

Explorador de Cuevas

Listado de Requerimientos

Nombre	R1 – Cargar una configuración del mapa de juego
Resumen	Carga un archivo de propiedades que contiene la ubicación de las paredes, las bombas, la posición inicial del jugador y el tesoro.
Entradas	
Archivo de propiedad con la configuración del juego	
Resultados	
La configuración es correctamente cargada, y el juego inicia con esta configuración. Se muestra el tablero de juego con los elementos ubicados en sus respectivas posiciones. Se habilitan los botones de juego.	
Si hay algún error cargando el archivo, se muestra un mensaje al usuario indicándolo.	

Nombre	R2 – Reiniciar el juego.
Resumen	Se reinicia el juego con la configuración seleccionada por el usuario.
Entradas	
Ninguna.	
Resultados	
El juego se reinicia exitosamente. Se muestra el tablero de juego con los elementos ubicados en sus respectivas posiciones.	

Nombre	R3 – Realizar un movimiento
Resumen	Se mueve el jugador a una casilla vecina, en la dirección dada. Se puede mover el jugador hacia cualquiera de las 8 casillas vecinas.
Entradas	
Dirección del movimiento	
Resultados	
Si la casilla destino no tiene ningún obstáculo, se mueve al explorador en la dirección dada.	
Si la casilla destino tiene una bomba, el jugador pierde y se muestra un mensaje al usuario indicándolo.	
Si se acaban los movimientos, el jugador pierde y se muestra un mensaje al usuario indicándolo.	
Si se acaban los movimientos, el jugador pierde y se muestra un mensaje al usuario indicándolo.	

Nombre	R4– Informar cuando el jugador gana el juego.
Resumen	Si el jugador llega a la casilla con el trofeo, se deshabilitan todas las opciones de juego y se le avisa al jugador que ganó el juego.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se muestra un mensaje al jugador indicando que ganó el juego. Se deshabilita el control de juego, así como los botones de	

juego.

Nombre	R5– Ver cantidad de movimientos restantes.
Resumen	La aplicación muestra todo el tiempo la cantidad de movimientos que le quedan al jugador para ganar el juego.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se muestra la cantidad de movimientos restantes que tiene el jugador.	

Nombre	R6– Ver cantidad total de bombas.
Resumen	La aplicación muestra todo el tiempo la cantidad de bombas que existen en el juego.
Entradas	
Ninguna	
Resultados	
Se muestra la cantidad de bombas existentes en el tablero.	

Nombre	R7– Calcular cantidad total en la fila y la columna actual.
Resumen	La aplicación muestra en todo momento la cantidad de bombas que hay en la fila y columna donde se encuentra el jugador actualmente.
Entradas	
Fila y columna actual.	
Resultados	
Se muestra la cantidad de bombas que hay en la fila y la columna donde se encuentra el jugador. Esta información se actualiza cada vez que se mueve el jugador.	