EVENTGO

Relazione progetto di Ingegneria del Software - Gruppo SBM

OGGETTO DEL PROGETTO

Realizzazione del **microservizio** di gestione dell'**area personale dell'organizzatore**, che comprende la sezione profilo e la gestione dell'organizzazione, nel contesto del Social Network per eventi da noi rinominato **EventGo**.

Fornisce inoltre una panoramica sulle notifiche e gli eventi dell'organizzatore e un punto di accesso per le altre aree del sito.

DISTRIBUZIONE DEI RUOLI

Ruoli individuali:

- Braghiroli Marcello: Quality Assurance
- Cavicchi Sara: Analista
- Soflau Bogdan Dimitrie: **UX/UI Designer**

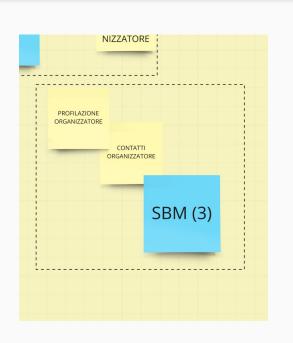
Tutti i membri del team hanno anche assunto i ruoli di:

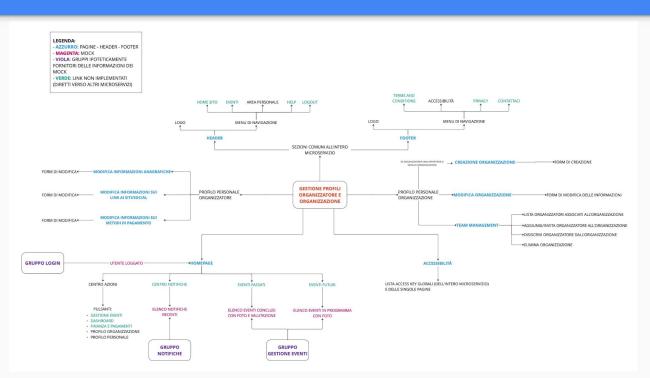
- Frontend Developer
- Backend Developer
- Architetto

EVIDENZE DELLE CERIMONIE

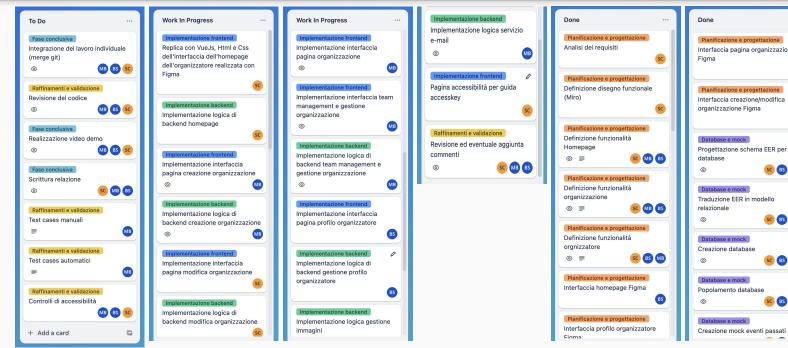
- Sprint plan: effettuati periodicamente per la pianificazione e suddivisione del lavoro
- **Stand up**: effettuati periodicamente per un confronto sul lavoro svolto e la risoluzione di problemi
- **Sprint review**: effettuate periodicamente per revisionare e integrare il lavoro svolto
- Retrospettiva: effettuata al termine del lavoro per un confronto e la raccolta dei feedback

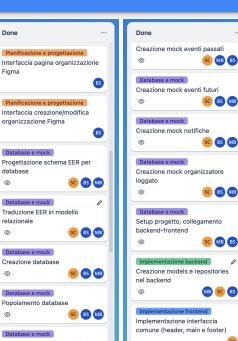
ESTRAZIONE DEL DISEGNO FUNZIONALE





TRELLO (fase intermedia del progetto)





TEST CASES

Test manuali:

- Creazione di un'organizzazione
- Aggiunta di un organizzatore a un'organizzazione

Test automatici:

- Metodo dell'ImageController per il recupero delle immagini, testato sia con il servizio (ImageService) mockato sia effettivamente eseguito

I documenti dettagliati dei test sono presenti nel repository di backend

DISEGNO ARCHITETTURALE

Il disegno architetturale scelto prevede la **suddivisione** tra backend e frontend, con l'utilizzo delle seguenti tecnologie:

- Backend: Java + Springboot
- Frontend: VueJs

FUNZIONALITÀ IMPLEMENTATE

- Area personale (homepage) con informazioni mockate
- Modifica profilo organizzatore
- Creazione organizzazione
- Modifica organizzazione
- Eliminazione organizzazione

- Aggiunta organizzatore a organizzazione
- Rimozione organizzatore da organizzazione
- Invio notifiche email
- Gestione caricamento e salvataggio immagini
- AccessKey per la navigazione

DETTAGLIO FUNZIONALITÀ CREAZIONE ORGANIZZAZIONE

La funzionalità permette a un organizzatore non facente parte di un'organizzazione di crearne una, assumendone il ruolo di amministratore.

Accedendo alla sezione 'Organizzazione' dall'area personale, viene mostrato un form per la creazione, con la possibilità di inserire i campi testuali e un'eventuale foto. Il sistema controlla che non esista già un'organizzazione con i campi univoci inseriti (email, telefono e IBAN), mostrando un messaggio di errore in caso di contrario. Viene infine creata la nuova organizzazione e ne viene impostato l'admin.

L'organizzatore che ha eseguito la procedura può ora accedere alla sezione 'Organizzazione' per gestirla effettuando le operazioni di team managament, modifica ed eventuale eliminazione.

FEEDBACK DELL'ESPERIENZA

Lo svolgimento del progetto è risultato piuttosto complesso, trattandosi del primo svolto in gruppo e vista la tipologia di lavoro richiesta. In particolare, la fase di pianificazione e organizzazione iniziale e l'impiego di tecnologie mai utilizzate si sono dimostrati gli aspetti più impegnativi.

Nel complesso si è però rivelato estremamente formativo ed arricchente, sia dal punto di vista prettamente tecnico/didattico sia da quello personale. Ci ha infatti permesso di acquisire maggiore consapevolezza riguardo le dinamiche di collaborazione e le difficoltà relative alla realizzazione di un progetto articolato.