

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



## Projekat ReadMe



READMe  
GATEWAY TO GETAWAY

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijavljivanja korisnika**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
16.03.2021	1.0	inicijalna verzija	Andrej Jokic
09.04.2021	1.1	verzija posle FR procesa	Andrej Jokic

## Contents

1	Uvod .....	4
1.1	Rezime.....	4
1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3	Reference .....	4
1.4	Otvorena pitanja .....	4
2	Scenario prijavljivanja korisnika.....	4
2.1	Kratak opis .....	4
2.2	Tok događaja .....	4
2.3	Posebni zahtevi .....	4
2.4	Preduslovi .....	4
2.5	Posledice .....	4

# 1 Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri popunjavanju ankete, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Ima li prijava smisla?	

# 2 Scenario prijavljivanja korisnika

## 2.1 Kratak opis

Privilegovani korisnik može prijaviti drugog korisnika ako smatra da je neka njegova akcija neprikladna. Administrator ima mogućnost pregleda korisničkih prijava i donosi odluku da li korisnika treba obrisati iz sistema.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik uspesno podnosi prijavu

1. Korisnik odlazi na stranicu profila izabranog korisnika
2. Korisnik pritiskom na dugme „report user“ otvara prozor sa formom za prijavu korisnika
3. Korisnik unosi u tekstualno polje razlog prijave
4. Korisnik pritiskom na dugme „ok“ potvrđuje prijavu korisnika
5. Sistem korisniku potvrđuje da je prijava korisnika uspesno podneta

### 2.2.2 Korisnik neuspesno podnosi prijavu je odustao

1. Prve tri akcije iste kao u 3.2.1
2. Korisnik pritiskom na dugme „cancel“ ponistava prijavu korisnika (povratak na korak 1).

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik je privilegovani korisnik.  
Korisnik je ulogovan.

## 2.5 Posledice

Prijava se beleži u bazi podataka.