

### Líneas eliminadas al hacer los cambios

### Líneas añadidas al hacer los cambios

;ficha\_valida

```
CMP    R5,#0      ;Compara FA con 0
BLT    else        ;Salta si FA es menor que 0
CMP    R6,#0      ;Si se cumple, compara CA con 0
BLT    else        ;Salta si CA es menor que 0
CMP    R5,#8      ;Compara FA con 8
BGE    else        ;Salta si FA es mayor que 8
CMP    R6,#8      ;Si se cumple, compara CA con 8
BGE    else        ;Salta si CA es mayor que 8
ADD    R2,R0,R5,LSL #3
LDRB   R4,[R2,R6]
CMP    R4,#CASILLA_VACIA
BEQ    else
MOV    R3,#1
B     while
```

```
else  MOV    R3,#0      ;Posicion valida = 0
      MOV    R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
```

;ficha\_valida

```
CMP    R5,#0      ;Compara FA con 0
MOVLT  R3,#0      ;Posicion valida = 0
MOVLT  R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
CMP    R6,#0      ;Si se cumple, compara CA con 0
MOVLT  R3,#0      ;Posicion valida = 0
MOVLT  R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
CMP    R5,#8      ;Compara FA con 8
MOVGE  R3,#0      ;Posicion valida = 0
MOVGE  R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
CMP    R6,#8      ;Si se cumple, compara CA con 8
MOVGE  R3,#0      ;Posicion valida = 0
MOVGE  R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
ADD    R2,R0,R5,LSL #3
LDRB   R4,[R2,R6]
CMP    R4,#CASILLA_VACIA
MOVEQ  R3,#0      ;Posicion valida = 0
MOVEQ  R4,#CASILLA_VACIA ;Casilla = casilla vacia
MOVNE  R3,#1
```