LATIHAN SOAL SOFTWARE KE-3

NAMA : AFRIZAL MAULANA KHASAN

NIM : 231240001424

KELAS E

1. Perangkat Lunak adalah program yang berisi kumpulan instruksi untuk melakukan proses pengolahan data.
2. kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu
3. proses pembuatan software berbeda dengan pembutan mobil, Alasanya sebagai berikut secara umum pengembangan software menggunkan siklus SDLC dengan berbagai metode pengembangan sistemnya
4. Proses atau tahapan dalam dalam Rekayasa Perangkat Lunak diperlukan karena untuk melakukan koreksi kesalahan. Adaptasi kebutuhan, peningkatan kemampuan atau fungsi dan bentuk pencegahan lainnya agar perangkat lunak tersebut tidak kadaluarsa dan sapat memenuhi kepuasan pelanggan
5. Salah satu karier dalam bidang teknologi informasi komunikasi, bertugas untuk menganalisa, menyusun, dan menerapkan sistem
6. Pemeriksaan data, klasifikasi, verifikasi, analisis, dan pembuatan kesimpulan
7. Cari dan unduh aplikasi, cari dan klik dua kali berkas yang sudah didownload, selanjutnya sebuah kotak dialog akan ditampilkan. Ikti petunjuk yang telah tersedia untuk memasang perangkat lunak, perangkat lunak akan dipasang, tunggu sampai proses install selesai
8. Pengumpulan data bisa dilakukan dengan melakukan survey terlebih dahulu
9. DBMS adalah sistem software yang digunakan untuk menyimpan, mengatur, dan memastikan data-data tersebut tersimpan dengan aman

MySQL adalah database management system yang menggunakan bahasa pemrogaman SQL sebagai bahasa penghubung antara perangkat lunak aplikasi dengan database server

1. foftware engineering adalah suatu pendekatan teknologi yang dilakukan secara sistematis, terstruktur dan disiplin