#### LKP Pemrograman Berorientasi Objek

**LEMBAR KERJA PRATIKUM (LKS)**

**Dengan Strategi Pembelajaran Collaborative Problem Solving**

**=======================================================================**

Mata Pelajaran : Pemrograman Berorientasi Objek

Semester : 3

Pertemua Ke- : 11

Waktu : 2X100 menit

Materi Pembelajaran : Looping lanjutan

**Identitas**

Nama Kelompok : DID-3

Anggota : 1. Dedy Paturungi Parawansah (1610530217)

2. Hermianto Agus Saputra (1710530222)

===========================================================================

#### Petunjuk :

**LKP ini menggunakan strategi Collaborating Problem Solving. Oleh karena itu, saudara diminta melakukan kegiatan sesuai dengan urutan berikut :**

* 1. Isilah data identitas kelompok dang anggota kelompok pada lembar LKP
  2. Baca dan pahamilah tugas yang diberikan oleh dosen dengan cermat
  3. Lakukan penyelesaian tugas yang diberikan oleh dosen dengan cara bekerjasama dengan teman sekelompok
  4. Lakukan pencatatan terhadap semua aktifitas diskusi /kerjasama proses penyelesaian masalah pemrograman yang diberikan dosen sesuai petunjuk
  5. Tulislah hasil diskusi penyelesaian tugas pada LKS sesuai tahapnya :

1. Identifikasi masalah : Lakukan analisa permasalahan dalam kasus yang diberikan dosen
2. Representasi masalah : Pilahlah menjadi sub masalah dan bagilah tugas dengan teman sekelompok secara jelas. Diskusikan apa saja yang dikerjakan masing-masing anggota kelompok secara jelas
3. Menyusun Algoritma : Susunlah algoritma penyelesaian masalah dari kasus tersebut
4. Implementasi : Buatlah coding programnya berdasarkan algoritma yang telah disepakati bersama.
5. Catatlah setiap ide/ saran dari semua anggota kelompok sampai saudara berhasil menyelesaikan/ memecahkan masalan pemrograman tersebut.
6. Langkah (a sd c dapat dilakukan dirumah satu minggu sebelum praktikum dilaksanakan)
7. Gunakan media kolaborasi online dalam melakukan dikusi tersebut agar semua aktifitas saudara terekam )
   1. Kerjakan setiap tugas secara lengkap dan benar. Tanyakan kepada dosen jika ada tugas yang kurang jelas saudara pahami.
   2. Simpan program saudara pada folder yang telah disediakan dosen.

====================================================================

**Lembar kerja :**

Tahap 1 . Identifikasi masalah

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Menurut :  Hermianto Agus Saputra | Kesimpulan  Yang Disepakati : | Menurut :  Dedy Paturungi Parawansah |
| Membuat transaksi atm berupa setor tunai, tarik tunai,  informasi saldo  -Tarik tunai yaitu saldo dikurang jumlah penarikan sama dengan saldo  -Setor tunai yaiitu saldo ditambah jumlah setoran sama dengan saldo  -Informasi saldo yaitu menampilkan informasi saldo terbaru. | Membuat transaksi atm berupa setor tunai, tarik tunai,  informasi saldo  -Tarik tunai yaitu saldo dikurang jumlah penarikan sama dengan saldo  -Setor tunai yaiitu saldo ditambah jumlah setoran sama dengan saldo  -Informasi saldo yaitu menampilkan informasi saldo terbaru. | Membuat transaksi atm berupa setor tunai, tarik tunai,  informasi saldo  -Tarik tunai yaitu saldo dikurang jumlah penarikan sama dengan saldo  -Setor tunai yaiitu saldo ditambah jumlah setoran sama dengan saldo  -Informasi saldo yaitu menampilkan informasi saldo terbaru. |

Tahap 2. Representasi Masalah

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

Tahap 3. Menyusun Algoritma

Tahap 4. Implementasikan algoritma ke dalam bahasa pemrograman