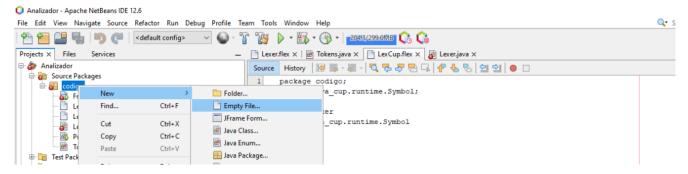
## Analizador Sintáctico Parte II

## Analizador Sintáctico para CUP

0. Ajusta el nombre de LexCup.flex a LexerCup.flex, si es necesario corrige errores de llaves y puntos y coma.

```
"=" {return new Symbol (Sym.Igual, yychar, yyline, yytext());}
"+" {return new Symbol (Sym.Suma, yychar, yyline, yytext());}
"-" {return new Symbol (Sym.Resta, yychar, yyline, yytext());}
"*" {return new Symbol (Sym.Multiplicacion, yychar, yyline, yytext());}
"/" {return new Symbol (Sym.Division, yychar, yyline, yytext());}
"(" {return new Symbol (Sym.Parentesis_a, yychar, yyline, yytext());}
")" {return new Symbol (Sym.Parentesis_c, yychar, yyline, yytext());}
"{" {return new Symbol (Sym.Llave_a, yychar, yyline, yytext());}
"*" {return new Symbol (Sym.Llave_c, yychar, yyline, yytext());}
"main" {return new Symbol (Sym.Main, yychar, yyline, yytext());}
{L}{{L}{D}* {return new Symbol (Sym.Identificador, yychar, yyline, yytext());}
("(-"{D}+")")|{D}+|{D}+"."{D}* {return new Symbol (Sym.Numero, yychar, yyline, yytext());}
. {return new Symbol (Sym.Error, yychar, yyline, yytext());}
```

1. Crea un nuevo "empty file"



- 2. Darle el nombre de "Sintax.cup"
- 3. El **primer parte del código** permitirá hacer uso de la librería CUP, además dentro del inicio"{:" y fin":}" del analizador se establece el atributo privado que tendrá el terminal, el método set que permitirá establece la terminal con error y el método get que permitirá recuperar el terminal.

```
package codigo;
import java_cup.runtime.Symbol;

parser code
{:
    private Symbol s;

    public void syntax_error(Symbol s) {
        this.s = s;
    }

    public Symbol getS() {
        return this.s;
    }
;};
```

4. En la **segunda parte del código** se establecen los terminales, con letra capital y deben de coincidir con los enumerados del archivo "Tokens.java". Los no terminales, en mayúscula, se van agregando conforme se vaya necesitando en las producciones, quedando de la siguiente manera:

```
terminal Linea, Comillas, T_dato, Int, Cadena, If, Else, Do, While, For, Igual, Suma, Resta, Multiplicacion, Division, Op_logico, Op_relacional, Op_atribucion, Op_incremento, Op_booleano, Parentesis_a, Parentesis_c, Llave_a, Llave_c, Corchete_a, Corchete_c, Main, P_coma, Identificador, Numero, ERROR;
non terminal INICIO, SENTENCIA, DECLARACION, DECLARACION_FOR, IF, IF_ELSE, WHILE, DO_WHILE, FOR, SENTENCIA_BOOLEANA, SENTENCIA_FOR;
```

5. **Por último, en este archivo** se debe de mencionar con cual producción deberá de iniciarse el análisis y las producciones correspondientes. Cabe hacer mención que las producciones se establecieron de acuerdo con la sintaxis del lenguaje C++ y falta por definir muchas de ellas. Por el momento sólo interesa generar un prototipo.

```
INICIO ::=
    Int Main Parentesis_a Parentesis_c Llave_a SENTENCIA Llave_c |
    Main Parentesis_a Parentesis_c Llave_a SENTENCIA Llave_c;
SENTENCIA ::= Int Identificador P_coma | Int Identificador Igual Numero P_coma;
```

## Clase para generar la tabla de símbolos y el árbol sintáctico.

6. Lo que sigue es modificar la clase "Principal.java" que permite generar los autómatas finitos y el árbol sintáctico. Dentro del main Se va a requerir utilizar los dos archivos Lexer trabajados en la sesión anterior y el archivo que se acaba de generar. Por ese motivo se establecen en lugar de una ruta, tres de ellas. Las dos primeras son rutas simples obtenidas de los lexers. Para la tercera ruta, que permitirá realizar la sintaxis, se requieren varias directivas de compilación.

Dentro del mismo main, deberá hacer la llamada al método que se modifica como NOTA: en las propiedades del proyecto puedes obtener la ruta específica para tu equipo.

```
public static void main(String[] args) {
    String rutal = "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetBeansProjects/Analizador]
    String ruta2 = "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetBeansProjects/Analizador]
    String[] rutaS = {"-parser", "Sintax", "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetI
    generar(rutal, ruta2, rutaS);
}
```

Las rutas completas serían:

```
String ruta1 = "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Lexer.flex";
String ruta2 = "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/LexerCup.flex";
String[] rutaS = {"-parser", "Sintax", "C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Sintax.cup"};
```

7. Ahora el método se llamará sólo generar, se requiere ir cargando cada ruta y generando los patrones en los autómatas finitos para los dos análisis, así como la tabla de símbolos y el árbol sintáctico, para eso son las siguientes instrucciones:

9. Marca error porque falta agregar dos excepciones, de entrada y salida o por si no encuentra algún archivo:

```
public static void generar(String rutal, String ruta2, String[] rutaS) throws

File archivo;

archivo = new File(ruta1);

JFlex.Main.generate(archivo);

archivo = new File(ruta2);

JFlex.Main.generate(archivo);

java_cup.Main.main(rutaS);

}
```

10. Se genera la tabla de símbolos y el árbol sintáctico, pero fuera del paquete y por ese motivo se deben de mover. Las rutas se agregaron en dos líneas para que se alcanzaran a ver completas.

```
27
              java cup.Main.main(rutaS);
28
‰
              Files.move(
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
31
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/sym.java"),
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
33
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/sym.java")
34
              ):
35
80
80
              Files.move(
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
38
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/Sintax.java").
8
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
0
                             + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Sintax.java")
41
              );
```

11. Falta agregar dos librerías

```
29
              java_cup.Main.main(rutaS);
30
31
              Files.move(
32
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/sym.java"),
33
34
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
35
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/sym.java")
36
37
38
              Files.move(
39
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
40
                               + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/Sintax.java"),
41
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
42
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Sintax.java")
43
```

12. Si se "corre" el analizador dos o más veces el movimiento no se llevará a cabo porque ya existe un archivo en la ruta destino. Si se diera el caso se debe de eliminar, utilizando el siguiente código:

```
Path rutaSym = Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
32
                              + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/sym.java");
33
              if (Files.exists(rutaSym)) {
34
                  Files.delete(rutaSym);
35
36
37
             Files.move(
38
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
39
                             + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/sym.java"),
40
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
41
                            + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/sym.java")
              ):
```

```
‰
45
              Path rutaSin = Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
                             + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Sintax.java");
46
              if (Files.exists(rutaSin)) {
47
                  Files.delete(rutaSin);
48
49
50
              Files.move(
51
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
52
                        + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/Sintax.java"),
53
                      Paths.get("C:/Users/Dell/Dropbox/Mi PC (DESKTOP-K50TAJM)"
54
                             + "/Documents/NetBeansProjects/AnalizadorLexico/src/codigo/Sintax.java")
55
              );
56
57
```

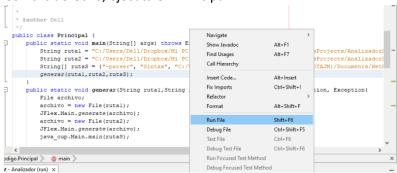
Nota: también se requiere importar una biblioteca.

13. Dentro del main, en la llamada del método "generar" falta agregar una excepción, que se puede dar si no encuentra el archivo.

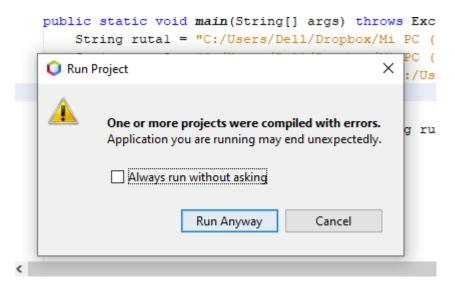
```
public static void main(String[] args)

String rutal = "C:/Users/Dell/Dropbo
String ruta2 = "C:/Users/Dell/Dropbo
String[] rutaS = {"-parser", "Sinta:
generar(rutal,ruta2,rutaS);
```

14. Con clic derecho, ejecuta el "Principal".



15. Ejecútalo aún con un errores en el proyecto.



16. Debe generar los archivos "Lexer.java", "LexerCUP.java", "sym.java" y "Syntax.java". Si ya existiera un "Lexer.java", generará un respaldo del anterior.

Para la siguiente clase:

a. Uso del Frame