

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



## Projekat ReadMe



README  
GATEWAY TO GETAWAY

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja korisnika**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.03.2021	1.0	inicijalna verzija	Andrej Jokic
09.04.2021	1.1	verzija posle FR procesa	Andrej Jokic

## Contents

1	Uvod .....	4
1.1	Rezime .....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3	Reference .....	4
1.4	Otvorena pitanja .....	4
2	Scenario prijavljivanja korisnika .....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	4
2.4	Preduslovi .....	4
2.5	Posledice .....	4

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Ima li prijava smisla?	

# 2 Scenario prijavljivanja korisnika

## 2.1 Kratak opis

Privilegovani korisnik može prijaviti drugog korisnika ako smatra da je neka njegova akcija neprikladna.

Administrator ima mogućnost pregleda korisničkih prijava i donosi odluku da li korisnika treba obrisati iz sistema.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspesno podnosi prijavu

1. Korisnik odlazi na stranicu profila izabranog korisnika
2. Korisnik pritiskom na dugme „report user“ otvara prozor sa formom za prijavu korisnika
3. Korisnik pritiskom na dugme „ok“ potvrđuje prijavu korisnika
4. Sistem korisniku potvrđuje da je prijava korisnika uspesno podneta

### 2.2.2 Korisnik neuspesno podnosi prijavu je odustao

1. Prve dve akcije iste kao u 3.2.1
2. Korisnik pritiskom na dugme „cancel“ ponistava prijavu korisnika (povratak na korak 1).

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je privilegovani korisnik.

Korisnik je ulogovan.

## 2.5 Posledice

Prijava se beleži u bazi podataka.