

Taller de Diseño de Páginas - Thymeleaf

Computación en Internet

Objetivos:

- Aplicar el patrón MVC en aplicaciones Spring.
- Diseñar e implementar interfaces de usuario utilizando Thymeleaf.

Se debe realizar una aplicación Web utilizando Thymeleaf. Debe incluir repositorios SpringData con una base de datos H2 y gestionar las entidades utilizadas previamente en el taller 1 acorde a las siguientes actividades.

Actividades:

1. Crear un proyecto Spring Boot con las dependencias adecuadas o modificar el pom del proyecto realizado en el primer taller con las dependencias para el proyecto Web. En el primer caso, agregar los paquetes del proyecto anterior.
2. (0.5) Realizar una pantalla para inicio de sesión, con el servicio y repositorio que realice las validaciones necesarias. Agregar una entidad para el manejo de los usuarios con tipos administrador y operador. Crear al menos un usuario por cada tipo para las pruebas.
3. (1.0) Realizar las pantallas para guardar buses, conductores y rutas utilizando los servicios implementados previamente, incluyendo las validaciones necesarias mostradas en la interfaz.
4. (1.0) Realizar las pantallas para creación y edición de servicios utilizando el servicio implementado previamente con las listas de valores para los datos de buses, conductores y rutas e incluyendo las validaciones necesarias mostradas en la interfaz.
5. (1.0) Realizar las pantallas para la consulta de los conductores, buses y rutas, no es necesario editar las entidades.
6. (1.0) Realizar una pantalla para la consulta de los servicios para una fecha específica.
7. (0.5) Incluir una opción para cierre de sesión y proteger todas las demás páginas de forma que solamente se puedan acceder cuando el usuario haya iniciado sesión. Solo el administrador debe poder crear rutas, conductores y buses. El operador puede crear y editar los servicios.