

# CNS Homework1

姓名: 徐有慶

學號: r05922162

## Handwriting:

### 1. CIA

#### **Confidentiality:**

是在防止沒有經過授權的披露，除了交談的雙方外，沒有第三人能知道交談的內容。如: Alice 寄一封郵件給 Bob，除了這兩個人之外，沒有第三者能夠知道郵件內容。

#### **Integrity:**

保證傳遞的訊息是完整的，除了交談的雙方外，沒有第三人能夠改動訊息的內容。如: Alice 約 Bob 今晚六點吃飯，要確保訊息到 Bob 手中時是 Alice 約他今晚六點吃飯，而不會變今晚五點吃飯之類的。

#### **Availability:**

確保預期的用戶能夠使用服務。如: 我今天要連上一個網站，若有人惡意攻擊那個網站，讓我連不上他，這樣就違反了 Availability。

### 2. Hash Function

假設 hash function 為  $H$

#### **One-wayness:**

Given  $y$ , hard to find  $x$  s.t.  $y = H(x)$ 。如: 假設有個廚師，給他一樣的食譜，他都可以做出味道一模一樣的菜，今天他為你炒好一盤菜，你很難知道他的食譜是甚麼，加了多少鹽、多少醬油之類的。

#### **Weak collision resistance:**

Given  $x$ , hard to find  $x' \neq x$  s.t.  $H(x) = H(x')$ 。如: 給你一個食譜，你很難找到另一個食譜，可以讓這廚師炒出一樣的味道。

#### **String collision resistance:**

Hard to find  $x$  and  $x'$  s.t.  $x' \neq x$  and  $H(x) = H(x')$ 。如: 你很難找到不同的食譜，炒出來的菜味道卻一樣。

### 3. Symmetric Cryptography with KDC

(a) (5%) What's the purpose of  $NA$  and  $NB$  in this protocol? (Imagine if the protocol doesn't use nonce, what kind of the attack would become possible?)

Nonce 的目的在於防止 replay attack。同老師在課堂上所提到的，如果攻擊者有幸可能獲得 A 跟 B 之間的 shared secret key  $S$ ，就可以扮演 KDC，發給 A 之前發送過的  $E_{K_{SA}}(K_S || ID_B || \text{nonce} || E_{K_{SB}}(K_S || ID_A))$ ，而 A 就和 B 就會使用攻擊者知道的 shared secret key  $S$  來做通訊。

(b) (5%) How can an attacker break the goal of the protocol?

KDC 會為兩個 legal users A、B 建立一個 shared secret key  $S$ ，若今天 B 畢業了，但 A 不知道，因為在 B 畢業前，他們就有一個 shared secret key  $S$ ，所以 A 和 B 之間還是可以做通訊，且 A 始終認為 B 是 legal user。這就打破了 Eric 想達到的第二點 A can be assured that B is legal。

(c) (5%) Try to fix the protocol to prevent the attacker you described above.

Please explain clearly.

Shared secret key 要有一個時效性，通訊的雙方，每過一段時間就要請 KDC 重新產生一組 shared secret key。

### Capture The Flag

### 4. Classical Cipher

Flag:

BALSN{C14\$5ic41\_c!ph3r\_1\$\_r3411ly\_cl455ic41}

Round1:

Caesar Cipher，計算 offset 後即可解碼。

Round2:

暴力破解，計算 offset 1-25 解碼後得到的明文，找出最像英文句子的明文。

Round3:

找出 offset 的規律，發現每個位置的 offset 會遞增，假設第 1 個位置的 offset 為 3，則第 2 個位置的 offset 即為 4，以此類推。

**Round4:**

找出 offset 的規律，發現 offset 為一串會循環的值，假設 offset 每兩次會一循環，若第 1 個位置的 offset 為 5，第 2 個位置的 offset 為 15，則第 3 個位置 offset 也為 5，第 4 個位置 offset 為 15，以此類推。

**Round5:**

和 offset 無關，和字的位置有關， $m1 = [a-z][A-Z]$ ，若  $a = m1[0] = c1[13]$ ，則  $x = c2[13] = m2[0]$ ，以此類推。

**Round6:**

類似 Columnar Cipher，只是都是由 column1 開始轉換成 cipher，由 key length = 2 開始解碼 c1，若解不回 m1，則 key length 加 1，直到解回 m1，並記錄 key length，便可解碼 c2。

**Round7:**

Base64 編碼，解碼回去即可。

## 5. Google can beat this

**Flag: BALSNDONT\_7RU57\_SHA1\_NOW}**

參考: <https://shattered.io/static/shattered.pdf>

可以得知

$$\text{SHA-1} \left( P \| M_1^{(1)} \| M_2^{(1)} \| S \right) = \text{SHA-1} \left( P \| M_1^{(2)} \| M_2^{(2)} \| S \right).$$

利用裡面提供的 P， $M_1^{(1)}$ ， $M_1^{(2)}$ ， $M_2^{(1)}$ ， $M_2^{(2)}$ ，暴力去試出 S 找出 x 符合最右邊 24bits 與題目要求的相同，同時也可以得到 y 使得  $\text{Sha1}(x) == \text{Sha1}(y)$ 。S 的找法從 0x0，0x1，0x2...開始以此類推，直到找到一個數值符合題目要求，因為並不是每次都能在 2 分鐘內找到，所以會記錄這次所試過的值及做完 Sha1 後產生的數值，存成“hex.txt”，下一次先從“hex.txt”中搜尋，若沒有找到才繼續暴力搜尋 S。

## 6. Many-time pad

**Flag: BALSN{using a key one time is not enough, have you tried using it twice?}**

參考: <http://crypto.stackexchange.com/questions/6020/many-time-pad-attack/6095#6095>

$\text{message} \oplus \text{key} = \text{cipher text}$

$c1 \oplus c2 = m1 \oplus \text{key} \oplus m2 \oplus \text{key} = m1 \oplus m2$

由參考網頁得知， $" " \oplus [a-zA-z] = [A-Za-z]$ 。

### Step1.

$c1$  和其他  $c2 \sim c10$  做 xor 得到  $xi$ ， $i = 0 \dots 8$ ， $c2$  對應到  $x0$ ，以此類推。若  $xi$  第 3 個位置皆為字母，則假設  $m1$  第 3 個位置為 space，並將其餘  $m2 \sim m10$  第 3 個位置的字母設為  $xi$  第 3 個位置的字母的大小寫相反字母；假設  $x0[2] = a$  則  $m2[2] = A$ 。

### Step2.

接著換  $c2$  重複做 Step1，直到  $c10$

### Step3.

做完 step1 及 step2 後可以得到 10 個有缺陷的 message，根據英文文法及單字，盡可能地猜出 message 是甚麼。

### Step4.

利用還原最多的 message 和其 cipher text 做 xor 可以得到一個可能的 key  $K$ ，利用  $K$  和其他 cipher text 做 xor 可以得到更完整的 message。重複 step3，直到還原出 64bytes 正確的 key。

觀察可知 key 的值會循環，即  $\text{key}[64] = \text{key}[0]$ ，由此可解碼全部 cipher text，得到 flag。

## 7. Backdoor of Diffie Hellman

未做

## 8. Man in the Middle

**Flag: BALSN{Wow\_you\_are\_really\_in\_the\_middle}**

參考: <http://mslc.ctf.su/wp/hitcon-ctf-quals-2016-pake-pake-crypto-250-150/>

### Method1.

對 Server 分別做兩次連線，connection A(cA)及 connection B(cB)，藉此達到 man in the middle attack。Password 長度為 3，且皆為 1-20 的值。例: 要猜第  $i$  個 password  $p$  的值( $i=1,2,3$ )，在 Round  $i$  分別從 cA 和 cB 收到 messages， $m_A$  和  $m_B$ ，且傳送  $g_p$  給 cA 和 cB，其餘的 Round 則直接將 cA、cB 的值對傳，將最後由 cA、cB 傳來的 flag  $f_A$ 、 $f_B$  對  $m_A$ 、 $m_B$  分別做 xor，若得到的結果相同，則猜對 password。由第 1 個 password，value = 1 開始猜，直到將 3 個 password 的值皆找出。找到 password 後便可利用老師上課提到的 Example: MitM attack against DH key agreement 找到 flag。

### Metho2.

只需和 Serve 建一次連線，直接利用上課提到的 Example: MitM attack against DH key agreement 試可能的 password 組合，共  $20*20*20 = 8000$  種，可以產生 8000 種 generator，將每種 generator 和 server 溝通產生的 key 都和 server 最後傳來的 flag 做 xor，已知 flag 皆為 BALSN{...}，搜尋 BALSN 即可找到 flag。

備註:

code8.py 實作 method1。

## 9. Only admin can print flag

未做