Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat ReadMe



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja korisnika

Verzija 1.2

Tim: Too Good 4 You

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor		
16.03.2021	1.0	inicijalna verzija	Andrej Jokic		
09.04.2021	1.1	verzija posle FR procesa	Andrej Jokic		
26.05.2021	1.2	Ispravka procesa prijave	Andrej Jokic		

Tim: Too Good 4 You

Contents

Uvod		4
1.1	Rezime	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4
1.3	Reference	
1.4	Otvorena pitanja	. 4
	o prijavljivanja korisnika	
2.1	Kratak opis	. 4
2.2	Tok dogadjaja	. 4
2.3	Posebni zahtevi	4
2.4	Preduslovi	. 4
2.5	Posledice	Δ

ReadMe

1 Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Ima li prijava smisla?	

2 Scenario prijavljivanja korisnika

2.1 Kratak opis

Privilegovani korisnik moze prijaviti drugog korisnika ako smatra da je neka njegova akcija neprikladna. Administrator ima mogucnost pregleda korisnickih prijava i donosi odluku da li korisnika treba obrisati iz sistema.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik uspesno podnosi prijavu

- 1. Korisnik pronalazi neodgovarajuci komentar na stranici prikaza knjige
- 2. Korisnik pritiskom na dugme "report user" prijavljuje korisnika
- 3. Sistem korisniku potvrdjuje da je prijava korisnika uspesno podneta

2.2.2 Korisnik neuspesno podnosi prijavu jer je korisnik administrator

- 1. Prve dve akcije iste kao u 3.2.1
- 2. Sistem ne prijavljuje korisnika jer je korisnik administrator

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je privilegovani korisnik. Korisnik je ulogovan.

2.5 Posledice

Prijava se belezi u bazi podataka.