Ardhian Dwi Saputra

#### Penjelasan Singkat Code Kalculator

Kode di atas adalah sebuah kalkulator sederhana berbasis HTML, CSS, dan JavaScript yang digunakan untuk melakukan operasi penjumlahan. Kalkulator ini memiliki tampilan sederhana dengan beberapa tombol angka, operator, dan hasil.

### **Bagian Utama Source Code:**

1. HTML (Struktur Tampilan)

Bagian HTML berfungsi untuk membuat kerangka dasar kalkulator.

Elemen Penting:

■ Input:

<input type="text" id="output" class="output" disabled> Menampilkan angka yang dimasukkan oleh pengguna dan hasil perhitungan.

■ Tombol Angka (0-9): Digunakan untuk memasukkan angka ke dalam kalkulator.

<button onclick="inputNumber(1)">1</button>

■ Tombol Operator (+): Memilih operasi penjumlahan.

<button onclick="setOperator('+')">+</button>

■ Tombol Sama Dengan (=): Menampilkan hasil perhitungan.

<button onclick="calculate()">=</button>

2. CSS (Desain Tampilan)

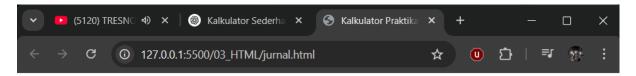
Bagian CSS digunakan untuk mempercantik tampilan kalkulator.

Beberapa Properti CSS:

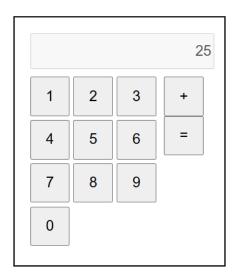
- (1) Grid Layout: Mengatur tombol angka dalam bentuk tabel 3x3.
- (2) Flexbox: Digunakan untuk membuat tombol operator tersusun secara vertikal.
- (3) Output Display: Memberikan tampilan hasil input di atas tombol.
- 3. JavaScript bertanggung jawab untuk menjalankan logika kalkulator agar dapat berfungsi dengan baik.
  - Fungsi inputNumber(num) digunakan untuk menambahkan angka yang dipilih oleh pengguna ke dalam layar kalkulator. Ketika tombol angka ditekan, angka tersebut akan disimpan dalam variabel dan ditampilkan di kotak output.

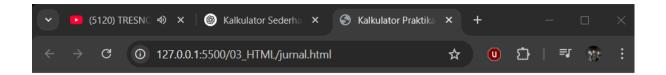
- Fungsi setOperator(op) berperan dalam menyimpan operator matematika yang dipilih, seperti penjumlahan. Jika pengguna menekan tombol operator setelah memasukkan angka pertama, angka tersebut akan disimpan, dan pengguna dapat memasukkan angka kedua untuk perhitungan.
- Fungsi calculate() digunakan untuk melakukan perhitungan berdasarkan angka dan operator yang telah dipilih. Fungsi ini menggabungkan angka pertama, operator, dan angka kedua, lalu menghitung hasilnya menggunakan eval(), kemudian menampilkan hasil perhitungan di layar.

### Hasil Inputan dari User:

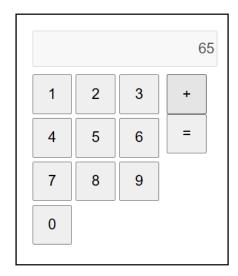


## Kalkulator Praktikan

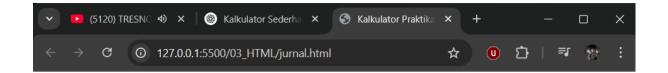




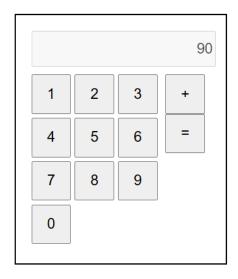
# Kalkulator Praktikan



\_



# Kalkulator Praktikan



**L**