

# 字符串高频面试题精讲

---

七月算法 曹鹏

2015年4月21日

# 提纲

---

- 字符串简介
- 面试题总体分析
- 一些例题
  - 例1 0-1 串交换排序
  - 例2 字符的替换和复制
  - 例3 交换星号
  - 例4 子串变位词
  - 例5 单词（字符串）翻转
- 总结



# 字符串简介

---

## □ 字符串(String)

- 通常把它作为字符数组
- java : String内置类型, 不可更改, 要更改的话可考虑转StringBuffer, StringBuilder, char []之类
- C++ : std::string可更改, 也可以考虑用char[] (char\*)
- C: 只有char[]
- 注意
  - C++中“+”运算符, 复杂度未定义, 但通常认为是线性的
  - C++ std::string substr和java的String的subString参数不同
  - 字符范围:
    - C/C++ [-128..+127], 我们通常转化为unsigned 变为[0..+255]
    - Java: [0..65535]



# 面试题总体分析

---

## □ 和数组相关, 内容广泛

- 概念理解: 字典序
- 简单操作: 插入、删除字符, 旋转
- 规则判断 (罗马数字转换 是否是合法的整数、浮点数)
- 数字运算 (大数加法、二进制加法)
- 排序、交换 (partition过程)
- 字符计数 (hash): 变位词
- 匹配 (正则表达式、全串匹配、KMP、周期判断)
- 动态规划 (LCS、编辑距离、最长回文子串)
- 搜索 (单词变换、排列组合)



# 例1 0-1交换

□ 把一个0-1串(只包含0和1的串)进行排序, 你可以交换任意两个位置, 问最少交换的次数? (国内某公司最新在线笔试题)

■ 分析: 快排partition? 最左边的那些0和最右边的那些1都可以不管

□ 00...0001.....0111....1

```
int answer = 0;
for (int i = 0, j = len - 1; i < j; ++i, --j) {
    for (;(i < j) && (a[i] == '0'); ++i);
    for (;(j > i) && (a[j] == '1'); --j);
    if (i < j) ++answer;
}
```



## 例2 字符替换和复制

□ 删除一个字符串所有的a,并且复制所有的b。注:字符数组足够大

■ 分析:

□ 先删除a,可以利用原来字符串的空间

```
int n = 0, numb = 0;
for (int i = 0; s[i]; ++i) {
    if (s[i] != 'a') { s[n++] = s[i];}
    if (s[i] == 'b') { ++numb;}
}
```

```
s[n] = 0;
```

□ 再复制b, 注意字符串要加长

■ 先计算字符串里有几个b, 得到复制后的长度

■ 然后“倒着”复制——惯用技巧



## 例2——续

---

```
int newLength = n + numb;  
s[newLength] = 0;  
for (int i = newLength - 1, j = n - 1; j >= 0; --j) {  
    s[i--] = s[j];  
    if (s[j] == 'b') s[i--] = 'b';  
}
```

**□思考题：**如何把字符串的空格变成”%20”?同样，字符数组足够大！



## 例3 交换星号

---

□ 例3 一个字符串只包含\*和数字，请把它的所有\*都放开头。

■ 方法1 快排partition——数字相对顺序会变化

□ 循环不变式：  $[0..i-1]$  都是\*，  $[i..j-1]$  是数字，  $[j..n-1]$  未探测

```
for (int i = 0, j = 0; j < n; ++j)
    if (s[j] == ' * ') swap(s[i++], s[j]);
```





## 例3 续1

---

### □ 样例 \*01\*2\*4

- $i = 0, j = 0$ , \*01\*2\*4 交换 $s[0]$ , 不变,  $i = 1$
- $i = 1, j = 1$ , \*01\*2\*4 不变
- $i = 1, j = 2$ , \*01\*2\*4 不变
- $i = 1, j = 3$ , 交换 $s[1], s[3]$ 变为 \*\*102\*4 并且  $i = 2$
- $i = 2, j = 4$ , \*\*102\*4 不变
- $i = 2, j = 5$ , 交换 $s[2], s[5]$ 变为 \*\*\*0214 且  $i = 3$
- 再往后没变化了



## 例3 续2

---

### □ 方法2 数字相对顺序不变

#### ■ “倒着”

```
int j = n - 1;
```

```
for (int i = n - 1; i >= 0; --i)
```

```
    if (isdigit(s[i])) s[j--] = s[i];
```

```
for (; j >= 0; --j) s[j] = '*';
```



## 例4 子串变位词

---

□ 给定两个串a和b, 问b是否是a的子串的变位词。例如输入a = hello, b = lel, lle, ello都是true,但是b = elo是false。(国外某公司最新面试题)

■ 滑动窗口的思想

- 动态维护一个“窗口”。
- 比如b的长度是3, 我们考察a[0..2], [1..3],[2..4]是否和b是变位词
- 如何与b比较?



## 例4——续1

---

- 我们用一个hash,基于字符串的特殊性,我们可以用[0..255]或者[0..65535]的数组,我们暂且认为它们都是小写英文字母,用[0..25]来表示b中每个单词出现多少次。
- 我们可以存一下有多少个非0次出现的,以后有用

```
int nonZero = 0;  
for (int i = 0; i < lenb; ++i)  
    if (++num[b[i] - 'a'] == 1) ++nonZero;
```



## 例4——续2

---

- 我们用b中的次数减去a中一个“窗口”内的字符种类, 如果结果全是0, 则找到这样的子串了。**注意num[]的含义变为了字符种类差**
- 第一个窗口  $[0..lenb - 1]$  (注意  $lena < lenb$  无解)

```
for (int i = 0; i < lenb; ++i) {  
    int c = a[i] - 'a';  
    --num[c];  
    if (num[c] == 0) --nonZero;  
    else if (num[c] == -1) ++nonZero;  
}  
if (nonZero == 0) return true;
```



# 例4——续3

□ 窗口如何滑动？向右移动一位

■ 新窗口  $a[i - \text{lenb} + 1..i]$

■ 旧窗口  $a[i - \text{lenb}..i - 1]$

□ 扔掉  $a[i - \text{lenb}]$

□ 加入  $a[i]$

```
for (int i = lenb; i < lena; ++i) {  
    int c = a[i - lenb] - 'a';  
    ++num[c];  
    if (num[c] == 1) ++nonZero;  
    else if (num[c] == 0) --nonZero;  
    c = a[i] - 'a';  
    --num[c];  
    if (num[c] == 0) --nonZero;  
    else if (num[c] == -1) ++nonZero;  
    if (nonZero == 0) return true;  
}
```

□ 思考题 Leetcode 3



# 例5 单词翻转

- 翻转句子中全部的单词, 单词内容不变
  - 例如 I'm a student. 变为 student. a I'm
  - in-place 翻转 字符串第i位到第j位
    - while (i < j) swap(s[i++], s[j--]);
  - 有什么用?
    - 翻转整个句子: .tneduts a m'I
    - 每个单词单独翻转: student. a I'm
  - 难点? 如何区分单词? 找空格, split
  - 思考题: 字符串循环移位abcd
    - 移动1次变为bcda
    - 移动2次变为cdab
    - 移动3次变为dabc
    - 结论: 长度为n, 移动m次, 相当于移动  $m \% n$  次
      - 前  $m \% n$  位翻转, 后  $n - m \% n$  位翻转
      - 总体再翻转一次 试验一下?



# 总结

---

- 我理解的in-place (原地)
  - 本身 $O(1)$ 空间
  - 递归，堆栈空间可以不考虑
- 原地相关的问题
  - 字符串循环左移、右移动
  - 快排partition相关
- 滑动窗口
  - 能达到 $O(n)$ 的时间复杂度
  - $O(1)$ 的空间复杂度
- 规则相关——细致
- 匹配 (暴力): KMP比较少见
- Manacher——要求比较高的笔试

