

Líneas eliminadas al hacer los cambios

Líneas añadidas al hacer los cambios

```
ADD R2,R2,R7 ;FA = FA + SF  
AND R5,R2,0xFF ;Conserva solo los 8 primeros bits  
ADD R2,R3,R8 ;CA = CA + SC  
AND R6,R2,0xFF ;Conserva solo los 8 primeros bits
```

```
ADD R2,R2,R7 ;FA = FA + SF  
MOV R2,R2,LSL #24 ;Conserva solo los 8 primeros bits  
MOV R5,R2,ASR #24 ;Expande el número con signo de 8 bits, a uno de 32  
ADD R2,R3,R8 ;CA = CA + SC  
MOV R2,R2,LSL #24 ;Conserva solo los 8 primeros bits  
MOV R6,R2,ASR #24 ;Expande el número con signo de 8 bits, a uno de 32
```