# Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ReadMe

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti komentarisanje knjiga Verzija 1.0

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor	
17.03.2021.	1.0	inicijalna verzija	Andrej Veselinović	

# Sadržaj

1.	Uvod	, 4
1.1	Rezime	. 4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	. 4
1.3	Reference	, 4
1.4	Otvorena pitanja	, 4
2.	Scenario komentarisanja knjige	. 4
2.2	Tok dogadjaja	. 4
2.3	Posebni zahtevi	. 4
2.4	Preduslovi	
2.5	Posledice	

### 1. Uvod

#### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ostavljanju komentara na neku knjigu.

#### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3 Reference

Projektni zadatak

Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

IS1-UML-Banka-Prenos-ScenarioSlucajaUpotrebe

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

### 2 Scenario komentarisanja knjiga

#### 2.1 Kratak opis

Korisnik sajta ostavlja komentar na određenu knjigu.

#### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik uspešno ostavlja komentar

- 1. Korisnik pritiska dugme za ostavljanje komentara čime mu se otvara novi prozor.
- 2. Korisnik zapisuje svoj komentar.
- 3. Korisnik pritiska na polje za potvrdu.
- 4. Gasi se prozor i korisnik se vraća na stranu o knjizi na kojoj je ostavio komentar.

#### 2.2.2 Korisnik prekida proces ostavljanja komentara

- 1. Korisnik pritiska dugme za ostavljanje komentara čime mu se otvara novi prozor.
- 2. Korisnik u svakom trenutku može da obustavi proces pritiskom na dugme za odustajanje.

3. Gasi se novootvoreni prozor.

#### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4 Preduslovi

Postoji knjiga i korisnikčki nalog u sistemu.

### 2.5 Posledice

Posle uspešnog komentarisanja, komentar ostaje vidljiv na sajtu.