

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat ReadMe



READMe
GATEWAY TO GETAWAY

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pracenja licnog cilja korisnika

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.03.2021	1.0	inicijalna verzija	Andrej Jokic
09.04.2021	1.1	Verzija posle FR procesa	Andrej Jokic

Contents

1	Uvod	4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3	Reference	4
1.4	Otvorena pitanja.....	4
2	Scenario pracenja licnog cilja korisnika.....	4
2.1	Kratak opis	4
2.2	Tok dogadjaja	4
2.3	Posebni zahtevi.....	4
2.4	Preduslovi.....	4
2.5	Posledice	4

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2 Scenario pracenja licnog cilja korisnika

2.1 Kratak opis

Privilegovani korisnik može postaviti licni cilj u vidu broja, koji predstavlja broj knjiga koje korisnik treba da procita u tekućoj godini i time se podstakne na citanje.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik uspesno unosi licni cilj

1. Korisnik odlazi na stranicu svog profila
2. Korisnik pritiskom na dugme „Add Personal Goal“ otvara formu za unos cilja
3. Korisnik u tekstualno polje unosi broj koji predstavlja cilj u broju knjiga
4. Korisnik pritiskom na dugme „Add“ potvrđuje akciju
5. Sistem korisniku potvrđuje akciju

2.2.2 Korisnik neuspešno unosi cilj jer nije uneo ispravan broj

Sve isto kao i u scenariju 3.2.1 osim što sistem korisnika obavestava da nije uneo ispravan broj i vraća se na korak 3.

2.2.3 Korisnik neuspesno unosi cilj jer je odustao od akcije

1. Prva 3 koraka ista
2. Korisnik pritiskom na dugme „Cancel“ obustavlja akciju (povratak na korak 1).

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je privilegovani korisnik.

Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Korisnikov cilj postaje vidljiv na stranici njegovog profila, i omogućava procentualni prikaz njegovog napretka.

Korisnikov cilj se unosi u bazu podataka.