1.Linear regression function by Gradient Descent.

```
double LinearRegression::lossFunction(vector<vector<double> > train_set,
vector<double*> &past_gradients)
{
    double error_value = 0;
    int parameters_num = parameters.size();
    double *gradients = new double [parameters_num];
    for(int i = 0; i < parameters_num; i++)</pre>
    {
         gradients[i] = 0;
    }
    for(int m = 0; m < train_set.size(); m++)
    {
         double y_head = y_heads[m];
         double features[parameters_num] = {0};
         features[0] = 1;
         for(int i = 1; i < parameters_num; i++)</pre>
```

```
\Big\{
              features[i] = train_set[m][i-1];
         }
         double y = 0;
         for(int i =0; i < parameters_num; i++)</pre>
         {
              y = y + parameters[i]*features[i];
         }
         for(int i = 0; i < parameters_num; i++)</pre>
         {
              gradients[i] = gradients[i] + (-2)*(y_head - y) * features[i]; //compute
every feature's gradient
         }
         error_value = error_value + (y_head - y)*(y_head - y);
    }
     /**** regularization ****/
    double lambda = 100; //100
    if(lambda!=0)
```

```
{
         double sigma_w_square = regularization(gradients, lambda);
         error_value = error_value + lambda*sigma_w_square;
    }
    past_gradients.push_back(gradients);
    gradientDescent(gradients, past_gradients);
    return error_value;
}
void LinearRegression::gradientDescent(double gradients[], vector<double*>
past_gradients)
{
    int gradients_num = parameters.size();
    double learning_rate = 1;
    double sigma_past[gradients_num] = {0};
    for(int i = 0; i < past_gradients.size(); i++)</pre>
    {
         for(int j = 0; j < gradients_num; j++)
         {
```

2.Describe your method

取每項的前5個小時來預測第6個小時 PM2.5的值,每天有18項,所以會取90 筆資料當作 features 來訓練,而要跑 test set 時就只取最後的5個小時來當作 features。初始 weight 則在 0~0.01 當中隨機產生出來,會這樣選的原因在於這樣子 算出來的 y 值會比較符合實際上 PM2.5 的值。在本次作業中使用 Adagrad 來動態調 整 learning rate,並加上了 regularization 且利用控制迭代次數來訓練 model。

3. Discussion on regularization

λ	iteration	Training	Testing
0	10000	4637.68	1094.312
10	10000	4743.52	1091.142
100	10000	6719.98	1057.485
1000	10000	12088.7	1329.134
10000	10000	12088.7	1329.0161
0	15000	4490.52	1111.204
10	15000	4618.78	1104.338
100	15000	5020.77	1086.408
1000	15000	6711.31	1054.990
10000	15000	12088.7	1329.062

利用 data 資料夾內的 own_train 及 own_test_X 做出 Training 及 Testing 的結果。由此可知,在相同迭代次數下雖然 lambda 值較大,訓練出的 model 錯誤率也較高,在 test set 的結果當中卻可能會較佳,但 lambda 值過大也不太好

4.Discussion on learning rate

Learning rate 的部份,在沒有使用 Adagrad 時,必須設很小(ex. 0.00000001)才能成功的將錯誤率給降低,但也因為固定的 learning rate 會導致收斂速度變慢許多,所以之後便加上了 Adagrad 來增加收斂的速度。