

1. Logistic regression function

Step1. 將 spam_train.csv 中的資料使用矩陣來儲存，形成矩陣 $X \in \mathbb{R}^{4001 \times 58}$ ，其中，

spam_train.csv 所提供的 57 個 features 全部用上，並加上一行(column)全部為 1 的行向量給 bias 使用，所以每一列共有 58 維。並將每筆資料的 label 存到矩陣 $Y_head \in \mathbb{R}^{1 \times 4001}$ 。

Step2. 初始一個矩陣 $W \in \mathbb{R}^{1 \times 58}$ ，其中，每個元素的範圍為 0~0.01，當作初始的權重。

Step3. $W * X^T = Z \in \mathbb{R}^{1 \times 4001}$ ，並將 Z 丟到 sigmoid function 求得 $Y \in \mathbb{R}^{1 \times 4001}$

Step4. $(Y - Y_head) * X = \text{gradients} \in \mathbb{R}^{1 \times 58}$ ，其中的元素即為每個權重的 gradient。

Step5. Gradient descent

Step6. Y 中元素大於 0.5 則設為 1，反之設為 0，則 $\text{error} = \sum_{i=0}^{4001} (y_i - y_{head_i})^2$ ，其中 $y_i \in$ column i of Y, $y_{head_i} \in$ column i of Y_head。

Step7. 重複 Step3~6 直到 $\text{error} \leq 280$

Step8. 使用 spam_test.csv 預測資料

Primary code:

```
def training(self):  
  
    weights = self.weights  
  
    x = self.train_set  
  
    z = weights.dot(x.getT())  
  
    y_head = self.y_head  
  
    y = self._sigmoid(z)  
  
    gradients = (y - y_head).dot(x)
```

```

self.past_gradients.append(gradients)

self._gradientDescent(gradients)

return self._error(y, y_head)

def _gradientDescent(self, gradients):

    learn_rate = 0.1

    sigma_past = np.matrix(np.zeros(self.features_dim))

    for past in self.past_gradients:

        sigma_past = sigma_past + np.power(past,2)

    for i in range(self.weights.size):

        self.weights[0,i] = self.weights[0,i] - learn_rate * gradients[0,i] /

math.sqrt(sigma_past[0,i])

```

2. Describe your another method, and which one is best

另一方法使用 Probabilistic generative model, 機率的分布使用 Gaussian Distribution。

Step1. 將 spam_train.csv 中的資料使用矩陣來儲存, 並依照每筆資料的 label 分別存入 class1 及 class0 當中, 若 label 為 1 則存入 class1, 反之存入 class0, 其中, spam_train.csv 所提供的 57 個 features 全部用上, 所以 class1 及 class0 中每一列共有 57 維。

Step2. 直接計算出 μ_1 、 μ_0 、 Σ

Step3. 使用 spam_test.csv 預測資料

Primary code:

```
def _computeMu(self, class_name):

    mu = np.matrix(np.zeros(self.features_dim))

    for x in class_name:

        x = np.matrix(x)

        mu += x

    mu = mu / len(class_name)

    return mu.getT()


def _computeSigma(self, class_name, mu):

    sigma = np.matrix(np.full((self.features_dim, self.features_dim), 0.0))

    for x in class_name:

        x = np.matrix(x).getT()

        sigma = sigma + ((x-mu).dot((x-mu).getT()))

    sigma = sigma / len(class_name)

    return sigma


def train(self):

    self.u1 = self._computeMu(self.class1)

    self.u0 = self._computeMu(self.class0)

    sigma1 = self._computeSigma(self.class1, self.u1)
```

```
sigma0 = self._computeSigma(self.class0, self.u0)
```

```
total = self.N0 + self.N1
```

```
self.sigma = (self.N1/total) * sigma1 + (self.N0/total) * sigma0
```

3. Discussion

Logistic regression 的部分利用對 training set 的正確率來停止，並在 gradient descent 的部份使用 adagrad 來加速收斂的速度，初始 learning rate 設為 0.1。Probabilistic generative model 的部分，若 Σ 為 singular matrix 則算其 pseudo inverse 來處理例外狀況。Logistic regression 在 leaderboard public set 上的分數大約在 0.92~0.933 之間，使用 Probabilistic generative model 的話則在 0.87 左右，明顯地，Logistic regression 在此資料上表現較佳。下表為不同 training set 的大小對 Probabilistic generative model 在 test set 上結果的影響。

Training set size	Private set score
500 筆	0.85333
1000 筆	0.86333
2000 筆	0.85667
3000 筆	0.86000
4000 筆	0.86000

結果顯示在此資料上使用 Probabilistic generative model 做訓練，training set 的大小對結果影響不大。