#### Le standard définit :

- à quels éléments s'applique chaque propriété,
- quelles sont les types et valeurs possibles de ces propriétés,
- quelles propriétés sont héritées ou non.

#### Polices et textes

- font-size pour la taille de police :
  - Valeurs prédéfinies absolues (medium, large) ou relatives (smaller, larger)
  - Valeur numérique absolue en pixel (px), ou relative en rem.
- font-weight pour la graisse :
  - Valeurs prédéfinies: light, lighter, normal, bold, bolder
  - Valeur numérique entre 0 et 1000 (1000 étant le plus gras).
- font-style pour l'inclinaison :
  - Valeurs prédéfinies: normal, italic, oblique.
- text-decoration pour les effets de décoration (soulignage, surlignage) :
  - Valeurs prédéfinies : underline, overline, line-through, none

### Polices et textes

- font-family pour la famille :
  - Grandes familles: serif (avec empattements), sans-serif (sans empattements), monospace (à chasse fixe).
  - Nom de police, par exemple Arial, Times New Roman, Helvetica...
- text-transform pour les majuscules et minuscules :
  - Valeurs prédéfinies : uppercase (tout en majuscules), lowercase (tout en minuscules), capitalize (uniquement les premières lettres de chaque mot en majuscules)
- font-variant, qui prendra la valeur small-caps afin d'afficher des petites capitales.

### Les propriétés Couleurs

- color pour la couleur de la police :
  - Valeurs prédéfinies : red, blue, green, orange...

    Il en existe plus de 140 : <a href="https://www.w3schools.com/cssref/css\_colors.php">https://www.w3schools.com/cssref/css\_colors.php</a>
  - Valeurs utilisateurs :
    - Hexadécimal: #RRVVBB,
    - RGB: rgb(r, g, b), avec des valeurs allant de 0 à 255, ou de 0% à 100%,
    - RGB + opacité: rgb(r, g, b, a)
- opacity pour l'opacité, avec une valeur allant de 0 (transparent) à 1 (opaque).
- background-color pour la couleur de fond, acceptant les mêmes valeurs que color.

### Les propriétés Couleurs

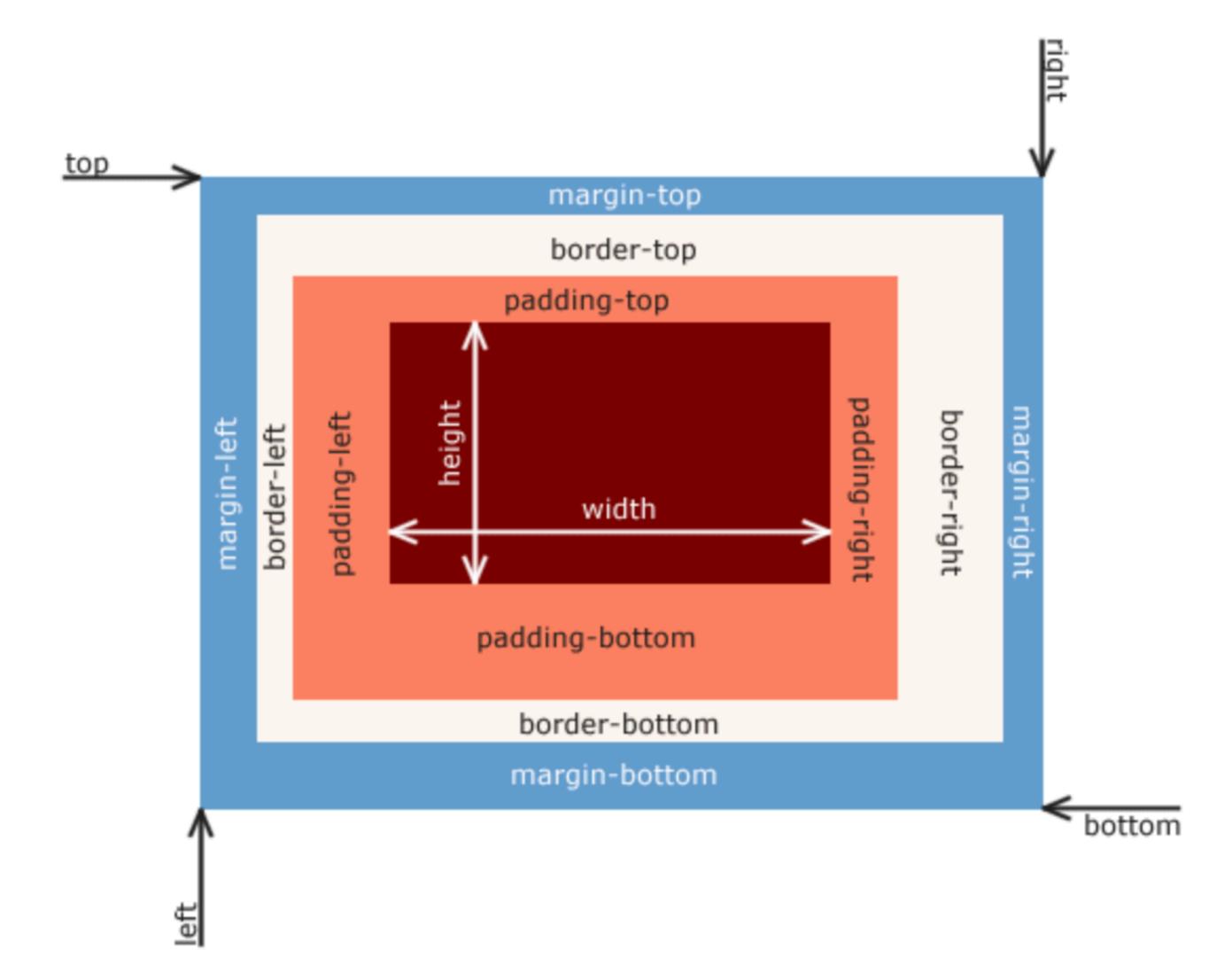
Il est possible de créer des fonds plus complexes via la propriété générique background

- Ajouter une image d'arrière-plan :
   https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/CSS/background-image
- Ajouter un gradient : https://cssgradient.io/

### Marges

#### Il en existe deux types :

- les marges extérieures ou margin, qui définissent la distance entre l'élément et ses voisins,
- les marges intérieures ou padding, qui définissent la distance entre les descendants de l'élément et ses bordures.



#### Marges

On constate sur ce schéma représentant le **modèle de boîte standard** que celui-ci ne prend pas en compte les marges intérieures et les bordures dans le calcul des dimensions (width et height).

Il est cependant possible d'utiliser un **modèle** alternatif qui les incluent.

Afin de l'appliquer à l'intégralité des éléments de vos documents, il suffit d'ajouter ce code au début de votre feuille de style :

```
html {
   box-sizing: border-box;
}
*,
*::before,
*::after {
   box-sizing: inherit;
}
```

### Marges

Attention à prendre en compte l'effet de **fusion des marges** : si les marges haute (margin-top) et basse (margin-bottom) de deux éléments visuellement adjacents et ayant le même ancêtre se touchent, elles peuvent dans certains cas fusionner, en prenant la valeur de la plus grande des deux.

Bordures

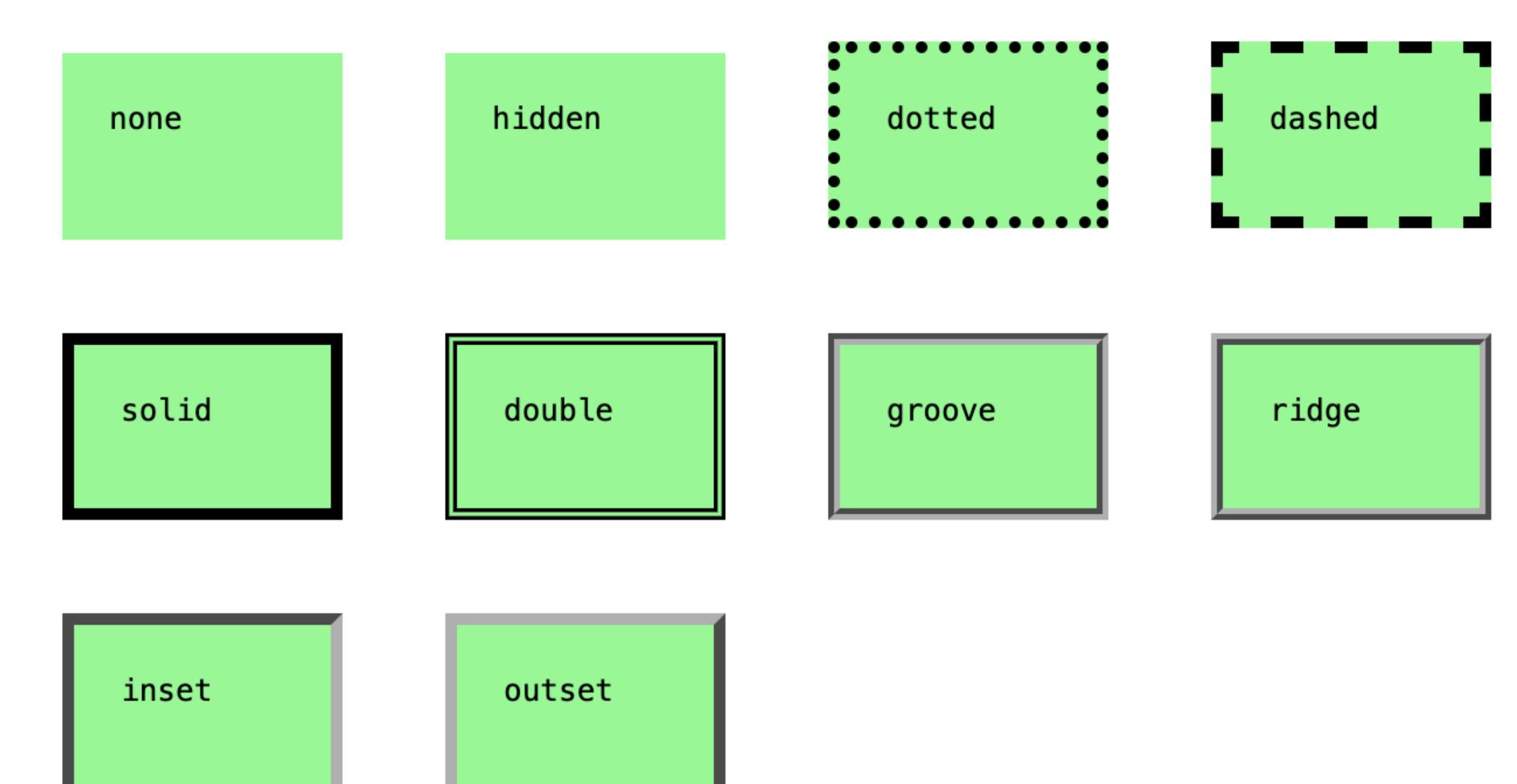
La propriété border permet de définir dans l'ordre l'épaisseur, le style et la couleur de la **bordure** d'un élément, par exemple :

border: 5px dotted red

L'**épaisseur** est généralement indiquée en pixel, et la **couleur** peut prendre une valeur de même type que les polices ou les fonds.

Le style peut prendre les valeurs prédéfinies présentés au slide suivant.

Bordures > Styles prédéfinis



### Commentaires

Tout comme en HTML, il est possible d'ajouter des commentaires pour organiser son code :

```
/* un commentaire sur une règle ou un ensemble de régles */
.element {
    /* un commentaire spécifique sur une propriété */
    propriete: valeur; /* on peut le mettre sur la même ligne */
}
```