

- Mini Projet -

Enoncé:

La bibliothèque de l'université de Bouira souhaite développer un système de gestion de la bibliothèque avec une collaboration au département d'informatique de l'université, L'objectif est de concevoir un système simplifié pour gérer la bibliothèque avec les fonctionnalités suivantes :

- **Gestion des livres** : Ajouter, supprimer et rechercher des livres.
- **Gestion des utilisateurs** : Inscription, connexion et emprunt de livres.
- **Gestion des emprunts** : Un utilisateur peut emprunter un ou plusieurs livres

Supposons que vous êtes parmi les développeurs qui doivent réaliser ce système sachant que vous travaillerez sous la supervision d'un chef de l'équipe de développement, Le chef d'équipe a décidé de vous confier la tâche de développer cette partie du système avec une ensemble des contraintes.

Contraintes :

- Utiliser au moins trois design patterns
- Gérer les types d'utilisateurs (Admin, Lecteur)
- Gérer l'unique instance de la bibliothèque

Travail demandé:

- Proposer une modélisation avec des diagrammes de classe.
- Implémenter votre modélisation en JAVA:
 - Vous pouvez utiliser juste "ArrayList" ou bien "fichier .txt" ou "base de donnée" pour stocker les données (a votre choix)
 - Vous pouvez utiliser une GUI avec JAVA SWING ou JAVA FX (c'est un plus) ou bien juste le console pour l'exécution de l'application.

NOTE: Envoyer votre travail dans un fichier zip contenant:

- Un rapport avec le nom, prénom, spécialité, groupe des étudiants (maximum 02 par groupe), votre modélisation (Diagrammes de classe) et une brève explication de votre travail.
- Le source code organiser dans un dossier.

<< Tout dans un fichier .zip >>