

Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi

Softverskog Inženjerstva

Projekat ReadMe

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
registracija novih korisnika
Verzija 1.0**

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|-------------|---------|--------------------|--------------------|
| 16.03.2021. | 1.0 | inicijalna verzija | Andrej Veselinović |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Sadržaj

| | | |
|-----|---|---|
| | Specifikacija slučaja upotrebe funkcionalnosti registracije novih korisnika | 1 |
| 1. | Uvod | 4 |
| 1.1 | Rezime..... | 4 |
| 1.2 | Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3 | Reference..... | 4 |
| 1.4 | Otvorena pitanja | 4 |
| 2. | Scenario registracije | 4 |
| 2.2 | Tok događaja | 4 |
| 2.3 | Posebni zahtevi..... | 5 |
| 2.4 | Preduslovi..... | 5 |
| 2.5 | Posledice..... | 5 |

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri registrowanju novog korisnika.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

Projektni zadatak

Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlučajaUpotrebe

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|--|---------|
| 1 | Da li su navedeni lični podaci dovoljni za unos i pamćenje ? | |
| 2. | Da li bi trebalo čuvati korisničke šifre pod enkripcijom u bazi podataka ? | |
| | | |

2 Scenario registrovanja novog korisnika

2.1 Kratak opis

Korisnik ima mogućnost da popuni formu i registruje se na sajt.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Uspešno registrovanje

1. Korisnik pritiska dugme za registraciju
2. Korisnik popunjava polje „Korisničko ime”.
3. Korisnik popunjava polje „Ime”.
4. Korisnik popunjava polje „Prezime”.
5. Korisnik popunjava polje „Lozinka”.
6. Korisnik popunjava polje „E-adresa”.
7. Korisnik popunjava polje „Šifra”.
8. Korisnik popunjava polje „Potvrda šifre”.
9. Korisnik može da doda željenu profilnu sliku (dobiće podrazumevanu sliku ako polje ostane prazno).
10. Korisnik pritiska dugme za potvrdu
11. Korisnik dobija potvrdu da je pokušaj registracije bio uspešan.

2.2.2 Korisnik se neuspešno registruje jer nije popunio obavezna polja

1. Korisnik popunjava sva polja na odgovarajući način po toku događaja za uspešno registrovanje izuzev unosa u obavezna polja (korisničko ime, e-adresa, šifra, potvrda šifre).
2. Korisnik dobija poruku o tome koja polja su obavezna i dobija novu formu za popunjavanje.

2.2.3 Korisnik se neuspješno registruje jer nije ispravno popunio polja

1. Korisnik na odgovarajuć način popunjava sva polja u skladu sa tokom događaja za uspešno registrovanje.
2. Korisnik ne popunjava na odgovarajuć način polja koja zahtevaju unos u određenom formatu (šifra, e-adresa).
3. Korisnik dobija poruku o očekivanim formatima svih takvih polja i dobija novu formu za popunjavanje.

2.2.4 Korisnik se vraća na početnu stranu

1. Korisnik u svakom trenutku može da pritisne dugme da obustavi proces registracije i vrati se na naslovnu stranu.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Posle uspešne registracije, administratoru registracija postaje vidljiva i čeka se njegova potvrda.