

Sara Fernanda Elizabeth Chacón Flores

Carnet: 1180524

ACTIVIDAD 1:

Tarjetas:

Se comparan los datos del primer nivel con los proporcionados al lado, de manera que si el valor seleccionado del primer nivel cumple con estar en los datos de al lado, se puede deducir que es el ganador de ese duelo y pasa al segundo nivel, si no se encuentra entre los datos de al lado queda completamente afuera del registro llevado, es importante que los valores que si han sido correctos o han tenido una secuencia para pasar al segundo nivel se eliminan del listado de datos proporcionados a un lado, para no cometer errores sobre repetir el mismo dato y no llegar a una conclusión.

Ejemplo:

Tenemos los números: 1, 2, 4, 4, 5, 6. como datos proporcionados a un lado del diagrama de los duelos y en el primer nivel tenemos el duelo entre 2 y 3, el procedimiento que hay que realizar es comparar el 2 con los datos proporcionados y si se encuentra ahí sería el numero ganador de ese duelo, y como así es, tenemos que eliminarlo de nuestras listas para realizar las siguientes comparaciones, de igual forma realizamos este procedimiento con el número tres, pero al no estar entre los datos proporcionados, queda eliminado del diagrama realizado y esto se repite con cada duelo.

Castores:

Se deben establecer las características en este caso del castor que debemos encontrar, al tener cuatro opciones de castores se realiza un procedimiento de comparación de estos para poder deducir cual cumple con las características o requisitos pedidos, esto se podría representar con una tabla de verdad.

Ejemplo:

Castores	Características solicitadas	
	Que no tenga un bastón	Que tenga todos los botones abrochados
Foto uno	verdadero	falso
Foto dos	Falso	verdadero
Foto tres	Verdadero	verdadero
Foto cuatro	Verdadero	falso

Con esta tabla podemos llegar a una conclusión que cumple con lo solicitado en este caso sería el castor de la foto tres.

ACTIVIDAD 2

Barcos:

Para solucionar este problema, considero que debemos aclarar las especificaciones pedidas, en este caso nos dice que los barcos no pueden pesar más de 300 kg. Con esto claro podemos empezar a generar un sistema de nivelación, ir sumando los pesos de los barriles, empezando con poner los más pesados en un barco sin que se pasen de lo requeridos y así tenemos un resultado que el primer barco pesará exactamente los 300 kg, ahora los barriles sobrantes podemos colocarlos en el segundo barco asegurándonos de no pasar el peso solicitado, quedaría con una suma de 290 kg, cumpliendo los dos con lo requerido logramos encontrar una solución adecuada.