## **CAVIGLIA-FAZZERI-HA6**

# Algoritmo di Simon

### Introduzione

L'Algortimo di Simon permette uno **speed-up esponenziale** rispetto agli analoghi classici. Supponiamo di avere un **oracolo o Black Box** che calcola una funzione, la quale prende in input una string a n bit e da come output una stringa a n bit. Per ogni x esiste un solo valore di y tale che f(x)=f(y), ovvero tale che  $y=x\oplus a$ , dove a è la periodicità della funzione che sto cercando. Il problema è classicamente difficile da risolvere, in quanto non esiste un algoritmo efficiente: l'unica possibilità è dare in input all'oracolo una serie di stringhe fino a che non vengono trovati i valori di

x e y tali che f(x)=f(y). Una volta trovate tali stringhe è facile calcolare il periodo come  $a=x\oplus y$ .

Poiché l'unico modo per risolvere il problema è provare i diversi input, bisogna sondare tutto lo spazio logico, composto da

 $2^n$  stringhe. Possiamo dimostrare che in media sono necessari  $2^{n/2}$  tentativi e chiamate all'oracolo. La complessità, dunque, cresce esponenzialmente con il numero di bit n.

## Descrizione dell'algoritmo quantistico

Possiamo definire il nostro algoritmo come una sequenza di passi.

1. Partiamo da n bit logici e n qubit addizionali.

$$|\psi_0
angle = |0
angle^{\oplus n}|0
angle^{\oplus n}$$

2. Applichiamo  $N=2^n$  porte di Hadamard ai primi n qubit.

$$|\psi_1
angle = rac{1}{\sqrt{N}} \sum_{x=0}^{N-1} |x
angle |0
angle^{\oplus n}$$

3. Applichiamo l'oracolo che per ogni  $|x\rangle$  calcola f(x) e immagazzina il suo valore negli n bit finali.

$$|\psi_1
angle \stackrel{O}{\longrightarrow} |\psi_2
angle = rac{1}{\sqrt{N}} \sum_{x=0}^{N-1} |x
angle |f(x)
angle$$

Lo stato

|f(x)
angle sarà associato sia allo stato |x
angle sia allo stato  $|x\oplus a
angle$ , quindi possiamo riscrivere la formula come

$$|\psi_2
angle = rac{1}{\sqrt{N/2}} \sum_{x=0}^{N-1} rac{|x
angle + |x\oplus a
angle}{\sqrt{2}} |f(x)
angle.$$

4. Misurando gli ultimi n qubit, otterremo una stringa casuale  $f(x_0)$  con probabilità  $1/2^{n-1}=2/N$ . Ci interessa che i primi n qubit, dopo la misura, si troveranno nello stato sovrapposizione

$$|\psi_3
angle=rac{|x
angle+|x\oplus a
angle}{\sqrt{2}}.$$

5. Se applichiamo n porte di Hadamard, otteniamo

$$|\psi_3
angle \stackrel{H^{\oplus n}}{\longrightarrow} |\psi_4
angle = rac{1}{\sqrt{2N}} \sum_{y=0}^{N-1} [(-1)^{x_0 \cdot y} + (-1)^{(x_0 \oplus a) \cdot y}] |y
angle = rac{1}{\sqrt{2N}} \sum_{y=0}^{N-1} [(-1)^{x_0 \cdot y} + (-1)^{x_0 \cdot y}] |y
angle = rac{1}{\sqrt{2N}} \sum_{y=0}^{N-1} (-1)^{x_0 \cdot y} [1 + (-1)^{a \cdot y}] |y
angle.$$

Per le stringhe

y per cui  $a\cdot y=1$ , il coefficiente dello stato  $|y\rangle$  è [1-1]=0. Al contrario, se  $a\cdot y=0$ , il coefficiente dello stato  $|y\rangle$  è [1+1]=1. Nella somma precedente, quindi, sono presenti solo gli stati  $|y\rangle$  tali che  $a\cdot y=0$ , quindi la possiamo riscrivere come

$$|\psi_4
angle = rac{1}{\sqrt{2N}} \sum_{a \cdot y = 0} (-1)^{x_0 \cdot y} [1 + (-1)^{a \cdot y}] |y
angle.$$

6. La misura dei rimanenti n qubit darà una stringa y tale che  $a\cdot y=0$ . Dobbiamo dunque iterare la procedura per ottenere diversi valori ( $a\cdot y_i=0$  per i=1,...,n). Otteniamo, quindi, un sistema di equazioni.

Se le equazioni sono linearmente indipendenti, esiste una sola stringa a che le soddisfa tutte.

$$\begin{cases} a \cdot y_1 = 0 \\ a \cdot y_2 = 0 \end{cases}$$

$$\vdots$$

$$\vdots$$

$$a \cdot y_n = 0$$

$$(1)$$

Si può dimostrare che bastano solo O(n) iterazioni del protocollo per ottenere n equazioni linearmente indipendenti e determinare a, garantendo uno speed-up esponenziale rispetto ad un algoritmo classico.

### Implementazione in Qiskit

Iniziamo l'implementazione dell'algoritmo con l'importazione delle librerie che ci permettono di creare il nostro ambiente virtuale in cui lavorare.

```
token=os.environ.get("IBM_API_TOKEN"),
    set_as_default=True,
    # Use `overwrite=True` if you're updating your token.
    overwrite=True,
)

# Load saved credentials
service = QiskitRuntimeService()

# importing Qiskit
from qiskit_aer import AerSimulator, Aer
# from qiskit.providers.ibmq import least_busy
from qiskit import QuantumCircuit, transpile

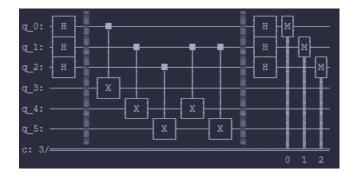
# import basic plot tools
from qiskit.visualization import plot_histogram
from qiskit_textbook.tools import simon_oracle
```

Adesso possiamo scrivere il nostro algoritmo vero e proprio. Come oracolo abbiamo utilizzato quello presente nella libreria qiskit\_textbook.tools.

```
bitstring = '110' # input ('insert string b: ')
n = len(bitstring) # length of the string b
simon_circuito = QuantumCircuit(n*2, n)

# Apply Hadamard gates before querying the oracle
simon_circuito.h(range(n))
simon_circuito.barrier() # We use barriers to improve our visualization of th

simon_circuito = simon_circuito.compose(simon_oracle(bitstring))
simon_circuito.barrier()
simon_circuito.h(range(n))
simon_circuito.measure(range(n), range(n))
simon_circuito.draw()
```



#### Test con il simulatore

Effettuiamo un primo test con un simulatore e disegniamo un istogramma con le probabilità di collasso in ogni stato.

```
# Assume simon_circuit is already defined
aer_sim = AerSimulator() # Aer.get_backend('aer_simulator')
#aer_sim.set_options(precision='single')

#results = aer_sim.run(simon_circuito).result()

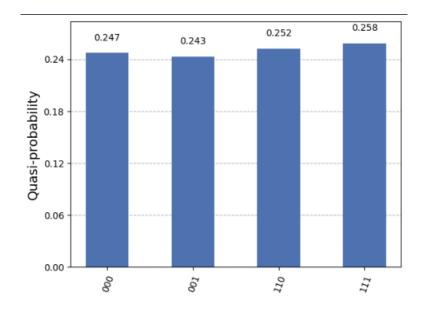
simon_circuito = transpile(simon_circuito, aer_sim)

results = aer_sim.run(simon_circuito).result()

# Get the counts
counts = results.get_counts()

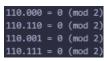
# Normalize counts to probabilities
total_shots = sum(counts.values())
probabilities = {key: value / total_shots for key, value in counts.items()}

# Plot the histogram of probabilities
plot_histogram(probabilities)
```



```
def bdotz(b, z):
    accum = 0
    for i in range(len(b)):
        accum += int(b[i]) * int(z[i])
    return (accum % 2)
```

```
for z in counts:
    print( '{}.{} = {} (mod 2)'.format(bitstring, z, bdotz(bitstring,z)) )
```



La verifica finale sarebbe la risoluzione del sistema lineare ottenuto.