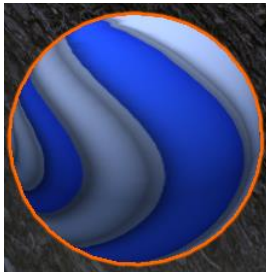


Tutoriel

But du jeu :

Poursuivi par un serpent qui s'agrandit et accélère au fil du temps, l'objectif est de survivre le plus longtemps possible. Au démarrage, le joueur a 3 vies qui sont perdues si le serpent le rattrape.

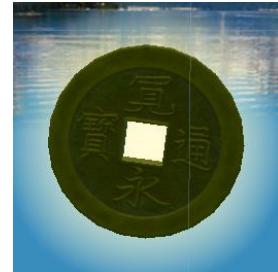
La montée en niveau s'effectue en attrapant des pièces réparties sur l'aire de jeu. A chaque niveau, le serpent accélère et grandit de plus en plus vite.



Joueur



Serpent



Pièces

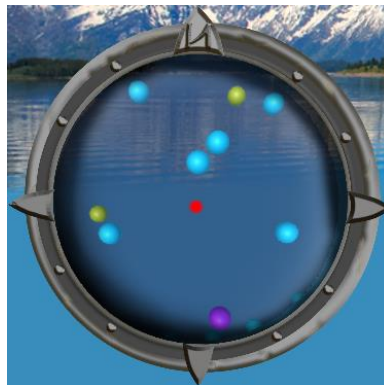
Une mini-carte permet de s'orienter et de repérer les pièces, ainsi que le serpent. Des bonus sont éparpillés sur toute la carte et permettront au joueur de survivre plus longtemps et d'effectuer ainsi un meilleur score.

Joueur : rouge

Serpent : violet

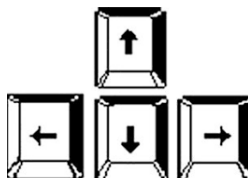
Pièces : bleu

Bonus : jaune



Mini-carte

Commandes :



Se déplacer dans l'environnement



Sauter



Faire exploser la bombe (lorsqu'en possession du bonus Bombe)



OU

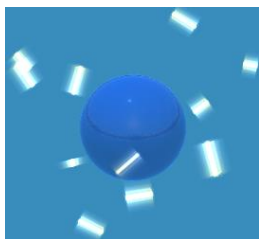


OU

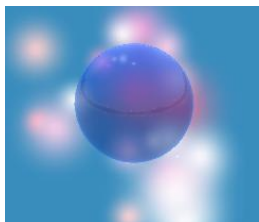


Réglage de l'orientation de la caméra quand la caméra est proche

Bonus :



Ce bonus permet d'augmenter temporairement la vitesse de déplacement du joueur



Ce bonus permet d'effectuer temporairement des double-sauts



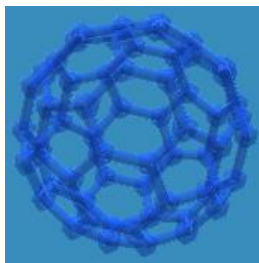
Ce bonus permet de figer le serpent pendant 20 si la touche B est pressée dans un délai de 20 secondes après l'avoir attrapé (à condition d'être assez proche du serpent)



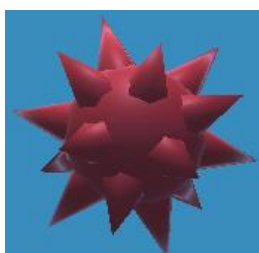
Ce bonus rare permet de récupérer une vie



Ce bonus rare permet de collecter un amas de pièces



Ce bonus réduit la vitesse du serpent



Ce bonus réduit la taille du serpent