

Nama : Hendy Saputra  
Nim : 2109106120  
Kelas : Informatika C'21

## PENERAPAN KONSEP ENCAPSULATION DAN METODE SETTER DAN GETTER PADA ATTRIBUT DARI PROPERTI KELAS

### SS PROGRAM:

#### 1. Hasil Ketika Program Di Jalankan

```
Output - PendataanBarangBangunan (run)

run:
=====
|SELAMAT DATANG DI APLIKASI PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL|
=====

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. DATA BARANG BANGUNAN          |
|          2. EXIT PROGRAM          |
|=====|

Masukan Pilihan menu :
```

#### 2. Hasil Ketika Memilih Data Barang

```
Masukan Pilihan menu : 1

|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG          |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL          |
|          6. EXIT PROGRAM          |
|=====|

Masukan Pilihan menu :
```

### 3. Hasil Tambah Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 1
|=====|
|          TAMBAH BARANG BANGUNAN          |
|=====|
Nama Barang Bangunan : KUAS
Satuan : BUAH
Stok Awal : 20
Stok Masuk : 50
Stok Keluar : 10
Harga Beli Barang [Satuan] : 5000
Harga Jual Barang [Satuan] : 10000
No Kode Barang : Brg1

>> Tambah Data Barang Bangunan Berhasil <<
```

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG            |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 1
|=====|
|          TAMBAH BARANG BANGUNAN          |
|=====|
Nama Barang Bangunan : SEKOP
Satuan : BUAH
Stok Awal : 40
Stok Masuk : 30
Stok Keluar : 20
Harga Beli Barang [Satuan] : 50000
Harga Jual Barang [Satuan] : 700000
No Kode Barang : Brg2

>> Tambah Data Barang Bangunan Berhasil <<
```

#### 4. Hasil Tampil Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|                               |
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG           |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 2
|=====|
|          TAMPIL BARANG BANGUNAN          |
|=====|
|=====|
| No Kode Barang : Brg1                |
| Nama Barang : KUAS                   |
| Jenis Satuan : BUAH                  |
| Stok Awal : 20                       |
| Stok Masuk : 50                      |
| Stok Keluar : 10                     |
| Stok Akhir : 60                      |
| Harga Beli Barang [Satuan] : Rp5000  |
| Harga Jual Barang [Satuan] : Rp10000 |
|=====|
|=====|
| No Kode Barang : Brg2                |
| Nama Barang : SEKOP                  |
| Jenis Satuan : BUAH                  |
| Stok Awal : 40                       |
| Stok Masuk : 30                      |
| Stok Keluar : 20                     |
| Stok Akhir : 50                      |
| Harga Beli Barang [Satuan] : Rp50000  |
| Harga Jual Barang [Satuan] : Rp700000 |
|=====|
```

## 5. Hasil Ubah Data Barang

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                          PILIH MENU                          |
|=====|
|                                                                |
|                          1. TAMBAH DATA BARANG              |
|                          2. TAMPIL DATA BARANG              |
|                          3. UBAH DATA BARANG                |
|                          4. DELETE DATA BARANG              |
|                          5. KEMBALI KE MENU AWAL              |
|                          6. EXIT PROGRAM                     |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 3
|=====|
|                          UBAH BARANG BANGUNAN                |
|=====|

No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : KUAS

No Kode Barang : Brg2
Nama Barang : SEKOP

Input No Kode untuk Mengubah Data [Input Angka Saja] : 2

Ubah Nama Barang : CANGKUL
Ubah Jenis Satuan : BUAH
Ubah Stok Awal : 60
Ubah Stok Masuk : 20
Ubah Stok Keluar : 10
Ubah Harga Beli Barang [Satuan] : 50000
Ubah Harga Jual Barang [Satuan] : 80000

>> Data Barang Bangunan Berhasil Di Ubah <<
```

```

=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|          PILIH MENU          |
|=====|
|          1. TAMBAH DATA BARANG          |
|          2. TAMPIL DATA BARANG          |
|          3. UBAH DATA BARANG           |
|          4. DELETE DATA BARANG          |
|          5. KEMBALI KE MENU AWAL         |
|          6. EXIT PROGRAM                 |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 2
=====|
|          TAMPIL BARANG BANGUNAN          |
|=====|
=====|
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : KUAS
Jenis Satuan : BUAH
Stok Awal : 20
Stok Masuk : 50
Stok Keluar : 10
Stok Akhir : 60
Harga Beli Barang [Satuan] : Rp5000
Harga Jual Barang [Satuan] : Rp10000
=====|

=====|
No Kode Barang : Brg2
Nama Barang : CANGKUL
Jenis Satuan : BUAH
Stok Awal : 60
Stok Masuk : 20
Stok Keluar : 10
Stok Akhir : 70
Harga Beli Barang [Satuan] : Rp50000
Harga Jual Barang [Satuan] : Rp80000
=====|

```

## 6. Hasil Delete Data Barang Bangunan

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                PILIH MENU                |
|=====|
|
|                1. TAMBAH DATA BARANG      |
|                2. TAMPIL DATA BARANG      |
|                3. UBAH DATA BARANG        |
|                4. DELETE DATA BARANG      |
|                5. KEMBALI KE MENU AWAL     |
|                6. EXIT PROGRAM             |
|=====|
Masukan Pilihan menu : 4
|=====|
|                HAPUS BARANG BANGUNAN       |
|=====|
No Kode Barang : Brg1
Nama Barang : KUAS

No Kode Barang : Brg2
Nama Barang : CANGKUL

Masukan No Kode untuk Hapus Barang [Input Angka Belakang] : 2

>> Data Barang Bangunan Berhasil di Hapus <<
```



## 8. Hasil Ketika Memilih Menu Exit Program

```
|=====|
| PROGRAM PENDATAAN BARANG BANGUNAN JAYA MATERIAL |
|=====|
|                PILIH MENU                |
|=====|
|
|                1. TAMBAH DATA BARANG      |
|                2. TAMPIL DATA BARANG      |
|                3. UBAH DATA BARANG        |
|                4. DELETE DATA BARANG      |
|                5. KEMBALI KE MENU AWAL     |
|                6. EXIT PROGRAM             |
|=====|
```

Masukan Pilihan menu : 6

!! Anda Telah Keluar dari Program !!

BUILD SUCCESSFUL (total time: 43 minutes 47 seconds)