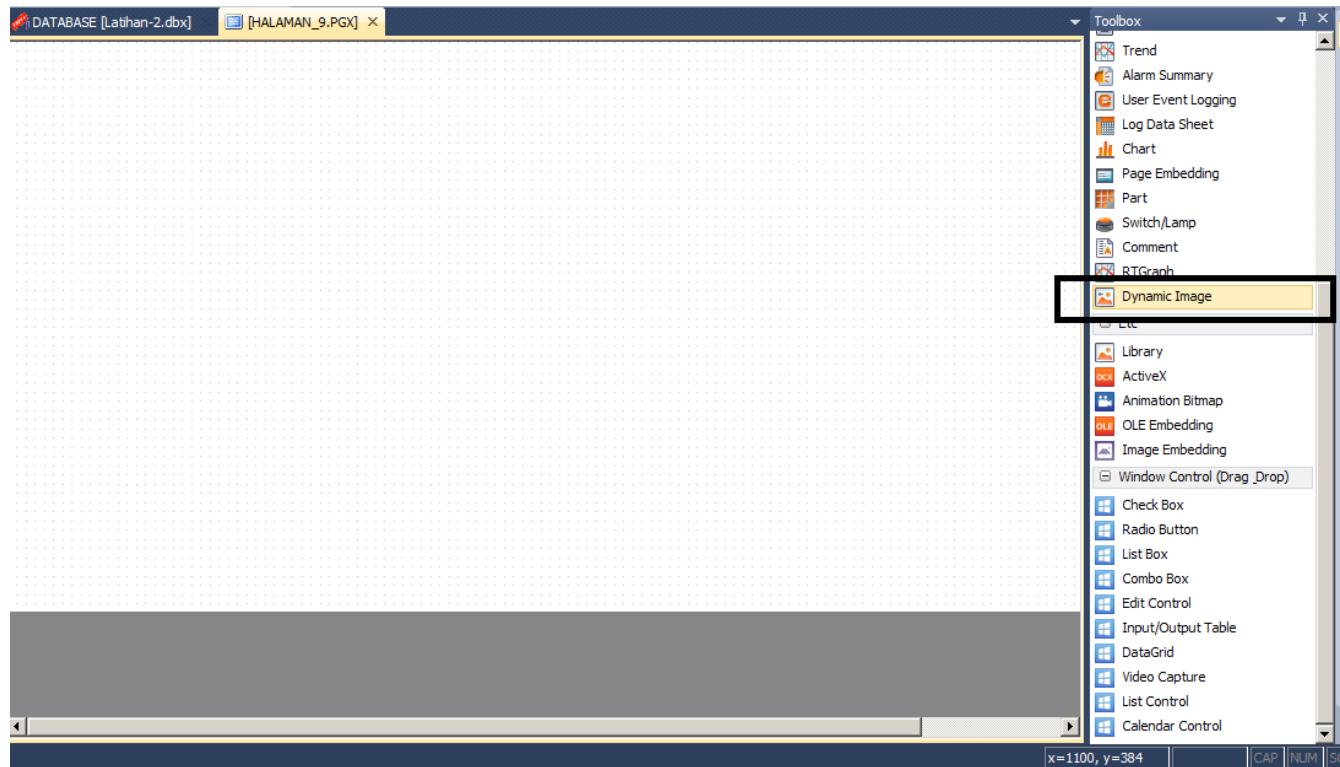
# Membuat Dynamic Image Pada Cimond

Dynamic image sangat cocok untuk membuat sebuah objek yang mempunyai banyak gambar dan perubahannya dikontrol menggunakan Tag Jenis analog.

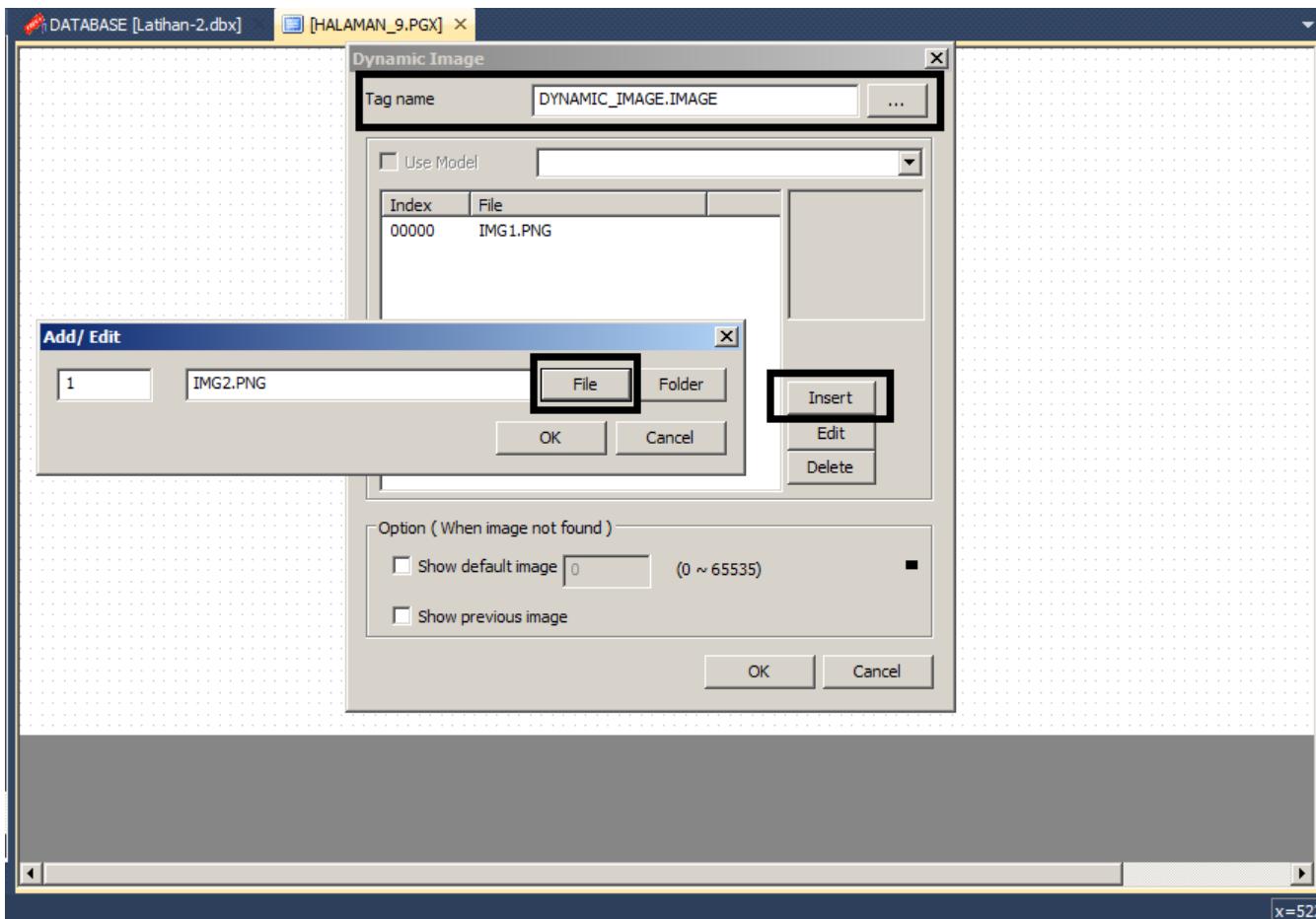
Untuk membuatnya pada Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



Buat sebuah Tag kita namakan Image pada database dan Untuk Typenya kita pilih Analog Virtual Tag(Karena Tanpa PLC)



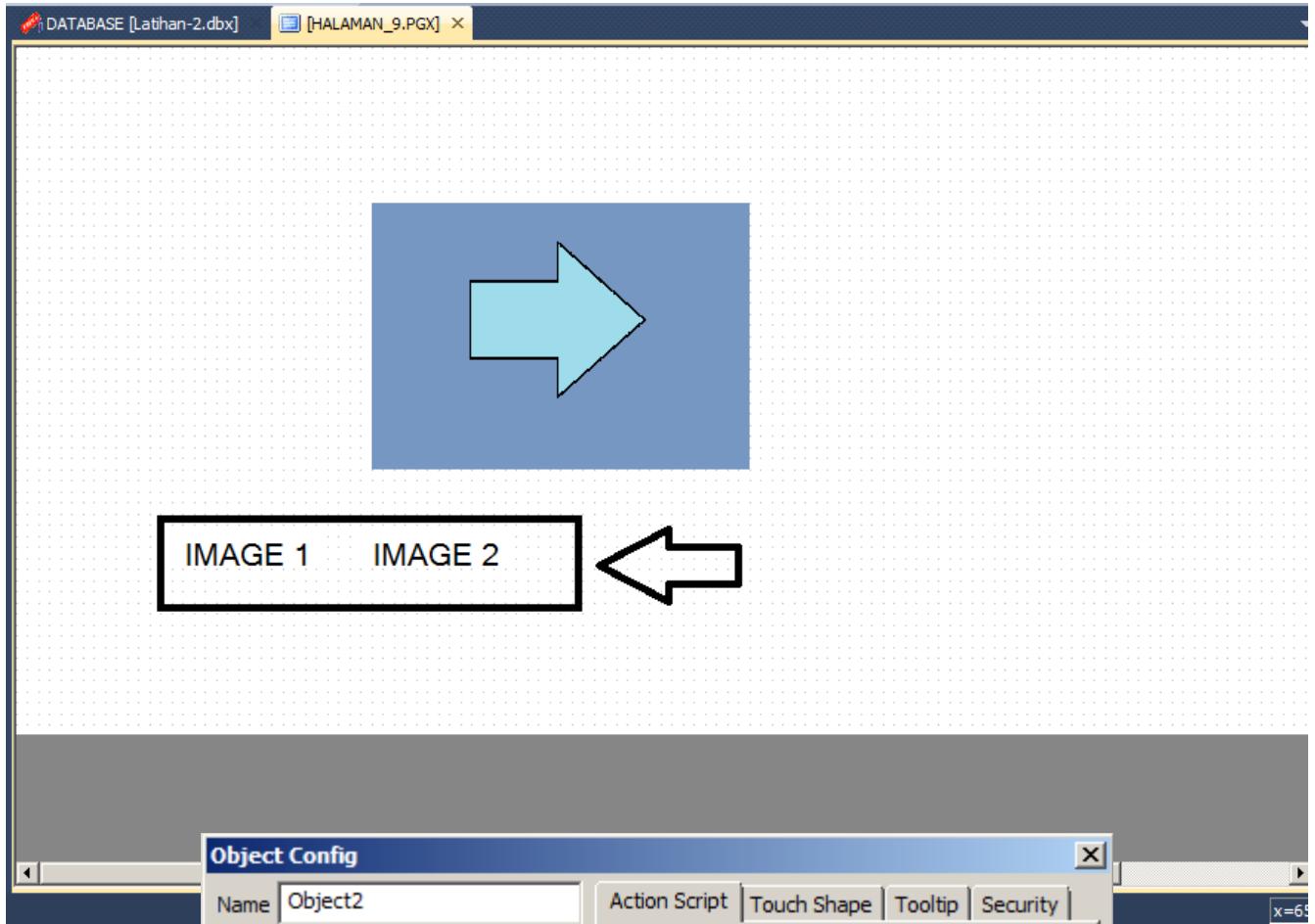
Selanjutnya kita Klik pada tulisan Dynamic Image pada Toolbox sebelah kanan



Kita akan masuk ke halaman seperti pada gambar diatas dan kita masukan Tag yang tadi kita buat ke bagian Tag Name ,Klik Button insert untuk memasukan gambar pada Project Cimond.

Pastikan file gambar berada pada Folder project kita jika tidak maka kita tidak akan dapat menambahkankannya di bagian Dynamic Image.

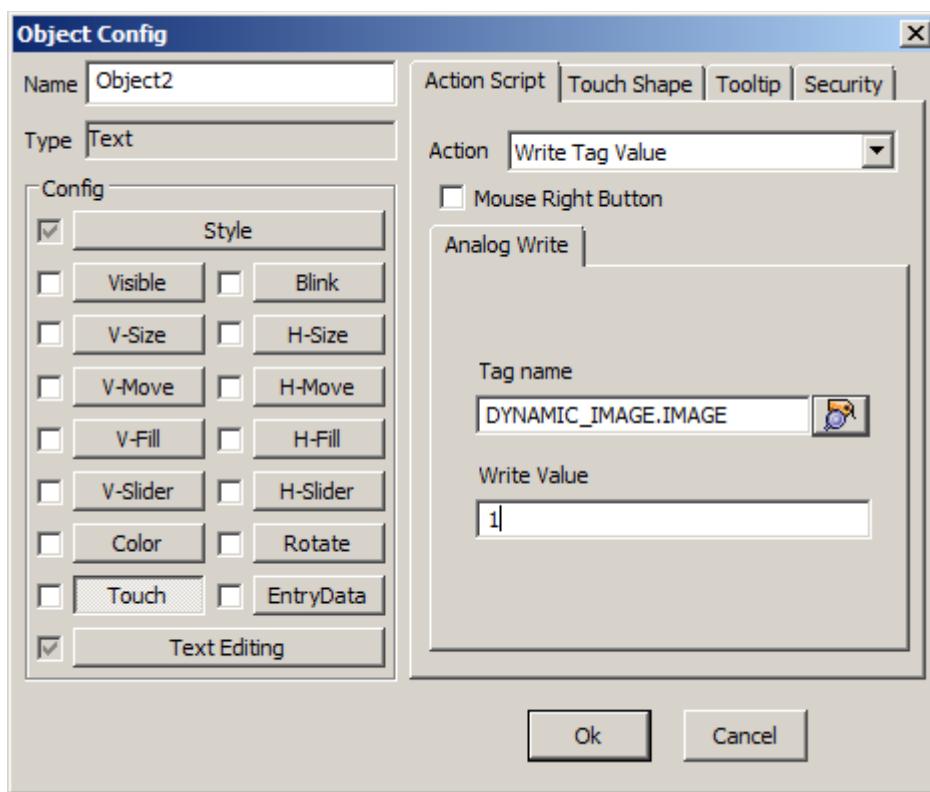
Klik Ok jika sudah selesai.



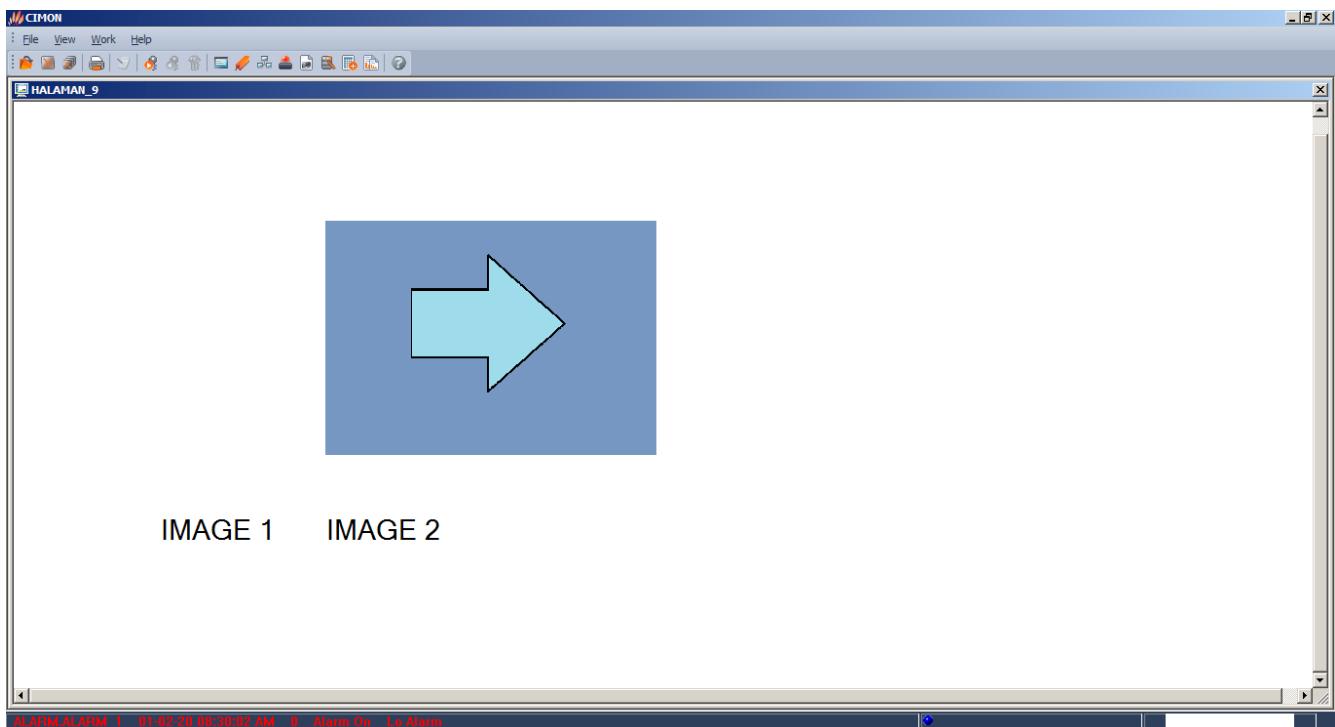
Selanjutnya  
2 buah Text  
mana disini  
fungsiakan  
mengubah nilai  
yang tadi kita

kita tambakan  
Objek yang  
akan kita  
untuk  
daripada tag  
ubah.

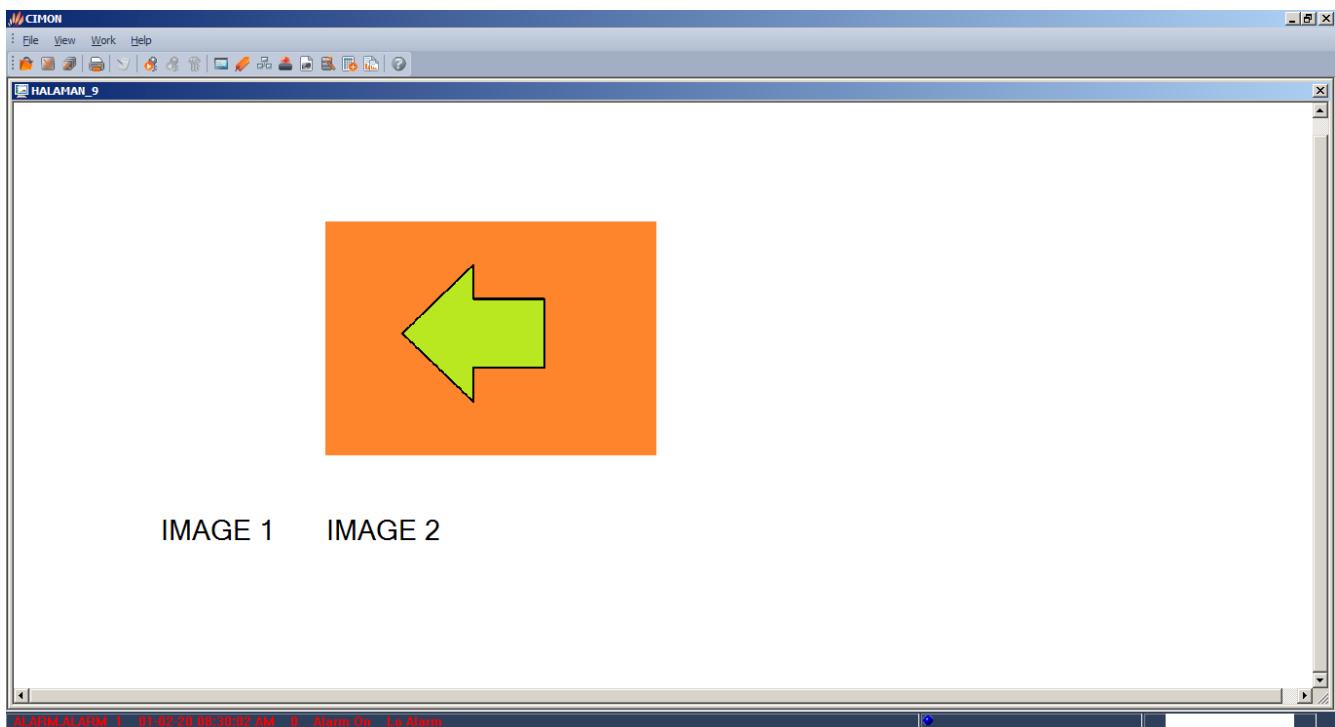
Klik 2 kali pada Tulisan Image1 dan pada bagian Touch masukan seperti pada gambar diatas.



Lakukan hal yang sama juga pada Tulisan Image2 dan masukan seperti pada gambar diatas.



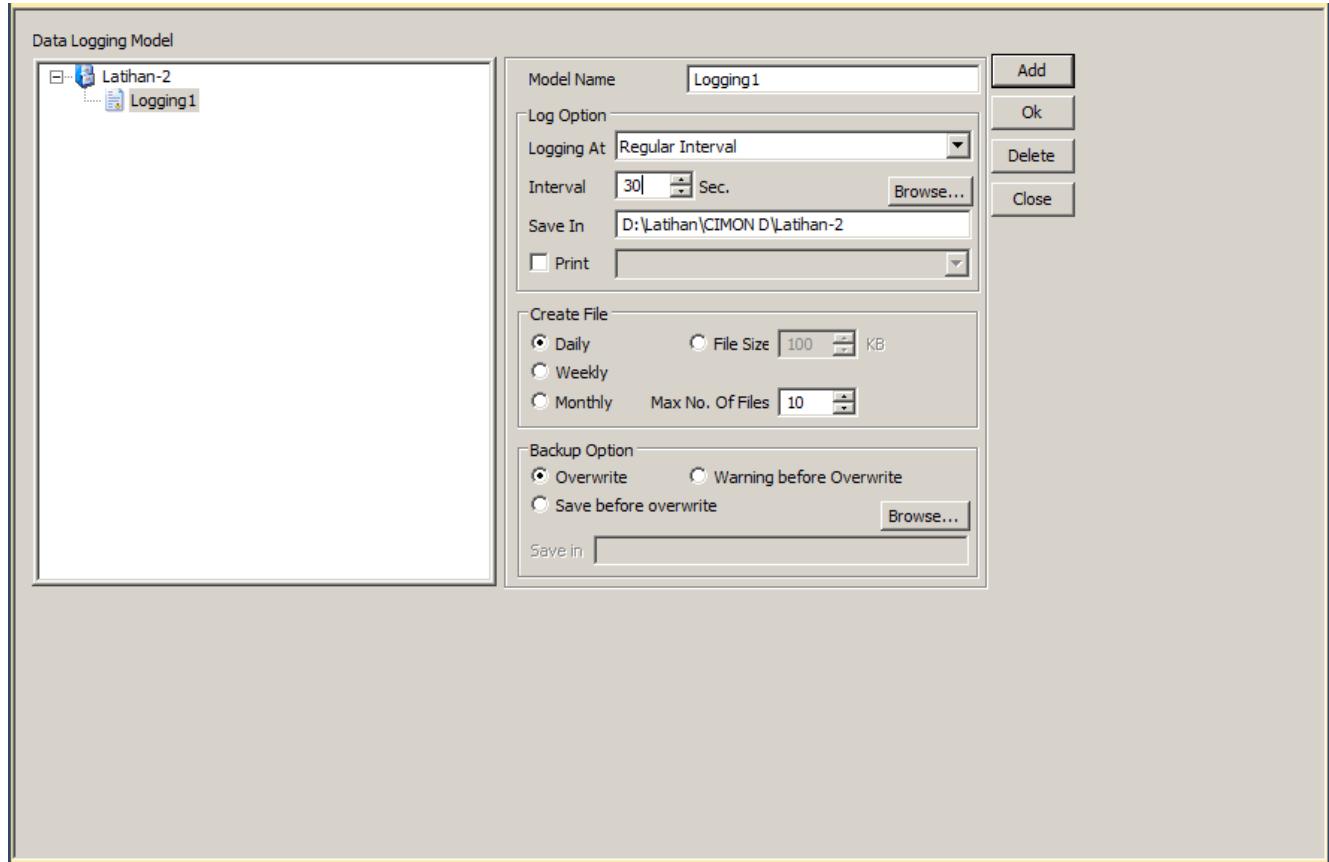
Klik Tool-----> Run Project maka gambar yang pertama kali muncul adalah sebagai berikut.



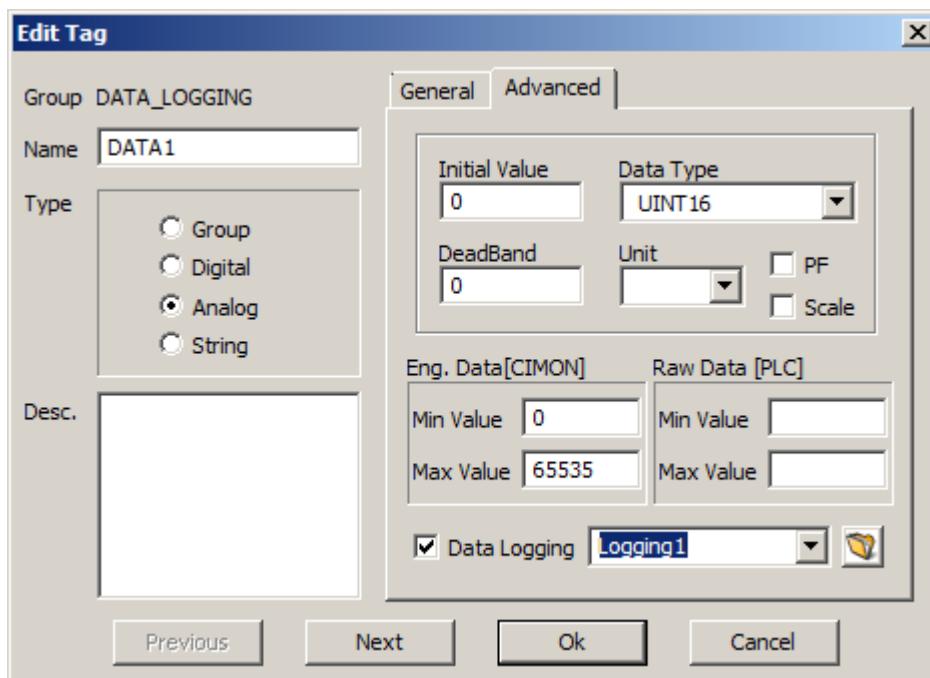
Ketika kita menekan tulisan Image2 pada mode simulasi maka gambar akan berubah sebagai berikut .

## Membuat Datalogging pada Cimond

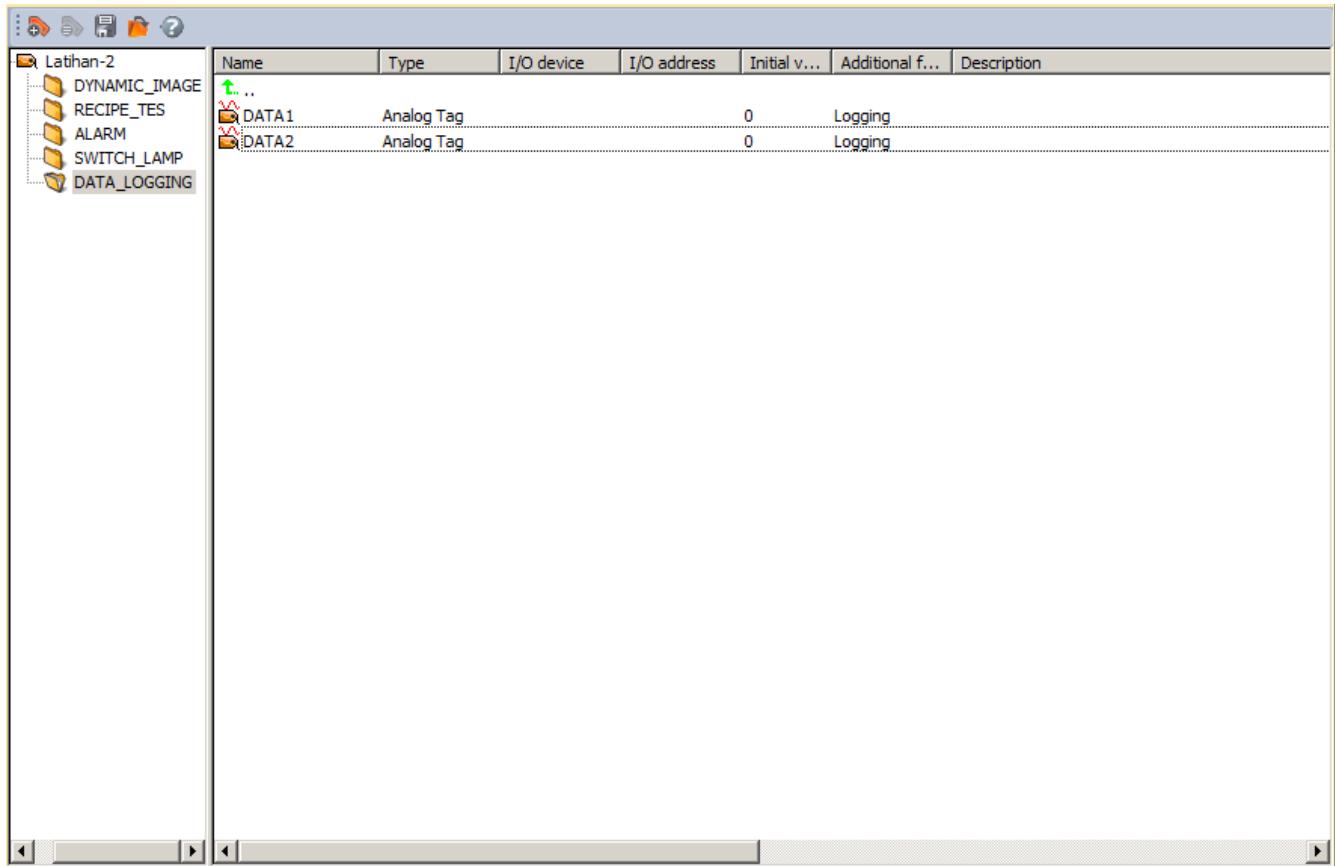
Data Logging dapat digunakan untuk meLog data pada suatu tag dan menampilkan serta menyimpannya pada suatu Report ataupun sebuah File ,  
Untuk membuatnya pada Cimond Langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



Masuk ke halaman Data Logging yang berada pada Toolbox /Toolbar sebelah kiri,Klik maka akan muncul tampilan seperti pada gambar diatas.



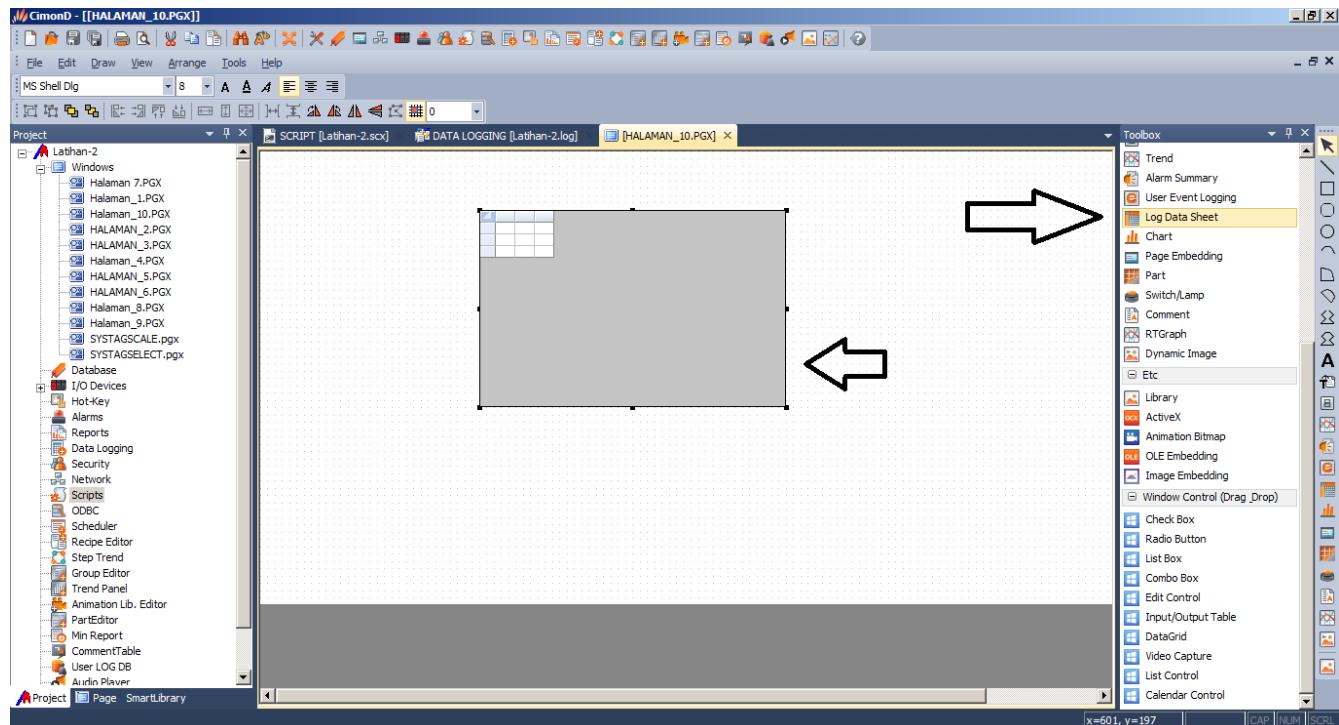
Membuat Tag pada Database ,Tag ini nantinya adalah Tag yang akan di Logging , maka dari itu untuk kita perlu mensetting pada bagian tab advanced dengan cara mencentang Data Logging dan memilih Nama Logging1,sesuai seperti yang kita buat.



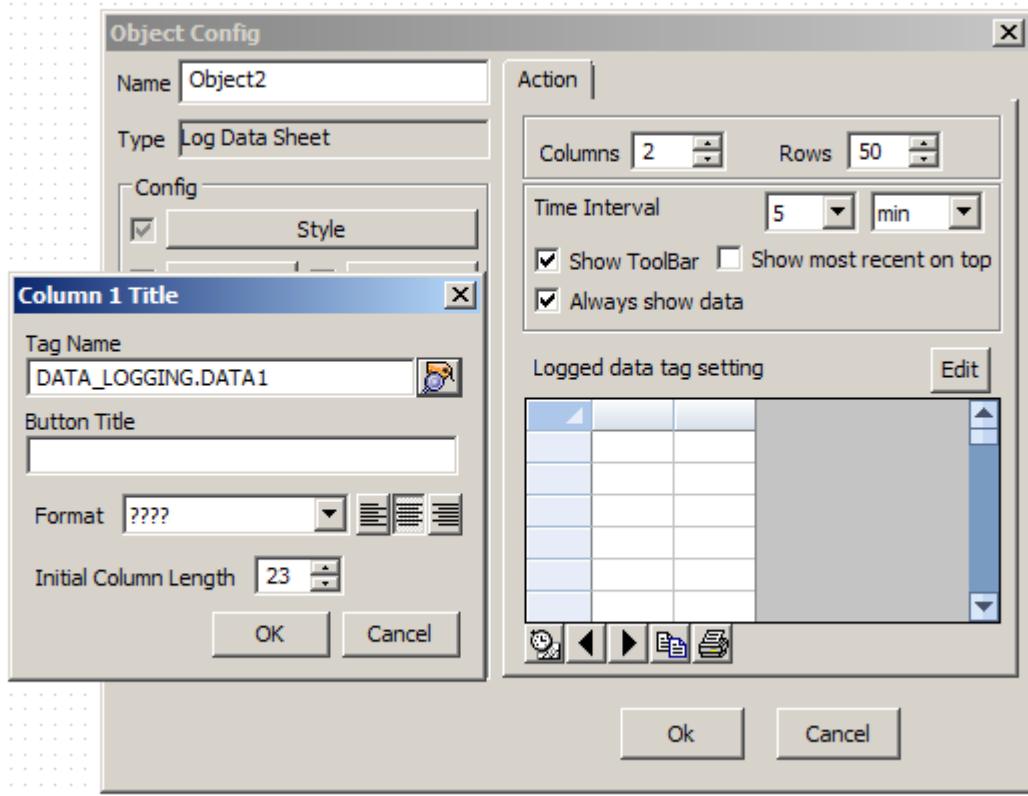
Buat 2 tag seperti pada gambar diatas dengan settingan yang sama yaitu Logging ke Model Logging1

```
1 Sub tesdatalog()
2 While 1
3
4     SetTagVal "DATA_LOGGING.DATA1",Random(0,100)
5     SetTagVal "DATA_LOGGING.DATA2",Random(0,100)
6
7     Sleep(1000)
8
9 Wend
10
11 End Sub
12
```

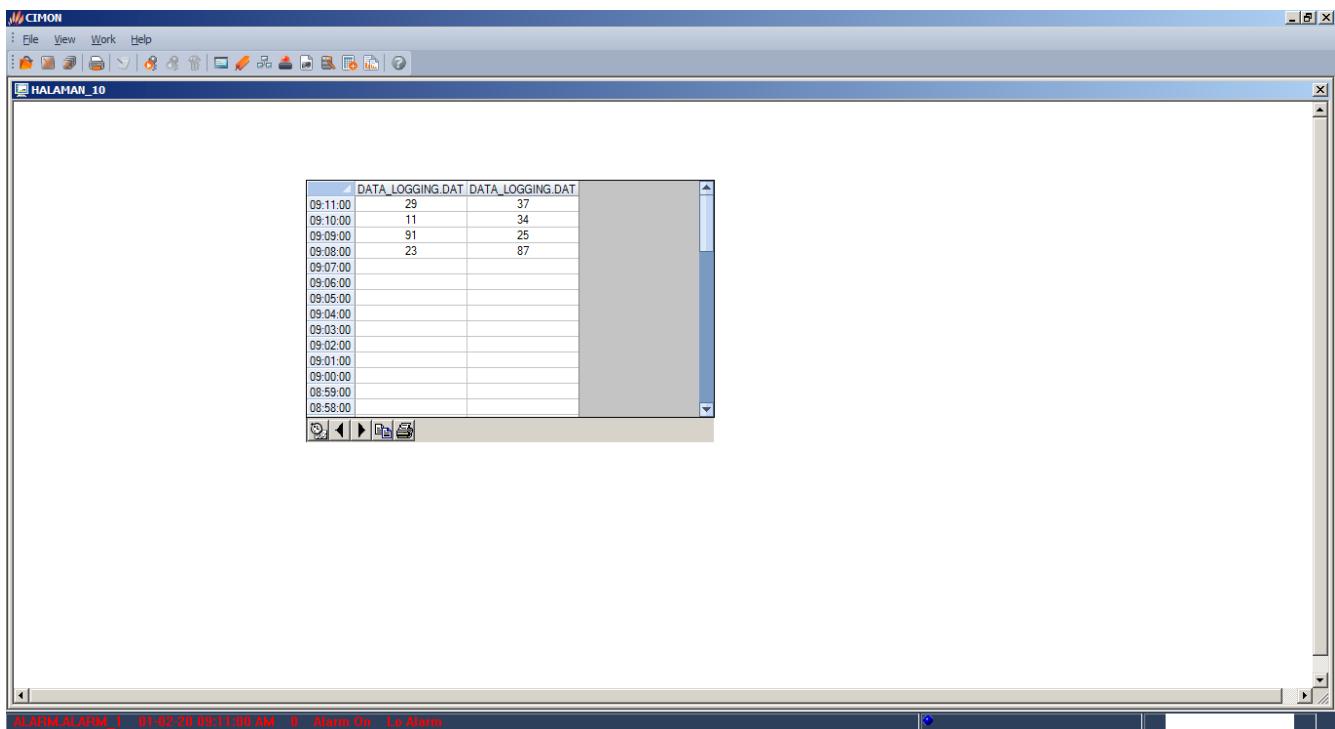
Masuk ke bagian script dan masukan script seperti pada gambar diatas,seperti biasa untuk memudahkan kita ,kita mengatur settingan Tagnya dengan angka random dengan batas 0~100



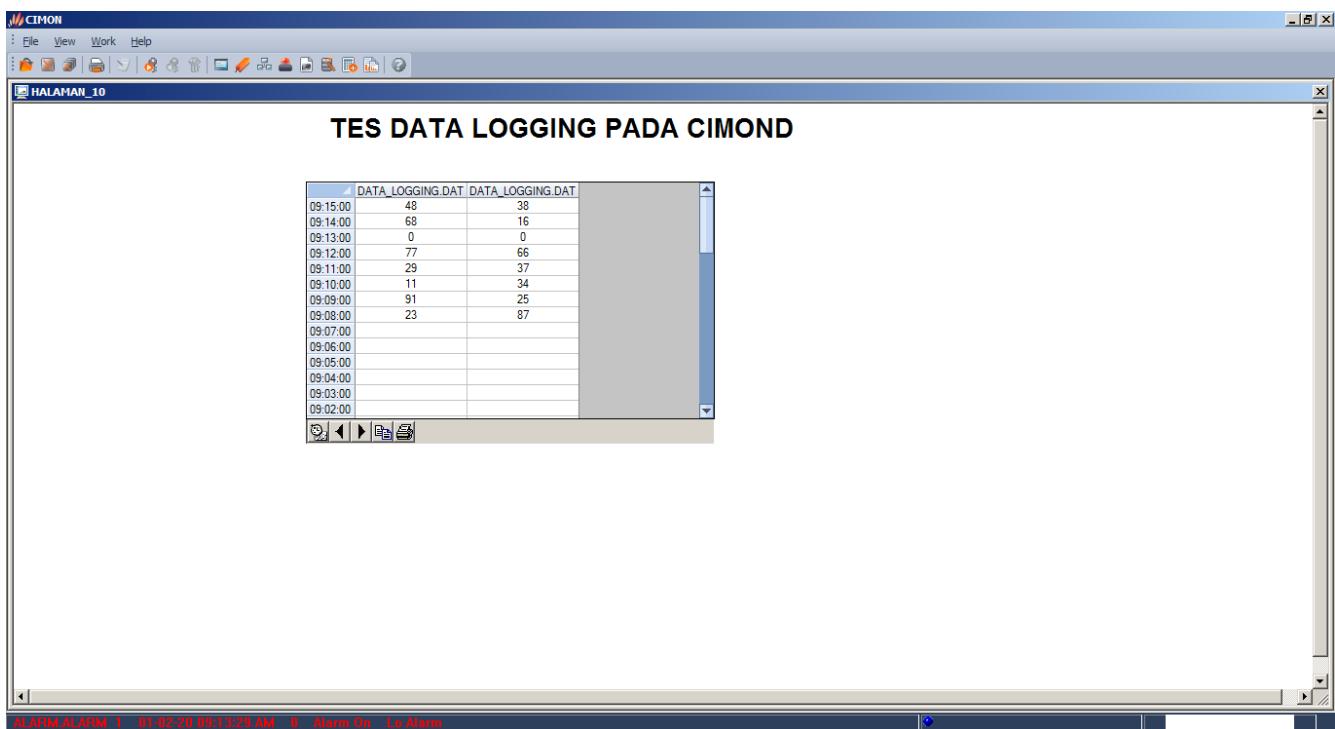
Buat sebuah Table Log Data Set dan Masukan ke Window yang telah kita buat,Klik 2 kali pada Log Data Set untuk mengatur Propertiesnya.



Pada bagian Properties Setting seperti pada gambar ,karena kita cuma membuat Untuk Time Intervalnya kita bisa atur sesuka kita.



Klik Tools ---> Run Project maka akan muncul data yang TerLogging seperti pada gambar diatas.



Karena kita tadi sempat mengubah Time Intervalnya menjadi 1 menit maka data akan bertambah setelah satu menit .

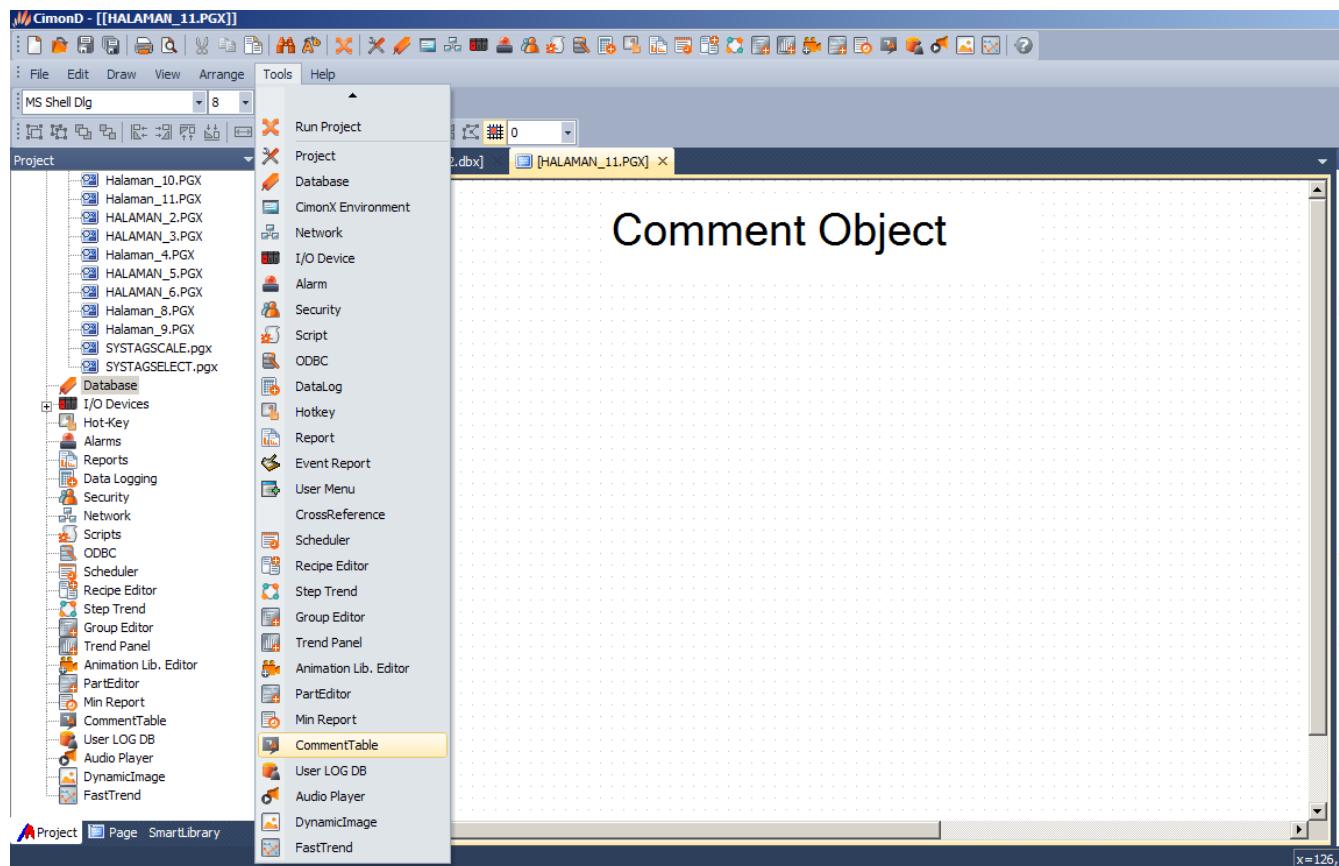
Selamat anda sudah berhasil menampilkan data pada Data Logging.

## Membuat Coment Grup pada Cimond

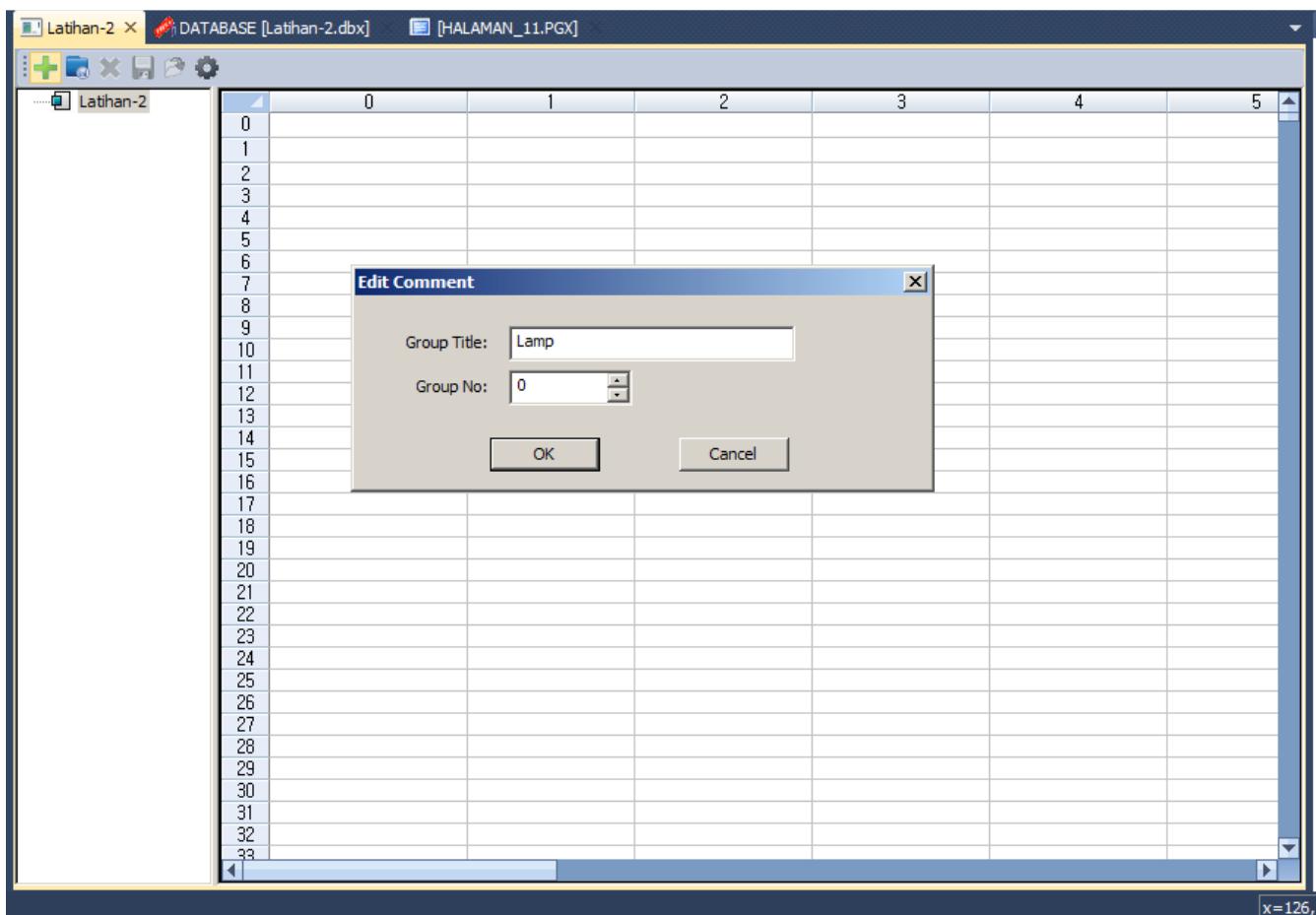
Coment pada Cimond dapat memudahkan kita dalam menampilkan sebuah status berupa string pada Cimond ,Coment ini sering difungsikan untuk Translate sebuah sistem dengan 2 atau lebih bahasa yang digunakan , Untuk membuatnya pada Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

Name	Type	I/O device	I/O address	Initial v...	Additional f...	Description
↑ ..						
GROUP	Analog Tag		0	Logging		
ROW	Analog Tag		0	Logging		
COLOLUMN	Analog Tag		0	Logging		

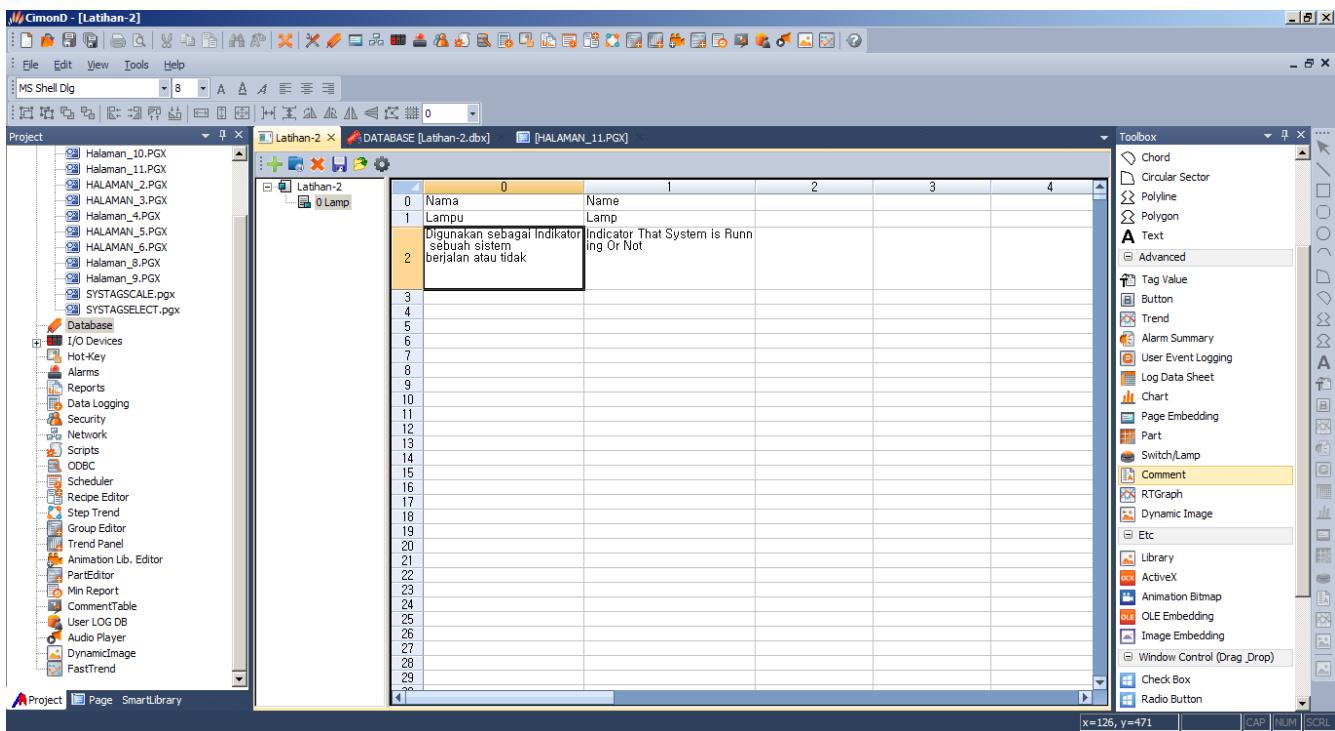
Buat Sebuah TAG pada Database dengan Type Analog dan nama seperti pada gambar diatas.



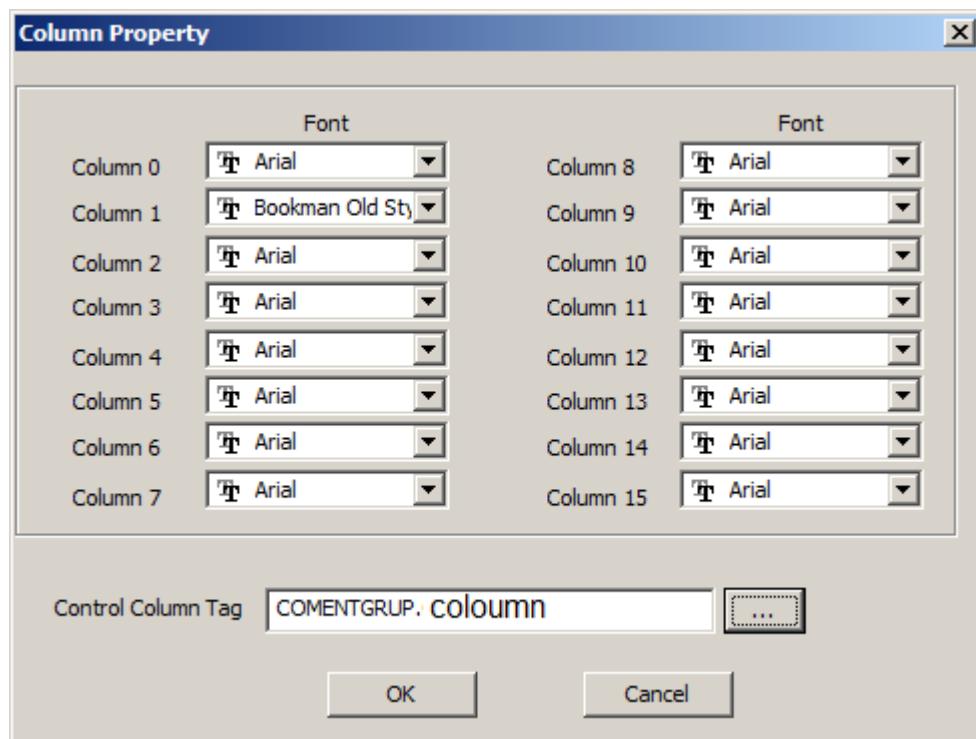
Masuk ke Halaman Comment Table untuk memasukan Comment yang akan kita tampilkan .Klik Tools-----> kemudian Cari CommentTable untuk mulai mengedit.



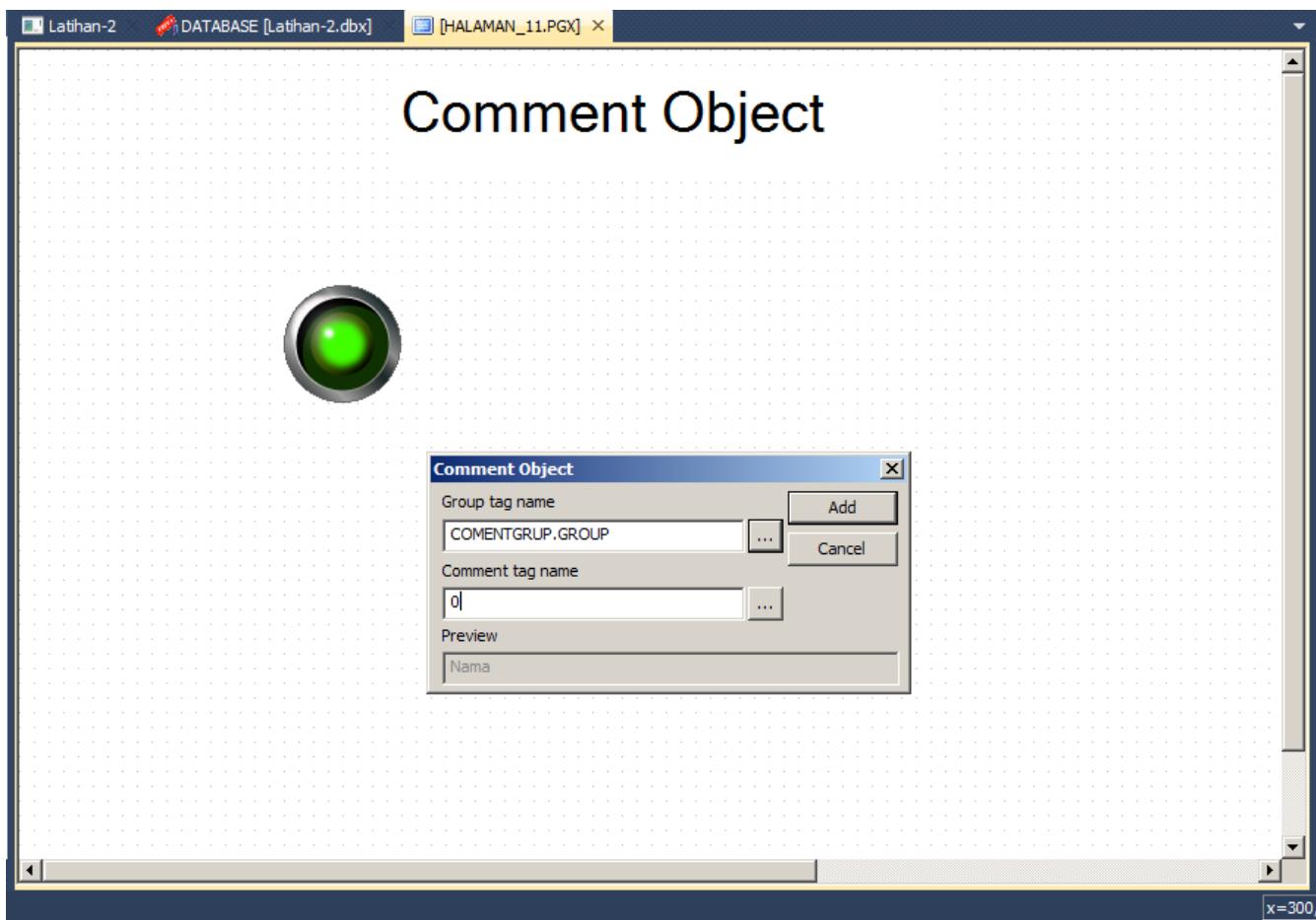
Jika kita sudah masuk ke Halaman Comment Table maka tampilannya akan seperti pada gambar diatas ,Klik Ikon + warna hijau untuk Menambah Group,disini kita beri title Groupnya dengan Nama Lamp.



Masukan Comment seperti pada gambar diatas  
disini kita mau mengubah tulisan bahasa indonesia ke bahasa Inggris



Masuk ke bagian Setting ,Atur tipe Font masing masing Coloumn dan untuk Control Column Tagnya kita masukan seperti dengan tag yang tadi kita buat.



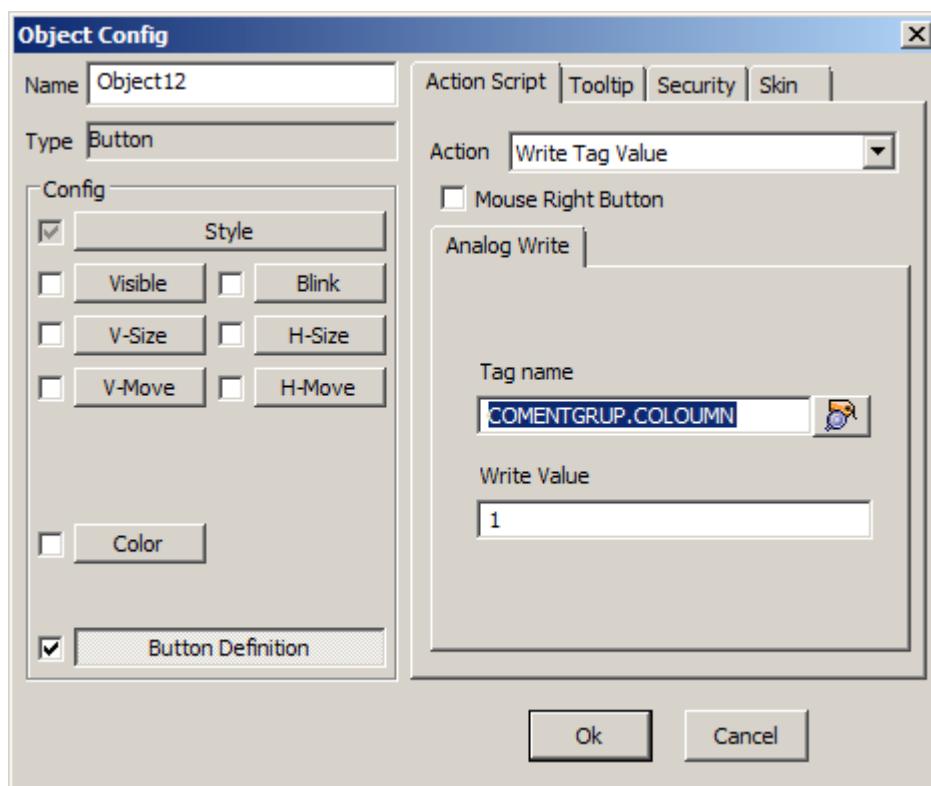
Masuk ke halaman dan buat Comment Object yang ada pada ToolBox sebelah kanan(dibawah Switch/Lamp)



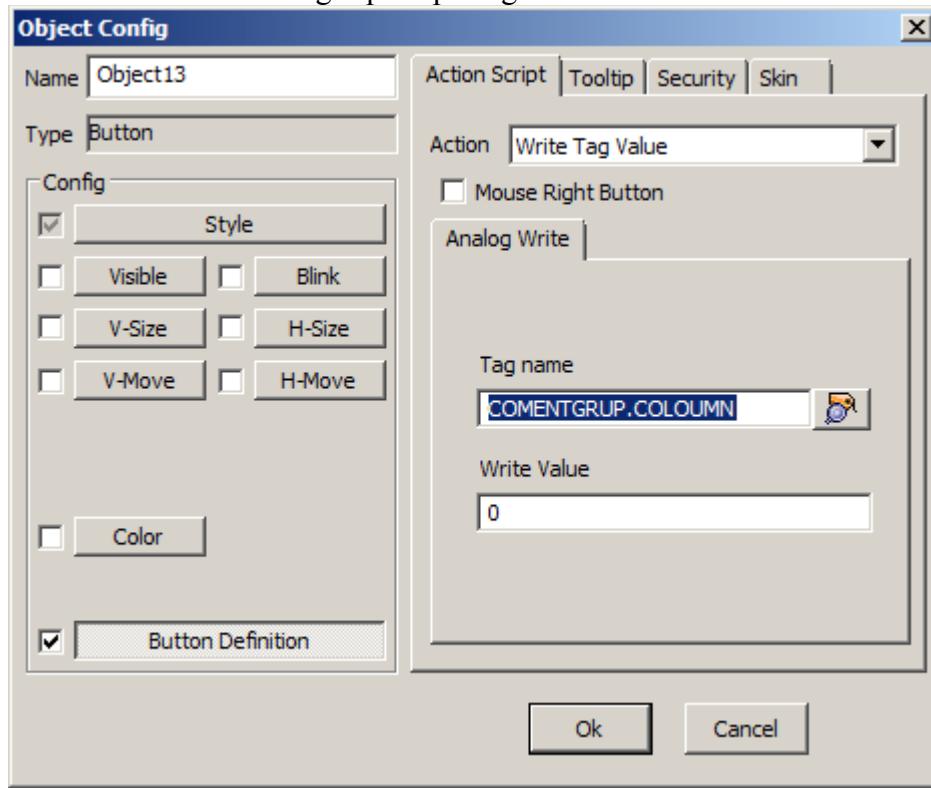
Lanjutkan hingga menjadi seperti pada gambar diatas,



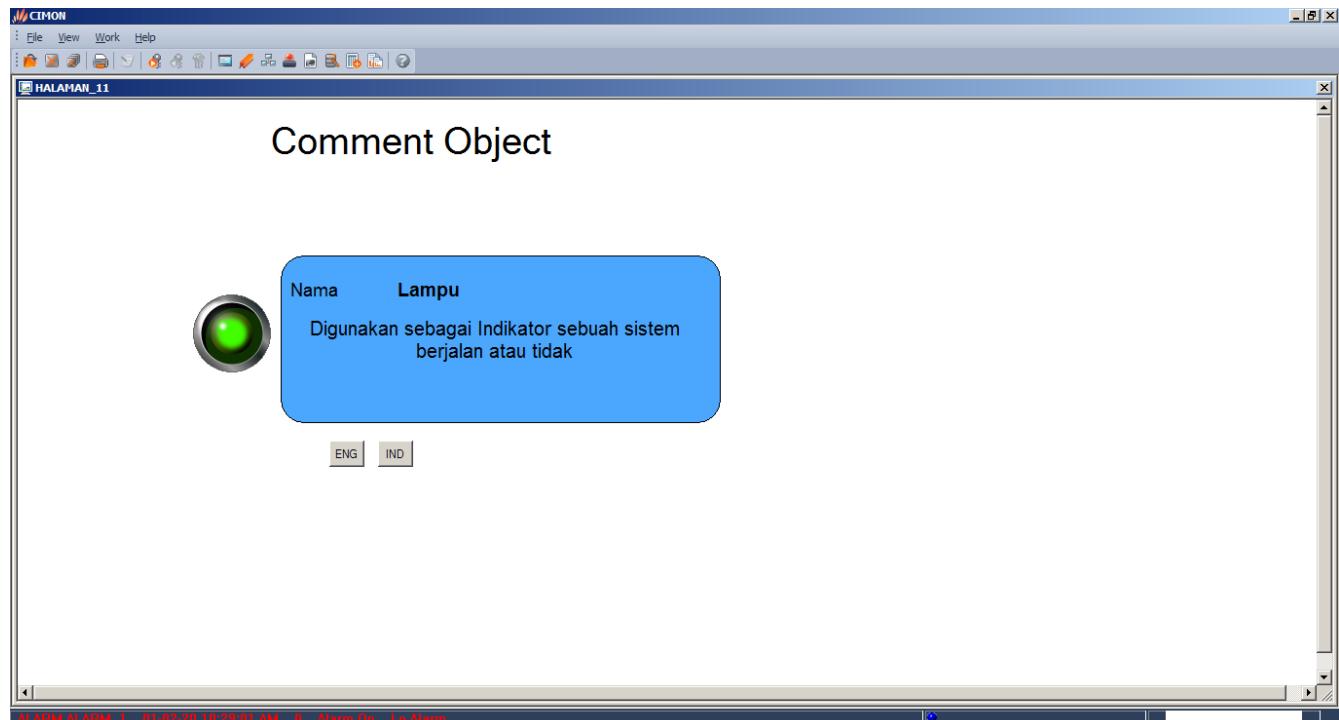
Tambahkan 2 buah Button untuk mengubah bahasanya,



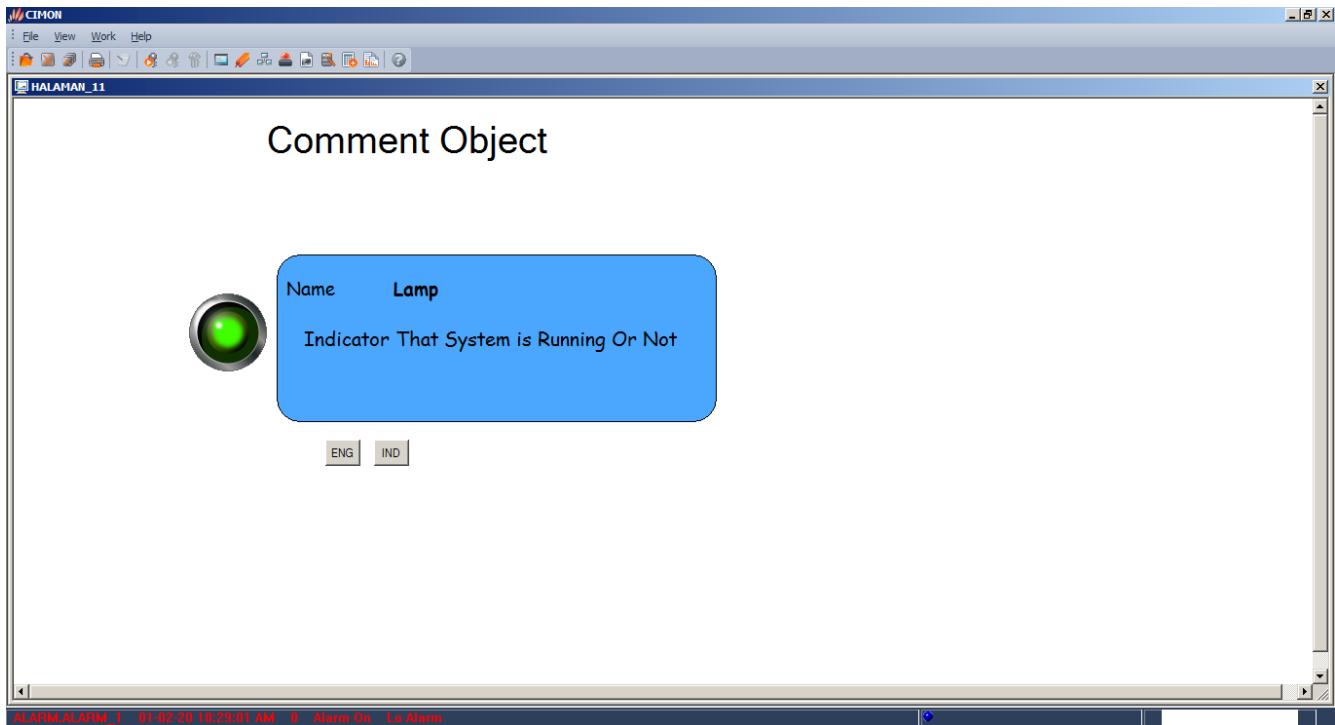
Klik 2 kali pada Button ENG dan setting seperti pada gambar.



Masuk ke Settingan Button IND dan Setting seperti pada gambar diatas.



Klik Tools -->Run Project maka tampilan awal sebagai berikut jika kita belum menekan tombol Eng maupun Ind



Ketika kita menekan tombol Eng maka hasilnya sebagai berikut ,  
Selamat ComentGrup Berhasil dibuat,

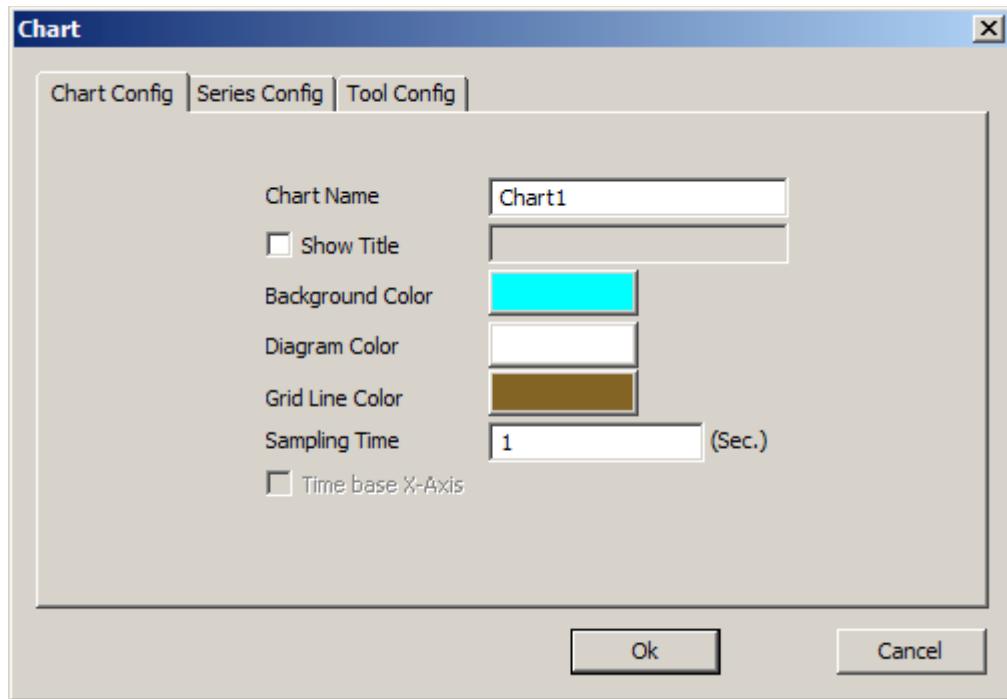
Comment grup ini dapat digunakan dengan maksimal Coloumn 15 , jadi kita bisa buat variasi Comment maksimal sebanyak 15 kali perubahan dengan Row yang bisa mencapai 4999.

## Membuat Object Chart pada Cimond

Chart hampir sama dengan Graph ,sama sama digunakan untuk menampilkan sebuah data dengan tujuan analisis atas data tersebut ,Untuk membuatnya pada Cimond langkah langkahnya adalah sebagai berikut :

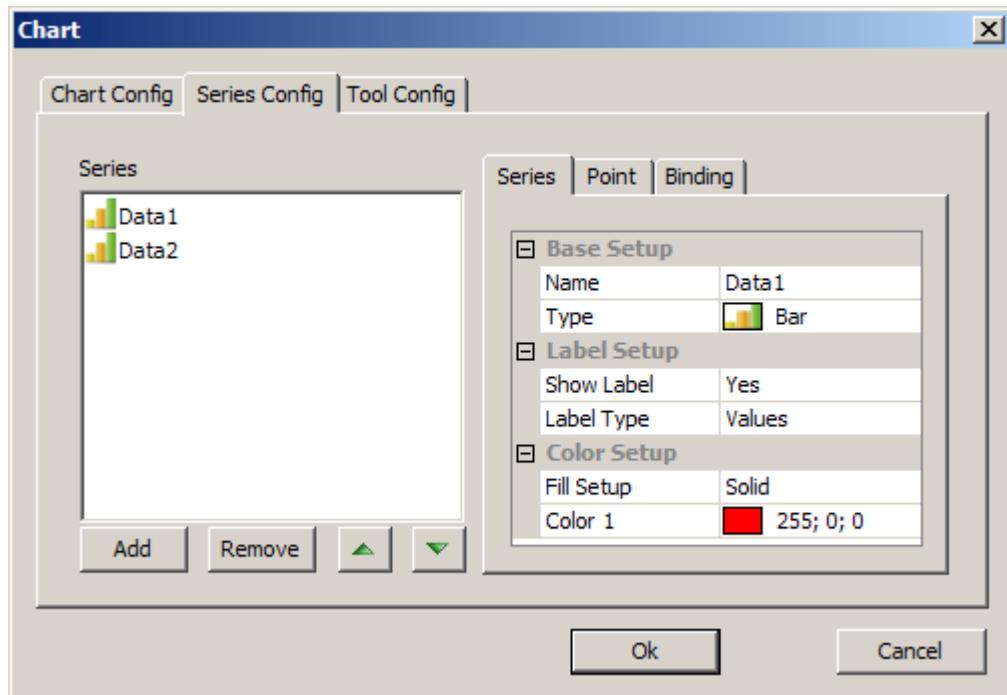
Name	Type	I/O device	I/O address	Initial v...	Additional f...	Description
DATA1	Analog Tag		0	Logging		
DATA4	Analog Tag		0	Logging		
DATA5	Analog Tag		0	Logging		
DATA6	Analog Tag		0	Logging		
DATA2	Analog Tag		0	Logging		
DATA3	Analog Tag		0	Logging		

Buat 6 buah Tag pada database dengan nama Data1~Data6

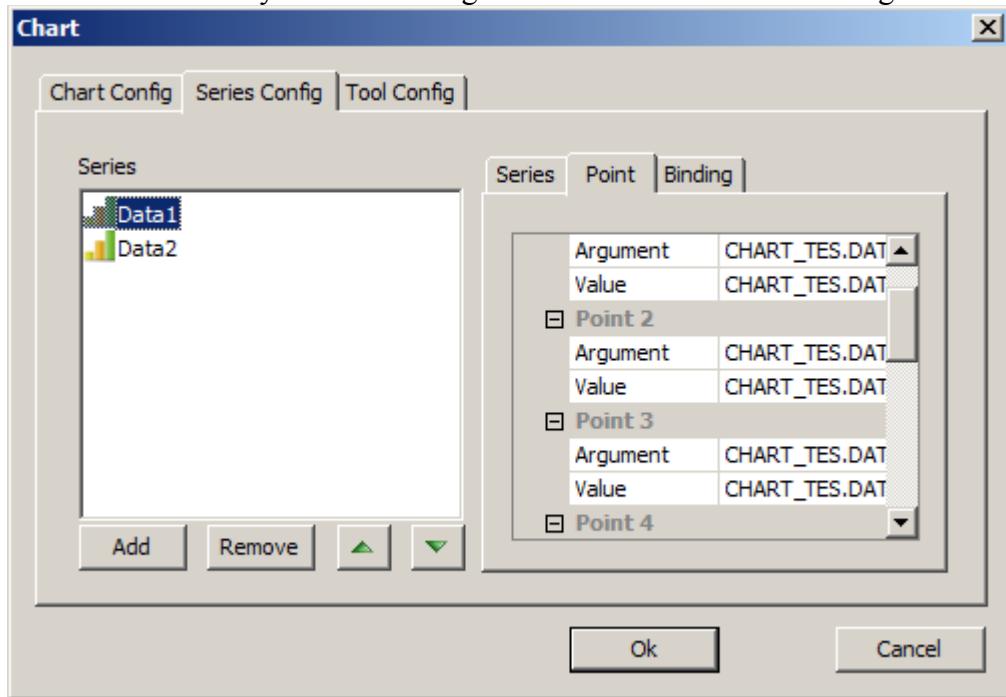


Selanjutnya Klik Ikon Chart yang ada pada ToolBox Sebelah kanan dan masukan ke halaman , maka selanjutnya akan muncul gambar seperti diatas, Masukan nama dari Chart yang akan kita buat,Serta kita dapat pula mengatur Warna dari komponen komponen pendukung Dari Chart kita .

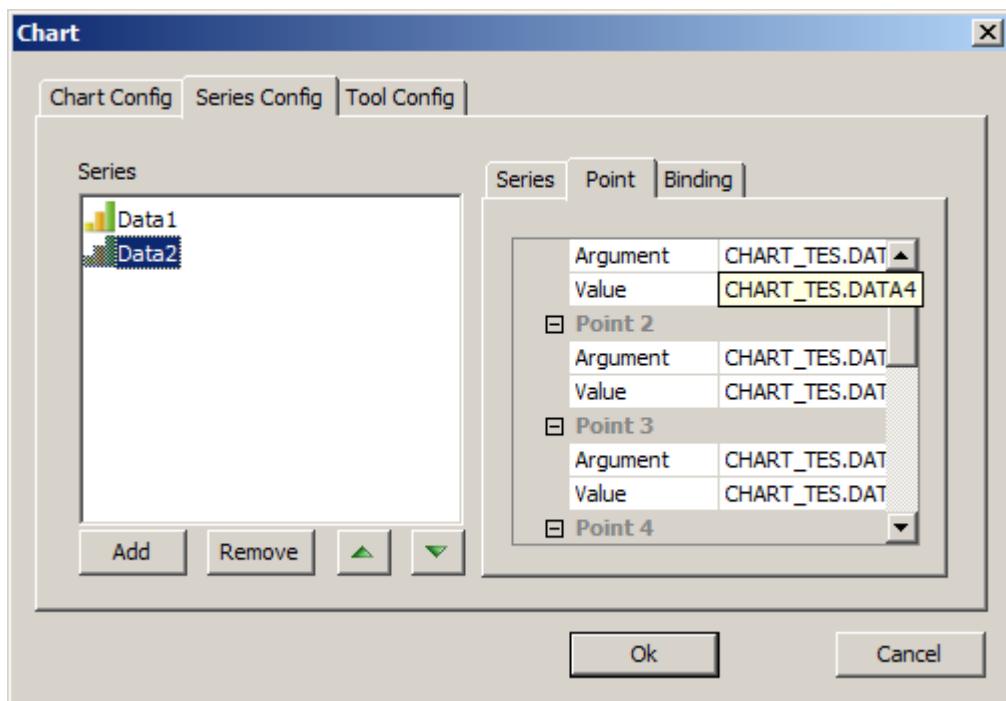
Untuk bagian Sampling Time kita akan isi 1 s (default) karena nanti kita akan coba Trigger lansung Tagnya saat Run.Sampling Time disini adalah Waktu untuk mengUpdate data pada Chart/Pembaruan Chart.



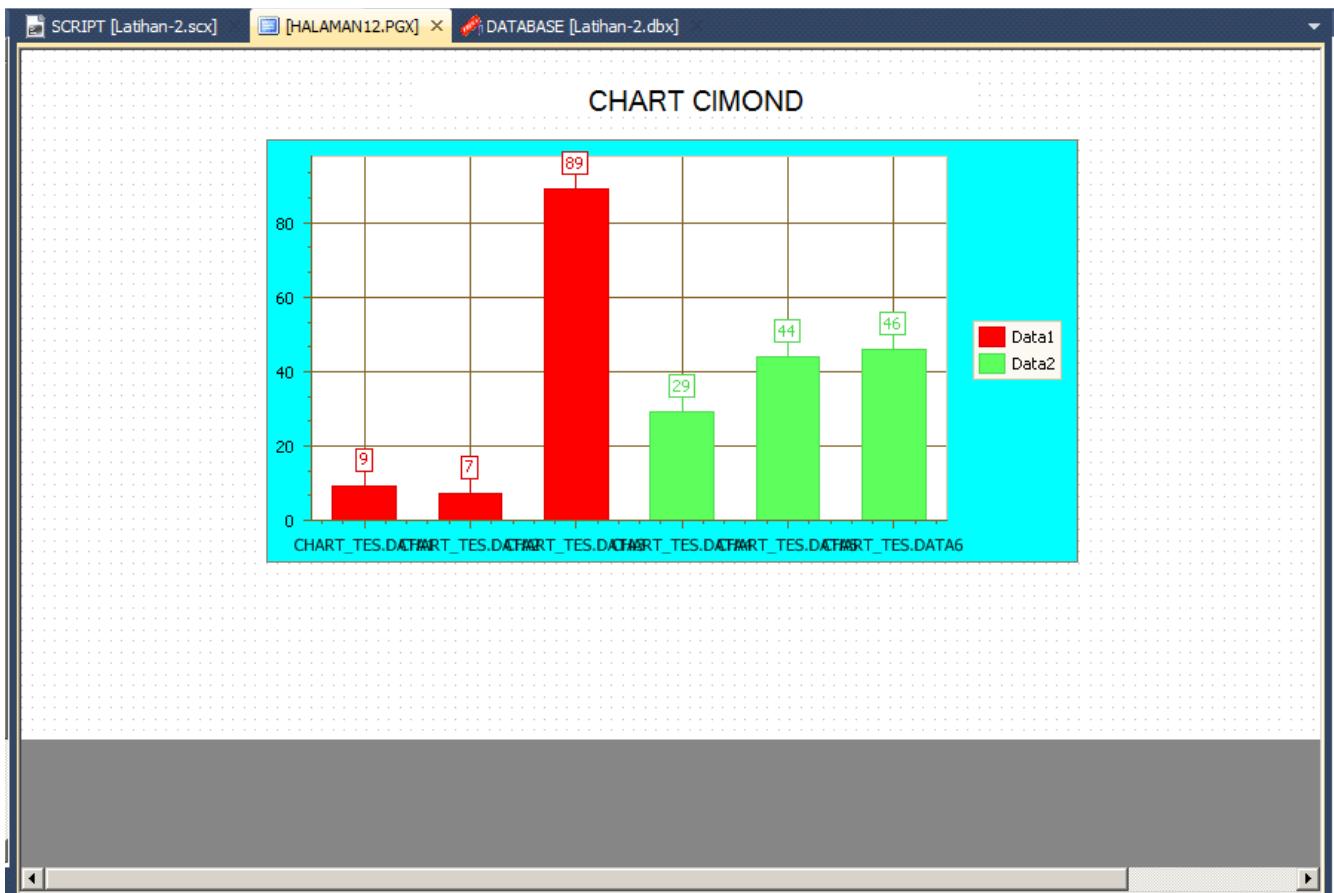
Kita akan membuat 2 buah data yaitu Data1 dengan Warna merah dan Data2 dengan Warna Hijau.



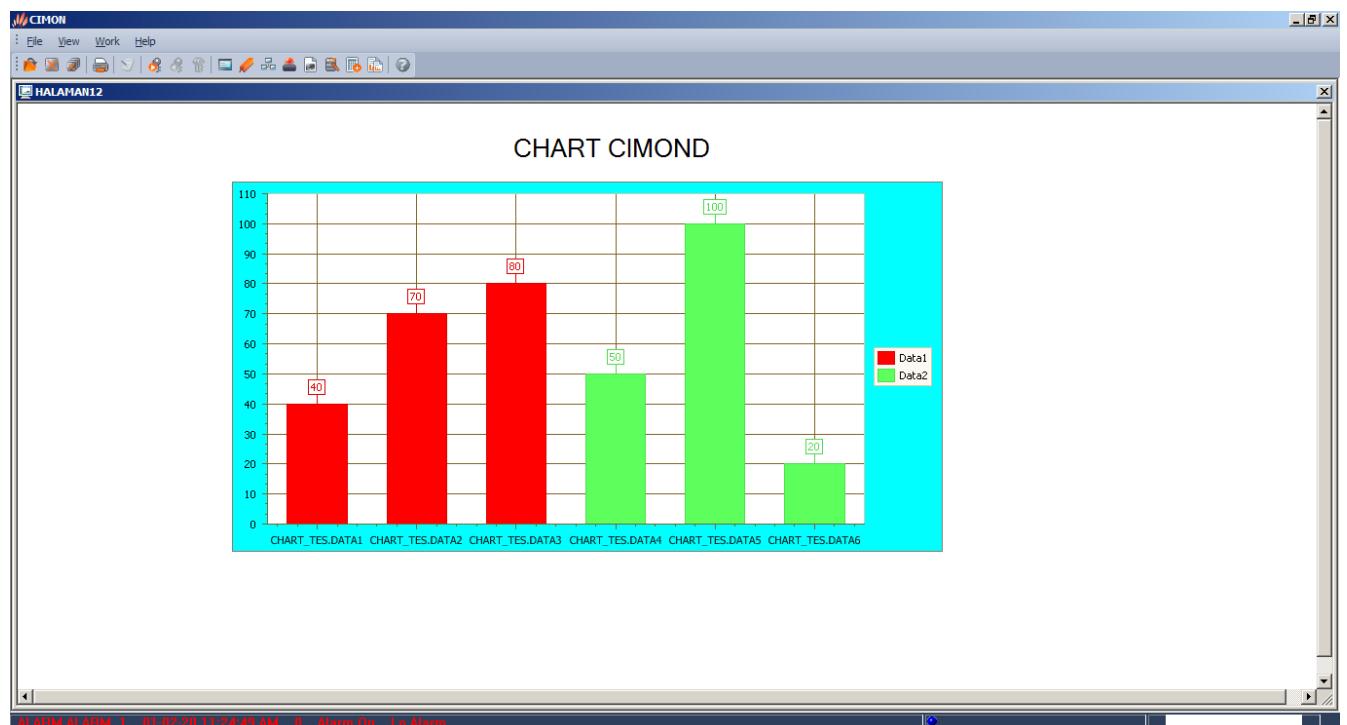
Di bagian Point pada Data 1 kita masukan Tag Data1~Data3 yang tadi kita buat



Kemudian pada Data2 kita masukan tag Data4~Data6 yang tadi kita buat.



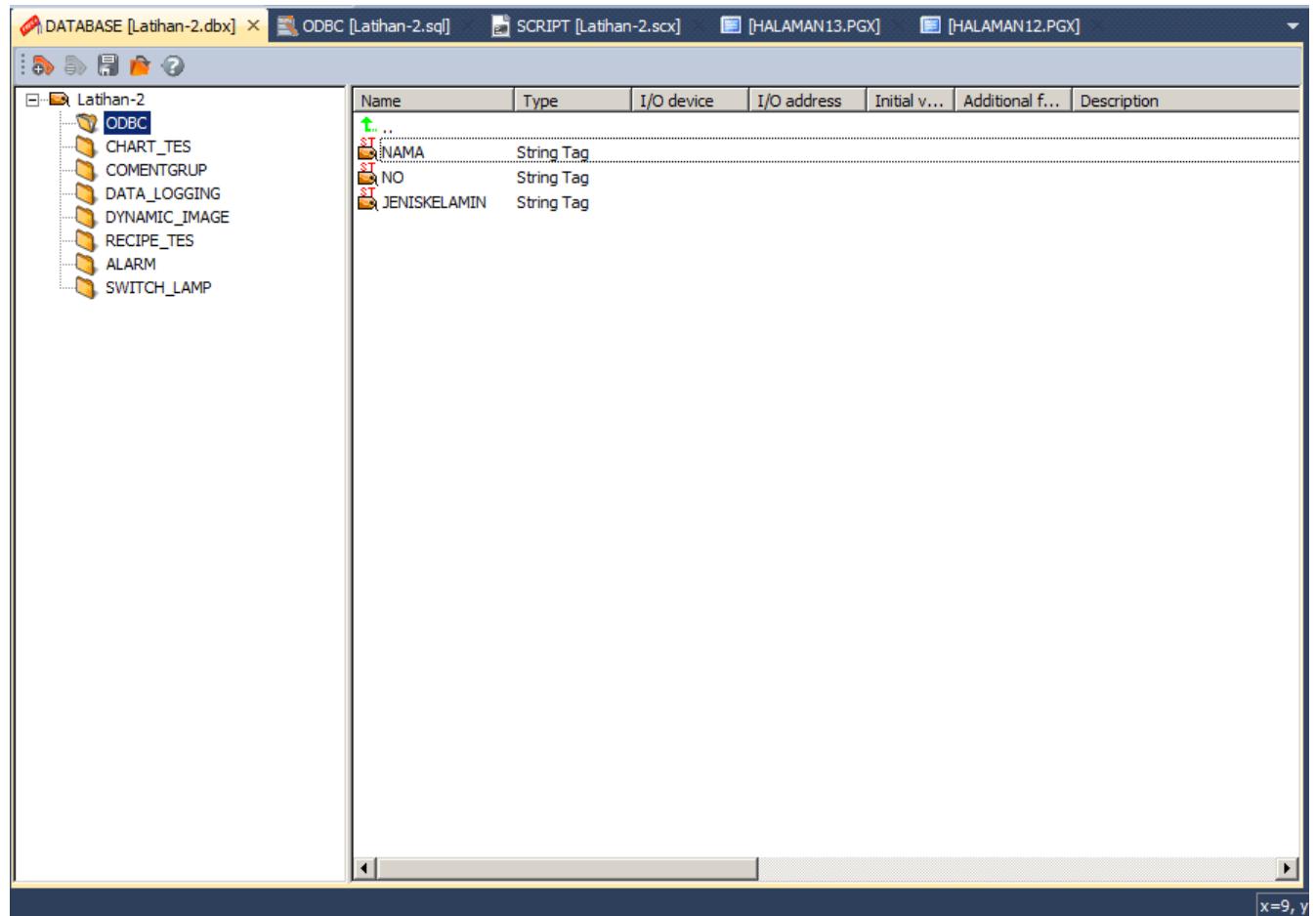
Berikut adalah tampilan saat kita selesai mengatur/mengedit Chart kita.



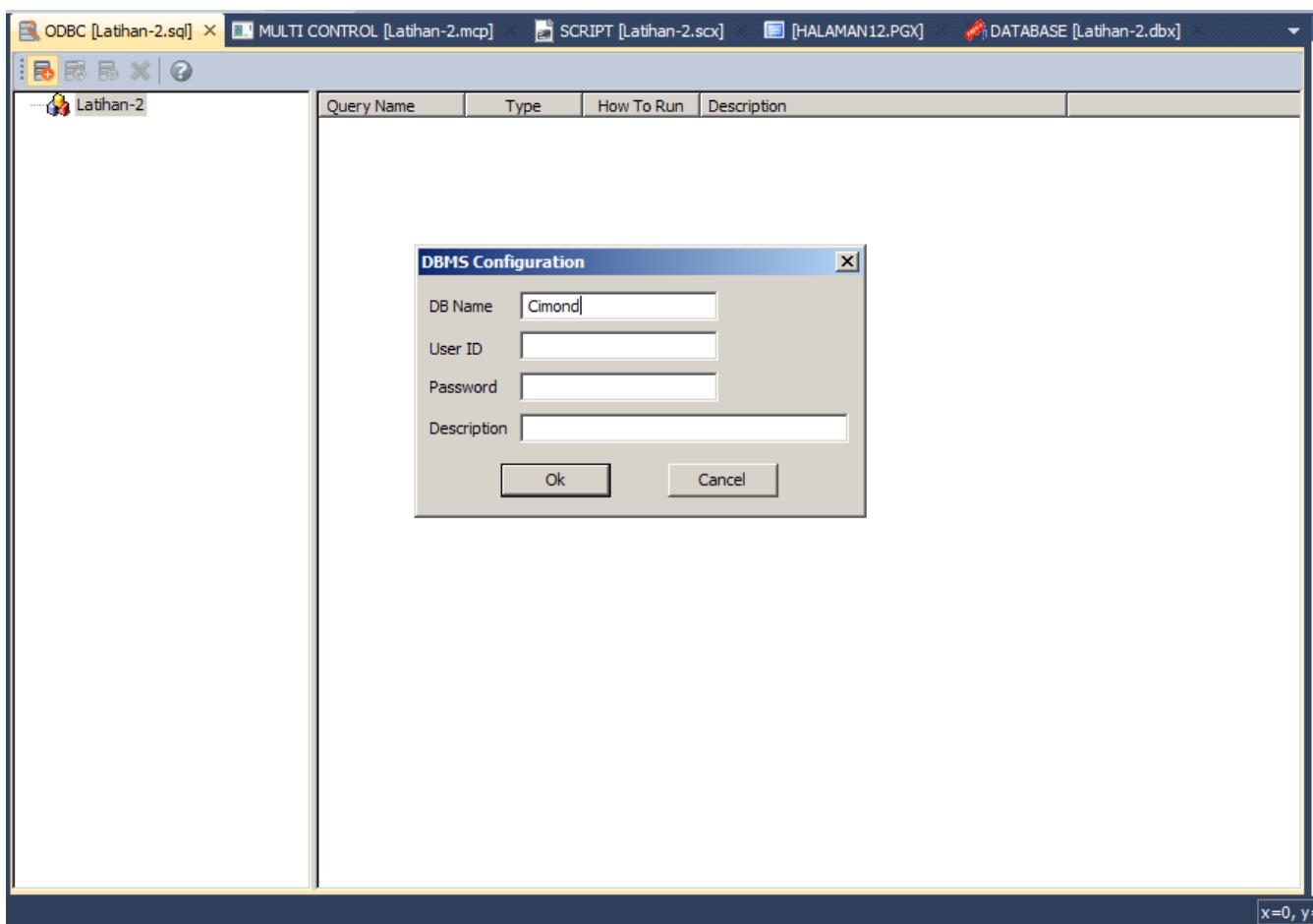
Klik Tools---> Run Project maka hasilnya akan sebagai berikut pada mode simulasi.

## Menampilkan Data SQL pada Cimond Menggunakan ODBC

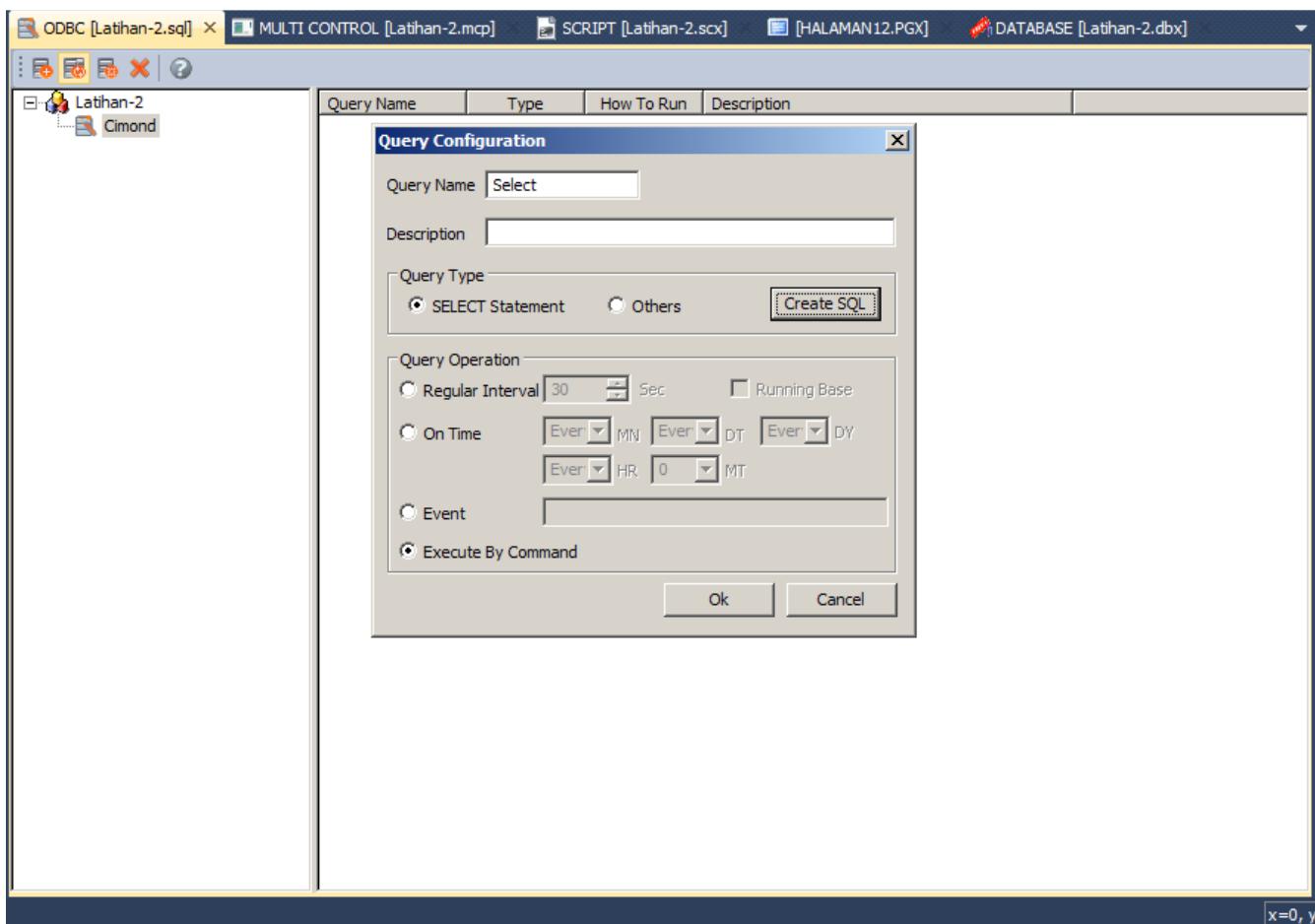
Data pada Sql dapat ditampilkan pada Cimond dengan menggunakan List Control maupun dengan Input/Output Table ,pada kesempatan kali ini kita akan menggunakan List Control untuk menampilkan data yang ada pada SQL ,Langkah langkahnya adalah sebagai berikut :



Buat Tag pada Database,Buat 3 Tag Sesuai dengan Field yang ada pada tabel SQL kita ,  
Disini kita menggunakan Type String Tag

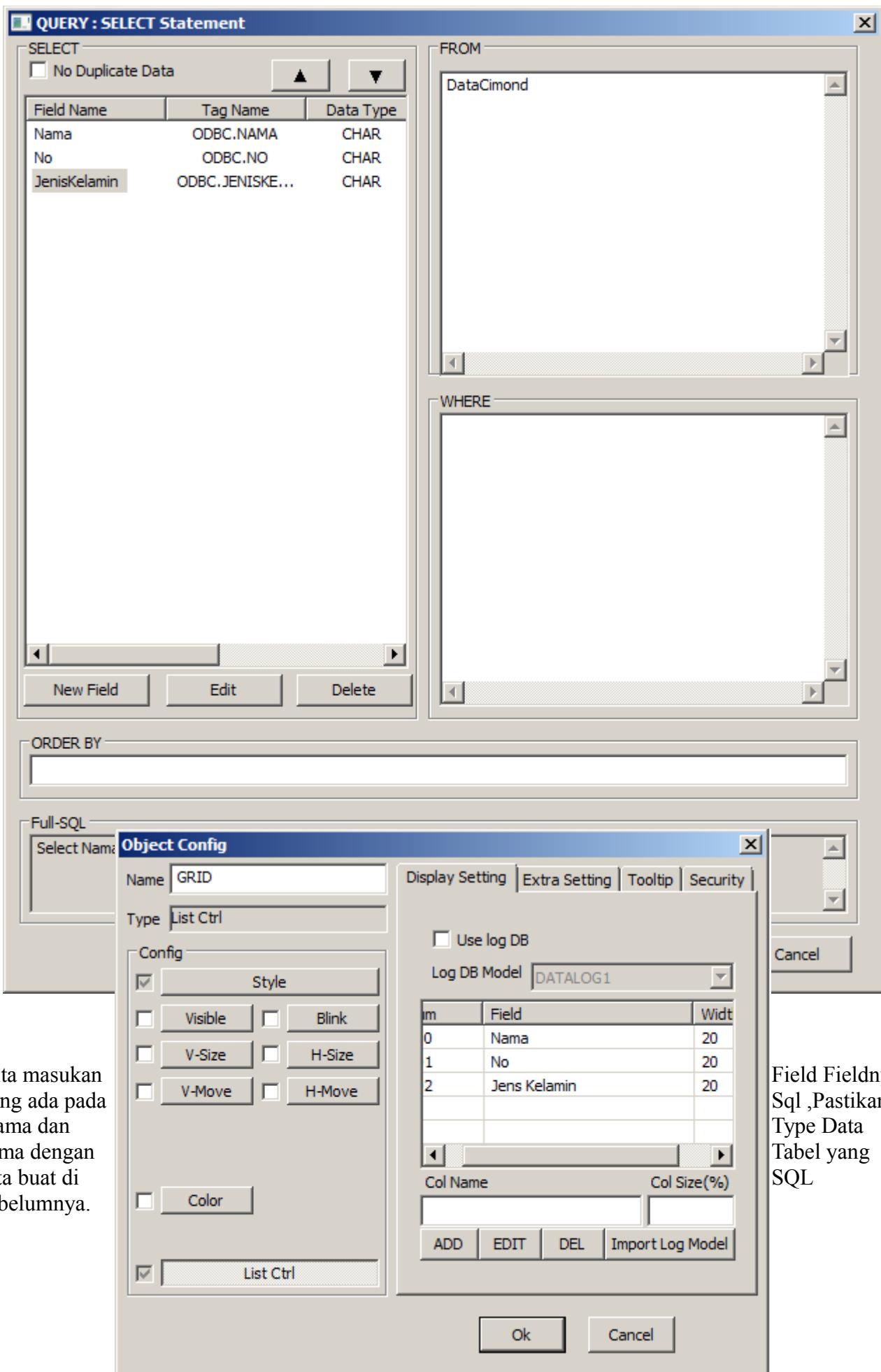


Masuk ke ODBC dan kita buat DBMS yang baru, Disini kita sebelumnya sudah membuat ODBC yang merujuk pada Database kita di SQL Server.



Tambahkan QUERY baru dan beri nama sesuka anda, disini kita isi dengan nama Select.  
Dikarenakan kita akan menampilkan Data maka Query Type yang kita pilih adalah yang Select Statement.  
Kemudian Klik tombol Create SQL.

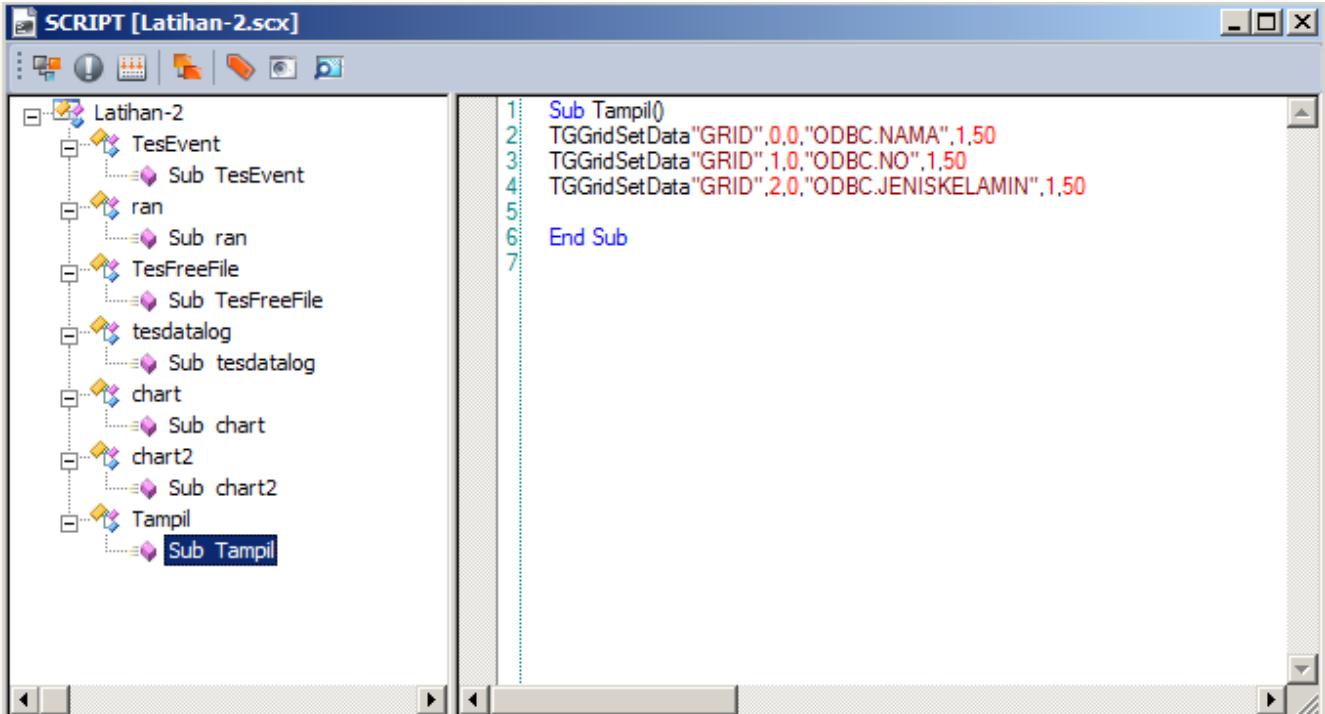
Di bagian Query Operation kita pilih Execute by Command.



Kita masukan yang ada pada Nama dan sama dengan kita buat di sebelumnya.

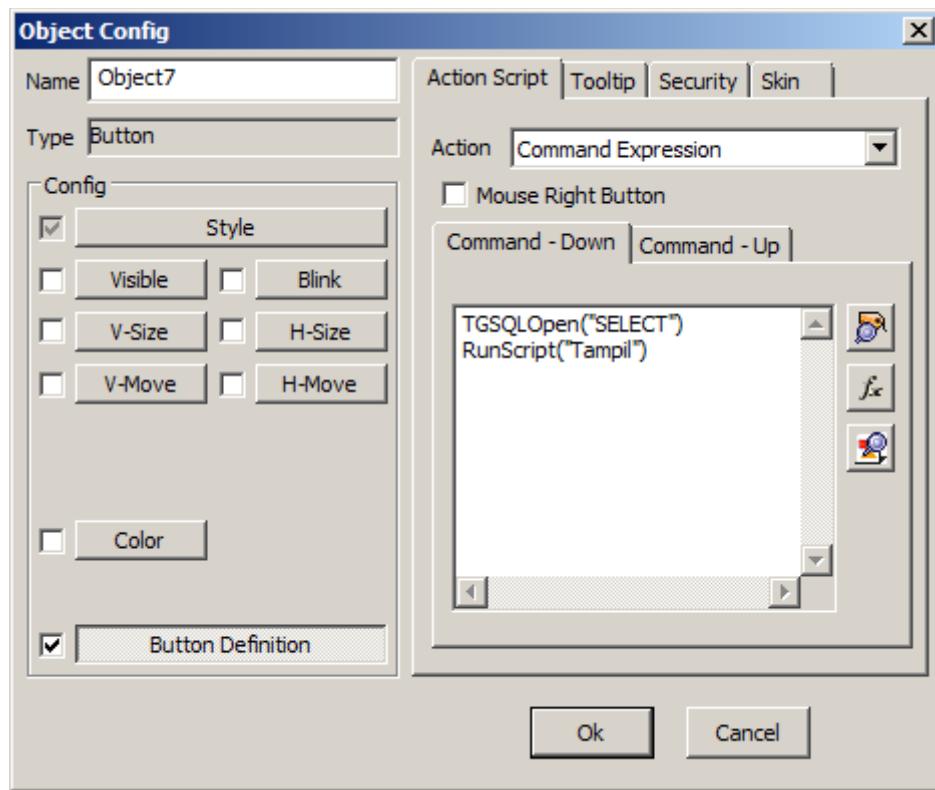
Field Fieldnya Sql ,Pastikan Type Data Tabel yang SQL

Kembali ke Halaman Utama dan masukan Object List Control,Berikan Nama GRID pada Kolom Name dan Atur Fieldnya dengan Nama sesuai pada tabel SQL, Agar menyerupai. Atur Width/Lebar dari masing masing Kolom dan Setelah semuanya sudah diatur ,Klik OK.

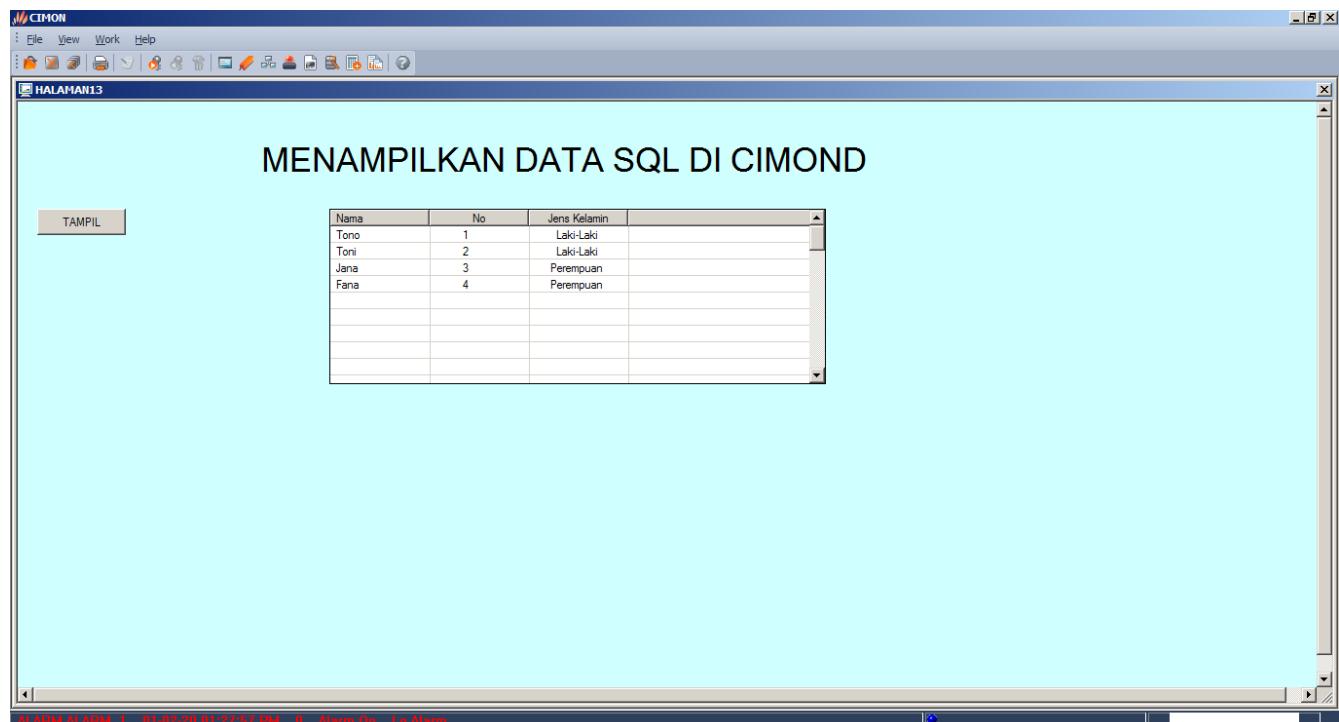


```
Sub Tampil()
TGGridSetData "GRID",0,0,"ODBC.NAMA",1,50
TGGridSetData "GRID",1,0,"ODBC.NO",1,50
TGGridSetData "GRID",2,0,"ODBC.JENISKELAMIN",1,50
End Sub
```

Masuk ke Bagian Script dan buat Sub Baru dengan nama Tampil,masukan Script seperti pada gambar diatas untuk mencetak data ke List Control.



Buat Sebuah Button dan gunakan Button tersebut untuk membuka Koneksi dengan SQL sekaligus menjalankan Script Tampil yang Baru kita buat tadi.



Klik Tools-->RunProject maka jika kita menekan Button Tampil yang terjadi adalah seperti gambar diatas ,Data Pada tabel SQL kita akan muncul di List Control.

#### \*Keterangan

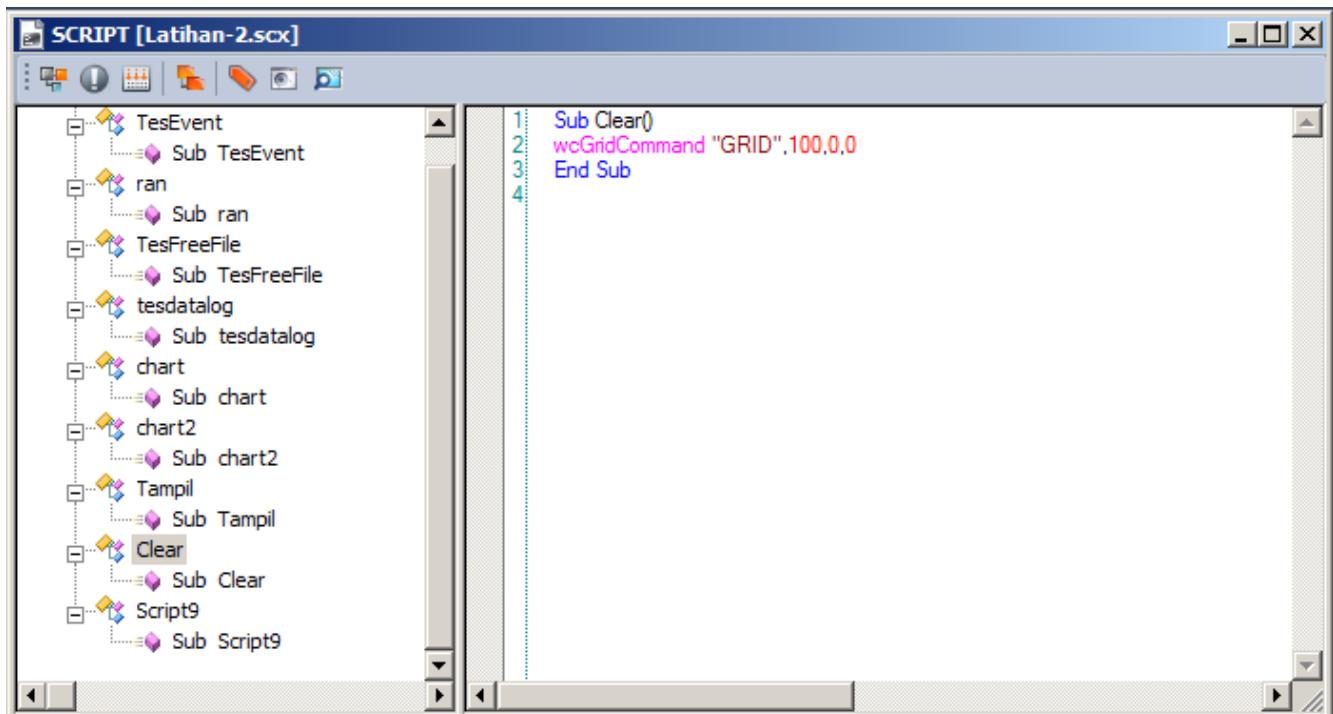
Jika kita tidak membuka Koneksi ke database dan langsung mencetak datanya ke dalam list Control maka yang terjadi adalah data yang tampil pada List Control hanya satu.

Jika kita tidak membuat sebuah Grup Untuk membuat Tag, atau biasa Grup Table maka data yang akan Tampil hanya satu.

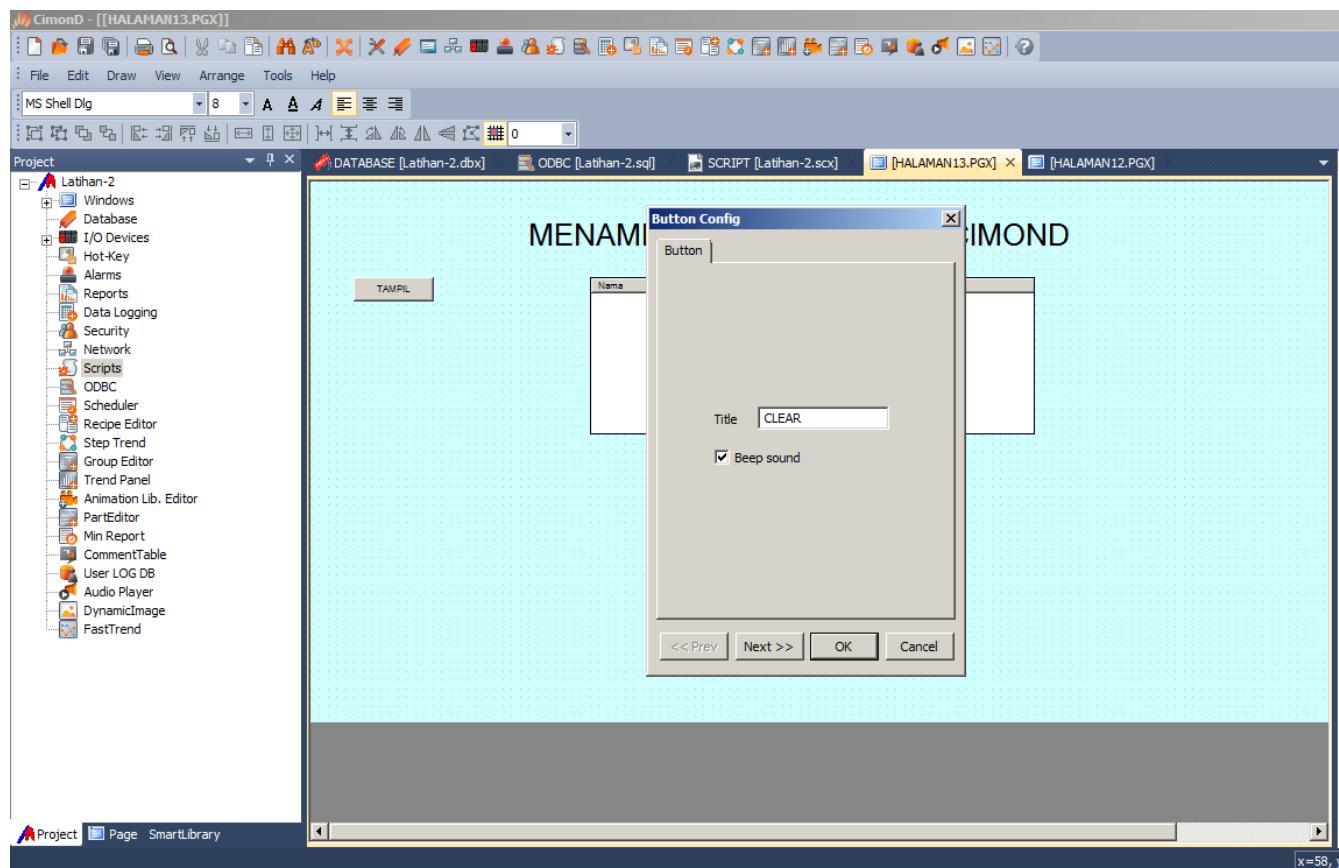
## Menghapus Data pada List Control

List Control yang biasanya digunakan untuk menampilkan data,Seringkali kita ingin menampilkan suatu data baru ke ListControl tersebut akan tetapi ListControlnya sedang terisi suatu Nilai/Data,Maka langkah yang Harus dilakukan adalah menghapus data tersebut terlebih dahulu.

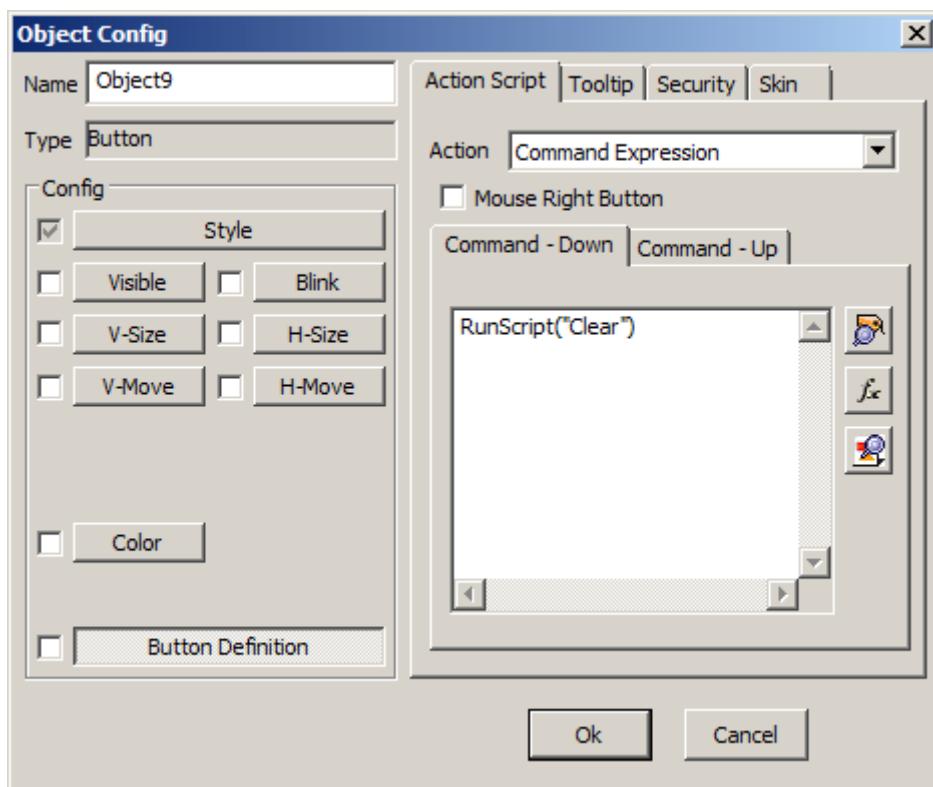
Untuk menghapus Data pada List Control Cimond Langkah langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :



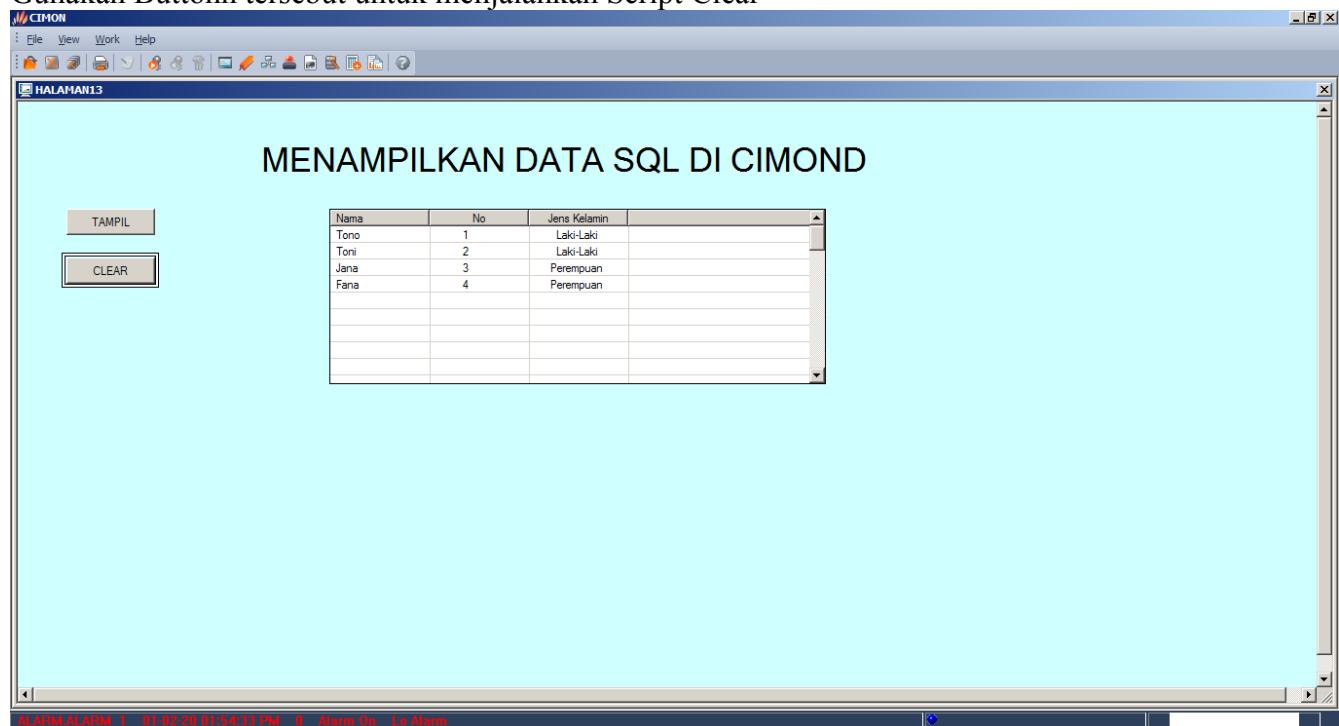
Buat Sebuah SubScript Baru ,Beri nama Clear dan masukan Script seperti pada gambar diatas,Pada Bagian “GRID”ini dapat kita ubah sesuai dengan nama Object ListControl Kita.



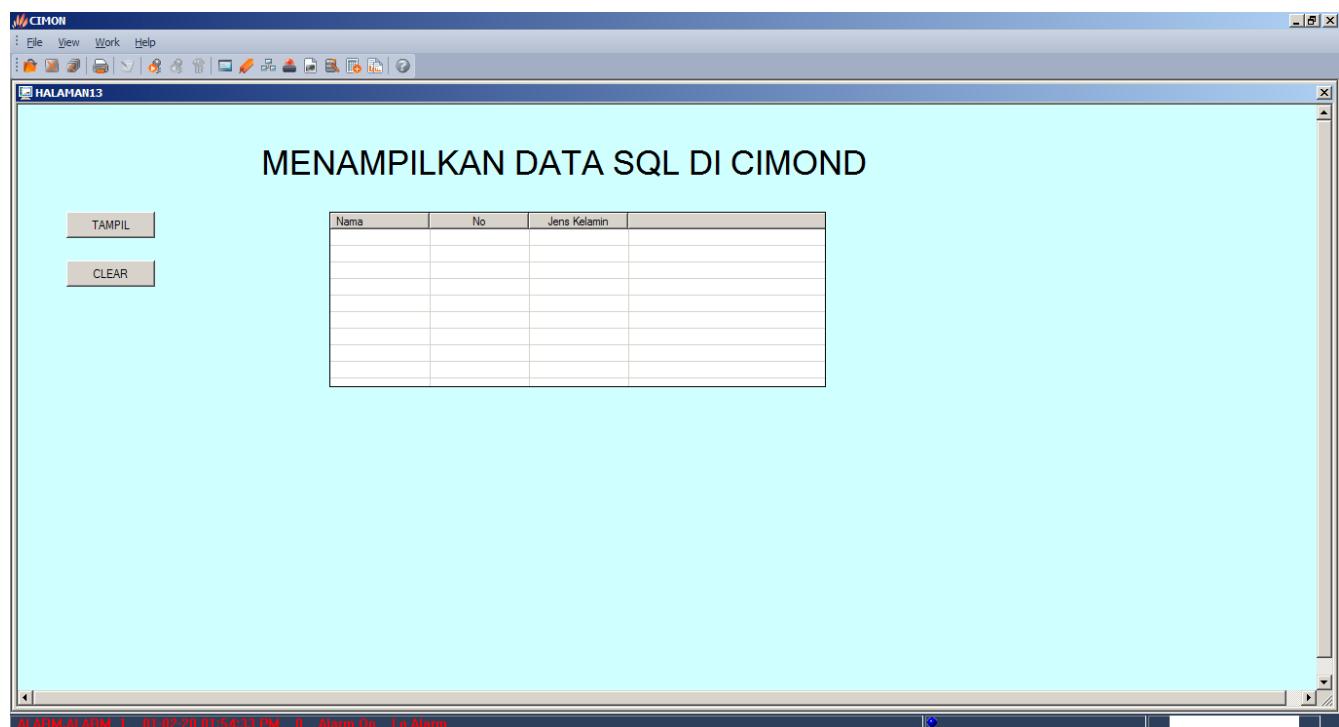
Buat Sebuah Button dengan Title Clear dan Klik Next,



Gunakan Button tersebut untuk menjalankan Script Clear



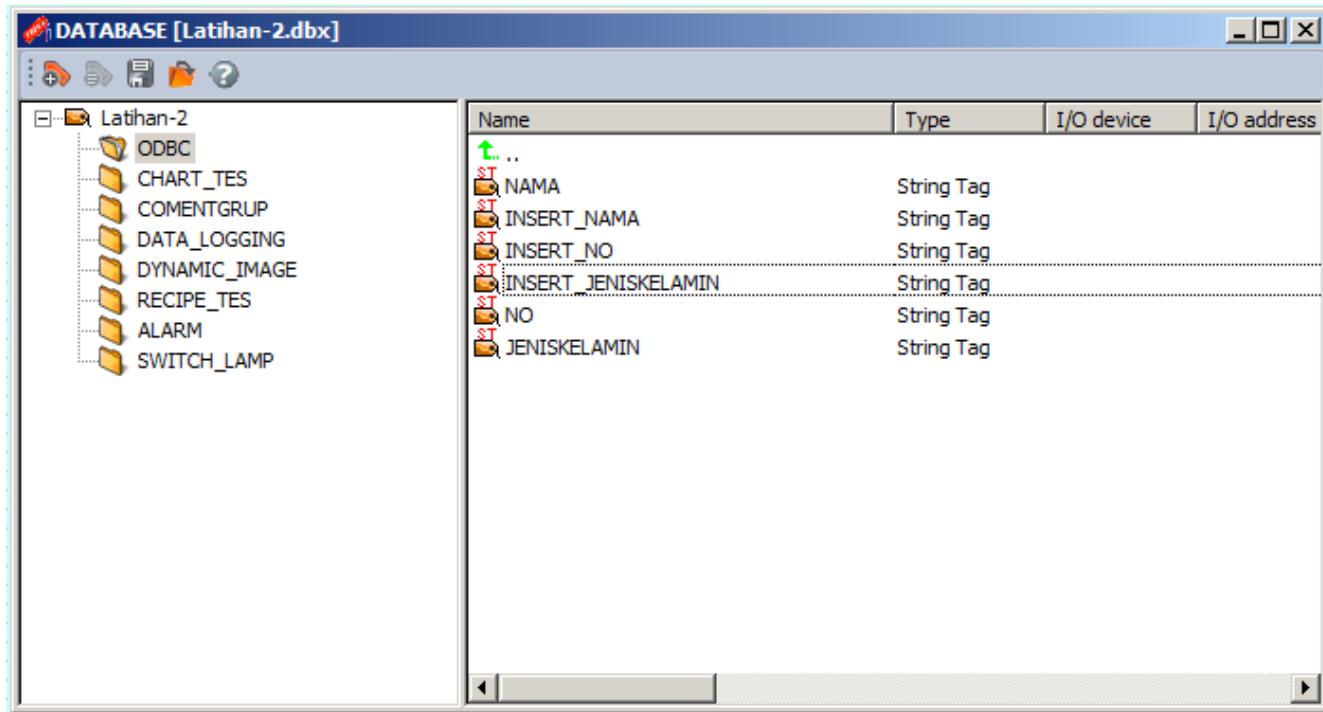
Berikut adalah tampilan sebelum Data kita bersihkan,



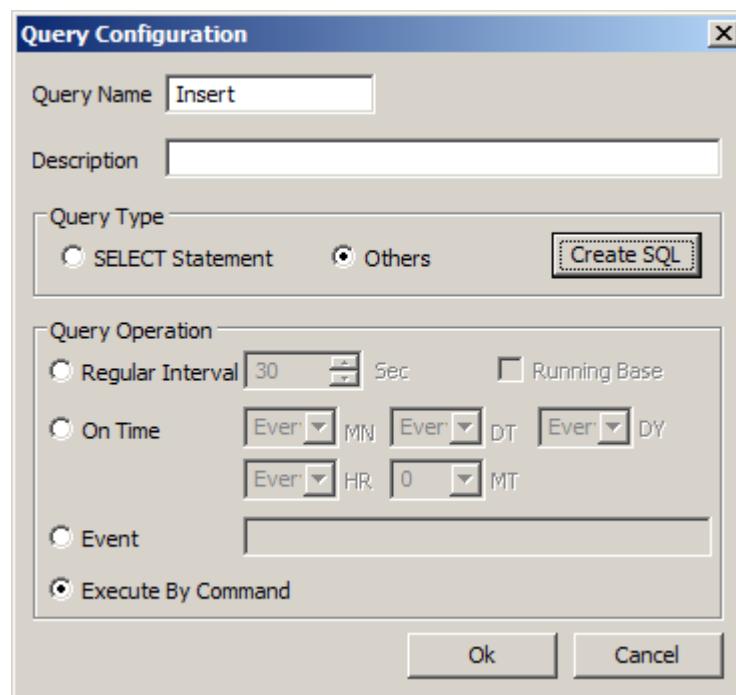
Setelah kita Tekan Button Clear maka yang terjadi adalah data yang tadi terhapus .

## MengInsert Data Dari Cimond Ke SQL

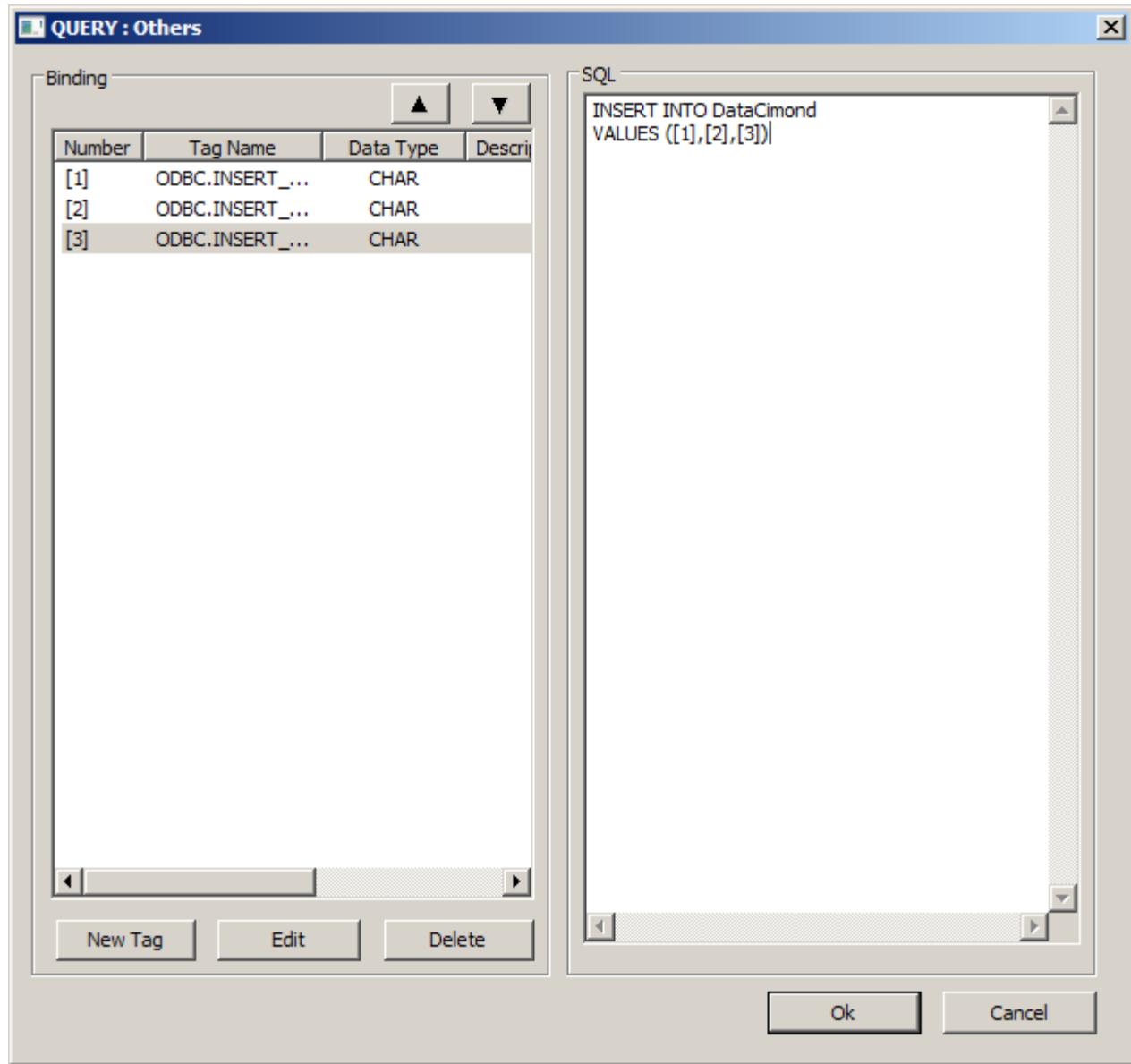
Insert Data atau memasukan Data Dari Cimond Ke SQL penting jika suatu data tersebut kedepannya akan dimanfaatkan lebih lanjut ,Untuk melakukannya Langkah langkah yang harus dilakukan adalah sebagai berikut :



Membuat Tag pada Database dengan Nama InsertNama,InsertNo,dan Insert\_JenisKelamin.  
Pilih Type Tagnya dengan StringTag.



Masuk ke ODBC dan buat QUERY baru,Beri nama Insert ,Query Type isikan dengan Others dan Query Operation Pilih Execute By Command ,Klik Create Sql



Masukan Tag yang dibuat tadi dengan cara memilih button New Tag ,pilih Type Data yang sesuai dengan tabel yang ada pada SQL.

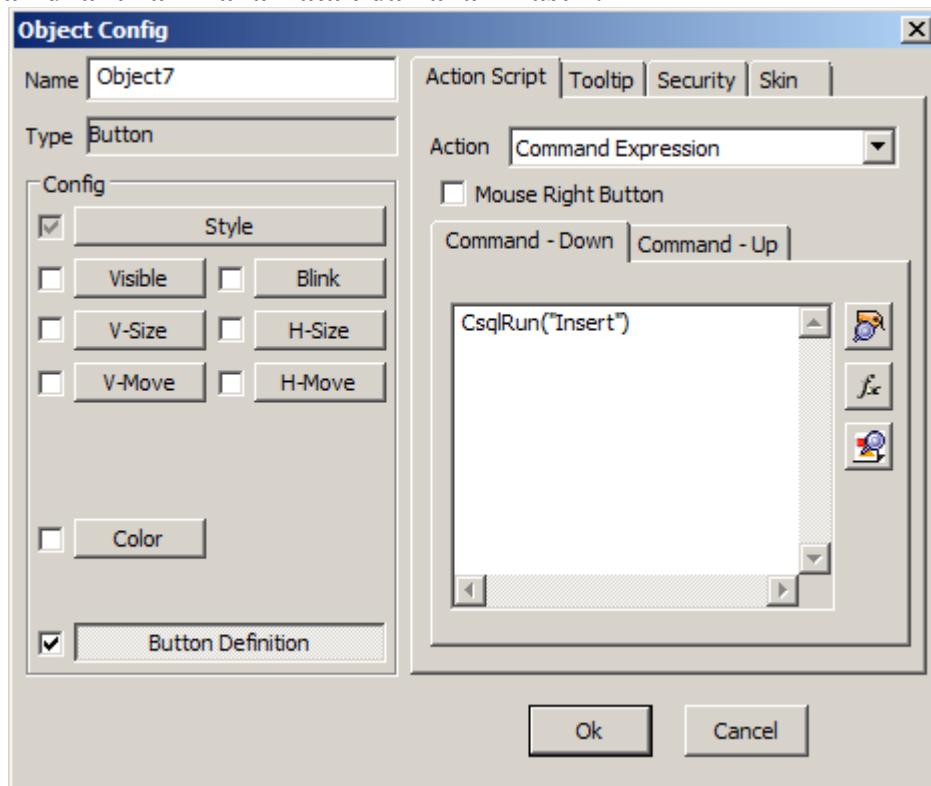
Kemudian,pada bagian SQL kita masukan Query yang biasa kita pakai untuk memasukan suatu data ke Sql yaitu :

Insert Into DataCimond Values ([1],[2],[3])

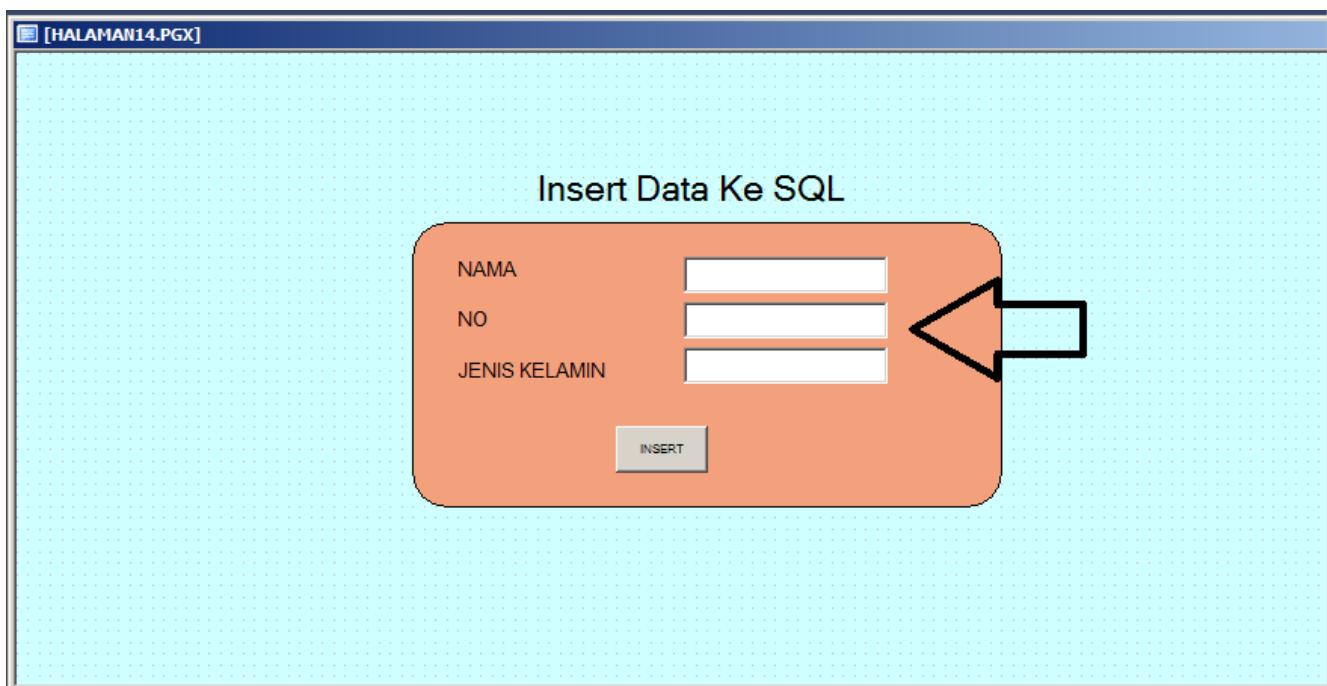
#### Keterangan

**Jika yang dimasukan adalah type data Char ,String maka wajib diberikan tanda petik di masing masing Values (Example :(*Insert Into DataCimond Values ('[1]','[2]','[3]')*)**

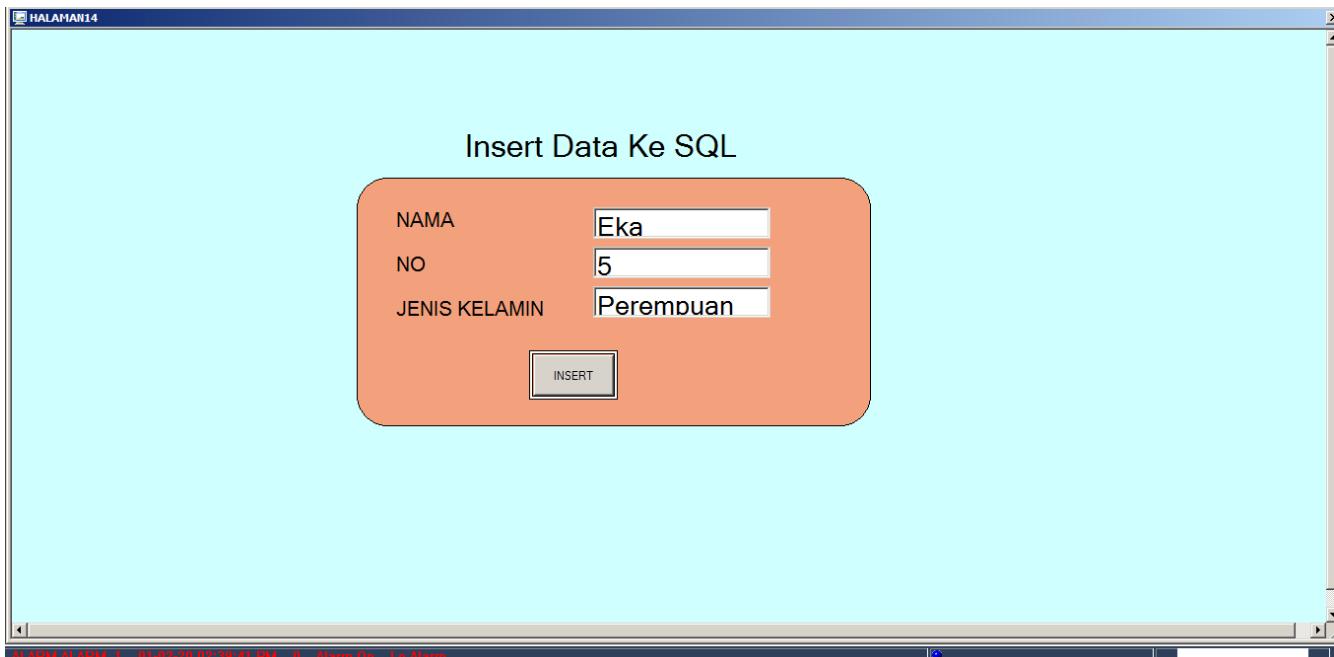
jika hal ini tidak dilakukan maka Data tidak akan masuk.



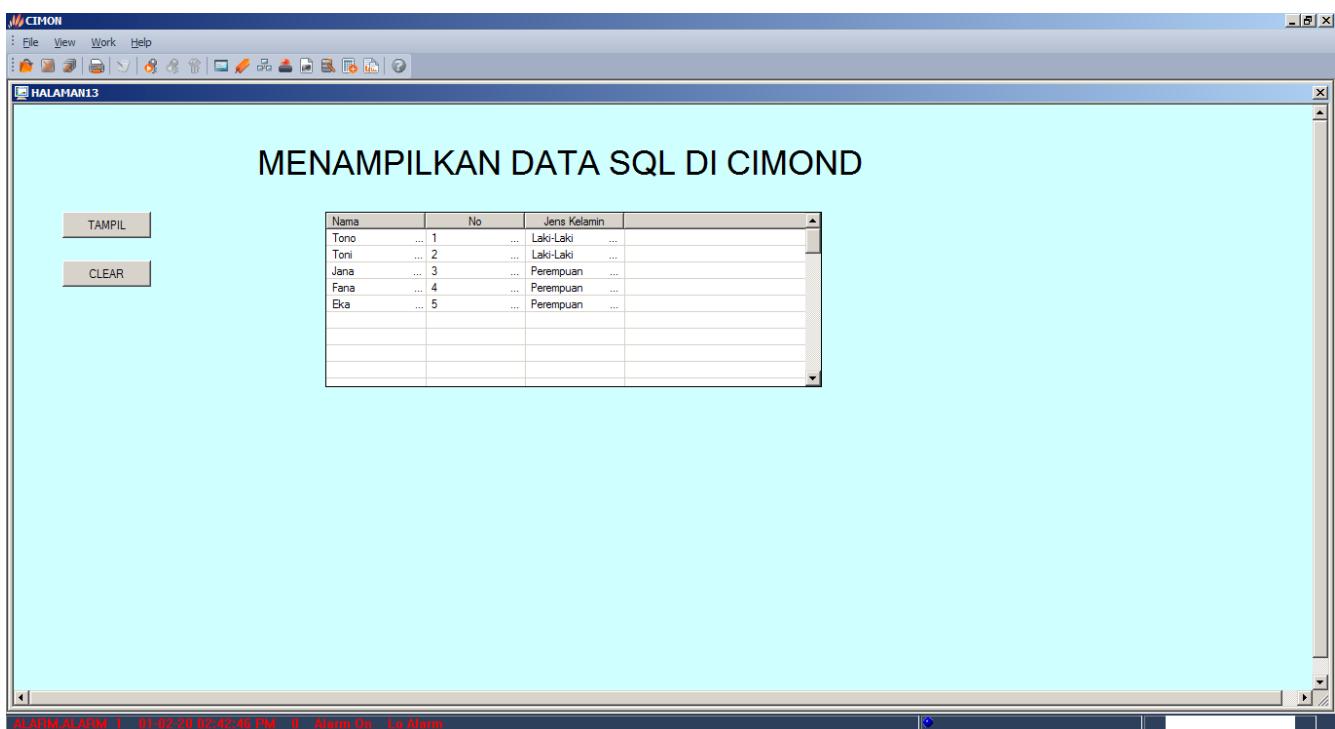
Selanjutnya Tambahkan Sebuah Button dan gunakan untuk menjalankan Query Insert yang kita buat pada ODBC tadi.



Kemudian Tambahkan 3 Buah EditBox dan hubungkan dengan Tag yang kita buat pada Database tadi. Serta Atur Posisinya seperti pada gambar diatas.



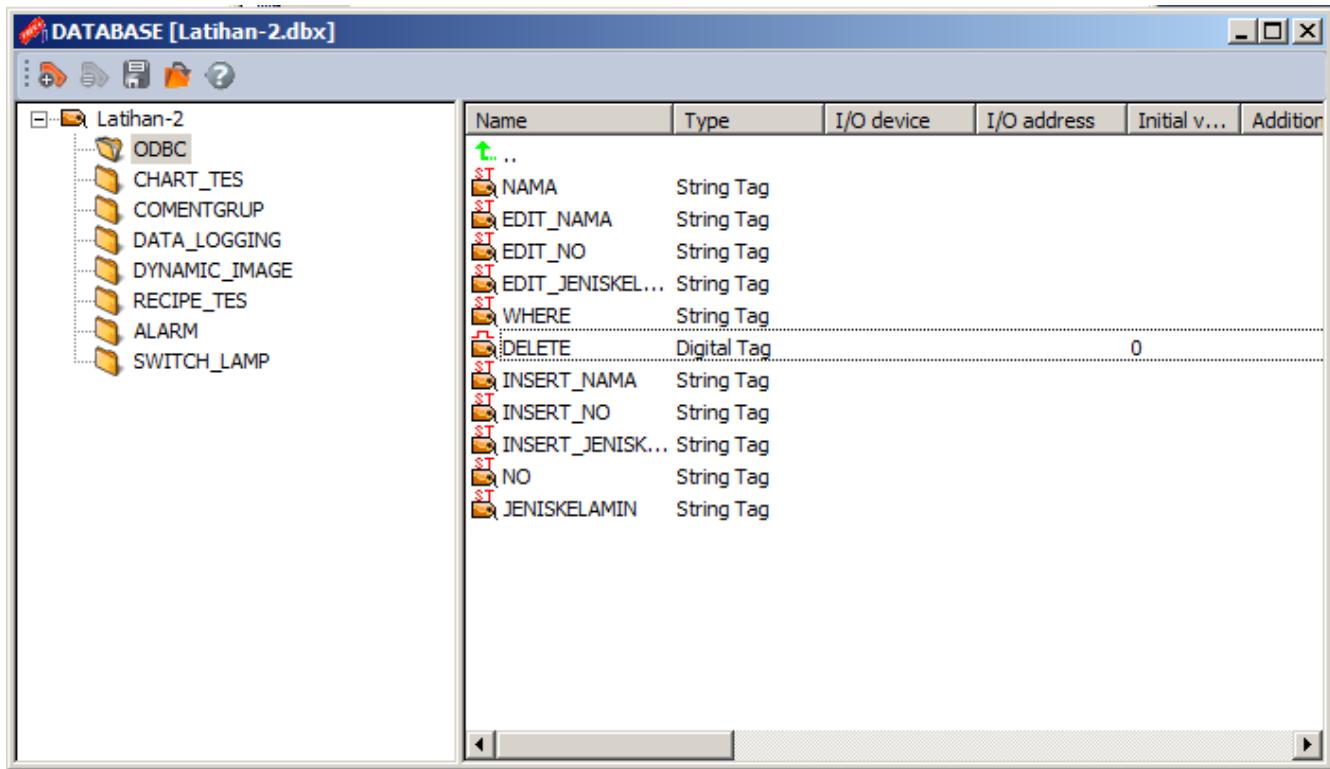
Klik Tools-->Run Project dan masukan data sebagai berikut ,Jika Sudah Klik Insert.  
Untuk Mengetahui data yang barusan kita masukan sudah benar benar masuk atau belum maka kita masuk ke halaman Select.



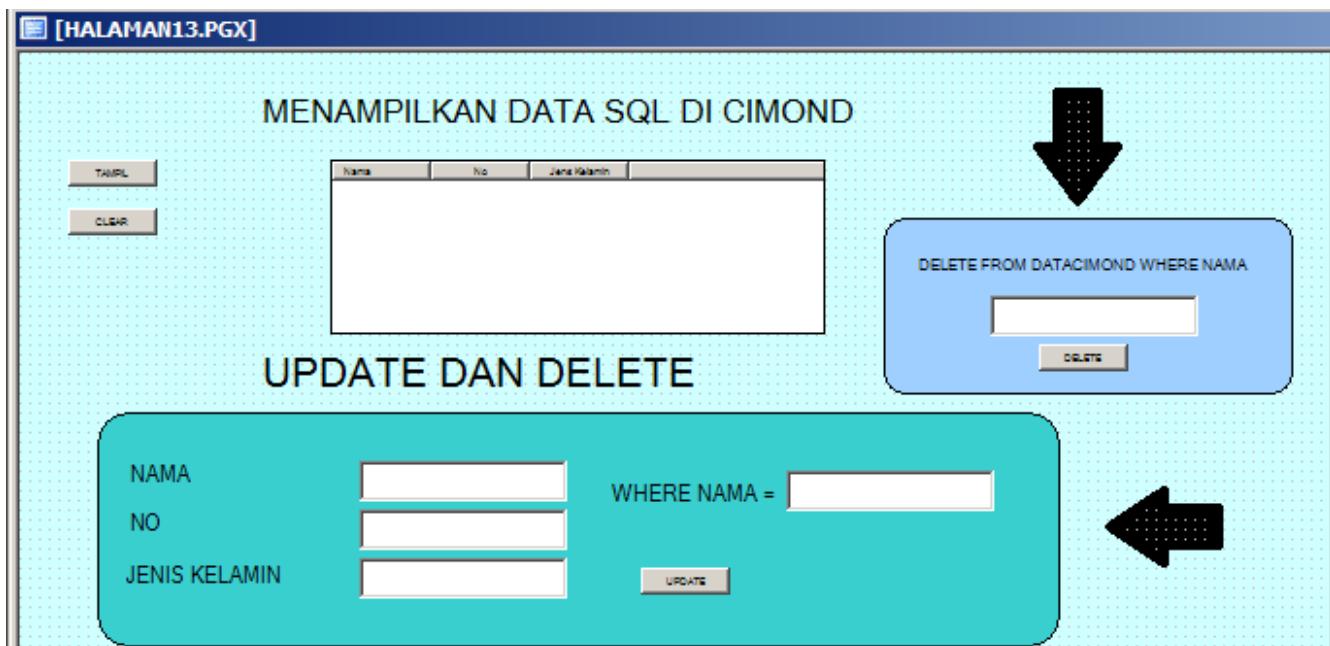
Klik Tampil dan Lihat Hasilnya ,Selamat Data yang kita masukan telah berhasil masuk ke SQL ,

## MengUpdate dan MenDelete Data Pada SQL melalui Cimond

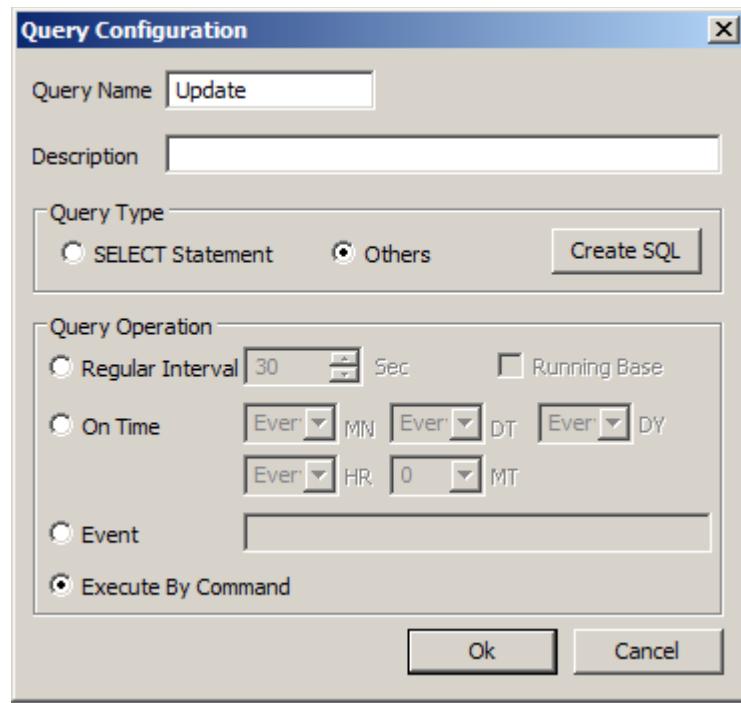
Untuk mengUpdate dan MenDelete data pada Cimond hal hal yang dapat dilakukan adalah sebagai berikut :



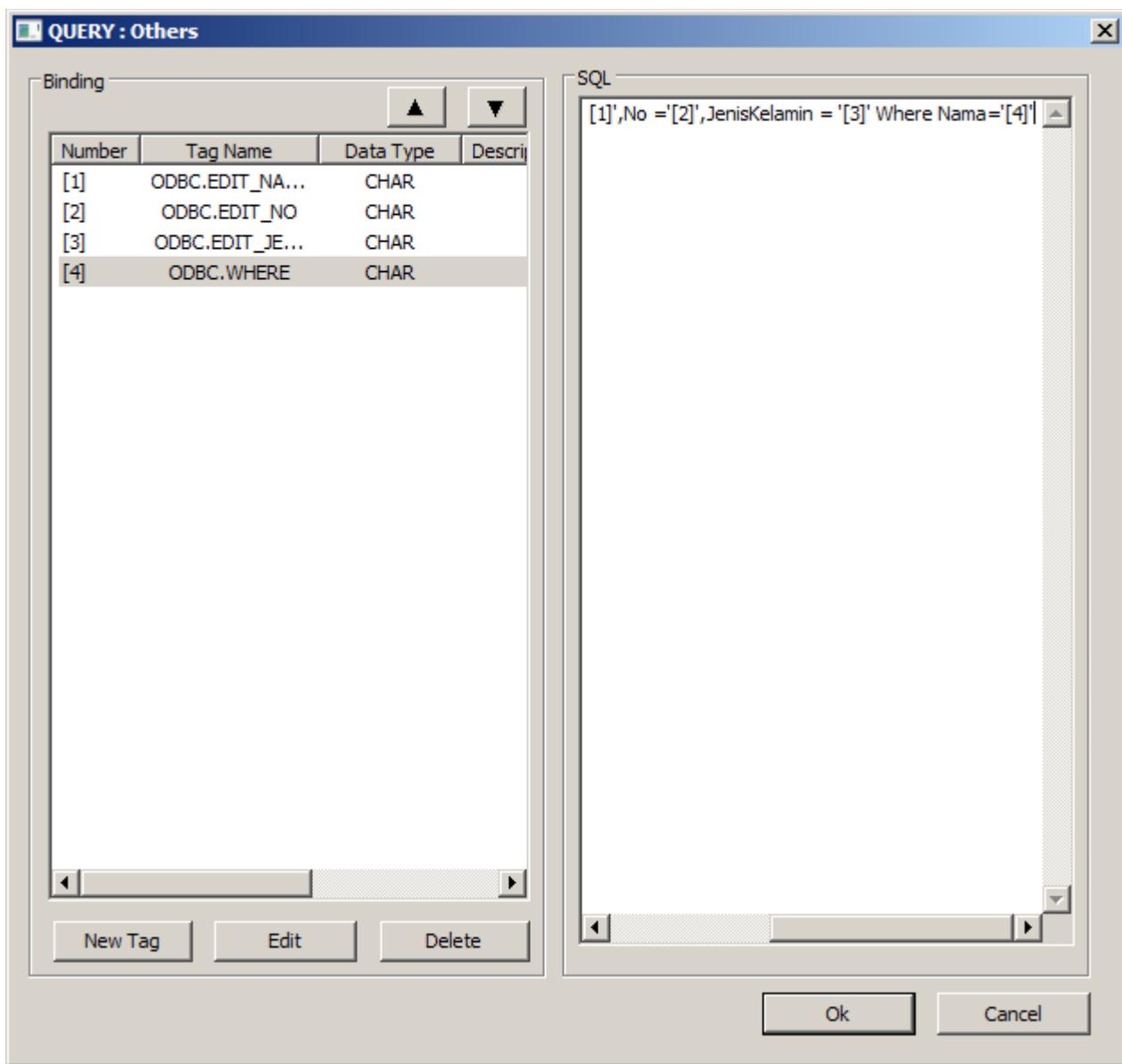
Buat Tag pada Database Beri nama Edit\_Nama,Edit\_No,Edit\_JenisKelamin dan Where, masing masing bertipe String.



Kemudian Buat Desain Sebagai berikut

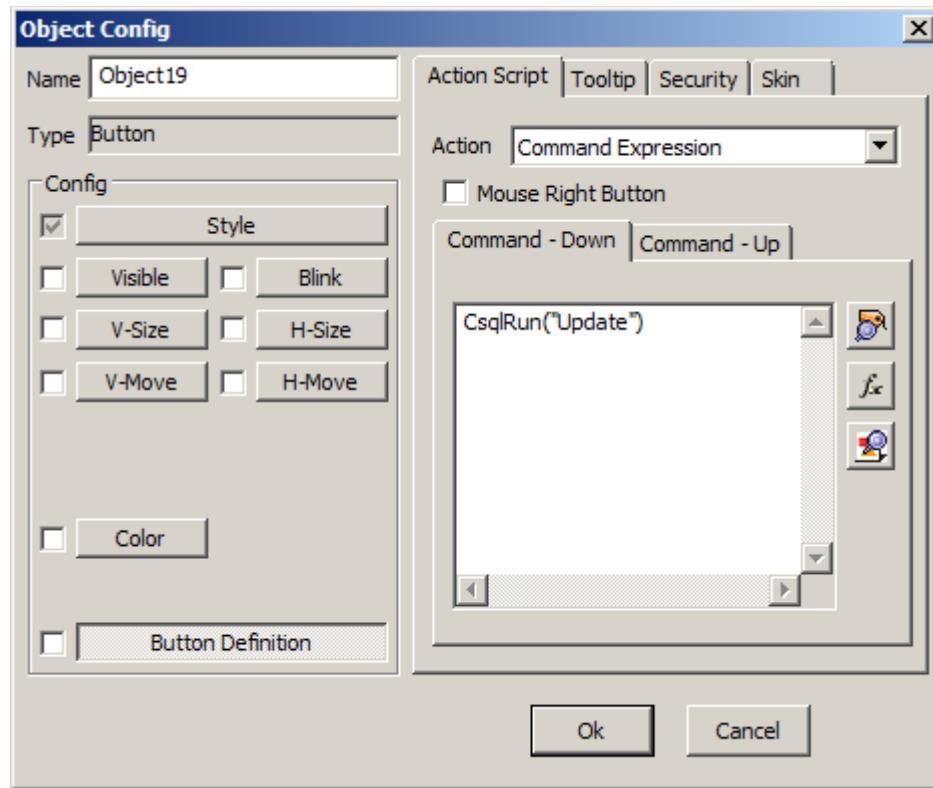


Masuk ke halaman ODBC ,Buat Query Baru dengan Nama Update dan Type Others,Serta Query Operation Execexecute by Command, Jika sudah Create SQL.



Masukan Data seperti pada gambar diatas dengan Query

***Update DataCimond Set Nama = '[1]',No ='[2]',JenisKelamin = '[3]' Where Nama='[4]'***

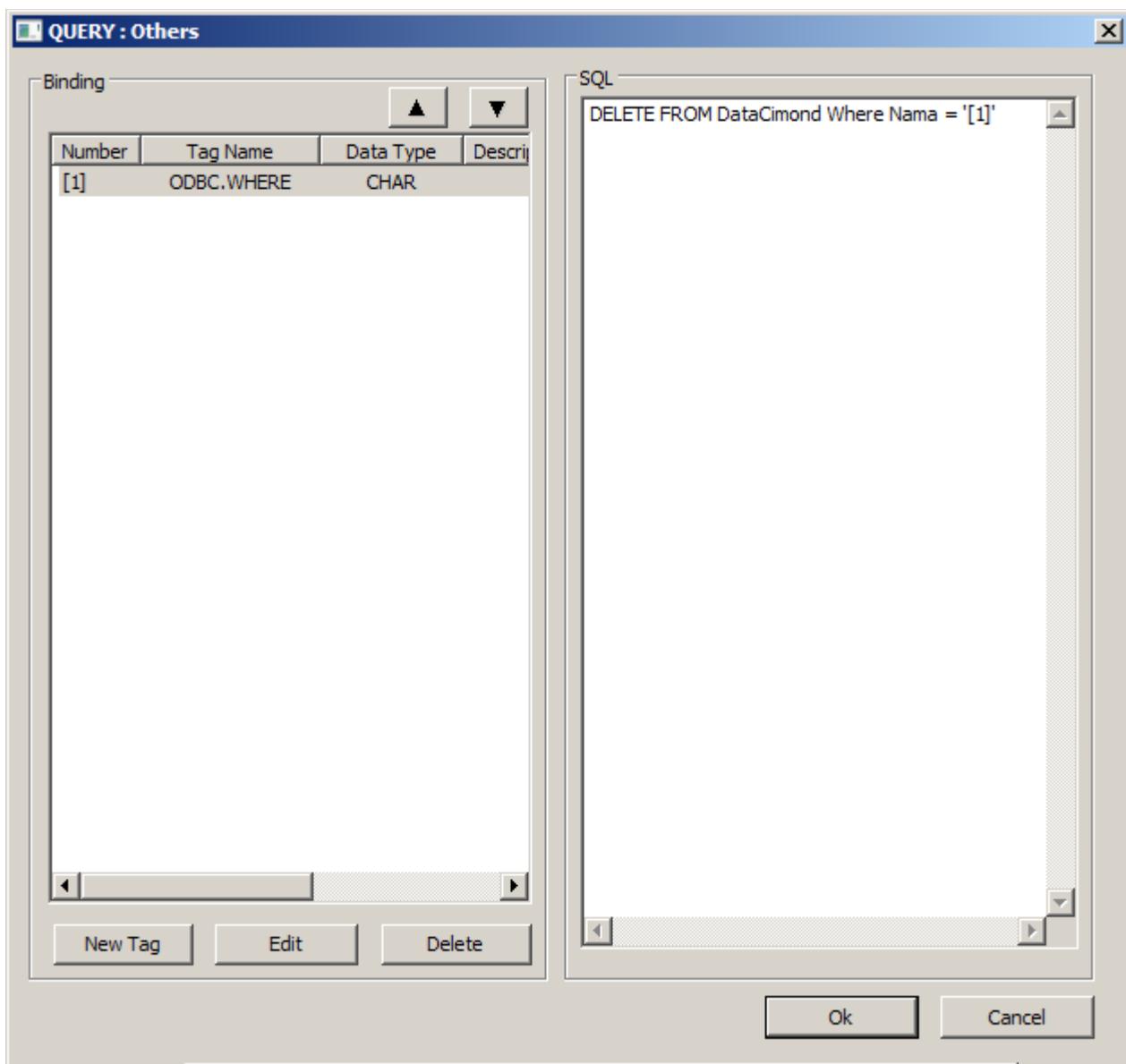


Klik 2 Kali pada button yang bertitle Update lalu gunakan untuk menjalankan Query Update

Kita akan mengubah  
Edi ,Gambar diatas  
tombol Update

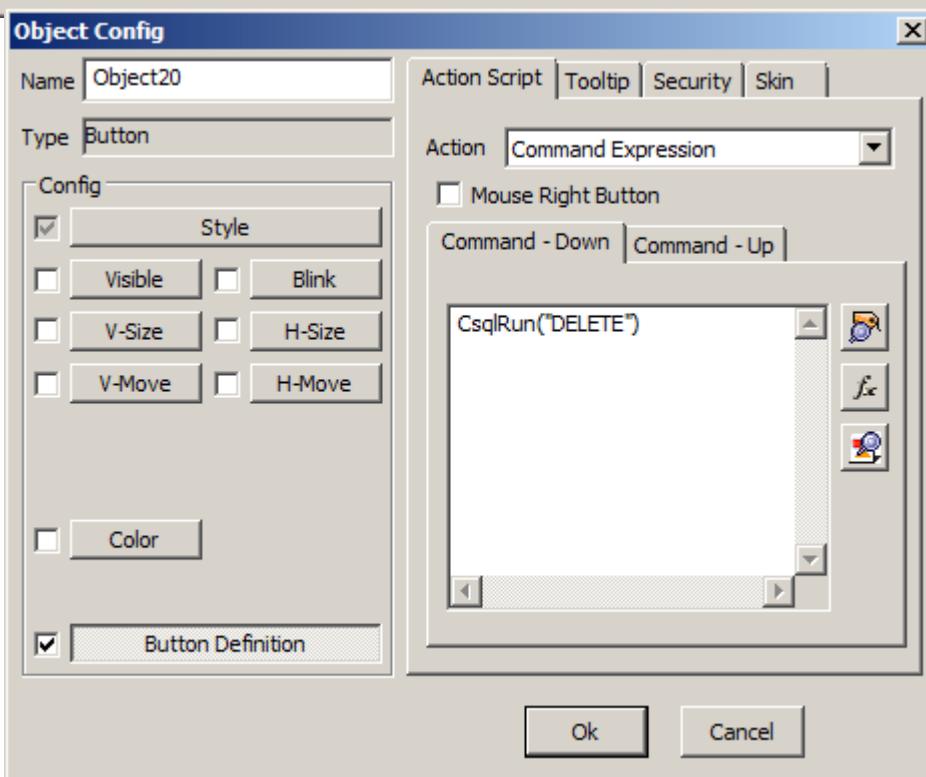
Nama Eka Menjadi  
adalah Kondisi setelah  
ditekan.

Lanjut ke bagian Delete, masuk ke ODBC dan buat Query baru beri nama Delete ,Pilih Query Type Others dan Query Operation Execute by Command.  
Jika sudah Klik Create SQL.



Masukan pada gambar Querynya berikut :

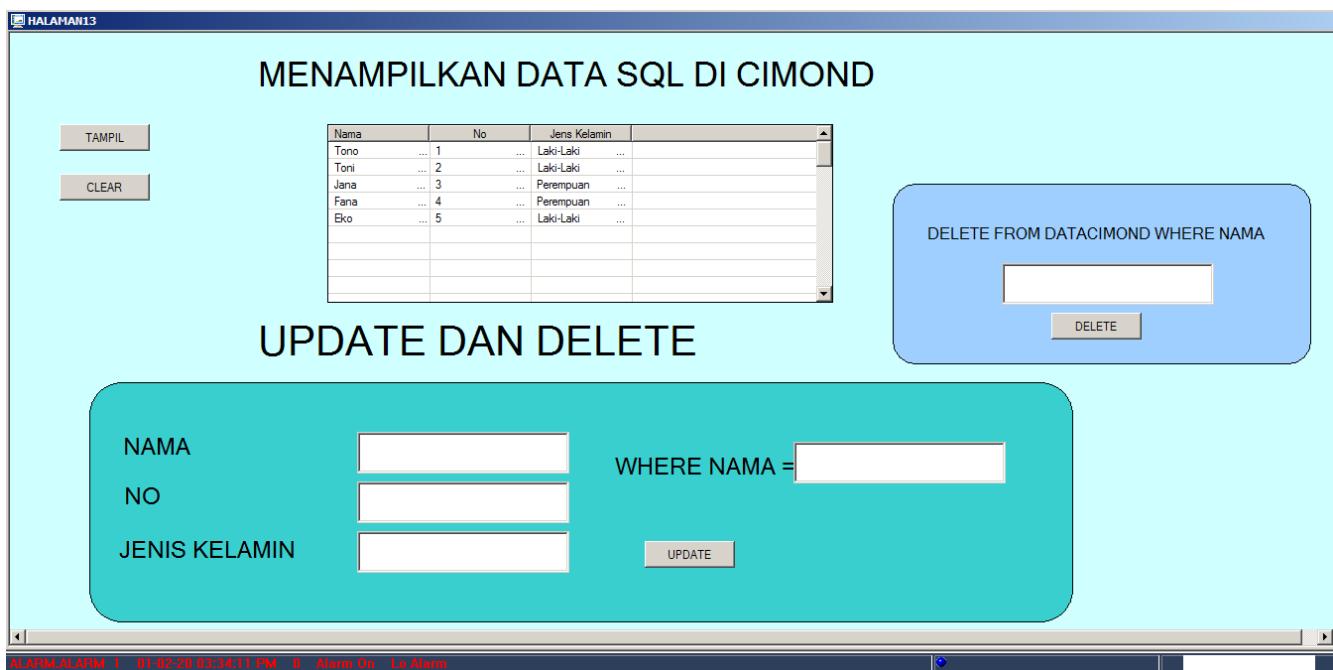
***DELETE  
DataCimond  
= '[1]'***



Query Seperti diatas adalah sebagai

***FROM  
Where Nama***

Klik 2 Kali pada Button yang berTitle Delete dan gunakan Untuk mengaktifkan Query Delete yang baru kita buat.



Gambar diatas adalah saat pertama Kali Project di Run

HALAMAN13

## MENAMPILKAN DATA SQL DI CIMOND

Nama	No	Jenis Kelamin
Tono	1	Laki-Laki
Tori	2	Laki-Laki
Jana	3	Perempuan
Fana	4	Perempuan

**TAMPIL**

**CLEAR**

**UPDATE DAN DELETE**

DELETE FROM DATACIMOND WHERE NAMA =

NAMA

NO

JENIS KELAMIN

WHERE NAMA =

Kita akan mencoba menghapus data Eko ,setelah kita masukan nama Eko maka kita tinggal tekan Button Delete ,Gambar diatas adalah keadaan Setelah Button Delete ditekan.