

**Líneas eliminadas al hacer los cambios**

**Líneas añadidas al hacer los cambios**

ADD R2,R2,R7 ;FA = FA + SF  
**AND R5,R2,0xFF ;Conserva solo los 8 primeros bits**  
ADD R2,R3,R8 ;CA = CA + SC  
**AND R6,R2,0xFF ;Conserva solo los 8 primeros bits**

ADD R2,R2,R7 ;FA = FA + SF  
**MOV R2,R2,LSL #24 ;Conserva solo los 8 primeros bits**  
**MOV R5,R2,ASR #24 ;Expande el número con signo de 8 bits, a uno de 32**  
ADD R2,R3,R8 ;CA = CA + SC  
**MOV R2,R2,LSL #24 ;Conserva solo los 8 primeros bits**  
**MOV R6,R2,ASR #24 ;Expande el número con signo de 8 bits, a uno de 32**