



**Univerzitet u Beogradu
Elektrotehnički fakultet**



**Principi Softverskog Inženjerstva Projektni zadatak
Testiranje projekta ReadMe – izveštaj**



READMe
GATEWAY TO GETAWAY

Tim: Too Good 4 You



Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
08.06.2021	1.0	Osnovna verzija	Andrej Veselinovic



Београд, школска година 2020/2021

Тестирање веб апликације техникама црне кутије

Пројектни задатак тестиран је употребом техника црне кутије. Тестиране су одређене функционалности:

Редни број	Назив
1.	Претплата корисника на жанр
2.	Пријављивање корисника
3.	Праћење личног циља
4.	Администраторске функције

Применом техника класа еквиваленције, комбиновано са граничним случајевима, развила сам низ тест примера за сваку од наведених функција. Класе еквиваленције и тест примери представљени су одвојеним табелама. У зависности од типа класе еквиваленције знаком Л означене су легалне класе, а Н нелегалне класе.

Верификационе тачке су назначене знаком * испред одговарајућег корака у тест плану.

1. Прва функционалност – Претплата корисника на жанр

Табела 1.

Редни број	Назив	Тип
1.	Успешна претплата	Л
2.	Одустајање од претплате	Н

Табела 2. Тест план

Редни број	Назив	Опис	Поступак	Предуслов и постуслов	Начин
------------	-------	------	----------	-----------------------	-------



1.	Успешна претплата	Успешно се ствара претплата пријављеног корисника на изабрани жанр (1)	1. Притиском на My Profile отварамо наш профил 2. Притиском на Add Genre добијамо „dropdown menu“. 3. Бирамо жељени жанр 4. Притиском на дугме Confirm потврђујемо акцију	Предуслов : 1. Постоји пријављен корисник 2. Постоји барем један жанр Постуслов: Успешно је креирана претплата	Аутоматски/ручно
2.	Одустајање од претплате	У неком тренутку у току процеса пријављивања на одређени жанр одустајемо од процеса(2)	1. Притиском на My Profile отварамо наш профил 2. Притиском на Add Genre добијамо „dropdown menu“. 3. Притиском на дугме Cancel обустављамо процес	Предуслов : 1. Постоји пријављен корисник	Аутоматски/ручно

2. Друга функционалност – Пријављивање корисника

Табела 3.

Редни број	Назив	Тип
3.	Корисник успешно пријављен	Л
4.	Корисник неуспешно пријављен	Н
5.	Корисник пријављен више пута	Н

Табела 4. Тест план

Редни број	Назив	Опис	Поступак	Предуслов и постуслов	Начин
3.	Успешно пријављивање	Један корисник	1. Уласком у било коју	Предуслов:	Аутоматски/ручно



		успешно пријављује другог корисника (3)	књигу добијамо приказ туђих корисника 2. Притиском на дугме Report пријављујемо корисника	1. Постоји логован корисник 2. Постоји барем једна књига 3. Постоји барем један други кориснички коментар Постуслов: Корисник пријављен	
4.	Неуспено пријављивање	Један корисник неуспешно пријављује другог корисника јер је други корисник администратор (4)	1. Уласком у било коју књигу добијамо приказ туђих корисника 2. Очекивано понашање: непостојање дугмета за пријављивање	Предуслов: 1. Постоји логован корисник 2. Постоји барем једна књига 3. Постоји барем један други администраторски коментар	Аутоматски/ручно
5.	Неуспешно пријављивање више пута	После првог пријављивања немогуће пријавити истог корисника поново.(5)	1. Уласком у било коју књигу добијамо приказ туђих корисника 2. Притиском на дугме Report пријављујемо корисника 3. Очекивано понашање: на неки начин онемогућено поновно исто пријављивање	Предуслов: 1. Постоји логован корисник 2. Постоји барем једна књига 3. Постоји барем један други кориснички коментар Постуслов: Корисник пријављен	Аутоматски/ручно



--	--	--	--	--	--

3. Трећа функционалност – Праћење личног циља

Табела 5.

Редни број	Назив	Тип
6.	Корисник успешно уноси лични циљ	Л
7.	Корисник уноси алфаветске карактере	Н
8.	Корисник одустаје од акције	Н
9.	Корисник уноси цео број	Н

Табела 6.Тест план

Редни број	Назив	Опис	Поступак	Предуслов и постуслов	Начин
6.	Успешно уношење личног циља	Корисник уноси цео број за праћење личног циља(6)	1. Корисник отвара свој профил 2. Корисник притиска дугме Add Goal 3. Корисник уноси свој жељени циљ у виду целог броја 4. Корисник притиска дугме Asserpt	Предуслов: 1.Постоји привилегован корисник	Аутоматски/ручно
7.	Неуспешно додавање личног циља уносом алфаветских карактера	Корисник уноси слова у поље за циљ (7)	1. Корисник отвара свој профил 2. Корисник притиска дугме Add Goal 3. Корисник уноси свој алфаветске карактере	Предуслов: 1.Постоји привилегован корисник	Аутоматски/ручно



			4. Корисник притиска дугме Асепт		
8.	Неуспешно додавање личног циља одустајањем	Корисник у неком тренутку одустаје од акције додавања личног циља(8)	1. Корисник отвара свој профил 2. Корисник притиска дугме Add Goal 3. Корисник притиска дугме Cancel	Предуслов: 1.Постоји привилегован корисник	Аутоматски/ручно
9.	Неуспешно додавање личног циља уносом алфаветских карактера	Корисник уноси реалан број у поље за циљ (7)	1. Корисник отвара свој профил 2. Корисник притиска дугме Add Goal 3. Корисник уноси свој Реалан број 4. Корисник притиска дугме Асепт	Предуслов: 1.Постоји привилегован корисник	Аутоматски/ручно

4. Четврта функционалност – Администраторске функције

Табела 7.

Редни број	Назив	Тип
10.	Администратор усешно додаје новог корисника	Л
11.	Администратор успешно одбија новог корисника	Л
12.	Администратор успешно унапређује корисника у привилегованог	Л
14.	Администратор успешно брише пријављеног корисника	Л
15.	Администратор успешно одбија брисање пријављеног корисника	Л

Табела 8.Тест план

Редни број	Назив	Опис	Поступак	Предуслов и постуслов	Начин
------------	-------	------	----------	-----------------------	-------



10.	Успешно додавање новог корисника	Администратор одобрава регистрацију у новог корисника (10)	1. Администратор са своје насловне стране притиска на дугме Registrations 2. Администратор притиска дугме Асепт	Предуслов: 1. Улоговани смо као администратор 2. Постоји захтев за регистрацију Постуслов: Постоји нови корисник	Аутоматски
11.	Успешно одбијање новог корисника	Администратор одбија регистрацију у новог корисника (11)	1. Администратор са своје насловне стране притиска на дугме Registrations 2. Администратор притиска дугме Decline	Предуслов: 1. Улоговани смо као администратор 2. Постоји захтев за регистрацију	Аутоматски
12.	Успешно унапређење корисника у привилегованог	Администратор унапређује корисника у привилегованог (12)	1. Администратор са своје насловне стране притиска на дугме Upgrades 2. Администратор притиска дугме Асепт	Предуслов: 1. Улоговани смо као администратор 2. Постоји корисник који је испунио услов за унапређење Постуслов: Постоји нови привилеговани корисник	Аутоматски
14.	Успешно брисање пријављеног корисника од стране администратора	Администратор брише кориснички налог који је неко други пријавио (14)	1. Администратор са своје насловне стране притиска на дугме Reports 2. Администратор притиска дугме Асепт	Предуслов: 1. Улоговани смо као администратор. 2. Постоји пријављени корисник Постуслов: Пријављени корисник је избрисан	Аутоматски
15.	Успешно одбијање	Администратор	1. Администратор са своје насловне	Предуслов:	Аутоматски



	брисање пријављеног корисника од стране администратора	одбија да обрише кориснички налог који је неко други пријавио (14)	стране притиска на дугме Reports 2. Администратор притиска дугме Decline	1. Улоговани смо као администратор 2. Постоји корисник који је испунио услов за унапређење	
--	--	---	--	---	--