

Univerzitet u Beogradu
Elektrotehnički fakultet



Principi Softverskog Inženjerstva Projektni zadatak
Korišćeni alati



README
GATEWAY TO GETAWAY

Tim: Too Good 4 You



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
6.6.2021.	1.0	Osnovna verzija	Sara Kolarević

Korišćeni alati

U ovom dokumentu su navedeni svi alati, tehnologije i biblioteke korišćene u fazi implementacije, kao i u prethodnim fazama projekta.

Naziv tehnologije/alata/biblioteka	Verzija	Korišćeno za
Pencil	3.1.0.	Pravljenje prototipa aplikacije
Erwin Data Modeler	9.8.	Modelovanje baze podataka
Visual Studio Code	1.45.	Izrada <i>web</i> stranica
HTML	HTML5	Prikaz <i>web</i> stranica
CSS	CSS3	Stilizovanje <i>web</i> stranica
Bootstrap	4.3.1.	<i>Responsive web</i> dizajn
CodeIgniter	4.0.3.	<i>PHP MVC framework</i> za izradu projekta
Doctrine	2.9.2.	Objektno relaciono mapiranje
Apache Netbeans IDE	11.2.	Pisanje koda projekta
Wamp Server	3.2.0.	Server za pokretanje aplikacije
StarUML	4.0.1.	UML modelovanje aplikacije
Github	git 2.31.1.	Verzionsanje koda i svih projektnih fajlova