



Sara Córdoba Lázaro

Datos personales

Barcelona

España

722481651

scordobalazaro@gmail.com

NACIONALIDAD

Español/a

FECHA DE NACIMIENTO

23/04/1995

Links

[linkedin](#)

Competencias

Angular (Web Framework)

TypeScript

HyperText Markup Language
(HTML)

Cascading Style Sheets (CSS)

JavaScript (Programming
Language)

Git

Idiomas

Español

Catalán

Inglés

Perfil profesional

Soy una apasionada desarrolladora frontend con una sólida formación en Angular, TypeScript, SCSS, HTML, JavaScript, Git y NodeJS. Mi objetivo profesional es formar parte de un equipo donde pueda aportar mi ayuda y seguir creciendo en el rol de frontend, especialmente en proyectos que utilicen Angular. Siempre busco crear interfaces de usuario eficientes y atractivas, ofreciendo la mejor experiencia posible.

Experiencia laboral

Junior Frontend Developer, Particular, Barcelona

JULIO 2024 – PRESENTE

Prácticas en un entorno de desarrollo web para la plataforma Odoo v17, ayudando a la implementación de una nueva interfaz para usuarios:

- Integrar un mapa con OpenStreetMap y añadir marcadores de usuarios y sus opiniones.
- Diseño UI con HTML, SCSS y JavaScript.

Formación

Udemy Alumni

OCTUBRE 2023 – JUNIO 2024

Desarrollo Web Completo con HTML5, CSS3, JS AJAX PHP y MySQL

SEPTIEMBRE 2023 – NOVIEMBRE 2023

Master en JavaScript: JS, jQuery, Angular y NodeJS

NOVIEMBRE 2023 – FEBRERO 2024

Curso de CSS3, Flexbox y CSS Grid Layout

FEBRERO 2024 – FEBRERO 2024

ANGULAR desde cero | Curso completo por Sergie Code

ENERO 2024 – FEBRERO 2024

GIT y GITHUB | Curso completo por Sergie Code

JULIO 2024 – JULIO 2024

Proyectos

Cosmetics | CL , <https://cosmetics-cl-page.netlify.app/>

La página de Cosmetics CL ofrece una experiencia de compra en línea para productos de cuidado personal y cosméticos. Utilizo habilidades avanzadas en Angular, TypeScript, HTML, SCSS, traducciones y una pequeña API usando <https://my-json-server.typicode.com/>.

Mystery in the Mansion , <https://mystery-in-the-mansion.netlify.app/>

La portada de "Mystery in the Mansion" es un proyecto de frontend diseñado para un videojuego de misterio que me gustaría desarrollar en un futuro. Utilizo Angular, TypeScript, HTML y SCSS. La página incluye opciones de traducción y ajuste de sonido,