

Nama : Hendy Saputra
Nim : 2109106120
Kelas : Informatika C'21

PENERAPAN KONSEP INHERITANCE PADA PROGRAM

SS PROGRAM:

1. Hasil Ketika Program Di Jalankan

```
Output - PendataanBarangBangunan (run)

run:
=====
| SELAMAT DATANG DI APLIKASI PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA |
=====

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TOKO BARANG BANGUNAN          |
|          2. TOKO KERAMIK                  |
|          3. EXIT PROGRAM                  |
|=====|

Masukan Pilihan menu :
```

2. Hasil Ketika Memilih Toko Barang Bangunan

```
Output - PendataanBarangBangunan (run)

run:
=====
| SELAMAT DATANG DI APLIKASI PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA |
=====

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TOKO BARANG BANGUNAN          |
|          2. TOKO KERAMIK                  |
|          3. EXIT PROGRAM                  |
|=====|

Masukan Pilihan menu : 1

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                  |
|=====|

Masukan Pilihan menu :
```

3. Hasil Ketika Menambah Barang Bangunan

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 1
|=====|
|          TAMBAH BARANG BANGUNAN          |
|=====|
Nama Barang Bangunan : Sekop
Satuan : buah
Stok Awal : 10
Stok Masuk : 40
Stok Keluar : 5
Harga Beli Barang [Satuan] : 10000
Harga Jual Barang [Satuan] : 15000
No Kode Barang : Brg1

>> Tambah Data Barang Bangunan Berhasil <<

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

4. Hasil Ketika Menampilkan Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG           |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 2
|=====|
|          TAMPIL BARANG BANGUNAN          |
|=====|
|=====|
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : Sekop
Jenis Satuan : buah
Stok Awal : 10
Stok Masuk : 40
Stok Keluar : 5
Stok Akhir : 45
Harga Beli Barang [Satuan] : Rp10000
Harga Jual Barang [Satuan] : Rp15000
|=====|
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG           |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

5. Hasil Ketika Mengubah Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu : 3

```
|=====|
|          UBAH BARANG BANGUNAN          |
|=====|
```

No Kode Barang : Brg1

Nama Barang : Sekop

Ubah Nama Barang : Cetok

Ubah Jenis Satuan : buah

Ubah Stok Awal : 50

Ubah Stok Masuk : 60

Ubah Stok Keluar : 20

Ubah Harga Beli Barang [Satuan] : 12000

Ubah Harga Jual Barang [Satuan] : 15000

>> Data Barang Bangunan Berhasil Di Ubah <<

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu :

```

=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                PILIH MENU                |
|=====|
|
|                1. TAMBAH DATA BARANG      |
|                2. TAMPIL DATA BARANG      |
|                3. UBAH DATA BARANG        |
|                4. DELETE DATA BARANG      |
|                5. KEMBALI KE MENU AWAL     |
|                6. EXIT PROGRAM             |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 2
|=====|
|                TAMPIL BARANG BANGUNAN      |
|=====|

=====|
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : Cetok
Jenis Satuan : buah
Stok Awal : 50
Stok Masuk : 60
Stok Keluar : 20
Stok Akhir : 90
Harga Beli Barang [Satuan] : Rp12000
Harga Jual Barang [Satuan] : Rp15000
=====|

```

6. Hasil Ketika Menghapus Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                PILIH MENU                |
|=====|
|
|                1. TAMBAH DATA BARANG      |
|                2. TAMPIL DATA BARANG      |
|                3. UBAH DATA BARANG        |
|                4. DELETE DATA BARANG      |
|                5. KEMBALI KE MENU AWAL     |
|                6. EXIT PROGRAM             |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 4
|=====|
|                HAPUS BARANG BANGUNAN       |
|=====|
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : Cetok

Masukan No Kode untuk Hapus Barang [Input Angka Belakang] : 1

>> Data Barang Bangunan Berhasil di Hapus <<
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                PILIH MENU                |
|=====|
|
|                1. TAMBAH DATA BARANG      |
|                2. TAMPIL DATA BARANG      |
|                3. UBAH DATA BARANG        |
|                4. DELETE DATA BARANG      |
|                5. KEMBALI KE MENU AWAL     |
|                6. EXIT PROGRAM             |
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

```

=====
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
=====
|
|          PILIH MENU
|
=====
|
|          1. TAMBAH DATA BARANG
|          2. TAMPIL DATA BARANG
|          3. UBAH DATA BARANG
|          4. DELETE DATA BARANG
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL
|          6. EXIT PROGRAM
|
=====

```

Masukan Pilihan menu : 2

```

=====
|          TAMPIL BARANG BANGUNAN
|
=====

```

```

=====
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
=====
|
|          PILIH MENU
|
=====
|
|          1. TAMBAH DATA BARANG
|          2. TAMPIL DATA BARANG
|          3. UBAH DATA BARANG
|          4. DELETE DATA BARANG
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL
|          6. EXIT PROGRAM
|
=====

```

Masukan Pilihan menu :

7. Hasil Ketika Kembali Ke Menu Awal

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|

Masukan Pilihan menu : 5
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TOKO BARANG BANGUNAN          |
|          2. TOKO KERAMIK                 |
|          3. EXIT PROGRAM                 |
|=====|

Masukan Pilihan menu :
```

8. Hasil Ketika Exit Program

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|

Masukan Pilihan menu : 6
```

!! Anda Telah Keluar dari Program !!

BUILD SUCCESSFUL (total time: 89 minutes 7 seconds)

9. Ketika Menginputkan Toko Kramik

```
=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TOKO BARANG BANGUNAN          |
|          2. TOKO KERAMIK                  |
|          3. EXIT PROGRAM                  |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu : 2

```
=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK            |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu :

10. Hasil Ketika Menambah Keramik

```
=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK            |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu : 1

```
=====|
|          TAMBAH DATA KERAMIK          |
|=====|
```

Nama Keramik : Keramik Batu Alam
Satuan : dus
Stok Awal : 10
Stok Masuk : 30
Stok Keluar : 40
Harga Beli Keramik [Satuan] : 20000
Harga Jual Keramik [Satuan] : 25000
No Kode Barang : TK0

>> Tambah Data Keramik Berhasil <<

11. Hasil Ketika Menampilkan Keramik

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK
|          3. UBAH DATA KRAMIK
|          4. DELETE DATA KRAMIK
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL
|          6. EXIT PROGRAM
|=====|
Masukan Pilihan menu : 2
|=====|
|          TAMPIL DATA KERAMIK          |
|=====|
|=====|
No Kode Keramik : TK1
Nama Keramik : Keramik Batu Alam
Jenis Satuan : dus
Stok Awal : 10
Stok Masuk : 30
Stok Keluar : 40
Stok Akhir : 0
Harga Beli Keramik [Satuan] : Rp20000
Harga Jual Keramik [Satuan] : Rp25000
|=====|
```

12. Hasil Ketika Mengubah Keramik

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK           |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 3
|=====|
|          UBAH DATA KERAMIK          |
|=====|
No Kode Barang : TK1
Nama KERAMIK : Keramik Batu Alam

Ubah Nama Keramik : Keramik Marmer
Ubah Jenis Satuan : dus
Ubah Stok Awal : 40
Ubah Stok Masuk : 50
Ubah Stok Keluar : 20
Ubah Harga Beli Keramik [Satuan] : 45000
Ubah Harga Jual Keramik [Satuan] : 50000

>> Data Keramik Berhasil Di Ubah <<
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK           |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                |
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

13. Hasil Ketika Menghapus Kramik

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK          |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL          |
|          6. EXIT PROGRAM          |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 4
|=====|
|          HAPUS DATA KERMIK          |
|=====|
No Kode Keramik : TK1
Nama Keramik : Keramik Marmer

Masukan No Kode untuk Hapus Data Keramik [Input Angka Belakang] : 1

>> Data Keramik Berhasil di Hapus <<

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK          |
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK          |
|          3. UBAH DATA KRAMIK          |
|          4. DELETE DATA KRAMIK          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL          |
|          6. EXIT PROGRAM          |
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

14. Hasil Ketika Kembali Ke Menu Awal

```
|-----|
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK
|          3. UBAH DATA KRAMIK
|          4. DELETE DATA KRAMIK
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL
|          6. EXIT PROGRAM
|=====|
Masukan Pilihan menu : 5
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TOKO BARANG BANGUNAN
|          2. TOKO KERAMIK
|          3. EXIT PROGRAM
|=====|
Masukan Pilihan menu :
```

15. Hasil Ketika Exit Program

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          TOKO KRAMIK          |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|
|          1. TAMBAH DATA KRAMIK
|          2. TAMPIL DATA KRAMIK
|          3. UBAH DATA KRAMIK
|          4. DELETE DATA KRAMIK
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL
|          6. EXIT PROGRAM
|=====|
Masukan Pilihan menu : 6
```

!! Anda Telah Keluar dari Program !!

BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)

