| ESPITE Se former autrement HONORIS UNITED UNIVERSITIES | Semestre: 1 2 Session: Principale Rattrapage |
|--|---|
| Calculatrice autorisée : OUI N | ON Nombre de pages : 6 pages ON Internet autorisée : OUI NON Heure : 9h Durée : 01h30 |

NB : seul le code exécutable sera pris en considération lors de la correction

Étude de Cas: (20 pts)

Une agence immobilière veut créer une application web afin de gérer l'allocation de ses propriétés, pour cela, vous allez utiliser la bibliothèque React JS 18. Afin de développer cette application, vous devez respecter les contraintes suivantes :

- L'utilisation de **Json server** dans la <u>Partie A</u> et **Redux ToolKit** dans la <u>Partie B</u> est obligatoire.
- L'utilisation du react-bootstrap et bootstrap est facultative.
- Récupérer les fichiers **db.json** et **api.js** à partir du flash disque.
- Respecter l'arborescence des composants suivante <u>sachant que</u> tous les composants sont des composants fonctionnels.

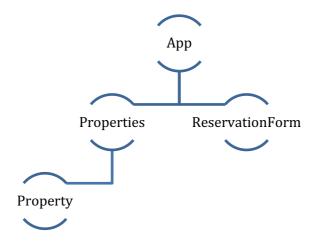


Figure 1: Arborescence des composants

Travail à faire :

Partie A (15 pts):

 Créer un composant Properties qui permet de récupérer la liste des propriétés disponibles depuis l'API. Sachant qu'un composant Property permet d'afficher une seule propriété (3.5 pts).

Liste des propriétés



Figure 2: Liste des propriétés récupérées à partir de l'API

2) Ajoutez un formulaire de recherche dans le composant Properties qui permet de filtrer les propriétés par prix (prix minimum et prix maximum). Lorsqu'on saisit du texte dans les champs de recherche, la liste des propriétés doit être filtrée en temps réel pour afficher uniquement les propriétés dont les critères correspondent à la recherche (2 pts).

Liste des propriétés



Figure 3: Résultat de la recherche d'une propriété

3) Ajouter un bouton « **Réserver la propriété** » devant chaque propriété <u>disponible</u>, qui permet de réserver une propriété pour une durée déterminée. (**1pt**)

NB: une propriété est considérée disponible lorsque son attribut « available » est défini à true.

Liste des propriétés



Figure 4: Bouton « Réserver la propriété »

- 4) En cliquant sur le bouton « réserver la propriété » :
 - Le nombre de vue de la propriété récupérée par l'API sera incrémenté de 1.
 - L'utilisateur sera redirigé vers la route «/reserve » où un formulaire sera affiché
 dans le composant « ReservationForm », comme le montre la figure
 suivante (3.5pts):

Réserver la propriéte avec ID: 1

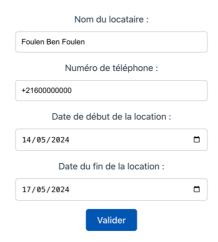


Figure 5: Formulaire Réservation d'une propriété

- 5) En cliquant sur le bouton « Valider » (5 pts) :
 - a. Le formulaire sera initialisé.
 - b. L'état de la propriété sera modifié (la propriété ne sera plus disponible)
 - c. Un message sera affiché comme suit :

Mr|Mme Foulen Ben Foulen votre réservation pour la propriété Maison de campagne est confirmée pour un prix de 750 DT.

NB:

- Le prix figurant dans le fichier **db.json** correspond au prix de **location journalière.**
- La formule pour calculer la durée de la réservation est la suivante :

Math.ceil((new Date(date de fin de la location) - new Date(date début de la location)) / (1000 * 60 * 60 * 24)

d. Après 5 secondes de l'apparition du message, on sera redirigé vers l'interface d'affichage des propriétés.

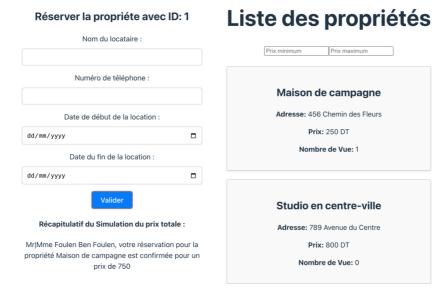


Figure 6: Message après le clic sur bouton Valider et la redirection

Partie B (5 pts): Utiliser Redux Toolkit pour évaluer une propriété sur l'application immobilière

1) Ajoutez un bouton « **Ajouter une évaluation** » devant chaque propriété, comme illustré cidessous :

Liste des propriétés

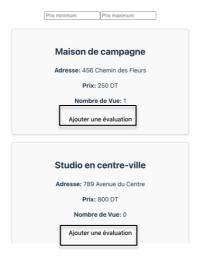


Figure 7: Bouton « Ajouter une évaluation »

2) Si l'utilisateur clique sur le bouton « **Ajouter une évaluation** », une liste déroulante ayant des valeurs de 1 jusqu'à 5 sera affichée comme indiqué dans la figure suivante (1pt) :

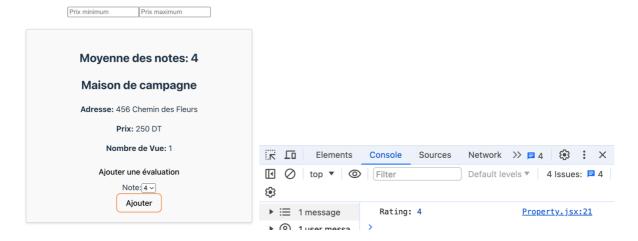
Liste des propriétés



Figure 8: Formulaire d'évaluation

- 3) Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Ajouter » (4 pts) :
 - a. L'évaluation sera affichée dans la console.
 - b. Quand on ajoute une évaluation, il calcule la moyenne pour une propriété bien déterminée et l'affiche aussi.
 - c. Si la moyenne dépasse 4.5, une alerte sera affichée « Propriété excellente! ».

Liste des propriétés



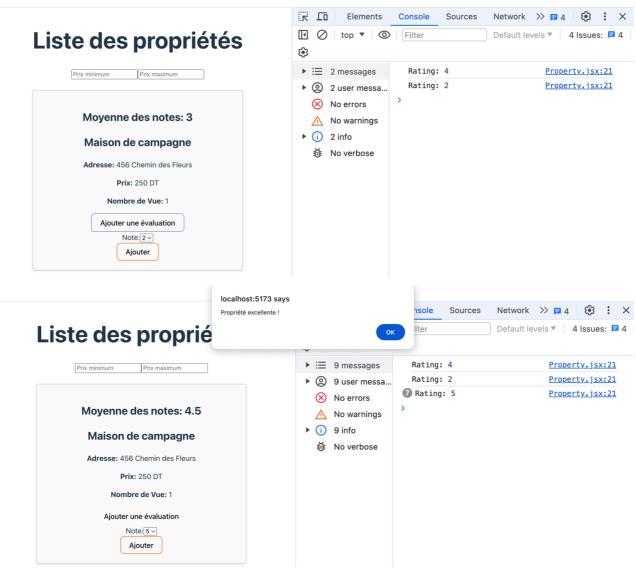


Figure 9: Processus d'évaluation

Bon Travail 😌