به نام خدا



# رایانش ابری

## تمرین اول **آشنایی با برخی از خدمات ابری**

**طراحان تمرین:** صبا سحبان، محمدحسین عارف

> استاد درس: دکتر جوادی

مهلت نهایی ارسال پاسخ:

۲۱ اسفند ساعت ۲۳:۵۹

#### مقدمه:

در این تمرین شما قرار است یک سرویس تشخیص و پیشنهاد آهنگ را پیادهسازی کنید. هدف از این تمرین، آشنایی و کار با سرویسهای خدمات ابری است. از این سرویسها در جهت ایجاد پایگاهداده ٔ، ذخیرهسازی فایل صوتی، ارسال ایمیل و تشخیص و پیشنهاد آهنگ استفاده خواهید کرد.

سرویس اول، پس از دریافت درخواست با اطلاعات ایمیل مقصد و فایل صوتی، فایل صوتی را ذخیره میکند و پیام تأییدی به کاربر ارسال میکند. سپس اطلاعات درخواست به سرویس دوم منتقل میشود. سرویس دوم، با استفاده از فایل صوتی، آهنگ را تشخیص میدهد و اطلاعات مرتبط با آن را به سرویس سوم ارسال میکند. در نهایت، سرویس سوم اقدام به ارسال پیشنهادات مرتبط با آهنگها به کاربران میکند.

## شرح پروژه:

سرویسی که شما پیادهسازی میکنید از سه سرویس بکاندی و شش سرویس ابری تشکیل شده است که در ادامه هر یک از این سرویسها را شرح میدهیم.

#### سرویس اول:

API ثبت درخواست:

ابتدا یک درخواست شامل ایمیل گیرنده و فایل صوتی آهنگ دلخواه دریافت میشود. فایل صوتی ارسالی در یک ذخیرهساز شیء <sup>2</sup> ذخیره میشود. سایر اطلاعات درخواست با وضعیت pending در پایگاهداده ذخیره میشود. در صورت موفقیتآمیز بودن این مرحله به <mark>کاربر پیام مناسب نمایش د</mark>اده میشود. سپس <u>شناسه</u> درخواست در صف RabbitMQ نوشته می شود تا پردازش لازم صورت گیرد.

schema پیشنهادی جدول Request در پایگاهداده:

ID(int)	Email(string)	Status(string)	SongID(string)
---------	---------------	----------------	----------------

ستون state می تواند برای ذخیرهسازی وضعیت درخواست استفاده شود که دارای ۴ حالت زیر است:

- pending
- failure
- ready
- done

در صورت بروز هرگونه خطا در هر یک از مراحل، وضعیت درخواست باید به failure تغییر پیدا کند.

-

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Database

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Object Storage

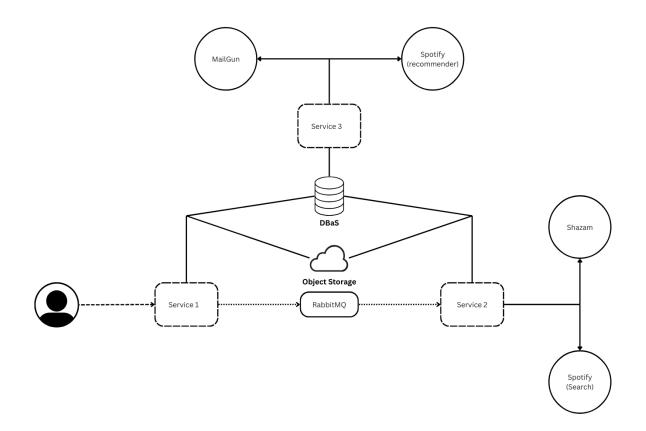
#### سرویس دوم:

در این سرویس فرایند تشخیص آهنگ و پیداکردن SpotifylD آهنگ انجام می شود. در این سرویس ابتدا شناسه ارسال شده بر روی RabbitMQ دریافت می شود و سپس فایل صوتی متناظر با درخواست از ذخیره ساز شی خوانده می شود. سپس این فایل به Shazam APl ارسال می شود تا اطلاعات آهنگ دریافت شود. پس از دریافت اطلاعات آهنگ، نام آن را با استفاده از با استفاده از Potifiy APl جست وجو می کنیم. در نهایت Spotifyl مربوط به این آهنگ دریافت شده و در فیلد SonglD ردیف این درخواست در پایگاهداده (که در حال حاضر خالی است) قرار داده می شود. در صورت موفقیت آمیز بودن تمام این مراحل، وضعیت درخواست در پایگاهداده در سرویس درخواست در پایگاهداده از pending به pending تغییر می یابد تا مشخص شود که آماده استفاده در سرویس سوم است.

#### سرویس سوم:

این سرویس به صورت بازهای درخواستهای انجام نشده با وضعیت ready را از پایگاهداده میخواند و برای هر یک از این درخواستها SongID را از درخواست استخراج کرده و به API پیشنهادگر آهنگ spotify ارسال میکند. سپس پیشنهادهای دریافتشده از spotify API را به ایمیل کاربری که در درخواست ثبت شده ارسال میکند. پس از طی شدن موفقیتآمیز این مراحل، وضعیت درخواست به done تغییر پیدا میکند.

## معماری پیشنهادی:



## سرویسهای ابری مورد استفاده:

#### ۱- میزبان ابری:

یک میزبان ابری<sup>3</sup> به عنوان یک سرویس فراهمکننده مجازیسازی⁴ سختافزار و منابع محاسباتی در اینترنت ارائه میشود. این سرویسها از طریق اتصال به اینترنت قابل دسترسی هستند و امکان اجرای برنامهها و ذخیرهسازی دادهها را در یک محیط مجازی<sup>5</sup> فراهم میکنند.

میزبانهای ابری پیشنهادی:

Google Cloud, IBM Cloud, PythonAnyWhere, AWS

ایرآروان، ایرپارس پک، ایرفندق، گیگفا، ایران هاست وب، پاس هاستینگ، سرویس ایری لیارا از هر میزبان دلخواه دیگری نیز میتوانید استفاده کنید.

## ۲- یایگاهداده به عنوان سرویس:

پایگاهداده به عنوان سرویس (DBaaS)، یک سرویس مدیریت شده در رایانش ابری است که به کاربران اجازه میدهد بدون نگرانی از جزئیات فنی مربوط به نصب، پیکربندی و نگهداری پایگاهداده، به سرعت و به راحتی از آن استفاده کنند. این سرویسها به طور معمول از طریق یک رابط کاربری یا API قابل دسترسی هستند که کاربران میتوانند به سرعت پایگاهدادههای خود را ایجاد، مدیریت و مانیتور کنند.

برخی از سرویسهای DBaaS پیشنهادی شامل موارد زیر میشوند:

1. <u>Avien</u>: ارائهدهندهی خدمات پایگاهداده برای MySQL، PostgresQL و Redis.

2. <u>Kamatera</u>: ارائهدهندهی خدمات پایگاهداده برای MongoDB.

3. ليارا (<u>Liara)</u>: سرويس مديريت شده در رايانش ابري براي يايگاهداده.

#### ۳- ذخیرهسازی شی S3:

برای ذخیرهسازی فایلهای کد، میتوانید از سرویسهای ذخیرهسازی شیء استفاده کنید. یکی از معروفترین این سرویسها، سرویس Simple Storage Service از آمازون است که به اختصار S3 نیز شناخته میشود. میتوانید از یک سرویس ذخیرهسازی شیء سازگار با S3 برای ذخیرهسازی فایلهای خود استفاده کنید.

از جمله خدماتدهندههای ابری ایرانی، <u>ایرآروان</u> این سرویس را به صورت رایگان ارائه میدهد. همچنین، در صورت لزوم، میتوانید از سرویس ذخیرهسازی شیء <u>لیارا</u> نیز استفاده کنید.

## ۴- سرویس RabbitMQ:

<sup>4</sup> Virtualization

<sup>5</sup> Virtual Environment

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Cloud Host

برای استفاده از RabbitMQ به عنوان سرویس، میتوانید از CloudAMQP استفاده کنید. این ابر، RabbitMQ را به عنوان سرویس در اختیار شما قرار میدهد و نیازی به نصب و پیکربندی RabbitMQ بر روی میزبان خود ندارید. به این منظور، باید در CloudAMQP سرویسی ایجاد کنید و از URL متعلق به سرویس خودتان در کد استفاده کنید.

در شکل زیر قسمتی از پنل CloudAMQP که مربوط به سرویس RabbitMQ هست را مشاهده میکنید:



#### ۵- سرویس شناسایی آهنگ:

وظیفهٔ این سرویس شناسایی آهنگ و دریافت اطلاعات آن از روی فایل صوتی است. برای این منظور از ShazamAPI استفاده میشود. این API فایل صوتی را دریافت کرده و لیستی از آهنگها که پیشبینی میشود که فایل صوتی ارسال شده مربوط به آنها باشد را برمیگرداند. برای راحتی تنها نتیجه اول این لیست را بهعنوان آهنگ شناسایی شده در نظر بگیرید. اطلاعات بیشتر جهت استفاده از این API را میتوانید در این لینک مشاهده کنید.

#### ۶- سرویس اسیاتیفای:

وظیفه این سرویس ارائه پیشنهادهایی بر پایه آهنگ شناسایی شده است. در این پروژه از دو Endpoint این سرویس استفاده میشود:

- Search: از این Endpoint برای دریافت SpotifyID استفاده میشود. نام آهنگ شناسایی شده با استفاده از این Endpoint جستوجو میشود، در پاسخ، سرور لیست نتایج این جستوجو را برمیگرداند، برای راحتی از SpotifyID نتیجه اول استفاده کنید. دقت کنید که فیلد type را در درخواست جستوجو برابر با tracks قرار دهید تا تنها نتایج مربوط به آهنگ برگردانده شود.
- Track Recommender: از این Endpoint برای دریافت آهنگهای پیشنهادی بر پایه آهنگ شناسایی شده استفاده میشود. این Endpoint، میتواند بر پایه لیستهایی از آهنگها، هنرمندان و یا ژانرها، لیستی از آهنگهای پیشنهادی (به تعداد دلخواه) برگرداند. در این پروژه، این Endpoint آیدی دریافت شده از Endpoint قبلی را میگیرد و لیستی از آهنگهای پیشنهادی بر پایه آن را بر میگرداند.

برای اطلاعات بیشتر میتوانید به <mark>این لینک</mark> مراجعه نمایید.

برای دسترسی به <u>rapidAPl</u> میتوانید از <u>شکن</u> استفاده کنید.

#### ۷- سرویس ارسال ایمیل:

ابرهای مختلفی سرویس ایمیل را ارائه می دهند. شما از این سرویس برای ارسال ایمیل به کاربران استفاده خواهید کرد. یک ابر پیشنهادی برای این سرویس، <u>Mailgun</u> است. برای استفاده از سرویس Mailgun به دو نکته زیر توجه داشته باشید :

- ممکن است ایمیل ارسالی، توسط گیرنده در هرزنامه قرار گیرد، به همین منظور هم صندوق دریافتی
  و هم هرزنامه را بررسی کنید.
- در قسمت Overview/Sending پنل کاربری تان باید ایمیل گیرندگان را در بخش Authorized پس فرد. (ایمیلی از طرف Mailgun به هر گیرنده ارسال می شود) پس از آن که گیرنده ایمیل تأیید کرد، میتوانید از طریق API به گیرندگان، ایمیل ارسال کنید.

## نكات مربوط به تمرين تحويل:

- تمامی بخشهای تمرین را میتوان با استفاده از سرویسهایی ابری رایگان پیادهسازی کرد. توجه داشته باشید که مانعی برای استفاده از ابرهای غیررایگان وجود ندارد؛ اما نمره امتیازی برای این کار در نظر گرفته نشده است.
- تمرین شما تحویل اسکایپی خواهد داشت؛ بنابراین از استفاده از کدهای یکدیگر یا کدهای موجود
  در وب که قادر به توضیح داده عملکرد آنها نیستید، بپرهیزید.
- ابهامات خود را در با تدریس یاران درس مطرح کنید تا آنها در سریعترین زمان ممکن به شما پاسخ دهند.
  - ویدیو و منابع آموزشی بیشتر برای کمک به انجام تمرین داخل کورسز قرار داده شده است.

## مواردی که باید ارسال شود:

- یک فایل زیب با نام <u>studentID\_HW1.zip</u> که شامل کدهای شماست.
- گزارشی که خلاصهای است از ایدههای اصلی طراحی شما، سرویسهای ابری که استفاده کردید و هر
  آنچه که به فهم بهتر شما کمک میکند. این گزارش بخشی از نمره شماست.

موفق باشید تیم تدریسیاری مبانی رایانش ابری