Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



Projekat ReadMe



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja korisnika

Verzija 1.0

Tim: Too Good 4 You

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor	
16.03.2021	1.0	inicijalna verzija	Andrej Jokic	

Tim: Too Good 4 You

1 Contents

2 Uvo	1	
2.1	Rezime	
2.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	
2.3	Reference	
2.4	Otvorena pitanja	
3 Scen	ario prijavljivanja korisnika	
3.1	ario prijavljivanja korisnika	
3.2	Tok dogadjaja4	
3.2.1	Korisnik uspesno podnosi prijavu	
3.2.2	Korisnik neuspesno podnosi prijavu je odustao4	
3.3	.3 Posebni zahtevi	
3.4	Preduslovi	
3.5	Posledice	

ReadMe 4

2 Uvod

2.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

2.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

2.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

2.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Ima li prijava smisla?	

3 Scenario prijavljivanja korisnika

3.1 Kratak opis

Privilegovani korisnik moze prijaviti drugog korisnika ako smatra da je neka njegova akcija neprikladna. Administrator ima mogucnost pregleda korisnickih prijava i donosi odluku da li korisnika treba obrisati iz sistema.

3.2 Tok dogadjaja

3.2.1 Korisnik uspesno podnosi prijavu

- 1. Korisnik odlazi na stranicu profila izabranog korisnika
- 2. Korisnik pritiskom na dugme "report user" otvara prozor sa formom za prijavu korisnika
- 3. Korisnik unosi u tekstualno polje razlog prijave
- 4. Korisnik pritiskom na dugme "ok" potvrdjuje prijavu korisnika
- 5. Sistem korisniku potvrdjuje da je prijava korisnika uspesno podneta

3.2.2 Korisnik neuspesno podnosi prijavu je odustao

- 1. Prve tri akcije iste kao u 3.2.1
- 2. Korisnik pritiskom na dugme "cancel" ponistava prijavu korisnika (povratak na korak 1).

3.3 Posebni zahtevi

Nema.

3.4 Preduslovi

Korisnik je privilegovani korisnik.

3.5 Posledice

Prijava se belezi u bazi podataka.

5