

Pre-proyecto

Nombre: Muhammad Saqib Saleem

Clase: DW2E

Título: Aplicación Web sobre Adopción de mascotas

Descripción: Se trata de una aplicación web sobre adopción de animales. Los refugios de animales pueden cargar sus datos de animales para que los usuarios los adopten, y en conclusión por permitir que los usuarios vean mascotas elegibles para su adopción. Los usuarios registrados pueden solicitar la adopción de cualquier animal que la búsqueda les muestre. Además, pueden subir imágenes a sus perfiles. La lista de animales disponibles sería visible, se aparecerá una imagen del animal, su nombre, la edad, el dueño y si ya ha sido adoptado o no. El refugio puede cargar animales para que sean adoptados y aceptar o denegar solicitudes de adopción de usuarios.

Tendrá las funciones de cualquier otra red social como son:

- Registro
- Login
- Recuperación de contraseña
- Crear una nueva publicación con texto y posible imagen y/o documento
- Seguir y dejar de seguir usuarios
- Dar me gusta a las publicaciones
- Mensajería directa y privada
- Comentarios en las publicaciones
- Cifrado de la contraseña
- Posibilidad de subida de Imágenes de los usuarios y de los animales
- Enviar correos por solicitud de adopción.
- Algoritmo de búsqueda de animales según los criterios de usuarios.
- Sistema de administración de Aplicación web.

Tecnologías a usar: PHP usando el framework de Symfony, JQuery, AJAX, Bootstrap, HTML5, CSS, JavaScript, MySql, Docker etc.

Entornos de desarrollo: PHPStorm, Visual Studio Code .