



TEST FINAL ESCAPE SCRATCH

NOTA: independientemente de que proporciones tu nombre y el primer apellido, dichos datos no serán revelados, ya que en el informe del TFM se te relacionará con un número. Por lo que aportas esa información para facilitarme la comparación entre este formulario y el cuestionario final que realices.

***Obligatoire**

Nombre: *

Votre réponse

Especialidad y cargo que desempeña *

Votre réponse

1. Comparte el enlace de tu proyecto de Scratch: *

3 points

Votre réponse

2. Los ingredientes esenciales de un Escape Room son: *

1 point

- ☐ La narrativa, la misión, el lugar y los objetos.
- ☐ La misión, el lugar, los objetos, los retos, las pistas y el cronómetro.
- ☐ La narrativa, el lugar, los objetos, los enigmas y el cronómetro.

3. La misión se puede crear en Scratch a través de... *

1 point

- ☐ Un fondo o un personaje o un objeto.
- ☐ Un fondo o un dibujo.
- ☐ Un personaje o un objeto.

4. El lugar de un Escape Room tiene que ser... *

1 point

- ☐ Interior.
- ☐ Exterior.
- ☐ Puede ser cualquiera.

5. Los objetos con el Scratch se pueden crear de varias maneras... *

1 point

- ☐ Seleccionando un objeto de la biblioteca de Scratch solo.
- ☐ Seleccionando un objeto de la biblioteca de Scratch, diseñándolo con la opción de disfraces o cargando una imagen de Internet.
- ☐ Diseñándolo con la opción de disfraces o seleccionando uno de la biblioteca de Scratch.

6. Para crear el reto o enigma con Scratch debes... *

1 point

- ☐ Diseñar el reto o enigma.
- ☐ Programar el reto o enigma.
- ☐ Diseñar y programar el reto o enigma.

7. ¿Cuál de estas opciones sería una pista? *

1 point

- ☐ Que al clicar un objeto cambie de color.
- ☐ Que al clicar un objeto diga "Hola".
- ☐ Que al clicar sobre un objeto cambie de disfraz revelando un mensaje o número.

8. Para crear el cronómetro con Scratch se debe: *

1 point

- ☐ Diseñar un reloj.
- ☐ Crear una variable y programarla.
- ☐ Escoger un objeto de la biblioteca de Scratch.

Envoyer

N'envoyez jamais de mots de passe via Google Forms.

Ce formulaire a été créé dans XTEC - Xarxa Telemàtica Educativa de Catalunya. [Signaler un cas d'utilisation abusive](#)