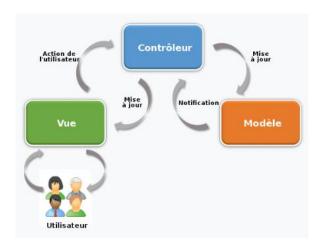
C# cours

Pour connaître la version : dotnet --version Pour la liste des SDK installé : dotnet --list-sdks

Pour créer une api web avec controllers : dotnet new webapi --use-controllers --use-program-main -o BookStoreAPI

- Application Microsoft / orienté objet
- C# est un Framework de développement cross-plateforme et open source, pour créer des applications
- Faire un API avec URL et l'authentification
- Portabilité : déplacer le dossier source d'une machine à autre sans problème. Comme les jeux
- Application portable : permet d'exécuter le code source dans n'apporte machine
- Runtime : enveniment d'exécution
- Le pattern MVC (Model-view-controller): séparer des couches logiques, métier => la logique c'est le cerveau de votre application c'est la réflexion, le métier c'est la présentation statistique (les class)



- Le fichier .csproj c'est un fichier de json a la place de packege.json pour les packages et les indépendances
- Pour le nom de fichier le nom de la class ca commence par majuscule

- Static : ne peut pas être instanciée
- Pour installer une indépendance : <u>NuGet Gallery | Home</u>
- Le fichier .sln c'est la solution de projet, c'est le fichier de configuration du projet
- Le dossier wwwroot : c'est tous les fichiers statistiques pour afficher les pages web et pour installer des libraires. Racine de serveur web
- Les convergences des Framework
- Namespace
- Un tuple : c'est une structure de données qui permet de regrouper plusieurs valeurs hétérogènes en une seule entité.

```
public static int Sum(IEnumerable<object> values)
{
    var sum = 0;
    foreach (var item in values)
    {
        switch (item)
        {
            case 0;
            break;
            case int val:
                sum += val;
                break;
            case IEnumerable<object> subList when subList.Any():
                sum += Sum(subList);
        }
    }
}
```

- C'est quoi l'API d'un objet => objet c'est l'instance d'une class
 C'est l'interface publique d'un objet,
- Static : Les méthodes des instances, des membres des class qui sont incassable de la class
- Il y a des différences entre les méthodes d'instance et la variable d'instance
- Int : c'est le type de retour
- La méthode asynchrone :
- Un property: mets a disposition des accesseurs (getter et setter) permet de retourner ou modifier un champ
- Le type de retour ActionResult avec la méthode Ok() pour retourner une réponse HTTP avec le code de statut 200 (OK) à partir d'une action dans un contrôleur ASP.NET Core.

Notes mardi:

> SQLLITE:

Est un biblistique en langage C, est le moteur de base de données

La protection des données

Pas besoin d'un serveur pour se connecter

Adapter aux enveniment embarquer (ex : mobile)

Pour l'installation

sqlite-tools-osz-x64-3440200.zip (3.49 MiB) (5HA3-256: debfot0f706b389effe90codcb9f209ab0bb73061158668c192ce40fd03bb71)

A bundle of command-line tools for managing SQLite database files, including the command-line shell program, the sqldiff program, and the sqldiff program, and the sqldiff program, and the sqldiff program (64-bit) (3.49 MiB) (5HA3-256: 948453a2f3d59535386f1db3a9f39ea7f2db0dcdcf78e68702bdd32460592450)

Precompiled Binaries for Windows

sqlite-dll-win-x86-3440200.zip (3HA3-256: 55841cb2777b9d438479-o9scef0o391aea3bd18952eed4c45df345ae9e5baca)

sqlite-dll-win-x86-3440200.zip (5HA3-256: bf278a7f610cabd1046ee2587640b0ecc01bf8916381e7e6cdaa0be70eeee70)

A bundle of command-line tools for managing SQLite database files, including the command-line shell program, the sqldiff.exe program, and the sqltes analyzer.exe program. 64-bit.

(4.71 MiB) (5HA3-256: debfo40f706b389efbfe90ccdcb9f209ab0bb7306115868c192ce40fd03bb71)

Consigne:

- Créer une base de données avec une table
- Insérer des données dans la table
- Faites des requêtes de sélection sur la table
- Faites des requêtes de mise à jour sur la table
- Faites des requêtes de suppression sur la table
- Faites des requêtes de création de table
- Faites des requêtes de suppression de table

Entity Framwork Core (EF):

Est un ORM permet de manipuler des données relationnelles en utilisant des objets .NET

Pour installer les packages : https://www.nuget.org/packages

C'est autogénère avec la BD

A partir des classes définis dans notre code, générer la base de données

Chaque étape de la génération de la BD est migration.

Migration est un ensemble de modification apportée à la BD.

Chaque migration est associée ç un numéro de version

Quand on applique une migration vas mettre à jour la BD avec les modifications de la migration

Pour la BD sqlite : Microsoft.EnityFramworkCore.Sqlite

Pour EF Core: Microsoft.EnityFramworkCore

Pour installer les outils nécessaires pour les migrations : dotnet tool install --global dotnet-ef

Pour vérifier l'installation : dotnet ef

Pour effectuer une migration : dotnet ef migration add Initial Migration

Pour mettre à jour la BD : dotnet ef database update

Consigne pour cet après-midi:

- Prendre en main et compléter le post
- Effectuer une première migration
- Effectuer une mise à jour de base de données
- Compléter le CRUD pour l'entité Book

Notes mercredi:

Annotation / décorateur

```
[MaxLength(200)]
O références
public string? Description { get; set; }
}
```

Entry:

Permet te tracker les changements sans les mettre dans la base de données

_dbContext.Entry(bookToUpdate).State = EntityState.Modified

Propriété Static vu qu'il n'y a pas d'instance.

En c# EntityState et une énummération on utilise cette structure pour stocker les données dans un certains ordre.

Code 204 Modification a bien eu lieu mais a rien à afficher

DTO Data tansfert Object

Mettre les DTO dans le fichier models

➤ <u>Installation d'auto mapper :</u>

Faire un DTO que pour le get

task wrapper pour les opération async

Actionresult permet de structurer une reponse http

models states

```
return BadRequest (ModelState);
```

gerer l'authent sign in management

role role management

User user management

Spa = single page application :

jwt token jeton pour eviteer d'avoir le login et mot de passe visible

iat issu at issu a

C'est le nom de la classe pour faire les migrations

 $\hbox{A installer Microsoftt.} Asp \hbox{NetCore.Identity.entity} Framework$

Comment gérer l'auth

userDbContext // couche user application

Pour protéger une route il faut mettre [Authorize] au-dessus de la route

Pas besoin d'autorisaton

Creation d'u jWT :

dotnet user-jwts create

Validation de données avec ModelState :

Le modele ModelState permet de valider les données envoyées par le client. Pour utiliser ModelState, il suffit d'utiliser la classe ModelState dans le Controller, par exemple :

```
[HttpPost]
public async Task<ActionResult<Book>> CreateBook([FromBody] Book book)
{
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return BadRequest(ModelState);
    }
        _context.Books.Add(book);
    await _context.SaveChangesAsync();
    return CreatedAtAction(nameof(GetBook), new { id = book.Id }, book);
}
```

Rendu pratique:

- Développez une API REST avec .NET 8.0 qui permet de gérer une bibliothèque de livres ou une boutique en ligne de livres.
- Décrivez votre API avec OpenAPI (Swagger) et un readme.md.
- Décrivez les fonctionnalités de votre API avec des schemas. (UML par exemple) et un readme.md. (Diagramme de classe, diagramme de séquence, diagramme d'activité, diagramme de cas d'utilisation, etc.)
- Vous mettrez en place l'authentification et l'autorisation avec asp .net core Identity.
- Vous mettrez en place la validation de données avec ModelState.
- Vous utiliserez les DTO et AutoMapper.
- Vous utiliserez Entity Framework Core pour accéder à une base de données SQLite.
- Vous utiliserez les migrations pour créer la base de données
- Vous utiliserez les controllers pour gérer les requêtes HTTP.