

Nome colonna	Contenuto
ISO	Codice numerico per ogni singolo paese
EVENT_ID_CNTY	Un identificatore individuale per numero e acronimo del paese (aggiornato annualmente)
EVENT_ID_NO_CNTY	Un identificatore numerico individuale (aggiornato annualmente)
EVENT_DATE	Il giorno, il mese e l'anno in cui si è verificato l'evento
YEAR	L'anno in cui si è verificato l'evento
TIME_PRECISION	Un codice numerico che indica il livello di certezza della data codificata per l'evento
EVENT_TYPE	Il tipo di evento
SUB_EVENT_TYPE	Il tipo di sotto-evento
ACTOR1	L'attore nominato coinvolto nell'evento
ASSOC_ACTOR_1	L'attore nominato associato o identificante ACTOR1
INTER1	Un codice numerico che indica il tipo di ACTOR1
ACTOR2	L'attore nominato coinvolto nell'evento
ASSOC_ACTOR_2	L'attore nominato associato o identificante ACTOR2
INTER2	Un codice numerico che indica il tipo di ACTOR2
INTERACTION	Un codice numerico che indica l'interazione tra i tipi di ACTOR1 e ACTOR2
REGION	La regione del mondo in cui si è verificato l'evento
COUNTRY	Il paese in cui si è verificato l'evento
ADMIN1	La più grande regione amministrativa subnazionale in cui si è verificato l'evento
ADMIN2	La seconda più grande regione amministrativa subnazionale in cui si è verificato l'evento
ADMIN3	La terza più grande regione amministrativa subnazionale in cui si è verificato l'evento
LOCATION	Il luogo in cui si è verificato l'evento
LATITUDE	La latitudine del luogo
LONGITUDE	La longitudine del luogo
GEO_PRECISION	Un codice numerico che indica il livello di certezza della posizione codificata per l'evento
SOURCE	La fonte del rapporto sull'evento
SOURCE SCALE	La scala (locale, regionale, nazionale, internazionale) della fonte
NOTES	Una breve descrizione dell'evento
FATALITIES	Il numero di vittime segnalate verificatesi durante l'evento

General	Event Type	Sub-Event Type
Violent events	Battles	Armed clash
		Government regains territory
		Non-state actor overtakes territory
	Explosions/Remote violence	Chemical weapon
		Air/drone strike
		Suicide bomb
		Shelling/artillery/missile attack
		Remote explosive/landmine/IED
		Grenade
	Violence against civilians	Sexual violence
		Attack
		Abduction/forced disappearance
Demonstrations	Protests	Peaceful protest
		Protest with intervention
		Excessive force against protesters
	Riots	Violent demonstration
		Mob violence
Non-violent actions	Strategic developments	Agreement
		Arrests
		Change to group/activity
		Disrupted weapons use
		Headquarters or base established
		Looting/property destruction
		Non-violent transfer of territory
		Other

Violent Events

Battles

ACLED definisce le "battaglie" come interazioni violente tra almeno due gruppi armati politicamente organizzati in un luogo e un momento specifici. Non c'è un minimo di vittime per l'inclusione. Gli eventi unilaterali sono categorizzati come "strategic developments" e la violenza contro i civili è registrata come un evento separato.

Explosions/Remote violence

ACLED definisce le "Esplosioni/Violenza remota" come eventi violenti unilaterali in cui lo strumento utilizzato crea asimmetria, limitando la capacità del bersaglio di rispondere. Possono essere usati esplosivi, bombe, artiglieria, missili, mitragliatrici, droni, attacchi chimici e attentati suicidi.

Violence against civilians

ACLED definisce la "violenza contro i civili" come eventi violenti in cui un gruppo armato organizzato infligge deliberatamente violenza a non combattenti disarmati. Gli autori includono forze statali, ribelli, milizie e forze esterne/altre. Includono anche tentativi di infliggere danni (stupri, torture) o rapimenti forzati.

Demonstrations

Protests

ACLED definisce una protesta come una manifestazione pubblica in cui i partecipanti non usano la violenza, anche se la violenza può essere usata contro di loro. Le proteste includono individui e gruppi che manifestano pacificamente contro un'entità politica, istituzione governativa, politica, gruppo, tradizione, aziende o altre istituzioni private.

Riots

Le 'Rivolte' sono eventi violenti in cui dimostranti o folle si impegnano in atti di disturbo, come il lancio di pietre o la distruzione di proprietà. Possono essere rivolti contro individui, proprietà, imprese, altri gruppi di rivoltosi o attori armati. I rivoltosi possono iniziare come pacifici manifestanti o essere intenzionati a impegnarsi in violenza spontanea e disorganizzata fin dall'inizio. "Bombe rudimentali" possono essere usate nel comportamento di rivolta.

Non-violent actions

Strategic developements

La categoria "Sviluppi strategici" registra attività di gruppi violenti che non sono considerati violenza politica, ma che possono contribuire alla dinamica politica all'interno e tra gli stati. La categoria include eventi come reclutamenti, saccheggi, incontri per la pace, arresti e trasferimenti non violenti di territorio. Non si registrano spesso morti, ma possono accadere in casi come morti sospette di funzionari o esplosioni accidentali.

NOTE IMPORTANTI

- Alcuni eventi possono coinvolgere un solo attore, ma se ci sono più attori coinvolti, solo l'engagement più importante viene codificato come attore 1 e gli altri come attori associati.
- Se due eventi avvengono nello stesso luogo e nello stesso giorno tra gli stessi attori, vengono registrati come un singolo evento aggregato.
- Se diversi eventi si verificano nello stesso luogo ma coinvolgono attori diversi, vengono registrati separatamente.
- Le vittime civili di un evento di battaglia vengono conteggiati all'interno dell'evento stesso e non come un evento separato.
- Se un attacco mira ai militanti ma colpisce anche i civili, i civili vengono codificati come attori associati.
- Alcuni tipi di eventi possono includere eventi a una sola parte o più di due attori.

ACLED Actors

ACLED riconosce una serie di attori, tra cui forze statali, ribelli, milizie, gruppi identitari, manifestanti, civili e forze esterne ed altre. Gli attori di violenza politica includono forze governative, gruppi ribelli, milizie, forze esterne o private e altri gruppi politici.

Il nome di ogni attore viene registrato nei dataset nelle colonne ACTOR1 e ACTOR2. Il tipo di gruppo è registrato nelle colonne "INTER1" e "INTER2", mentre il loro doppio impegno è indicato nella colonna "INTERACTION".

Le colonne 'ASSOC_ACTOR_1' e 'ASSOC_ACTOR_2' registrano gruppi associati per eventi specifici e l'identità degli attori specifici. Protestanti, sommovitori e civili sono attori il cui inserimento devia dalle regole di organizzazione del gruppo armato.

Inter codes

ACLED registra i nomi riconosciuti dei gruppi coinvolti nei conflitti e li classifica in base alla loro organizzazione, obiettivi e pratiche, assegnando loro un codice "Inter". Le categorie di gruppi offrono un modo per distinguere gli attori e determinare come i modelli di attività si conformano agli obiettivi e alle organizzazioni. La designazione del tipo di gruppo si basa sugli obiettivi e sulla struttura di un'organizzazione, e può cambiare nel tempo. ACLED non permette la classificazione di "insorti" o "terroristi" come tipi di agenti, ma considera l'obiettivo e l'organizzazione di ciascun gruppo come base per la loro classificazione.

Inter Code 1: State Forces

La categoria Inter Code 1 identifica le Forze di Stato, ovvero attori collettivi che svolgono funzioni governative, tra cui militari e polizia. Le Forze di Stato sono designate dalle singole amministrazioni che rappresentano, non da un organismo uniforme. Anche le unità militari e di polizia sono codificate in modo distinto. La classificazione delle Forze di Stato non implica la loro legittimità, ma riconosce l'esercizio effettivo della sovranità dello Stato su un territorio. In alcuni casi, vengono registrati come Forze di Stato anche governi che non hanno un riconoscimento formale.

Inter Code 2: Rebel Groups

Il codice Inter 2 identifica i gruppi ribelli, organizzazioni politiche che mirano a contrastare il regime di un governo nazionale attraverso l'uso della violenza. Questi gruppi hanno un'agenda politica per il potere nazionale, utilizzano la violenza come mezzo primario per perseguire i loro obiettivi e sono conosciuti con un nome specifico. Operano in vari stati, sono trasparenti sulla loro leadership e spesso hanno successori e predecessori. In caso di emergenza di fazioni o sottogruppi, questi sono registrati come attori distinti. In alcuni casi, si utilizza un nome generale per indicare il gruppo complessivo che si oppone al governo.

Inter Code 3: Political Militias

Il codice Inter 3 riguarda le milizie politiche, che operano per influenzare e impattare la governance, la sicurezza e le politiche pubbliche, senza però cercare la rimozione del potere nazionale. Sono organizzazioni armate che agiscono in alleanza o in congiunzione con un governo, un partito politico, un'organizzazione ribelle, un'élite aziendale o un gruppo di opposizione. Non sono inseriti nella categoria di governo o opposizione, ma sono distinti, associati e hanno legami indiretti con lo stato. In alcuni casi, si verifica violenza

politica da parte di "gruppi armati non identificati" che agiscono sotto l'anonimato per sfuggire alle responsabilità.

Inter Code 4: Identity Militias

La categoria "Identity Militias" indica gruppi armati organizzati intorno ad una caratteristica comune come la comunità, l'etnia, la regione, la religione o, in casi eccezionali, la sussistenza. Questi gruppi spesso agiscono a livello locale per il raggiungimento di obiettivi locali come risorse, potere, sicurezza e vendetta. Il reclutamento avviene in base all'identità del gruppo. Quando un gruppo non identificato compie violenza politica locale, viene codificato come "Unidentified Communal Militia (PAESE)" nella colonna "Actor" e "4" nella colonna "INTER", invece di "Unidentified Armed Group" con "3" nella colonna "INTER" a causa della natura localizzata della loro attività.

Inter Code 5: Rioters

La categoria Inter 5 è riservata ai "Rioters" ovvero individui o "mobs" che si impegnano in atti di violenza durante le manifestazioni o atti di violenza spontanei. Sono violenti ma disarmati e non organizzati, possono impegnarsi in una vasta gamma di violenze, compresa la distruzione di proprietà, la lotta con gruppi armati (forze di sicurezza, società di sicurezza privata, ecc.) o violenze contro civili disarmati. In ACLED, i Rioters sono indicati come "Rioters (Paese)".

Inter Code 6: Protesters

Il codice Inter 6 riguarda i manifestanti pacifici e disarmati, indicati come "Protesters (Paese)". Possono subire violenze da altri gruppi, come le forze di sicurezza o gruppi armati. Se un evento è guidato da un gruppo affiliato (ad es. un partito politico), questo viene indicato nella categoria associata.

Inter Code 7: Civilians

Il codice Inter 7 si riferisce ai civili vittime di atti violenti. Anche se in alcune circostanze i soggetti armati possono essere considerati civili se vengono attaccati in situazioni in cui non sono armati, come ad esempio i soldati fuori servizio o i membri di gruppi armati imprigionati. ACLED li identifica come 'Civilians (Paese X)'.

Inter Code 8: External/Other Forces

La categoria Inter Code 8 include organizzazioni internazionali, forze militari di uno Stato attive al di fuori del proprio territorio, società di sicurezza private e mercenari assunti. Sono identificati dal loro nome e dalle loro azioni. Le forze militari di uno Stato sono classificate come "altro" quando agiscono al di fuori del loro territorio.

Interaction codes

Il codice di interazione unito è la combinazione dei due codici "INTER" associati ai due attori principali.

Il numero dell'interazione è sempre il più piccolo possibile, indipendentemente dall'ordine di "ACTOR1" e "ACTOR2".

I codici delle interazioni sono registrati per tutti gli eventi, comprese le attività non violente. Per gli eventi unilaterali, la seconda categoria di attori vuota è codificata come "0".

Solo gli attori principali registrati nelle colonne "ACTOR1" e "ACTOR2" sono la base per i codici di interazione.

Codice	Tipologia	Esempio
10	Azione militare solitaria	stabilimento di una base da parte delle forze statali; violenza remota che coinvolge le forze militari statali senza segnalazioni di vittime; operazioni militari non violente
11	Militari contro militari	scontri tra militari; battaglie tra un'armata e forze ammutinate; arresti di ufficiali militari
12	Militari contro ribelli	violenza di guerra civile tra le forze statali e un attore ribelle
13	Militari contro milizia politica	violenza tra forze statali e gruppi armati non identificati; violenza tra polizia e milizie dei partiti politici
14	Militari contro milizia comunale	impegno militare con una milizia comunale
15	Militari contro manifestanti	soppressione di una manifestazione da parte della polizia o dell'esercito
16	Militari contro protestanti	soppressione di una manifestazione da parte della polizia o dell'esercito
17	Militari contro civili	repressione dello stato dei civili; arresti da parte della polizia
18	Militari contro altri	conflitto tra stati; impegno dello stato con forze di sicurezza private o un'operazione dell'ONU; sviluppi strategici tra un regime e l'ONU o un altro attore esterno
20	Azione ribelle solitaria	stabilimento di una base; violenza remota che coinvolge gruppi ribelli senza un obiettivo segnalato; detonazione accidentale da parte di un gruppo ribelle
22	Ribelli contro ribelli	lotta tra ribelli; violenza tra gruppi ribelli e i loro movimenti di scissione
23	Ribelli contro milizia politica	violenza di guerra civile tra ribelli e una milizia filogovernativa; violenza tra ribelli e gruppi armati non identificati
24	Ribelli contro milizia comunale	violenza tra ribelli e fornitori di sicurezza locali
25	Ribelli contro manifestanti	violenza spontanea contro un gruppo ribelle; una violenta manifestazione che coinvolge un gruppo ribelle
26	Ribelli contro protestanti	violenza contro i manifestanti da parte dei ribelli
27	Ribelli contro civili	Strategia comune in guerra civile dove i ribelli mirano ai civili
28	Ribelli contro altri	Violenza in guerra civile tra ribelli e militari di uno stato alleato; violenza dei ribelli contro un'operazione dell'ONU
30	Azione solitaria di milizia politica	Violenza remota da parte di un gruppo armato non identificato senza un obiettivo riportato; detonazione accidentale da parte di una milizia politica; incendio doloso come intimidazione da parte di un partito politico
33	Milizia politica contro milizia politica	Violenza tra élite politiche

Codice	Tipologia	Esempio
34	Milizia politica contro milizia comunale	Violenza tra milizie comunali e gruppi armati non identificati; violenza tra milizie politiche e provider di sicurezza locali
35	Milizia politica contro manifestanti violenti	Manifestazione violenta contro un partito politico; violenza spontanea contro un partito politico
36	Milizia politica contro manifestanti pacifici	Manifestazione pacifica che coinvolge un partito politico
37	Milizia politica contro civili	Repressione statale esternalizzata da parte di milizie pro-governative; targeting di civili da parte di milizie politiche o gruppi armati non identificati
38	Milizia politica contro altri	Violenza tra forze di sicurezza private e gruppi armati non identificati; violenza tra milizie pro-governative e forze militari esterne
40	Azione solitaria di milizia comunale	Distruzione di proprietà da parte di una milizia comunale; istituzione di una milizia di sicurezza locale
44	Milizia comunale contro milizia comunale	Violenza intercomunale
45	Milizia comunale contro manifestanti violenti	Manifestazione violenta contro una milizia identitaria; violenza spontanea contro una milizia identitaria
46	Milizia comunale contro manifestanti pacifici	Manifestazione pacifica che coinvolge una milizia identitaria
47	Milizia comunale contro civili	Targeting di civili, specialmente nel contesto di violenza intercomunale
48	Milizia comunale contro altro	Forze militari esterne che si impegnano in violenza contro una milizia comunale
50	Azione solitaria di manifestanti violenti	Manifestazione violenta a senso unico; incendi spontanei
55	Manifestanti violenti contro manifestanti violenti	Manifestazione violenta a due lati in cui entrambe le parti si impegnano in violenza
56	Manifestanti violenti contro manifestanti pacifici	Manifestazione a due lati in cui solo una parte si impegna in violenza
57	Manifestanti violenti contro civili	Manifestazione violenta in cui i civili vengono feriti/uccisi; violenza spontanea in cui i civili vengono presi di mira da una folla
58	Manifestanti violenti contro altri	Violenza di massa contro un'operazione regionale o internazionale
60	Azione solitaria di manifestanti pacifici	protesta pacifica a senso unico

Codice	Tipologia	Esempio
66	Proteste contro proteste	protesta pacifica a due fronti
67	Protestanti contro civili	protesta pacifica che coinvolge i civili
68	Protesta pacifica contro altri soggetti	manifestazione pacifica che coinvolge forze di sicurezza private
78	Altro soggetto contro civili	operazione regionale o internazionale che mira ai civili; forze di sicurezza private che mirano ai civili
80	Azione solitaria di altro tipo	sviluppi strategici che coinvolgono operazioni internazionali o regionali; operazioni militari esterne non violente

Event geography

Ogni evento ACLED ha fino a sei diversi tipi di informazioni spaziali registrati. Includono la regione continentale, il paese con il relativo codice ISO, 3 livelli di zone amministrative, la specifica posizione dell'evento, le coordinate geografiche, un codice di precisione spaziale.

Codice di precisione spaziale

Se il rapporto nota una città particolare e le coordinate sono disponibili, la precisione più alta viene registrata come "1". Se l'area generale viene menzionata, viene scelto un centro abitato con coordinate georeferenziate per rappresentare l'area e la precisione spaziale viene registrata come "2". Se viene menzionata un'area più grande, viene scelto il luogo naturale più vicino menzionato nel rapporto e viene registrata la precisione spaziale "3".

Event time

ACLED raccoglie tre informazioni temporali per ogni evento: la data, l'anno e la precisione temporale. Ogni evento è codificato per giorno, con un massimo di precisione di 1 (data specifica), 2 (settimana o weekend) o 3 (mese). La codifica dei giorni singoli consente di evitare il sovracconto degli eventi. ACLED non considera gli eventi con informazioni temporali insufficienti.

Sources

ACLED monitora la violenza politica segnalata da quattro tipi principali di fonti:

1. i media locali, regionali, nazionali e continentali;
2. rapporti di ONG o organizzazioni internazionali utilizzati per integrare i rapporti dei media;
3. account di social media selezionati, tra cui Twitter e Telegram;
4. informazioni e dati forniti attraverso partnerships con osservatori locali dei conflitti, in caso di difficile accesso.