



Turno ModL07

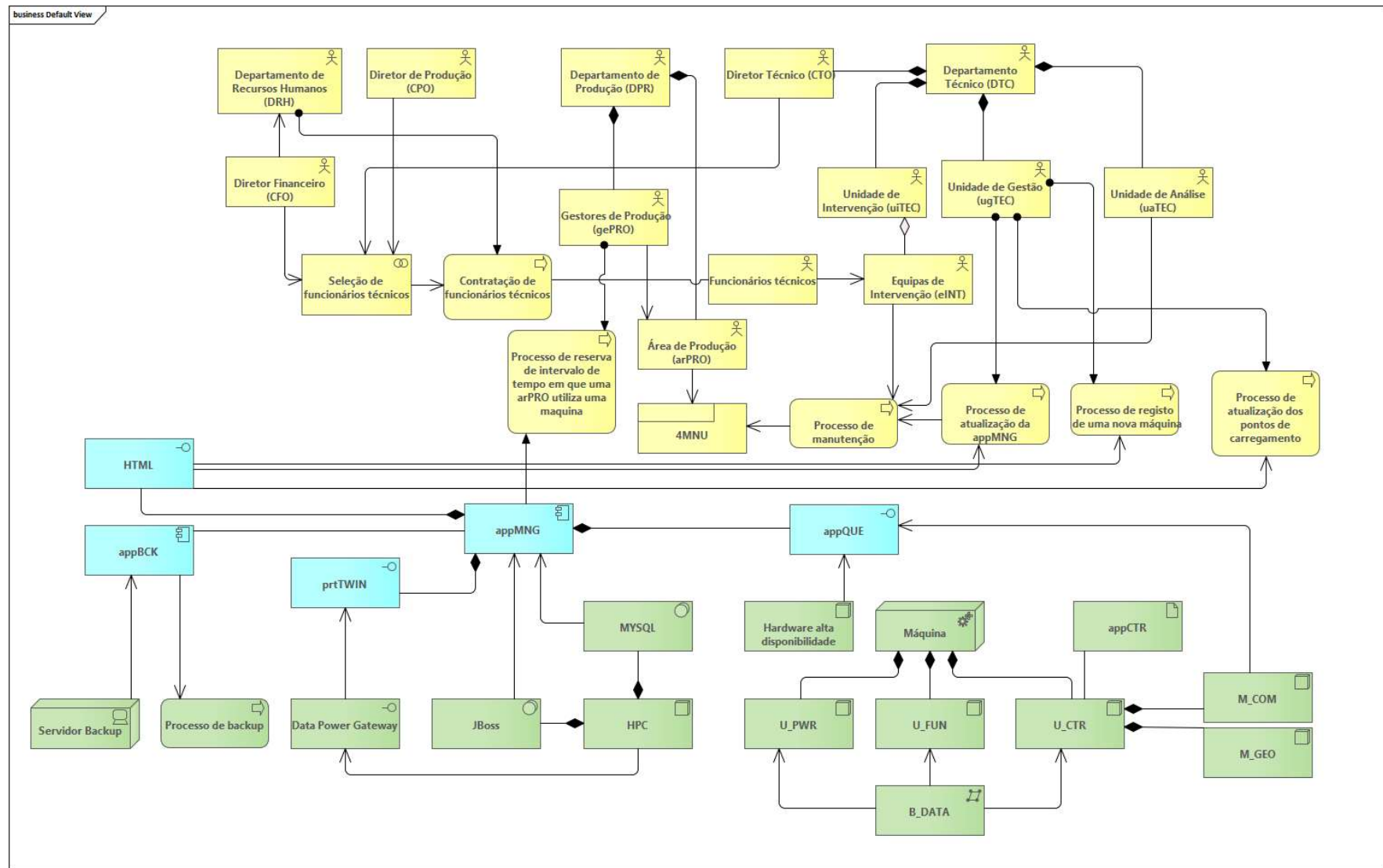
Professor João Tiago Aparício

Grupo 72

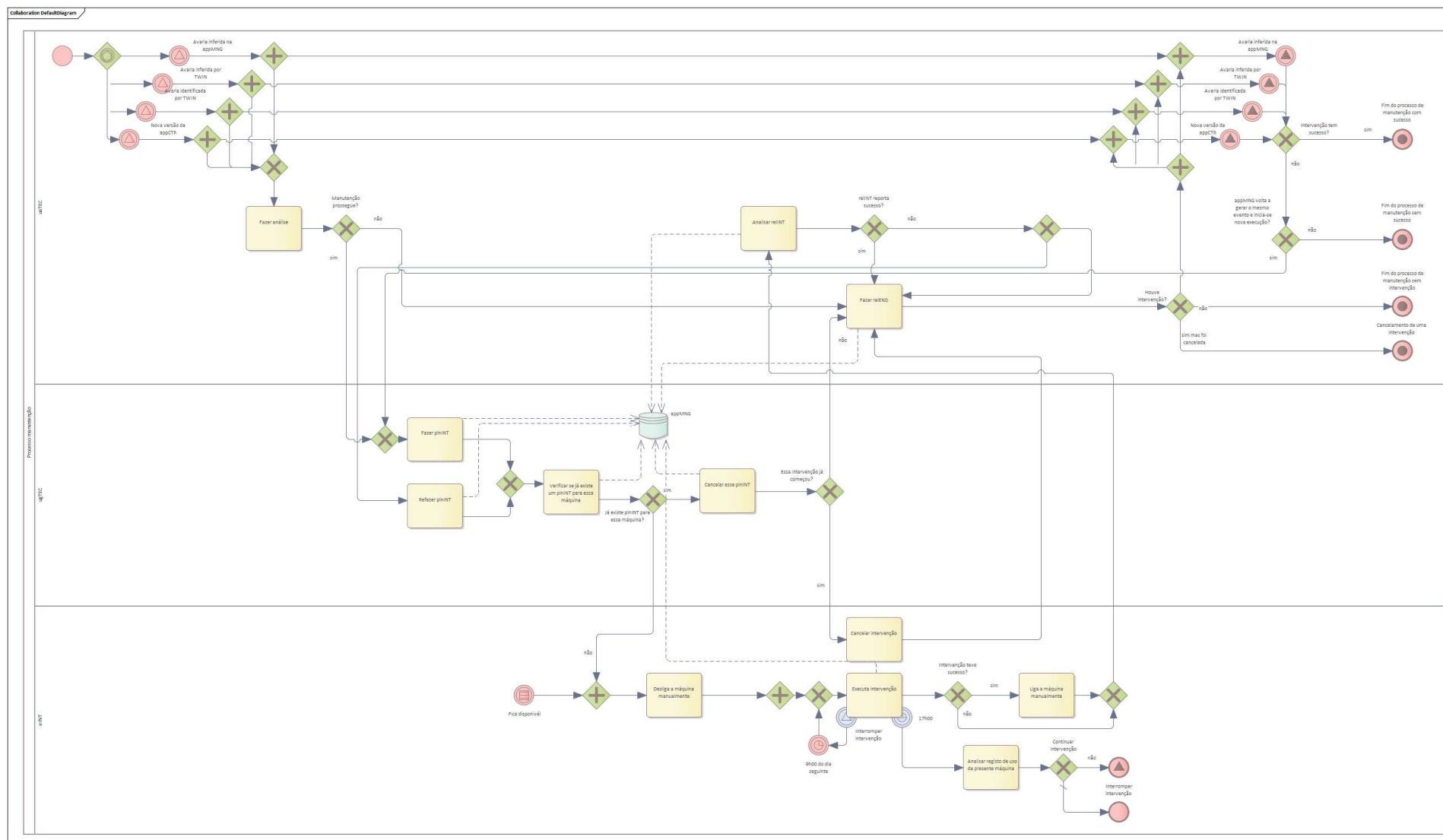
Nome	Número	Esforço	Tarefas
Hugo Mantinhas	95592	18h	D1, D2.1, D2.2, D3.1, D3.2, D3.3, D3.4, D4.1, D4.2, D4.3, D4.4
Ricky Xu	95664	18h	D1, D2.1, D2.2, D3.1, D3.2, D3.3, D3.4, D4.1, D4.2, D4.3, D4.4
Sara Marques	93342	18h	D1, D2.1, D2.2, D3.1, D3.2, D3.3, D3.4, D4.1, D4.2, D4.3, D4.4

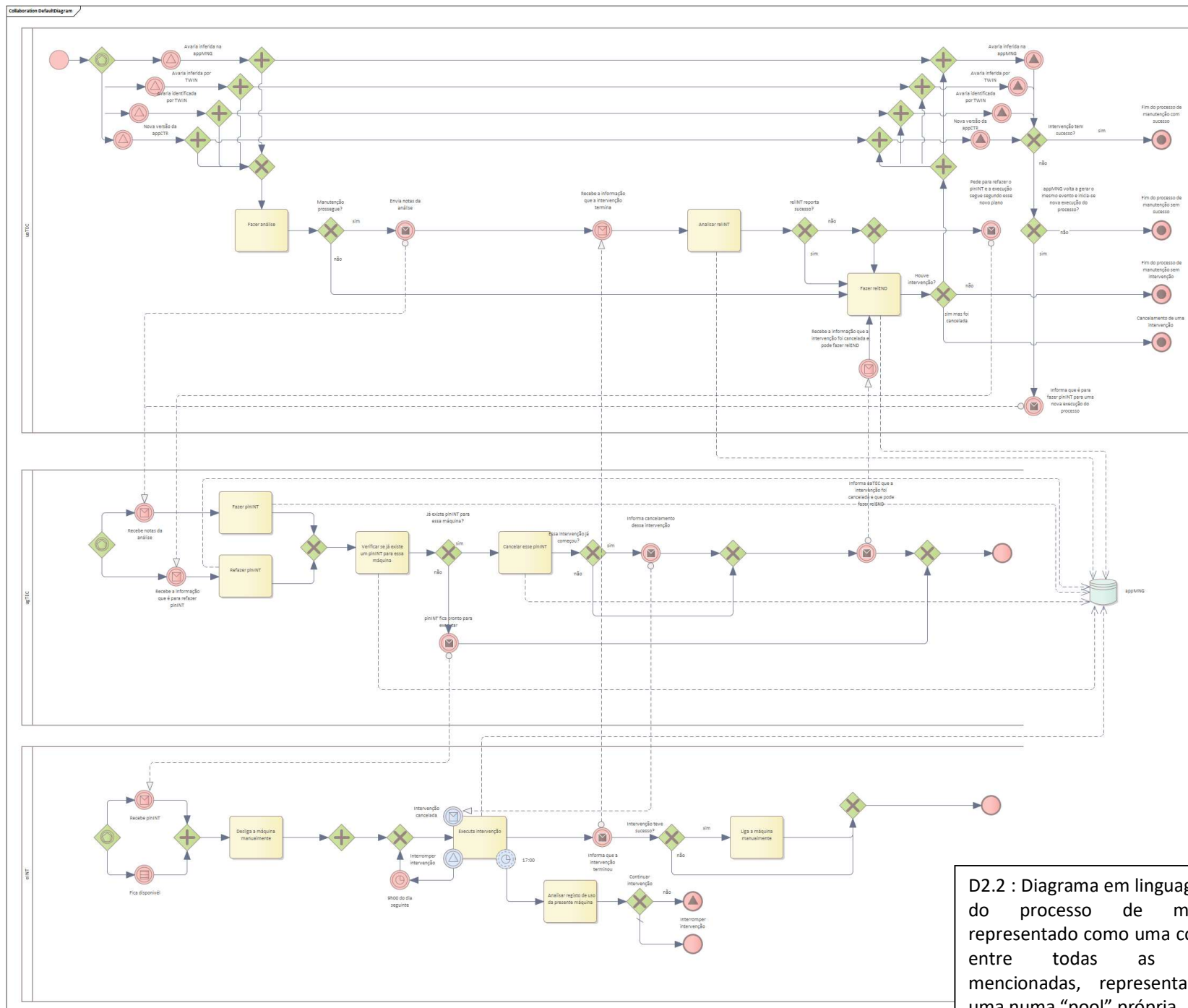
Nota: No diagrama 4.4 assumimos que o fluxo de dados de estado entre a U\_CTR e as restantes unidades é bidirecional porque considerámos que podem existir dados nos dois sentidos, já que as outras unidades podem enviar dados à U\_CTR, como por exemplo sobre potenciais avarias.

D1: Diagrama em linguagem ArchiMate segundo um ponto de vista “layered viewpoint” que representa todos os elementos e relações relevantes das camadas “Business”, “Application” e “Technology”.

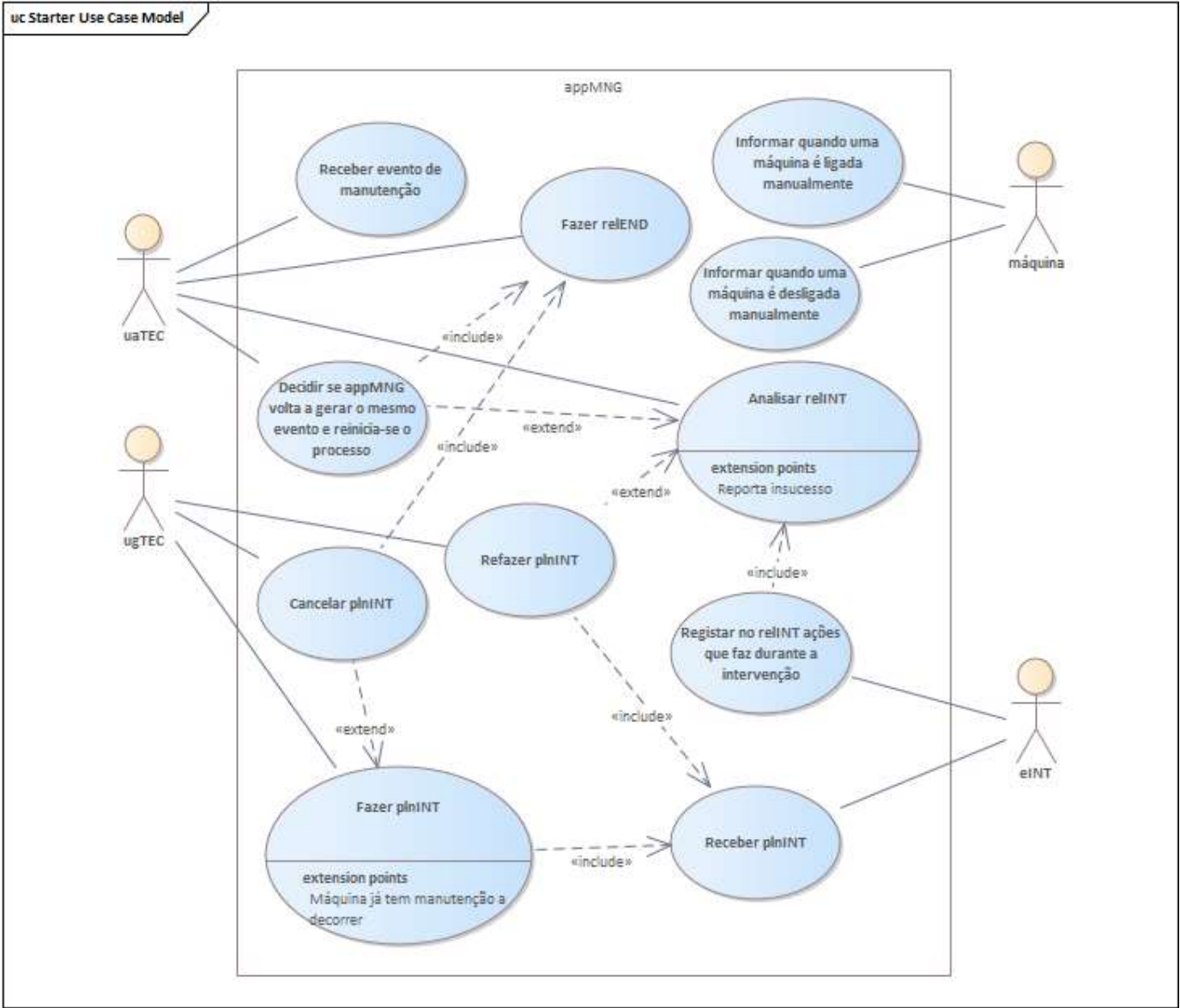


D2.1: Diagrama em linguagem BPMN do processo de manutenção representado como casos de “handover” entre as entidades mencionadas da empresa, modelados como fluxo dentro de uma única “pool”.

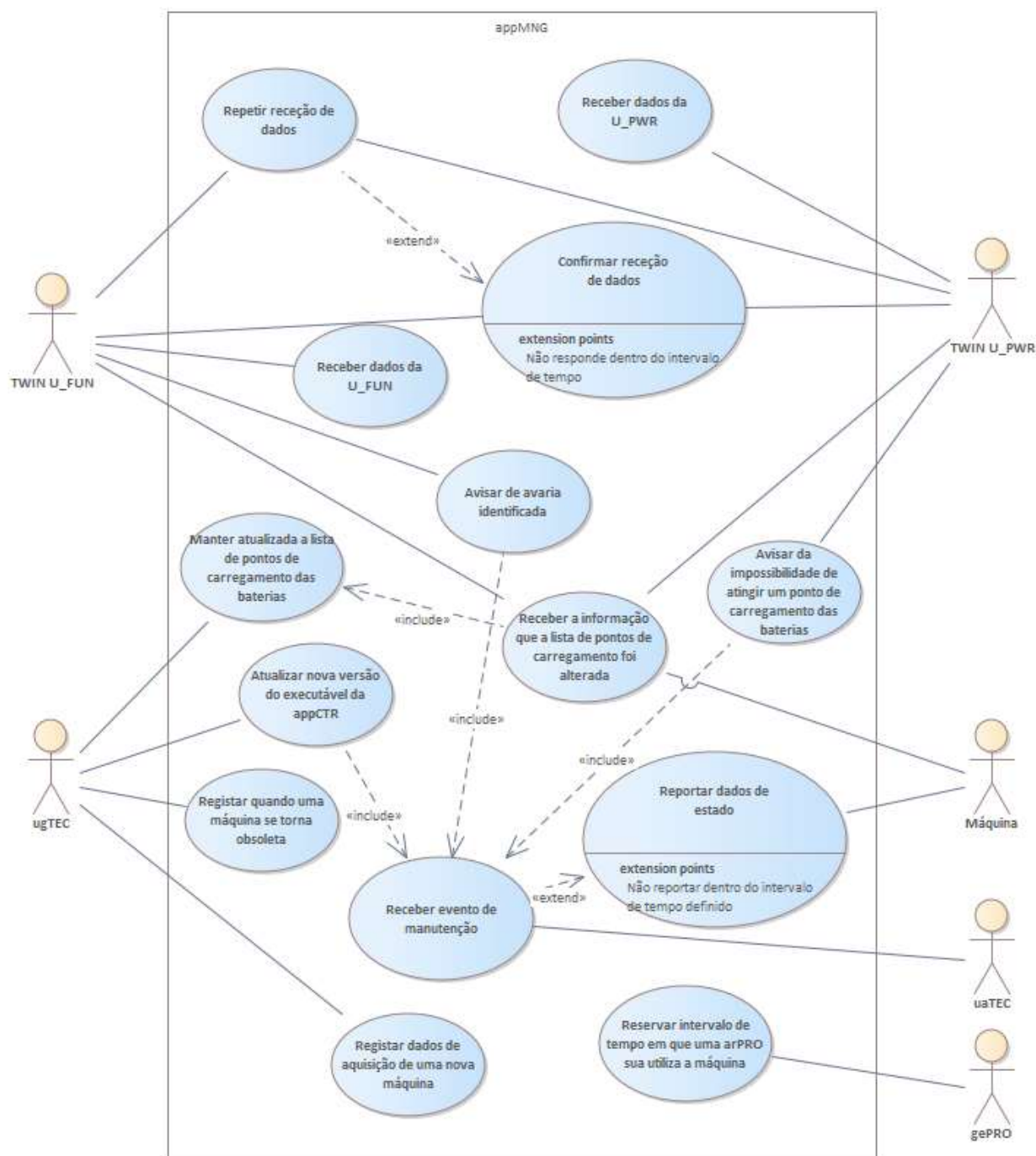




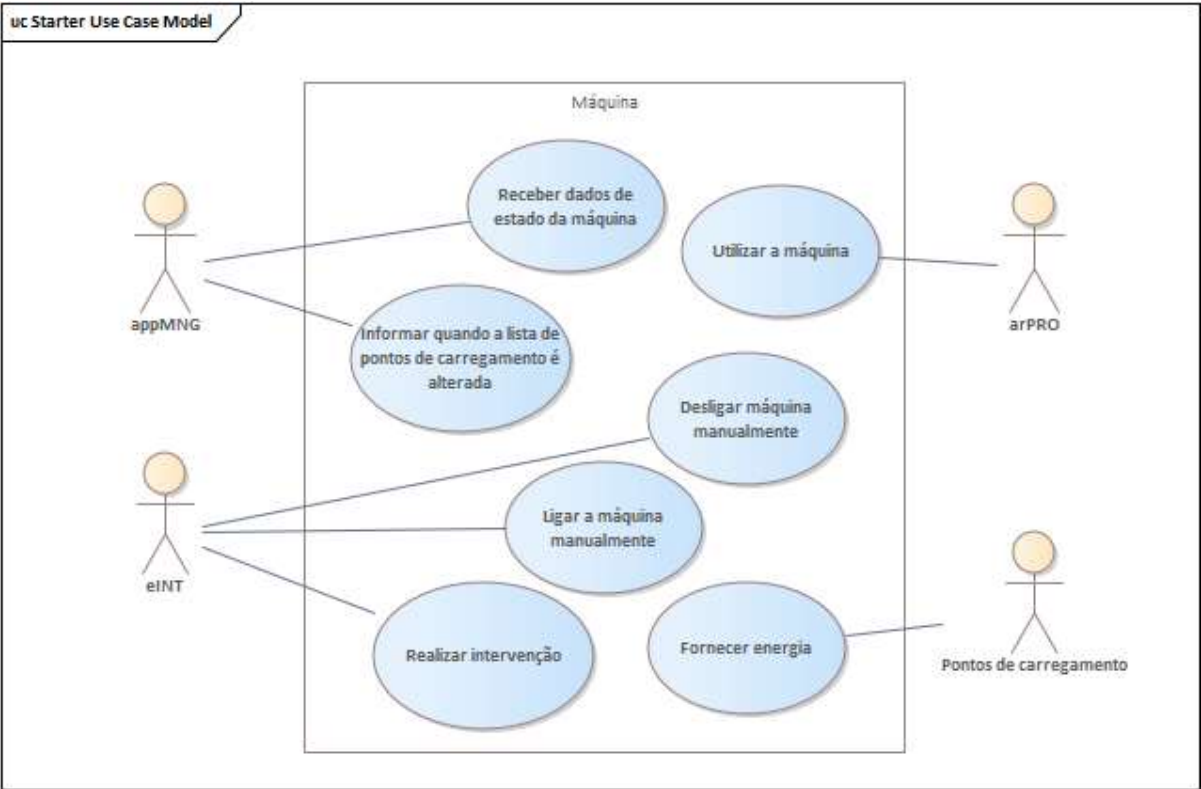
D3.1: Diagrama de casos de uso da aplicação do negócio como sistema de interesse, informando todas as interações que podem ocorrer entre esse sistema e os seus atores durante uma execução do processo de manutenção, isto é, modelando todas as interações que servem diretamente uma execução do processo de manutenção.



uc Starter Use Case Model

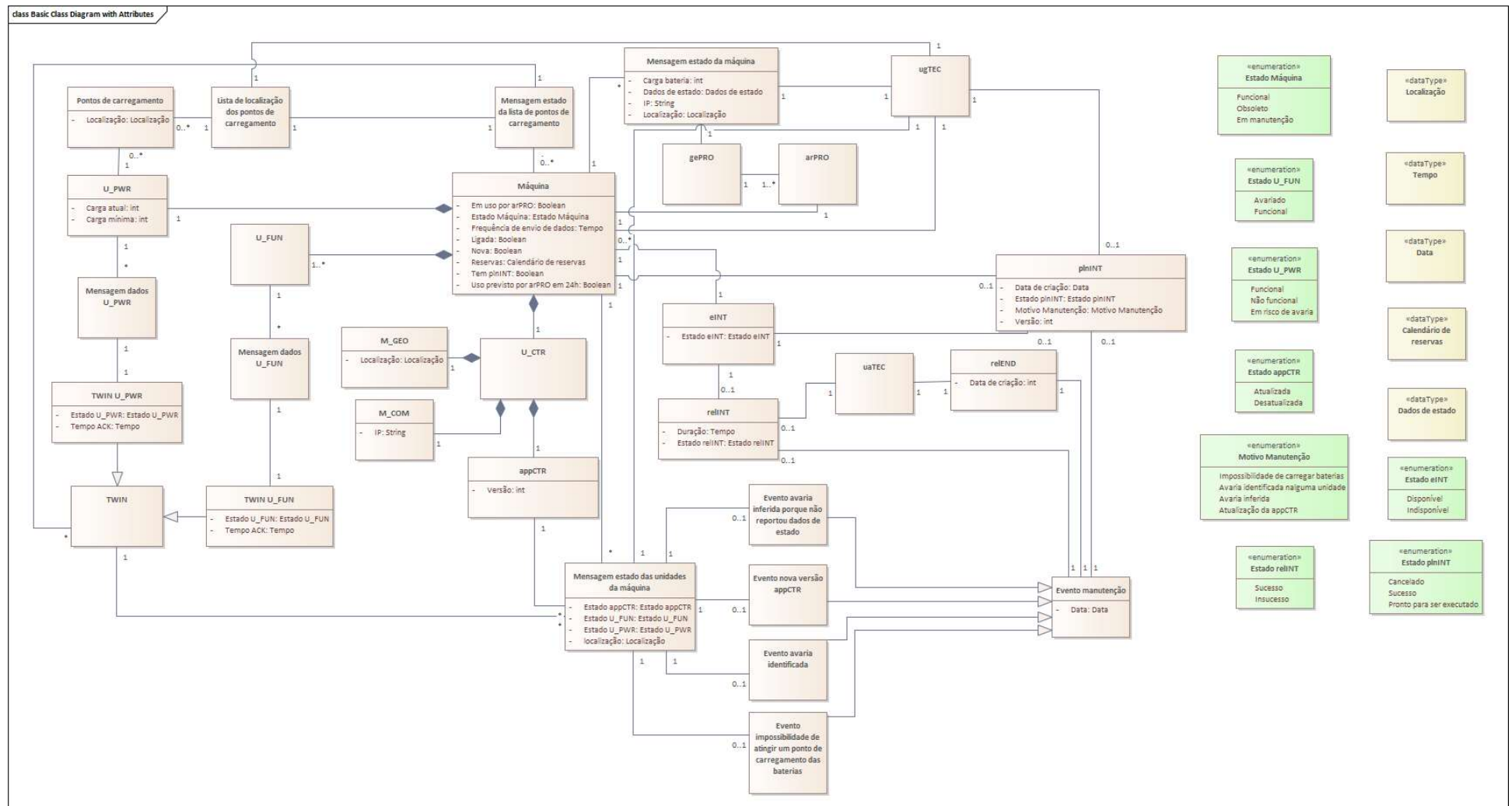


D3.3: Diagrama de casos de uso de uma máquina como sistema de interesse.



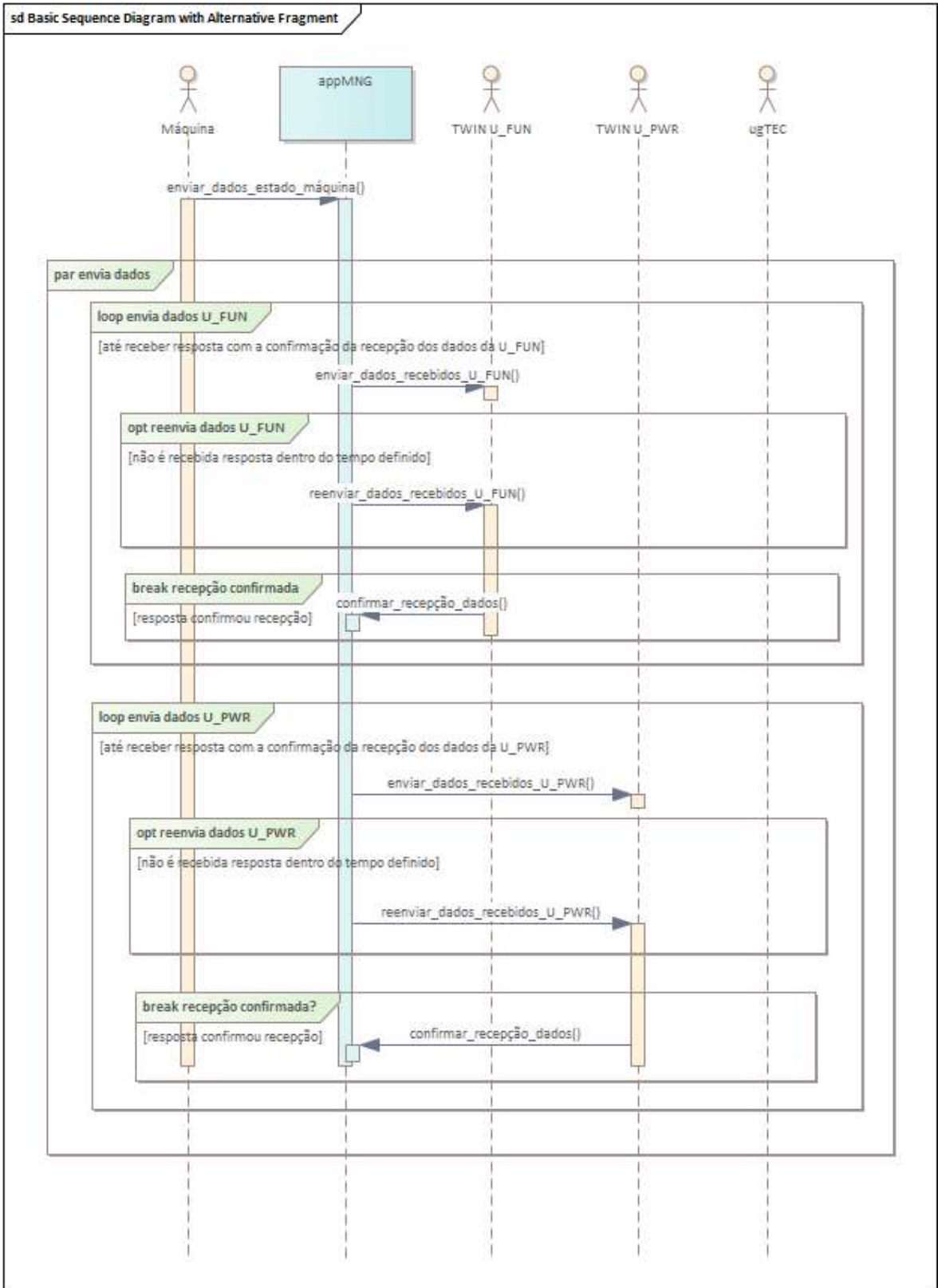


D3.4: Diagrama de modelo de domínio da aplicação do negócio como sistema de interesse, assegurando que o modelo consegue reter todo o historial de eventos do negócio em que a aplicação seja envolvida.

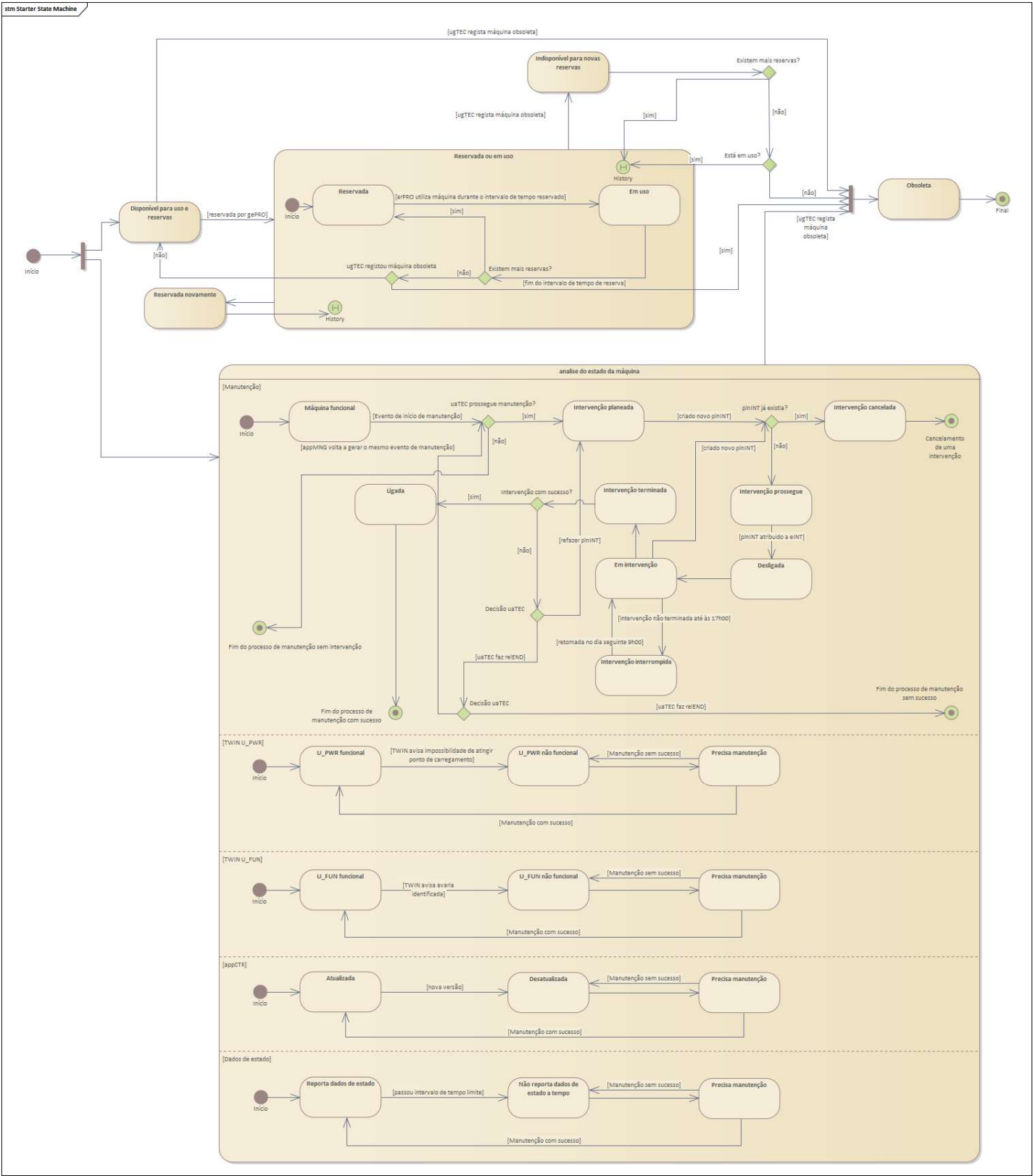




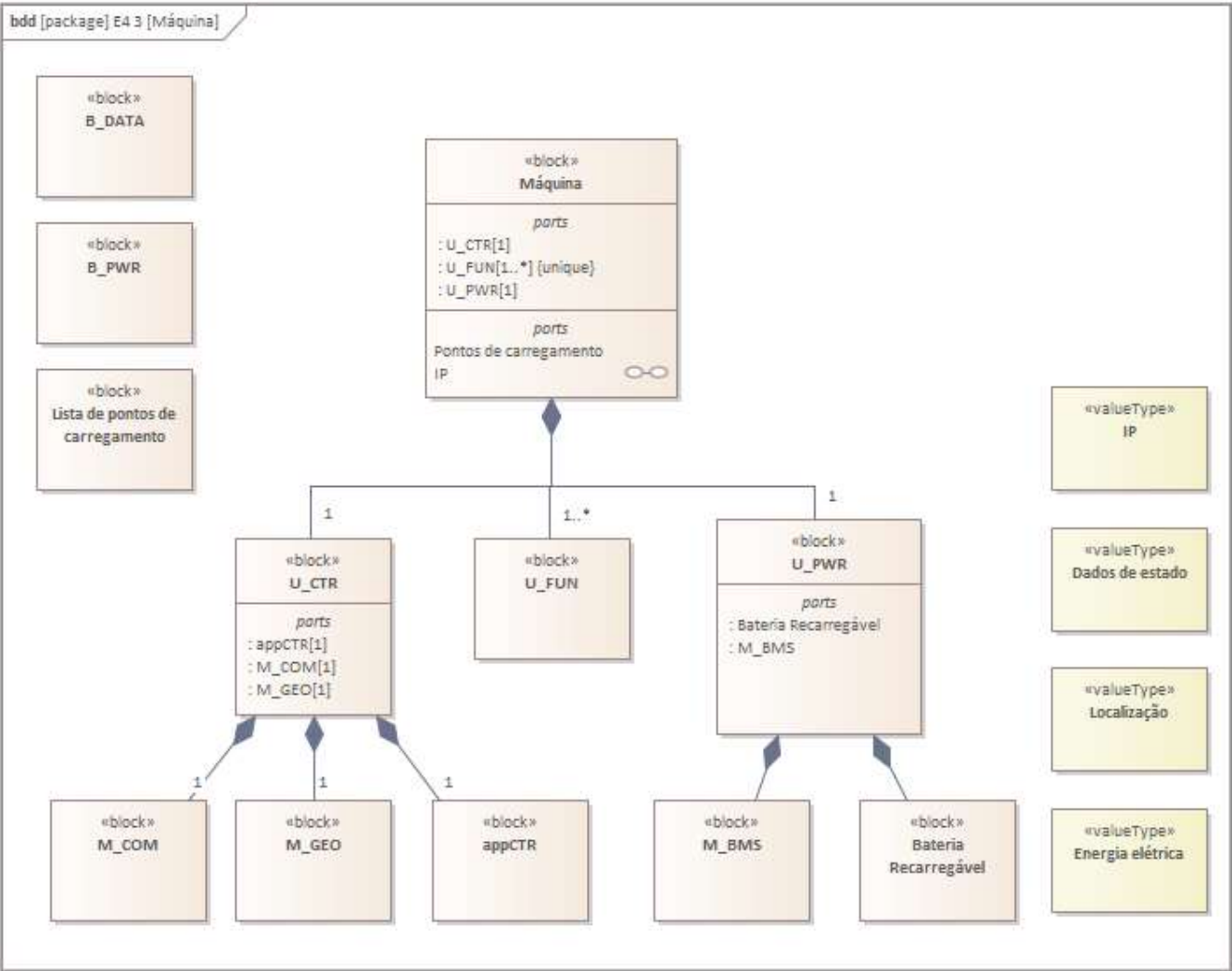
D4.1: Diagrama de sequência do sistema de interesse da aplicação de apoio ao negócio appMNG, representando todas as interações possíveis de ocorrer no cenário em que uma máquina envia dados à appMNG, e as consequências de primeira ordem disso, isto é, compreendendo ainda quando esses dados são reenviados aos TWIN, que os devem confirmar.



D4.2: Diagrama de máquina de estados do sistema de interesse da aplicação de apoio ao negócio appMNG, para a entidade que representar uma máquina na appMNG, representando o seu ciclo de vida e, durante esse, a captura ou geração de todos os eventos relevantes relativos ao produto em causa.



D4.3: Diagrama de blocos (bdd) do sistema de interesse da máquina segundo uma linguagem SysML.



D4.4: Diagrama interno de blocos (ibd) do sistema de interesse da máquina segundo uma linguagem SysML.

